

# TALVEZ SEJA O FIM?

INICIAR

CARREGAR JOGO

MENU

SAIR



# História

O ambiente de trabalho de um engenheiro nuclear requer extrema estabilidade emocional, afinal, o projeto de uma arma potencialmente letal está em suas mãos e um erro pode ocasionar um desastre. Foi o caso de Caleb, o ex-engenheiro, que não conseguiu lidar com todas as cobranças que a profissão impõe e decidiu sair da área, iniciando um acompanhamento psicológico com Charles.

**De outro lado, está Francis, um colega de trabalho de Caleb, que conseguiu se manter no cargo, porém desenvolveu sequelas mentais que fazem com que tome uma decisão drástica e gera um desastre em escala global.**

**Francis e Caleb estavam na mesma equipe de desenvolvimento de armamento atômico, portanto este já tinha conhecimento do estado clínico de Francis e do seu próprio. Porém, após começar a realizar o experimento sozinho, acaba piorando e leva-o ao estopim.**

**Assim que a arma fica pronta, Francis decide que irá utilizá-la para um propósito próprio, e não o que fora dito no início de apenas desenvolver para casos de ameaça global. Logo após tomar a decisão, o engenheiro realiza todo o procedimento e lança a arma, que possui um alto alcance, fazendo com que toda a população do mundo fique infectada.**

**Agora, Charles e Caleb têm a chance de evitar que a contaminação ocorra. Para isso, precisam se teletransportar para o passado e fazer com que o responsável não chegue a lançar a bomba.**

**Não será uma tarefa fácil para a dupla, agora precisam derrotar os infectados, que já não são mais humanos, apenas seres irracionais, antes de chegarem ao portal.**

