

پروژه مدیریت فایل

درس ساختمان داده

استاد:

دكتر زجاجي

طراحان پروژه:

سید عرفان نوربخش * بهنوش بهیانی * ملیکا آقاجانیان * متین لیث صفار * مهدیس فتحی فاطمه آقابابایی * محمد ابراهیم مهدوی * دانیال توکلی * عاطفه علیمحمدی

مقدمه:

در این پروژه قصد داریم که یک اپلیکیشن مدیریت فایل طراحی بکنیم و از داده ساختارهای مختلف برای طراحی آن استفاده کنیم.

نوع فایل های موجود در فولدرها بدین ترتیب است:

- (png, jpeg, jpg, gif) عکس ✓
- (mp4, mov, mkv, avl) ويديو ✓
 - (wav, aiff) صدا
 - (txt) متن √
 - √ پی دی اف (pdf)

نام فايلها بدين صورت است: [FileName].[Date].[Format]

که به ترتیب از سمت چپ به راست، نام فایل، تاریخ ساخت آن فایل(فقط سال) و در آخر فرمت آن خواهد بود.

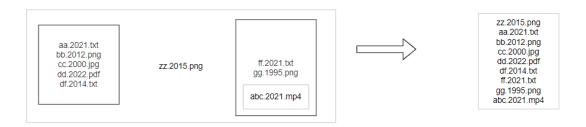
نکته: ممکن است در بعضی فایلها تاریخ اشتباه وجود داشته باشد و شما باید حتما چک بکنید که آن تاریخ معتبر باشد.

فاز اول پروژه:

در ابتدا به شما تعدادی فولدر و فایل به صورت تو در تو به شما داده می شود و شما باید در ابتدا تمام فایل ها را از تمام فولدرهای موجود خارج بکنید و همگی را در یک فولدر اصلی قرار بدهید و عملیات زیر را برای آنها پیاده سازی بکنید.

- 💠 مرتب سازی فایلها بر اساس تاریخ ساخت
 - 💠 مرتب سازی فایلها براساس فرمت آنها
 - ❖ حذف فايل با اسم آن فايل
 - 💠 اضافه کردن فایل با اسم و تاریخ مدنظر

برای بهتر متوجه شدن قسمت قرار دادن فایل ها از فولدرهای مختلف به فولدر اصلی به صورت تصویر نمایش داده شده است:

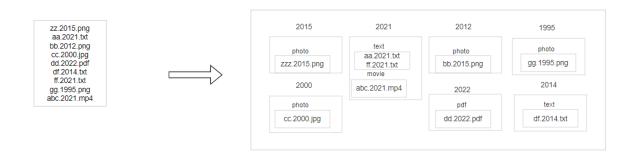


همانطور که در شکل بالا دیده می شود، در سمت چپ یک فولدر اصلی داشته ایم که دو فولدر دیگر داخل آن قرار دارد و داخل یکی از فولدر ها دوباره فولدر دیگری وجود دارد که فایل abc.2021.mp4 داخل آن وجود دارد، ما در واقع می خواهیم تمام فایل های داخل فولدر ها را در فولدر اصلی قرار بدهیم و تمام فولدرهایی که الان خالی شده اند را پاک بکنیم.

فاز دوم پروژه:

در این فاز، ابتدا با تاریخ آن فایل ها فولدرهای مخصوص به آن را ساخته و داخل آنها متناسب با نوع آنها مجدد فولدر مخصوص به آنها را ساخته و در آخر آن فایل مدنظر را داخل آن قرار بدهد. (برای این قسمت شما میتوانید از انواع داده ساختارهای مختلف استفاده بکنید و با سنجیدن پیچیدگی زمانی آنها بهترین روش را انتخاب بکنید که این عملیات در بهترین زمان انجام شود. همچنین امکان استفاده از راهکاری در فاز اول که برای این فاز مفید است، امکان پذیر خواهد بود.)

برای بهتر متوجه شدن این قسمت به صورت تصویر نمایش داده شده است:



همانطور که در تصویر بالا دیده می شود، ابتدا متناسب با تاریخ فولدرهای تاریخ ساخته شده و بعد متناسب با فرمت فایلها، فولدرهای آنها ساخته شده و فایلهای مربوطه در آن قرار می گیرند. نام فولدرهای برای تاریخ فقط سال باشد و برای فرمت ها بدین ترتیب حتما ساخته شوند:

√ برای عکس: photo

video: برای فیلم ✓

text :برای متن ✓

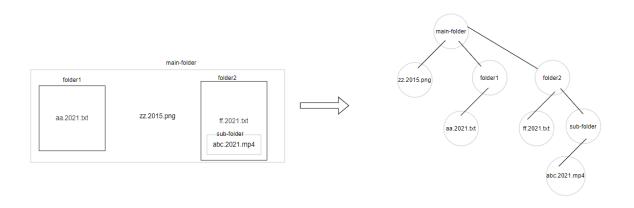
pdf :برای پی دی اف: √

voice :برای صدا

فاز سوم پروژه:

در این فاز شما باید با استفاده از فولدرها و فایلهایی که در ابتدای پروژه دریافت کردید، درختی را تشکیل بدهید و با گرفتن اسم فولدر پیمایش های پیش ترتیب (preorder)، میان ترتیب (postorder) و پس ترتیب (postorder) آن را به عنوان خروجی این فاز بدهید. (در ساخت درخت، ابتدا فایلها و سپس فولدرها را را به عنوان فرزاندان فولدر پدر قرار بدهید.)

