

I2C 接口EEPROM 实验

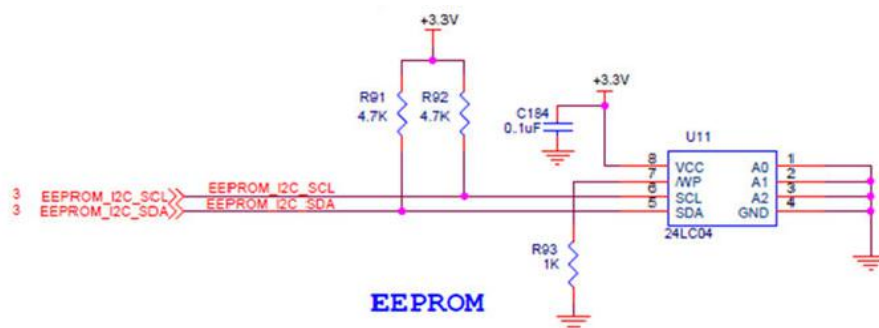
1 实验简介

本实验通过使用开源软件opencores 上的I2C master 控制器去控制I2C 接口的EEPROM 读写，练习如何有效的使用开源代码提升开发效率。

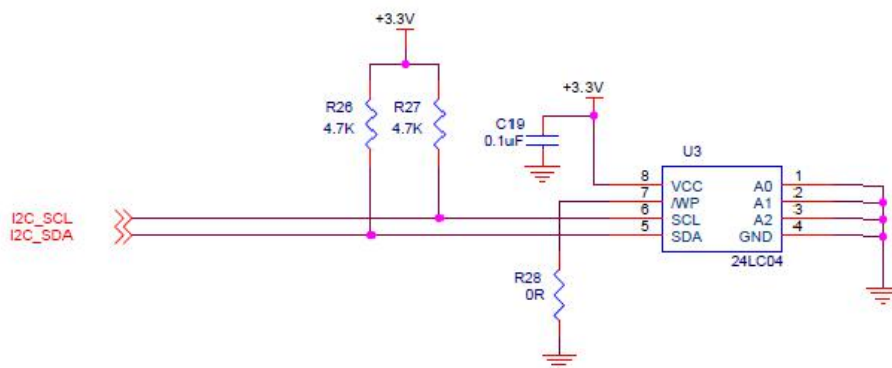
2 实验原理

2.1 硬件电路

在开发板上，FPGA 芯片通过 I2C 总线连接 EEPROM 24LC04, I2C 的两根总线各上拉一个 4.7K 的电阻到 3.3V，所以当总线上没有输出时会被拉高，24LC04 的写保护没有使能，不然FPGA 会无法写入数据。因为在电路上A0~A2 都为低，所以 24LC04 的设备地址为 0xA0。



