

**DOCUMENTO DE LIÇÕES APRENDIDAS****CURSO DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS****PROJETO INTEGRADO 2021/1****DATA: 17/05/2021**Rede Jesuíta  
de Educação**EQUIPE: 02**

NOME	NÚMERO	FUNÇÃO PRINCIPAL
Ana Clara Freitas Garcia	01	Continuidade e documentação
Ana Luiza Corrêa Magalhães	02	Design e criação
Bruna Soares Magalhães	08	Programação
Camila Ellen Santos Luzia	09	Roteiro e universo
Gabriel de Souza Pivoto	14	Computação Gráfica
Juan de Carvalho Faustino	22	Programação
Karolaine Bonifácio Teodoro	24	Trilha e gravações

**PLANEJADO X REALIZADO**

PLANEJADO	REALIZADO	COMENTÁRIOS
Documentação organizada	Documentação semi-organizada	Precisa de ajustes
Design do Personagem	Inserimos um personagem pronto	Fizemos isso devido ao tempo
Design do Cenário	Realizado em pixel art	Pode haver mudanças futuras
Trilha sonora	Realizado com sucesso	Ajuste no volume
Programação colisão	Realizado com sucesso	Uma das partes mais complicadas de ser realizada pois houve muitos bugs
Movimento do personagem	Realizado com sucesso	Depois de muitos problemas conseguimos fazer o personagem se movimentar no lugar correto.
Troca de sprite	Não foi finalizada	Precisa acrescentar para representar o personagem andando corretamente.

**OS OBJETIVOS FORAM ATINGIDOS?**

Um dos nossos objetivos principais era conseguir entregar uma representação de como será o nosso jogo. Essa meta foi atingida, porém, devido ao tempo e aos impasses encontrados no código, não saiu como planejado e tivemos que modificar algumas coisas. Por exemplo: o design do personagem e a troca de sprite.

**O PROJETO FOI ENTREGUE DENTRO DO PRAZO?**

Sim, mas, como o tempo de aula era pouco, tivemos que nos reunir após as aulas separando um tempo extra para concluir uma boa apresentação.

#### **QUAIS FORAM OS PONTOS FORTES DA EQUIPE?**

Um dos principais pontos fortes da equipe é que, por mais que tivéssemos opiniões diferentes, sempre chegávamos em um acordo.

#### **QUAIS FORAM OS PONTOS FRACOS DA EQUIPE?**

Pode-se dizer que a equipe demonstrou poucos pontos fracos, sendo eles: falta de cooperação de um membro, a menos que cobrasse; e divergência em horários para as reuniões, este em poucos casos.

#### **O QUE A EQUIPE DEVE MELHORAR PARA O PRÓXIMO PROJETO?**

A equipe pode melhorar estabelecendo metas, prazos, e horários fixos para as reuniões.

#### **QUAIS CONHECIMENTOS FORAM NECESSÁRIOS E A EQUIPE NÃO TINHA?**

Foram necessários conhecimentos mais aprofundados sobre programação e também sobre como preencher corretamente os documentos necessários.

#### **QUAIS SÃO AS RECOMENDAÇÕES PARA O PROJETO INTEGRADO DO 2º TRIMESTRE?**

Como recomendação para próximos projetos pensamos na disponibilização de mais tempo para realizá-lo. Acreditamos que a necessidade de excessivas reuniões fora do horário tem sobrecarregado alguns membros da equipe.