

Prueba práctica 3 (2020)

Crear un nuevo proyecto UWP C# y nombrarlo:

P3Apellido1Apellido2 (Utilizar el primer apellido de los miembros del equipo).

Añadir al proyecto: la carpeta *Samples* y *Madrid.png* a *Assets*, *Model.cs* y *ViewModel.cs* al Proyecto.

Cambiar el espacio de nombres de los ficheros .cs para que coincidan con el vuestro.

Al concluir el examen debe entregarse el proyecto limpio y comprimido por el campus virtual.

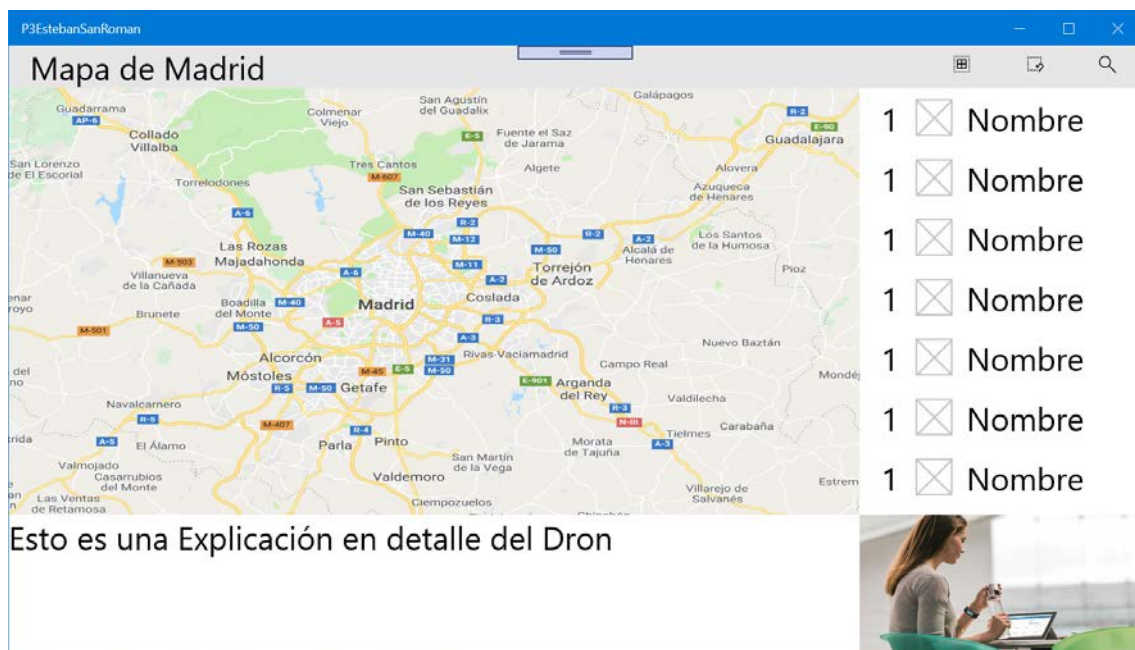
Mostrar la ejecución de cada apartado conseguido al profesor.

Si se presentan varios apartados a la vez no se valorarán.

1. Diseño del Interfaz:

Utilizar un tamaño de fuente de 30 px.

- (1p) Barra de Botones en la parte superior con alto 40 px:
 - Texto alineado a la izquierda.
 - Botón *SelectAll*: Seleccionar todos los drones.
 - Botón *ClearSelection*: Seleccionar ningún dron.
 - Botón Zoom: Seleccionar el tamaño de los Drones.
- (1.5p) Dividir el resto del área cliente en filas de $\frac{3}{4}$ y $\frac{1}{4}$, y columnas de $\frac{3}{4}$ y $\frac{1}{4}$.
 - (0.5) Zona superior izquierda debe mostrar un mapa que ocupe toda la celda (*Madrid.png*).
 - (0.5) Zona inferior izquierda debe mostrar un texto ("Información del Dron").
 - (0.5) Zona inferior derecha debe mostrar una imagen (Una Imagen estirada).
- (2.5) La zona superior derecha debe mostrar una lista de tipo *ListView*, que es muy similar a *GridView* (asignar *ItemsSource*="Drones"). Diseñar una plantilla para este *ListView* que muestre un número (ancho 20), una imagen (ancho 60) y un texto. Verticalmente deben estar centrados.