AXKU040 开发板部分电路

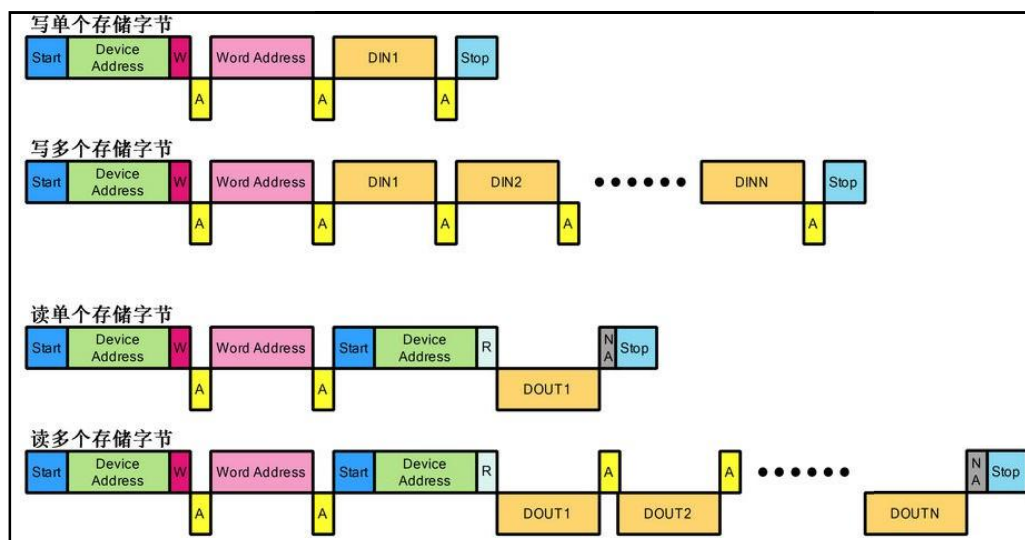


AXKU040 开发板部分电路

2.2 I2C 的总线协议和时序

I2C 标准速率为 100kbit/s，快速模式 400kbit/s，支持多机通讯，支持多主控模块，但同一时刻只允许有一个主控。由数据线 SDA 和时钟 SCL 构成串行总线；每个电路和模块都有唯一的地址。

在这里以 AT24C04 为例说明 I2C 读写的基本操作和时序，I2C 设备的操作可分为写单个存储字节，写多个存储字节，读单个存储字节和读多个存储字节。各个操作如下图所示。



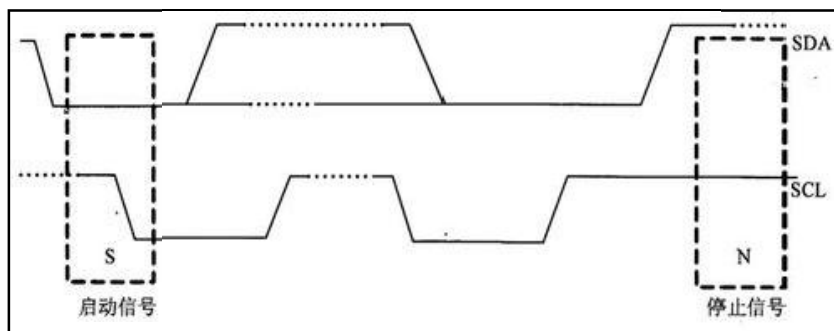
下面对 I2C 总线通信过程中出现的几种信号状态和时序进行分析。

① 总线空闲状态

I2C 总线总线的 SDA 和 SCL 两条信号线同时处于高电平时，规定为总线的空闲状态。此时各个器件的输出级场效应管均处在截止状态，即释放总线，由两条信号线各自的上拉电阻把电平拉高。

②启动信号(Start)

在时钟线 SCL 保持高电平期间，数据线 SDA 上的电平被拉低（即负跳变），定义为 I2C 总线总线的启动信号，它标志着一次数据传输的开始。启动信号是由主控器主动建立的，在建立该信号之前 I2C 总线必须处于空闲状态，如下图所示。



③停止信号(Stop)

在时钟线 SCL 保持高电平期间，数据线 SDA 被释放，使得 SDA 返回高电平（即正跳变），称为 I2C 总线的停止信号，它标志着一次数据传输的终止。停止信号也是由主控器主动建立的，建立该信号之后，I2C 总线将返回空闲状态。

④数据位传送

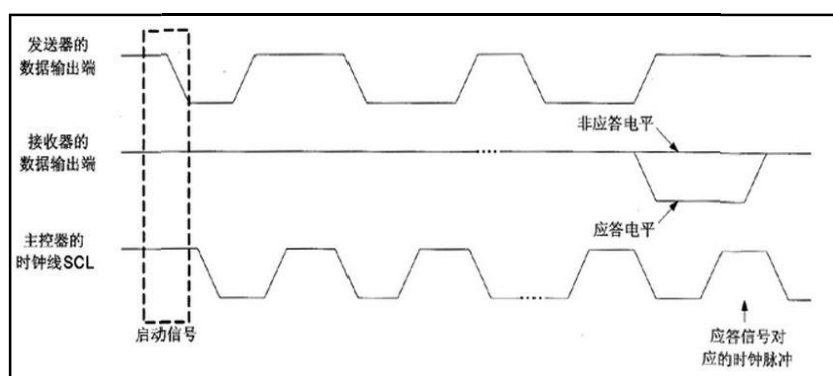
在 I2C 总线上传送的每一位数据都有一个时钟脉冲相对应（或同步控制），即在 SCL 串行时钟的配合下，在 SDA 上逐位地串行传送每一位数据。进行数据传送时，在 SCL 呈现高电平期间，SDA 上的电平必须保持稳定，低电平为数据 0，高电平为数据 1。只有在 SCL 为低电平期间，才允许 SDA 上的电平改变状态。

