

**INICIO**

# Desarrollo de Aplicaciones Empresariales con Spring Framework Core 4

ISC. Ivan Venor García Baños



## Agenda

1. Presentación
2. Objetivos
3. Contenido
4. Despedida

## 3. Contenido

- i. Introducción a Spring Framework
- ii. **Spring Core**
- iii. Spring AOP
- iv. Spring JDBC – Transaction
- v. Spring ORM – Hibernate 4
- vi. Fundamentos Spring MVC y Spring REST
- vii. Fundamentos Spring Security

## ii. Spring Core

## ii. Spring Core (a)

### ii.i Spring Core Conceptos

- a. Inversión de Control
- b. Inyección de Dependencias
- c. Inversión de Dependencias

### ii.ii Contenedor de IoC

- a. BeanFactory

[Práctica 2. Hola Mundo Spring Framework](#)

- b. ApplicationContext
- c. Tipos de configuración de Beans

## ii. Spring Core (b)

### ii.iii Configuración de Beans con XML

- a. Definición de Beans

- b. Inyección de Dependencias

Práctica 3. Inyección de Dependencias Jugadores

Práctica 4. Inyección de Dependencias Movie Finder

Tarea 1. Implementación Notification Service

### ii.iv Bean Scopes

- a. Singleton

- b. Prototype

- c. Custom Scope

Práctica 5. Bean Scopes

## ii. Spring Core (c)

### ii.v Ciclo de vida de Beans

- a. Inicialización y Destrucción
- b. Inicialización Lazy
- c. Factory Method

Práctica 6. Init – Destroy

Práctica 7. Lazy Beans

Práctica 8. Factory Method

### ii.vi Definición heredada de Beans

Práctica 9. Bean Templates

## **ii. Spring Core (d)**

ii.vii Bean Post Processors

Práctica 10. Bean Post Processors

ii. viii Definición de Beans internos

Práctica 11. Beans Internos

ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

Práctica 12. Inyección de Colecciones y Arreglos



## ii. Spring Core (d)

ii.x Namespace p, c y util

Tarea 2. Ejemplo namespace p, c y util

ii.xi Autowiring

a. byName

b. byType

c. constructor

Práctica 13. Autowiring

Trabajo de Integración 1. Convertidor número letra  
configuración XML.

Práctica 14. Convertidor número letra configuración XML

## ii. Spring Core (e)

### ii.xii Configuración con @Anotaciones

- a. Namespace context
- b. @Required, @Autowired y @Qualifier

Práctica 15. @Required, @Autowired y @Qualifier

### ii.xiii Anotaciones JSR 250

- a. @Resource, @PostConstruct y @PreDestroy

Práctica 16. @Resource, @PostConstruct y @PreDestroy

### ii.xiv Component-scan

- a. Estereotipos @Component, @Service, @Repository, @Controller y @RestController

Práctica 17. Component-scan y estereotipos

## ii. Spring Core (f)

ii.xv Anotaciones JSR 330

a. @Inject y @Named

Práctica 18. @Inject y @Named

ii.xvi Spring Java Config

a. @Configuration, @Bean e @Import

Práctica 19. @Configuration, @Bean e @Import

Trabajo de Integración 2. Convertidor número letra  
configuración por @Anotaciones.

Tarea 3. Migración Convertidor número letra  
configuración por @Anotaciones

## **ii. Spring Core (g)**

### **ii.xvii Resources**

- a. Tipos de Resources
- b. Tipos de ApplicationContext
- c. Inyección y obtención de recursos
- d. Obtención de archivos de propiedades

### **Práctica 20. Resources**

### **ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)**

- a. Introducción
- b. Evaluación de expresiones
- c. Referencias del lenguaje

### **Práctica 21. API SpEL**

## ii.i Spring Core Conceptos

## Objetivos de la lección

### ii.i Spring Core Conceptos

- Comprender la Inversión de Control (IoC)
- Comprender la Inyección de Dependencias (DI)
- Comprender la Inversión de Dependencias.

### ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Spring Core Conceptos

- a. Inversión de Control
- b. Inyección de Dependencias
- c. Inversión de Dependencias

### ii.i Inversión de Control (a)

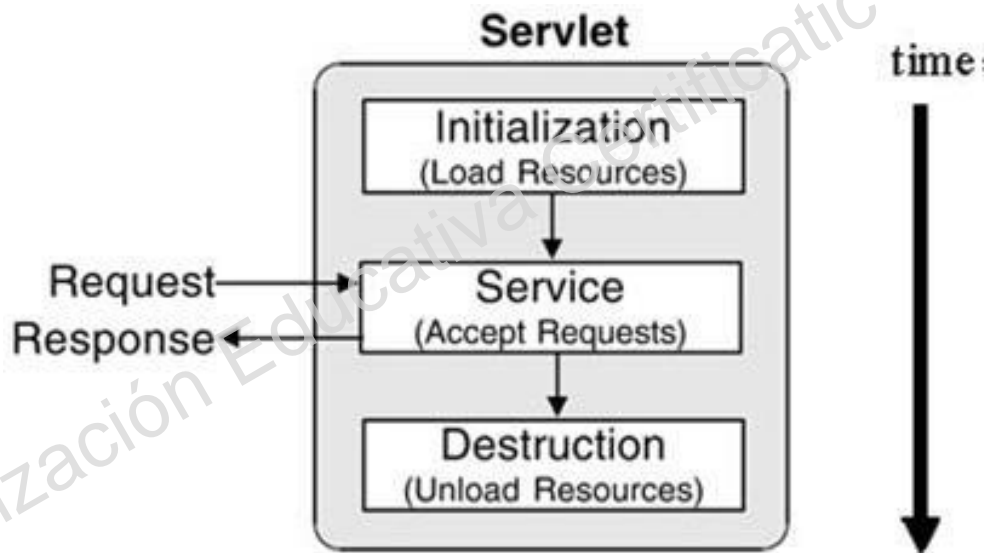
- Principio de Hollywood
  - Don't call us we'll call you
- Inversión de Control (Inversion of Control, IoC), es un estilo de programación en el cual un framework o librería controla el flujo de ejecución de un programa. Esto es un cambio con respecto a paradigmas tradicionales donde el programador especifica todo el flujo de un programa.

### ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos



## ii.i Inversión de Control (b)

- IoC ejemplo:



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

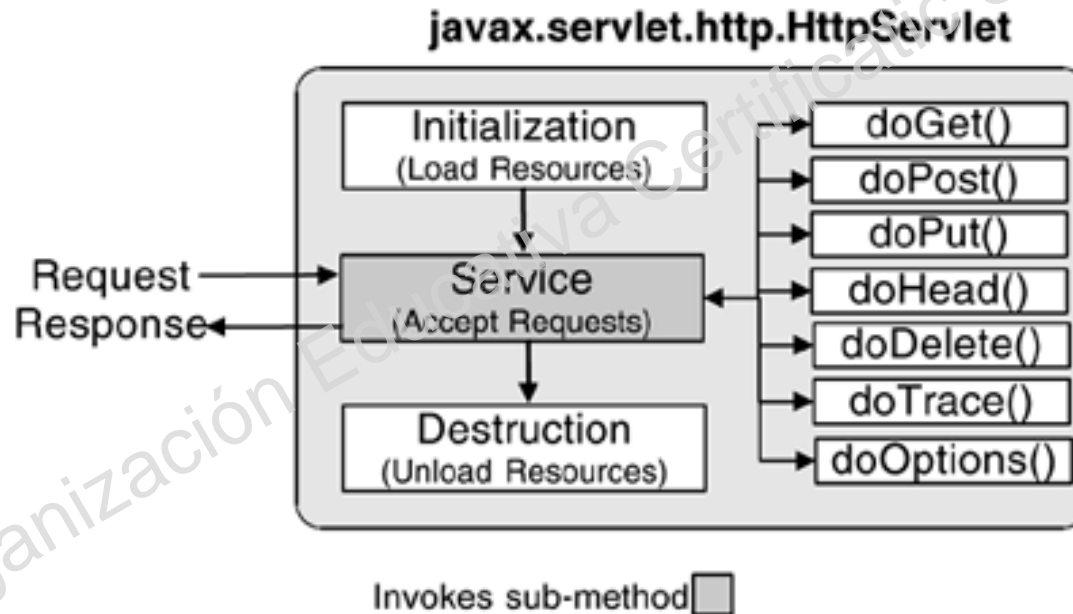
### ii.i Inversión de Control (c)

- Tradicionalmente el programador especifica la secuencia de decisiones y procedimientos que deben ejecutarse durante el ciclo de vida de una aplicación.
- La Inversión de Control especifica respuestas deseadas a sucesos o solicitudes concretas, dejando que algún framework, librería, entidad o arquitectura externa lleve a cabo las acciones de control que tengan que ejecutarse, en el orden necesario y para el conjunto de sucesos que tengan que ocurrir.

### ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

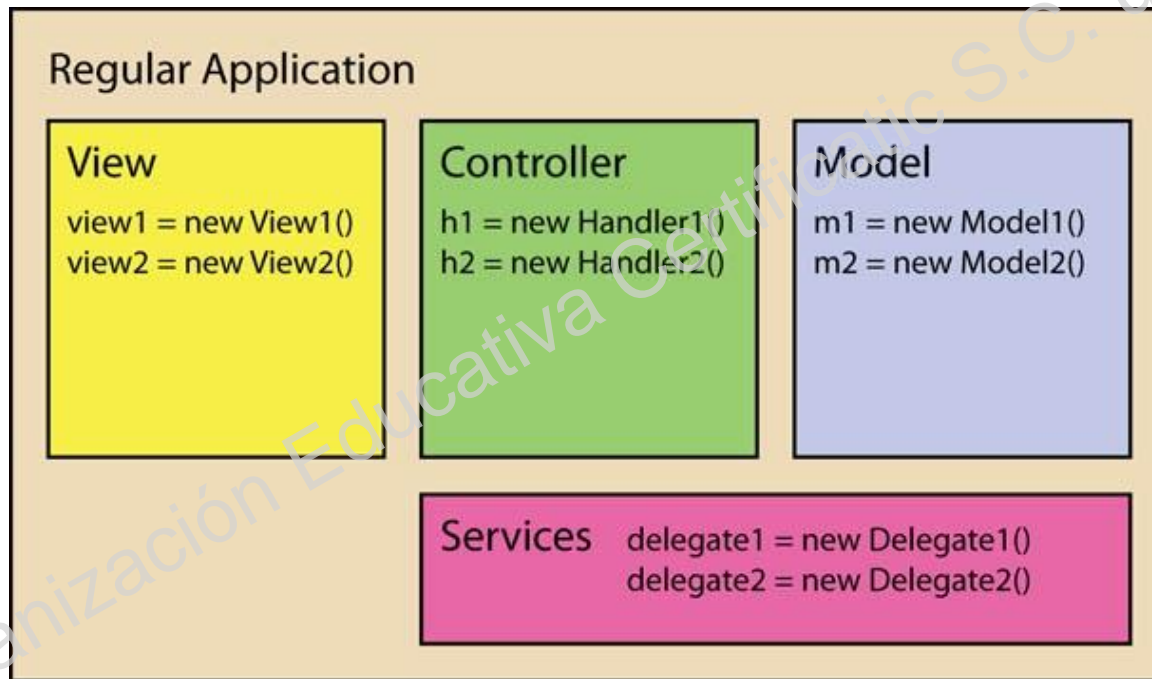
## ii.i Inversión de Control (d)

- IoC ejemplo:



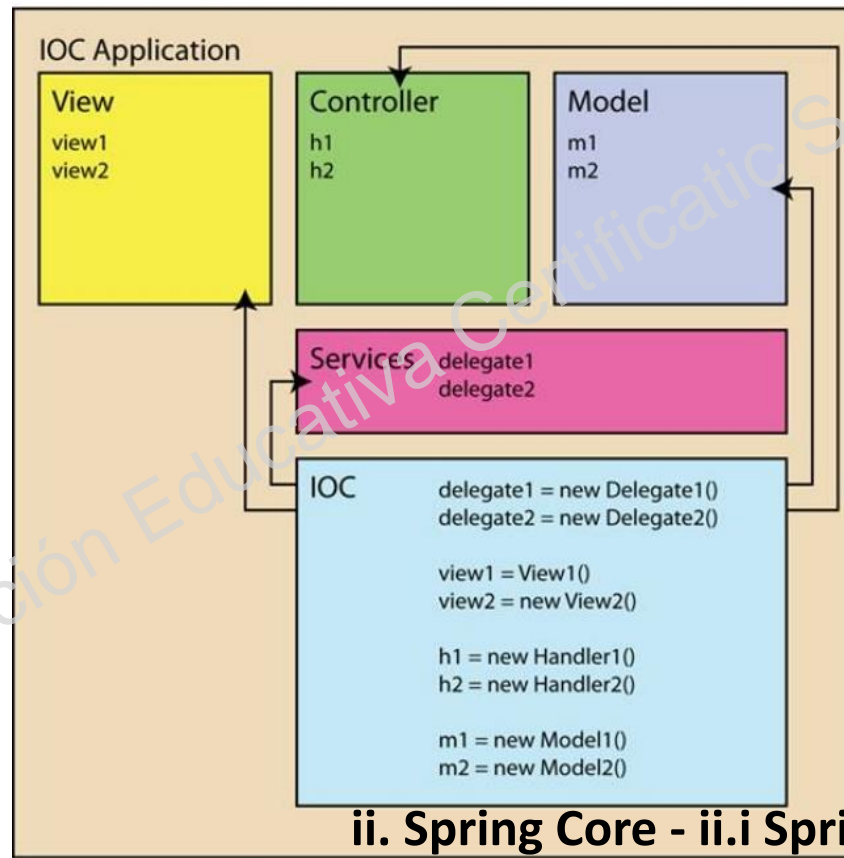
## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inversión de Control (e)



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inversión de Control (f)



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inversión de Control (g)

- El principio de Inversión de Control en Spring (IoC) es la habilidad de poder intercambiar el modo en el que los objetos son construidos, dando el control a Spring para gestionar la creación, inicialización, así como todo el ciclo de vida de un objeto hasta su destrucción.



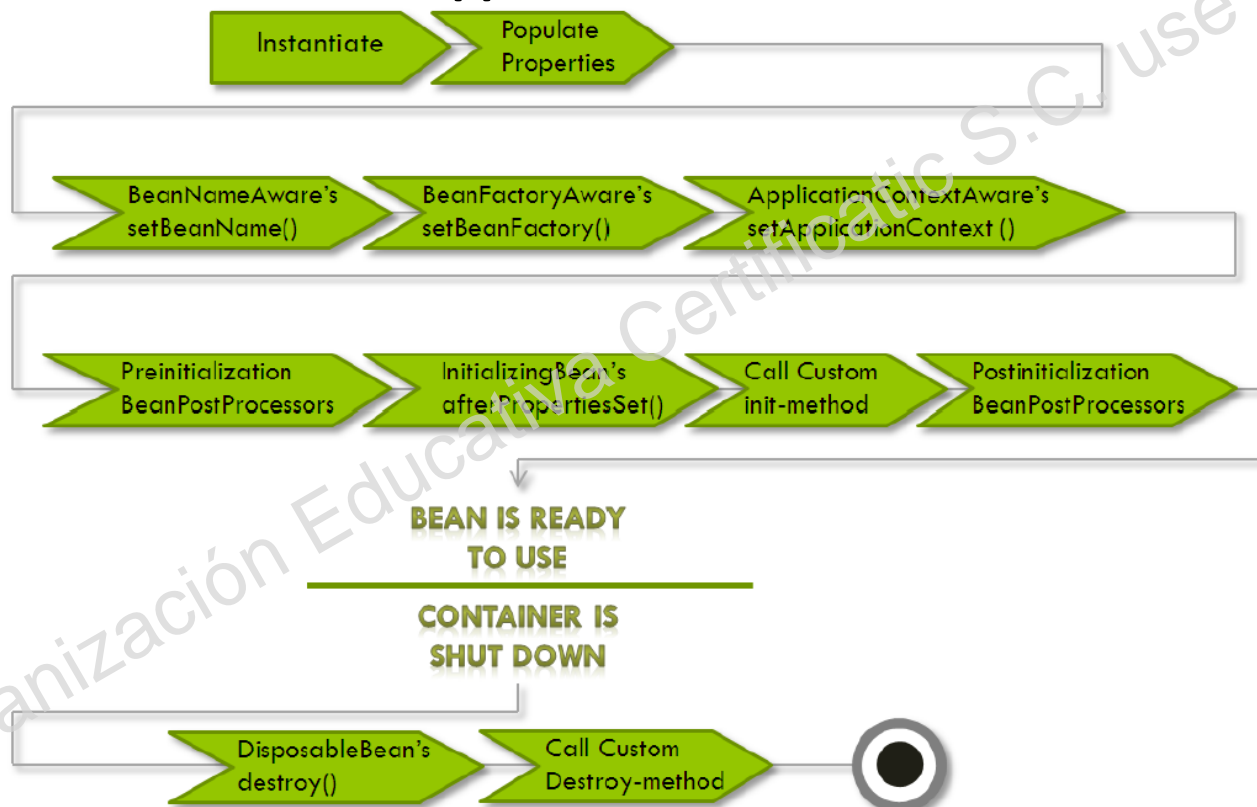
## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inversión de Control (h)

- Spring bean lifecycle (introducción)
- Spring administra un ciclo de vida para la construcción y destrucción de los objetos (beans) bien definido, el cual no es suprimible, pero si configurable.
- SOLID.
  - Open/Close principle

## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inversión de Control (i)



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

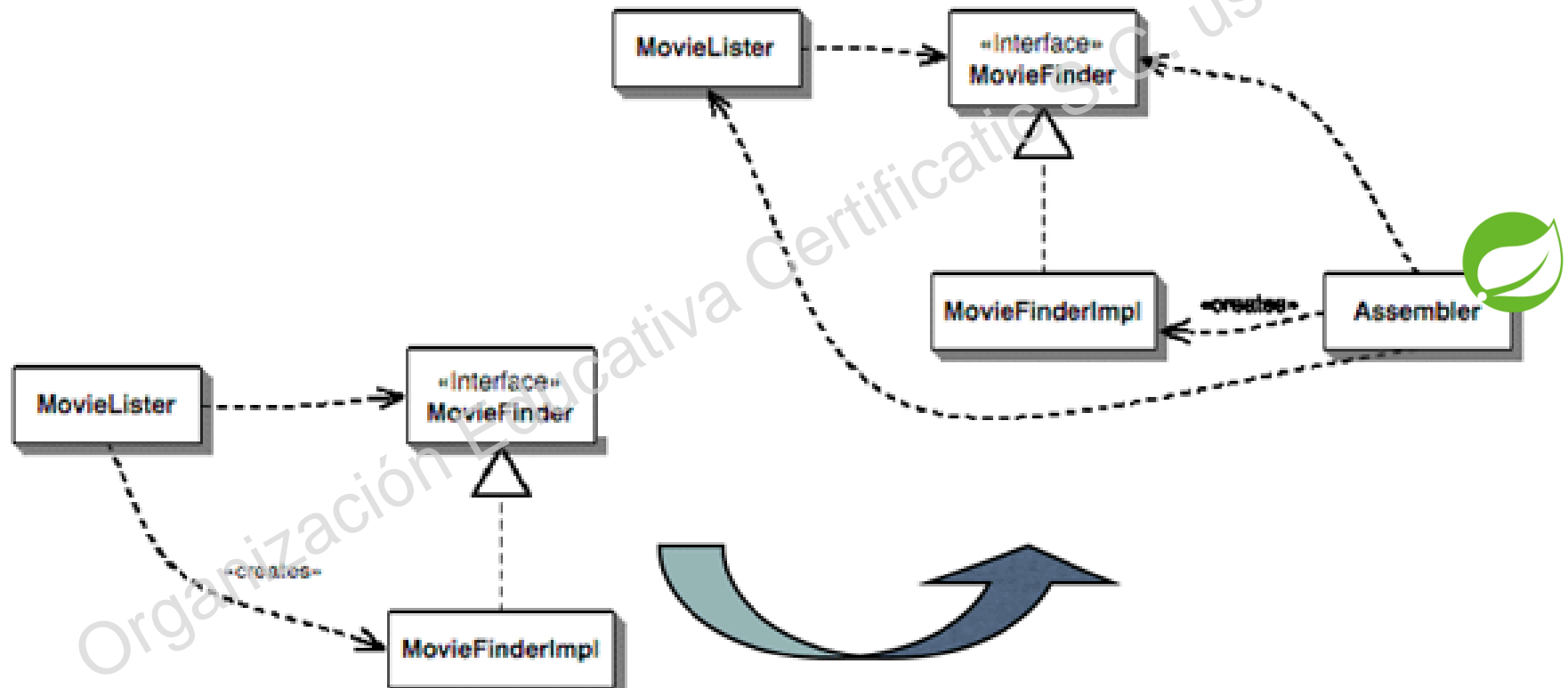


## ii.i Inversión de Control (j)

- IoC es una técnica que invierte el flujo tradicional de una aplicación.
- Lo tradicional es que el código de la aplicación llame a las librerías; la inversión de control ocurre cuando son las librerías las que llaman al código de la aplicación.
- En Spring, la inversión de control consiste en ceder el control a una entidad externa a la aplicación, llamada "Contenedor" (Contenedor de IoC), el cual se encargará de gestionar las instancias (beans) de la aplicación (creaciones, configuraciones y destrucciones).

## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inversión de Control (k)



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inversión de Control (I)

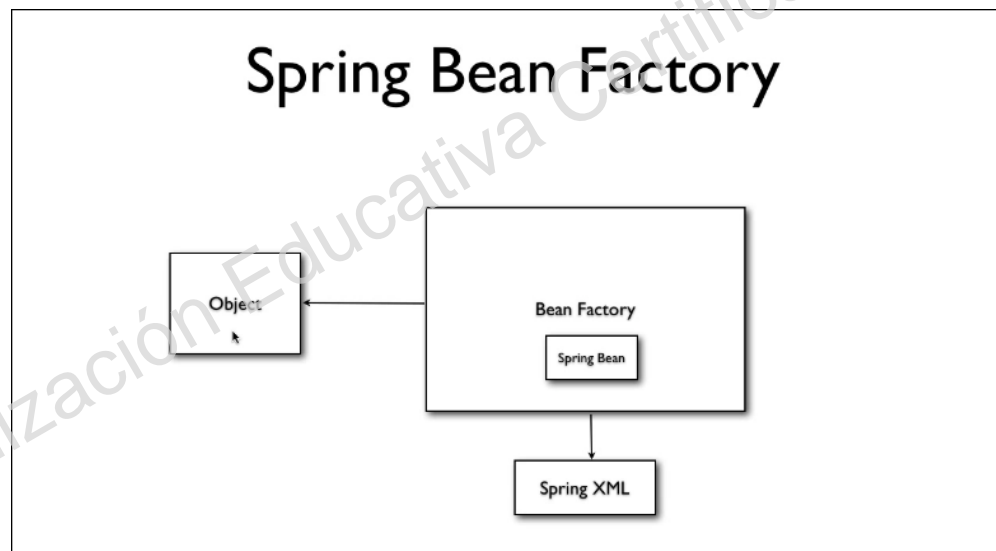
- IoC centraliza la construcción de objetos.
- El contenedor de IoC es implementado por un tercero, Spring Framework.
- Utiliza el Patrón de Diseño Factory (BeanFactory)



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inversión de Control (m)

- Para que Spring pueda construir los objetos requeridos, es necesaria la aplicación de otro concepto llamado Inyección de Dependencias.



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Spring Core Conceptos

- a. Inversión de Control
- b. Inyección de Dependencias**
- c. Inversión de Dependencias

## ii.i Inyección de Dependencias (a)

- La Inyección de Dependencias es un patrón de diseño orientado a objetos, en el que se suministran objetos a una clase en lugar de ser la propia clase quien cree los objetos que requiere.



