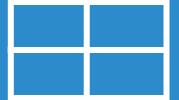


Como
identificar
atributos,
entidades e
keys



Como inserir informações nas tabelas



Como definir relacionamentos entre tabelas

3



Como montar o modelo no SQLBDM à partir da referência fornecida pelo professor

# PASSO A PASSO ATIVIDADE DE

\*Explicações de conceitos M

### SOBREO MATERIAL

Aqui estão instruções de como pegar o modeloreferência que o professor passou e montá-lo no SQLBDM incluindo um resumão da matéria dada até agora com conceitos

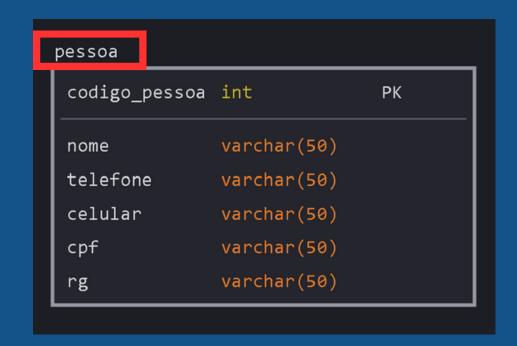
**Fontes:** Uma caralhada de sites, um livro empoeirado, fóruns no stackoverflow e, obviamente, o chatGPT



### **ENTIDADES**

Em um banco de dados, as entidades são objetos do mundo real ou conceitos abstratos que possuem características que precisam ser armazenadas e gerenciadas. Por exemplo, em um sistema de gerenciamento de biblioteca, as entidades poderiam ser livros, autores e leitores.

### **EXEMPLO:**



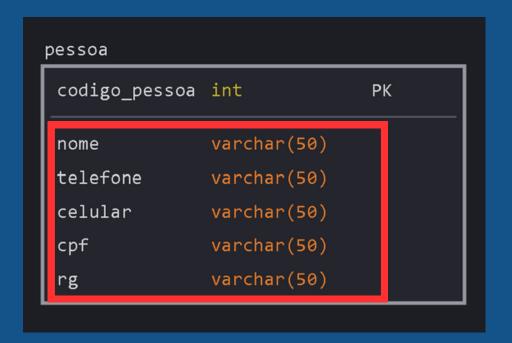
No caso da biblioteca, para fazer o registro de uma pessoa, utilizaremos a entidade pessoa.



### **ATRIBUTOS**

Os atributos são as características ou propriedades de uma entidade que precisam ser armazenadas e gerenciadas. Por exemplo, para a entidade "livro", os atributos poderiam ser o título, o autor, a editora, o número de páginas e a data de publicação.

### **EXEMPLO:**



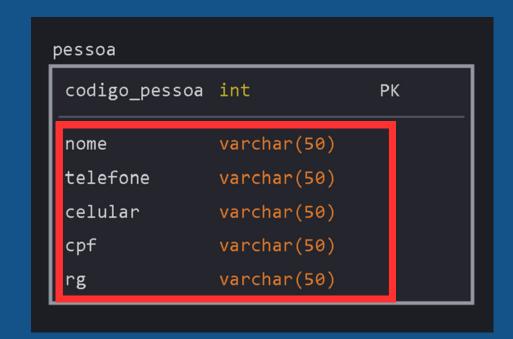
No caso da biblioteca, os atributos de uma pessoa representam suas características.



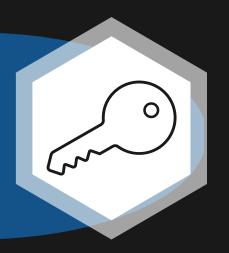
### CHAVE PRIMÁRIA

Uma chave primária é um atributo ou conjunto de atributos que identifica de forma única cada registro de uma tabela. Ela garante que não haverá duplicatas na tabela e é usada para estabelecer relacionamentos com outras tabelas. Cada tabela deve ter uma chave primária.

