

<p style="text-align: center;">Лабораторная работа № 1</p> <p>Введение в разработку Android-приложений.</p>	Студент, группа	Чечеткин И. А.
	Дата выполнения	
	Подпись	
	Дата отчёта	
	Оценка	
	Подпись	

Цель работы:

1. познакомиться с инструментами разработки Android-приложения,
2. разобрать структуру типичного Android-приложения,
3. научиться запускать приложение на эмуляторе,
4. научиться тестировать приложение с помощью Dalvik Debug Monitor Server (DDMS).

```

package com.example.calc;

import java.util.Random;

import android.app.Activity;
import android.content.res.TypedArray;
import android.graphics.Color;
import android.os.Bundle;
import android.os.Handler;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.ImageButton;
import android.widget.LinearLayout;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener {

    private ImageButton img1;
    private ImageButton img2;
    private ImageButton img3;
    private ImageButton img4;
    private ImageButton img5;
    private ImageButton img6;
    private Toast toast;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        img1 = (ImageButton) findViewById(R.id.img1);
        img2 = (ImageButton) findViewById(R.id.img2);
        img3 = (ImageButton) findViewById(R.id.img3);
        img4 = (ImageButton) findViewById(R.id.img4);
        img5 = (ImageButton) findViewById(R.id.img5);
        img6 = (ImageButton) findViewById(R.id.img6);

        img1.setOnClickListener(this);
        img2.setOnClickListener(this);
        img3.setOnClickListener(this);
        img4.setOnClickListener(this);
        img5.setOnClickListener(this);
        img6.setOnClickListener(this);
    }

    public void onClick(View view) {
        int time = 700;
        int ball = (new Random()).nextInt(6) + 1;
        TypedArray cats = getResources().obtainTypedArray(R.array.cats);
        int cat = (new Random()).nextInt(cats.length());
        ImageButton winner = null;
        switch (ball) {
            case 1: {
                winner = img1;
                break;
            }
            case 2: {
                winner = img2;
                break;
            }
            case 3: {
                winner = img3;
                break;
            }
            case 4: {

```

```

        winner = img4;
        break;
    }
    case 5: {
        winner = img5;
        break;
    }
    case 6: {
        winner = img6;
        break;
    }
}
if (img1.equals(view)) {
    if (img1 == winner) {
        img1.setImageResource(R.drawable.ball);
        showToast("Lucky!");
        time = 1200;
    } else {
        img1.setImageResource(cats.getResourceId(cat, R.drawable.cat_0));
        showToast("Take cat!");
        winner.setImageResource(R.drawable.ball);
    }
} else if (img2.equals(view)) {
    if (img2 == winner) {
        img2.setImageResource(R.drawable.ball);
        showToast("Lucky!");
        time = 1200;
    } else {
        img2.setImageResource(cats.getResourceId(cat, R.drawable.cat_0));
        showToast("Take cat!");
        winner.setImageResource(R.drawable.ball);
    }
} else if (img3.equals(view)) {
    if (img3 == winner) {
        img3.setImageResource(R.drawable.ball);
        showToast("Lucky!");
        time = 1200;
    } else {
        img3.setImageResource(cats.getResourceId(cat, R.drawable.cat_0));
        showToast("Take cat!");
        winner.setImageResource(R.drawable.ball);
    }
} else if (img4.equals(view)) {
    if (img4 == winner) {
        img4.setImageResource(R.drawable.ball);
        showToast("Lucky!");
        time = 1200;
    } else {
        img4.setImageResource(cats.getResourceId(cat, R.drawable.cat_0));
        showToast("Take cat!");
        winner.setImageResource(R.drawable.ball);
    }
} else if (img5.equals(view)) {
    if (img5 == winner) {
        img5.setImageResource(R.drawable.ball);
        showToast("Lucky!");
        time = 1200;
    } else {
        img5.setImageResource(cats.getResourceId(cat, R.drawable.cat_0));
        showToast("Take cat!");
        winner.setImageResource(R.drawable.ball);
    }
} else if (img6.equals(view)) {
    if (img6 == winner) {
        img6.setImageResource(R.drawable.ball);
        showToast("Lucky!");
        time = 1200;
    } else {
        img6.setImageResource(cats.getResourceId(cat, R.drawable.cat_0));
        showToast("Take cat!");
        winner.setImageResource(R.drawable.ball);
    }
}

(new Handler()).postDelayed(new Runnable() {
    public void run() {
        setBoxes();
        toast.cancel();
    }
}, time);
}

private void setBoxes() {
    img1.setImageResource(R.drawable.box);
    img2.setImageResource(R.drawable.box);
    img3.setImageResource(R.drawable.box);
    img4.setImageResource(R.drawable.box);
    img5.setImageResource(R.drawable.box);
    img6.setImageResource(R.drawable.box);
}

private void showToast(String text) {
    toast = Toast.makeText(getApplicationContext(), text, Toast.LENGTH_SHORT);
    toast.show();
}
}
}

```



Рисунок 1 — Скриншоты приложения