## Cómo asignar un valor en decimal a un std\_logic\_vector

Creador: David Rubio G.

Entrada: <a href="https://soceame.wordpress.com/2024/05/18/como-asignar-un-valor-en-decimal-a-un-std\_logic\_vector/">https://soceame.wordpress.com/2024/05/18/como-asignar-un-valor-en-decimal-a-un-std\_logic\_vector/</a>

Blog: <a href="https://soceame.wordpress.com/">https://soceame.wordpress.com/</a>

GitHub: <a href="https://github.com/DRubioG">https://github.com/DRubioG</a>

Fecha última modificación: 22/02/2025

Muchas veces nos ha ocurrido que queremos asignar un valor decimal a un *std\_logic\_vector* y no hemos podido hacerlo directamente y nos ha tocado declarar una constante (*constant*) con valor fijo y después asignar el valor de esa constante a la señal que queremos.

Bien, pues hay una forma de hacer esa asignación si tener que pasar por una constante.

El método normal de asignación es:

```
library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;
use ieee.numeric_std.all;
entity borrar is
    port(
       a : in std_logic;
       b : out std_logic_vector(9 downto 0)
end entity;
architecture arch_borrar of borrar is
-- la forma clásica de definir una constant es definir todos -- los campos:
-- constant doce : unsigned(9 downto 0) := to_unsigned(12,
-- pero también se puede hacer de forma resumida:
constant doce : unsigned(b'range) := to_unsigned(12, b'length);
begin
    process(a)
    begin
    if a = '1' then
        b <= std_logic_vector(doce);</pre>
     elsif a = '0' then
           b <= (others
     end if;
      end process;
end architecture;
Bien, pues la otra forma en la que nos evitamos tener que declarar una constante es utilizar
'<signal> <= std_logic_vector(to_unsigned( <valor> , <signal>'length));'
Este ejemplo se ilustra su uso:
library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;
use ieee.numeric_std.all;
```

a : in std\_logic;

b : out std\_logic\_vector(9 downto 0)

entity borrar is
 port(

Y con esto nos evitamos tener que declarar una constante para la asignación de un valor en decimal.

También, se pueden hacer comparaciones con este formato, ejemplo:

```
library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;
use ieee.numeric_std.all;
entity borrar is
    port(
        a : in std_logic_vector(9 downto 0)
        b : out std_logic
    );
end entity;
architecture arch_borrar of borrar
begin
    process(a)
    begin
        if a = std_logic_vector(to_unsigned(12, b'length))then
        end if;
    end process;
end architecture;
```

## Nota

Siempre hay que utilizar la librería 'numeric\_std'