### **EXEMPLO:**



No caso da biblioteca, a chave primária para uma pessoa é o "código\_pessoa", uma sequência numérica que representa uma pessoa específica



### **CHAVE COMPOSTA**

A chave composta é uma chave primária que é formada por dois ou mais atributos, em vez de apenas um. Isso permite uma **identificação ainda mais precisa** dos registros em uma tabela, considerando diferentes características que juntas são únicas.

#### **EXEMPLO:**

No exercício da biblioteca não existem chaves compostas, no entanto caso tenha curiosidade, vários exemplos podem ser encontrados nessa thread do Stack Overflow

https://pt.stackoverflow.com/qu estions/15883/quando-érecomendado-o-uso-de-chaveprimária-composta

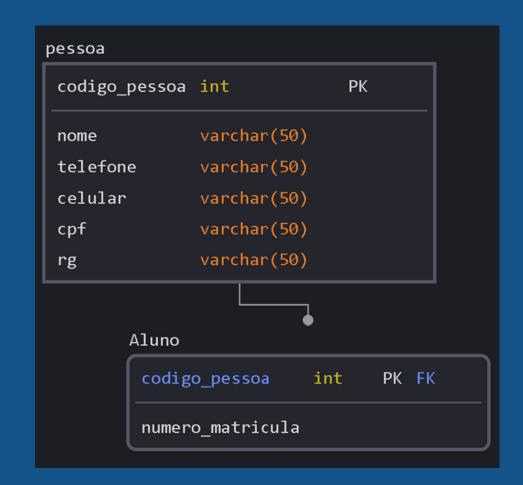


### **CHAVE ESTRANGEIRA**

A chave estrangeira é um atributo de uma tabela que faz referência a uma chave primária em outra tabela, estabelecendo uma relação entre elas.

\*Veja mais detalhes sobre relações no passo 3

### **EXEMPLO:**



No caso da biblioteca, a chave "código\_pessoa" é estrangeira por que foi importada da entidade "pessoa"



### INTEGER - NÚMEROS INT.

### TIPOS DE DADOS

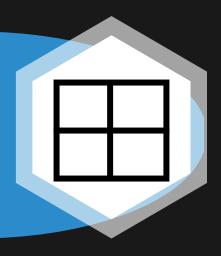
O PostGres (sistema de banco de dados que usaremos para a atividade) suporta vários tipos de dados que podem ser acessados no link abaixo.