⑤应答信号（ACK 和 NACK）

I2C 总线上的所有数据都是以 8 位字节传送的，发送器每发送一个字节，就在时钟脉冲 9 期间释放数据线，由接收器反馈一个应答信号。应答信号为低电平时，规定为有效应答位（ACK 简称应答位），表示接收器已经成功地收了该字节；

应答信号为高电平时，规定为非应答位（NACK），一般表示接收器接收该字节没有成功。对于反馈有效应答位 ACK 的要求是，接收器在第 9 个时钟脉冲之前的低电平期间将 SDA 线拉低，并且确保在该时钟的高电平期间为稳定的低电平。

如果接收器是主控器，则在它接收最后一个字节后，发送一个 NACK 信号，以通知被控发送器结束数据发送，并释放 SDA 线，以便主控接收器发送一个停止信号。



3 程序设计

I2C 时序虽然简单，但是写的不好也会出现很多问题，在开源网站 <http://opencores.org/> 上我们可以找到很多非常好的代码，这些代码大部分都提供详细的文档和仿真。俗话说，他山之石，可以攻玉，恰当的使用开源代码，不光能提升我们的开发效率，也能学习别人的开发思路。由于代码大部分都是经过很长时间反复修改，反复精炼后的，所以有些代码理解起来可能比较困难，在不能很好的理解别人代码的时候，最好的办法就是仿。

Gamepads	●	Stats		GPL	
General-Purpose I/O (GPIO) Core	●	Stats	wbc		
GPIO (IEEE-488) controller	●	Stats		GPL	
Hardware Assisted IEEE 1588 IP Core	●	Stats	wbc	LGPL	
HDB3/B3ZS Encoder+Decoder	●	Stats		BSD	
HDLC controller	●	Stats	wbc		
HyperTransport Tunnel	●	Stats			
★ I2C controller core	●	Stats	wbc ioccp	BSD	B.3
I2C Master Slave Core	●	Stats		BSD	
I2C master/slave Core	●	Stats	wbc		
I2C Multiple Bus Controller	●	Stats	wbc	BSD	
I2C Repeater	●	Stats		LGPL	
I2C Slave	●	Stats		GPL	
I2C Traffic Logger	●	Stats			
i2capi	●	Stats		LGPL	
i2c_to_wb	●	Stats	wbc	LGPL	
I2S Interface	●	Stats	wbc	GPL	
I2S to Parallel ADC/DAC controller	●	Stats		GPL	
I2S to Parallel Interface	●	Stats		GPL	
I2S to WishBone	●	Stats		LGPL	

从 IP core 文档得知，i2c_master_byte_ctrl 模块主要完成一个字节的读写，我们只需要按照 I2C 读写的要求，完成设备地址、寄存器地址、数据等读写即可。

i2c_master_top 模块是对 i2c_master_byte_ctrl 模块的再次封装，完成一个寄存器的读写，由于不同的设备寄存器可能是 8bit，也可能是 16bit，这里 i2c_addr_2byte 信号来控制寄存器地址是 8 位还是 16 位。

