

W05-2021-11-03-Notes

Lỗi uninitialized before used

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int radius;
    // Khi bạn khai báo 1 biến, mà chưa initialize (khởi tạo giá trị) cho nó,
    // Khả năng 1: code vẫn chạy được, nhưng ra 1 giá trị rác
    // Khả năng 2: compile / build bị lỗi (màu đỏ)
    // Khả năng 3: ngon ngu lập trình, đã gán giá trị mặc định, vd 0

    // Lời khuyên: hãy đảm bảo biến của bạn được gán giá trị mặc định / nhập,
    // trước khi sử dụng để tính toán hoặc để in ra màn hình
    printf("Nhập bán kính: ");
    scanf("%d", &radius);
    printf("Diện tích hình tròn: %lf\n", 3.14 * radius * radius);
    return 0;
}
```

- Markdown
- Topic 1
- Topic 2

Quá trình từ cpp ra exe

Source code C++: .cpp, .h

Build / Compile / Biên dịch: file .cpp \Rightarrow file .o \Rightarrow file .exe

Start Debugging / Start Without Debugging / Run: chạy file .exe

Có một số lỗi có khả năng xảy ra trong quá trình từ file .cpp sang file .exe

- Viết mã nguồn, sai cú pháp, lỗi compiled-time error \Rightarrow ko tạo file .o
- Build \rightarrow Run lần 1 \rightarrow Sửa code \rightarrow Build \rightarrow Lần 2 bị lỗi

Build lần 1 \rightarrow ko có lỗi cú pháp \rightarrow tạo ra file .exe \rightarrow version 1 \rightarrow Build lần 2 \rightarrow Báo có sai cú pháp \rightarrow Có muốn Run \rightarrow Yes \rightarrow Chạy lên \rightarrow Chạy version cũ (version 1) chương trình mình đang code.

```
printf("Nhap a: ");
scanf("%d", &a);
printf("Nhap b: ");
scanf("%d", &b);
```

It's not a bug. It's a feature

Máy tính ko bao giờ có lỗi → Chỉ có lập trình viên có lỗi

Khách hàng ko bao giờ có lỗi → Chỉ có lập trình viên hiểu sai, hiểu thiếu vấn đề

- Khi bạn đọc 1 đề bài, phần nào bạn ko hiểu, hiểu ko rõ ràng → hỏi lại
- Khi đi thi, phần nào bạn ko hiểu, mập mờ quá → hỏi giám thị → bạn ghi giả sử / giả thiết / assumption ở trong bài làm
- Khi gặp tiếp xúc khách hàng, lắng nghe, hỏi lại, xác nhận lại

Copy - Paste - Edit

Edit thiếu

2 lí do để viết và sử dụng hàm

- Duplicate code → ko viết hàm
 - copy - paste - edit → edit thiếu
 - sửa yêu cầu → sửa lại ở tất cả những chỗ duplicate
- Có những cái hàm, viết 1 lần, sử dụng 1 lần, nhưng vẫn viết:
 - Lo xa → sau này, sử dụng lần 2, lần 3...
 - Làm cho hàm main ngắn lại → source code dễ đọc hơn

Thuật ngữ

3 tên gọi:

- Hàm / function
- Chương trình con / sub program
- Thủ tục / procedure

3 giai đoạn:

- Khai báo hàm / Function declaration / Function prototype: làm 1 lần
 - Tên hàm / Function name
 - Đầu vào / Tham số / Parameter / Argument
 - Đầu ra / Trả về / Return type
- Định nghĩa hàm / Cài đặt hàm / Function definition / Function implementation: làm 1 lần
 - Tên hàm / Function name
 - Đầu vào / Tham số / Parameter / Argument
 - Đầu ra / Trả về / Return type
 - Ruột / Body → có những dòng return
- Gọi hàm / Sử dụng hàm / Call a function / Invoke a function: làm nhiều lần (sử dụng nhiều lần)

Cách thực hành viết hàm

3 bước:

- Xác định phần Input, phần Process, phần Output trong chương trình của mình
- Chuyển đổi phần Process thành 1 hàm
- Thay thế đoạn Process trong hàm main thành 1 dòng code gọi sử dụng hàm

Bài 51

```
int foo(int x);
```