No entanto, para a atividade iremos usar apenas 3 deles

https://pgdocptbr.sourceforge.io/pg80/datatype.html

### **VARCHAR-TEXTO**

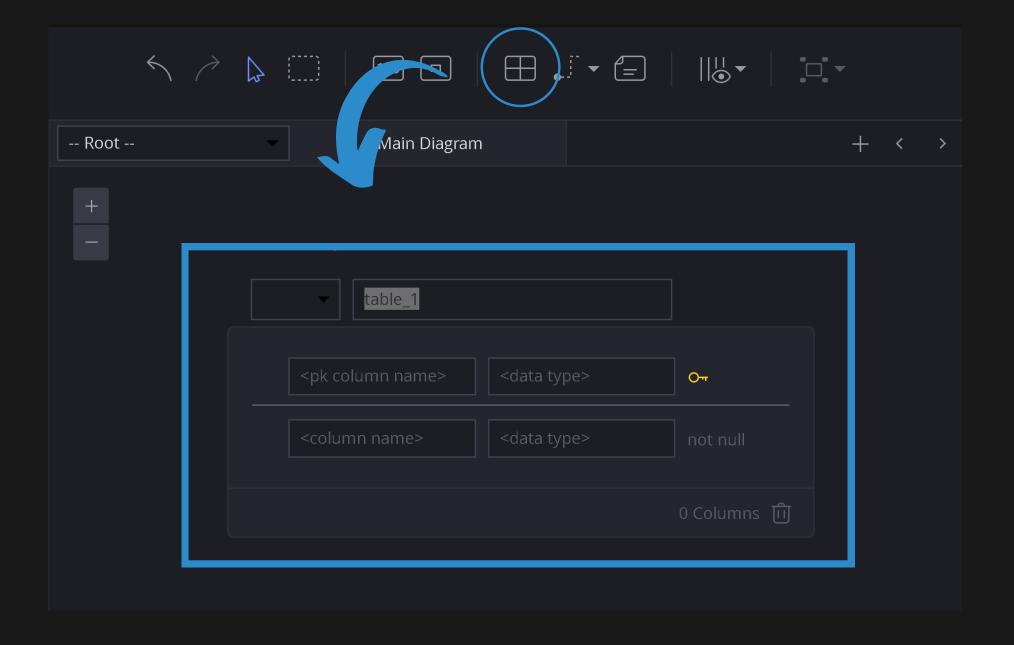
**DATE - DATAS** 

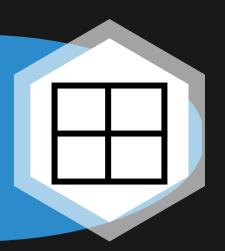


### COMO INSERIR INFORMAÇÕES EM UMA TABELA

No SQLDBM

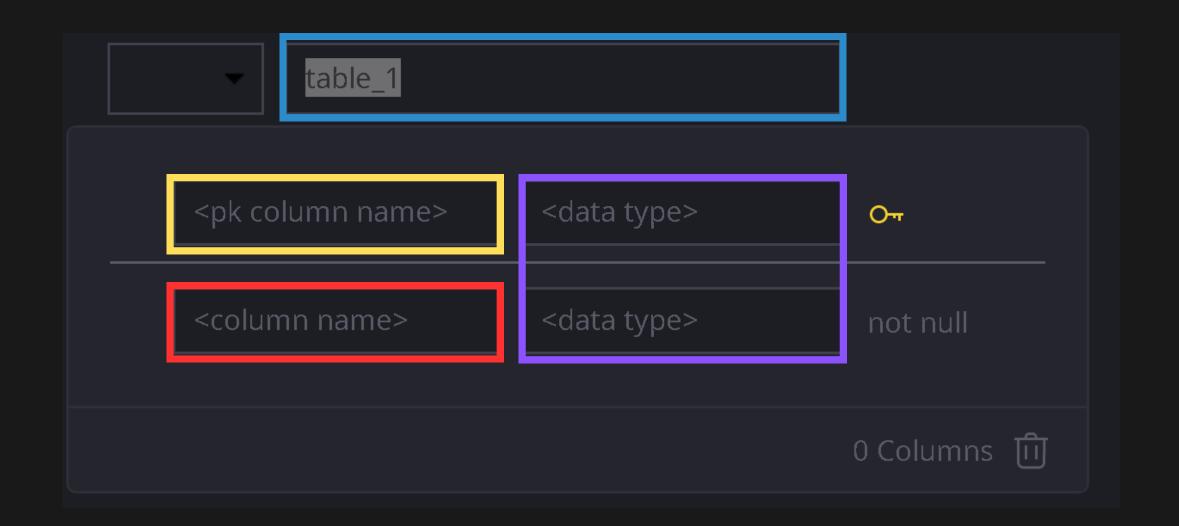
### 1°- CRIAR TABELA

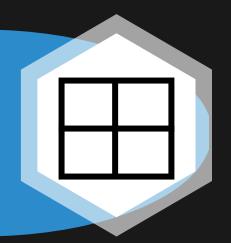




### 2° - ONDE INSERIR AS INFORMAÇÕES?

NOME DA ENTIDADE
CHAVES
ATRIBUTOS
TIPO DE DADO





## EXEMPLO DE TABELA DA BIBLIOTECA

**NOME DA ENTIDADE: PESSOA** 

CHAVES: CODIGO\_PESSOA INTEGR

**ATRIBUTOS:** 

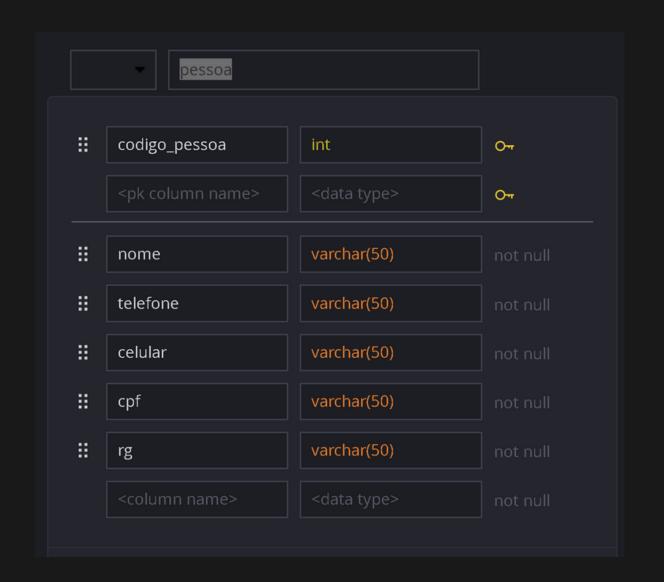
**NOME VARCHAR** 

**TELEFONE VARCHAR** 

**CELULAR VARCHAR** 

**CPF VARCHAR** 

**RG** VARCHAR



\*Apesar de dados como o telefone e o rg serem numéricos, precisam ser registrados como VARCHAR por que possuem caracteres especiais (- . )