i2c_master_top 模块状态机，如果是写寄存器操作，先写一个字节设备地址（写操作），再写 1 个字节或 2 个字节的寄存器地址，再写一个字节的的数据；如果是读操作，先写一个字节的设备地址（写操作），再写 1 个字节或 2 个字节的寄存器地址，完成地址的写入，再次写设备地址（读操作），然后读取一个字节的的数据。不管怎么说，程序设计都是要满足芯片时序要求的，所以在阅读程序之前最好先把芯片的数据手册仔细阅读一遍。

i2c_write_req_ack	out	I2C 寄存器写请求应答
i2c_slave_dev_addr	in	I2C 设备地址，8bit，最低位忽略，有效数据位是高 7 位。
i2c_slave_reg_addr	in	寄存器地址，8 位地址时，低 8 位有效
i2c_write_data	in	写寄存器数据
i2c_read_data	out	读寄存器数据
error	out	设备无应答错误

i2c_master_top 模块端口

i2c_eeprom_test 模块完成 EEPROM 的读写，EEPROM 设备地址是 A0，程序中将地址 00 的数据读出，然后通过 LED 显示，在 KEY2 按下时，数字加一并再次写入 EEPROM 并显示出来。在 I2C 控制器中，代码的大部分功能在备注中也有很多批注。

4 实验现象

下载实验程序后，可以看到 LED 显示一个二进制数字，这个数字是存储在 EEPROM 中 00 地址的数据，数据是随机的，这个时候按键 KEY2 按下，数字加一，并写入了 EEPROM，再次下载程序，可以看到直接显示更新后的数据。

