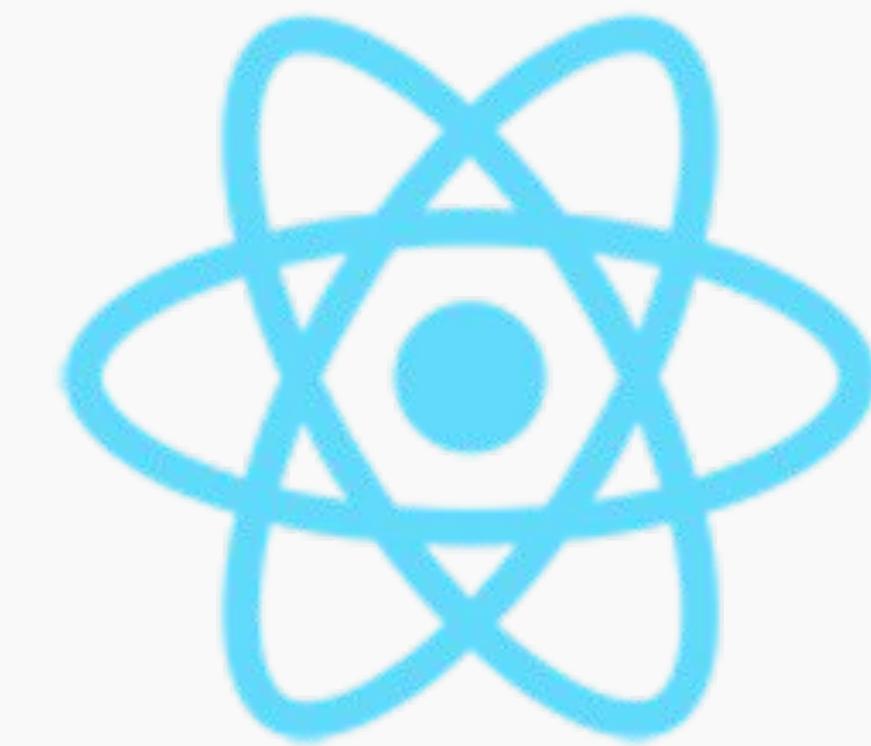


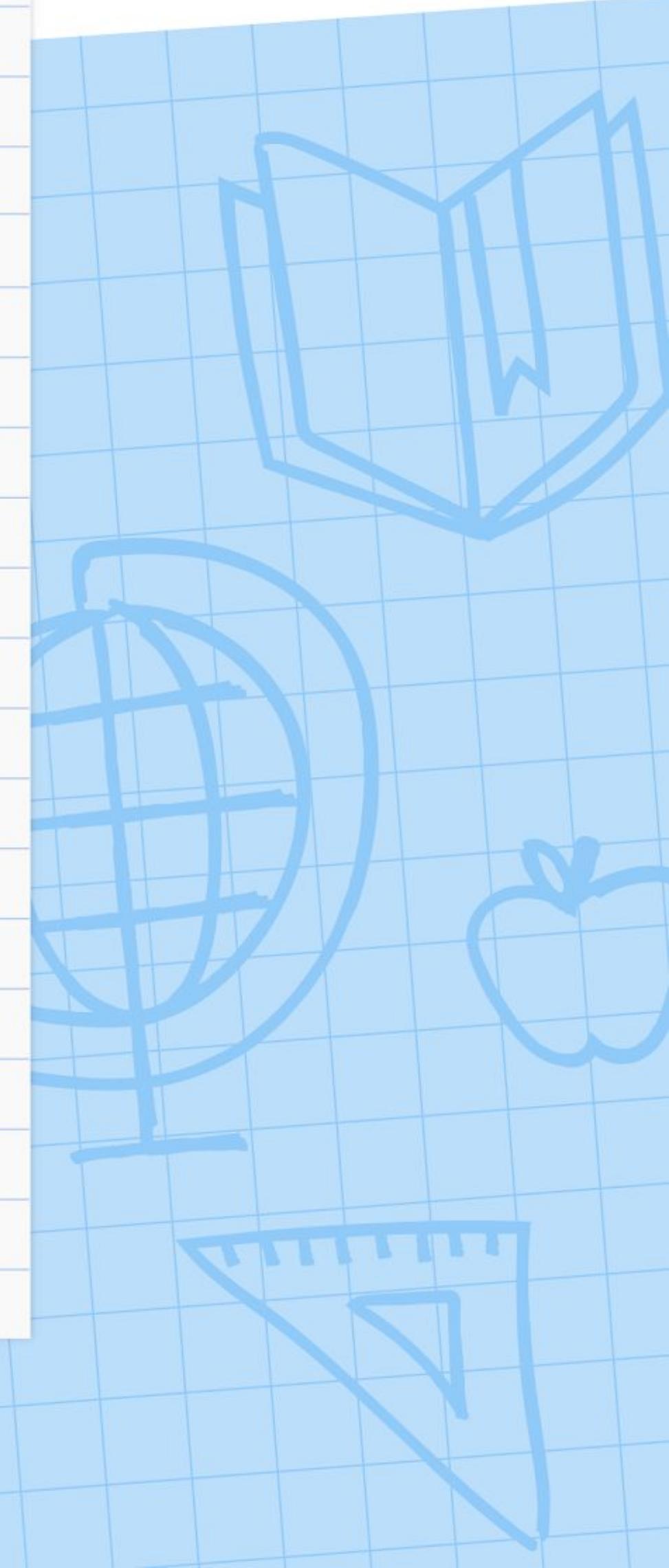
Google Developer Group  
Universitas Sriwijaya

