

Design System

With SimTong Android Team

제 2회 안드로이드 스터디 / 임세현

안녕하세요.

제 2회 안드로이드 스터디에서 Design System에 관해서 발표하게 된 임세현입니다.

이번 주제는 좀マイナー한 개념이라 친숙하지 않을 수 있습니다.

그냥 이렇게 있구나 하고 편하게 들어주시면 감사하겠습니다.



(주)로쏘와 협업하여 만들고 이는 SimTong이라는 프로젝트가 있습니다.
해당 프로젝트에서는 “Design System” 개념을 도입해서 위와같은 결과물이 나왔습니다.

WHY

성심당의 안드로이드 팀은 어떻게 왜 이러한 방식을 도입 했을까요?
이번 발표에서는 그 이유에 대해서 설명 해드리겠습니다.



위 기능, 원지 다들 뭐라고 부르시나요?
컴포넌트들은 사람마다 다 다른 용어를 사용합니다.
이게 디자인 시스템의 첫 번째 이유입니다.
디자인 시스템을 통해 용어를 통일함으로써 원활한 커뮤니케이션을 도울 수 있습니다.

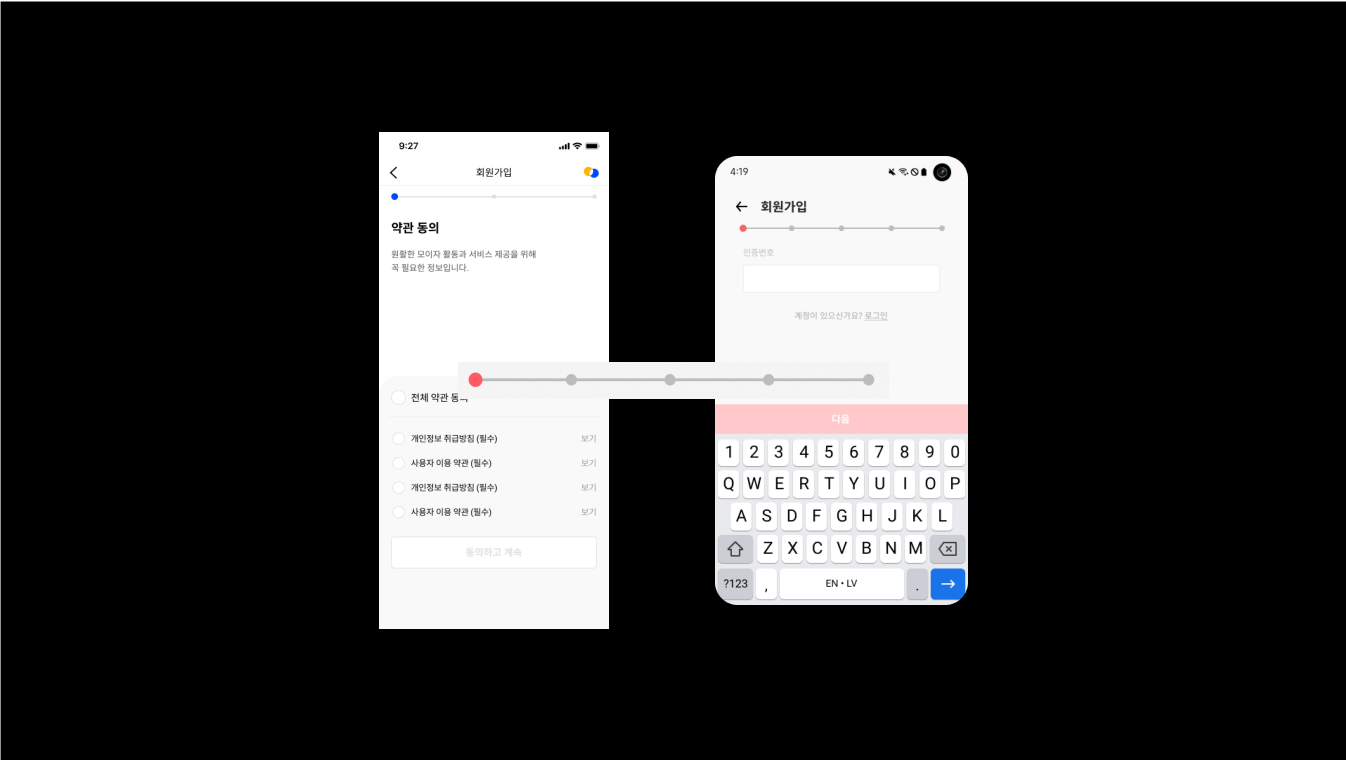


다 한 개발자가 위 버튼을 구현하려고 합니다.

