

Schéma de l'architecture du jeu, de son lancement au début d'une partie.

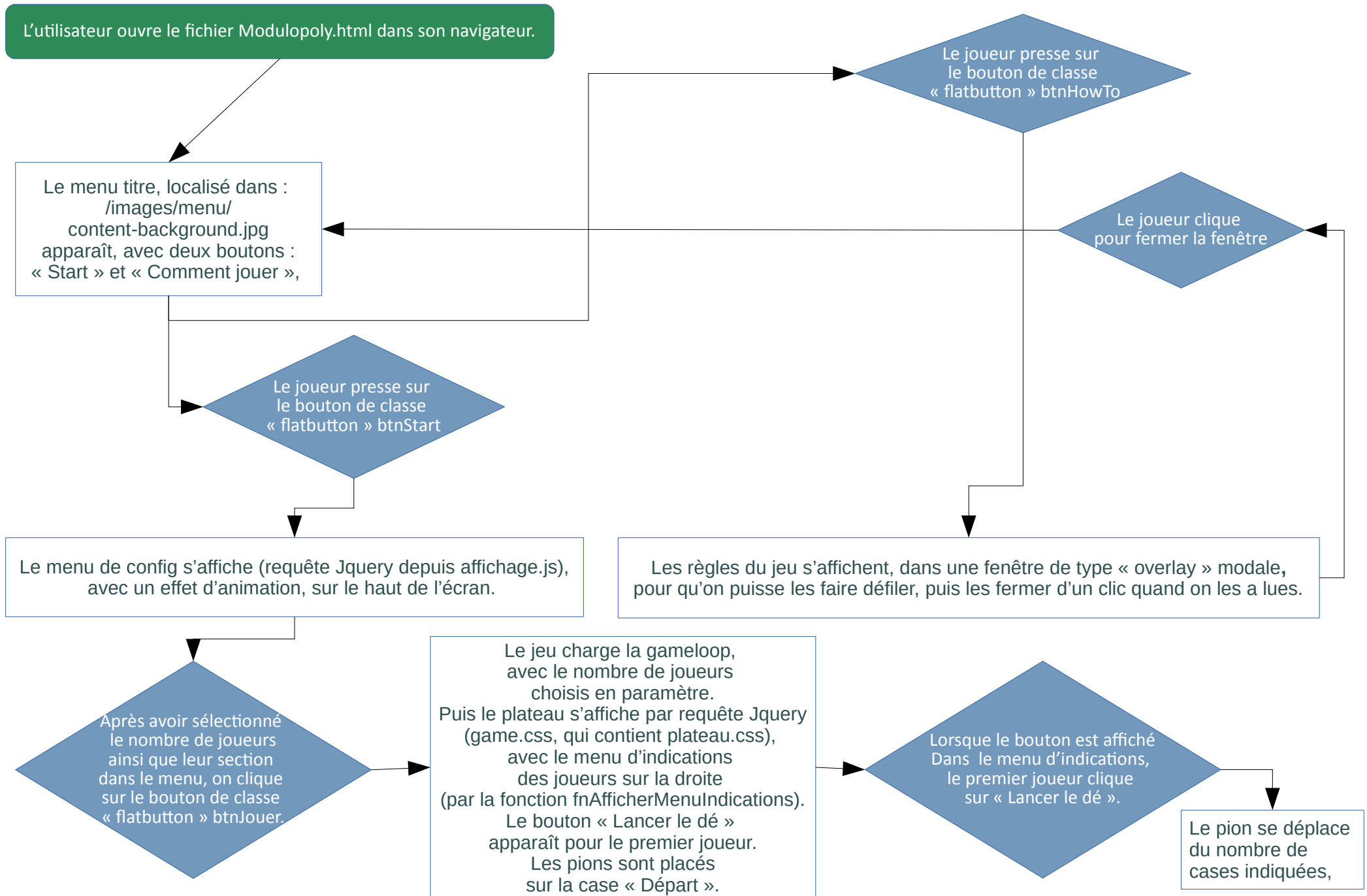


Schéma de l'architecture d'un tour de jeu.