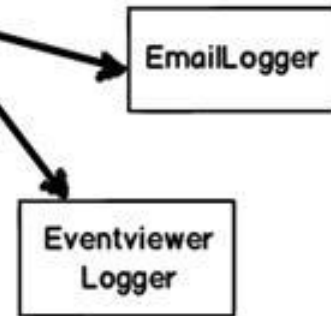
## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inyección de Dependencias (b)

- Creación de dependencias (componentes / beans)
- Asignación de beans componentes en beans dependientes

Dependencies are injected and not created

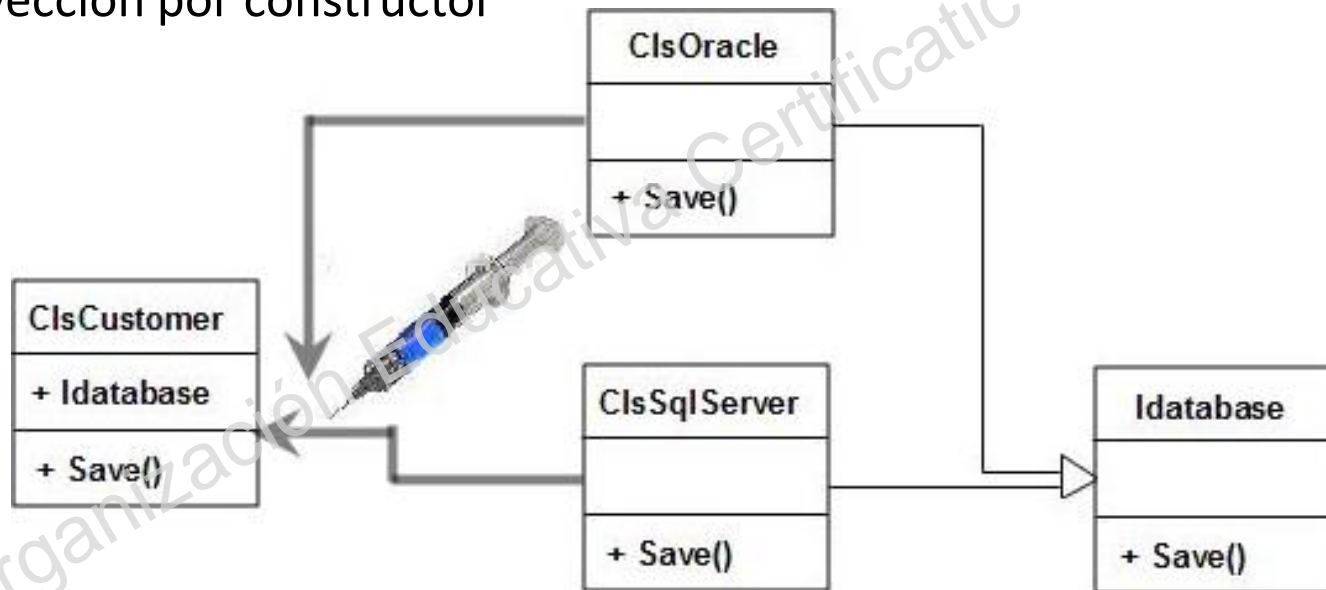
```
public class Customer
{
    public Logger Log;
    public Customer(Logger obj)
    {
        Log = obj;
    }
}
```



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inyección de Dependencias (c)

- Inyección por setter
- Inyección por constructor

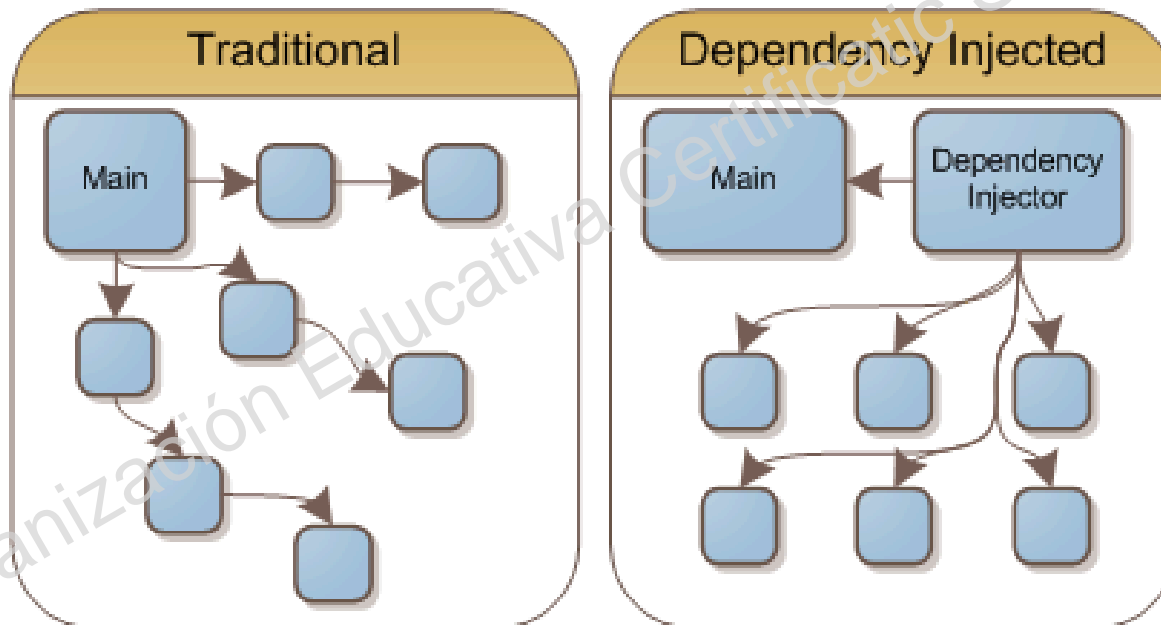


## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos



## ii.i Inyección de Dependencias (d)

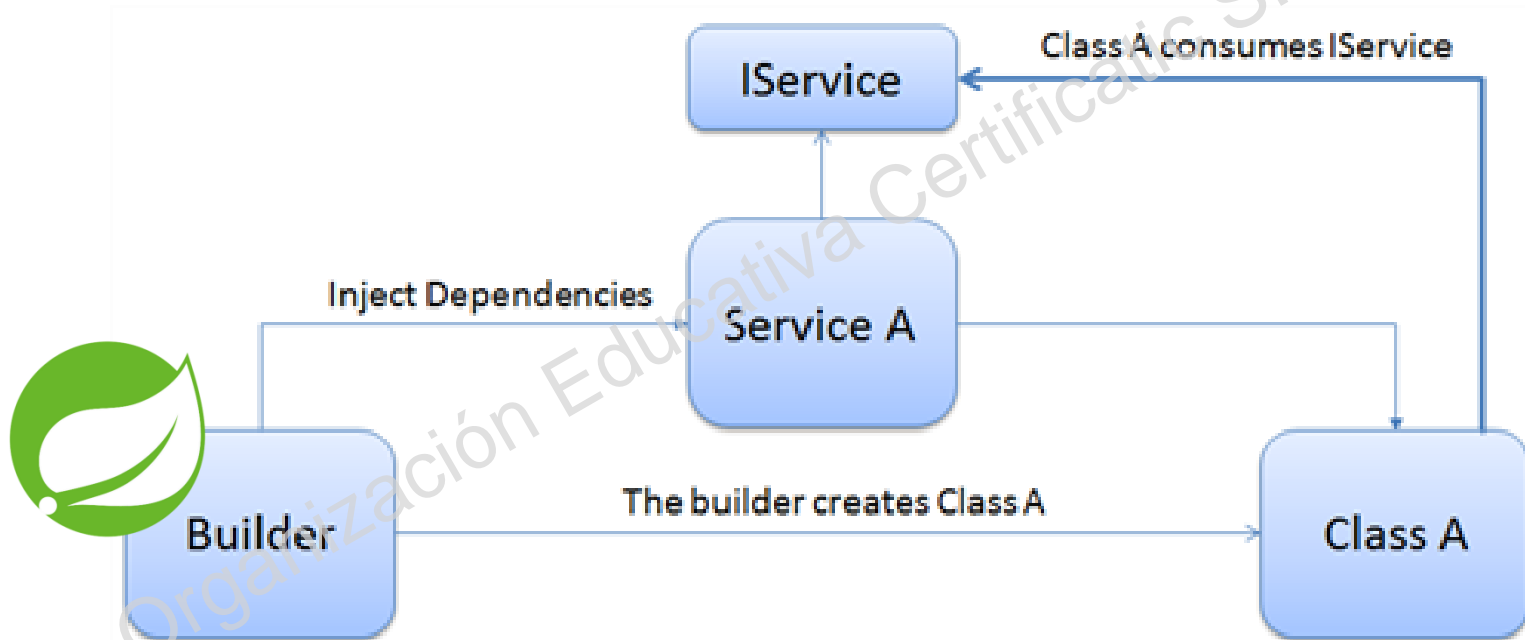
- Tradicional (Sin IoC) vs IoC + DI



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inyección de Dependencias (e)

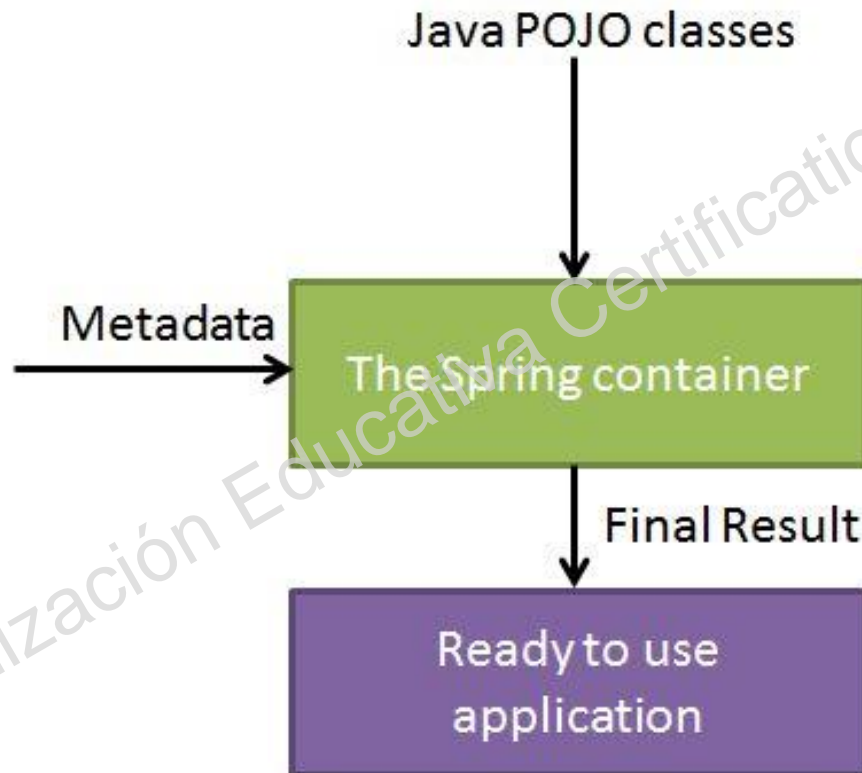
- IoC + DI



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inyección de Dependencias (f)

- Spring DI



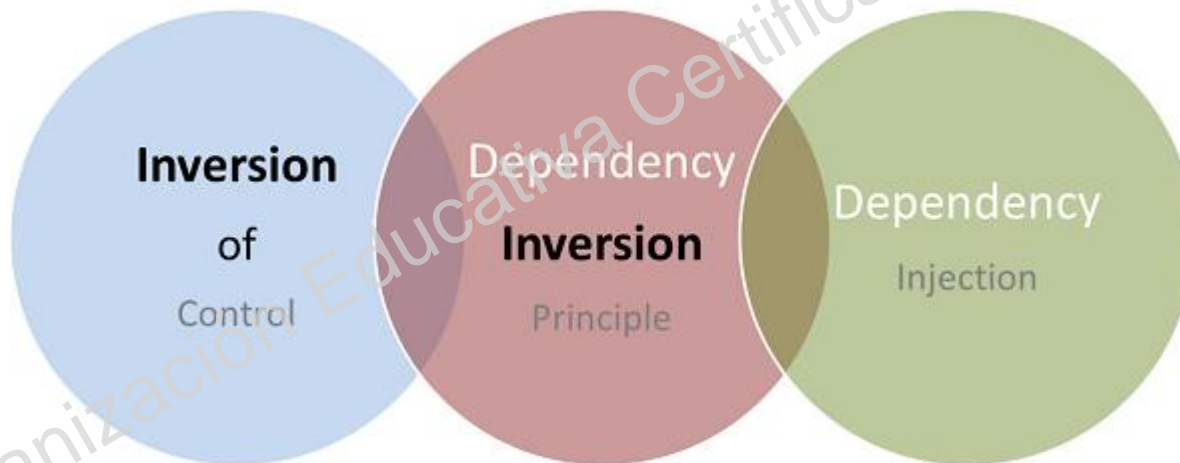
### ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## **ii.i Spring Core Conceptos**

- a. Inversión de Control
- b. Inyección de Dependencias
- c. Inversión de Dependencias

## ii.i Inversión de Dependencias (a)

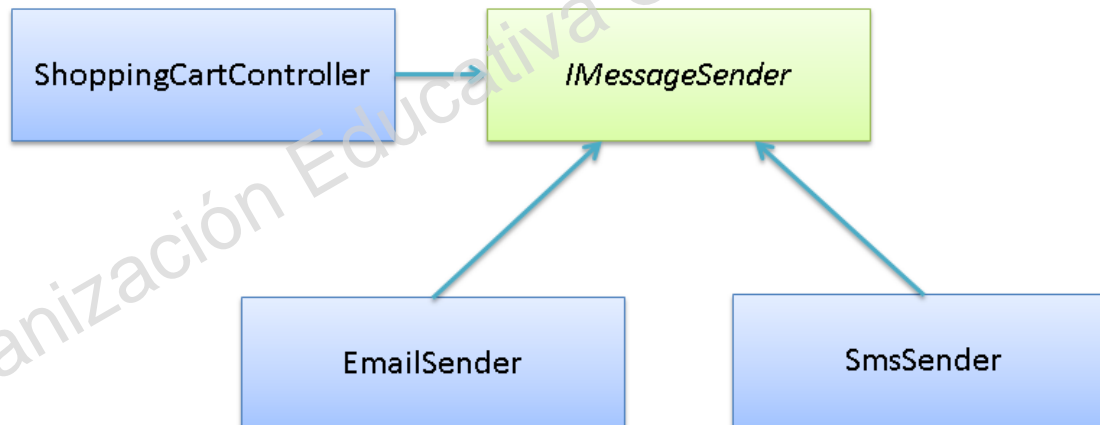
- Inversión de Control no es Inyección de Dependencias



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inversión de Dependencias (b)

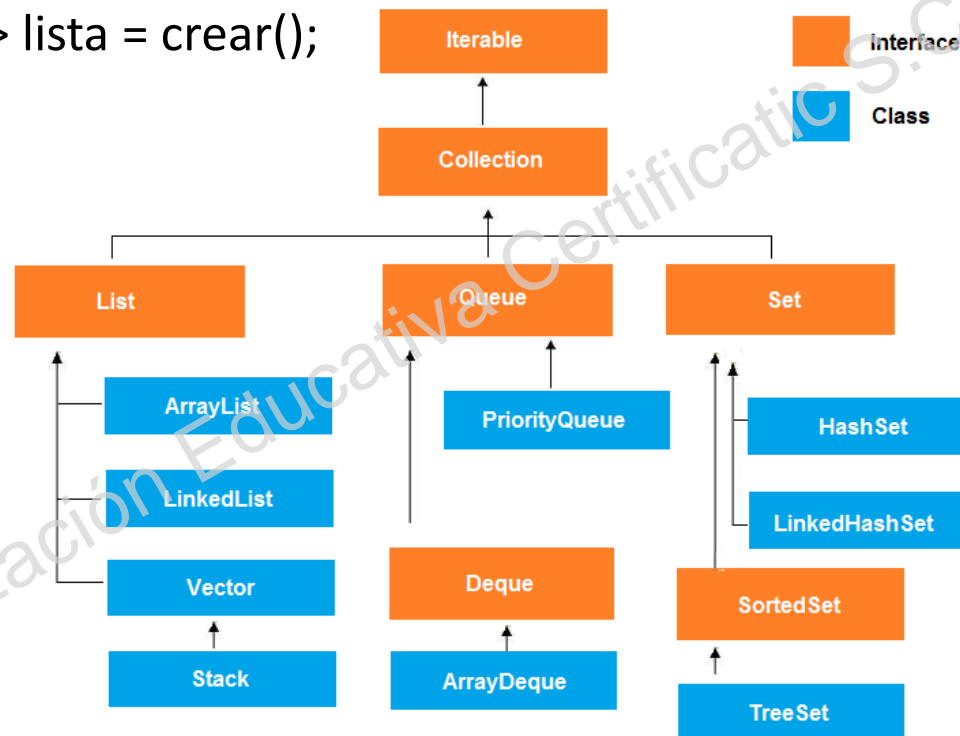
- Las clases de alto nivel no deberían depender de las clases de bajo nivel, ambas deberían depender de las abstracciones.
- Las abstracciones no deberían depender de los detalles, son los detalles los que deberían depender de las abstracciones.



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inversión de Dependencias (c)

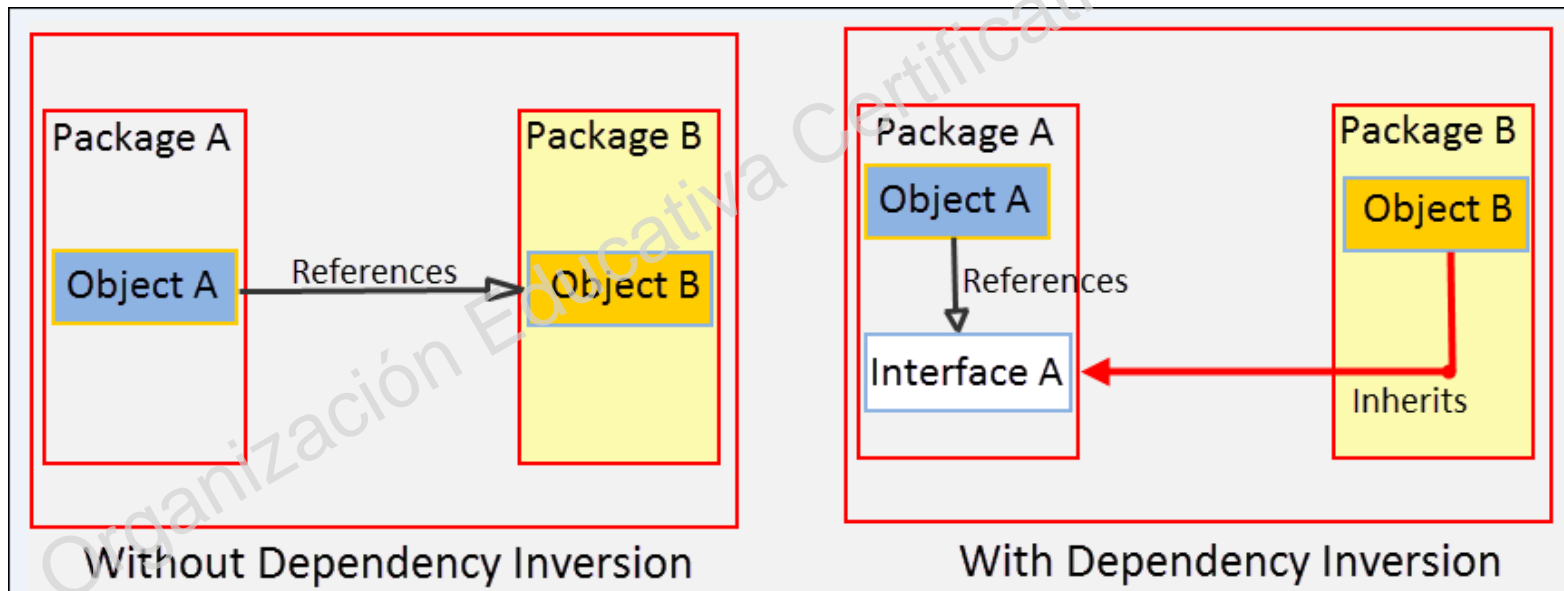
- `List<String> lista = crear();`



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.i Inversión de Dependencias (d)

- Ayuda a mantener el código totalmente desacoplado, asegurando la dependencia con abstracciones (interfaces) y no con clases concretas.



## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos



## Resumen de la lección

### ii.i Spring Core Conceptos

- Comprendimos lo que es la Inversión de Control y sus beneficios.
- Analizamos la diferencia entre Inversión de Control e Inyección de Dependencias.
- Conocimos maneras de implementar la Inyección de Dependencias (DI)
- Conocimos las mejores prácticas en desarrollo de software SOLID
- Comprendimos el principio de Inversión de Dependencias

### ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core - ii.i Spring Core Conceptos

## ii.ii Contenedor de IoC

## Objetivos de la lección

### ii.ii Contenedor de IoC

- Conocer los distintos contenedores de Inversión de Control de Spring.
- Conocer las distintas formas de configuración de Beans.
- Implementar práctica Hola Mundo Spring.

### ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

## ii.ii Contenedor de IoC

a. BeanFactory

Práctica 2. Hola Mundo Spring Framework

b. ApplicationContext

c. Tipos de configuración de Beans

## ii.ii Contenedor de IoC (a)

- Spring Core:
  - Provee contenedor de IoC e DI (contenedor de beans)
  - Implementa patrones de diseño
  - Objeto BeanFactory (Factory pattern)
  - IoC nos evita gestionar el ciclo de vida de los objetos
  - Genera Singletons por default (no thread safe)

## ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

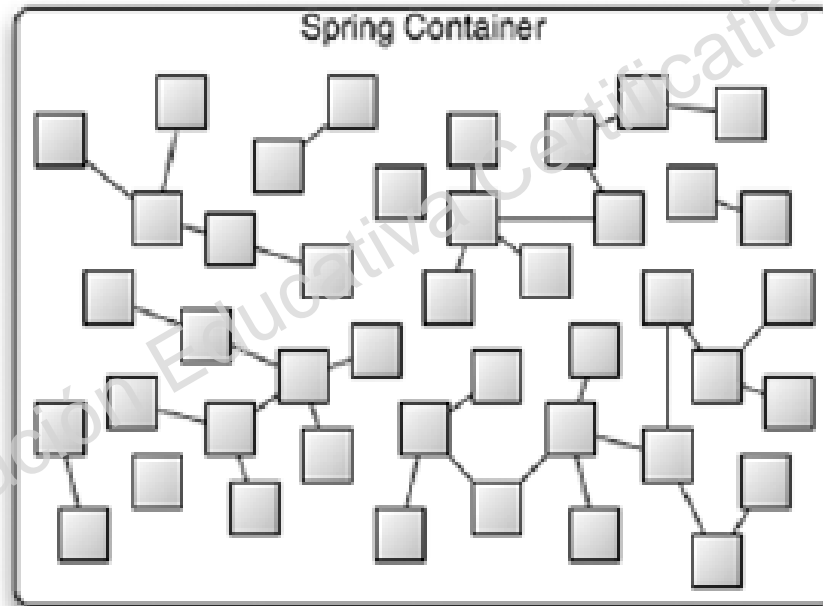
## ii.ii Contenedor de IoC (b)

- Spring Core:
  - El contenedor gestionará la creación, inyección y configuración de los objetos (ciclo de vida del bean).
  - El contenedor de IoC de Spring utiliza inyección de dependencias (DI) para administrar los componentes de la aplicación.
  - Estos objetos serán llamados como Spring Beans o simplemente beans.

### ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

## ii.ii Contenedor de IoC (c)

- Spring IoC Container:



## ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC



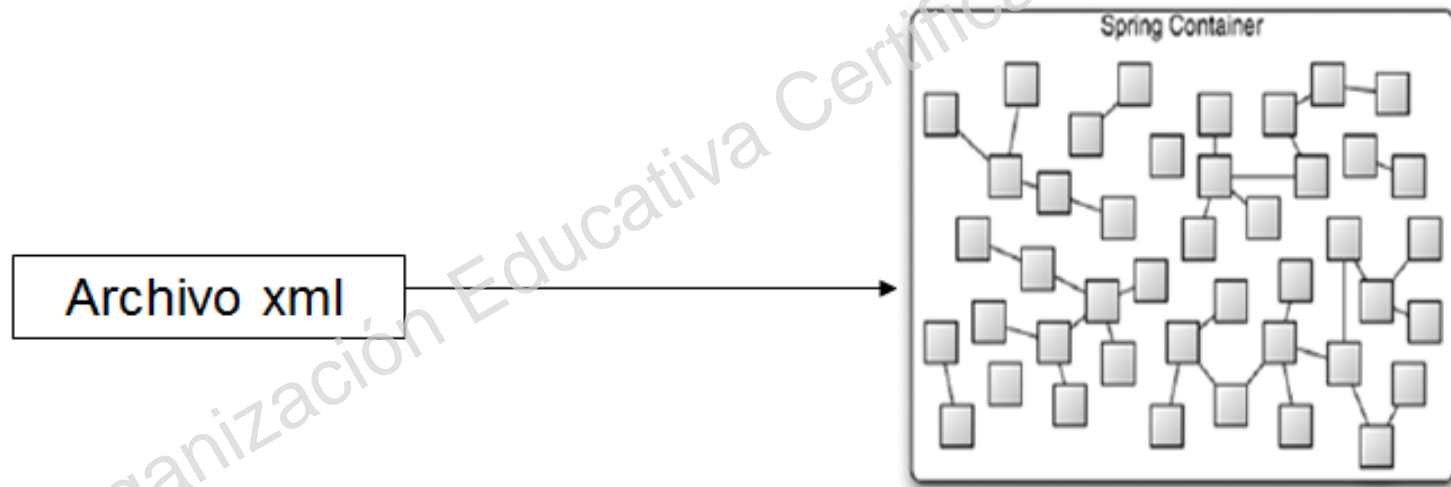
### ii.ii Contenedor de IoC (d)

- El contenedor ejecutará las instrucciones configuradas para saber sobre qué Clases deberá crear instancias, configurar y preparar para su uso.
- La configuración de beans se genera mediante metadatos de configuración en formato XML conocido como Bean Configuration File o Bean Definition Application Context.
- El Bean Configuration File (archivo XML) contiene la definición (metadatos) de beans que el contenedor IoC de Spring debe leer para crear, inicializar y gestionar el ciclo de vida de los beans en la aplicación.

### ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

## ii.ii Contenedor de IoC (e)

- Bean Configuration File ó Bean Definition Application Context.



## ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

## ii.ii Contenedor de IoC

a. BeanFactory

Práctica 2. Hola Mundo Spring Framework

b. ApplicationContext

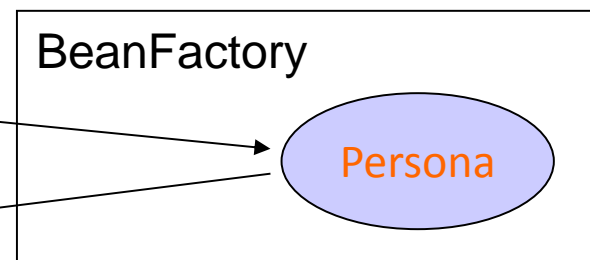
c. Tipos de configuración de Beans

## ii.ii Bean Factory (a)

```
BeanFactory factory;  
factory = new XmlBeanFactory(new  
    ClassPathResource("applicationContext.xml"));
```

```
<bean id="personaBean" class="Persona">  
</bean>
```

```
Persona persona = (Persona) factory.  
    getBean("personaBean");  
persona.metodo();
```



## ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

## ii.ii Bean Factory (b)

### Bean Configuration File

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
    http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

  <bean id="..." class="...">
    <!-- dependencias y configuraciones para este bean -->
  </bean>

</beans>
```

## ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

### ii.ii Bean Factory (c)

- Práctica 2. Hola Mundo Spring Framework
- Implementar POJO HolaMundo.java
- Configurar <bean id="holaMundoBean">
- Configurar BeanFactory y solicitar holaMundoBean.

### ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

### ii.ii Bean Factory (d)

- Se recomienda utilizar el contenedor BeanFactory para aplicaciones de peso ligero tales como dispositivos móviles o aplicaciones APLET ya que el peso y volumen de la información en este tipo de aplicaciones es crítico.

### ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

## ii.ii Contenedor de IoC

a. BeanFactory

Práctica 2. Hola Mundo Spring Framework

b. **ApplicationContext**

c. Tipos de configuración de Beans

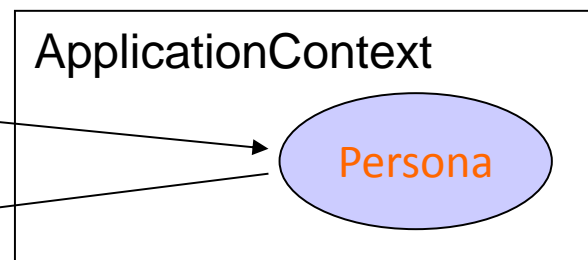


## ii.ii ApplicationContext (a)

```
ApplicationContext applicationContext;  
applicationContext = new  
    ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
```

```
<bean id="personaBean" class="Persona">  
</bean>
```

```
Persona persona = (Persona) applicationContext.  
    getBean("personaBean");  
persona.metodo();
```



## ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

### ii.ii ApplicationContext (b)

- El contenedor ApplicationContext incluye toda la funcionalidad del contenedor BeanFactory, por lo que generalmente se recomienda más el ApplicationContext para aplicaciones empresariales Java EE.
- ApplicationContext provee de toda la funcionalidad de todos los módulos de Spring Framework a excepción del módulo Web (WebApplicationContext).

### ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

## ii.ii ApplicationContext (c)

- Práctica 2. Hola Mundo Spring Framework
- Implementar Main utilizando ApplicationContext

ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

## ii.ii ApplicationContext (d)

- Contenedor de IoC de Spring



## ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

## ii.ii Contenedor de IoC

a. BeanFactory

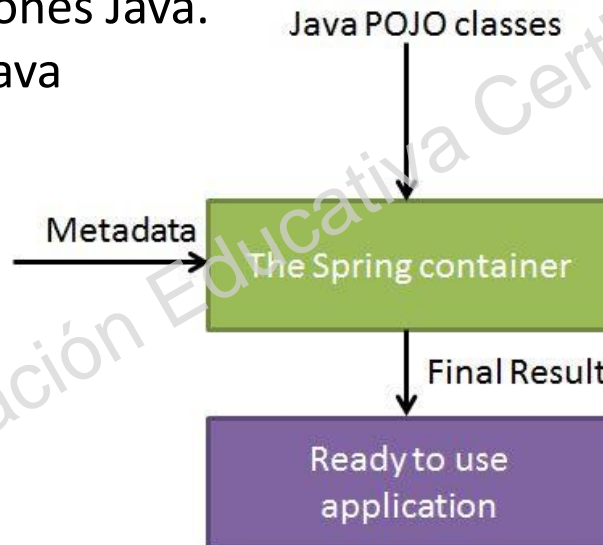
Práctica 2. Hola Mundo Spring Framework

b. ApplicationContext

c. Tipos de configuración de Beans

## ii.ii Tipos de configuración de Beans (a)

- La configuración de beans puede ser mediante tres artefactos:
  - XML (Bean Configuration File).
  - Anotaciones Java.
  - Clases Java



## ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

## Resumen de la lección

### ii.ii Contenedor de IoC

- Conocimos los distintos Contenedores de IoC de Spring Framework.
- Implementamos los contenedores BeanFactory y ApplicationContext.
- Desarrollamos práctica Hola Mundo Spring utilizando ambos contenedores de IoC de Spring Framework.
- Conocimos las distintas formas de configuración de Beans en Spring Framework.

### ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core - ii.ii Contenedor de IoC



## **ii.iii Configuración de Beans con XML**

## Objetivos de la lección

### ii.iii Configuración de Beans con XML

- Implementar definición de Beans por medio de configuración XML
- Implementar Inyección de Dependencias por constructor
- Implementar Inyección de Dependencias por setter

### ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML

## **ii.iii Configuración de Beans con XML**

- a. Definición de Beans
- b. Inyección de Dependencias

Práctica 3. Inyección de Dependencias Jugadores

Práctica 4. Inyección de Dependencias Movie Finder

Tarea 1. Implementación Notification Service

## ii.iii Configuración de Beans con XML (a)

- El contenedor de IoC de Spring esta totalmente desacoplado del formato en que los metadatos de configuración de los beans son definidos.
- Existen tres métodos para proveer la configuración de los Beans al contenedor de IoC y estos son:
  - Basado en configuración XML.
  - Basado en configuración con Anotaciones.
  - Basado en configuración de Clases Java.

## ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML

## **ii.iii Configuración de Beans con XML**

### **a. Definición de Beans**

### **b. Inyección de Dependencias**

Práctica 3. Inyección de Dependencias Jugadores

Práctica 4. Inyección de Dependencias Movie Finder

Tarea 1. Implementación Notification Service

### ii.iii Definición de Beans (a)

- ¿Qué objetos debo configurar como Beans de Spring en mi aplicación?
- Los objetos que forman parte de la columna vertebral de la aplicación; en otras palabras, todos aquellos objetos que dan soporte la aplicación serán Beans de Spring.
- Ejemplo:
  - Cifrador
  - Impresor
  - EmailSender
  - DAOs
  - Validador



### ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML

### ii.iii Definición de Beans (b)

- Un Bean es un objeto que ha sido instanciado, ensamblado (configurado) y es manejado por el contenedor IoC de Spring.
- Una forma de definir un bean es mediante la etiqueta <bean /> en el Bean Configuration File.
- La definición del bean contiene la siguiente información:
  - ¿Cómo crear el bean?
  - El tipo del Bean (Clase)
  - Detalles del ciclo de vida del bean
  - Dependencias del bean

### ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML

### ii.iii Definición de Beans (c)

- La definición de beans (básica) contiene las siguientes propiedades.
- **class**: Este atributo es obligatorio y especifica la Clase Java que será utilizada para instanciar el bean.
- **id/name**: Este atributo identifica a un bean de forma única. No es posible que existan dos beans con el mismo id o nombre.
- **scope**: Este atributo especifica el ámbito o alcance de los beans creados a partir de su definición.

### ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML



## ii.iii Definición de Beans (d)

- Ejemplo:

```
<!-- Beans -->
```

```
<bean id="..." class="..." />
```

```
<bean name="..." class="..." scope="..." />
```

## ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML

## **ii.iii Configuración de Beans con XML**

a. Definición de Beans

**b. Inyección de Dependencias**

Práctica 3. Inyección de Dependencias Jugadores

Práctica 4. Inyección de Dependencias Movie Finder

Tarea 1. Implementación Notification Service

### ii.iii Inyección de Dependencias (a)

- La Inyección de Dependencias consiste en proveer objetos a una clase en lugar de ser la propia clase quien cree los objetos.
- Para ello se utiliza inyección de dependencias por constructor y por setter.
- **constructor-arg**: Este atributo es utilizado para inyectar dependencias mediante el constructor de la clase definida.
- **property**: Este atributo es utilizado para inyectar dependencias mediante setters de la clase definida.

### ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML

## ii.iii Inyección de Dependencias (b)

- Ejemplo:

```
<bean id="hmb1" class="HolaMundo" scope="singleton" >  
  <constructor-arg>  
    <value>Hola Mundo Spring !!!</value>  
  </constructor-arg>  
</bean>
```

```
<bean id="hmb2" class="HolaMundo" scope="prototype" >  
  <property name="mensaje">  
    <value>Hola Mundo 2 Spring !!!</value>  
  </property>  
</bean>
```

## ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML

## ii.iii Configuración de Beans con XML

- a. Definición de Beans
- b. Inyección de Dependencias

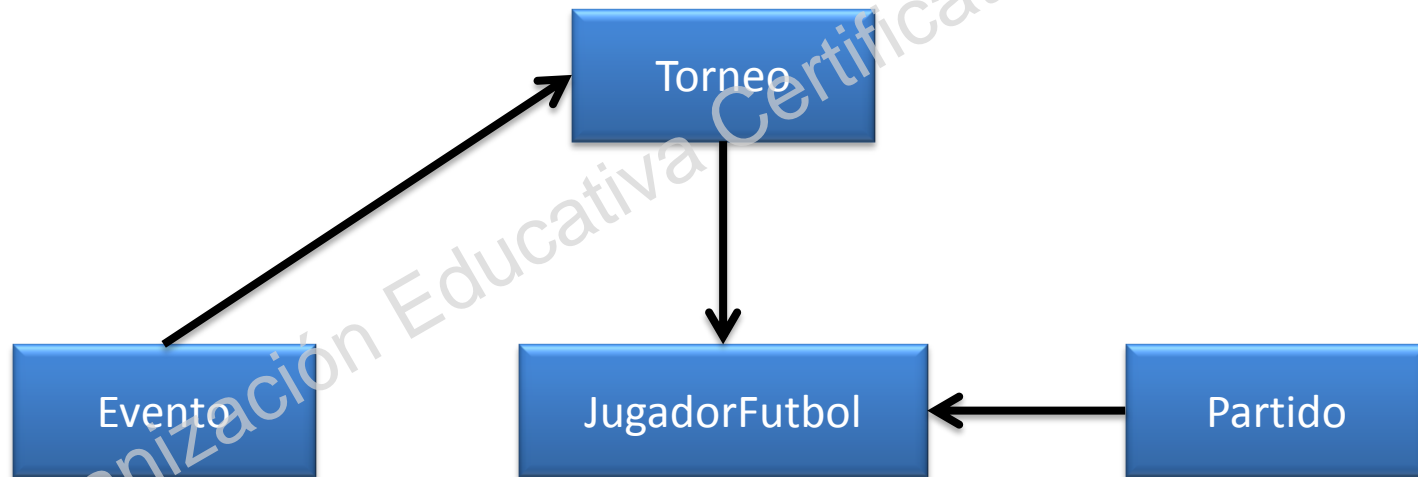
Práctica 3. Inyección de Dependencias Jugadores

Práctica 4. Inyección de Dependencias Movie Finder

Tarea 1. Implementación Notification Service

### ii.iii Configuración de Beans con XML. Práctica 3 (a)

- Práctica 3. Inyección de Dependencias Jugadores (DI setter)
- Implementar IoC y DI



### ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML

## ii.iii Configuración de Beans con XML

- a. Definición de Beans
- b. Inyección de Dependencias

Práctica 3. Inyección de Dependencias Jugadores

Práctica 4. Inyección de Dependencias Movie Finder

Tarea 1. Implementación Notification Service

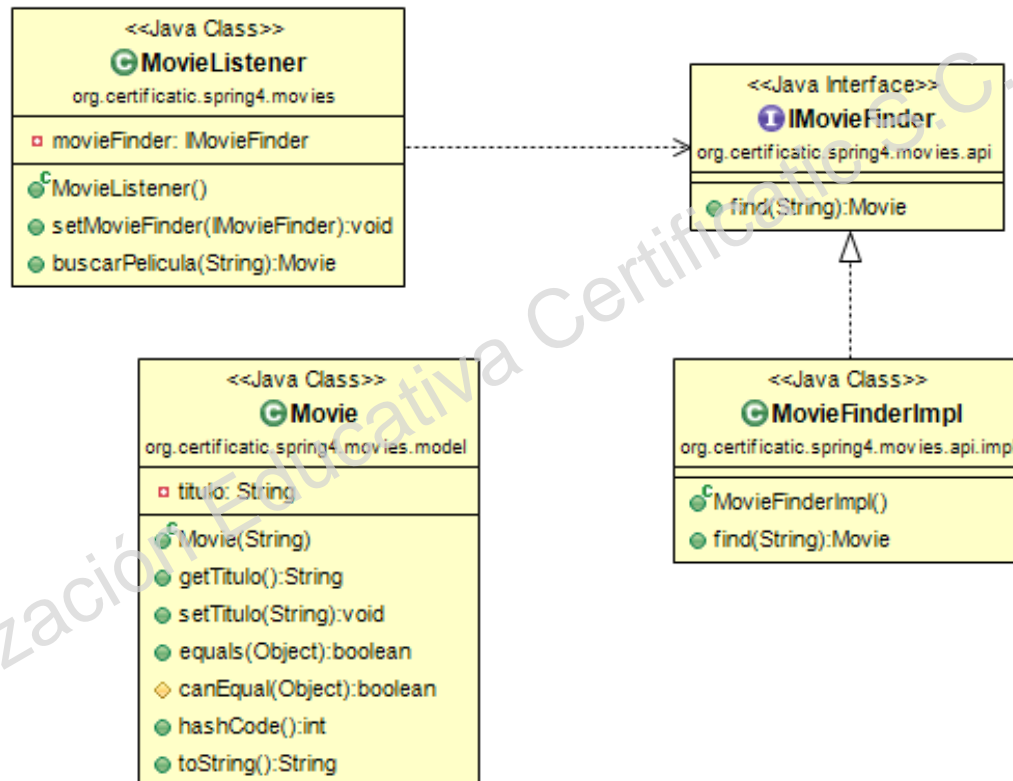
## ii.iii Configuración de Beans con XML. Práctica 4 (a)

- Práctica 4. Inyección de Dependencias Movie Finder
- Implementar IoC y DI
- Diagrama de clases en el siguiente slide.

### ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML



## ii.iii Configuración de Beans con XML. Práctica 4 (b)



## ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML

## **ii.iii Configuración de Beans con XML**

- a. Definición de Beans
- b. Inyección de Dependencias

Práctica 3. Inyección de Dependencias Jugadores

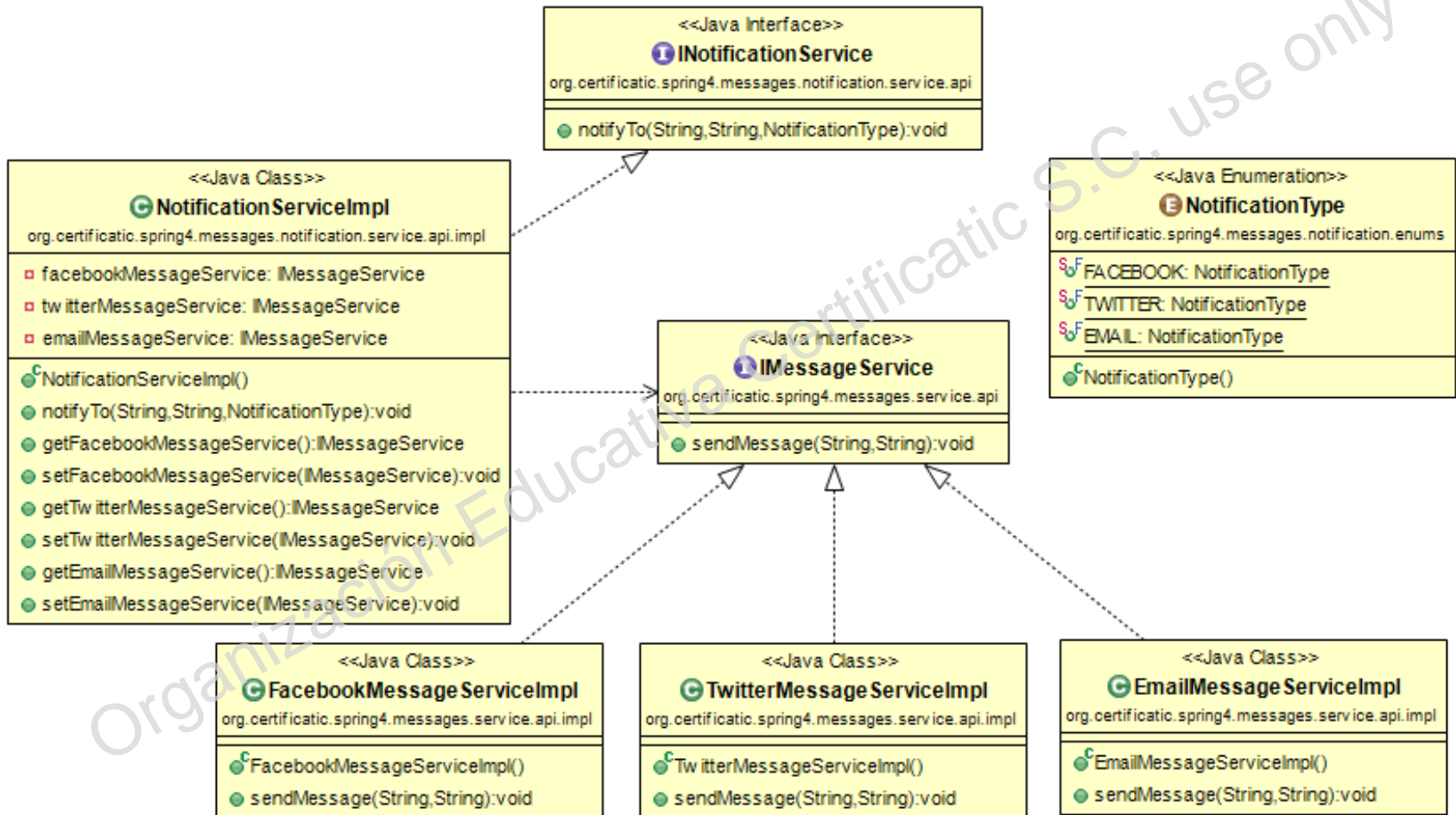
Práctica 4. Inyección de Dependencias Movie Finder

**Tarea 1. Implementación Notification Service**

## ii.iii Configuración de Beans con XML. Tarea 1 (a)

- Tarea 1. Implementación Notification Service
- Implementar IoC y DI
- Diagrama de clases en el siguiente slide.

### ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML



## Resumen de la lección

### ii.iii Configuración de Beans con XML

- Comprendimos que tipo de objetos deberán ser manejados por Spring Framework.
- Conocimos la configuración mínima de Beans de Spring Framework.
- Implementamos Inyección de Dependencias mediante setters.
- Implementamos Inyección de Dependencias mediante constructor.

### ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core - ii.iii Configuración de Beans con XML

## ii.iv Bean Scopes

Organización Educativa Certificatic S.C. use only

## Objetivos de la lección

### ii.iv Bean Scopes

- Conocer los diferentes tipos de scopes que aplican en el ciclo de vida de Beans.
- Implementar un custom scope.

### ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes



## ii.iv Bean Scopes

a. Singleton

b. Prototype

c. Custom Scope

Práctica 5. Bean Scopes

### ii.iv Bean Scopes (a)

- El scope define el ciclo de vida (construcción – destrucción) de un Bean en Spring Framework.
- El scope define “el ámbito” donde será útil un bean.
- Existen 5 scopes aplicables a beans.
- Por default Spring provee beans singleton.

### ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes

### ii.iv Bean Scopes (b)

- Scopes fundamentales.
- **singleton** (default): Este scope define a un bean como única instancia en el contenedor de IoC.
- **prototype**: Este scope retorna un nuevo bean cada que es solicitado al contenedor de IoC (mediante `getBean()`).

### ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes

### ii.iv Bean Scopes (c)

- Scopes ambiente web.
- **request**: Este scope retorna un nuevo bean cada que es recibida una petición HTTP. Este scope sólo es válido para aplicaciones web.
- **session**: Este scope retorna un nuevo bean para cada sesión HTTP. Este scope sólo es válido para aplicaciones web.
- **global-session**: Este scope retorna un nuevo bean para cada sesion global HTTP. Este scope sólo es válido para aplicaciones web portlet.

### ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes

### ii.iv Bean Scopes (d)

- Singleton