# Work Plans

## Front-End Development



```
filterByOrg = study.lead_organization === filterByOrg .  
filterStatus = filterByStatus ? study.status === filterByStatus : true  
filterStatus) {  
  
function filterStudies({ studies, filterByOrg =  
filterByStatus }) { return studies.filter(study =>  
filterByOrg ? study.lead_organization === filterByOrg : true  
filterByStatus ? study.status === filterByStatus : true  
filterStatus) }
```



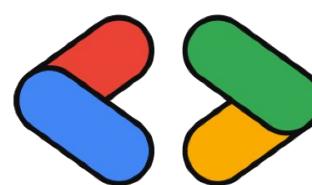
# INTRODUCTION

# M. Rabyndra Janitra Binello

Informatics Engineering Batch 2023

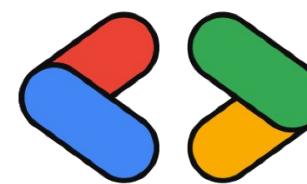
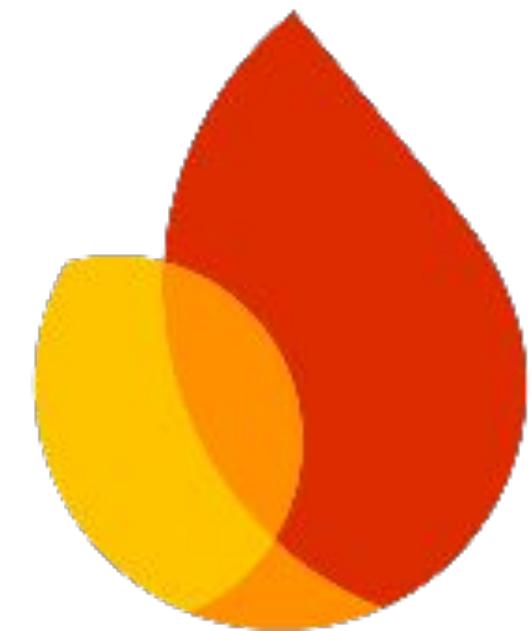
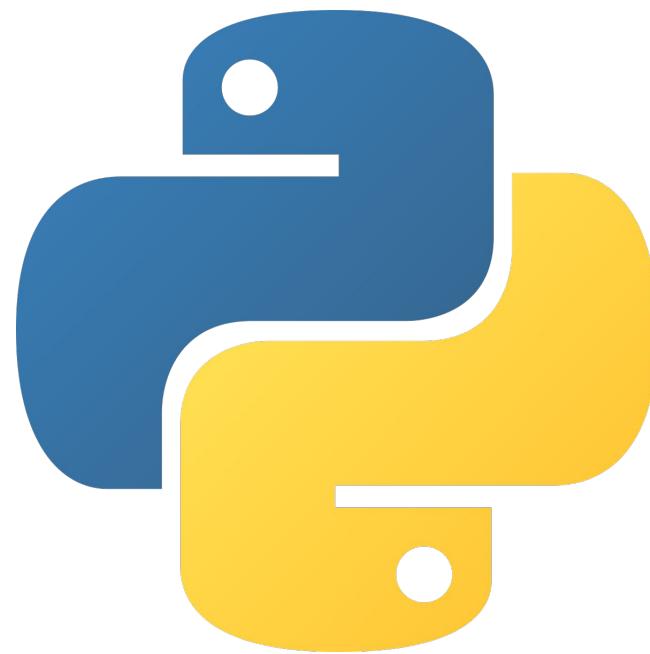
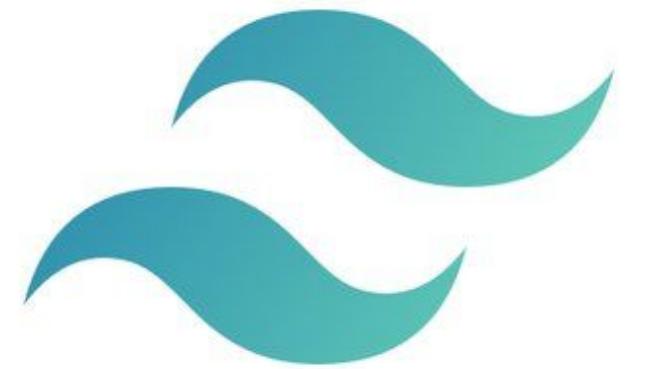
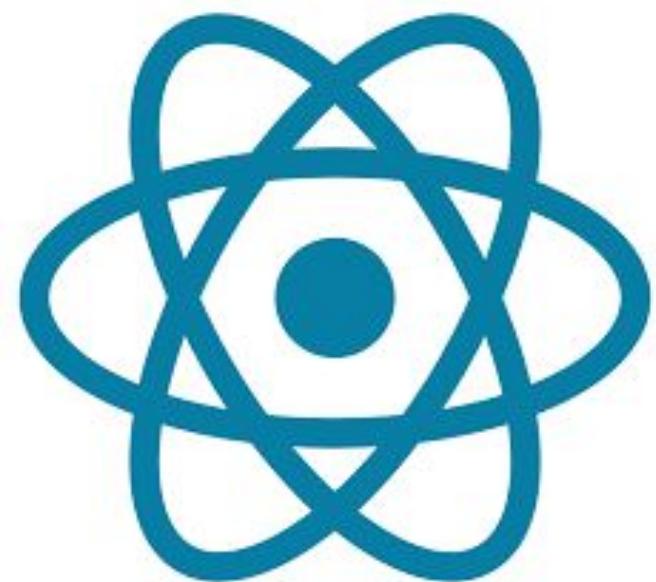