# Personagens



**Charles  
Protagonista**

# Personagens



**Caleb**  
**Coadjuvante**

# Personagens



**Francis  
BigBoss**

# Personagens



**Nitaner  
mini BigBoss**

# Cenários



Consultório

# Cenários



Laboratório subterrâneo

# Cenários



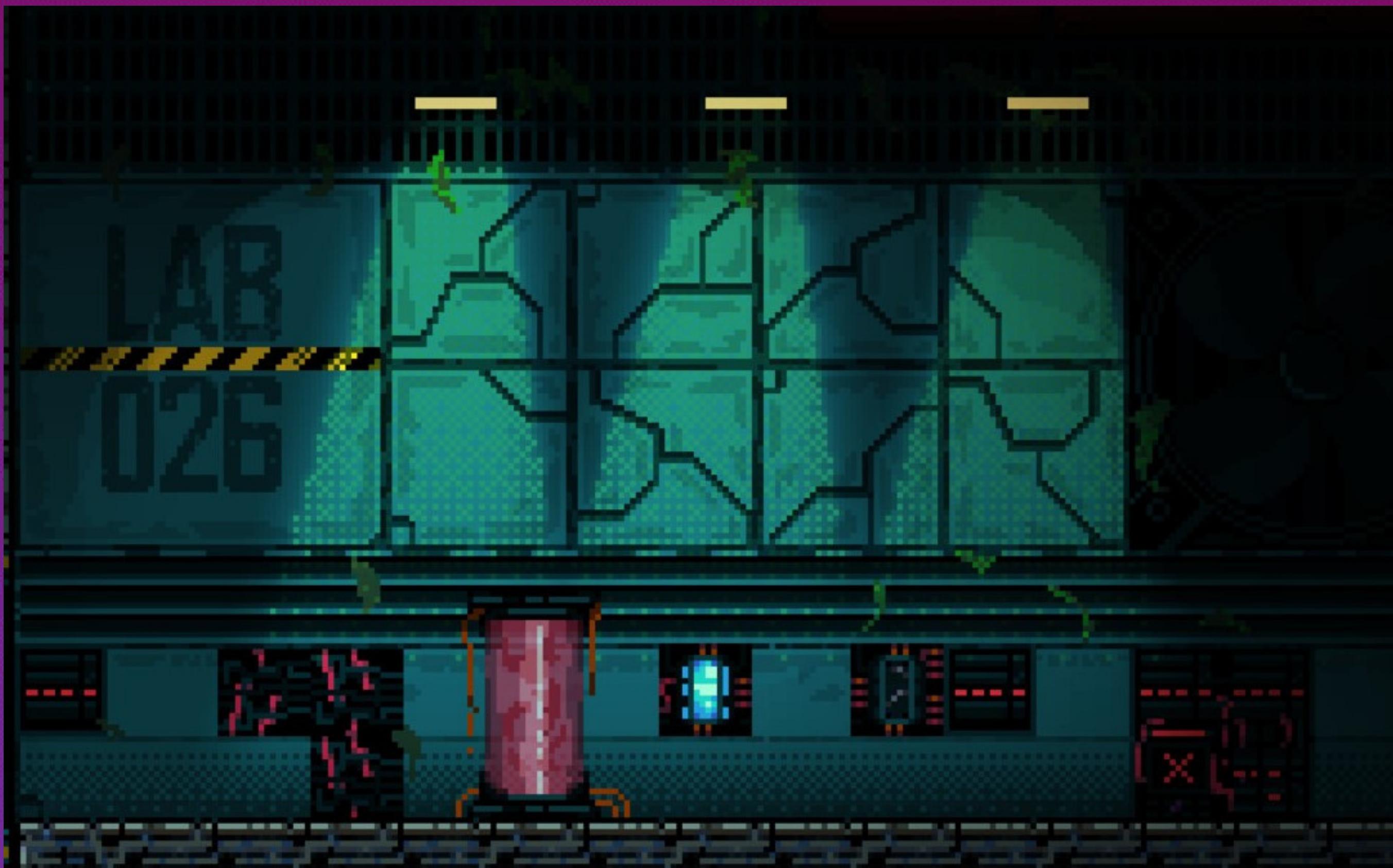
Mundo apocalíptico

# Cenários



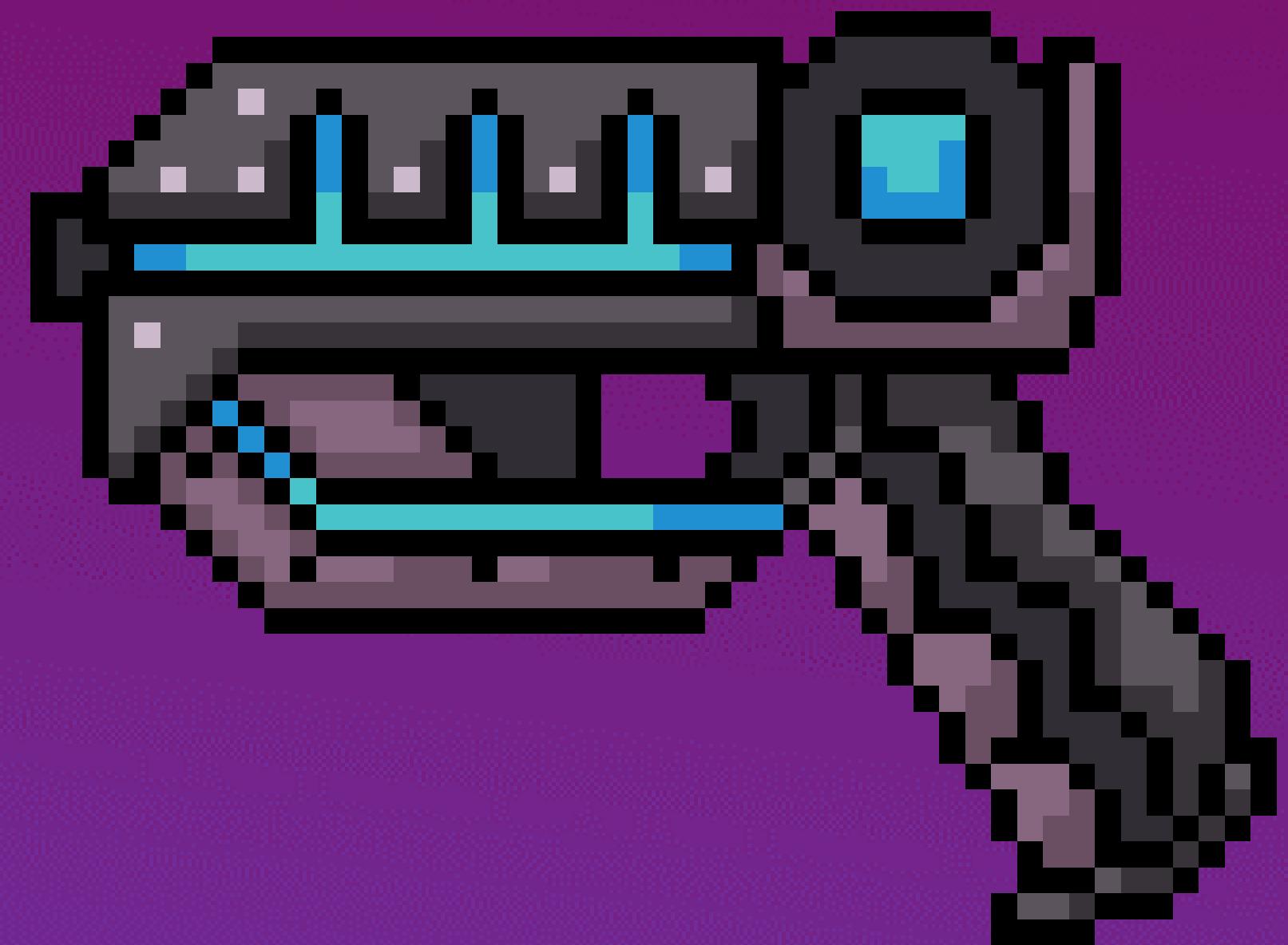
Cidade destruída

# Cenários



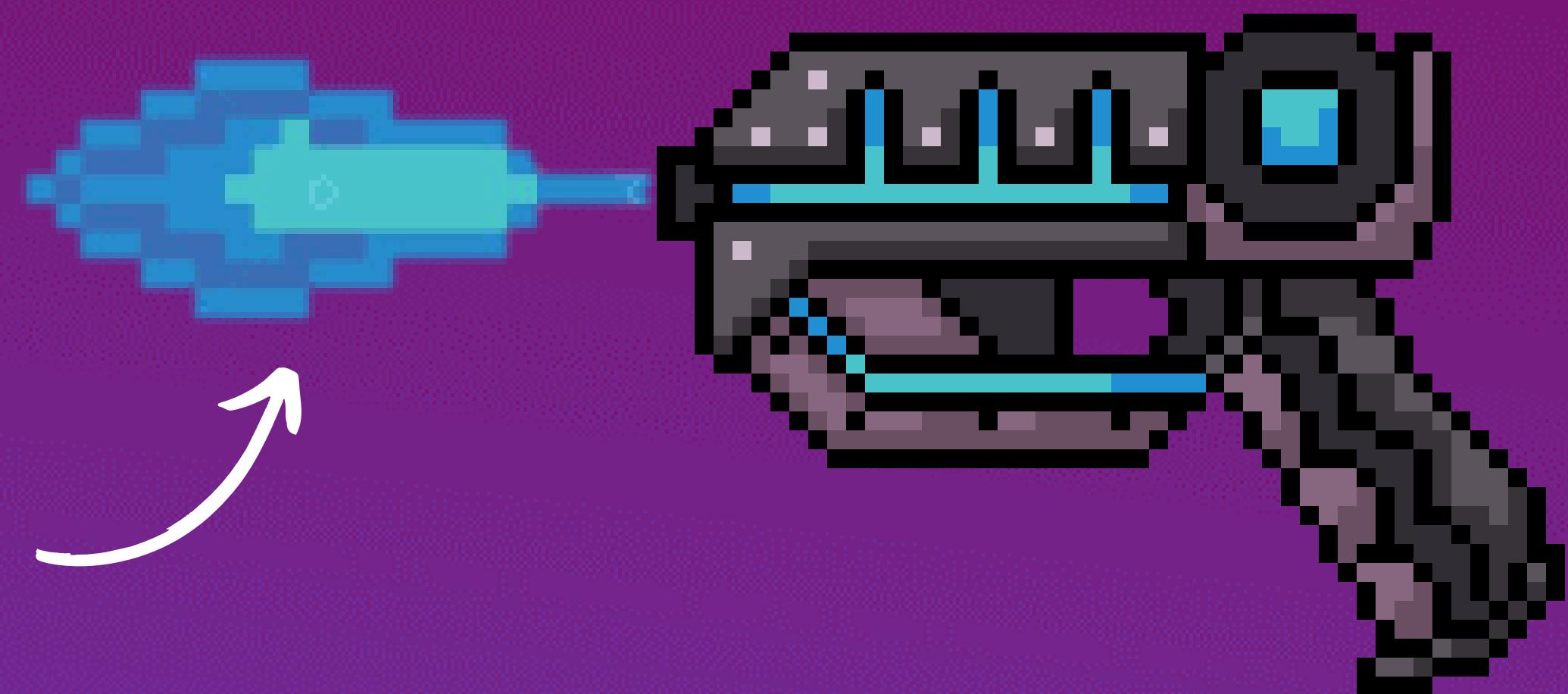
Laboratório subterrâneo (Francis)