```
<?xml version="1.0"?>
```

```
<!-- definicion de bean singleton -->
```

```
<bean id="..." class="..." scope="singleton">
```

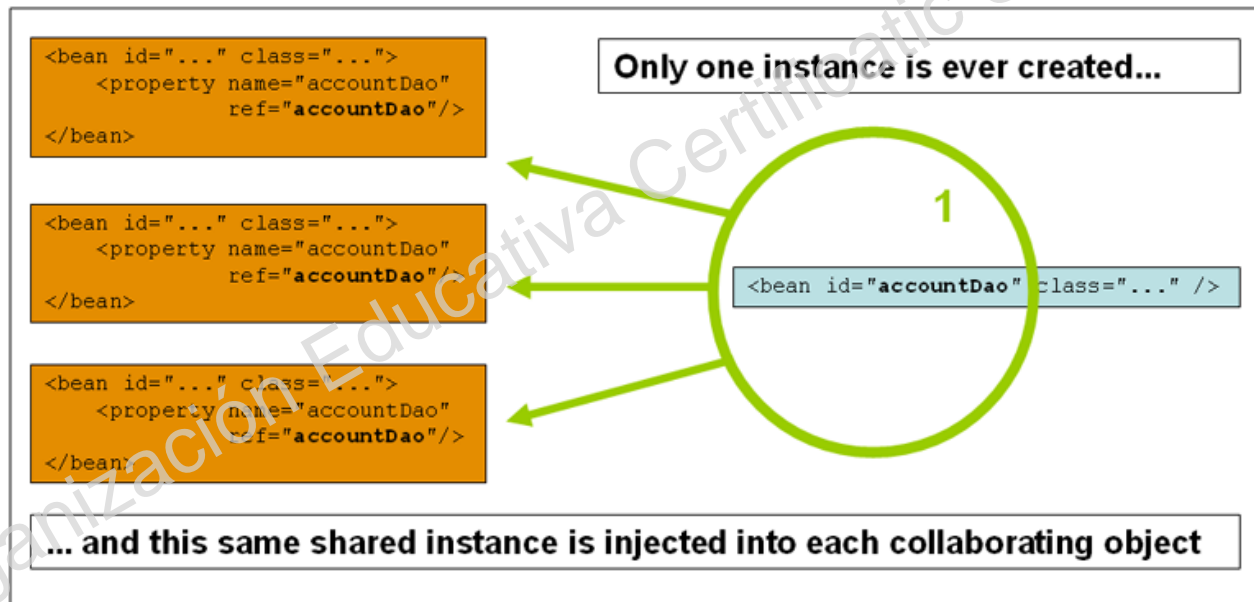
```
    <!-- dependencias y configuraciones para este bean -->
```

```
</bean>
```

### ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes

## ii.iv Bean Scopes (e)

- Singleton



## ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes

## ii.iv Bean Scopes (f)

- Prototype

```
<?xml version="1.0"?>
```

```
<!-- definicion de bean prototype -->
```

```
<bean id="..." class="..." scope="prototype">
```

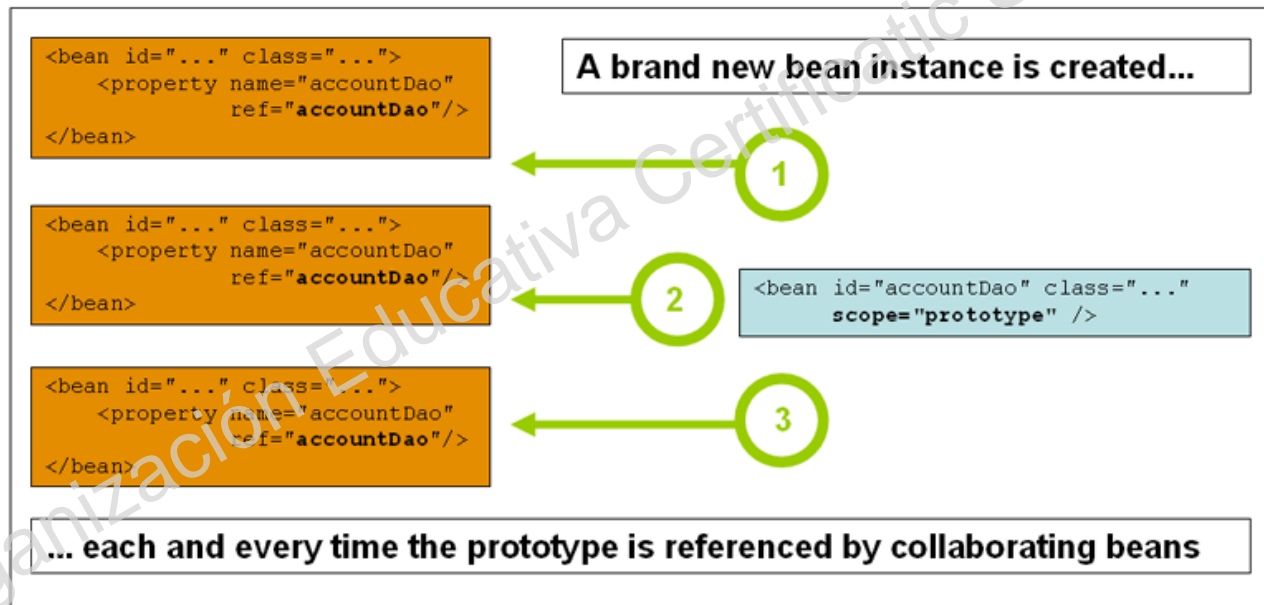
```
    <!-- dependencias y configuraciones para este bean -->
```

```
</bean>
```

## ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes

## ii.iv Bean Scopes (g)

### - Prototype



## ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes



## ii.iv Bean Scopes

- a. Singleton
- b. Prototype
- c. Custom Scope

Práctica 5. Bean Scopes

## ii.iv Bean Scopes (h)

- Custom Scope
- Es posible definir scopes personalizados e incluso sobre-escribir los scopes existentes (no recomendable).
- Un scope personalizado típicamente corresponde a un sistema de gestión y almacenamiento de beans.
- Spring provee un API para habilitar Inyección de Dependencias y búsqueda (look-up) de beans.

## ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes

### ii.iv Bean Scopes (i)

- Custom Scope
- No es común utilizar custom scopes, dependerá de el problema a resolver.
- Por ejemplo:
  - Balanceo de carga de hilos sincronizados.

### ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes

## ii.iv Bean Scopes

- a. Singleton
- b. Prototype
- c. Custom Scope

### Práctica 5. Bean Scopes

### ii.iv Bean Scopes. Práctica 5 (a)

- Práctica 5. Bean Scopes
- Desarrollar y poner en práctica los scopes singleton y prototype.
- Implementar un custom scope.

ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes

## Resumen de la lección

### ii.iv Bean Scopes

- Conocimos los 5 distintos scopes de Spring Framework.
- Implementamos bean singleton scope.
- Implementamos bean prototype scope.
- Conocimos como implementar custom scopes.
- Desarrollamos un custom scope implementando lógica personalizada para la creación, almacenamiento y gestión de beans.

### ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes

## ii.v Ciclo de vida de Beans



## Objetivos de la lección

### ii.v Ciclo de vida de Beans

- Conocer de manera general el ciclo de vida de los Beans.
- Configurar la inicialización y destrucción de beans.
- Conocer la inicialización lazy
- Implementar la personalización durante la inicialización y destrucción de beans.
- Implementar inicialización lazy de beans.

### ii. Spring Core - ii.iv Bean Scopes

## **ii.v Ciclo de vida de Beans**

**a. Inicialización y Destrucción**

b. Inicialización Lazy

c. Factory Method

Práctica 6. Init – Destroy

Práctica 7. Lazy Beans

Práctica 8. Factory Method

## ii.v Ciclo de vida de Beans (a)



Se prepara para su uso.  
La aplicación configura servicios  
y recursos.  
En este momento la aplicación  
No es usable.

La aplicación es usada por los  
clientes.  
99.99% del tiempo, la aplicación  
se encuentra en esta fase.

La aplicación se apaga, o repliega.  
Se liberan recursos.  
Los objetos son elegibles por el GC.

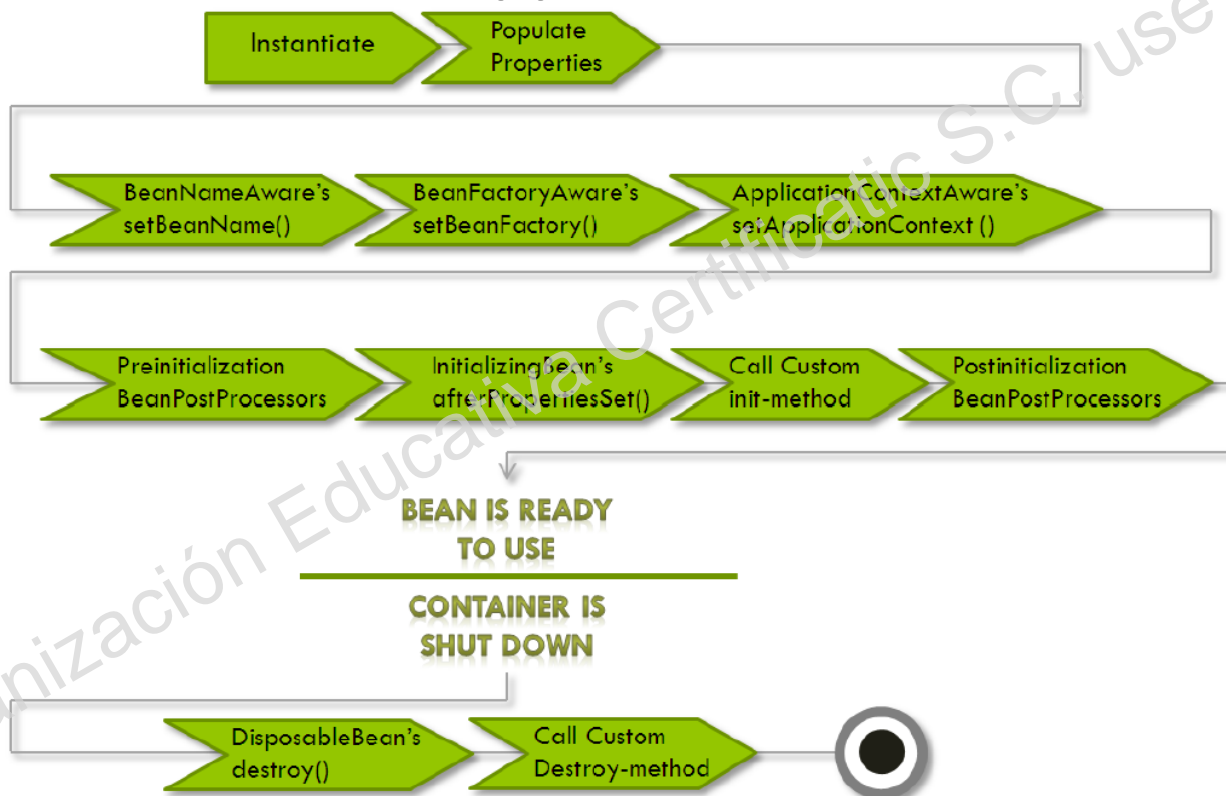
## ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

### ii.v Ciclo de vida de Beans (b)

- Spring Framework se encarga de gestionar el ciclo de vida de Beans
- Spring Framework permite configurar ciertos eventos que ocurren durante la construcción y destrucción de un bean.
- Técnicas para la personalización de inicialización y destrucción:
  - Implementando InitializingBean y DisposableBean
  - @PostConstruct, @PreDestroy (se verán más adelante)
  - Utilizando init-method y destroy-method en configuración XML

### ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

## ii.v Ciclo de vida de Beans (c)



## ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

### ii.v Ciclo de vida de Beans (d)

- **init-method.**
- El atributo init-method especifica el nombre del callback a ejecutar sobre el bean inmediatamente después de que sus propiedades fueron 'setteadas'.
- **destroy-method.**
- El atributo destroy-method especifica el nombre del callback a ejecutar sobre el bean inmediatamente antes de que éste sea removido del contenedor de IoC. (sólo singletons)

### ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

## ii.v Ciclo de vida de Beans (e)

- **init-method y destroy-method.**

```
<?xml version="1.0"?>
```

```
<!-- definicion de bean init y destroy method-->
```

```
<bean id="..." class="..." init-method="init" destroy-method="destroy">
```

```
    <!-- dependencias y configuraciones para este bean -->
```

```
</bean>
```

## ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

## ii.v Ciclo de vida de Beans (f)

- Default init-method y destroy-method.

```
<?xml version="1.0"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
    http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd"
  default-init-method="init" default-destroy-method="destroy">

  <bean id="..." class="...">
    <!-- dependencias y configuraciones para este bean -->
  </bean>
</beans>
```

## ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans



## ii.v Ciclo de vida de Beans (g)

- **Implementando InitializingBean.**
- La interfaz **InitializingBean** define:
  - `public void afterPropertiesSet() throws Exception();`
- **Implementando DisposableBean.**
- La interfaz **DisposableBean** define:
  - `public void destroy() throws Exception();`

## ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

## **ii.v Ciclo de vida de Beans**

a. Inicialización y Destrucción

**b. Inicialización Lazy**

c. Factory Method

Práctica 6. Init – Destroy

Práctica 7. Lazy Beans

Práctica 8. Factory Method

### ii.v Ciclo de vida de Beans (h)

- Inicialización Lazy
- **lazy-init.**
- El modo de inicialización perezosa (lazy) de un bean indica al contenedor de IoC crear el bean al momento en que éste es solicitado por primera vez y no al cargar la aplicación.

### ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

## ii.v Ciclo de vida de Beans (i)

- **lazy-init.**

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
    http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd">

  <!-- lazy-initialization -->
  <bean id="..." class="..." lazy-init="true">
    <!-- dependencias y configuraciones para este bean -->
  </bean>
</beans>
```

## ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

## **ii.v Ciclo de vida de Beans**

a. Inicialización y Destrucción

b. Inicialización Lazy

c. **Factory Method**

Práctica 6. Init – Destroy

Práctica 7. Lazy Beans

Práctica 8. Factory Method

### ii.v Ciclo de vida de Beans (j)

- Factory Method
- Define el método callback a utilizar como constructor del bean.
- Puede utilizar **<constructor-arg />** para proveer DI al factory method.
- El método debe ser public static y debe existir en la clase del bean.

### ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

## ii.v Ciclo de vida de Beans (k)

- Factory Method
- Ejemplo:

```
<bean class="Auto" factory-method="constructAuto">  
  <constructor-arg ref="engineBean" />  
  <property ... />  
</bean>
```

## ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

## ii.v Ciclo de vida de Beans (I)

- Factory Method

@Data

- Ejemplo:

```
public class Auto {  
    private Motor motor;  
    private ...;  
  
    private Auto(){}  
  
    public static Auto constructAuto(Motor m){  
        Auto a = new Auto();  
        a.setMotor(m);  
        return a;  
    }  
}
```

## ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans



## **ii.v Ciclo de vida de Beans**

- a. Inicialización y Destrucción
- b. Inicialización Lazy
- c. Factory Method

**Práctica 6. Init – Destroy**

Práctica 7. Lazy Beans

Práctica 8. Factory Method

### ii.v Ciclo de vida de Beans (m)

- Práctica 6. Init - Destroy
- Desarrollar y poner en práctica los callback init-method, destroy-method.
- Implementar default-init-method y default-destroy-method.

### ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

## **ii.v Ciclo de vida de Beans**

- a. Inicialización y Destrucción
- b. Inicialización Lazy
- c. Factory Method

Práctica 6. Init – Destroy

**Práctica 7. Lazy Beans**

Práctica 8. Factory Method

## ii.v Ciclo de vida de Beans (n)

- Práctica 7. Lazy Beans
- Desarrollar y poner en práctica la definición de lazy initialization utilizando el callback lazy-init.
- Implementar Lazy initialization utilizando DI.

## ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

## **ii.v Ciclo de vida de Beans**

- a. Inicialización y Destrucción
- b. Inicialización Lazy
- c. Factory Method

Práctica 6. Init – Destroy

Práctica 7. Lazy Beans

Práctica 8. Factory Method

### ii.v Ciclo de vida de Beans (o)

- Práctica 8. Factory-method
- Desarrollar y poner en práctica la definición de fabrica abstracta de beans utilizando el callback factory-method.
- Implementar factory-method utilizando DI por constructor.

### ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

## Resumen de la lección (a)

### ii.v Ciclo de vida de Beans

- Comprendimos las principales fases de construcción e inicialización de beans .
- Implementamos inicialización de beans utilizando configuración por XML init-method así como implementando la interface InitializingBean.
- Implementamos destrucción de beans utilizando configuración por XML destroy-method así como implementando la interface DisposableBean.

### ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

## Resumen de la lección (b)

### ii.v Ciclo de vida de Beans

- Realizamos configuración de beans bajo demanda (lazy-init).
- Implementamos DI de beans utilizando patrón abstract factory mediante configuración XML utilizando factory-method callback.

### ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans



Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core - ii.v Ciclo de vida de Beans

## ii.vi Definición heredada de Beans

## Objetivos de la lección

### ii.vi Definición heredada de Beans

- Implementar herencia de configuración de beans.
- Desarrollar plantillas (Templates) de configuración de beans reusables para configurar beans distintos.

### ii. Spring Core - ii.vi Definición heredada de Beans

## **ii.vi Definición heredada de Beans**

### Práctica 9. Bean Templates

Organización Educativa Certificatic S.C. use only

### ii.vi Definición heredada de Beans (a)

- Es posible heredar la configuración de un bean padre a un bean hijo, mediante el atributo `<bean parent="..." />`
- La herencia de los metadatos de configuración de beans no implica herencia de clases, aunque el concepto es el mismo.
- Es posible re-definir la configuración heredada de un bean.
- La definición heredada de Beans permite reutilizar la configuración de un bean común.

### ii. Spring Core - ii.vi Definición heredada de Beans

### ii.vi Definición heredada de Beans (b)

- Ejemplo:

```
<bean id="conexionProduccionBean" class="...">  
  <property name="baseDatos" value="sistemaBD"/>  
  <property name="usuario" value="root"/>  
  <property name="contrasenia" value="123abc"/>  
</bean>
```

```
<bean id="conexionPruebasBean" class="..."  
      parent="conexionProduccionBean">  
  <property name="baseDatos " value="sistemaTestBD"/>  
  <property name="modoDebug " value="true"/>  
</bean>
```

### ii. Spring Core - ii.vi Definición heredada de Beans

## ii.vi Definición heredada de Beans (c)

- También es posible utilizar una configuración de bean abstracta, es decir, definir una configuración de bean sin especificar su tipo (clase).

```
<bean id="conexionBeanTemplate" abstract="true">  
  <property name="usuario" value="root"/>  
  <property name="contrasenia" value="123abc"/>  
  <property name="modoDebug" value="false"/>  
</bean>
```

```
<bean id="conexionProduccionBean" class="..."  
      parent="conexionBeanTemplate">  
  <property name="baseDatos" value="sistemaBD"/>  
</bean>
```

## ii. Spring Core - ii.vi Definición heredada de Beans

## **ii.vi Definición heredada de Beans (d)**

- Práctica 9. Bean Templates
- Implementar herencia de configuración de beans mediante:
  - Herencia de configuración de beans de un tipo de bean específico
  - Herencia de configuración de beans mediante definición de bean abstracto.

### **ii. Spring Core - ii.vi Definición heredada de Beans**



## Resumen de la lección

### ii.vi Definición heredada de Beans

- Implementamos herencia de configuración de beans utilizando la configuración de un bean específico.
- Implementamos herencia de configuración de beans mediante la configuración de un bean abstracto.
- Realizamos distintas implementaciones de un bean a partir de la aplicación de una configuración de bean template.

### ii. Spring Core - ii.vi Definición heredada de Beans

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core - ii.vi Definición heredada de Beans

## ii.vii Bean Post Processors

## Objetivos de la lección

### ii.vii Bean Post Processors

- Implementar Bean Post Processors para configurar beans.
- Conocer la forma de ordenamiento de procesamiento de Bean Post Processors.

### ii. Spring Core - ii.vii Bean Post Processors

## **ii.vii Bean Post Processors**

### Práctica 10. Bean Post Processors

Organización Educativa Certificatic S.C. use only

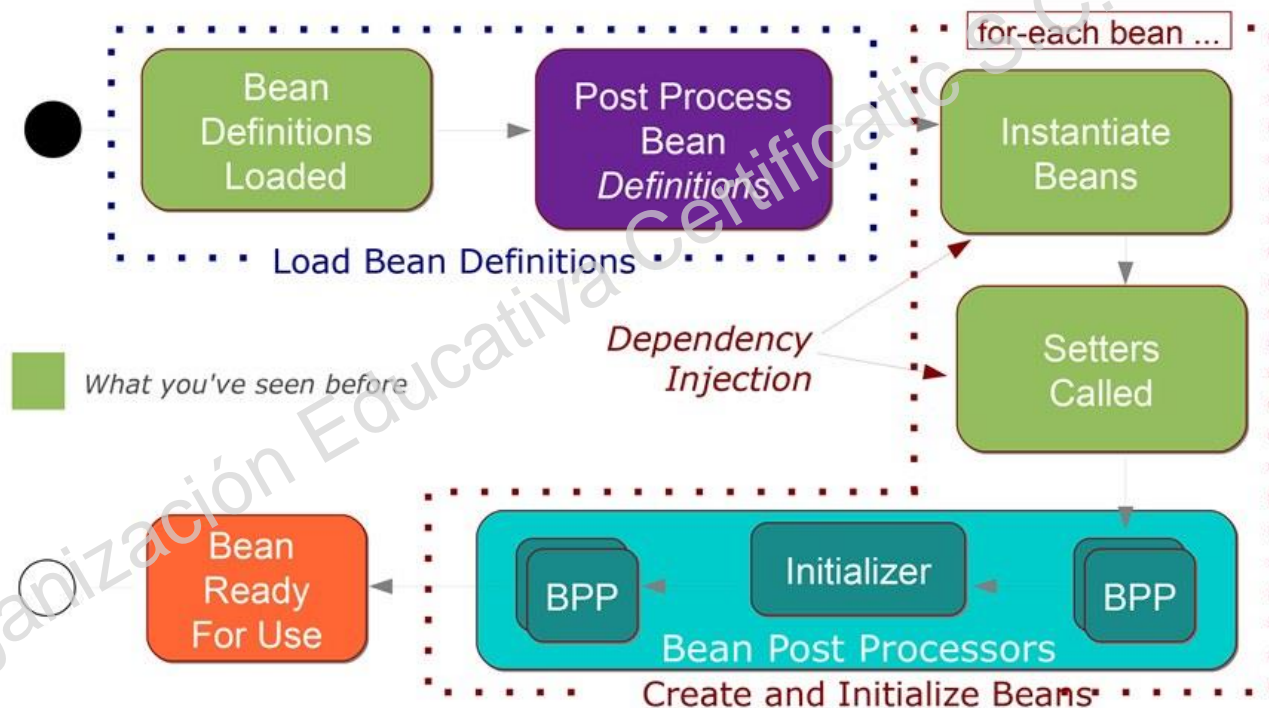
## ii.vii Bean Post Processors (a)

- Los Bean Post Processors son una interfaz que define métodos callback que permite personalizar la inicialización de Beans.
- Los Bean Post Processors se aplican en el ciclo de vida de todos los Beans.
- Es posible implementar uno o mas Bean Post Processors.
- Se puede configurar el orden de ejecución de los Bean Post Processors implementando la interface Ordered.

## ii. Spring Core - ii.vii Bean Post Processors

## ii.vii Bean Post Processors (b)

### Bean Initialization Steps



## ii. Spring Core - ii.vii Bean Post Processors

## ii.vii Bean Post Processors (c)

- Implementar interface BeanPostProcessor

Object **postProcessBeforeInitialization** (Object bean, String beanName)  
throws BeansException;

Object **postProcessAfterInitialization** (Object bean, String beanName)  
throws BeansException;

## ii. Spring Core - ii.vii Bean Post Processors



## ii.vii Bean Post Processors (d)

- Implementar interface Ordered

```
int getOrder();
```

## ii. Spring Core - ii.vii Bean Post Processors

## ii.vii Bean Post Processors (e)

- Práctica 10. Bean Post Processors
- Implementar Bean
- Implementar múltiples Bean Post Processors.

## ii. Spring Core - ii.vii Bean Post Processors

## Resumen de la lección

### ii.vii Bean Post Processors

- Comprendimos más en detalle el ciclo de vida de los beans, específicamente la fase de inicialización.
- Implementamos Bean Post Processors, los cuales proveen un mecanismo de personalización en la configuración de beans.
- Aplicamos ordenamiento de ejecución a los Bean Post Processors.

### ii. Spring Core - ii.vii Bean Post Processors

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core - ii.vii Bean Post Processors

## **ii.viii Definición de Beans internos**

## Objetivos de la lección

### ii.viii Definición de Beans internos

- Implementar definición de Beans internos.
- Conocer el beneficio de definir Beans internos.

