## Cómo meter bloques IP con puertas lógicas básicas en un Block Design de Vivado (sin crear un bloque IP propio)

Creador: David Rubio G.

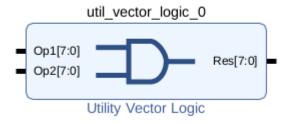
Entrada: <a href="https://soceame.wordpress.com/2024/05/21/como-meter-bloques-ip-con-puertas-logicas-basicas-en-un-block-design-de-vivado-sin-crear-un-bloque-ip-propio/">https://soceame.wordpress.com/2024/05/21/como-meter-bloques-ip-con-puertas-logicas-basicas-en-un-block-design-de-vivado-sin-crear-un-bloque-ip-propio/</a>

 $Blog: \underline{https://soceame.wordpress.com/}$ 

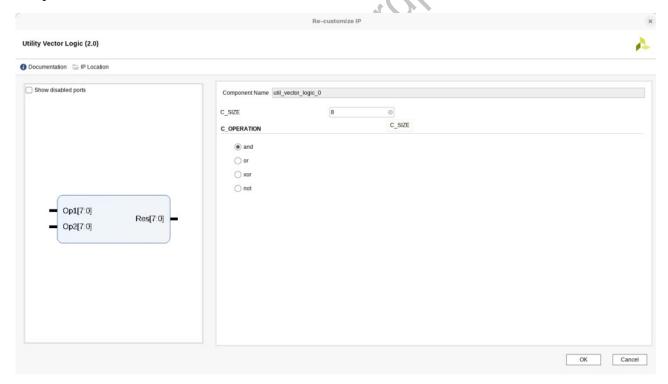
GitHub: <a href="https://github.com/DRubioG">https://github.com/DRubioG</a>

Fecha última modificación: 22/02/2025

Si has llegado es porque quieres saber cómo se meten puertas lógicas en un block design, y para ello necesitas saber qué bloque IP ofrece Vivado para hacer esa tarea. El bloque se llama «*Utility Vector Logic*«.



Este bloque IP es reconfigurable para poder elegir la puerta lógica deseada. Tiene hasta 4 tipos de puertas lógicas: and, or, xor y not. En el que se puede seleccionar el tamaño de los operandos en el campo **C\_SIZE** 

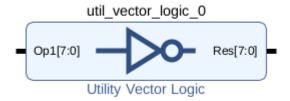


Cada puerta tiene su propia imagen de IP:

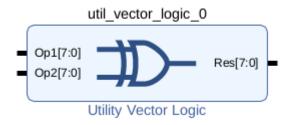
• NOT

 $\underline{https://soceame.wordpress.com/2024/05/21/como-meter-bloques-ip-con-puertas-logicas-basicas-en-un-block-design-devivado-sin-crear-un-bloque-ip-propio/}$ 

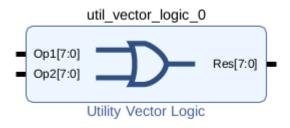
Mordiniess.com/

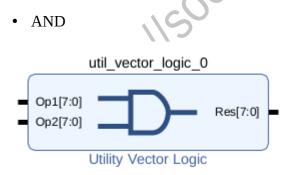


## XOR



## OR





## **NOTA**

Vivado también incluye bloques IP para hacer operaciones lógicas con todos los bits de una señal de entrada (para hacerlo en VHDL lo puedes ver en esta otra entrada:

 $\underline{https://soceame.wordpress.com/2024/05/18/como-hacer-una-and-or-xor-nand-etc-de-todos-los-bits-de-una-senal-en-vhdl/})$ 

 $\underline{https://soceame.wordpress.com/2024/05/21/como-meter-bloques-ip-con-puertas-logicas-basicas-en-un-block-design-devivado-sin-crear-un-bloque-ip-propio/}$ 

Este bloque se llama «*Utility Reduced Logic*» y tiene los siguientes parámetros. Puedes hacer una AND, OR o XOR, con un parámetro llamado **C\_SIZE** para elegir el tamaño de entrada, porque el de salida es siempre 1.

