













1 INFORMATIONS GENERALES

Candidats	Nom : BARRAUD	Prénom : Laurent
	 Laurent.barraud@cpnv.ch	 -
	Nom : ROSSY	Prénom : David
	 david.rossy@cpnv.ch	 -
	Nom : TERRAPON	Prénom : Julien
	 julien.terrapon@cpnv.ch	 -
Lieu de travail :	CPNV, Sainte-Croix	
Orientation :	<input checked="" type="checkbox"/> 88601 Développement d'applications <input type="checkbox"/> 88602 Informatique d'entreprise <input type="checkbox"/> 88603 Technique des systèmes	
Chef de projet	Nom : ANDOLFATTO	Prénom : Frédérique
		
Expert 1	Nom : VIRET	Prénom : Loic
		
Expert 2	Nom :	Prénom :
		
Période de réalisation :	26 Août 2019 au 8 novembre 2019	
Horaire de travail :	13 heures / semaine	
Nombre d'heures :	120 heures	
Planning (en H ou %)	Analyse : 20%	
	Implémentation : 40%	
	Tests : 20%	
	Documentations : 20%	

2 PROCÉDURE

- Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.
- Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.
- Le candidat a connaissance de la feuille d'évaluation avant de débiter le travail.
- Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
- En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.
- Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.
- A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie

papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

3 TITRE

LIFE PRO MANAGER

4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

Ordinateurs sous Windows 10
Visual Studio
DB Browser for SQLite
Draw.io
Balsamiq
Pencil
Inno Setup Compiler

5 PRÉREQUIS

C#
Base de données - SQL

6 DESCRIPTIF DU PROJET

LIFE PRO MANAGER est une application de gestion de tâches (to-do list), sous Windows 10, développée en C#. Elle est destinée aux particuliers (tout public). L'application permet à l'utilisateur d'ajouter, gérer ainsi que de choisir un mode de visualisation (au jour, au mois, etc) des tâches.

L'application doit couvrir les cas suivants :

- L'utilisateur doit pouvoir créer, modifier et supprimer des listes de tâches (appelées thèmes dans l'application) pour les regrouper
- L'utilisateur doit pouvoir détailler les tâches (date de création, temps restant), ainsi que les prioriser et valider.
- L'utilisateur doit pouvoir consulter les tâches du jour lorsqu'il ouvre son profil, des 7 jours à venir ou d'un jour spécifique en utilisant le calendrier
- L'utilisateur doit pouvoir archiver et consulter la liste des tâches terminées
- L'utilisateur doit pouvoir consulter une tâche (statut, détails, ...)

7 LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet et aux deux experts :

- Le code source
- Un exécutable de l'application
- Une documentation du code (Doxygen)
- Un guide d'installation

- Un dossier de projet

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20) :

1. *Respect des conventions de nommage du CPNV*
2. *Architecture du code adéquate (découpage en objets, séparation BD, interface graphique et objets...)*
3. *Utilisation de données réalistes, en nombre suffisant pour tester le bon fonctionnement de l'application*
4. *Gestion du travail en équipe clairement identifiable et pertinente dans la documentation*
5. *Ergonomie et navigabilité de l'application (simple et user-friendly)*
6. *Implémentation d'un test unitaire complet*
7. *Bon fonctionnement des notifications*

9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Expert n°1 :		
Expert n° 2 :		
Chef de projet :		