### ii. Spring Core - ii.viii Definición de Beans internos

## **ii.viii Definición de Beans internos**

### Práctica 11. Beans Internos

Organización Educativa Certificatic S.C. use only

### ii.viii Definición de Beans internos (a)

- Los Beans internos son particulares del Bean donde son definidos.
- No pueden ser referenciados de forma externa (`ctx.getBean(nombre)`)
- No requieren definir atributo `id` o `name`.

### ii. Spring Core - ii.viii Definición de Beans internos



## ii.viii Definición de Beans internos (b)

- Ejemplo:

```
<bean id="beanExterno" class="...">  
  <property name="atributo">  
    <bean class="java.lang.String">  
      <constructor-arg value="unString" />  
    </bean>  
  </property>  
</bean>
```

## ii. Spring Core - ii.viii Definición de Beans internos

### ii.viii Definición de Beans internos (c)

- Práctica 11. Beans Internos
- Implementar Bean Persona
- Inyectar Bean Interno de tipo String (atributo nombre)

### ii. Spring Core - ii.viii Definición de Beans internos

## Resumen de la lección

### ii.viii Definición de Beans internos

- Aprendimos a definir Beans internos.
- Comprendimos el beneficio de utilizar Beans internos.
- Conocimos la forma de crear Beans propios de objetos del API Java, específicamente clase String.

### ii. Spring Core - ii.viii Definición de Beans internos

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core - ii.viii Definición de Beans internos

## **ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos**

## Objetivos de la lección

### ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

- Implementar inyección de colecciones del tipo:
  - List
  - Set
  - Map
  - Properties
- Implementar inyección de arreglos de objetos.

### ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

## **ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos**

### Práctica 12. Inyección de Colecciones y Arreglos

## ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos (a)

- Inyección de dependencias mediante **value** permite inyectar valores escalares.
- Inyección de dependencias mediante **ref** permite inyectar beans definidos por id o nombre.
- Es posible inyectar colecciones como:
  - List<E>
  - Set<E>
  - Map<K, V>
  - Properties

### ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos



### ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos (b)

- Inyección de List mediante **<list>**, nos permite inyectar una lista de valores que permite duplicados.
- Inyección de Set mediante **<set>**, nos permite inyectar un conjunto de valores que no permite duplicados.
- Es posible inyectar cualquier implementación de java.util.Collection mediante **<list>** y **<set>**.

### ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

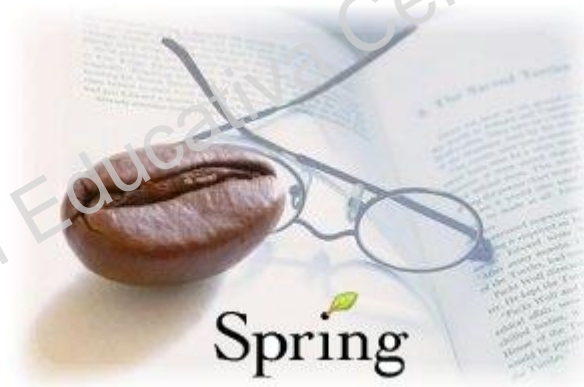
### ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos (c)

- Inyección de Map mediante **<map>**, nos permite inyectar una colección (mapa) de objetos del tipo llave – valor, donde la llave y el valor pueden ser objetos de cualquier tipo.
- Inyección de Properties mediante **<props>**, nos permite inyectar una colección (properties) de objetos del tipo llave – valor, donde la llave y el valor ser objetos de tipo String.

### ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

## ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos (d)

- Inyección de Arreglos mediante **<array>**, aunque es posible usar **<list>** y **<set>** indistintamente.



## ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

### ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos (e)

- Ejemplo, bean Directorio:

```
public class Directorio {  
    private List<Direccion> direcciones;  
    private Set<Telefono> telefonos;  
    private Map<Integer, String> numerosDeEmergencia;  
    private Properties familiares;  
  
    private Integer[] numeros;  
    private String[] textos;  
    private Persona[] personas;  
}
```

### ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

## ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos (f)

- Ejemplo List:

```
<property name="direcciones">  
  <list>  
    <ref bean="ivanDireccionBean" />  
    <ref bean="lauraDireccionBean" />  
    <bean class=".." ... />  
  </list>  
</property>
```

## ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

## ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos (g)

- Ejemplo Set:

```
<property name="telefonos">  
  <set>  
    <ref bean="ivanDireccionBean" />  
    <ref bean="lauraDireccionBean" />  
    <bean class=".." ... />  
  </set>  
</property>
```

### ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

## ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos (h)

- Ejemplo Map:

```
<property name="numerosDeEmergencia">  
  <map>  
    <entry key="2" value="Policia: 040" />  
    <entry key="3">  
      <value>Protección civil: 040</value>  
    </entry>  
  </map>  
</property>
```

## ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

## ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos (i)

- Ejemplo Properties:

```
<property name="familiares">  
  <props>  
    <prop key="papa">Julio Regalado</prop>  
    <prop key="mama">Karla Amezcua</prop>  
  </props>  
</property>
```

## ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos



## ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos (j)

- Ejemplo Arrays:

```
<property name="numeros">  
  <array>  
    <value>1</value>  
    <ref bean="numero2" />  
    <bean class="java.lang.Integer">  
      <constructor-arg value="3" />  
    </bean>  
  </array>  
</property>
```

## ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

## ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos (k)

- Práctica 12. Inyección de Colecciones y Arreglos
- Implementar Bean Directorio
- Inyectar Colecciones List, Set, Map, Properties
- Inyectar Arrays de Integer, String y Persona

### ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

## Resumen de la lección

### ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

- Reforzamos la aplicación de inyección de dependencias utilizando value y ref.
- Implementamos inyección de dependencias de colecciones usando <list>, <set>, <map>, <props>
- Realizamos inyección de arreglos mediante <array>
- Realizamos inyección de dependencias de colecciones utilizando Beans internos.

### ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core - ii.ix Inyección de Colecciones y Arreglos

## ii.x Namespace p, c y util

## Objetivos de la lección

### ii.x Namespace p, c y util

- Implementar los namespaces p y c para agilizar la definición de Beans.
- Conocer las implicaciones de utilizar los namespaces p y c.
- Conocer las principales características del namespace util.
- Simplificar la creación de Beans de tipo List, Set, Map y Properties.

### ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

## ii.x Namespace p, c y util

Tarea 2. Ejemplo namespace p, c y util

Organización Educativa Certificatic S.C. use only

### ii.x Namespace p, c y util (a)

- Namespace p
- Provee de una alternativa para definir inyección de dependencias por setter sin utilizar el tag **<property>** mediante la inyección directamente sobre el tag **<bean>** utilizando un atributo especial.
- Reduce la cantidad de código XML en el Bean Configuration file.

### ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util



### ii.x Namespace p, c y util (b)

- Ejemplo Namespace p:

```
<bean class="Persona">  
  <property name="nombre" value="Ivan García" />  
  <property name="auto" ref="miAutoBean" />  
</bean>
```

- Utilizando namespace p:

```
<bean class="Persona"  
  p:nombre="Ivan García" p:auto-ref="miAutoBean" />
```

### ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

## ii.x Namespace p, c y util (c)

- Namespace p
- Implicaciones:
  - Propenso a error.
  - No todos los IDEs proveen funcionalidad “autocomplete”.

## ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

### ii.x Namespace p, c y util (d)

- Namespace c
- Provee de una alternativa para definir inyección de dependencias por constructor sin utilizar el tag **<constructor-arg>** mediante la inyección directamente sobre el tag **<bean>** utilizando un atributo especial.
- Reduce la cantidad de código XML en el Bean Configuration file.

### ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

## ii.x Namespace p, c y util (e)

- Ejemplo Namespace c:

```
<bean class="Persona">  
  <constructor-arg value="Ivan García" />  
  <constructor-arg ref="miAutoBean" />  
</bean>
```

- Utilizando namespace c:

```
<bean class="Persona"  
  c:nombre="Ivan García" c:auto-ref="miAutoBean" />
```

## ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

### ii.x Namespace p, c y util (f)

- Namespace c
- Implicaciones:
  - Propenso a error.
  - No todos los IDEs proveen funcionalidad “autocomplete”.
  - Para producción, es necesario desplegar utilizando Java Debugging Tables (debug mode opción -g).
- Utilización de Namespace c, no se recomienda.
  - Leer más: <http://springinpractice.com/2012/05/07/springs-constructor-namespace-is-a-bad-idea/>

### ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

### ii.x Namespace p, c y util (g)

- Namespace util
- Provee de utilerías para el manejo de colecciones y constantes.
- Permite crear una colección, como un bean; recordar que <list> define un conjunto de elementos a inyectar, no define un Bean de tipo List.

### ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

## ii.x Namespace p, c y util (h)

- Namespace util:constant
- Permite inyectar constantes a atributos de un Bean específico.

```
<bean class="Circulo" p:radio="5.55">  
  <property name="pi">  
    <util:constant static-field="java.lang.Math.PI"/>  
  </property>  
</bean>
```

## ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

## ii.x Namespace p, c y util (i)

- Namespace util:list
- Permite crear Beans de tipo List.
- Facilita la creación de listas para ser inyectadas en distintos Beans.

```
<bean class="Agenda">  
  <property name="notas" ref="misNotasBean" />  
</bean>
```

```
<util:list id="misNotasBean" list-class="java.util.ArrayList">  
  <value>Una Nota</value>  
  <value>Otra Nota</value>  
</util:list>
```

## ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util



## ii.x Namespace p, c y util (j)

- Namespace util:set
- Permite crear Beans de tipo Set.
- Facilita la creación de conjuntos para ser inyectados en distintos Beans.

```
<bean class="Agenda">  
  <property name="autosFamilia" ref="misAutosBean" />  
</bean>
```

```
<util:set id="misAutosBean" set-class="java.util.HashSet">  
  <ref bean="autoBean" />  
  <ref bean="autoBean" />  
</util:set>
```

## ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

## ii.x Namespace p, c y util (k)

- Namespace util:map
- Permite crear Beans de tipo Map.
- Facilita la creación de mapas para ser inyectadas en distintos Beans.

```
<bean class="Agenda">  
  <property name="numeros" ref="numerosBean" />  
</bean>
```

```
<util:map id="numerosBean" map-class="java.util.HashMap">  
  <entry key="uno" value="1" />  
  <entry key="dos" value="2" />  
</util:map>
```

## ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

## ii.x Namespace p, c y util (I)

- Namespace util:properties
- Permite cargar en el contexto un archivo de propiedades.

```
<bean class="Agenda">  
  <property name="properties" ref="misPropertiesBean" />  
</bean>
```

```
<util:properties id="misPropertiesBean"  
  location="classpath:/spring/tarea2/properties/*.properties">  
  <prop key="programmer.name">Paula Sofía</prop>  
</util:properties>
```

## ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

## ii.x Namespace p, c y util (m)

- Tarea 2. Ejemplo namespace p, c y util (a)
- Implementar Beans de tipo <util:list>, <util:set>, <util:map>, <util:properties>
- Inyectarlos en un Bean Agenda.
- Imprimir los valores.

## ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

## ii.x Namespace p, c y util (n)

- Tarea 2. Ejemplo namespace p, c y util (b)
- Propuesta, Bean Agenda:

@Data

```
public class Agenda {  
    private List<String> notas;  
    private Set<Auto> autosFamilia;  
    private Map<String, Integer> numeros;  
    private Properties properties;  
}
```

## ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

## Resumen de la lección

### ii.x Namespace p, c y util

- Conocimos la utilidad de los namespaces p, c y util.
- Aprendimos como crear Beans de tipo List, Set, Map y Properties.
- Comprendimos como realizar inyección de constantes en propiedades de Beans.

### ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

**ii. Spring Core - ii.x Namespace p, c y util**

## ii.xi Autowiring

Organización Educativa Certificatic S.C. use only



## Objetivos de la lección

### ii.xi Autowiring

- Conocer el concepto de Autowiring (auto-hilado).
- Implementar los diferentes tipos de Autowiring para Inyectar Dependencias.

### ii. Spring Core - ii.xi Autowiring

## ii.xi Autowiring

- a. `byName`
- b. `byType`
- c. `constructor`

Práctica 13. Autowiring

### ii.xi Autowiring (a)

- Hasta el momento se han **definido** beans utilizando el tag **<bean>**.
- La **inyección de dependencias** se ha realizado utilizando setter o constructor mediante el tag **<property>** o **<constructor-arg>** correspondientemente.
- El contenedor de IoC de Spring permite auto-hilar (auto inyectar) las dependencias entre beans colaboradores sin utilizar inyección de dependencias por setter o constructor explícitamente.

### ii. Spring Core - ii.xi Autowiring

### ii.xi Autowiring (b)

- El autowiring (auto-hilado) disminuye significativamente la cantidad de código XML en los Bean Configuration File.
- Autowiring es una buena práctica debido a que por lo regular los beans de Spring son singletons (únicas instancias) y Spring puede inyectar dicho bean en otros beans donde sea colaborador o dependencia.

### ii. Spring Core - ii.xi Autowiring

### ii.xi Autowiring (c)

- Existen distintos modos de autowiring que le especifican al contenedor IoC de Spring como inyectar las dependencias de los beans.
- Es necesario utilizar el atributo **autowire** del tag **<bean>** para especificar la definición de autowiring para un bean en específico.

### ii. Spring Core - ii.xi Autowiring

### ii.xi Autowiring (d)

- Tipos de Autowiring
  - **no (default):** No autowiring, inyección mediante <property> o <constructor-arg> utilizando los atributos value o ref.
  - **byName:** Autowiring por **nombre de la propiedad**. El contenedor de IoC de Spring tratará de auto hilar las dependencias de un bean comparando el **nombre de la propiedad** contra el **nombre** de algún bean que califique para ser inyectado.

### ii. Spring Core - ii.xi Autowiring

## ii.xi Autowiring (e)

- Tipos de Autowiring
  - **byType**: Autowiring por **tipo (clase) de la propiedad**. El contenedor de IoC de Spring tratará de auto hilar las dependencias de un bean comparando el **tipo (clase) de la propiedad** contra el **tipo (clase)** de algún bean que califique para ser inyectado.
  - **constructor**: Similar al autowiring **byType** pero aplicado a los argumentos del constructor del bean.

## ii. Spring Core - ii.xi Autowiring

## ii.xi Autowiring (f)

- byName

```
<bean id="pedroBean" class="com.Persona" autowire="byName">  
  <property name="nombre" value="Pedro Hernández"/>  
  <!-- La propiedad direccion se auto hilará byName -->  
</bean>
```

```
<bean id="direccion" class="com.Direccion" />
```

```
public class Persona {  
    private String nombre;  
    private Direccion direccion;  
}
```

```
public class Direccion {  
    private String calle;  
    private String numero;  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xi Autowiring



## ii.xi Autowiring (g)

- byType

```
<bean id="pedroBean" class="com.Persona" autowire="byType">
```

```
  <property name="nombre" value="Pedro Hernández"/>
```

```
  <!-- La propiedad direccion se auto hilará byName -->
```

```
</bean>
```

```
<bean id="direccionBean" class="com.Direccion" />
```

```
public class Persona {  
    private String nombre;  
    private Direccion direccion;  
}
```

```
public class Direccion {  
    private String calle;  
    private String numero;  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xi Autowiring

## ii.xi Autowiring (h)

- constructor

```
<bean id="pedroBean" class="com.Persona" autowire="constructor">
```

```
  <property name="nombre" value="Pedro Hernández"/>
```

```
  <!-- La propiedad direccion se auto hilará byName -->
```

```
</bean>
```

```
<bean class="com.Direccion" />
```

```
public class Persona {  
    private String nombre;  
    private Direccion direccion;  
    public Persona(Direccion d){  
        this.direccion=d;  
    }  
}  
public class Direccion {  
    ...  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xi Autowiring

### ii.xi Autowiring (i)

- Limitaciones
- El autowiring funciona mejor cuando es aplicado consistentemente a través de toda la aplicación. Si el autowiring no se utiliza de forma general para todos los beans, resultará confuso para algunos desarrolladores utilizar autowiring sólo para la definición de algunos beans.
- Utilizar <property> o <constructor-arg> sobre-escribe el autowiring.
- No es posible auto-hilar primitivos, Strings y arreglos.

### ii. Spring Core - ii.xi Autowiring

## ii.xi Autowiring (j)

- Limitaciones
- El autowiring es menos exacto que la inyección de dependencias explícita.
- Es posible caer en ambigüedades cuando existen más de un único bean en el contenedor de IoC de Spring.
- Cambiar la implementación a inyectar por autowiring requiere re-compilación.

## ii. Spring Core - ii.xi Autowiring

## **ii.xi Autowiring**

- a. byName
- b. byType
- c. constructor

**Práctica 13. Autowiring**

### ii.xi Autowiring. Práctica 13 (a)

- Práctica 13. Autowiring
- Implementar Inyección de Dependencias por autowiring byType, byName y por constructor.
- Comprender más a fondo la diferencia entre beans singleton y prototype.

### ii. Spring Core - ii.xi Autowiring

## Resumen de la lección

### ii.xi Autowiring

- Conocimos los distintos tipos de autowiring que provee Spring.
- Comprobamos que el autowiring es un mecanismo muy útil para inyectar dependencias a beans colaboradores.
- Analizamos las limitantes e implicaciones de implementar autowiring.

### ii. Spring Core - ii.xi Autowiring

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core - ii.xi Autowiring



# **Trabajo de Integración 1. Convertidor número letra configuración XML**

## Objetivos de la lección

### Trabajo de Integración 1. Convertidor número letra configuración XML

- Conocer el concepto de Autowiring (auto-hilado).
- Implementar los diferentes tipos de Autowiring para Inyectar Dependencias.

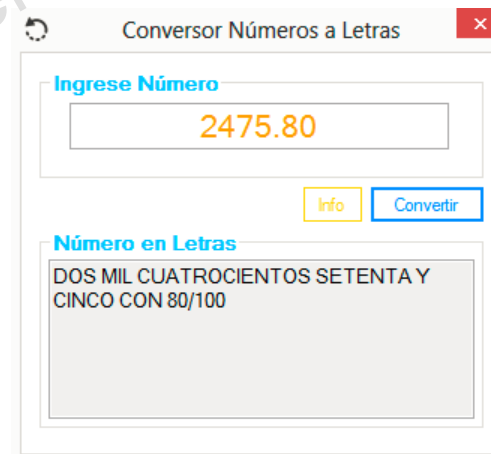
#### ii. Spring Core – T.I. 1. Convertidor número letra configuración XML

# Trabajo de Integración 1. Convertidor número letra configuración XML

Práctica 14. Convertidor número letra configuración XML

## Trabajo de Integración 1. Convertidor número letra configuración XML (a)

- Desarrollar un componente convertidor número a texto utilizando Inyección de Dependencias.



### ii. Spring Core – T.I. 1. Convertidor número letra configuración XML

# **Trabajo de Integración 1. Convertidor número letra configuración XML**

**Práctica 14. Convertidor número letra configuración XML**

## Trabajo de Integración 1. Práctica 14. (a)

- Práctica 14. Convertidor número letra configuración XML
- Analizar el código referido al componente NumericalConverter.
- Realizar la configuración de beans por XML que se adecue más a las dependencias de cada componente.

```
abr 08, 2016 10:56:09 PM org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext :  
INFORMACIÓN: Refreshing org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext@2:  
abr 08, 2016 10:56:09 PM org.springframework.beans.factory.xml.XmlBeanDefinitionReader loadBe  
INFORMACIÓN: Loading XML bean definitions from class path resource [spring/practica13/conver  
numero: 5465158.32  
cinco millones cuatrocientos sesenta y cinco mil ciento cincuenta y ocho pesos 32/100  
abr 08, 2016 10:56:10 PM org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext :  
INFORMACIÓN: Closing org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext@21b8c
```

### ii. Spring Core – T.I. 1. Convertidor número letra configuración XML

## Trabajo de Integración 1. Práctica 14. (b)

- Práctica 14. Convertidor número letra configuración XML
- Analizar el diseño y debatir las capacidades o estrategias para implementar el componente de forma multi-idioma.

```
abr 08, 2016 11:48:56 PM org.springframework.beans.factory.xml.XmlBeanDefinitionReader load
INFORMACIÓN: Loading XML bean definitions from class path resource [beansConvertidorNumeroL
abr 08, 2016 11:48:56 PM org.springframework.beans.factory.support.DefaultListableBeanFactor
INFORMACIÓN: Pre-instantiating singletons in org.springframework.beans.factory.support.Defai
numero: 730424
SEVEN-HUNDRED THIRTY THOUSAND FOUR-HUNDRED TWENTY FOUR DOLLARS 00/100
abr 08, 2016 11:48:56 PM org.springframework.context.support.AbstractApplicationContext doC:
INFORMACIÓN: Closing org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext@d5f(
abr 08, 2016 11:48:56 PM org.springframework.beans.factory.support.DefaultSingletonBeanRegi:
INFORMACIÓN: Destroying singletons in org.springframework.beans.factory.support.DefaultList:
```

### ii. Spring Core – T.I. 1. Convertidor número letra configuración XML

## Resumen de la lección

### Trabajo de Integración 1. Convertidor número letra configuración XML (a)

- Explotamos las características aprendidas hasta el momento referidas a la configuración de beans con Spring framework.
- Realizamos la configuración de un bean complejo mediante configuración por XML.
- Analizamos las oportunidades que presenta el diseño del componente para poder extenderlo multi-idioma.

#### ii. Spring Core – T.I. 1. Convertidor número letra configuración XML



Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core – T.I. 1. Convertidor número letra configuración XML

## ii.xii Configuración con @Anotaciones

## Objetivos de la lección

### ii.xii Configuración con @Anotaciones

- Conocer las principales funcionalidad del namespace context.
- Implementar configuración de beans mediante anotaciones de Spring Framework.

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones

a. Namespace context

b. @Required, @Autowired y @Qualifier

Práctica 15. @Required, @Autowired y @Qualifier

### ii.xii Configuración con @Anotaciones (a)

- Namespace context
- El namespace context se encarga de crear configuraciones relacionadas a beans de soporte que utiliza Spring tras bambalinas (código de tubería).

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (b)

- `<context:property-placeholder/>`
- Activa el reemplazo de placeholders (`${nombreProperty}`) en configuración de beans.
- Similar a configurar un bean `PropertyPlaceholderConfigurer`.
- (Código de tubería)

## ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (c)

- `<context:annotation-config/>`
- Activa la configuración de beans por medio de anotaciones.
- `@Required`, `@Autowired` y `@Qualifier` así como las referidas al JSR 250 y JSR 330.
- Similar a configurar **`AutowiredAnnotationBeanPostProcessor`**, **`CommonAnnotationBeanPostProcessor`**, **`PersistenceAnnotationBeanPostProcessor`** y **`RequiredAnnotationBeanPostProcessor`**. (Código de tubería)

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (d)

- `<context:component-scan/>`
- Activa el escaneo de definiciones de beans por medio de anotaciones.
- `@Component`, `@Service`, `@Repository`, `@Controller`, `@RestController` y `@Scope`
- Evita definir beans mediante configuración XML.

## ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones



## **ii.xii Configuración con @Anotaciones (e)**

- `<context:load-time-weaver/>`
- Activa el hilado (weaving) de aspectos en tiempo de carga de las clases.
- No cubierto en este curso.

### **ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones**

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (f)

- <context:spring-configured/>
- Activa inyección de dependencias a objetos cuyo ciclo de vida no está gestionado por Spring.
- Se aplica mediante aspectos.
- No cubierto en este curso.

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (g)

- <context:mbean-export/>
- Exprota beans como Managed Beans útiles para la gestión de beans en tiempo real mediante JMX.
- No cubierto en este curso.

## ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones

a. Namespace context

b. @Required, @Autowired y @Qualifier

Práctica 15. @Required, @Autowired y @Qualifier

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (a)

- @Required, @Autowired y @Qualifier
- Habilitados por la instrucción <context:annotation-config />
- Permiten inyectar dependencias a través de @Anotaciones
- Es posible combinar configuración de beans por medio de XML y por @Anotaciones (XML sobreescribe @Anotaciones).

## ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

### ii.xii Configuración con @Anotaciones (b)

- @Required
- Aplica a métodos setter de propiedades de beans.
- Utiliza inyección por setter.
- Indica que la dependencia es requerida y debe ser inyectada en tiempo de configuración.
- Se lanza una excepción si la propiedad no es inyectada.

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (c)

- @Required

```
<beans>  
  <context:annotation-config/>  
  <bean id="auto" class="Auto">  
    <property name="modelo" value="2011" />  
  </bean>  
</beans>
```

```
public class Auto{  
  private String modelo;  
  
  @Required  
  public void setModelo(String modelo){  
    this.modelo = modelo;  
  }  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (d)

- @Autowired
- Provee mayor control para inyectar dependencias sobre beans e indica que cierta dependencia debe ser satisfecha mediante inyección de dependencias.
- Aplica a:
  - Métodos setter
  - Constructores
  - Propiedades
  - Otros métodos

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones



## ii.xii Configuración con @Anotaciones (e)

- @Autowired sobre métodos setter
- Similar a utilizar <property>, permite prescindir de esta instrucción.
- Utiliza inyección de dependencias por tipo (byType).

