

Ejercicios Kotlin

1 de Ejercicios Kotlin

Declara dos variables numéricas (con el valor que desees), muestra por consola la suma, resta, multiplicación, división y módulo (resto de la división).

2 de Ejercicios Kotlin

Declara 2 variables numéricas (con el valor que desees), he indica cual es mayor de los dos. Si son iguales indicarlo también. Ves cambiando los valores para comprobar que funciona.

3 de Ejercicios Kotlin

Declara un String que contenga tu nombre, después muestra un mensaje de bienvenida por consola. Por ejemplo: si introduzco "Fernando", me aparezca "Bienvenido Fernando".

4 de Ejercicios Kotlin

Modifica la aplicación anterior, para que nos pida el nombre que queremos introducir.

5 de Ejercicios Kotlin

Haz una aplicación que calcule el área de un círculo(pi*R2). El radio se pedirá por teclado (recuerda pasar de String a double con Double,parseDouble). Usa la constante PI y el método pow de Math.

6 de Ejercicios Kotlin

Muestra los números del 1 al 100 (ambos incluidos). Usa un bucle while.

7 de Ejercicios Kotlin

Haz el mismo ejercicio anterior con un bucle for.

8 de Ejercicios Kotlin

Lee un número por teclado y comprueba que este numero es mayor o igual que cero, si no lo es lo volverá a pedir (do while), después muestra ese número por consola.