# Objetos



Arma para  
a cura

# Objetos



Líquido de  
cura

# Objetos



Suprimentos

# Objetos



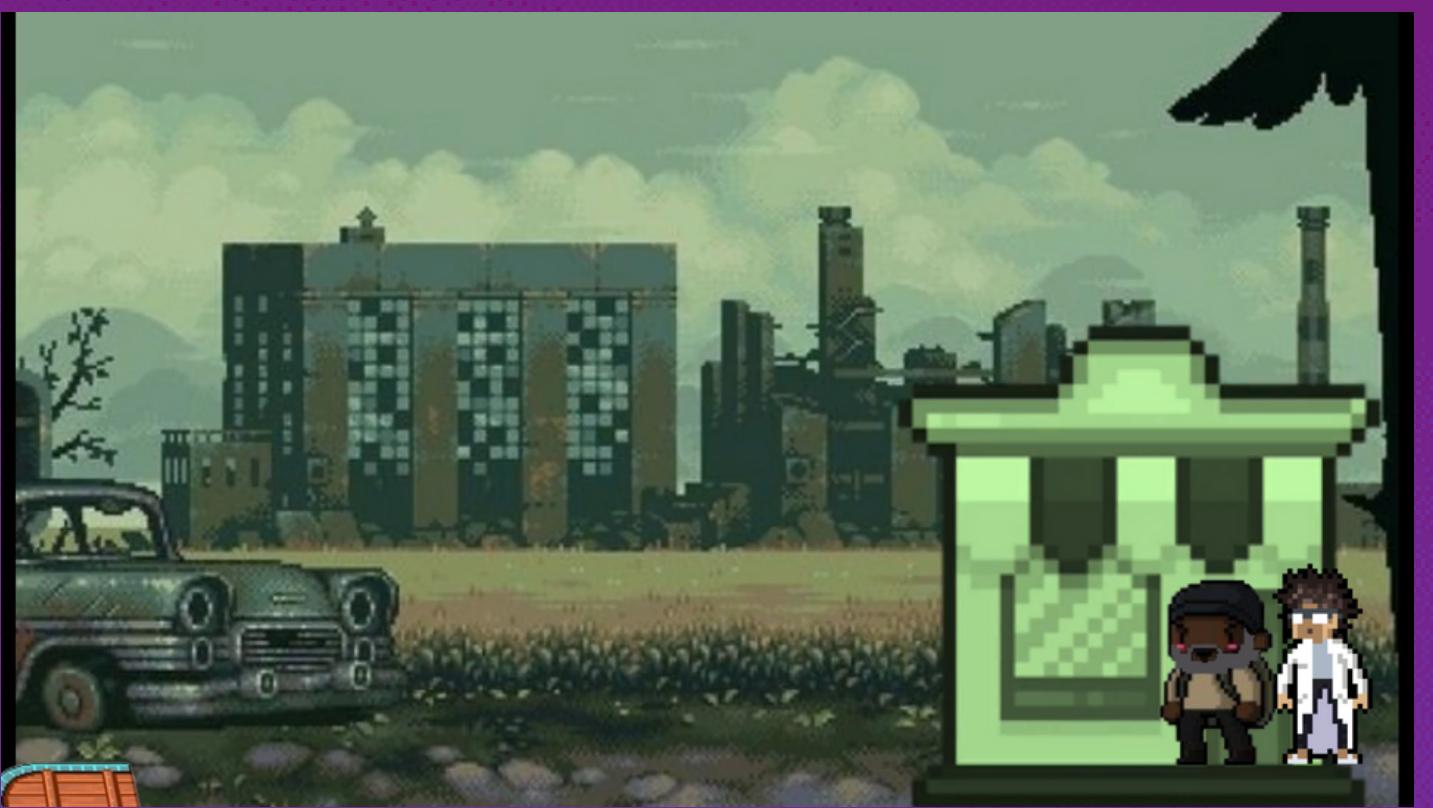
**Líquidos para  
desenvolver a cura**

# Frames do vídeo



CutScene

# Frames do vídeo



Fase 1

# Frames do vídeo



Fase 2

# Frames do vídeo



# Referências

**Imagens e sons retirados do Google**