

# Dart: Hola, Mundo

Introducción a Dart



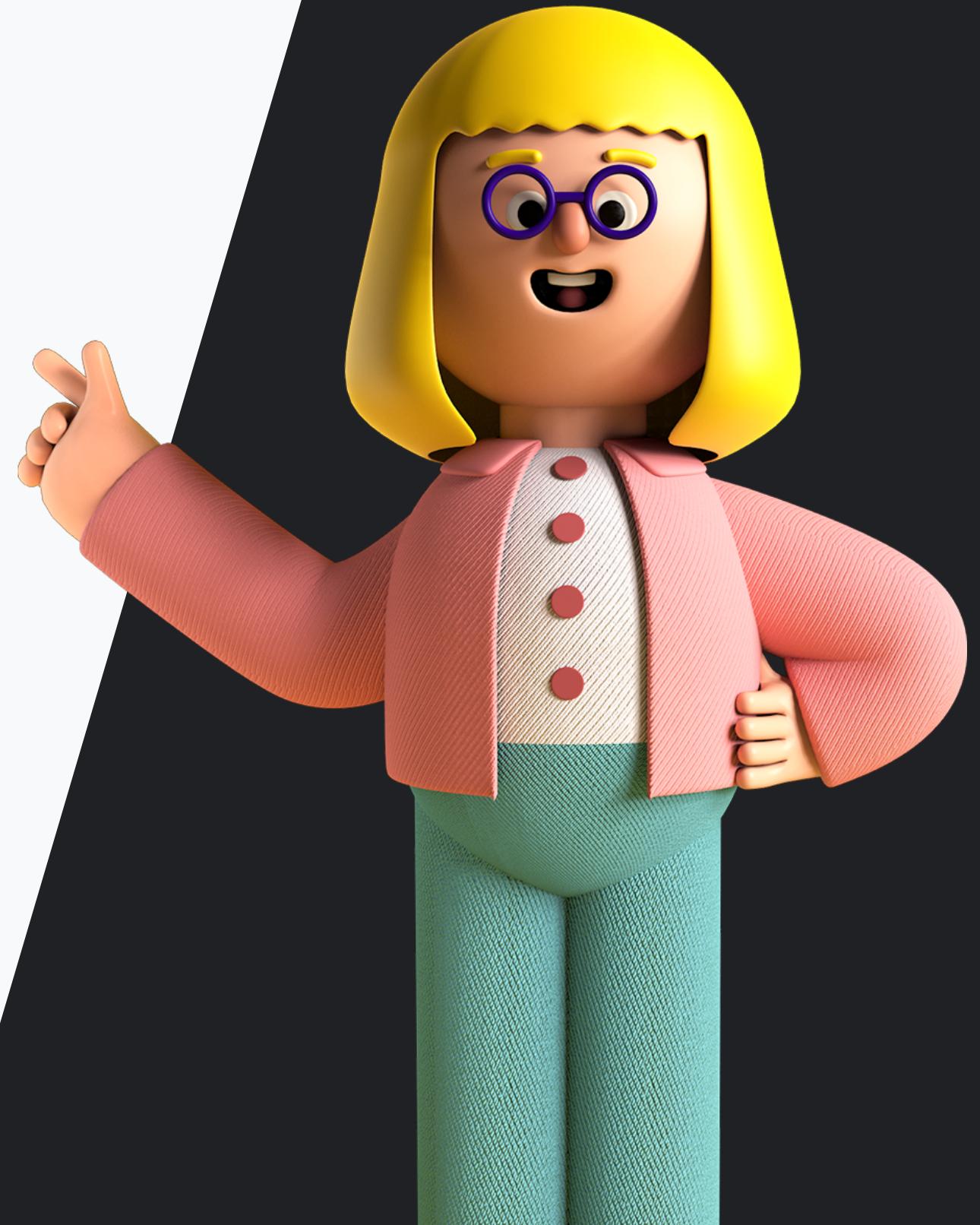
Yosafat Coronel  
GDSC ESCOM IPN  
GitHub: YosafatM



 Developer Student Clubs  
ESCOM - IPN

# Itinerario

- ¿Dónde puedo programar con Dart?
- ¿Para qué se usa Dart?
- Características de Dart
- ¡Hola, Mundo!
- Cadenas:
  - Impresión, Adición, Interpolación
- Enteros
  - Parse, toString,
- Ejercicio Hola Mundo