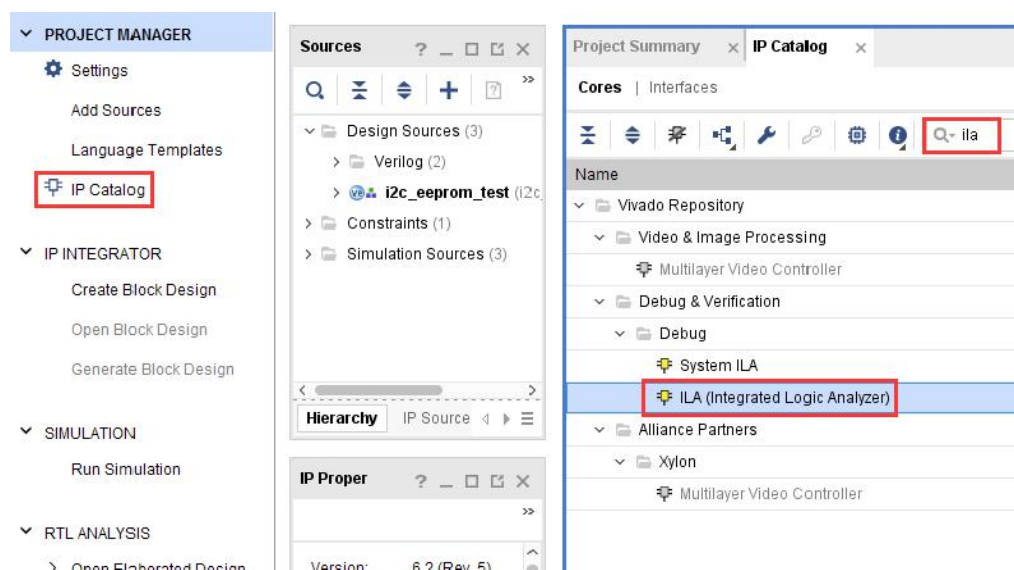


AXKU040 开发板

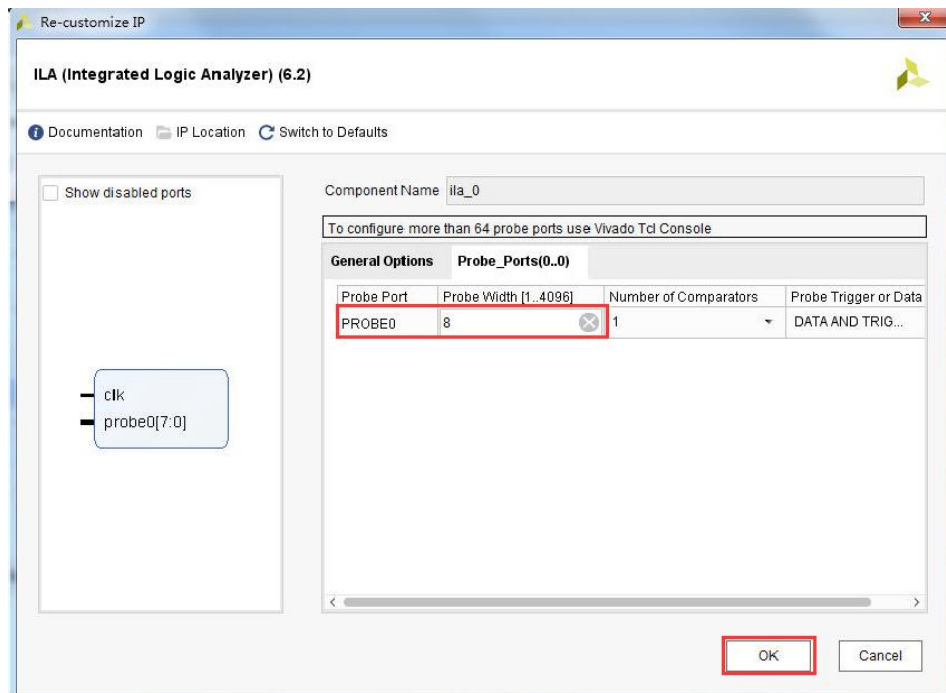
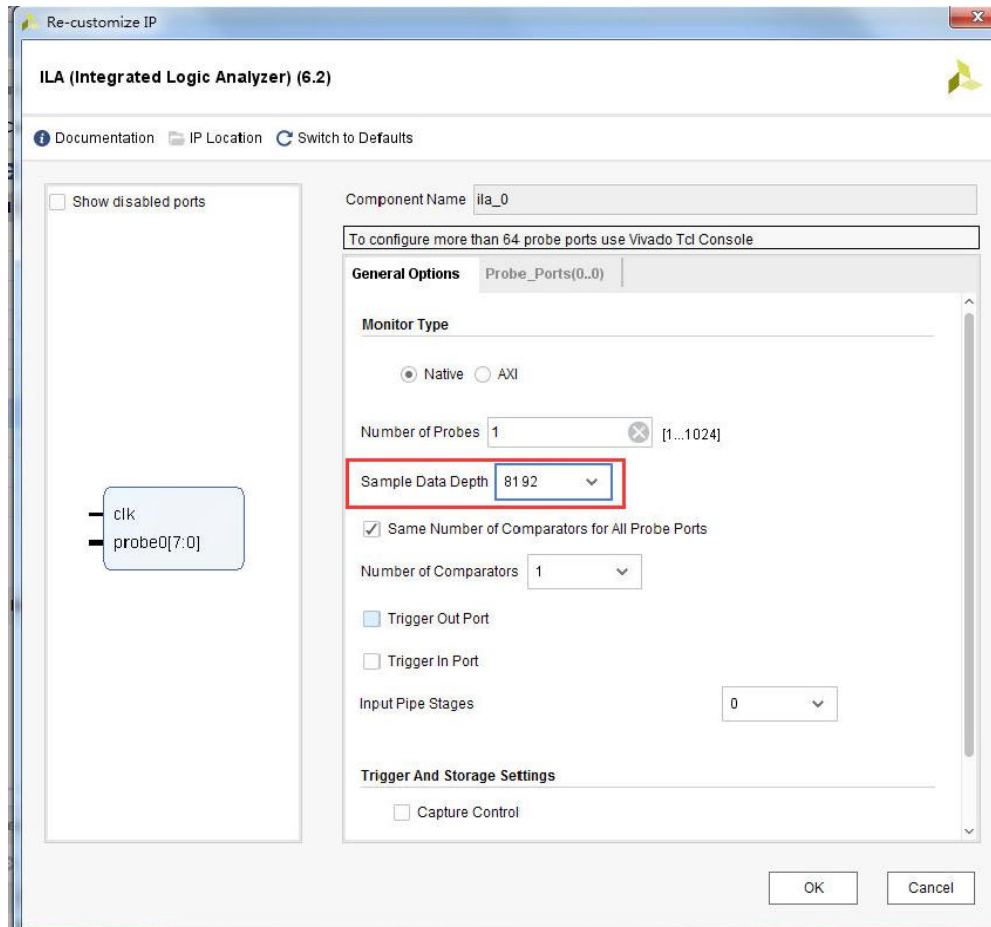
5 使用 vivado 逻辑分析仪 ila 观察信号

