Buffers en Libero

Entrada: https://soceame.wordpress.com/2024/12/30/buffers-en-libero/

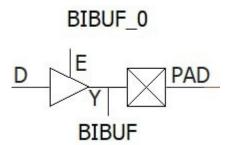
Blog: https://soceame.wordpress.com/

GitHub: https://github.com/DRubioG

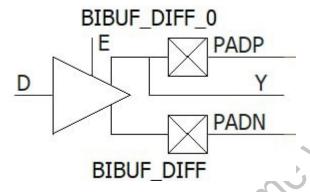
Fecha última modificación: 24/02/2025

En esta entrada comentaré los buffers más interesantes que incorpora Libero.

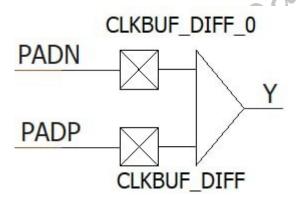
• **BIBUF**: este es un buffer bidireccional simple.



• **BIBUF_DIFF**: este es un buffer bidireccional diferencial.

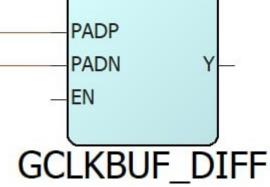


• **CLKBUF_DIFF**: este es un buffer de entrada diferencial de reloj.

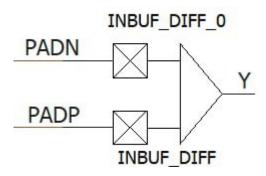


• **GCLKBUF_DIFF**: este es un buffer global de reloj, con entrada diferencial.

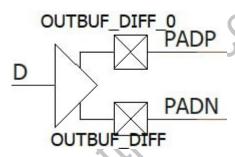
GCLKBUF_DIFF_0



• **INBUF_DIFF**: este es un buffer de entrada diferencial y de salida simple.

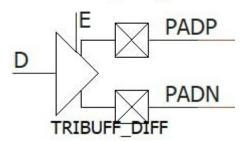


• **OUTBUF_DIFF**: este es un buffer de entrada simple y de salida diferencial.

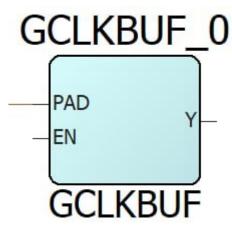


• **TRIBUFF_DIFF**: este es un buffer de entrada simple y salida diferencial, con entrada de habilitación.

TRIBUFF_DIFF_0



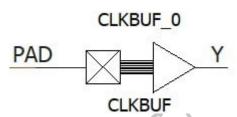
• **GCLKBUF**: este es un buffer de reloj con entrada exterior y con señal de habilitación. Se puede utilizar como señal de habilitación del reloj.



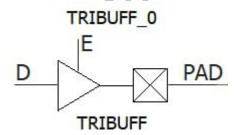
• **CLKBIBUF**: este es un buffer bidireccional de reloj.

CLKBIBUF 0

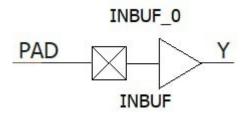
• **CLKBUF**: este es un buffer de reloj, como entrada tiene un reloj que viene del mundo exterior.



• TRIBUFF: este es un buffer de salida con señal de habilitación.



• **INBUF**: este es un buffer de entrada.



• **OUTBUF**: este es un buffer de salida.

OUTBUF 0

Referencia

• Polarfire Macros