2. Crear el enlace de datos.

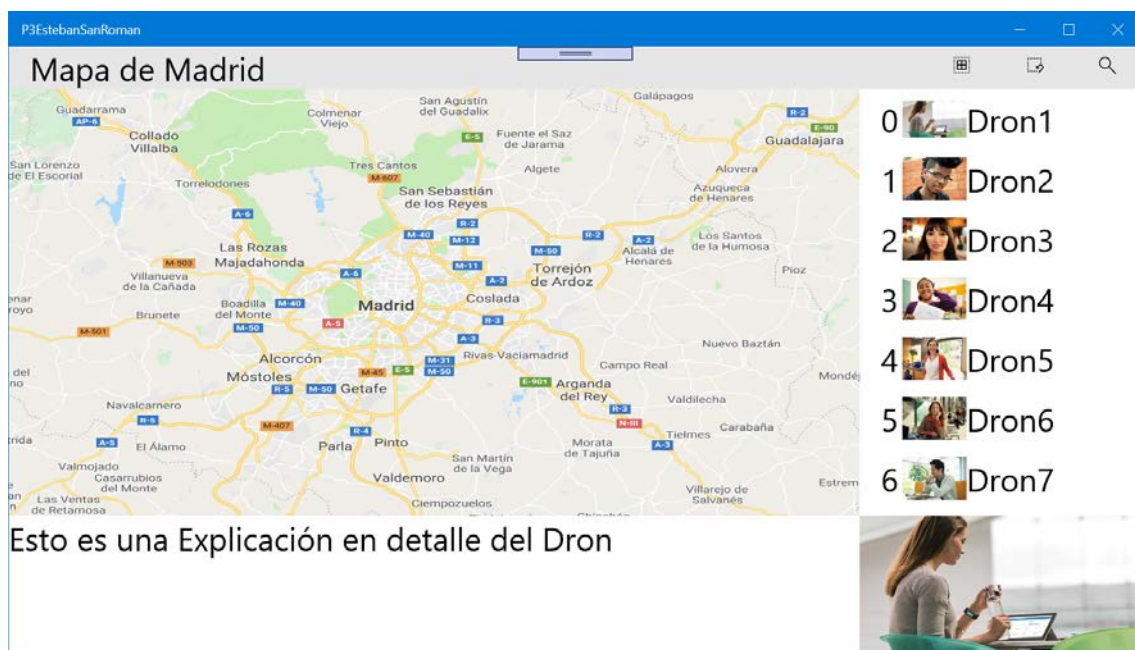
- En la clase `MainPage` se debe instanciar nuestro Modelo de Vista:

```
public ObservableCollection<VMDron> ListaDrones { get; } = new ObservableCollection<VMDron>();
```

- Al navegar a la página `MainPage` se debe cargar el ModeloVista. Utilizar este código:

```
// Carga la lista de ModelView a partir de la lista de Modelo
if (ListaDrones != null)
    foreach (Dron dron in Model.GetAllDrones())
    {
        VMDron VMitem = new VMDron(dron);
        ListaDrones.Add(VMitem);
    }
```

- (2p) Se debe enlazar:
 - La fuente del ListView con `ListaDrones`.
 - El tipo de datos de la plantilla de datos con la clase `local:VMDron`.
 - El contenido de los elementos de la plantilla con las propiedades de la clase `VMDron` (`ID`, `Imagen` y `Nombre`)




3. Añadir funcionalidad.

- (1) Al pulsar el botón Zoom, deben mostrarse un *Flyout* con dos *Sliders* que modifiquen en el *ListView* el tamaño de la fuente [20,40] y el ancho de la imagen [20,80].
- (1) Al seleccionar un elemento de la lista se debe mostrar en la fila inferior su información (izq.) y su imagen (der.). La información debe saltar de línea.
- (1) Al seleccionar un elemento de la lista se debe mostrar su imagen sobre el mapa, en la posición *X* e *Y* almacenada en cada *VMDron*. Para ello se puede utilizar un contenedor de tipo *Canvas* (*mirar ayuda*) que contenga un objeto imagen. Por código, cuando se produzca la selección, se debe asignar:
 - la fuente de la imagen, que se puede extraer de `VMDron.Image.Source`
 - y la posición relativa sobre el *Canvas*, que se puede establecer con `Canvas.SetLeft(obj,valor)` y `Canvas.SetTop(obj,valor)`.


P3EstebanSanRoman


Mapa de Madrid




0  Dron0

1  Dron1

2  Dron2

3  Dron3

4  Dron4

5  Dron5

6  Dron6

7  Dron7

Tamaño Imagen

Tamaño Fuente

Explicación Dron4 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Integer id facilisis lectus. Cras nec convallis ante, quis pulvinar tellus. Integer dictum accumsan pulvinar.