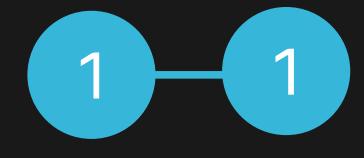
### TIPOS DE RELACIONAMENTO

Agora que já temos as nossas informações jogadas nas tabelas, é possível notar que alguns atributos ou chaves aparecem em mais de uma entidade.

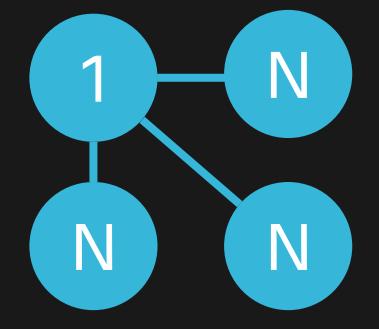
**Ex:** código\_pessoa é uma chave presente nas entidades: pessoa, aluno e professor (visto que os 3 são pessoas);

Para conectar essas informações umas às outras precisamos estabelecer relacionamentos entre entidades diferentes.

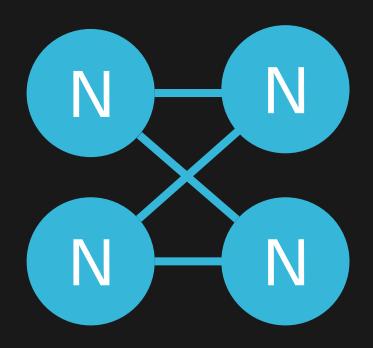
Existem três tipos principais de relacionamentos em um banco de dados: 1-1, 1-N e N-N



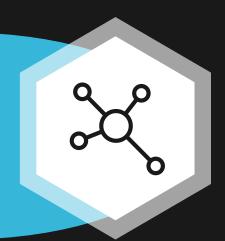
Nesse tipo de relacionamento, **uma única linha em uma tabela está associada a uma única linha em outra tabela**.



Nesse tipo de relacionamento, uma única linha em uma tabela está associada a várias linhas em outra tabela.



