# Hồi qui logistic: phân lớp

Ngô Minh Nhựt

Bộ môn Công nghệ Tri thức

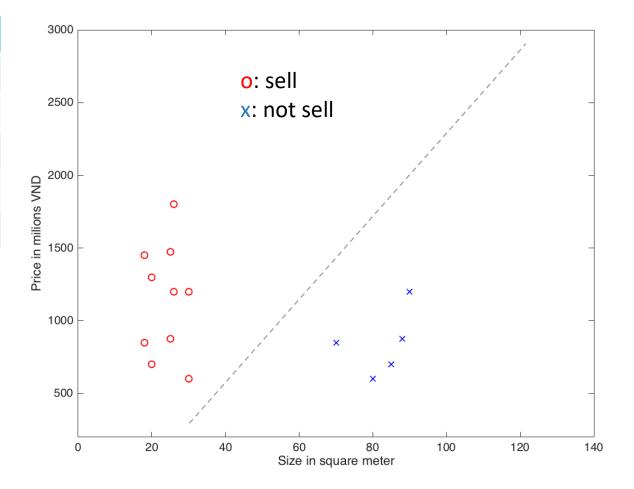
2021

#### Bài toán phân lớp

- ☐ Trả lời câu hỏi với **yes** hoặc **no** 
  - Kiểm tra email spam
  - Kiểm tra giao dịch bất thường
  - Kiểm tra nguy cơ mắc bệnh
  - Kiểm tra 1 vùng ảnh có phải là mặt người
  - Kiểm tra 1 vùng ảnh có phải là ký tự '0'
  - **...**

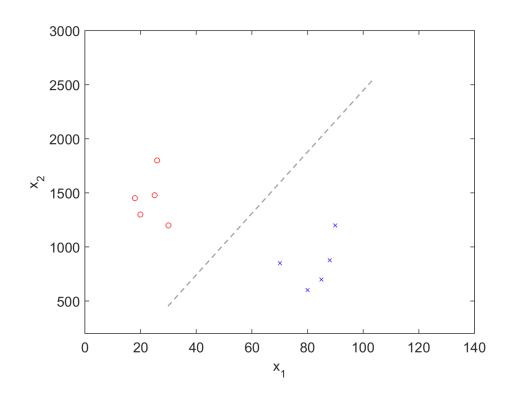
#### Bài toán phân lớp

Size	Price	Sell?
80	600	No
30	1200	Yes
70	850	No
26	1200	No
	•••	



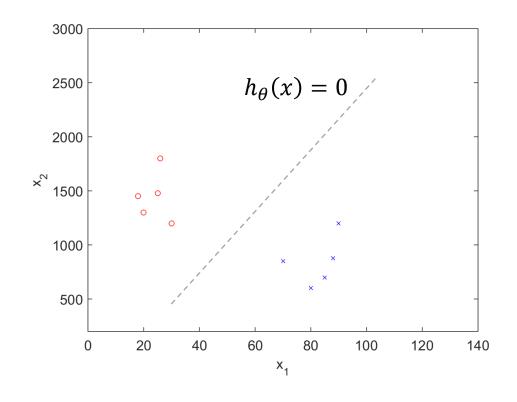
#### Output

- Output = {yes, no}
- $Y = \{1, 0\}$ 
  - 1: lớp dương
  - 0: lớp âm



#### Đường phân lớp

- □ Phân lớp: Y = {1, 0}
- ullet Đường phân lớp:  $h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 = 0$
- Luật phân lớp  $\begin{cases} \text{Nếu } h_{\theta}(x) \geq 0, y = 1 \\ \text{Nếu } h_{\theta}(x) < 0, y = 0 \end{cases}$

