

MINGGU 9 Capacitor: Geolocation & Google Maps

DESKRIPSI TEMA

Memanfaatkan Capacitor Geolocation dan Menampilkan Google Maps

CAPAIAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN)

Mahasiswa mampu menerapkan fitur geolocation dan Google Map pada aplikasi Ionic

PERALATAN YANG DIGUNAKAN

Web Storm atau VS Code

LANGKAH-LANGKAH PRAKTIKUM

Buat project Ionic+React baru.

Mendapatkan Lokasi Saat Ini

1. Jalankan command berikut:

```
npm install @capacitor/geolocation
npx cap sync
```

2. Tambahkan code berikut pada Home.tsx

```
const getCurrentPosition = async () => {
    const coordinates = await Geolocation.getCurrentPosition( options: {enableHighAccuracy:true});

    console.log('Current position:', coordinates);
    console.log('Lat:', coordinates.coords.latitude);
    console.log('Lng:', coordinates.coords.longitude);
};
```

<IonButton onClick={getCurrentPosition}>Current Position</IonButton>

3. Jalankan aplikasi di browser



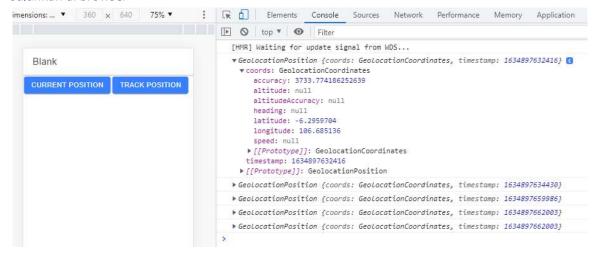
Watch Position

1. Tambahkan code berikut pada Home.tsx

```
const trackPosition = async() => {
   const data = await Geolocation.watchPosition(options: {
      enableHighAccuracy:true,
      timeout: 1000
}, callback (position : Position | null , err) => {
      if(position) {
          console.log(position);
      }
};
```

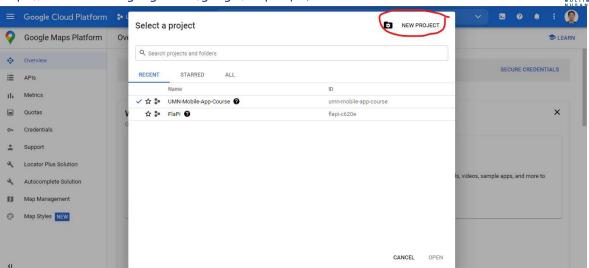
<IonButton onClick={trackPosition}>Track Position</IonButton>

2. Jalankan di browser

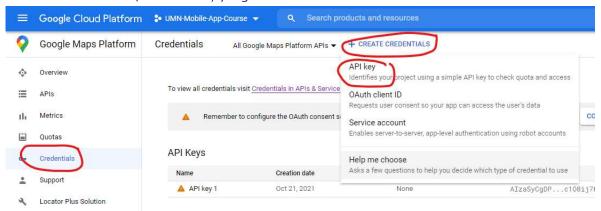


Using Google Maps

 Buat Project baru dari halaman Google Cloud Platform (https://console.cloud.google.com/google/maps-apis)



2. Pilih menu Credentials, buat API key yang baru.



3. Jalankan command berikut

```
npm i -S @react-google-maps/api
```

4. Tambahkan code berikut pada Home.tsx (Salin API Key yang tadi dibuat ke "API_KEY")

```
const containerStyle = {
    width: '100%',
    height: '100%'
};
```

5. Lihat hasilnya di browser





Menambahkan Marker

1. Tambahkan code berikut pada Home.tsx

```
<GoogleMap
    mapContainerStyle={containerStyle}
    center={{lat:-6.257377926995551, lng:106.61829861017398}}
    zoom={18}>
    { /* Child components, such as markers, info windows, etc. */ }
    <></>
    <Marker position={{lat:-6.257377926995551, lng:106.61829861017398}} />
</GoogleMap>
```

2. Lihat hasilnya di browser



Menambahkan Info Window

1. Tambahkan code berikut pada Home.tsx

```
<GoogleMap
   mapContainerStyle={containerStyle}
   center={{lat:-6.257377926995551, lng:106.61829861017398}}
   zoom={18}>
   { /* Child components, such as markers, info windows, etc. */ }
   <</>
   <InfoWindow position={{lat:-6.257377926995551, lng:106.61829861017398}}>
   <div>
        <h1>Kampus paling keren.</h1>
        </div>
        </InfoWindow>

</GoogleMap>
```

2. Lihat hasilnya di browser



Memindahkan Map ke Posisi Saat Ini

1. Tambahkan code berikut pada Home.tsx



```
const [lat, setLat] = useState(initialState: 0);
const [lng, setLng] = useState(initialState: 0);
```

```
const getCurrentPosition = async () => {
    const coordinates = await Geolocation.getCurrentPosition( options: {enableHighAccuracy:true});

    console.log('Current position:', coordinates);
    console.log('Lat:', coordinates.coords.latitude);
    console.log('Lng:', coordinates.coords.longitude);
    setLat(coordinates.coords.latitude);
    setLng(coordinates.coords.longitude);
};
```

```
<GoogleMap
   mapContainerStyle={containerStyle}
   center={{lat: lat, lng: lng}}
   zoom={10}>
   { /* Child components, such as markers, info windows, etc. */ }
   <></></GoogleMap>
```

2. Coba Hasilnya di browser.

Menampilkan Marker saat Click

1. Tambahkan code berikut pada Home.tsx

```
const [lat, setLat] = useState<number>( initialState: -6.257386862450975);
const [lng, setLng] = useState<number>( initialState: 106.61825929826999);

const selectPos = (e: google.maps.MapMouseEvent) => {
    if(e.latLng?.lat()){ setLat(e.latLng?.lat()); }
    if(e.latLng?.lng()){ setLng(e.latLng?.lng()); }
}
```

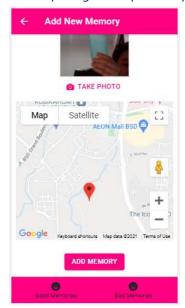
```
<GoogleMap
   mapContainerStyle={containerStyle}
   center={{lat: lat, lng: lng}}
   zoom={10}>
   <Marker position={{lat: lat, lng: lng}} />
</GoogleMap>
```

2. Coba jalankan di browser dan click di area tertentu pada map, apakah Marker berpindah?

TUGAS



Lanjutkan project minggu sebelumnya, modifikasi code sehingga dapat menyimpan titik lokasi untuk seti**pan** Memory dengan klik pada Map dan menampilkan Marker seperti gambar berikut.



Halaman Good dan Bad Memories menampilkan daftar Memory berupa foto, judul dan cuplikan lokasi seperti gambar berikut.

