Support vector machine

Ngô Minh Nhựt

Bộ môn Công nghệ Tri thức

2023

Large margin classifier

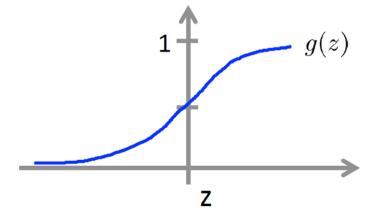
Phần 1

Hypothesis:

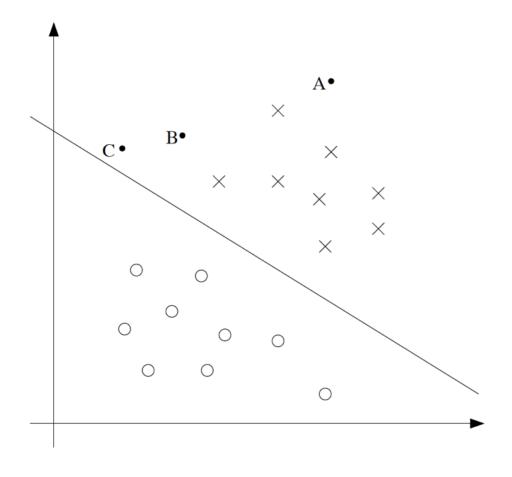
- $\bullet h_{\theta}(x) = g(\theta^T x)$
- $h_{\theta}(x) = P(y = 1|x;\theta)$

$$g(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

- $\theta^T x \gg 0$
 - Khả năng y = 1 càng cao
- $\theta^T x \ll 0$
 - Khả năng y = 0 càng cao

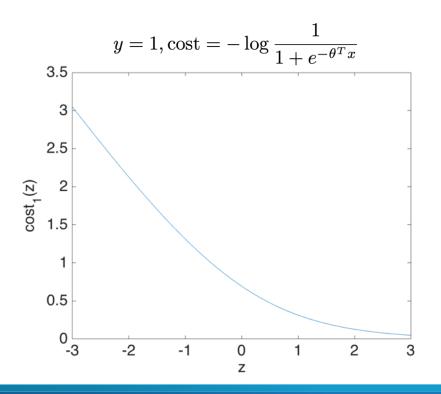


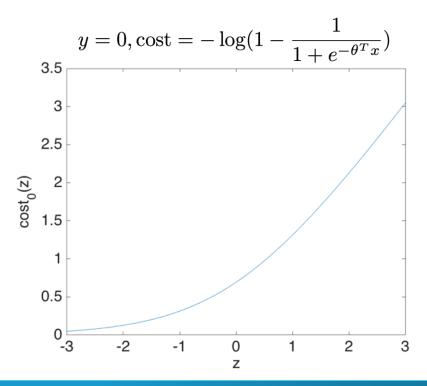
Margin



Hàm chi phí cho một mẫu

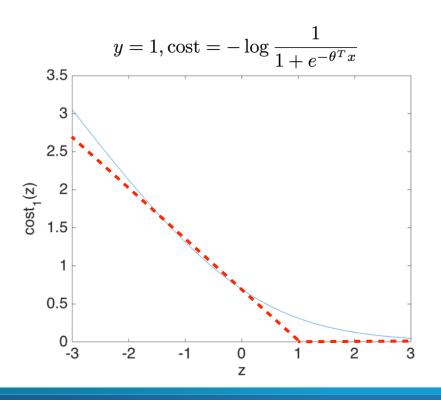
$$-y \log \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}} - (1 - y) \log(1 - \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}})$$

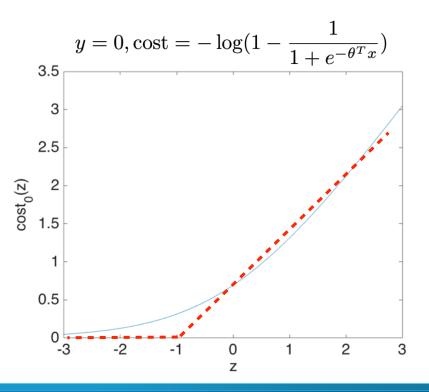




Hàm chi phí cho một mẫu

$$-y \log \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}} - (1 - y) \log(1 - \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}})$$