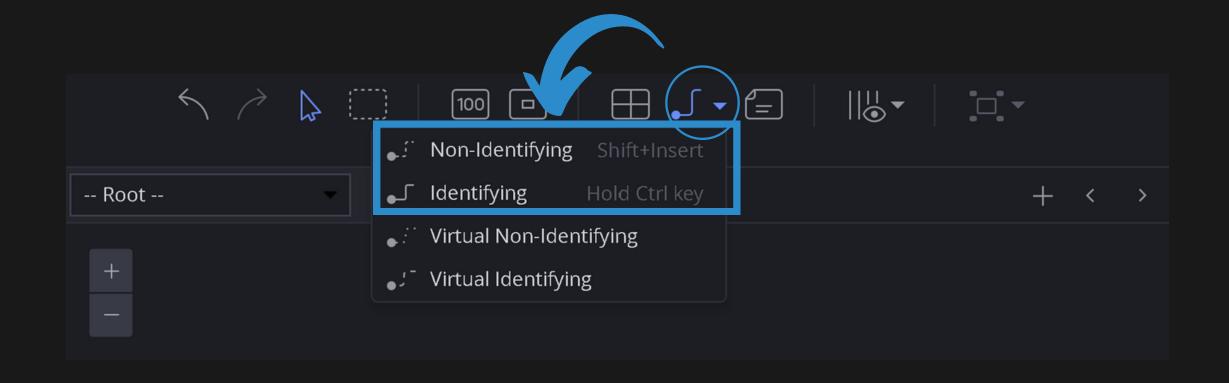
Nesse tipo de relacionamento, várias linhas em uma tabela estão associadas a várias linhas em outra tabela. Isso é geralmente implementado por meio de uma tabela intermediária que associa as duas tabelas principais.



# COMO ESTABELECER UM RELACIONAMENTO ENTRE DUAS TABELAS

No SQLDBM

1° SELECIONAR
"CONEXÕES" E
ESCOLHER O
TIPO DE
CONEXÃO



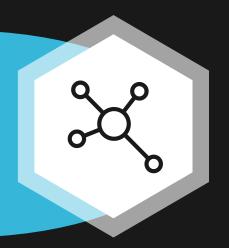


### **IDENTIFYING**

Uma referência identificadora ocorre quando uma tabela referenciada (também chamada de tabela "filha") depende diretamente da tabela referenciante (também chamada de tabela "mãe"). Isso significa que a tabela filha tem uma chave estrangeira que é uma parte da chave primária da tabela mãe. Em outras palavras, a tabela filha não pode existir sem a tabela mãe.

### NON-IDENTIFYING

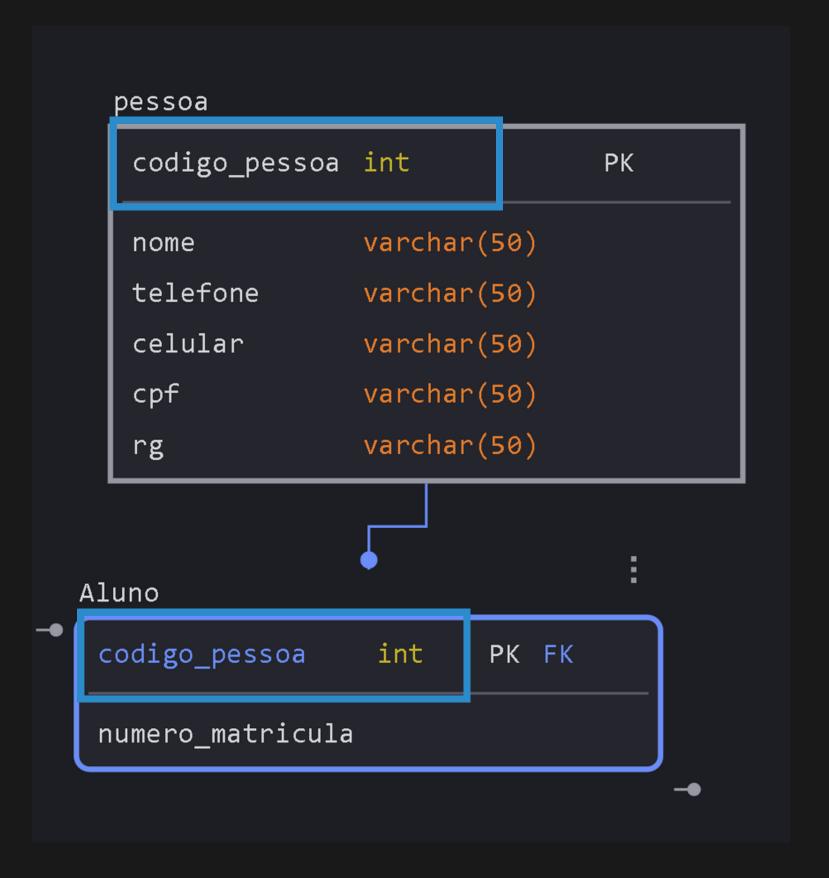
Ocorre quando a tabela filha não depende diretamente da tabela mãe. Isso significa que a tabela filha tem uma chave estrangeira que não faz parte da chave primária da tabela mãe. Nesse caso, a tabela filha pode existir independentemente da tabela mãe