使用vivado ila 可以非常直观的看到程序在开发板运行 行时各个信号的变化，在本例程中添加一个ila core 来观察程序运行时各数据线的变化情况。

按红色标记，在弹出的对话框中选择“ILA”双击：



在弹出如下界面进行如下设置，这里设置采样深度 8192 及位宽 8（可自定义），完成后点 OK：



在顶层文件中进行例化，代码如下：

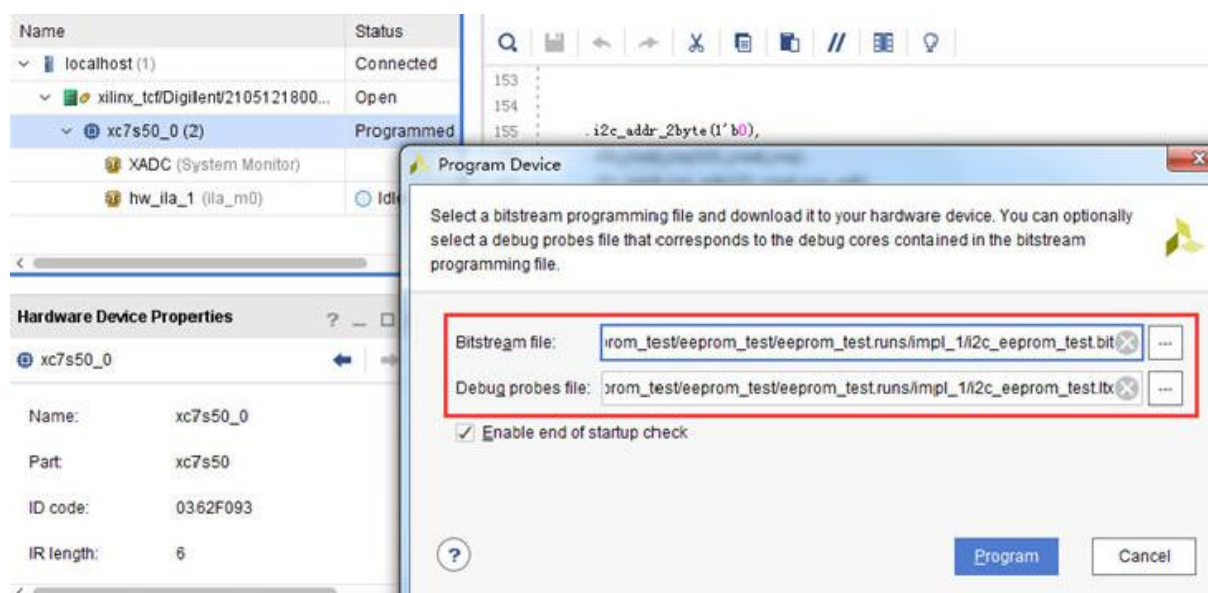
```
ila_0 ila_m0 (

    .clk(sys_clk), // input wire clk

    .probe0(read_data) // input wire [7:0] probe0

);
```

完成后进行编译综合并下载.bit 文件



会弹出如下界面点运行按钮，每按一次KEY2 键运行一次可以看到数据增加 1。

