

**Nome do jogo:** Bem-vindo a Onirodinia

**Superobjetivo:** Objetivo principal será derrotar a antagonista (Aneleh); o objetivo da protagonista será tentar voltar para sua "realidade"; e o objetivo do jogo em si é a busca da protagonista pela autocompreensão.

**Sequência de fases:**

**Fase 1 - Início de um sonho;**

O objetivo dessa fase é mostrar o estado em que se encontra o mundo do jogo, de como era o padrão de vida nesse mundo para Helena. E chegar até onde ficava sua casa.

Mecânica: desviar de obstáculos como espinhos mortais e quedas no abismo.

Habilidade: Andar, pular e se agarrar.

Inimigo: não haverá personagens como inimigo, apenas o cenário será o desafio dela.

**Fase 2 - O atormentado**

Objetivo: é atravessar a fase enquanto Helena está sendo perseguida por um dos capangas de Aneleh.

Mecânica: pular por obstáculos e plataformas.

Habilidades: andar, correr, pular, agarrar-se, abaixar e impulso (dash).

Inimigos: ambiente e o capanga de Aneleh responsável pela área residencial.

**Fase 3 - Confronto**

Objetivo desta fase é enfrentar o primeiro chefe O atormentado, e reunir informações sobre quem causou tanta destruição a este mundo e como Helena pode voltar para casa.

Mecânica: interação com o cenário causará danos ao chefe da fase.

Habilidades: andar, correr, pular, impulso (dash), abaixar, agarrar-se e interação com o cenário.

Inimigo: O atormentado

#### **Fase 4 - Em busca de respostas**

Objetivo: Após derrotar um dos generais de Aneleh, Helena não gosta da situação em que se encontra. Então decide ir atrás de resposta e dar um jeito de voltar para casa.

Mecânica: pular sobre plataformas, interação com o cenário e desviar de lasers.

Habilidades: Andar, correr, pular, salto duplo (habilidade adquirida após derrotar o chefe da última fase), agarrar, impulso, agachar.

Inimigo: obstáculos durante o percurso (cenário).

#### **Fase 5 - Caminho sem volta**

Objetivo: Indo atrás de resposta Helena encontra alguém que pode lhe ajudar, um morador daquelas redondezas diz a ela que a única forma de achar respostas é confrontando Niilie. Agora ela decide que deve enfrentar mais um dos generais de Aneleh, mesmo com muito medo devido toda a situação.

Mecânica: Pular sobre plataformas, desviar de obstáculos, desviar de lasers.

Habilidades: Andar, correr, pular, salto duplo, agarrar, impulso, agachar.

Inimigo: obstáculos durante o percurso (cenário).

#### **Fase 6 – Sem saída**

Objetivo: Lutar contra o chefe, após derrotá-lo, conseguir informações de como voltar para casa.

Mecânica: interações com o cenário causarão danos ao chefe.

Habilidades: Andar, correr, pular, salto duplo, agarrar, impulso, agachar.

Inimigo: Niilie.

#### **Fase 7 - Asha, o amuleto da esperança!**

Objetivo: Mesmo com outra vitória contra um dos generais Helena se sente incapaz de alcançar seus objetivos, as informações que o chefe deu a ela diziam que o único jeito de voltar é enfrentando a imperatriz. Mas para isso Helena precisaria de coragem e de algo para contra-atacar. Agora Helena decide ir até o centro da cidade em busca de uma arma para combater Aneleh.

Mecânica: pular sobre plataformas, interação com o cenário, desviar de lasers.

Habilidades: Andar, correr, pular, salto duplo, agarrar, impulso, agachar.

Inimigo: obstáculos durante o percurso (cenário).

### **Fase 8 - Contra-ataque**

Objetivo: após conseguir Asha Helena percebe que a única opção que lhe resta é lutar, então agora ela decide entrar nos domínios da imperatriz e subir os andares até o topo.

Mecânica: pular sobre plataformas, interação com cenário, desviar de armadilhas.

Habilidades: Andar, correr, pular, salto duplo, agarrar, impulso, agachar, Asha.

Inimigo: obstáculos durante o percurso (cenário).

### **Fase 9 – Periculum, o braço direito da imperatriz!**

Objetivo: Derrote o braço direito da imperatriz, assim as forças de Aneleh serão reduzidas.

Mecânica: interações com o cenário causarão danos ao chefe.

Habilidades: Andar, correr, pular, salto duplo, agarrar, impulso, agachar, Asha.

Inimigo: Periculum.

### **Fase 10 - O fim do pesadelo**

Objetivo: Derrote a imperatriz e restabeleça a liberdade deste povo. Descubra como voltar para casa.

Mecânica: interações com o cenário causarão danos ao chefe.

Habilidades: Andar, correr, pular, salto duplo, agarrar, impulso, agachar, Asha.

Inimigo: Aneleh.