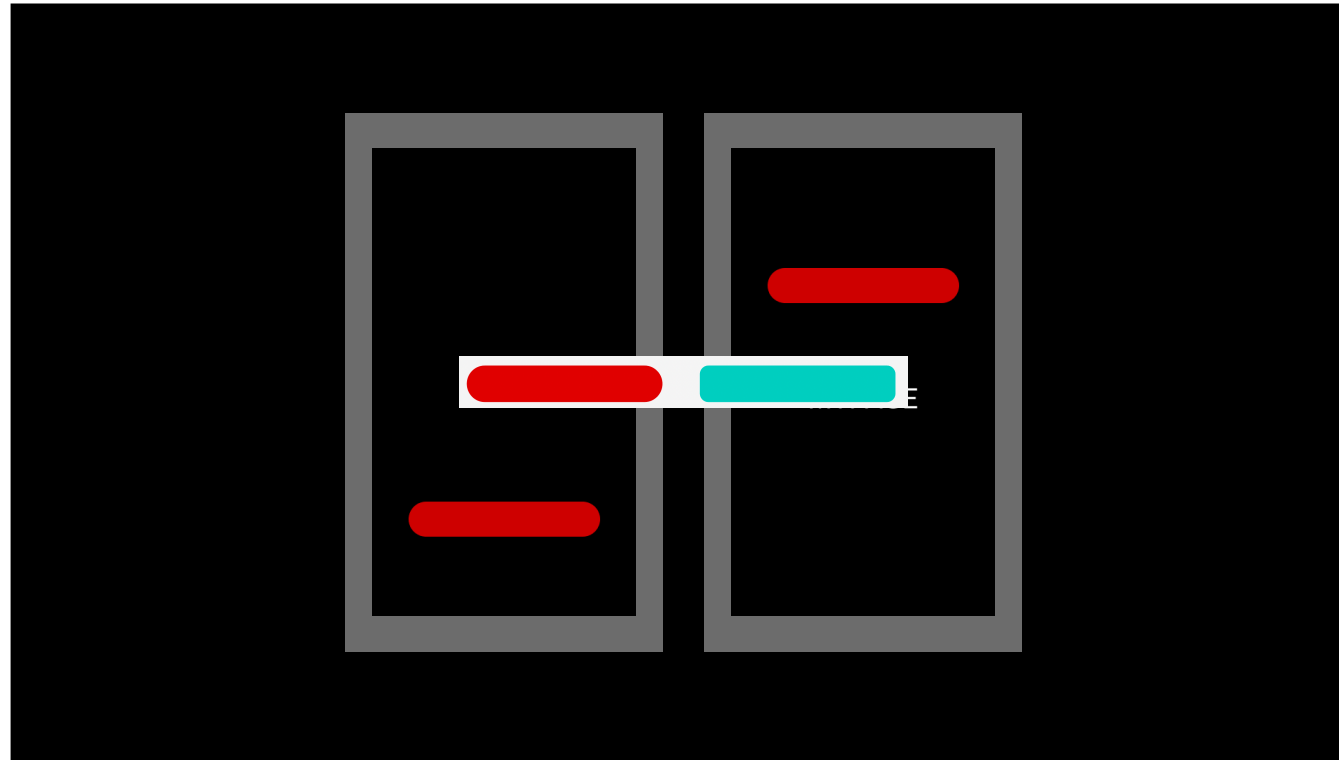
하지만 또 다른 개발자도 같은 버튼을 동시에 만들고 있는 상황입니다.

이렇듯 다른 개발자가 만들어 뒀는데, 혹은 만들고 있는지 모르고 새로 컴포넌트를 만드는 일을 사전에 방지할 수 있습니다.

이것이 디자인 시스템의 두 번째 이유입니다.



A 프로젝트와 B 프로젝트입니다.
이 부분에는 공통적인 컴포넌트가 있습니다.
매번 컴포넌트들 만들어서 사용하는건 너무 비효율적입니다.
디자인 시스템을 사용해서 생산성을 증가시킬 수 있습니다.



A와 B라는 어플리케이션이 있다고 가정하겠습니다.