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (f)

- @Autowired sobre métodos setter

```
<beans>
```

```
<context:annotation-config/>
```

```
<bean class="Auto">
```

```
<!-- Sin Inyección de Dependencias -->
```

```
</bean>
```

```
<bean class="Motor">
```

```
<!-- Configuración del Bean -->
```

```
</bean>
```

```
</beans>
```

```
public class Auto{  
    private Motor motor;  
  
    @Autowired  
    public void setMotor(Motor motor){  
        this.motor = motor;  
    }  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

### ii.xii Configuración con @Anotaciones (g)

- @Autowired sobre propiedades
- Permite inmutabilidad pues elimina métodos setter; a su vez es similar a utilizar <property>, permite prescindir de esta instrucción.
- Utiliza inyección de dependencias por tipo (byType).

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (h)

- @Autowired sobre propiedades

```
<beans>  
  <context:annotation-config/>  
  <bean class="Auto">  
    <!-- Sin Inyección de Dependencias -->  
  </bean>  
  <bean class="Motor">  
    <!-- Configuración del Bean -->  
  </bean>  
</beans>
```

```
public class Auto{  
  @Autowired  
  private Motor motor;  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

### ii.xii Configuración con @Anotaciones (i)

- @Autowired sobre constructores
- Similar a utilizar <constructor-arg>, permite prescindir de esta instrucción.
- Aplica sobre todos los argumentos del constructor.
- Utiliza inyección de dependencias por tipo (byType).

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (j)

- @Autowired sobre constructores

```
<beans>  
  <context:annotation-config/>  
  <bean class="Auto">  
    <!-- Sin Inyección de Dependencias -->  
  </bean>  
  <bean class="Motor">  
    <!-- Configuración del Bean -->  
  </bean>  
</beans>
```

```
public class Auto{  
  private Motor motor;  
  
  @Autowired  
  public Auto(Motor m){  
    this.motor = m;  
  }  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (k)

- @Autowired sobre otros métodos
- Similar a implementar un init-method.
- Aplica sobre todos los argumentos del método.
- Utiliza inyección de dependencias por tipo (byType).

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (I)

- @Autowired sobre otros métodos

```
<beans>  
  <context:annotation-config/>  
  <bean class="Auto">  
    <!-- Sin Inyección de Dependencias -->  
  </bean>  
  <bean class="Motor">  
    <!-- Configuración del Bean -->  
  </bean>  
</beans>
```

```
public class Auto{  
    private Motor motor;  
  
    @Autowired  
    public init(Motor m){  
        this.motor = m;  
    }  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones



## ii.xii Configuración con @Anotaciones (m)

- @Autowired(required=false)
- Por default @Autowired es requerido (required=true)
- Es posible permitir inyección de dependencias insatisfechas.
- Por default cuando @Autowired no satisface una dependencia, se lanza una excepción.

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (n)

- @Autowired(required=false)

```
<beans>  
  <context:annotation-config/>  
  <bean class="Auto">  
    <!-- Sin Inyección de Dependencias -->  
  </bean>  
</beans>
```

```
public class Auto{  
  @Autowired(required=false)  
  private Motor motor;  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (ñ)

- @Qualifier
- Por default @Autowired implementa inyección por tipo (byType).
- ¿Qué sucederá si existe más de un bean definido del mismo tipo?
  - Ambigüedad
- @Qualifier se utiliza en conjunto con @Autowired.
- @Qualifier se utiliza para evitar ambigüedad mediante la especificación del nombre o id del bean requerido a inyectar.

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones (o)

- @Qualifier

```
<beans>  
  <context:annotation-config/>  
  <bean class="Auto">  
    <!-- Sin Inyección de Dependencias -->  
  </bean>  
  <bean id="motorV6" class="Motor">  
    <!-- Configuración del Bean -->  
  </bean>  
  <bean id="motorV8" class="Motor">  
    <!-- Configuración del Bean -->  
  </bean>  
</beans>
```

```
public class Auto{  
  @Autowired  
  @Qualifier("motorV8")  
  private Motor motor;  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## ii.xii Configuración con @Anotaciones

- a. Namespace context
- b. @Required, @Autowired y @Qualifier

Práctica 15. @Required, @Autowired y @Qualifier

### ii.xii Configuración con @Anotaciones. Práctica 15 (a)

- Práctica 15. @Required, @Autowired y @Qualifier
- Implementar Inyección de Dependencias por medio configuración mediante anotaciones Spring.

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

## Resumen de la lección

### ii.xii Configuración con @Anotaciones

- Conocimos a grandes rasgos la utilidad del namespace context.
- Comprendimos cómo habilitar configuración de beans por medio de anotaciones.
- Utilizamos configuración de beans mediante @Required, @Autowired y @Qualifier.

### ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core - ii.xii Configuración con @Anotaciones



## ii.xiii Anotaciones JSR 250

## Objetivos de la lección

### ii.xiii Anotaciones JSR 250

- Conocer las principales anotaciones del JSR 250 referentes a Inyección de Dependencias.
- Implementar Inyección de Dependencias mediante @Anotaciones de Java EE con Spring Framework.

### ii. Spring Core - ii.xiii Anotaciones JSR 250

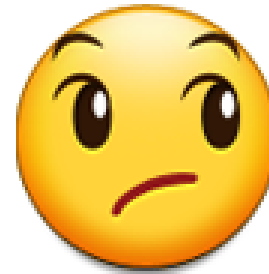
## ii.xiii Anotaciones JSR 250

a. @Resource, @PostConstruct y @PreDestroy

Práctica 16. @Resource, @PostConstruct y @PreDestroy

## ii.xiii Anotaciones JSR 250 (a)

- Para personalizar la configuración de beans es posible implementar las interfaces:
- InitializingBean
  - afterPropertiesSet()
- DisposableBean
  - destroy()
- Configuración acoplada a Interfaces de Spring.



## ii. Spring Core - ii.xiii Anotaciones JSR 250

## ii.xiii Anotaciones JSR 250 (b)

- Anotaciones JSR 250 (Common Annotations).
- Se recomienda utilizar las anotaciones JSR 250 para gestionar las fases de construcción y destrucción de beans.
- `@PostConstruct`
- `@PreDestroy`
- Soportadas a partir de Spring 2.5



## ii. Spring Core - ii.xiii Anotaciones JSR 250

### ii.xiii Anotaciones JSR 250 (c)

- @PostConstruct
  - Aplicable a métodos.
  - Define el método callback a ejecutar después de construir el bean.
- @PreDestroy
  - Aplicable a métodos.
  - Define el método callback a ejecutar inmediatamente antes de que el bean sea removido del contenedor y éste sea replegado.

### ii. Spring Core - ii.xiii Anotaciones JSR 250

### ii.xiii Anotaciones JSR 250 (d)

- @PostConstruct y @PreDestroy

<beans >

<context:annotation-config/>

<bean class="Auto">

</bean>

<bean id="motorV6" class="Motor">

</bean>

<bean id="motorV8" class="Motor">

</bean>

</beans>

```
public class Auto{  
    @Autowired  
    @Qualifier("motorV8")  
    private Motor motor;  
  
    @PostConstruct  
    private void init(){  
        ...  
    }  
  
    @PreDestroy  
    private void destroy(){  
        ...  
    }  
}
```

### ii. Spring Core - ii.xiii Anotaciones JSR 250

### ii.xiii Anotaciones JSR 250 (e)

- @Resource
- Aplicable a atributos y métodos.
- Anotación estándar para auto-hilar dependencias, similar a @Autowired.
- Implementa Inyección de Dependencias “byName” por default.

### ii. Spring Core - ii.xiii Anotaciones JSR 250



### ii.xiii Anotaciones JSR 250 (f)

- @Resource
- @Resource recibe atributo “name” el cual especifica el nombre del bean a inyectar.
- De no recibir el atributo “name” se asume que el nombre del bean es igual al nombre de la propiedad o del método setter anotado.
- Si no recibe el atributo “name” y no existe bean definido cuyo nombre coincida con el nombre de la propiedad o del método setter anotado, se tratará de satisfacer la dependencia “byType”.

### ii. Spring Core - ii.xiii Anotaciones JSR 250

### ii.xiii Anotaciones JSR 250 (g)

- @Resource

<beans >

<context:annotation-config/>

<bean class="Auto">

</bean>

<bean id="motorV6" class="Motor">

</bean>

<bean id="motorV8" class="Motor">

</bean>

</beans>

```
public class Auto{  
    @Resource(name="motorV8")  
    private Motor motor;  
}
```

### ii. Spring Core - ii.xiii Anotaciones JSR 250

## ii.xiii Anotaciones JSR 250

a. @Resource, @PostConstruct y @PreDestroy

Práctica 16. @Resource, @PostConstruct y @PreDestroy

### ii.xiii Anotaciones JSR 250. Práctica 16. (a)

- Práctica 16. @Resource, @PostConstruct, @PreDestroy
- Implementar Inyección de Dependencias mediante las anotaciones estándar JSR 250.

### ii. Spring Core - ii.xiii Anotaciones JSR 250

## Resumen de la lección

### ii.xiii Anotaciones JSR 250

- Conocimos las anotaciones correspondientes al JSR 250 (Common Annotations) referentes a Inyección de Dependencias de Java EE.
- Implementamos Inyección de Dependencias con Spring mediante anotaciones JSR 250.

### ii. Spring Core - ii.xiii Anotaciones JSR 250

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

**ii. Spring Core - ii.xiii Anotaciones JSR 250**

## ii.xiv Component-scan

## Objetivos de la lección

### ii.xiv Component-scan

- Conocer la utilidad del `<context:component-scan />`
- Implementar el escaneo de clases para definir y configurar beans mediante anotaciones.
- Agilizar la definición de beans mediante configuración mínima requerida por medio de Bean Configuration File (XML).

### ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan



## ii.xiv Component-scan

a. Esteretipos @Component, @Service, @Repository,  
@Controller y @RestController

Práctica 17. Component-scan y estereotipos

### ii.xiv Component-scan (a)

- `<context:component-scan base-package="base.packages.to.scan" />`
- Habilita y activa el escaneo de clases con definiciones y configuraciones de beans por medio de anotaciones.
- `@Component`, `@Service`, `@Repository`, `@Controller`, `@RestController` y `@Scope`.
- Habilita implícitamente `<context:annotation-config />`
- Evita definir beans mediante configuración XML.

### ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan

## ii.xiv Component-scan

a. Esteretipos @Component, @Service, @Repository,  
@Controller y @RestController

Práctica 17. Component-scan y estereotipos

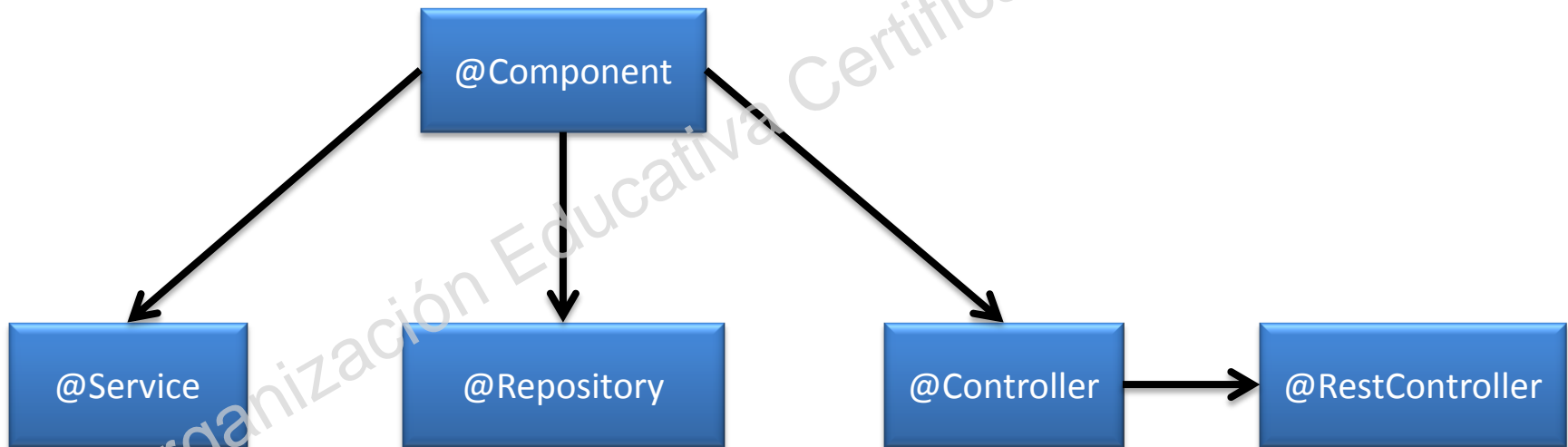
## ii.xiv Component-scan (a)

- Esteretipos @Component, @Service, @Repository, @Controller y @RestController
- Permiten anotar beans (clases) mediante anotaciones.
- @Service, @Repository, @Controller y @RestController son estereotipos de @Component.

## ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan

## ii.xiv Component-scan (b)

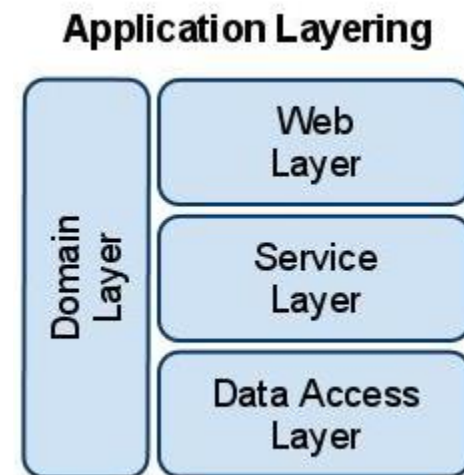
- Esteretipos @Component, @Service, @Repository, @Controller y @RestController



## ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan

## ii.xiv Component-scan (c)

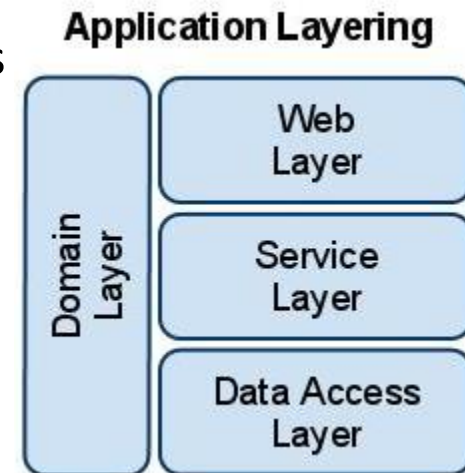
- Esteretipos @Component, @Service, @Repository, @Controller y @RestController
- Permiten clasificar los beans en cada capa de la aplicación.
- Técnicamente es posible implementar los estereotipos de forma indistinta.
- Permiten discriminar clases durante `<context:component-scan />`



## ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan

## ii.xiv Component-scan (d)

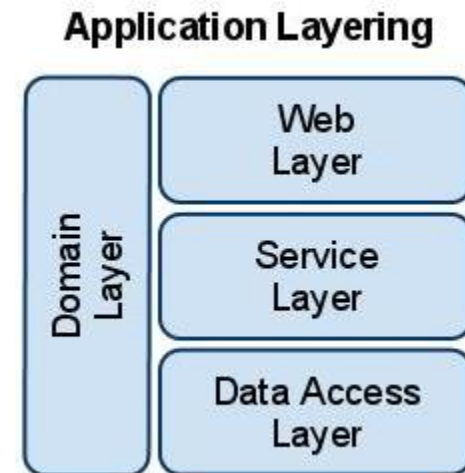
- Esteretipos @Component, @Service, @Repository, @Controller y @RestController
- Permiten aplicar BeanPostProcessors a beans específicos de la aplicación (por capa).
- @Repository convierte unchecked exceptions en DataAccessException.



## ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan

## ii.xiv Component-scan (e)

- Esteretipos @Component, @Service, @Repository, @Controller y @RestController
- @Controller habilita el uso de @RequestMapping para mapear URLs a métodos del controlador (Spring MVC).
- @RestController estereotipo de @Controller habilita el uso de @ResponseBody en controladores Spring MVC para permitir respuestas REST (JSON, XML).

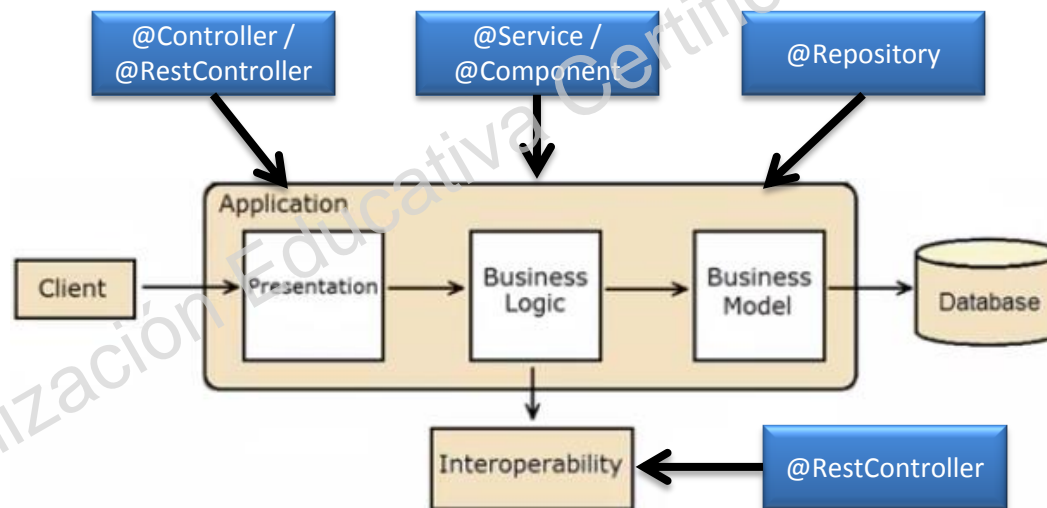


## ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan



## ii.xiv Component-scan (f)

- Esteretipos @Component, @Service, @Repository, @Controller y @RestController



## ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan

### ii.xiv Component-scan (g)

- @Scope
- Aplica en conjunto con @Component y sus estereotipos.
- Define el ámbito (scope) del bean.
- Recordar: Por default los beans son singleton

### ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan

## ii.xiv Component-scan (h)

- @Scope

```
<beans>  
  <context:component-scan  
    base-package="com.package"/>  
</beans>
```

```
@Service("motorV8")  
public class Motor{  
  private Integer valvulas;  
  ...  
}
```

```
@Component("autoBean")  
@Scope("prototype")  
public class Auto{  
  @Autowired  
  @Qualifier("motorV8")  
  private Motor motor;  
  
  public Auto(Motor m){  
    this.motor = m;  
  }  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan

## ii.xiv Component-scan

a. Esteretipos @Component, @Service, @Repository,  
@Controller y @RestController

Práctica 17. Component-scan y estereotipos

### Bonus. Spring Test (a)

- @RunWith: Permite definir una implementación específica de Spring como ejecutor de unit-test de JUnit que habilite inyección de dependencias en la clase Test.
  - SpringJUnit4ClassRunner.class
- @ContextConfiguration: Permite definir los application-context.xml a utilizar para la clase Test.
- Nota: Agregar dependencia spring-test al pom.xml de maven.

### ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan

## Bonus. Spring Test (b)

```
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@ContextConfiguration("classpath:/spring/practica17/component-scan-stereotypes-application-context.xml")
public class StereotypesBetterTest {
    @Autowired
    private IRestControllerClass restController;
    @Autowired
    private IServiceClass service;
    ...
    @Before
    public void beforeClass() {
        Assert.assertNotNull(restController);
        ...
    }
    @Test
    public void restControllerTest() {
        String name = "My REST Controller Implementation";
        Assert.assertEquals(name, restController.getRestControllerClassName());
    }
}
```

## ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan

## ii.xiv Component-scan. Práctica 17. (a)

- Práctica 17. Component-scan y estereotipos
- Implementar definición y configuración de beans mediante escaneo de clases.
- Implementar aplicación y uso de @Scope.
- Mejorar el desarrollo de test cases mediante el módulo spring-test.

## ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan

## Resumen de la lección

### ii.xiv Component-scan

- Comprendimos la utilización y aplicación del escaneo de paquetes para detectar beans de Spring.
- Implementamos los distintos estereotipos `@Component` para definir beans de Spring.
- Realizamos definición e inyección de dependencias únicamente por anotaciones.
- Revisamos brevemente el módulo `spring-test` para mejorar la implementación de pruebas unitarias de beans de Spring.

### ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan



Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core - ii.xiv Component-scan

## ii.xv Anotaciones JSR 330

## Objetivos de la lección

### ii.xv Anotaciones JSR 330

- Conocer las principales anotaciones del JSR 330 Dependency Injection for Java.
- Implementar Inyección de Dependencias mediante @Anotaciones del JSR 330.
- Verificar las similitudes entre anotaciones Spring vs anotaciones JSR 330

### ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330

## ii.xv Anotaciones JSR 330

a. @Inject y @Named

Práctica 18. @Inject y @Named

### ii.xv Anotaciones JSR 330 (a)

- Java Community Process define el JSR 330 como un conjunto de anotaciones para implementación de Inyección de Dependencias estándar.
- JSR 330 Incluye las anotaciones @Inject, @Named, @Qualifier, @Singleton entre otras, sólo estas se pueden aplicar a Spring.
- @Scope y Provider<T> no se implementan en Spring, no se recomienda.

### ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330

## ii.xv Anotaciones JSR 330 (b)

### - Comparativa Anotaciones Spring vs JSR 330

Spring	JSR 330	Comentarios
@Autowired	@Inject	@Inject no contiene atributo <i>required</i> , es posible utilizar <i>Optional (Java 8)</i>
@Component	@Named	JSR 330 no contiene estereotipos sólo componentes.
@Scope("singleton")	@Singleton	@Named por default genera beans prototype.
@Qualifier	@Qualifier / @Named	JSR 330 provee su @Qualifier propio, sin embargo se utiliza sólo para crear custom Qualifiers.
ObjectFactory	Provider<T>	Provider es una alternativa a ObjectFactory (Bean Factory y ApplicationContext) , sin embargo se requiere inyectar en cada clase donde se requiera utilizar.

## ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330

## ii.xv Anotaciones JSR 330 (c)

- `@Inject` y `@Qualifier`
- Similar a `@Autowired` y más parecido a `@Resource`.
- Si no se especifica un `@javax.inject.Qualifier` intentará inyectar “byName” si no, intentará inyectar “byType”.
- Si se especifica un `@javax.inject.Qualifier` tratará de inyectar el bean especificado, si no lanzará una excepción.

## ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330

## ii.xv Anotaciones JSR 330 (d)

- @Inject y @Qualifier
- No soporta atributo *required*, implica que toda dependencia será forzosamente requerida. Es posible omitir este comportamiento mediante la clase Optional (Java 8).
- Spring soporta conjugar @javax.inject.Inject con @org.springframework.beans.factory.annotation.Qualifier sin embargo es mala práctica.

## ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330



## ii.xv Anotaciones JSR 330 (e)

### - @Inject y @Qualifier

**@Inject**

**@Qualifier("generalDirectorBean")**

private IDirector generalDirector;

**@Inject**

private IDirector itDirector;

**@Inject**

**@Qualifier("generalSecretaryBean")**

private Optional<Secretary> generalSecretary;

**@Inject**

**@SecretaryAssistantEmployeeQualifier**

private Secretary secretaryAssistant;

**@javax.inject.Qualifier**

**@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)**

**@Target({ ElementType.METHOD, ElementType.FIELD,**

**ElementType.PARAMETER, ElementType.TYPE })**

**public @interface SecretaryAssistantEmployeeQualifier {**

**}**

## ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330

## ii.xv Anotaciones JSR 330 (f)

- @Named
- Similar a @Component; define un atributo *value* que especifica el id o nombre del bean.
- No contiene estereotipos.
- Puede emplearse con o sin especificar el atributo *value*, en otras palabras al igual que @Component, puede o no definir el nombre del bean.

## ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330

## ii.xv Anotaciones JSR 330 (g)

- @Named

@Data

@Named

