





### Nội dung

- Nhắc lại
- Nén dữ liệu
- □ Lỗi giao tiếp
- ☐ Hệ thống tập tinng than cong. com

cuu duong than cong. com



# Nhắc lại

## □ Số nguyên không dấu

n	Minimum	Maximum
8	O cuu du	2 <sup>8</sup> - 1 = <b>255</b>
16	0	$2^{16}$ - 1 = <b>65,535</b>
32	0	$2^{32}$ - 1 = <b>4</b> , <b>294</b> , <b>967</b> , <b>295</b>
64	0	2 <sup>64</sup> - 1 = <b>18,446,744,073,709,551,615</b>

cuu duong than cong. com



# Nhắc lại

## ☐ Số nguyên có dấu

n	minimum	maximum
	-2' = <b>-128</b>	2'-1 = <b>+127</b>
16	$-2^{15} = -32,768$	$2^{15}$ - 1 = <b>+32,767</b>
		$2^{31} - 1 = +2,147,483,647$
64	-2 <sup>63</sup> = <b>-9,223,372,036,854,775,808</b>	2 <sup>63</sup> - 1 = +9,223,372,036,854,775,807

cuu duong than cong. com





# Nhắc lại

## □ Dấu chấm động

Precision	Min	Max
Single	1.1754 x 10 <sup>-38</sup>	3.40282 x 10 <sup>38</sup>
Double	2.2250 x 10 <sup>-308</sup>	1.7976 x 10 <sup>308</sup>

cuu duong than cong. com



# NÉN DỮ LIỆU

cuu duong than cong. com





## Tại sao phải nén dữ liệu?

- Mục đích
  - Lưu trữ dữ liệu
  - Truyền tải dữ liệu

cuu duong than cong. com

- Data compression
  - Giảm kích thước của dữ liệu nhưng vẫn giữ lại các thông tin cơ bản

cuu duong than cong. com

\_ /



- ☐ Không mất (lossless)
  - Không làm mất thông tin trong quá trình nén
- □ Mất thông tin (lossy)
  - □ Có thể mất mát thông tin
  - □ Nén nhiều hơn lossless và lỗi nhỏ
    - Trường hợp ảnh và âm thanh

cuu duong than cong. com



- Run-length encoding
  - Dữ liệu được nén là những chuỗi dài có cùng giá trị
  - Thay thế các chuỗi có những phần tử giống nhau bằng 1 mã (code)
    - Phần tử được lặp lại
    - Số lần xuất hiện trong chuỗi

cuu duong than cong. com



- Frequency-dependent encoding
  - Chiều dài của chuỗi bits được dùng để biểu diễn cho 1 phần tử dữ liệu bằng tần suất sử dụng phần tử đó
  - Mã hóa với độ dài thay đổi
    - Phần tử dữ liệu được mã hóa với độ dài khác nhau
  - □ Huffman code than cong. com

10



#### Relative encoding

- Các luồng dữ liệu (data streams) chứa nhiều đơn vị, mà mỗi đơn vị chỉ khác 1 chút so với đơn vị trước đó
  - Khung liên tiếp của một ảnh động
- Ghi nhận lại sự khác nhau giữa các đơn vị dữ liệu liên tiếp
  - Mã hoá mối quan hệ của 1 đơn vị với đơn vị trước
- ☐ Có thể là lossless hoặc lossy
  - Sự khác biệt giữa các đơn vị dữ liệu liên tiếp được mã hóa chính xác hay xấp xỉ



- Dictionary encoding
  - Thông điệp (message) được mã hóa thành 1 chuỗi các tham chiếu đến từ điển
  - ☐ Ví dụ: word processors
    - Có sử dụng những bộ từ điển cho mục đích kiểm tra chính tả
- Adaptive dictionary encoding
  - □ Biến thể của mã hóa từ điển
  - LZW encoding



#### Nén ảnh

- ☐ GIF
  - Graphic Interchange Format
  - Phim hoạt hình
- JPEG
  - Joint Photographic Experts Group
  - Chụp hình
- TIFF
  - Tagged Image File Format
  - Lưu trữ hình ảnh



#### Nén âm thanh và video

- MPEG
  - Motion Photographic Experts Group
  - □ Phát sóng truyền hình HD
  - Video conferencing
- MP3
  - MPEG layer 3

cuu duong than cong. com



## LÕI GIAO TIÉP

cuu duong than cong. com



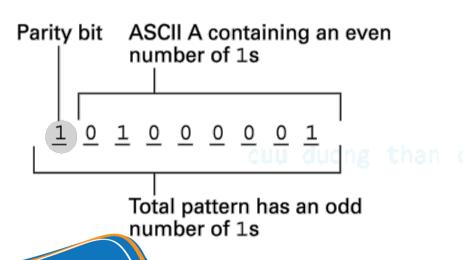


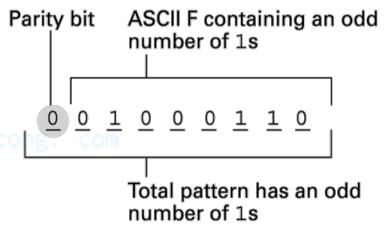
## Lỗi giao tiếp là gì?

