System.arraycopy

System.arraycopy(source, startPos, dist, distPos, length);

- source - массив откуда нужно скопировать элементы начиная с позиции startPos и до позиции startPos + length.

- length - сколько элементов взять начиная от startPos.

- dist - массив, куда вставить скопированные элементы от source. Этот метод может работать с одним массивом для - source и dist.

- distPos - начиная с какого элемента вставлять скопированные ячейки.

|  |
| --- |
| package ru.job4j.tracker;  import java.util.Arrays;  public class DropArray {  public static void main(String[] args) {  String[] names = {"Petr", null, "Ivan", "Stepan", "Fedor"};  System.arraycopy(names, 2, names, 1, 3);  System.out.println(Arrays.toString(names));  }  } |

Scanner

Scanner input = new Scanner(System.in);

int select = Integer.valueOf(input.nextLine());

**Manifest**rseInt(input.nextLine());

Важной составляющей файла с расширением jar является наличие в нем файла MANIFEST.MF.

Манифест – это специальный файл, который содержит информацию о файлах, которые упакованы в jar-архиве. Это конфигурационный файл, который определяет поведение нашего jar-архива и определяет в себе ряд настроек.

Очень важной настройкой, которую можно определить в файле MANIFEST.MF является точка входа в приложение, т.е. в нашем понимании это метод main(), который запускает все приложение. Если мы посмотрим на проект tracker, то это будет класс StartUI.

**шаблон – стратегия**

Этот шаблон относится к поведенческим шаблонам.

Он позволяет изменить алгоритм работы программы в запущенной программе.

Жизненная аналогия. Телевизор показывает видео. Мы можем включить первый, второй и тд каналы и картинка всегда будет разная. Устройство воспроизведения одно, но картинки всегда разные.

