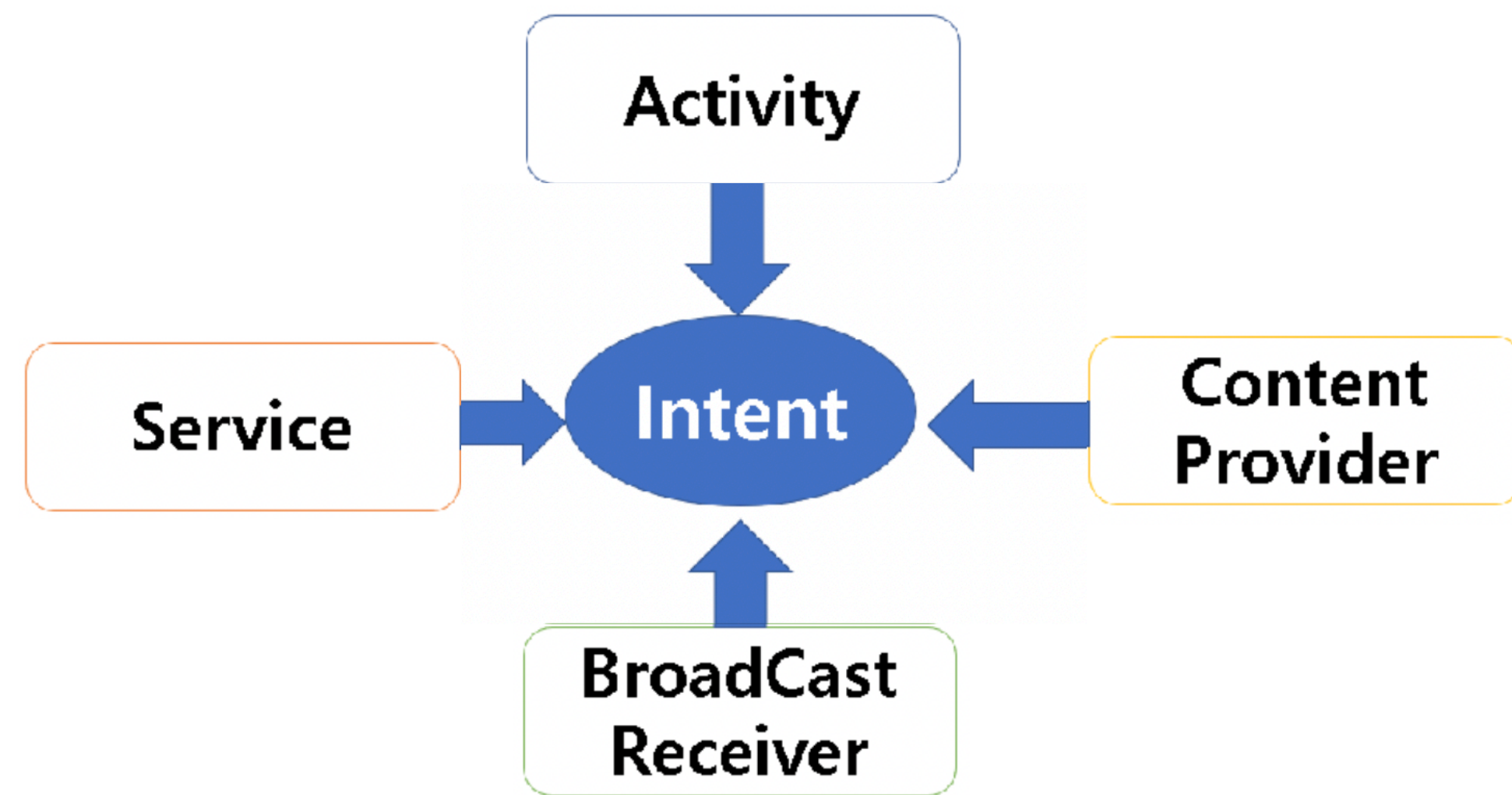
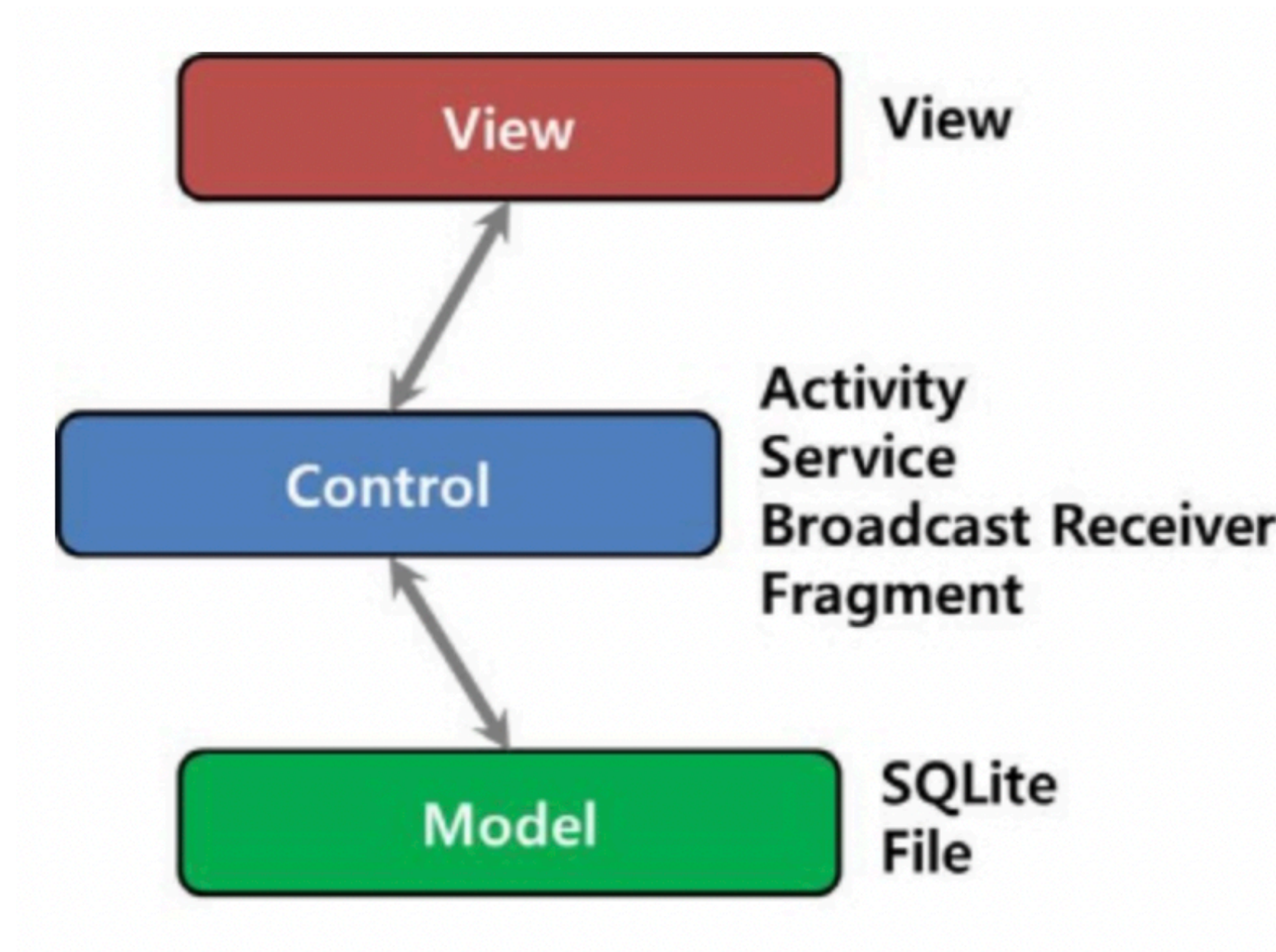


