# MINGGU 5 Style & Theme



### **DESKRIPSI TEMA**

- Mengubah tampilan app melalui Style dan Theme

### CAPAIAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN)

Mahasiswa mampu memodifikasi style dan theme pada tampilan aplikasi lonic

### PERALATAN YANG DIGUNAKAN

WebStorm atau Visual Studio Code

### LANGKAH-LANGKAH PRAKTIKUM

(Lanjutkan project pada pertemuan sebelumnya)

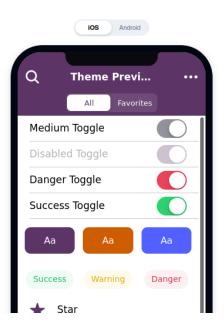
### Menggunakan Color Generator

 Buat set warna menggunakan Color Generator dari website Ionic untuk warna Primary, Secondary dan Tertiary (pilihan warna bebas) <a href="https://ionicframework.com/docs/theming/color-generator">https://ionicframework.com/docs/theming/color-generator</a>

## **Color Generator**

Create custom color palettes for your app's UI. Update a color's hex values, check the demo app on the right to confirm, then copy and paste the generated code directly into your lonic project.

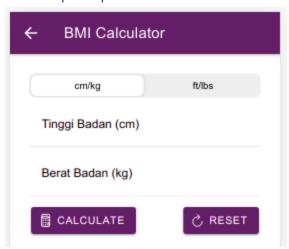




2. Ganti set warna :root pada file .theme/variables.css menggunakan hasil generated colors tadi.

3. Lihat tampilan aplikasi Anda

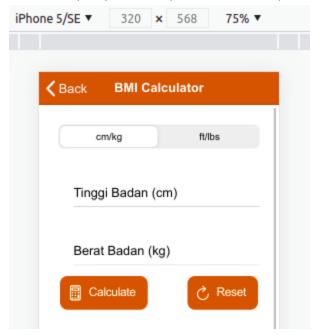




4. Tambahkan kode berikut pada .theme/variables.css, untuk mengubah warna pada platform iOS menggunakan warna secondary.

```
.ios { --ion-color-primary: var(--ion-color-secondary) }
```

5. Lihat hasilnya, apakah ada perbedaan warna pada aplikasi ketika dijalankan pada ios dan android



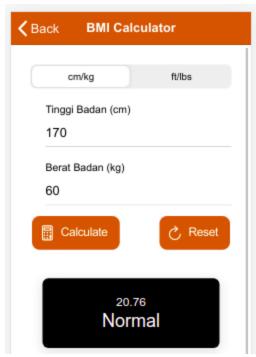
### **Styling BmiResult component**

```
1. Buat sebuah file ./components/BmiResult.css, kemudian tambahkan import pada file BmiResult.t
    import './BmiResult.css';
```

2. Tambahkan kode berikut pada file BmiResult.css

```
ion-card {
    --background: black;
    --color: white;
```

3. Coba lihat hasilnya pada app

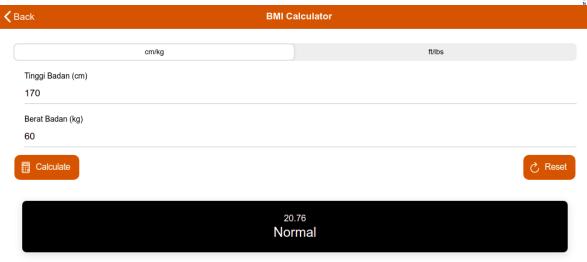


4. Coba ganti kode pada BmiResult.css menjadi seperti berikut, dan jalankan kembali, apakah berhasil mengubah warna Card Hasil?

```
IonCard {
    --background: black;
    --color: white;
```

### Menggunakan Responsive Grid

1. Tampilan aplikasi pada layar kecil (smartphone) sudah cukup baik, namun tampilan pada layar lebar (web mode) terlalu lebar.



2. Pada file .pages/BmiCalc.tsx, tambahkan lonGrid untuk membungkus lonGrid yang sudah ada sebelumnya seperti berikut:

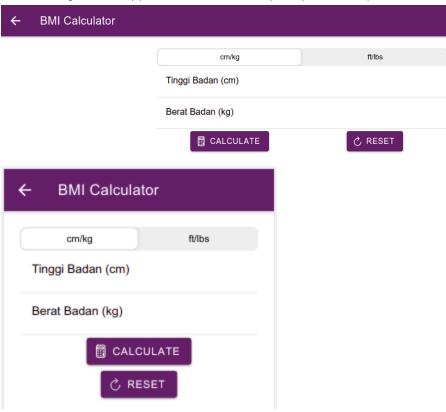
3. Tambahkan atribut berikut pada IonCol untuk mengatur ukuran kalkulator

4. Lihat hasilnya, sekarang tampilan app sudah tidak lebar memenuhi layar lagi pada mode web (ukuran layar lebar)



5. Modifikasi kode pada .components/BtnControls menjadi seperti berikut:

6. Attribut size dan size-md akan mempengaruhi posisi tombol ketika app dibuka di layar kecil dan lebar. Coba jalankan app dan resize ukuran layar, apakah ada perubahan?



### **Component Properties**

1. Tampilan dari React/Ion Component dapat diubah melalui properti yang sudah tersedia, kita akan mencoba mengubah tampilan tombol dengan properti yang sudah disediakan oleh Ionic. Tambah attribut berikut pada IonButton.

2. Lihat hasilnya di browser



#### **Custom CSS**

1. Tambahkan id="result" pada IonCard di file ./components/BmiResult.tsx

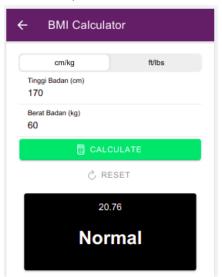
2. Tambahkan kode berikut pada ./components/BmiResult.css

```
#result h2 {
    font-size: 1rem;
}

#result h1 {
    font-size: 2rem;
    margin: 1.5rem 0;
    font-weight: bold;
}
```



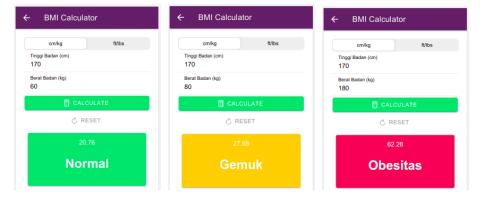




### **TUGAS**

1. Modifikasi kalkulator BMI, sehingga warna background IonCard hasil perhitungan BMI disesuaikan dengan kategorinya:

Normal : ion-card-success
 Gemuk, Kurus : ion-card-warning
 Obesitas : ion-card-danger



2. Modifikasi kalkulator BMR, sehingga tampilannya tidak full-width ketika dibuka pada layar berukuran lebar.