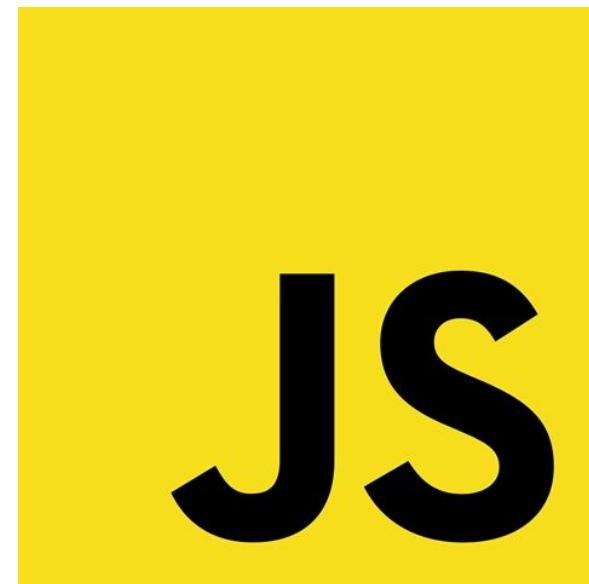
## EXPERIENCE

- Member of Graphic Design Division - GDSC UNSRI 23/24
- Staff of Information Technology Development - HMIF 24
- Member of Front End Development - GDGoC UNSRI 24/25
- Frontend Developer Intern - Bank Sumsel Babel Palembang
- Core Team of Frontend Development - GDGoC UNSRI 25/26



Google Developer Group  
Universitas Sriwijaya

# What i use ?



Google Developer Group  
Universitas Sriwijaya

# INTERNAL DIVISION

# Prologue

## Internal Division - Online

- **DESCRIPTION**

Pertemuan pertama divisi Front-End berisi sesi perkenalan, bonding awal, penyampaian peran dan tanggung jawab member, serta penjelasan roadmap pembelajaran beserta target dasar sebelum memulai proses belajar.

