

## Статический метод класса (@staticmethod)

```
In [62]: class Human:

    def __init__(self, name, age=0):
        self.name = name
        self.age = age

    @staticmethod
    def is_age_valid(age):
        return 0 < age < 150
```

```
In [63]: # можно обращаться от имени класса
Human.is_age_valid(35)
```

```
Out[63]: True
```

```
In [67]: # или от экземпляра:
human = Human("Old Bobby")
human.is_age_valid(234)
```

```
Out[67]: False
```

## Вычисляемые свойства класса (property)

```
In [101]: class Robot:

    def __init__(self, power):
        self.power = power
```

```
In [102]: wall_e = Robot(100)
          wall_e.power = 200
          print(wall_e.power)
```

200

```
In [103]: wall_e.power = -20
```

```
In [ ]: class Robot:

        def __init__(self, power):
            self.power = power

        def set_power(self, power):
            if power < 0:
                self.power = 0
            else:
                self.power = power
```

```
In [109]: wall_e = Robot(100)
          wall_e.set_power(-20)
          print(wall_e.power)
```

0

```
In [142]: class Robot:

    def __init__(self, power):
        self._power = power

    power = property()

    @power.setter
    def power(self, value):
        if value < 0:
            self._power = 0
        else:
            self._power = value

    @power.getter
    def power(self):
        return self._power

    @power.deleter
    def power(self):
        print("make robot useless")
        del self._power
```

```
In [143]: wall_e = Robot(100)
wall_e.power = -20
print(wall_e.power)
```

0

```
In [144]: del wall_e.power

make robot useless
```

```
In [148]: class Robot:
            def __init__(self, power):
                self._power = power

            @property
            def power(self):
                # здесь могут быть любые полезные вычисления
                return self._power
```

```
In [149]: wall_e = Robot(200)
            wall_e.power
```

```
Out[149]: 200
```

В этом видео:

- Узнали, что такое статический метод (`@staticmethod`)
- Узнали, что такое свойство класса (`@property`)

```
In [ ]:
```