- ☐ Khi thông tin được
  - Chuyển đổi qua lại giữa các thành phần khác nhau của máy tính
  - Lưu trữ trong máy tính
- Chuỗi bit sau cùng nhận được có thể không giống với chuỗi bit ban đầu
- Nguyên nhân
  - Bụi bẩn trên bề mặt đĩa
  - Mạch bị hỏng làm cho việc đọc/ghi không chính xác
  - Đường truyền dữ liệu bị hỏng
  - Bức xạ làm thay đổi chuỗi bits trên bộ nhớ chính



- ☐ Bit chẵn lẻ (parity bits)
  - Phát hiện sai sót dựa trên nguyên tắc: nếu 1 chuỗi bit có số lượng lẻ các bit 1 với một chuỗi bit có số lượng chẵn các bit 1 được tìm thấy, thì phải có lỗi xãy ra





Nguồn: Computer Science - An Overview, 12e



- Checkbyte
  - □ Tập hợp gồm nhiều parity bits
  - □ Từng parity bit nằm rải rác trong chuỗi bits
    - Ví dụ, 1 parity bit liên kết với mỗi bit thứ 8 trong chuỗi bits
- □ Biến thể
  - Checksums and cyclic redundancy checks (CRC)

18



#### Mã sửa lỗi

- ☐ Hamming distance (2 chuỗi bits)
  - Số lượng bits khác nhau trong các chuỗi
- ☐ Ví dụ cuu duong than cong. com
  - $\square$  Hamming(00**0000**, 00**1111**) = 4
  - □ Hamming(10101100, **01**10**0**100) = 3

cuu duong than cong. com



# Ví dụ

Symbol	Code
A	000000
В	001111
cuu d'Cha th	010011
D	011100
E	100110
F	101001
G	110101
H	111010

Nguồn: Computer Science - An Overview, 12e



# Ví dụ

Character	Code	Pattern received	Distance between received pattern and code	
A	0 0 0 0 0 0	0 1 0 1 0 0	. com 2	
В	0 0 1 1 1 1	0 1 0 1 0 0	4	
С	0 1 0 0 1 1	0 1 0 1 0 0	3	
D	0 1 1 1 0 0	0 1 0 1 0 0	1	- Smallest
E	1 0 0 1 1 0	<b>0 1</b> 0 1 <b>0</b> 0	3	distance
F	1 0 1 0 0 1	<b>0 1 0 1</b> 0 <b>0</b>	5	
G	1 1 0 1 0 1	<b>0</b> 1 0 1 0 <b>0</b>	2	
H	1 1 1 0 1 0	0 1 0 1 0 0	. com 4	

Nguồn: Computer Science - An Overview, 12e



# HỆ THỐNG TẬP TIN

cuu duong than cong. com





### Phân loại

- ☐ Tập tin văn bản thô
  - Cấu trúc đơn giản và thông dụng
  - Có thể xem nội dung và sửa chữa bằng các lệnh của hệ điều hành hay chương trình soạn thảo đơn giản
- ☐ Tập tin nhị phân
  - Cấu trúc hóa theo một quy ước nào đó
  - Thường có phần header chứa thông tin mô tả sự bố trí và mối liên hệ của các bytes dữ liệu ở phía sau
  - Mở bằng các công cụ (phần mềm) chuyên dụng



## Ví dụ tập tin văn bản thô

- Tập tin theo cấu trúc văn bản ANSI (hay ASCII)
  - Chứa các ký tự (mã từ) trong bảng mã ASCII
- □ Ví dụ : ma trận có 3 dòng 4 cột
  - Dòng đầu cho biết số dòng, số cột
  - 3 dòng tiếp theo mỗi dòng 4 giá trị: nội dung ma trận
- Loại tập tin văn bản cấu trúc thông dụng
  - \*.RTF hoặc \*.HTML

24



# Ví dụ tập tin văn bản mở rộng

- □ Văn bản thô ANSI text dựa trên cơ sở các ký tự 8-bit (256 ký hiệu)
  - □ Bất tiện khi lưu văn bản của nhiều ngôn ngữ

cuu duong than cong. com

- Văn bản thô dạng mở rộng cho phép lưu trữ được nhiều ngôn ngữ
  - □ Unicode text (lưu ký tự UTF-16)
  - □ UTF-8 text<sup>uu</sup> duong than cong. com

25



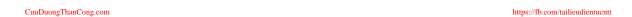
### Ví dụ tập tin nhị phân

- Tập tin mã thực thi
  - \*.EXE, \*.COM, \*.DLL trên Windows
- Tập tin văn bản tích hợp văn bản, hình ảnh, bảng biểu
  - \*.DOC của MS Word hay Open Office
- □ Tập tin multimedia
  - □ Ånh: \*.bmp, \*.jpg, ...
  - □ Âm thanh: \*.wav, \*.mp3, ...
  - □ Video: \*.avi, \*.mp4, ...



# TÓM TÁT COM

cuu duong than cong. com





## Bài giảng hôm nay

- ☐ Các kỹ thuật
  - Nén dữ liệu
  - □ Phát hiện và sửa lỗi giao tiếp

cuu duong than cong. com

- Dưới góc độ lập trình
  - □ Hệ thống tập tin

cuu duong than cong. com



## Bài giảng lần tới

- ☐ Thao tác dữ liệu (chapter 2)
  - ☐ Kiến trúc máy tính
  - Ngôn ngữ máy
  - ☐ Thực thi chương trình

cuu duong than cong. com