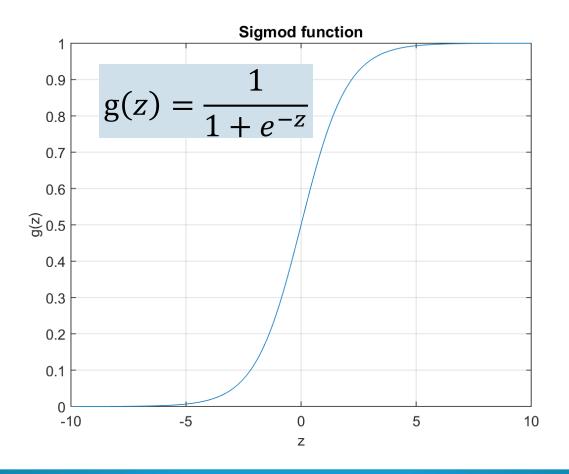


#### Hypothesis

- $\Box$  Đường phân lớp:  $\theta^T x = 0$ 
  - $\begin{cases}
    N \tilde{e} u \, \theta^T x \ge 0, y = 1 \\
    N \tilde{e} u \, \theta^T x < 0, y = 0
    \end{cases}$
- Chúng ta cần:  $\begin{cases} y = 1, h_{\theta}(x) \to 1 \\ y = 0, h_{\theta}(x) \to 0 \end{cases}$
- lacksquare Mô hình mới:  $h_{\theta}(x) = g(\theta^T x)$ 
  - $\theta^T x$  càng lớn hơn 0 thì  $g(\theta^T x)$  càng tiến tới 1
  - $\theta^T x$  càng nhỏ hơn 0 thì  $g(\theta^T x)$  càng tiến tới 0

#### Hypothesis: hàm sigmoid

$$h_{\theta}(x) = g(\theta^T x) = \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}}$$



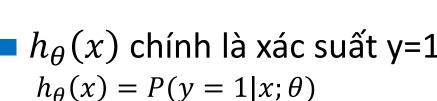
#### Đường phân lớp

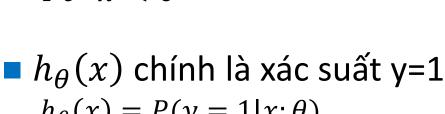
$$\square h_{\theta}(x) = g(\theta^T x)$$

$$\square g(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$$

#### Dường phân lớp:

- y = 1 nếu  $h_{\theta}(x) \ge 0.5$  $\rightarrow \theta^T x > 0$
- y = 0 nếu  $h_{\theta}(x) < 0.5$  $\rightarrow \theta^T x < 0$



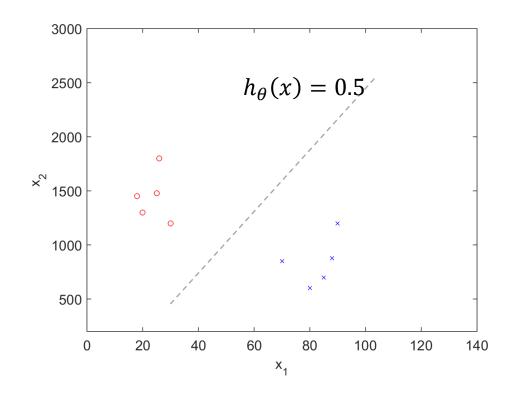


Source: Andrew Ng

#### Đường phân lớp

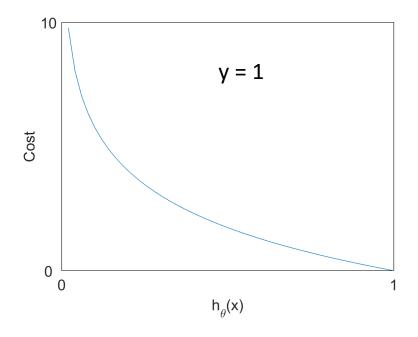
#### Dường phân lớp:

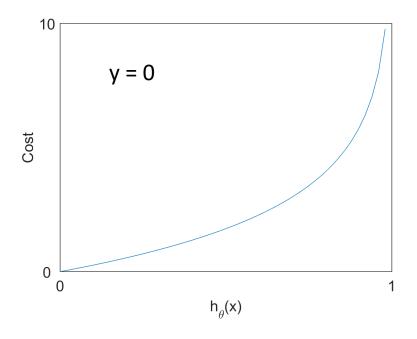
- y = 0 nếu  $h_{\theta}(x) < 0.5$  $\rightarrow \theta^T x < 0$



- - $0 \le h_{\theta}(x) \le 1$
- - y =1: nếu  $h_{\theta}(x)$  càng gần 1 thì chi phí  $\rightarrow$  0, nếu  $h_{\theta}(x)$  càng gần 0 thì chi phí  $\rightarrow$  vô cùng
  - y =0: nếu  $h_{\theta}(x)$  càng gần 0 thì chi phí  $\rightarrow$  0, nếu  $h_{\theta}(x)$  càng gần 1 thì chi phí  $\rightarrow$  vô cùng

$$Cost(h(x), y) = \begin{cases} -\log h_{\theta}(x) & \text{if } y = 1\\ -\log(1 - h_{\theta}(x)) & \text{if } y = 0 \end{cases}$$