Support vector machine

Hàm chi phí

$$J(\theta) = C \sum_{i=1}^{m} \left[y^{(i)} \operatorname{cost}_{1}(\theta^{T} x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \operatorname{cost}_{0}(\theta^{T} x^{(i)}) \right] + \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_{j}^{2}$$

Hồi qui logistic

$$J(\theta) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left[y^{(i)} (-\log h_{\theta}(x^{(i)})) + (1 - y^{(i)}) (-\log(1 - h_{\theta}(x^{(i)}))) \right] + \frac{\lambda}{2m} \sum_{j=1}^{n} \theta_{j}^{2}$$

Mô hình SVM

Hypothesis

•
$$y=1$$
 if $\theta^T x \geq 1$

$$y = 1 \quad \text{if} \quad \theta^T x \ge 1$$

$$y = 0 \quad \text{if} \quad \theta^T x \le -1$$

Hàm chi phí

$$J(\theta) = C \sum_{i=1}^{m} \left[y^{(i)} \operatorname{cost}_{1}(\theta^{T} x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \operatorname{cost}_{0}(\theta^{T} x^{(i)}) \right] + \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_{j}^{2}$$

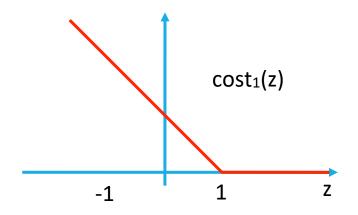
Quá trình học:

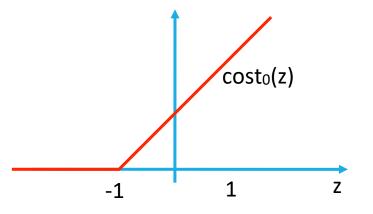
$$\min_{\theta} J(\theta)$$

Quá trình học

Huấn luyện:

$$\min_{\theta} C \sum_{i=1}^{m} \left[y^{(i)} \text{cost}_1(\theta^T x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \text{cost}_0(\theta^T x^{(i)}) \right] + \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_j^2$$





- Nếu y = 1, chúng ta cần $heta^T x \geq 1$
- Nếu y = 0, chúng ta cần $\theta^T x \leq -1$

Quá trình học

Mục tiêu

$$\min_{\theta} C \sum_{i=1}^{m} \left[y^{(i)} \text{cost}_1(\theta^T x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \text{cost}_0(\theta^T x^{(i)}) \right] + \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_j^2$$

- Nếu y = 1, chúng ta cần $\theta^T x \geq 1$
- Nếu y = 0, chúng ta cần $\theta^T x \leq -1$

$$\Rightarrow \min_{\theta} \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_{j}^{2}$$
s.t. $\theta^{T} x^{(i)} \ge 1$ if $y^{(i)} = 1$

$$\theta^{T} x^{(i)} < -1$$
 if $y^{(i)} = 0$

□ Tích vô hướng

$$u = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix}, \qquad v = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix}$$
$$u^T v = u_1 v_1 + u_2 v_2$$

- □ Độ lớn của vector u: $||u|| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2}$
- Hình chiếu của v lên u có độ dài: p
- Khi đó:

$$u^T v = ||u|| ||v|| \cos \varphi$$
$$= p||u||$$

φ là góc giữa u và v

$$\min_{\theta} \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_j^2$$
s.t. $\theta^T x^{(i)} \ge 1$ if $y^{(i)} = 1$

$$\theta^T x^{(i)} \le -1$$
 if $y^{(i)} = 0$

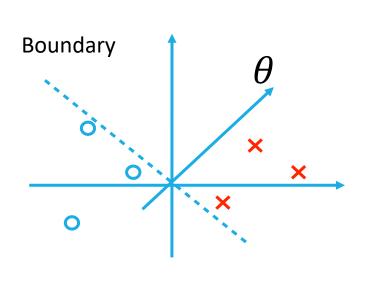
■ Tích vô hướng:

$$\theta^T x^{(i)} = p^{(i)} \|\theta\|$$
$$= \theta_1 x_1^{(i)} + \theta_2 x_2^{(i)}$$