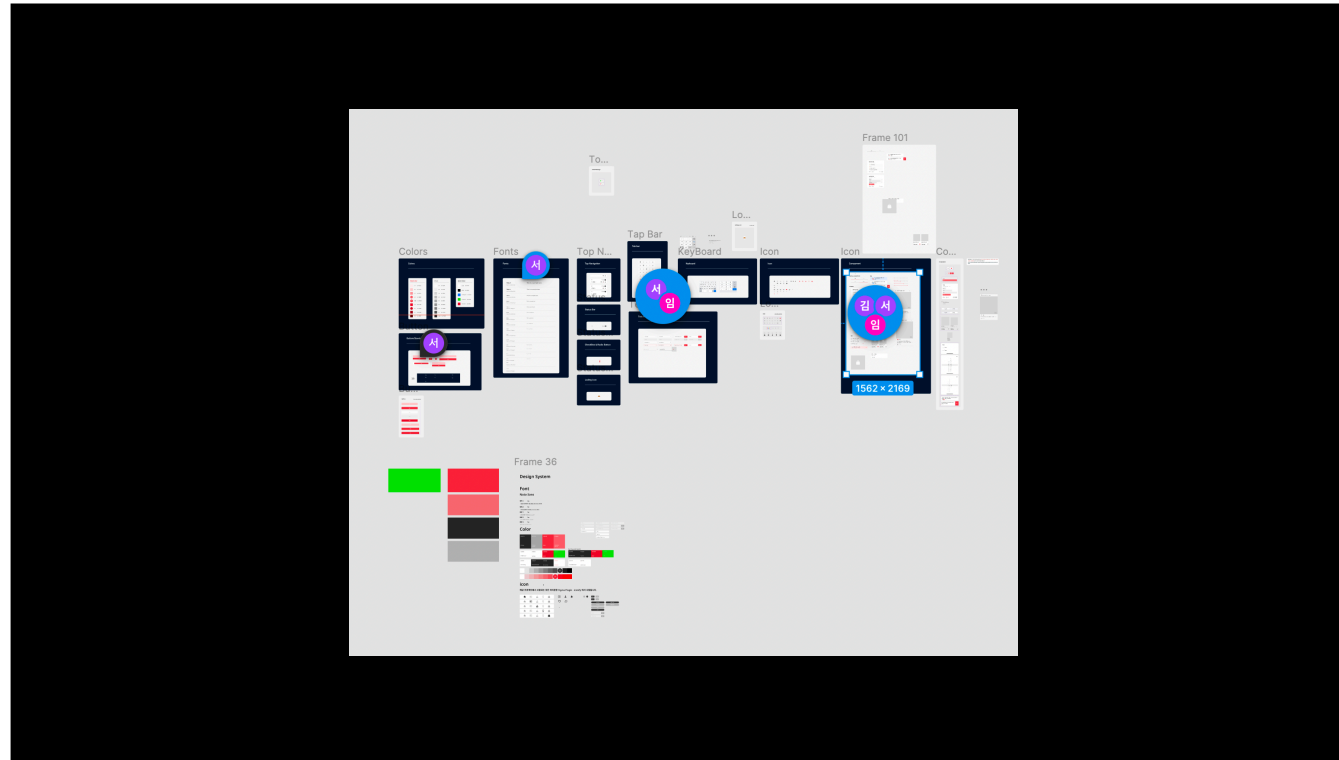
A와 B라는 앱에는 비슷한 버튼이 있다고 가정해보겠습니다.

하지만, 이 버튼이 추후에 이렇게 바뀌었습니다.

디자인시스템이 없다면 UI 하나하나 찾아가 컴포넌트를 수정해야 합니다.

하지만 디자인시스템이 있다면 기초 UI 코드의 수정이 다른 모든 UI 컴포넌트들까지 반영되니 “변경 사항에 있어서 빠른 대응” 목표를 달성할 수 있습니다.

RESULT



이러한 이유로 SimTong Android Team은 디자인 시스템을 만들기로 결정하였고,
디자인 시스템은 디자인에서 끝나는 것이 아니라 최종 구현까지 연결되기 때문에 디자인팀과 긴밀하게 협업하는 것이 중요합니다. 따라서 매주 미팅을 가지며 디자인 시스템 구축에 대해서 논의했
으며 그 결과로 SimTong의 디자인 시스템이 구현되었습니다.

감사합니다.