# 안드로이드 4대 컴포넌트

2118 임세현

컴포넌트?





# Activity

- 사용자가 Application과 소통하며 실제로 사용자에게 보이는 화면
- Application에 화면이 하나도 없으면 사용자와 상호작용 할 수 없으므로 Activity는 반드시 필요하다.
- 다른 Activity도 인텐트를 통해 불러올 수 있습니다.
- 하나 이상의 View 또는 ViewGroup을 가지고 있어야 한다. 여기서 View는 화면에서 눈에 보이는 것(텍스트, 버튼, 이미지)등을 의미하며 ViewGroup은 레이아웃을 의미한다

# Service

- 서비스는 Activity와 반대로 직접적으로 상호작용하지 않는 요소이다.
- 주로 Background에서 어떠한 작업을 처리하기 위해 사용된다.
- Application이 종료되어도 Background에서 동작한다.

# BoradCast Receiver

- 안드로이드 OS로부터 발생하는 이벤트 정보를 받고 대응하는 컴포넌트입니다.
- 대부분 UI를 가지지 않으며, 수신기를 통해 디바이스 상황을 감시하다가 이벤트가 발생하면 해당 이벤트에 맞게 정의한 작업들을 수행하는 역할을 합니다.
- 디바이스에서 발생하는 중요한 이벤트를 Application에 알려줍니다.

# Content Provider

- Content Provider는 데이터를 관리하고 다른 Application의 데이터를 제공하는데 사용되는 컴포넌트입니다.
- 데이터를 저장하고, 불러와서 사용할 수 있는 시스템들을 의미합니다. 일례로 DB, 파일 시스템 등이 있습니다.
- 용량이 큰 데이터를 공유하는데 적합합니다.
- Content Provider를 사용하기 위해서는 권한을 획득해야 합니다.



# Intent

- 인텐트란 어플리케이션 컴포넌트간에 작업 수행을 위한 정보를 전달하는 역할을 합니다.
- 인텐트를 가장 많이 사용하는 예로는 액티비티 간의 화면 전화이 있다.
- 인텐트는 컴포넌트 A가 컴포넌트 B를 호출 때 필요한 정보를 가지고 있다.
- 컴포넌트에 액션, 데이터 등을 전달한다.
- 서로 독립적으로 동작하는 4가지 컴포넌트 간의 상호 통신을 위한 장치이다.
- 인텐트를 통하여 다른 어플리케이션의 컴포넌트를 활성화시킬 수 있다.

감사합니다