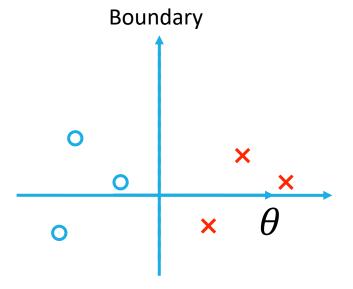
$$\min_{\theta} \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_{j}^{2}$$
s.t. $p^{(i)} \|\theta\| \ge 1$ if $y^{(i)} = 1$

$$p^{(i)} \|\theta\| \le -1$$
 if $y^{(i)} = 0$

- ullet Với p⁽ⁱ⁾ là độ dài hình chiếu của $\mathbf{x}^{(i)}$ lên $oldsymbol{ heta}$
- p⁽ⁱ⁾ là khoảng cách giữa mẫu tới đuờng phân lớp
- \Box Do $p^{(i)}\|\theta\| \geq 1$
 - ullet p⁽ⁱ⁾ càng nhỏ, độ dài heta phải càng lớn
 - ullet p⁽ⁱ⁾ càng lớn, độ dài heta có thể nhỏ



Narrow margin



Large margin

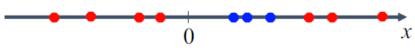
Ánh xạ dữ liệu với Kernel

Phần 2

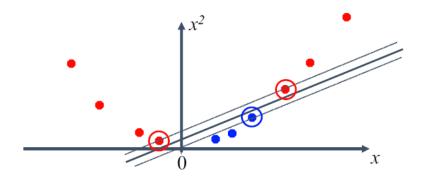
Phân lớp phi tuyến

□ Bộ phân lớp tuyến tính hoạt động tốt trên dữ liệu phân tách tuyến tính

Một số dữ liệu không phân tách tuyến tính

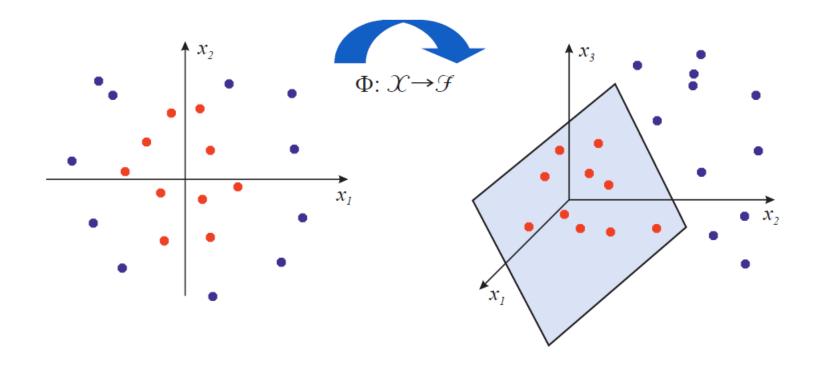


Giải pháp: ánh xạ dữ liệu sang không gian cao chiều hơn



Phân lớp phi tuyến

Giải pháp: ánh xạ dữ liệu sang không gian cao chiều hơn



Ánh xạ dữ liệu được thực hiện như thế nào với SVM?

$$\min_{\theta} \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_j^2$$
s.t. $\theta^T x^{(i)} \ge 1$ if $y^{(i)} = 1$
$$\theta^T x^{(i)} \le -1$$
 if $y^{(i)} = 0$

Đặt lại: y = -1 cho lớp âm

$$\implies \min_{\theta} \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_{j}^{2}$$
s.t. $y^{(i)}(\theta^{T} x^{(i)}) \ge 1, i = 1, 2, ..., m$

$$ullet$$
 Đặt $g_i(heta) = -y^{(i)}(heta^T x^{(i)}) + 1$

$$\implies \min_{\theta} \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_j^2$$

s.t.
$$g_i(\theta) = -y^{(i)}(\theta^T x^{(i)}) + 1 \le 0$$

Chuyển về bài toán nhân tử Lagrange:

$$\mathcal{L}(\theta, \alpha) = \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_j^2 - \sum_{i=1}^{m} \alpha_i [y^{(i)}(\theta^T x^{(i)}) - 1]$$

Mục tiêu:
$$\min_{ heta, lpha} \mathcal{L}(heta, lpha)$$

$$\mathcal{L}(\theta, \alpha) = \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_j^2 - \sum_{i=1}^{m} \alpha_i [y^{(i)}(\theta^T x^{(i)}) - 1]$$