- **GOALS & DELIVERABLES**

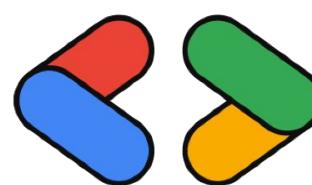
Memastikan member memahami ekspektasi, aturan, dan alur pembelajaran selama satu batch, serta mendapatkan gambaran materi, sumber belajar, dan target awal yang harus dikuasai sebelum sesi teknis dimulai.

- **TARGET AUDIENCE**

Seluruh member Front-End Development

- **HOW MANY TIMES THE EVENT IS HELD AND WHEN**

Pertemuan pertama dengan kisaran waktu 1-2 jam



# Foundations: Git & GitHub

## Internal Division - Online

- **DESCRIPTION**

Pertemuan pertama berfokus pada pengenalan Git dan GitHub, mencakup dasar konsep, alasan penggunaannya, workflow proyek personal/kolaborasi, serta pembiasaan commit/push rutin di setiap pertemuan.

- **GOALS & DELIVERABLES**

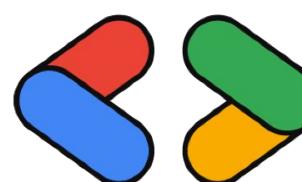
Member memahami basic command Git, penggunaan GitHub, workflow dasar pengelolaan repository, dan terbiasa melakukan minimal satu commit setiap sesi sebagai latihan konsisten dalam version control.

- **TARGET AUDIENCE**

Seluruh member Front-End Development

- **HOW MANY TIMES THE EVENT IS HELD AND WHEN**

1x pertemuan untuk pengenalan dan pembekalan materi dan di setiap pertemuan untuk commit/push rutin, dengan kisaran waktu ± 2 jam



# Foundations: Tailwind CSS & ES6 Javascript

## Internal Division - Online

- **DESCRIPTION**

Pertemuan ini membahas review dan penguatan fundamental berupa Tailwind CSS dan ES6 JavaScript sebagai pondasi utama sebelum mempelajari React, dengan fokus pada pemahaman konsep inti

- **GOALS & DELIVERABLES**

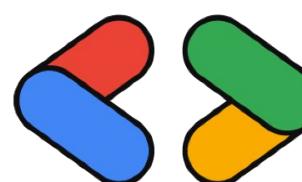
Member memahami pentingnya Tailwind CSS untuk styling yang efisien dan menguasai dasar ES6 JavaScript yang wajib dikuasai sebelum belajar React, serta mendapatkan arahan materi dan praktik untuk pendalaman mandiri.

- **TARGET AUDIENCE**

Seluruh member Front-End Development

- **HOW MANY TIMES THE EVENT IS HELD AND WHEN**

1-2x pertemuan untuk pembekalan materi dengan kisaran waktu ± 2 jam 30 menit, untuk banyak pertemuan menyesuaikan dengan seberapa baik pemahaman member



# React Deep Dive

## Internal Division - Online

- **DESCRIPTION**

Pertemuan ini mulai memasuki deep dive React.js, di mana member belajar membangun website fungsional dari sisi client dengan memahami konsep inti, arsitektur React, serta penerapan best practice.

- **GOALS & DELIVERABLES**

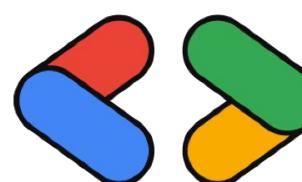
Member mampu menerapkan konsep fundamental React dengan benar dan membangun website fungsional yang baik setelah menyelesaikan seluruh rangkaian pembelajaran React.

- **TARGET AUDIENCE**

Seluruh member Front-End Development

- **HOW MANY TIMES THE EVENT IS HELD AND WHEN**

10-12x pertemuan untuk pembekalan materi dan praktik langsung dengan kisaran waktu ± 2 jam 30 menit, untuk banyak pertemuan menyesuaikan dengan seberapa baik pemahaman member



# Backend Integration with Firebase

## Internal Division - Online

- **DESCRIPTION**

Pembelajaran berlanjut dengan pengenalan Firebase sebagai Backend-as-a-Service, mencakup dasar autentikasi dan penyimpanan data, yang kemudian diintegrasikan langsung ke website React yang telah dibangun oleh member.