# ¿Dónde programar? (1)

El primer paso es instalar el **SDK**, para este curso no importa si es el de **Dart** o el de **Flutter** (contiene a Dart por dentro). Para obtenerlo se encuentra en:

[dart.dev/get-dart](https://dart.dev/get-dart)

# ¿Dónde programar? (2)

De acuerdo con la página de Dart, se puede usar **IntelliJ**, **VS Code** y **Emacs**. Para fines prácticos, usaremos IntelliJ, ya que es el más documentado de los tres en la página.

[dart.dev/tools/jetbrains-  
plugin](https://dart.dev/tools/jetbrains-plugin)

# Usos de Dart



Flutter



Hummingbird

# Dart está...

Basado en clases A.K.A. Orientado a Objetos



```
String esteEsUnObjeto = "Hola a todos :D";
int resultaQueEsteTambien = 2;
Object? definitivamenteEsUnObjeto;

//Los objetos salen de clases, es decir
//Todo proviene de una clase y todo es un objeto
```

# Dart es...

Estáticamente tipado, PERO, tiene inferencia de tipos



```
//Nosotros le decimos qué tipo es
String nombre = "Yosafat";

//Dart infiere que es String
var apellido = "Coronel";

//Dart infiere que es int
var miEdad = 20;
```

# Digamos ¡Hola, Mundo!

Ingresa al siguiente enlace:

[dartpad.dev](https://dartpad.dev)

# Cadenas

Cuentan los antiguos escritos que antes se ponía letra por letra para hacer una palabra, como... una **cadena de caracteres**

*Nombre*  
**String saludo = 'Hola';**

*Tipo de dato*

*Valor que contiene*

*Nunca olvides el punto y coma*

# Impresión en Consola

Para poder mostrar un mensaje en consola usamos la siguiente función:

*Nombre y paréntesis*      *Argumentos*      *Variable*  
**print(saludo);**  
**print('Hola, Peter');**      *Literal*

# Interpolación de cadenas

A veces queremos modificar un mensaje para que sea más específico de lo que deseamos comunicar, una forma es mediante la [interpolación de cadenas](#):

```
var nombre = 'Yosafat';
print('Hola, $nombre.');
```

*Salida: Hola, Yosafat.*

# Adición de cadenas

Otra forma de lograr el resultado anterior es **sumando** cadenas:

```
var nombre = 'Yosafat';
print('Hola, ' + nombre + '.');
```

*Salida: Hola, Yosafat.*

# Enteros

Al igual que en muchos lenguajes, los enteros en Dart provienen de la clase (<- esto lo explicaremos en otra clase, qué redundante) int

*Nombre*

**int numero = 2;**

*Tipo de dato*

*Valor que contiene*

*No lleva comillas*

# Números en letras (1)

Si necesitamos que un **String** contenga el valor de una **variable** que es numérica, podemos hacer lo siguiente:

```
var s1 = 'Son las $hora';
var s2 = num.toString();
var s = "Es ${i.toString()}";
```

# Números en letras (2)

## NOTA:

En la diapositiva anterior, **TODOS** los ejemplos usan `.toString()`, solo que en la interpolación se hace de forma **implícita**, es decir, como sabe que espera que todo sea String, lo hace automáticamente.

Además se usa var solo porque String es más largo de escribir.

# Letras en... ¿números?

¿Podemos hacerlo al revés? Sí, aunque... aquí se usa parse. Algo muy útil es que acepta valores hexadecimales como cadenas, uno puede asignar directamente un hexadecimal. Lo subrayado es el tipo de dato.

```
int n = int.parse('2');  
int p = int.parse("0x45");
```

# Ejercicio

Haz que imprima un nombre (no necesariamente tu nombre) y que en la misma línea imprima una edad (tampoco necesariamente tu edad).



# (Posible) Solución

```
void main() {  
    int edad = 20;  
    String nombre = 'Yosafat';  
  
    print(nombre + ' ' + edad.toString());  
    print('nombre $edad');  
}
```



# Dudas y preguntas

# ¡Muchas gracias!