# 2°-SELECIONAR A CHAVE NA TABELA MÃE E A TABELA FILHA PARA ONDE VAI

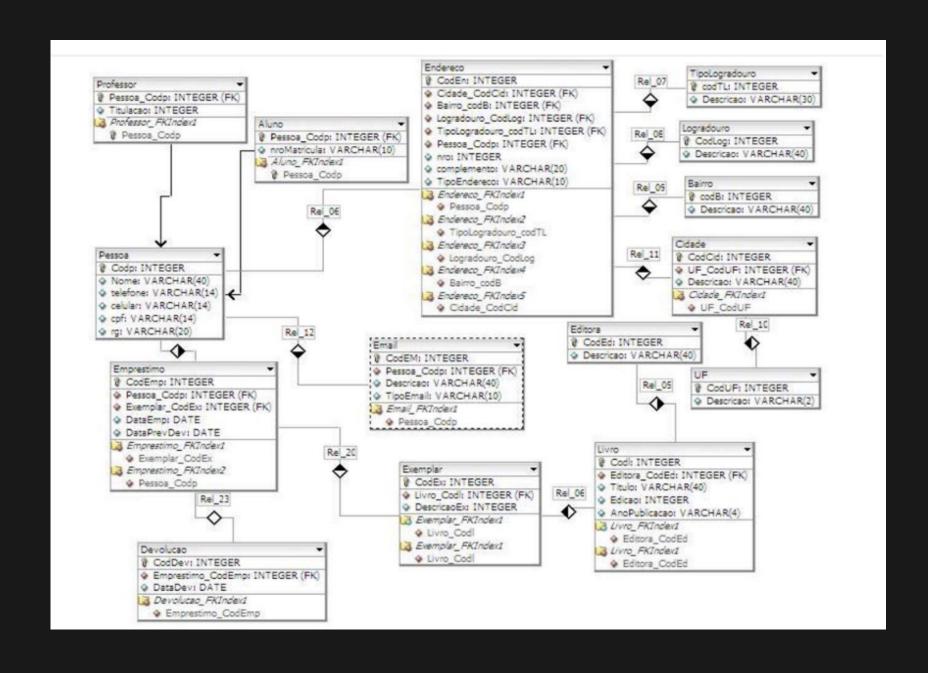
PK - Primary Key (chave primária)

FK - Foreign Key (chave estrangeira)