- **GOALS & DELIVERABLES**

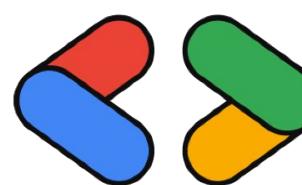
Member memahami konsep dasar Firebase (Auth & Database), mampu mengintegrasikan React dengan layanan Firebase, serta dapat membangun website fungsional yang terhubung dengan backend melalui BaaS Firebase.

- **TARGET AUDIENCE**

Seluruh member Front-End Development

- **HOW MANY TIMES THE EVENT IS HELD AND WHEN**

1-2x pertemuan untuk pembekalan materi dan praktik langsung dengan kisaran waktu ± 2 jam 30 menit, untuk banyak pertemuan menyesuaikan dengan seberapa baik pemahaman member



# Assignments & Practical Implementation

## Internal Division - Online

- **DESCRIPTION**

Setiap pertemuan akan dilengkapi dengan assignment atau mini project sesuai tingkat kompleksitas materi, dengan tujuan membiasakan member untuk terus mempraktikkan dan menerapkan apa yang telah mereka pelajari secara konsisten.

- **GOALS & DELIVERABLES**

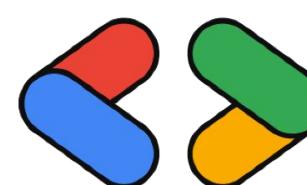
Member dapat memperkuat pemahaman melalui praktik langsung, menghasilkan progres nyata dari setiap sesi belajar, serta membangun kebiasaan produktif dalam mengerjakan task dan menerapkan konsep yang dipelajari.

- **TARGET AUDIENCE**

Seluruh member Front-End Development

- **HOW MANY TIMES THE EVENT IS HELD AND WHEN**

Diusahakan setiap akhir pertemuan, namun menyesuaikan dengan suasana pembelajaran saat itu



# Division Evaluation & Feedback Cycle

## Internal Division - Offline/Online

- **DESCRIPTION**

Sepanjang satu batch, divisi Front-End akan menjalankan evaluasi rutin dua arah: member memberikan feedback kepada Core Team melalui kuisioner bulanan, dan Core Team mengevaluasi kinerja member untuk memberikan teguran, arahan, atau apresiasi sesuai perkembangan mereka.

- **GOALS & DELIVERABLES**

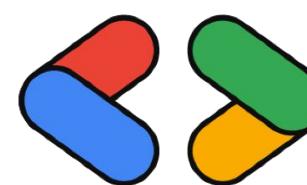
Terciptanya proses evaluasi yang sehat dan berkelanjutan, member mendapatkan arahan untuk berkembang lebih baik, Core Team menerima feedback untuk meningkatkan kualitas pembelajaran, serta seluruh divisi memiliki progres yang terukur sepanjang batch.

- **TARGET AUDIENCE**

Seluruh member Front-End Development

- **HOW MANY TIMES THE EVENT IS HELD AND WHEN**

Untuk kuisioner core team diadakan setiap 1-2 bulan sekali, sedangkan untuk evaluasi member diadakan di akhir pembelajaran pada pertemuan tertentu atau pertemuan offline jika memungkinkan



# Final Project

## WebBuild Challenge - Menjelang Akhir Batch

- **DESCRIPTION**

Setelah seluruh materi dan pertemuan selesai, member diwajibkan membuat satu website fungsional yang menerapkan seluruh pembelajaran, dengan opsi menggunakan Firebase sebagai BaaS atau berkolaborasi dengan member Backend Development.

- **GOALS & DELIVERABLES**

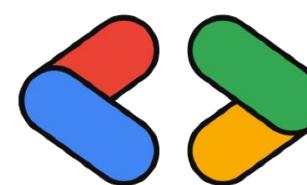
Member menghasilkan final project yang mencerminkan pemahaman dan kemampuan mereka, sekaligus menjadi output konkret yang dapat dijadikan portofolio dari rangkaian pembelajaran yang telah diikuti sepanjang batch.

- **TARGET AUDIENCE**

Seluruh member Front-End Development

- **HOW MANY TIMES THE EVENT IS HELD AND WHEN**

Satu kali, mulai sounding final project sampai dengan waktu presentasi final project member.