```
public class Manager {
```

```
    @Inject
```

```
    @ManagerEmployeeQualifier
```

```
    private Employee employee;
```

```
}
```

@Named

@ManagerEmployeeQualifier

```
public class EmployeeManager extends Employee {
```

```
    public EmployeeManager() {
```

```
        this.name = "Ilse Hernández";
```

```
        this.dni = "11-44-77-55";
```

```
    }
```

@javax.inject.Qualifier

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

@Target({ ElementType.METHOD,

ElementType.FIELD, ElementType.PARAMETER,

ElementType.TYPE })

```
public @interface ManagerEmployeeQualifier {
```

```
}
```

## ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330

## ii.xv Anotaciones JSR 330 (h)

- @Named

@Data

@Named

```
public class Manager {
```

```
    @Inject
```

```
    @Qualifier("employeeManager")
```

```
    private Employee employee;
```

```
}
```

@Named("employeeManager")

```
public class EmployeeManager extends Employee {
```

```
    public EmployeeManager() {
```

```
        this.name = "Ilse Hernández";
```

```
        this.dni = "11-44-77-55";
```

```
    }
```

```
}
```

## ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330

### ii.xv Anotaciones JSR 330 (i)

- @Singleton
- Por default @Named especifica beans prototype.
- Para crear beans singleton es necesario conjugat @Named con @Singleton.
- JSR 330 establece una anotación @javax.inject.Scope sin embargo es similar a @javax.inject.Qualifier, es necesario implementar tu propio Scope mediante BeansPostProcessors. Mala idea.

### ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330

### ii.xv Anotaciones JSR 330 (j)

- @Singleton
- Si se requiere utilizar otro scope diferente de singleton y prototype con @Named se recomienda utilizar @Scope de Spring framework.
- No se recomienda implementar @javax.inject.Scope.

### ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330

## ii.xv Anotaciones JSR 330 (k)

- @Singleton

```
@Data
@Named("ACMECorporationBean")
@Singleton
public class Corporation {
    ...
}
```

```
@Data
@Named("ACMECorporationBean")
@Scope("singleton")
public class Corporation {
    ...
}
```

## ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330

### ii.xv Anotaciones JSR 330. Práctica 18. (a)

- Práctica 18. @Inject y @Named
- Implementar definición y configuración de beans mediante anotaciones estándar JSR 330 y Spring.
- Utilizar distintas combinaciones de anotaciones para obtener mayor agilidad al momento de implementar Inyección de Dependencias con anotaciones estándar.

### ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330



## Resumen de la lección

### ii.xv Anotaciones JSR 330

- Implementamos las distintas anotaciones del JSR 330 para definir y configurar beans.
- Realizamos definición e inyección de dependencias únicamente por anotaciones.
- Conjugamos anotaciones estándar JSR 330 y JSR 250 con anotaciones de Spring.

### ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

Organización Educativa Certificatic S.C. use only

## ii. Spring Core - ii.xv Anotaciones JSR 330

## ii.xvi Spring Java Config

## Objetivos de la lección

### ii.xvi Spring Java Config

- Conocer el mecanismo de configuración de beans que provee Spring de forma programática (Java Config).
- Implementar las @Anotaciones correspondientes a la configuración de beans de forma programática (Java Config).

### ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

## ii.xvi **Spring Java Config**

a. @Configuration, @Bean e @Import

Práctica 19. @Configuration, @Bean e @Import

### ii.xvi Spring Java Config (a)

- Spring provee de mecanismos para centralizar la configuración de beans en clases Java sin necesidad de Bean Configuration File (XML).
- Definición de beans con anotaciones @Component, @Service, @Repository, @Controller, @RestController, @Named, @Scope, etc.
- Inyección de Dependencias con anotaciones @Autowire, @Inject, @Resource, @Qualifier, etc.
- Definición de beans programáticamente mediante Java Config @Configuration, @ComponentScan, @Bean, @Import, @Scope, @Qualifier, etc.

### ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

## ii.xvi Spring Java Config

a. @Configuration, @Bean e @Import

Práctica 19. @Configuration, @Bean e @Import

## ii.xvi Spring Java Config (a)

- @Configuration
- Indica que la clase es una clase de configuración de beans, similar a especificar un archivo application-context.xml.
- @ComponentScan(basePackages = “com.packages”)
- *Habilita el escaneo de clases en el paquete determinado.*

## ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config



## ii.xvi Spring Java Config (b)

- @Configuration y @ComponentScan

*@Configuration*

*@ComponentScan(basePackages = "com.packages")*

```
public class AppConfig {  
    ...  
}
```

*<beans>*

*<context:component-scan*

*base-package="com.packages"/>*

*</beans>*

## ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

### ii.xvi Spring Java Config (c)

- @Bean
- Aplicable a nivel de método de clase Java Config (@Configuration)
- Define como un bean de Spring el objeto retornado por el método.
- Por default el nombre del método será el nombre o id del bean.
- Es posible definir un qualifier (sólo para Spring) que provea un nombre específico al bean mediante @Qualifier.

### ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

## ii.xvi Spring Java Config (d)

### - @Bean y @Qualifier

```
@Configuration
@ComponentScan(basePackages = "com.packages")
public class AppConfig {
    @Bean
    @Qualifier("quadraticEquationServiceBean")
    public IQuadraticEquationService quadraticService2() {
        return new QuadraticEquationServiceImpl();
    }
}
```

```
@Inject
private IQuadraticEquationService
    quadraticService2;

@Inject
@Qualifier("quadraticService2")
private IQuadraticEquationService
    quadraticService2xx;

@Inject
@Qualifier("quadraticEquationServiceBean")
private IQuadraticEquationService
    quadraticService2xx;
```

## ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

## ii.xvi Spring Java Config (e)

- @Bean y @Scope
- Es posible definir el scope de un bean definido programáticamente con @Bean mediante @Scope.
- Nota. Igualmente es posible definir init-method y destroy-method con @Bean.

### ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

## ii.xvi Spring Java Config (f)

- @Bean y @Scope

```
@Bean(initMethod = "init", destroyMethod = "destroy")  
@Qualifier("quadraticEquationServiceBean")  
public IQuadraticEquationService quadraticService2() {  
    return new QuadraticEquationServiceImpl();  
}
```

```
@Bean  
@Scope("prototype")  
public IQuadraticEquationService quadraticService3() {  
    return new QuadraticEquationServiceImpl();  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

## ii.xvi Spring Java Config (g)

- @Import/<import>
- ¿Que pasa si el Bean Definition File se vuelve muy grande?
  - Difícil de mantener.
- Divide y vencerás
- Segrega el Bean Definition File en múltiples XMLs.

## ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

## ii.xvi Spring Java Config (h)

- <import>

- xml-context-config.xml

```
<beans>
  <import resource="classpath:xml-repository-config.xml"/>
  <import resource="classpath:xml-service-config.xml"/>
</beans>
```

- xml-service-config.xml

```
<beans>
  <bean id="lister" class="mypackage.MovieLister">
    <constructor-arg ref="finder"/>
  </bean>
</beans>
```

- xml-repository-config.xml

```
<beans>
  <bean id="finder" class="mypackage.MovieFinder"/>
</beans>
```

## ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

## ii.xvi Spring Java Config (i)

- @Import
- Igualmente, las clases de @Configuration Java Config tienden a ser demasiado extensas.
  - Divide y vencerás
- Segrega las clases @Configuration en múltiples clases.
- @Import aplica en clases @Configuration Java Config

## ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config



## ii.xvi Spring Java Config (j)

- @ImportResource
- Aplica a clases @Configuration Java Config.
- Permite importar un recurso XML (application-context.xml).
- Es posible combinar las distintas configuraciones.

### ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

## ii.xvi Spring Java Config (k)

- @Import e @ImportResource

```
@Configuration
```

```
@ComponentScan(basePackages = { "org.certificatic.spring.core.practica19.javaconfig" })
```

```
@Import({ RepositoryConfig.class, ServiceConfig.class })
```

```
public class ApplicationConfig {
```

```
    ...  
}
```

```
@Configuration
```

```
@ImportResource(locations = { "classpath:/spring/practica19/datasource-application-context.xml" })
```

```
public class RepositoryConfig {
```

```
    ...  
}
```

```
@Configuration
```

```
public class ServiceConfig {  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

## ii.xvi Spring Java Config

a. @Configuration, @Bean e @Import

Práctica 19. @Configuration, @Bean e @Import

### ii.xvi Spring Java Config. Práctica 19. (a)

- Práctica 19. @Configuration, @Bean e @Import
- Implementar una configuración básica de beans de Spring mediante Java Config.
- Utilizar las distintas anotaciones para definir beans por medio de Java Config así como importar otras clases Java Config a la clase Java Config principal e importar recursos XML.
- Analizar el alcance de mezclar los 3 tipos de configuración de beans de Spring.

### ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

## Resumen de la lección

### ii.xvi Spring Java Config

- Implementamos definición de beans mediante Java Config.
- Comprendimos como realizar configuración de beans programáticamente.
- Conocimos como aplicar Inyección de Dependencias a beans configurados con @Bean.
- Analizamos la posibilidad de utilizar los 3 diferentes tipos de configuración de beans.

### ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

Organización Educativa Certificatic S.C. use only

## ii. Spring Core - ii.xvi Spring Java Config

## **Trabajo de Integración 2. Convertidor número letra configuración por @Anotaciones**

## Objetivos de la lección

### Trabajo de Integración 2. Convertidor número letra configuración por @Anotaciones

- Desacoplar la el diseño del Convertidor número a letra que permita configurar ágilmente la traducción de los textos numéricos en distintos idiomas.
- El objetivo es aplicar lo aprendido hasta el momento para desarrollar un componente convertidor número a letra multi-idioma.

#### ii. Spring Core – T.I. 2. Convertidor número letra configuración por @Anotaciones



# **Trabajo de Integración 2. Convertidor número letra configuración por @Anotaciones**

Tarea 3. Migración Convertidor número letra configuración por @Anotaciones

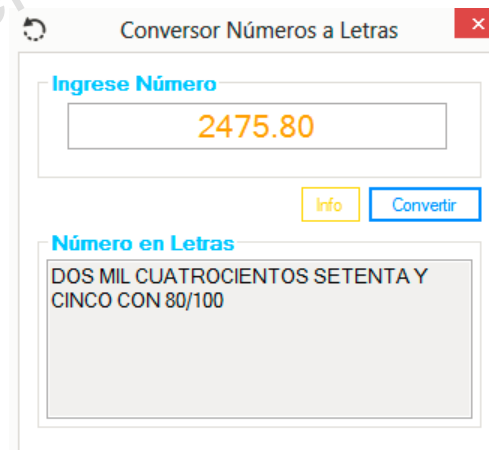
### Trabajo de Integración 2. Convertidor número letra configuración por @Anotaciones (a)

- Desarrollar un componente convertidor número a texto en dos o más idiomas diferentes, utilizando Inyección de Dependencias con @Anotaciones, Java Config o cualquier estrategia que considere relevante para su aprendizaje.

ii. Spring Core – T.I. 2. Convertidor número letra configuración por  
@Anotaciones

## Trabajo de Integración 2. Convertidor número letra configuración por @Anotaciones (b)

- Puede re-ajustar el diseño de clases como considere, sin embargo se recomienda no sobre-escribir el componente funcional de parseo entre números a letras.



### ii. Spring Core – T.I. 2. Convertidor número letra configuración por @Anotaciones

# **Trabajo de Integración 2. Convertidor número letra configuración por @Anotaciones**

**Tarea 3. Migración Convertidor número letra configuración por @Anotaciones**

## Trabajo de Integración 2. Tarea 3. (a)

- Tarea 3. Migración Convertidor número letra configuración por @Anotaciones
- Analizar el código referido al componente NumericalConverter.
- Realizar la configuración de beans por @Anotaciones, Java Config o la configuración que considere para que se adecue más a las dependencias de cada componente.

**ii. Spring Core – T.I. 2. Convertidor número letra configuración por @Anotaciones**

## Trabajo de Integración 2. Tarea 3. (b)

- Tarea 3. Migración Convertidor número letra configuración por @Anotaciones
- La salida del Componente debe ser aproximada a la siguiente.

```
abr 08, 2016 11:48:56 PM org.springframework.beans.factory.xml.XmlBeanDefinitionReader load
INFORMACIÓN: Loading XML bean definitions from class path resource [beansConvertidorNumeroL
abr 08, 2016 11:48:56 PM org.springframework.beans.factory.support.DefaultListableBeanFactor
INFORMACIÓN: Pre-instantiating singletons in org.springframework.beans.factory.support.Defai
numero: 730424
SEVEN-HUNDRED THIRTY THOUSAND FOUR-HUNDRED TWENTY FOUR DOLLARS 00/100
abr 08, 2016 11:48:56 PM org.springframework.context.support.AbstractApplicationContext doC:
INFORMACIÓN: Closing org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext@d5f(
abr 08, 2016 11:48:56 PM org.springframework.beans.factory.support.DefaultSingletonBeanRegi:
INFORMACIÓN: Destroying singletons in org.springframework.beans.factory.support.DefaultList:
```

### ii. Spring Core – T.I. 2. Convertidor número letra configuración por @Anotaciones

## Trabajo de Integración 2. Tarea 3. (b)

- Tarea 3. Migración Convertidor número letra configuración por @Anotaciones
- Considerar un diseño multi-idioma y que para el cambio de éste, sólo sea necesario cambiar textos en un Bean Configuration File (application-context.xml).
- No se recomienda implementar distintas clases concretas con las traducciones necesarias.

**ii. Spring Core – T.I. 2. Convertidor número letra configuración por @Anotaciones**

## Resumen de la lección

### Trabajo de Integración 2. Convertidor número letra configuración por @Anotaciones (a)

- Explotamos las características aprendidas hasta el momento referidas a la configuración de beans con Spring framework mediante el uso de configuración por Bean Configuration File (XML), @Anotaciones y Java Config.
- Analizamos y comprendimos la importancia del diseño de clases para nuestros componentes (alta cohesión y bajo acoplamiento).

#### ii. Spring Core – T.I. 2. Convertidor número letra configuración por @Anotaciones



Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

**ii. Spring Core – T.I. 2. Convertidor número letra configuración por  
@Anotaciones**

## **ii.xvii Resources**

## Objetivos de la lección

### ii.xvii Resources

- Conocer las distintas implementaciones del API Resources de Spring.
- Verificar las diferentes formas de obtener un recurso.
- Implementar Inyección de Dependencias de Recursos mediante XML.
- Inyectar Recursos en beans de Spring mediante ResourceLoaderAware.

### ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## ii.xvii Resources

- a. Tipos de Resources
- b. Tipos de ApplicationContext
- c. Inyección y obtención de recursos
- d. Obtención de archivos de propiedades

[Práctica 20. Resources](#)

## ii.xvii Resources (a)

- Resources
- Spring provee un mecanismo estandarizado para obtener un recurso mediante la interface Resource.
- Recurso se define como cualquier archivo, imagen, texto, URL, etc.
- Los recursos pueden ubicarse en cualquier ubicación tal como:
  - Classpath
  - Sistema de archivos
  - Dirección URL.

### ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## **ii.xvii Resources**

- a. Tipos de Resources**
- b. Tipos de ApplicationContext
- c. Inyección y obtención de recursos
- d. Obtención de archivos de propiedades

**Práctica 20. Resources**

## ii.xvii Resources (a)

- Tipos de Resources
- Existen múltiples implementaciones (a):
  - **UrlResource**: representa un recurso mediante una URL (http: ó https:)
  - **ClasspathResource**: representa un recurso en el classpath (classpath:)
  - **FileSystemResource**: representa un recurso en el sistema de archivos (file:)

## ii. Spring Core - ii.xvii Resources

### ii.xvii Resources (b)

- Existen múltiples implementaciones (b):
  - **ServletContextResource**: representa un recurso desplegado en un contexto web.
  - **InputStreamResource**: representa un recurso mediante un flujo InputStream cuando no es posible representar su implementación con alguna de las anteriores.
  - **ByteArrayResource**: Representa un recurso mediante un arreglo de bytes mediante un ByteArrayInputStream.
- No debemos preocuparnos por elegir una implementación, Spring determina la implementación Resource adecuada.

### ii. Spring Core - ii.xvii Resources



### ii.xvii Resources (c)

- Spring utiliza ampliamente la abstracción Resource internamente, por ejemplo en las implementaciones de ApplicationContext.
- **ResourceLoader**: Interface que permite la inyección de un ResourceLoader.
- Todos los ApplicationContext implementan la interface ResourceLoader, por tanto cualquier implementación ApplicationContext permite la obtención de recursos.

### ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## ii.xvii Resources (d)

- Obtención de recursos mediante ResourceLoader.
- Resource file =  
`resourceLoader.getResource("file:///path/file/name.txt");`
- Resource file =  
`resourceLoader.getResource("classpath:path/file/name.txt");`
- Resource file =  
`resourceLoader.getResource("http://myserver/name.txt");`

## ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## ii.xvii Resources (e)

- ResourceLoader y ApplicationContext
- La relación entre ApplicationContext y ResourceLoader es muy estrecha.
- Es posible obtener recursos a partir del ApplicationContext debido a que sus implementaciones implementan ResourceLoader sin embargo, en una aplicación Spring empresarial es mala idea inyectar un ApplicationContext en un bean de Spring.

## ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## **ii.xvii Resources**

- a. Tipos de Resources
- b. Tipos de ApplicationContext**
- c. Inyección y obtención de recursos
- d. Obtención de archivos de propiedades

**Práctica 20. Resources**

## ii.xvii Resources (a)

- Tipos de ApplicationContext
- Existen principalmente tres implementaciones de ApplicationContext
  - ClassPathXmlApplicationContext
  - FileSystemXmlApplicationContext
  - XmlWebApplicationContext

## ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## ii.xvii Resources (b)

- Tipos de ApplicationContext
- **ClassPathXmlApplicationContext**: Por default esta implementación localiza los recursos en el classpath (prefijo classpath: por default).
- **FileSystemXmlApplicationContext**: Por default esta implementación localiza los recursos en el sistema de archivos (prefijo file: por default).
- **XmlWebApplicationContext**: Contexto utilizado en ambiente web para Spring web o Spring MVC. Por default localiza los recursos en la carpeta webapp del proyecto.

## ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## **ii.xvii Resources**

- a. Tipos de Resources
- b. Tipos de ApplicationContext
- c. Inyección y obtención de recursos
- d. Obtención de archivos de propiedades

Práctica 20. Resources

## ii.xvii Resources (a)

- Inyección y obtención de recursos.
- Es posible inyectar recursos a un bean si la propiedad a inyectar es de tipo Resource.

```
<bean class="BeanResource">  
  <property name="template"  
    value="some/resource/path/myTemplate.txt"/>  
</bean>
```

```
public class BeanResource{  
    private Resource template;  
    public void setTemplate(Resource file){  
        this.template = file;  
    }  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xvii Resources



### ii.xvii Resources (b)

- Inyección y obtención de recursos.
- Es posible obtener recursos en un ApplicationContext utilizando los prefijos classpath:, file:, http:, https:.
- Si no se especifica un prefijo, la implementación Resource que el ResourceLoader utilizará será dependiente de la implementación del ApplicationContext.

### ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## ii.xvii Resources (c)

- Inyección de recursos.
- Ejemplo.

```
<bean class="BeanResources">  
  <property name="txtFile"  
    value="file:path/to/my-text-file.txt" />  
  <property name="imageFile"  
    value="file:src/main/resources/path/to/logo.png" />  
  <property name="propertiesFile"  
    value="classpath:path/to/my-properties.properties" />  
  <property name="urlFile" value="https://spring.io/" />  
</bean>
```

```
public class BeanResource{  
  private Resource txtFile;  
  private Resource imageFile;  
  private Resource propertiesFile;  
  private Resource urlFile;  
  //getters and setters  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## ii.xvii Resources (d)

- ¿Como poder inyectar recursos Resource?
  - Inyectando Resources mediante XML.
  - Implementando interface ResourceLoaderAware.
- ¿Inyectando Application Context?
  - Mala idea

ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## ii.xvii Resources (e)

- Implementación ResourceLoaderAware

@Component

```
public class BeanResourceLoaderAware implements ResourceLoaderAware {
```

```
    private ResourceLoader resourceLoader;
```

```
    @Override
```

```
    public void setResourceLoader(ResourceLoader resourceLoader) {
```

```
        this.resourceLoader = resourceLoader;
```

```
    }
```

```
}
```

## ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## ii.xvii Resources

- a. Tipos de Resources
- b. Tipos de ApplicationContext
- c. Inyección y obtención de recursos
- d. Obtención de archivos de propiedades**

Práctica 20. Resources

### ii.xvii Resources (a)

- Obtención de archivos de propiedades
- Como buena práctica, se recomienda externalizar los valores escalares que los beans requieran mediante un archivo de propiedades.
- Es posible cargar archivos de propiedades configurando un bean del tipo `PropertyPlaceholderConfigurer` en ves de trabajarlo manualmente vía `Resource`.
- El bean `PropertyPlaceholderConfigurer` mantiene una referencia a las propiedades y éstas pueden ser accesibles a través de toda la aplicación.

### ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## ii.xvii Resources (b)

- Configuración PropertyPlaceholderConfigurer

```
<bean class="org.springframework.beans.factory.config.PropertyPlaceholderConfigurer">  
  <property name="locations" value="classpath:com/foo/jdbc.properties"/>  
</bean>
```

```
<bean id="dataSource" destroy-method="close"  
  class="org.apache.commons.dbcp.BasicDataSource">  
  <property name="driverClassName" value="${jdbc.driverClassName}"/>  
  <property name="url" value="${jdbc.url}"/>  
  <property name="username" value="${jdbc.username}"/>  
  <property name="password" value="${jdbc.password}"/>  
</bean>
```

## ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## ii.xvii Resources (c)

- Obtención de archivos de propiedades con `<context:property-placeholder>`
- El namespace `<context: />` permite la configuración de un `PropertyPlaceholderConfigurer` con una simple instrucción.

`<context:property-placeholder location="classpath:com/foo/jdbc.properties"/>`

## ii. Spring Core - ii.xvii Resources



## ii.xvii Resources

- a. Tipos de Resources
- b. Tipos de ApplicationContext
- c. Inyección y obtención de recursos
- d. Obtención de archivos de propiedades

**Práctica 20. Resources**

## ii.xvii Resources. Práctica 20. (a)

- Práctica 20. Resources
- Implementar inyección de dependencias de tipo Resource.
- Implementar diferentes formas de obtener recursos en classpath, sistema de archivos y URLs web.
- Implementar inyección de dependencias de ResourceLoader mediante ResourceLoaderAware.

### ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## Resumen de la lección

### ii.xvii Resources

- Comprendimos la paridad entre ApplicationContext y ResourceLoader.
- Aplicamos inyección de dependencias a beans cuyas dependencias son del tipo Resource.
- Implementamos inyección de dependencias de ResourceLoader como buena práctica para obtener recursos cuando la aplicación lo solicite.
- Conocimos los diferentes prefijos aplicables para la obtención de recursos en Spring.

### ii. Spring Core - ii.xvii Resources

## Desarrollo de Aplicaciones Empresariales con Spring Framework Core 4

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

**ii. Spring Core - ii.xvii Resources**

## **ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)**

## Objetivos de la lección

### ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

- Conocer a profundidad el API SpEL.
- Realizar un análisis del poder del API de SpEL para trabajar con objetos o beans de Spring.
- Identificar los distintos operadores que soporta SpEL, muchos de ellos se implementan en Groovy.
- Realizar inyección de dependencias mediante expresiones SpEL tanto en configuración XML como por @Anotaciones.

### ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## **ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)**

- a. Introducción**
- b. Evaluación de expresiones
- c. Referencias del lenguaje

Práctica 21. API SpEL

### ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (a)

- SpEL
- Spring Expression Language es un lenguaje de expresiones muy poderoso que provee de un mecanismo ágil para el acceso y manipulación de objetos en tiempo de ejecución.
- Utiliza una sintaxis similar a JSF EL, pero ofrece funcionalidades como invocación de métodos y definición de plantillas mediante simples Strings.

### ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)



### ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (b)

- Spring Expression Language permite evaluar expresiones complejas.
- Es posible utilizar SpEL sin utilizar IoC de Spring.
- SpEL es un API.
- SpEL no soporta expresiones que contengan bucles (while, for).

### ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## **ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (c)**

- Spring Expression Language soporta (a):
  - Expresiones literales
  - Operadores relacionales y lógicos
  - Expresiones regulares
  - Expresiones de clases
  - Acceso a propiedades, arreglos, listas y mapas.
  - Invocación de métodos
  - Asignación de variables
  - Invocación de constructores
  - Referenciar a beans directamente

### **ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)**

## **ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (d)**

- Spring Expression Language soporta (b):
  - Construcción de arreglos
  - Definición en línea de listas y mapas
  - Expresiones con operador ternario
  - entre otros.

### **ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)**

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

- a. Introducción
  - b. Evaluación de expresiones**
  - c. Referencias del lenguaje
- Práctica 21. API SpEL

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (a)

- Evaluación de expresiones.
- SpEL provee un API rica para crear expresiones.
- **ExpressionParser**: Es la interface responsable del parseo de una expresión representada por medio de un String.
- **Expression**: Es responsable de evaluar la expresión definida en el ExpressionParser.

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (b)

- Uso de evaluación de expresiones.
- `#{ <expresión> }`
- Inyección de dependencias vía setter o constructor mediante configuración XML.