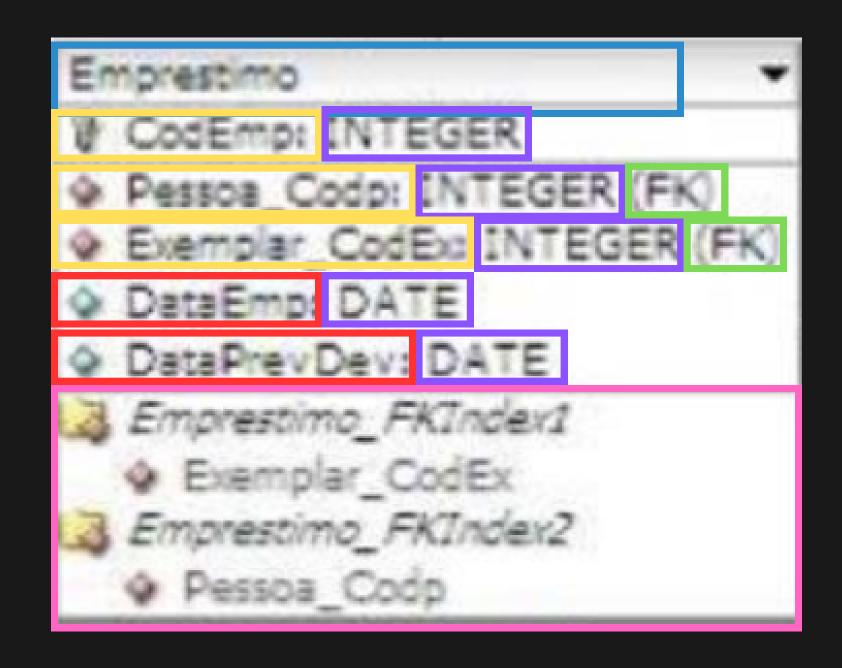


# COMO INTERPRETAR O MODELO DO PROFESSOR

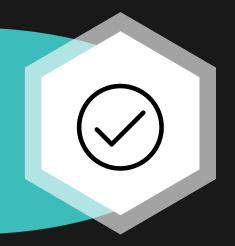




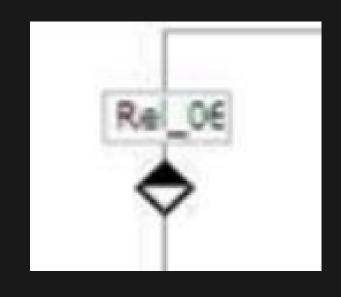
### **TABELAS**



NOME DA ENTIDADE
CHAVES
ATRIBUTOS
TIPO DE DADO
TIPO DE CHAVE (FK OU PK)
INFORMAÇÕES DE CHAVES
ESTRANGEIRAS

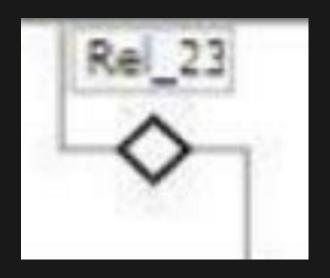


### RELACIONAMENTOS



### **IDENTIFYING**

A parte pintada do losango aponta para a tabela filha (a parte vazia para a tabela mãe

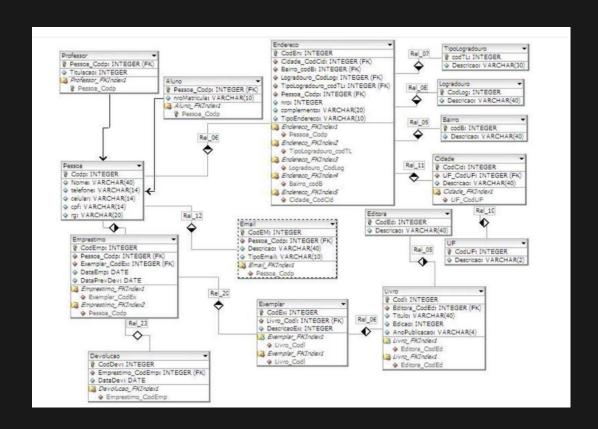


#### **NON-IDENTIFYING**

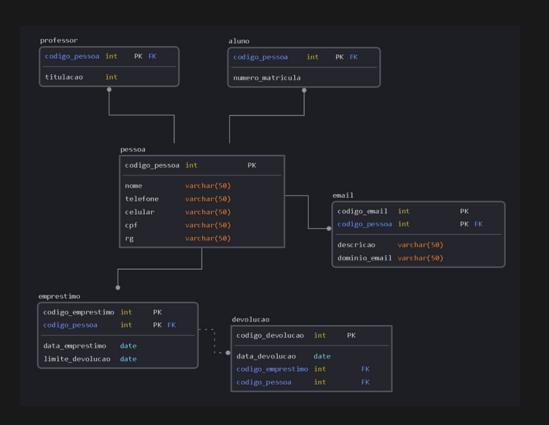
O losango não tem pintura já que a existência de uma não depende da outra



Agora é só criar as mesmas tabelas da referência do professor no sqlbdm e conectá-las conforme o necessário (e se te fizer sentido, adicionar outros elementos)









Depois que terminar é so tirar um print da tela e selecionar a opção "Forward Engineer" para exportar a DDL que o professor solicitou

### **BOA SORTE RAPEIZE!**