**FRONTEND DEVELOPMENT UPCOMING EVENT!**

# Redesign Challenge

## Internal Global - Online

- **DESCRIPTION**

Redesign Challenge adalah event tahunan GDGoC selama 2–3 hari, di mana Core Team dari divisi UI/UX, Front-End, dan Back-End membawakan sesi redesign website dari UI hingga API. Setelah itu, peserta dibagi ke dalam tim lintas divisi untuk membuat versi redesign mereka sendiri dan mengumpulkan hasil terbaik.

- **GOALS & DELIVERABLES**

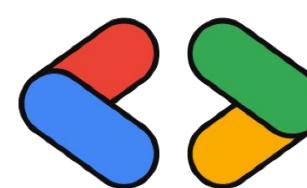
Mendorong kolaborasi lintas divisi dalam satu alur kerja nyata, meningkatkan skill peserta melalui studi kasus end-to-end, serta menghasilkan project redesign sebagai output. Event ini juga bertujuan memilih kelompok dengan hasil terbaik sebagai pemenang.

- **TARGET AUDIENCE**

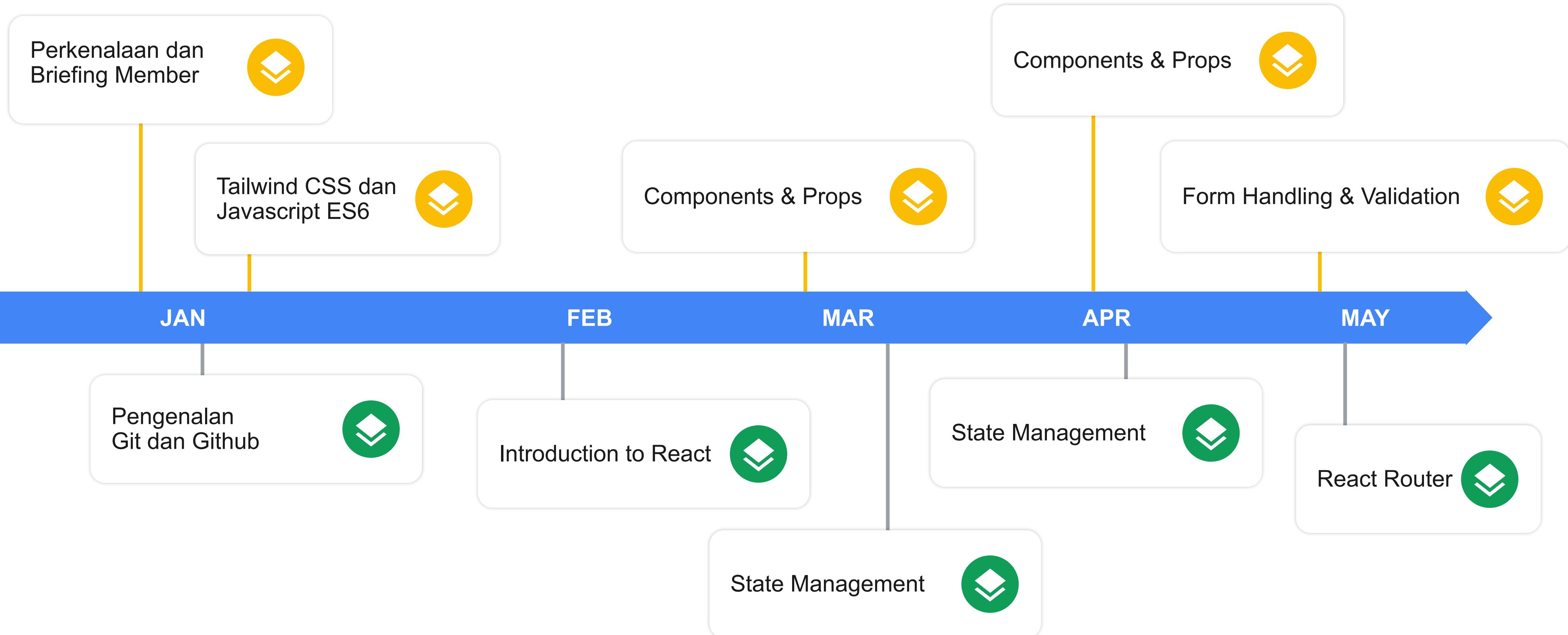
Seluruh member internal GDGoC

- **HOW MANY TIMES THE EVENT IS HELD AND WHEN**

Dilaksanakan 1x selama 2-3 hari di bulan agustus



# Division Timeline and Targets



# Division Timeline and Targets