- □ Hypothesis:  $h_{\theta}(x) = \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}}$
- $\Box \operatorname{Cost}(h(x), y) = \begin{cases} -\log h_{\theta}(x) & \text{if } y = 1\\ -\log(1 h_{\theta}(x)) & \text{if } y = 0 \end{cases}$
- Viết lại

$$y^{(i)})\log\left(1-h(x^{(i)})\right)$$

- $y = 1, 1 y = 0 \rightarrow Cost(h(x), y) = ?$
- $y = 0, 1 y = 1 \rightarrow Cost(h(x), y) = ?$

- Hàm chi phí cho 1 mẫu

$$Cost(h(x), y) = -y^{(i)} \log h(x^{(i)}) - (1 - y^{(i)}) \log (1 - h(x^{(i)}))$$

$$J(\theta) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} y^{(i)} \log h\left(x^{(i)}\right) + \left(1 - y^{(i)}\right) \log\left(1 - h(x^{(i)})\right)$$

#### Đạo hàm riêng

#### Thuật toán hạ dốc

Cost function:

$$J(\theta) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} y^{(i)} \log h_{\theta} (x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \log (1 - h_{\theta} (x^{(i)}))$$

- lacksquare Tìm heta sao cho J( heta) đạt cực tiểu
- Dự đoán cho input x mới
  - Output:  $h_{\theta}(x) = \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}}$

#### Thuật toán hạ dốc

Vector gradient:

$$\frac{dJ}{d\theta_{j}} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)}) x_{j}^{(i)}$$

- j = 0, 1, 2, ..., n
- Repeat until convergence

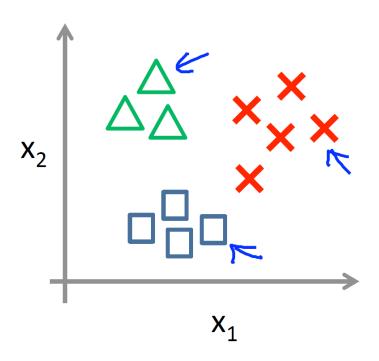
```
\theta_{j} = \theta_{j} - \alpha \frac{dJ}{d\theta_{j}}
```

- ☐ Thời tiết: sunny, cloudy, rain, heavy rain
- □ Chữ số: 0, 1, ..., 9
- Đối tượng: human, cat, house, landscape
- $\rightarrow$  y = {1, 2, 3, ...}

#### Binary classification:

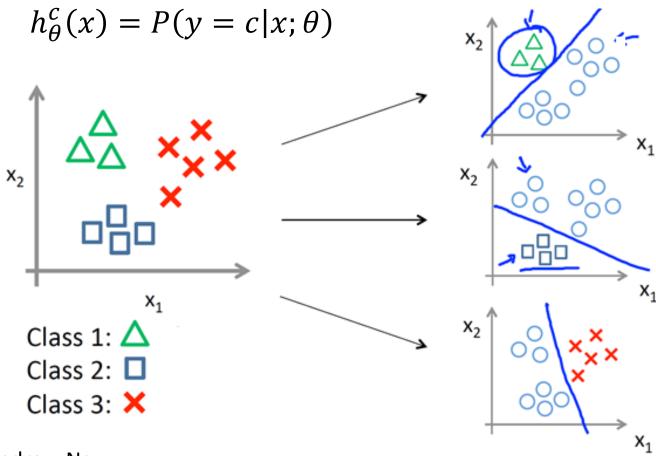
# $X_2$

#### Multi-class classification:



Source: Andrew Ng

ullet Huấn luyện bộ phân lớp cho từng lớp  $h_{ heta}^{c}(x)$ 



Source: Andrew Ng

lacksquare Huấn luyện bộ phân lớp cho từng lớp  $h^c_{ heta}(x)$ 

$$h_{\theta}^{c}(x) = P(y = c|x;\theta)$$

- Dự đoán cho input mới
  - $y = \max_{c} h_{\theta}^{c}(x)$