Mục tiêu:
$$\min_{ heta, lpha} \mathcal{L}(heta, lpha)$$

Điều kiện Karush-Kuhn-Tucker (KKT)

Giả sử: θ^*, α^* là nghiệm

(1)
$$\frac{\partial}{\partial \theta_j} \mathcal{L}(\theta^*, \alpha^*) = 0, j = 0, ..., n$$

(2)
$$\alpha_i^* g_i(\theta^*) = 0, i = 1, ..., m$$

(3)
$$g_i(\theta^*) \le 0, i = 1, ..., m$$

(4)
$$\alpha^* \geq 0, i = 1, ..., m$$

$$\mathcal{L}(\theta, \alpha) = \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} \theta_j^2 - \sum_{i=1}^{m} \alpha_i [y^{(i)}(\theta^T x^{(i)}) - 1]$$

Mục tiêu:
$$\min_{ heta, lpha} \mathcal{L}(heta, lpha)$$

Tìm theta:

(1)
$$\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta, \alpha) = \theta - \sum_{i=1}^{m} \alpha_{i} y^{(i)} x^{(i)} = 0$$

$$\Rightarrow \quad \theta = \sum_{i=1}^{m} \alpha_{i} y^{(i)} x^{(i)}$$

Support vector

Điều kiện Karush-Kuhn-Tucker (KKT)

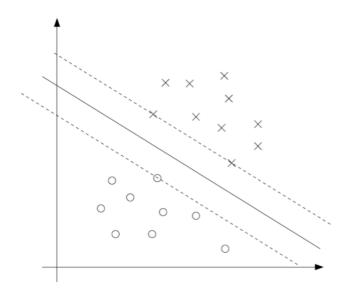
Giả sử: θ^*, α^* là nghiệm

(1)
$$\frac{\partial}{\partial \theta_j} \mathcal{L}(\theta^*, \alpha^*) = 0, j = 0, ..., n$$

(2)
$$\alpha_i^* g_i(\theta^*) = 0, i = 1, ..., m$$

(3)
$$g_i(\theta^*) \leq 0, i = 1, ..., m$$

(4)
$$\alpha_i^* \geq 0, i = 1, ..., m$$



Từ (2), (3), và (4):

if
$$g_i(\theta^*) < 0$$
, then $\alpha_i^* = 0, i = 1, ..., m$

Những mẫu nằm ngoài margin: $lpha_i^*=0$

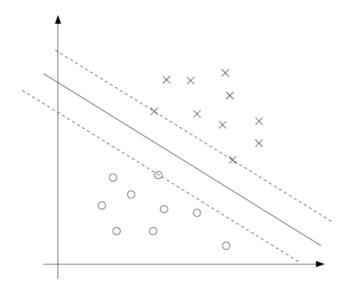
Support vector

Những mẫu nằm ngoài margin: $lpha_i^*=0$

$$\bullet \quad \theta = \sum_{i=1}^{m} \alpha_i y^{(i)} x^{(i)}$$

Predict:

$$\theta^T x = \left(\sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} x^{(i)}\right)^T x$$
$$= \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} \langle x^{(i)}, x \rangle$$



Chỉ cần tính với những điểm nằm trên margin 🗪 support vector

Ánh xạ đặc trưng

Predict

$$\theta^T x = \left(\sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} x^{(i)}\right)^T x$$
$$= \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} \langle x^{(i)}, x \rangle$$

- ullet Có thể xem $\langle x^{(i)}, x
 angle$ là độ giống nhau
- Định nghĩa hàm

$$\phi(x) = [x \quad x^2 \quad x^3]^T$$

Thay $\langle x^{(i)}, x \rangle$ bằng $\langle \phi(x^{(i)}), \phi(x) \rangle$

Dịnh nghĩa

$$K(x^{(i)}, x) = \langle \phi(x^{(i)}), \phi(x) \rangle$$

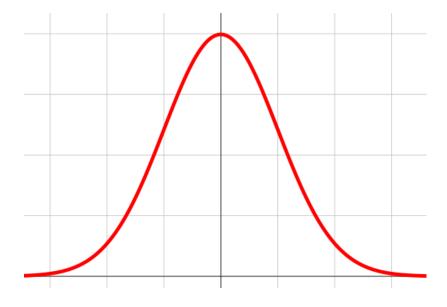
Predict:

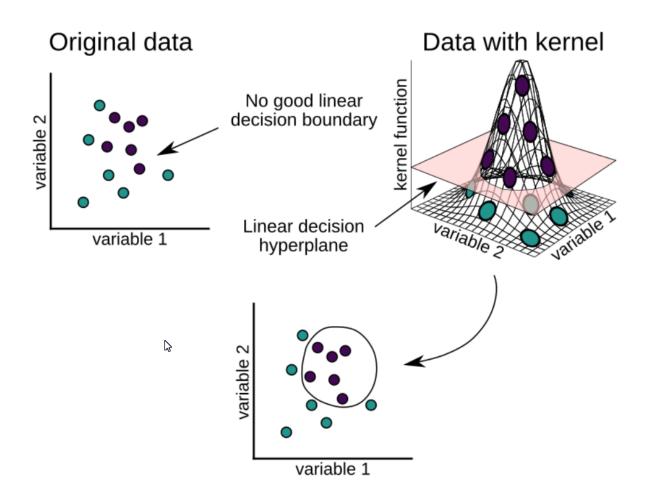
$$\theta^T x = \left(\sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} x^{(i)}\right)^T x$$
$$= \sum_{i=1}^m \alpha_i y^{(i)} \langle x^{(i)}, x \rangle$$

Thay
$$\langle x^{(i)}, x
angle$$
 bằng $K(x^{(i)}, x)$

Gaussian (RBF) kernel

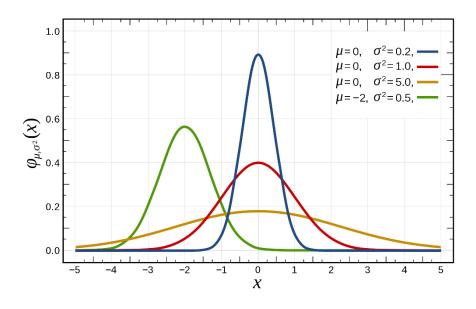
$$K(x,z) = \exp\left(-\frac{\|x-z\|^2}{2\sigma^2}\right)$$





Gaussian (RBF) kernel

$$K(x,z) = \exp\left(-\frac{\|x-z\|^2}{2\sigma^2}\right)$$



 $\blacksquare \sigma$ càng lớn, độ lớn càng nhỏ

Linear kernel

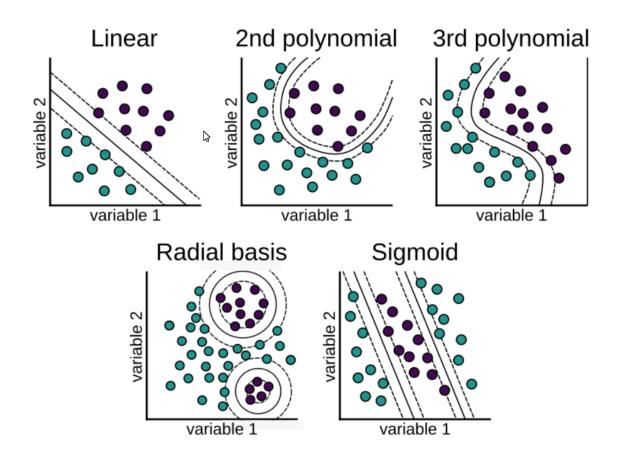
$$K(x,z) = x^T z$$

Polynomial kernel

$$K(x,z) = (x^T z + c)^d$$

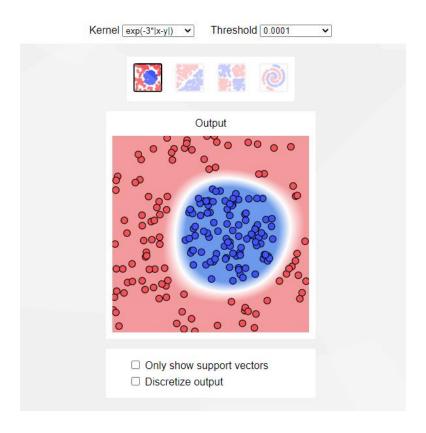
Sigmoid kernel

$$K(x,z) = \tanh(ax^Tz + b)$$



SVM Playground

http://macheads101.com/demos/svm-playground



SVM Playground

http://macheads101.com/demos/svm-playground