```
<bean class="GuessNumber">  
  <property name="randomNumber" value="#{ T(java.lang.Math).random() * 100.0 }"/>  
</bean>
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (c)

- Referencia a beans.

```
<bean id="gessNumberBean" class="GuessNumber">  
  <property name="randomNumber" value="#{ T(java.lang.Math).random() * 100.0 }" />  
</bean>
```

```
<bean class="Magician">  
  <property name="initialNumber" value="#{gessNumberBean.randomNumber}" />  
</bean>
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (d)

- Inyección de Dependencias mediante SpEL con @Anotaciones
- @Value
- Aplicable a campos, métodos y argumentos para especificar un valor por defecto.

```
@Value("#{systemProperties}")  
private Properties properties;
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)



## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (e)

- Es posible mezclar inyección de dependencias con `@Autowired` y `@Value`.

```
public class MovieLister {  
    private MovieFinder movieFinder;  
    private String defaultLocale;  
  
    @Autowired  
    public void configure(MovieFinder movieFinder,  
        @Value("#{ systemProperties['user.region'] }") String defaultLocale) {  
        this.movieFinder = movieFinder;  
        this.defaultLocale = defaultLocale;  
    }  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

- a. Introducción
  - b. Evaluación de expresiones
  - c. Referencias del lenguaje
- Práctica 21. API SpEL

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (a)

- Referencias del Lenguaje: Expresiones literales
- La expresión de literales soporta:
  - Strings (delimitados por comilla simple)
  - Date
  - Números (int, float, double, hexadecimal)
  - Boleanos
  - Null
- Las expresiones literales se definen mediante comilla simple.

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (b)

- Referencias del Lenguaje: Expresiones literales
- Ejemplo

```
ExpressionParser spelParser = new SpelExpressionParser();
```

```
Expression spelExpression = spelParser.parseExpression("'Ivan García'");  
String stringExpression = (String) spelExpression.getValue();
```

```
Assert.assertEquals("Ivan García", stringExpression);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (c)

- Referencias del Lenguaje: Properties, Arrays, Lists y Maps
- Para acceder con SpEL a objetos es necesario crear un contexto de evaluación de la expresión.

```
ExpressionParser spelParser = new SpelExpressionParser();  
Inventor tesla = createTesla();  
EvaluationContext teslaContext = new StandardEvaluationContext(tesla);
```

```
String teslaName = (String)  
spelParser.parseExpression("name").getValue(teslaContext);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

### ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (d)

- Referencias del Lenguaje: Properties, Arrays, Lists y Maps
- Para acceder a propiedades del objeto contexto de la expresión a evaluar no es necesario utilizar comilla simple, pues no es una literal.

```
EvaluationContext teslaContext = new  
    StandardEvaluationContext(tesla);
```

```
String teslaNationality = (String) spelParser.  
    parseExpression("nationality").  
    getValue(teslaContext);
```

```
public class Inventor {  
    private String name;  
    private String nationality;  
    private String[] inventions;  
    ...  
    //getters y setters  
}
```

### ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (e)

- Acceso a Arreglos

```
String invention = (String) spelParser.parseExpression("inventions[2]").getValue(teslaContext);
```

- Acceso a listas

```
String teslaName = (String)  
spelParser.parseExpression("members[2].name").getValue(societyContext);
```

```
String invention = (String) spelParser.parseExpression("getMembers()[2].getInventions()[1]").  
getValue(societyContext);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

### ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (f)

- Acceso a Mapas
- Para acceder a la llave del mapa es necesario utilizar corchetes.

```
Inventor president = (Inventor) spelParser.parseExpression("officers['president']").  
                                getValue(societyContext);
```

```
public class Society {  
    private String name;  
    private List<Inventor> members;  
    private Map<String, Object> officers;  
}
```

### ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)



## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (g)

- Acceso a Listas en línea

```
List numbers = (List) spelParser.parseExpression("{1,2,3,4}").getValue(context);
```

```
List listOfLists = (List) spelParser.parseExpression("{'a','b'},{'x','y'}").getValue(context);
```

```
Integer sum = numbers.stream().reduce(0, (i, j) -> i + j);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (h)

- Acceso a Mapas en línea

```
Map inventorInfo = (Map) spelParser.parseExpression(  
    "{name:'Nikola', dob:'10-July-1856'}").getValue(context);
```

```
Map mapOfMaps = (Map) spelParser.parseExpression(  
    "{name:{first:'Nikola',last:'Tesla'},dob:{day:10,month:'July',year:1856}}").  
    getValue(context);
```

```
String nikolaName = (String) spelParser.parseExpression("[name]").getValue(inventorInfo);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (i)

- Construcción de Arreglos.
- Es posible construir arreglos en línea con la misma sintaxis de Java.

```
int[] numbers1 = (int[]) spelParser.parseExpression("new int[4]").getValue(context);
```

```
int[] numbers2 = (int[]) spelParser.parseExpression("new int[]{1,2,3}").getValue(context);
```

```
int[][] numbers3 = (int[][]) spelParser.parseExpression("new int[4][5]").getValue(context);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (j)

- Referencias del Lenguaje: Métodos
- Soporta la sintaxis típica de Java, es posible pasar argumentos como literales y varargs.

```
EvaluationContext teslaContext teslaContext = new StandardEvaluationContext(tesla);
```

```
String teslaFirstName = (String) spelParser.parseExpression("name.substring(0,6)").  
getValue(teslaContext));
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (k)

- Referencias del Lenguaje: Operadores
- Soporta diferentes tipos de operadores:
  - Relacionales: lt (<), gt (>), le (<=), ge (>=), eq (==), ne (!=), div (/), mod (%), not (!).
  - Lógicos: and, or, not (!).
  - Matemáticos

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (I)

- Operadores Relacionales.

```
boolean booleanTrueExpression = (Boolean) spelParser.parseExpression("2 == 2").getValue();
```

```
boolean booleanTrueExpression = (Boolean) spelParser.parseExpression("2 eq 2").getValue();
```

```
boolean booleanFalseExpression = (Boolean) spelParser.parseExpression("2 < 2").getValue();
```

```
boolean booleanFalseExpression = (Boolean) spelParser.parseExpression("2 lt 2").getValue();
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (m)

- Operadores Lógicos.

```
boolean booleanExpression = (Boolean) spelParser.parseExpression("true and false").  
                                getValue();
```

```
boolean booleanExpression = (Boolean) spelParser.parseExpression(  
    "isMember('Anatoly Alexandrov') and isMember('Bruce Ames')").  
                                getValue(societyContext);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (n)

- Operadores Matemáticos.

```
Integer integerValue = (Integer) spelParser.parseExpression("1 + 2 + 3").getValue();
```

```
integerValue = (Integer) spelParser.parseExpression("5 - -5").getValue();
```

```
Double doubleValue = (Double) spelParser.parseExpression("3.5 * 2.5 / -5").getValue();
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)



## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (o)

- Referencias del Lenguaje: Asignación de valores
- Es posible asignar valores a objetos mediante SpEL, mediante los métodos setValue y getValue del objeto Expression.

```
EvaluationContext teslaContext teslaContext = new StandardEvaluationContext(tesla);
```

```
spelParser.parseExpression("name").setValue(teslaContext, "Nikolai");
```

```
spelParser.parseExpression("name = 'Nikolai']").getValue(teslaContext, String.class);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (p)

- Referencias del Lenguaje: Tipos (Clases Java)
- Mediante el operador especial T, es posible especificar la instancia de una clase (tipo).
- Permite acceder a constantes o métodos estáticos de una clase.

```
Class dateClass = spelParser.parseExpression("T(java.util.Date)").getValue(Class.class);
```

```
boolean trueValue = parser.parseExpression(  
    "T(java.math.RoundingMode).CEILING < T(java.math.RoundingMode).FLOOR") .  
    getValue(Boolean.class);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (q)

- Referencias del Lenguaje: Constructores (Clases Java)
- Es posible invocar constructores mediante new; únicamente es necesario utilizar el nombre calificado de la clase a instanciar.

```
Inventor tesla = spelParser.parseExpression(  
    "new org.certificatic.Inventor('Nikola Tesla', 'Serbian' )").getValue(Inventor.class);  
  
spelParser.parseExpression(  
    "members.add(new org.certificatic.Inventor('Albert Einstein', 'German'))").  
    getValue(societyContext);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (r)

- Referencias del Lenguaje: Variables
- Es posible usar variables (literales u objetos) en contexto de la expresión a evaluar.
- Para usar variables, es necesario agregarlas al contexto.

```
Inventor tesla = new Inventor("Nikola Tesla", "Serbian");
```

```
StandardEvaluationContext context = new StandardEvaluationContext(tesla);
```

```
context.setVariable("newName", "Mike Tesla");
```

```
String teslaName = (String) parser.parseExpression("name = #newName").getValue(context);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (s)

- Referencias del Lenguaje: Funciones
- Es posible extender SpEL mediante el registro de funciones/métodos estáticos que pueden ser llamados en una expresión.
- Para usar los métodos, es necesario registrarlos en el contexto.

```
StandardEvaluationContext context = new StandardEvaluationContext();  
context.registerFunction("reverseString",  
    StringUtils.class.getDeclaredMethod("reverseString", new Class[] { String.class }));
```

```
String helloWorldReversed = parser.parseExpression("#reverseString('hello')").  
    getValue(context, String.class);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (t)

- Referencias del Lenguaje: Referencias a Beans
- Es posible hacer referencia a beans de Spring mediante expresiones.
- Para hacer referencia a un bean es necesario hacerlo por su nombre o identificador con el prefijo **@**.
- Es necesario configurar en el contexto de expresiones un bean encargado de proveer los beans mediante la implementación de **BeanResolver**.

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (u)

- Referencias del Lenguaje: Referencias a Beans
- **BeanResolver**: Interface que define un método para resolver un bean específico.
- Es posible ubicar un bean de Spring por su nombre mediante el método `getBean(beanName)` del `ApplicationContext`.

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (v)

- Referencias del Lenguaje: Referencias a Beans
- Para inyectar el ApplicationContext en un bean es necesario implementar la interface **ApplicationContextAware**.
- **ApplicationContextAware**: Similar a la interface ResourceLoaderAware que provee un método para inyectar el ResourceLoader, la interface ApplicationContextAware provee de un método para inyectar el ApplicationContext.

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)



## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (w)

- Referencias del Lenguaje: Referencias a Beans

```
public class MyBeanResolver implements BeanResolver, ApplicationContextAware {  
    private ApplicationContext applicationContext;  
  
    public Object resolve(EvaluationContext context, String beanName) throws AccessException {  
        return applicationContext.getBean(beanName);  
    }  
  
    public void setApplicationContext(ApplicationContext applicationContext) throws  
                                           BeansException {  
        this.applicationContext = applicationContext;  
    }  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (x)

- Referencias del Lenguaje: Referencias a Beans

StandardEvaluationContext **springContext**;

ApplicationContext **applicationContext**;

```
applicationContext = new AnnotationConfigApplicationContext(ApplicationConfig.class);
```

```
springContext = new StandardEvaluationContext();
```

```
springContext.setBeanResolver( applicationContext.getBean(MyBeanResolver.class) );
```

```
Inventor tesla = spelParser.parseExpression("@teslaBean").getValue(springContext,  
Inventor.class);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

### ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (y)

- Referencias del Lenguaje: Operador Ternario
- Operador Ternario (if –then – else).
- Definido de la siguiente forma <expresion> ? <then> : <else>

```
String falseString = parser.parseExpression( "false?'trueExp':'falseExp'").  
                                         getValue(String.class);
```

### ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (z)

- Referencias del Lenguaje: Operador Elvis
- Operador Elvis (?:).
- Definido por la expresión: <objeto>?:<if-null-valor-default>
- Es una definición corta del operador ternario de la forma:  
name != null ? name : “Unknown”

```
String name = parser.parseExpression("name?:'Unknown']").getValue(String.class);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

### ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (a')

- Referencias del Lenguaje: Operador Safe Navigation
- Operador Safe Navigation (?.).
- Definido por la expresión: <objeto>?.<método>
- Provee de un mecanismo para navegación segura evitando accesos a atributos o métodos de objetos nulos. Evita NullPointerException.
- Es una definición corta del operador ternario de la forma:  
name != null ? name : "Unknown"

### ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

### ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (b')

- Referencias del Lenguaje: Operador Safe Navigation
- Operador Safe Navigation (?.).
- Definido por la expresión: <objeto>?.<método>
- Es una definición corta del operador ternario de la forma:  
objeto != null ? objeto.metodo() : null

```
String city = parser.parseExpression("placeOfBirth?.city").  
                                   getValue(context, String.class);
```

### ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (c')

- Referencias del Lenguaje: Template Expressions
- En configuración XML definir una expresión se realiza mediante la forma:  
#{ expresión }
- Para definir expresiones mediante Expression no es requerido, pues por default se espera una expresión.

```
Expression spelExpression = spelParser.parseExpression("'Ivan García'");  
String stringExpression = (String) spelExpression.getValue();
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

### ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (d')

- Referencias del Lenguaje: Template Expressions
- El API SpEL puede recibir no sólo una expresión, sino varias con un formato específico.
- La definición explícita de una expresión en el API SpEL se define mediante la implementación de la interface `ParserContext`.
- **ParserContext:** La interface `ParserContext` define el prefijo y sufijo que SpEL parseará y lo que exista dentro de este prefijo y sufijo será la expresión.

### ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)



### ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (e')

- Referencias del Lenguaje: Template Expressions
- La implementación por default de ParserContext es la clase **TemplateParserContext**, la cual define que por default el prefijo y sufijo de una expresión en SpEL es de la forma:  
`# { expresión }`
- Con la definición explícita de una expresión podemos definir expresiones template, con más de una expresión SpEL con un formato específico.

### ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## ii.xviii Spring Expression Language (SpEL) (f')

- Referencias del Lenguaje: Template Expressions
- Ejemplo:

```
springContext.setVariable("name", "Ivan García");
```

```
String greeting = spelParser.parseExpression("Hi #{ #name + ' '+you're' } awesome!",  
new TemplateParserContext()).getValue(springContext, String.class);
```

```
Assert.assertEquals("Hi Ivan García you're awesome!", greeting);
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## **ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)**

- a. Introducción
- b. Evaluación de expresiones
- c. Referencias del lenguaje

**Práctica 21. API SpEL**

### ii.xviii Spring Expression Language (SpEL). Práctica 21. (a)

- Práctica 21. API SpEL
- Implementar inyección de dependencias por medio de configuración XML.
- Implementar inyección de dependencias por medio de @Anotaciones.
- Implementar los diferentes operadores soportados por SpEL.
- Manipular objetos directamente sobre SpEL.
- Evaluar distintas expresiones mediante la agregación de variables y funciones que extiendan la funcionalidad de SpEL.

### ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## Resumen de la lección

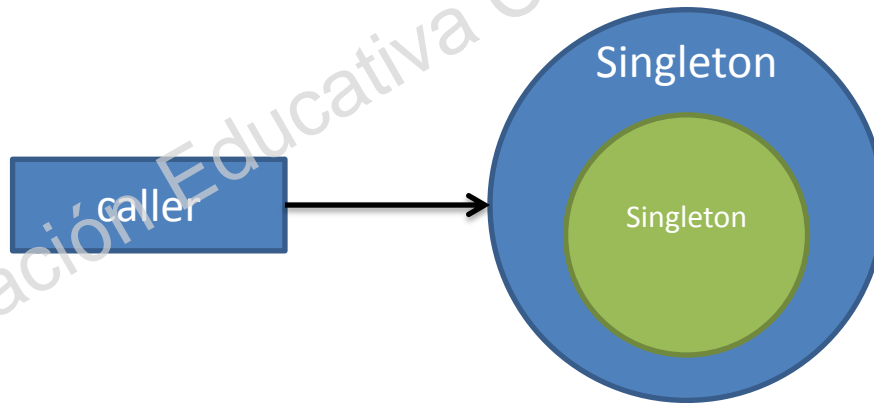
### ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

- Conocimos a profundidad las características de SpEL.
- Realizamos inyección de dependencias mediante la aplicación de expresiones SpEL tanto por configuración XML como por @Anotaciones.
- Manipulamos objetos y beans mediante expresiones SpEL.

### ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## Bonus. Inyección de Métodos (a)

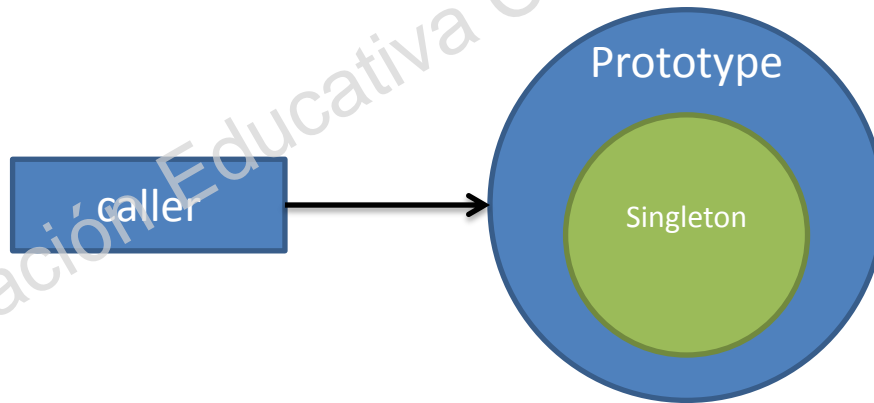
- Inyección de métodos
- ¿Qué sucede cuando un bean singleton se inyecta en otro bean singleton?



### ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## Bonus. Inyección de Métodos (b)

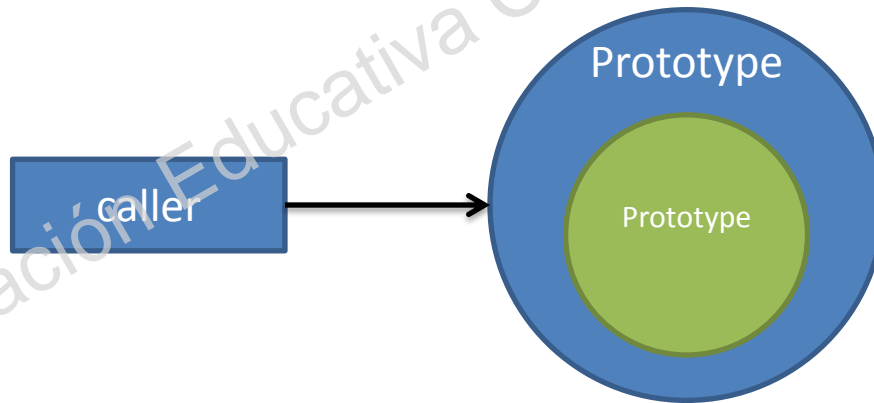
- Inyección de métodos
- ¿Qué sucede cuando un bean singleton se inyecta en otro bean prototype?



## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## Bonus. Inyección de Métodos (c)

- Inyección de métodos
- ¿Qué sucede cuando un bean prototype se inyecta en otro bean prototype?

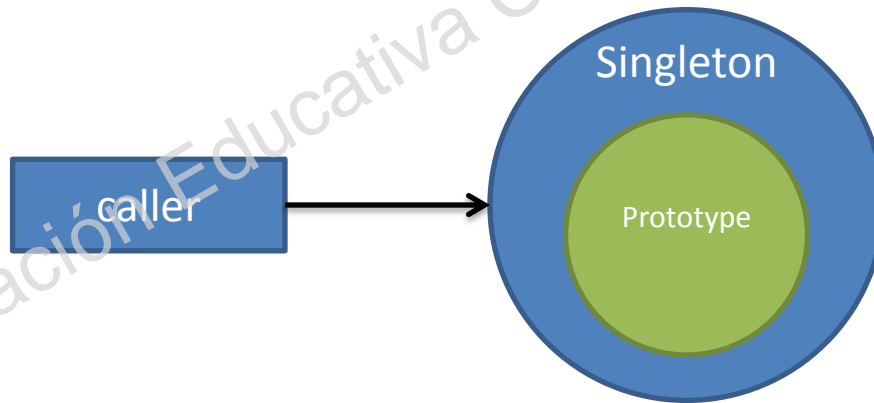


## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)



## Bonus. Inyección de Métodos (d)

- Inyección de métodos
- ¿Qué sucede cuando un bean prototype se inyecta en otro bean singleton?



## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## Bonus. Inyección de Métodos (e)

- Inyección de métodos
- Una vez que el singleton se construye, sus dependencias (prototypes) se construyen e inyectan, no se vuelven a instanciar sus dependencias pues el bean que las contiene es singleton y éste se instancia una única vez.
- ¿Solución?
  - ApplicationContextAware
  - Inyección de Métodos

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## Bonus. Inyección de Métodos (f)

- Solución: ApplicationContextAware

```
public class CommandManager implements ApplicationContextAware {  
    private ApplicationContext applicationContext;  
    public Object process(Map commandState) {  
        Command command = createCommand();  
        Command instance command.setState(commandState);  
        return command.execute();  
    }  
    protected Command createCommand() {  
        return this.applicationContext.getBean("command", Command.class);  
    }  
    public void setApplicationContext( ApplicationContext applicationContext) throws BeansException {  
        this.applicationContext = applicationContext;  
    }  
}
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

## Bonus. Inyección de Métodos (g)

- Solución: Inyección de Métodos

```
public abstract CommandManager {  
    public Object process(Map commandState) {  
        Command command = createCommand();  
        Command instance command.setState(commandState);  
        return command.execute();  
    }  
    protected abstract Command createCommand();  
}
```

```
<bean id="command"  
      class="AsyncCommand"  
      scope="prototype" />  
  
<bean id="commandManager"  
      class="CommandManager">  
    <lookup-method  
      name="createCommand"  
      bean="command"/>  
</bean>
```

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)

Esta página fue intencionalmente dejada en blanco.

## ii. Spring Core - ii.xviii Spring Expression Language (SpEL)