برای بهتر متوجه شدن این قسمت به صورت تصویر نمایش داده شده است:



باتوجه به شکل بالا، درخت متناسب با گفته این فاز تشکیل داده شده است. حال اگر به عنوان ورودی folder2 به ما داده شود خروجیهای مدنظر بدین صورت خواهد بود.

Preorder: folder2 * ff.2021.txt * sub-folder * abc.2021.mp4

Inorder: ff.2021.txt * folder2 * abc.2021.mp4 * sub-folder

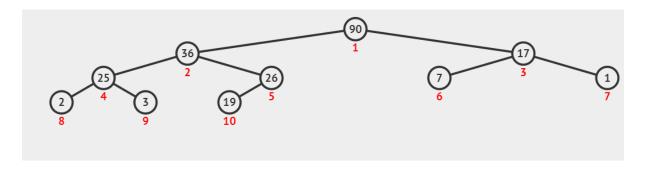
Postorder: ff.2021.txt * abc.2021.mp4 * sub-folder * folder2

فاز چهارم پروژه:

در این فاز در فایلهای تکست تعداد عدد پشت سرهم وجود دارد، ابتدا باید آنها را خوانده و در یک مکس هیپ قرار داده و خروجی مدنظر این فاز از قرار دادن اعداد برگ درخت از چپ به راست خواهد بود.(عمق آخر درخت)

برای بهتر متوجه شدن این قسمت به صورت تصویر نمایش داده شده است:

اگر اعداد داده شده در فایل تکست بدین صورت باشند: ۲٫۷,۲۶,۲۵,۱۹,۱۷,۱,۹۰,۳٫۳۶ (از چپ به راست) خروجی مکس هیپ بدین شکل است:



از چپ به راست در آخرین عمق درخت که ۲ و ۳ و ۱۹ ماندهاند، با کنار هم قرار دادن آنها که ۲۳۱۹ خواهد بود آن را به عنوان خروجی خواهیم داد.

نكات قابل توجه:

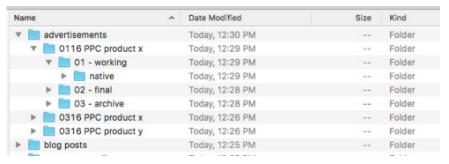
- ۱) در ورودی به شما یک فایل زیپ داده می شود که شامل چندین فولدر و فایل به صورت تو در تو خواهد بود.
- ۲) اعضای گروه حداکثر ۳ نفر می توانند باشند. همه اعضای گروه باید در پیاده سازی پروژه دخیل باشند. در صورتی که اثبات شود حتی یکی از اعضای گروه در پیاده سازی پروژه همکاری نداشته است، به کل گروه هیچ نمره ای داده نمی شود. (توقعات به نسبت تعداد افراد گروه بیشتر خواهد شد.)
- ۳) استفاده از گیت در این پروژه برای تمامی گروه ها (تک نفره یا چند نفره) الزامی است. (هر بخشی
 که انجام می شود حتما کامیت انجام شود و صرفا روی فازهای پروژه کامیت ها نباشند.)
 - ۴) استفاده از هر زبانی، فریمور کی و پایگاه دادهای (در صورت نیاز) مجاز است.

نمرات اضافه:

نکته: نمره اضافه حتی برای جبران تمارین هم موثر خواهد بود.

۱) در صورتی که پروژه شما از ظاهر خوبی برخوردار باشد، به عنوان مثال اگر داری GUI باشد به شما نمره اضافه تعلق میگیرد.

به عنوان نمونه در تصویر زیر نوعی نمایش گرافیکی فولدرهای و فایلها نمایش داده شده است:



- ۲) ساختن مجموعه داده های خوب برای آزمایش کدتان و اشتراک گذاشتن آن با دیگر گروه ها نمره اضافه دارد. (منظور از خوب بودن، تولید فایل ها و فولدرهای تو در تو با استفاده از کد که به تعداد نامحدودی رندوم اینکار انجام شود.)
 - ۳) در صورت استفاده از کنترل نسخهها به شما نمره اضافه تعلق میگیرد.
 - ۴) عملیات undo و redo در فازهایی از پروژه که تغییر ایجاد می کند، دارای نمره اضافه است.
- ۵) در فاز سوم پروژه، چک کردن اینکه در زیردرختی که نام فولدر روت آن به عنوان ورودی داده می شود متوازن است یا خیر، دارای نمره اضافه است.
 - ۶) به صورت گروهی زدن پروژه نمره اضافه دارد. (پیشنهاد می شود حتما گروهی زده شود.)
- ۷) برای کدهای بهینه که در زمان بهتری و با استفاده از حافظه کمتر عملیات را انجام بدهند، نمره
 اضافه منظور خواهد شد.

زمان تحویل پروژه:

زمان تحویل پروژه تا نهایت دو روز بعد از زمان امتحان پایانی درس ساختمان داده میباشد. زمان دقیق آن متعاقبا اعلام میشود.