

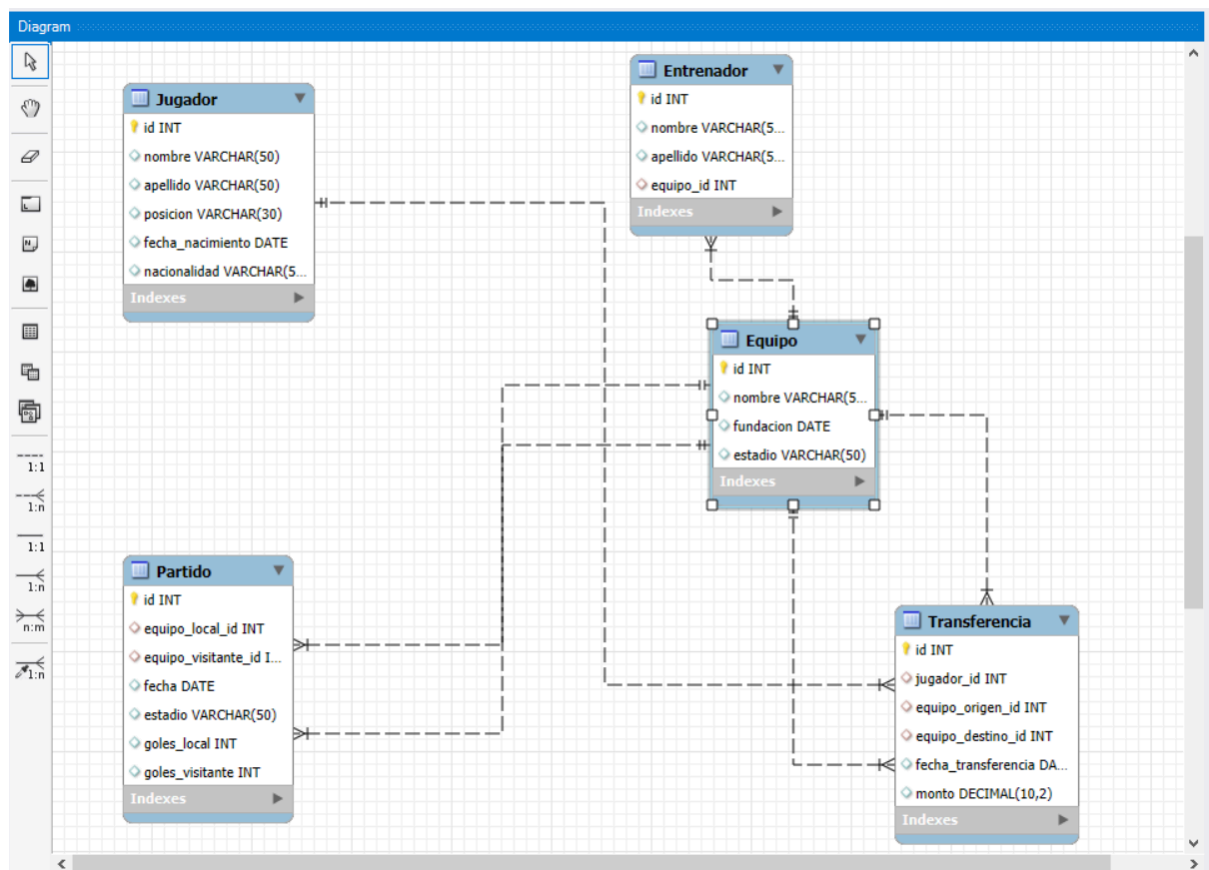
Descripción de la Temática

Temática: Sistema de Gestión de Equipos de Fútbol

La base de datos está diseñada para gestionar la información relacionada con equipos de fútbol, incluyendo jugadores, entrenadores, partidos y transferencias. Su objetivo es proporcionar una estructura organizada para almacenar y consultar datos relevantes, facilitar la gestión de los equipos y el seguimiento de los resultados de los partidos.

Diagramas de Entidad-Relación

1. **Entidades:** Jugador, Equipo, Partido, Entrenador, Transferencia
2. **Relaciones:**
 - Un **equipo** tiene muchos **jugadores**.
 - Un **Entrenador** dirige un **equipo**.
 - Un **partido** es jugado entre dos **equipos**.
 - Una **Transferencia** de un **Jugador** entre dos **Equipos**.



Listado de las Tablas que Componen la Base

Tabla: Jugador

- **Descripción:** Almacena información de los jugadores.
- **Campos:**
 - `id`: INT, Clave primaria
 - `nombre`: VARCHAR(50)
 - `apellido`: VARCHAR(50)
 - `posición`: VARCHAR(30)
 - `fecha_nacimiento`: DATE
 - `nacionalidad`: VARCHAR(50)

Tabla: Equipo

- **Descripción:** Almacena información de los equipos.
- **Campos:**
 - `id`: INT, Clave primaria
 - `nombre`: VARCHAR(50)
 - `fundacion`: DATE
 - `estadio`: VARCHAR(50)

Tabla: Partido

- **Descripción:** Almacena información de los partidos jugados.
- **Campos:**
 - `id`: INT, Clave primaria
 - `equipo_local_id`: INT, Clave foránea
 - `equipo_visitante_id`: INT, Clave foránea
 - `fecha`: DATE
 - `estadio`: VARCHAR(50)
 - `goles_local`: INT
 - `goles_visitante`: INT

Tabla: Entrenador

- **Descripción:** Almacena información de los entrenadores.
- **Campos:**
 - `id`: INT, Clave primaria
 - `nombre`: VARCHAR(50)
 - `apellido`: VARCHAR(50)
 - `equipo_id`: INT, Clave foránea

Tabla: Transferencia

- **Descripción:** Almacena información de las transferencias de jugadores.
- **Campos:**
 - **id:** INT, Clave primaria
 - **jugador_id:** INT, Clave foránea
 - **equipo_origen_id:** INT, Clave foránea
 - **equipo_destino_id:** INT, Clave foránea
 - **fecha_transferencia:** DATE
 - **monto:** DECIMAL(10, 2)

Archivo .sql

Script sql

```
CREATE DATABASE gestion_equipos_futbol;
```

```
USE gestion_futbol;
```

```
CREATE TABLE Jugador (  
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  nombre VARCHAR(50),  
  apellido VARCHAR(50),  
  posicion VARCHAR(30),  
  fecha_nacimiento DATE,  
  nacionalidad VARCHAR(50)  
);
```

```
CREATE TABLE Equipo (  
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  nombre VARCHAR(50),  
  fundacion DATE,  
  estadio VARCHAR(50)  
);
```

```
CREATE TABLE Partido (  
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  equipo_local_id INT,  
  equipo_visitante_id INT,  
  fecha DATE,  
  estadio VARCHAR(50),  
  goles_local INT,  
  goles_visitante INT,  
  FOREIGN KEY (equipo_local_id) REFERENCES Equipo(id),  
  FOREIGN KEY (equipo_visitante_id) REFERENCES Equipo(id)  
);
```

```
CREATE TABLE Entrenador (  
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  nombre VARCHAR(50),  
  apellido VARCHAR(50),  
  equipo_id INT,  
  FOREIGN KEY (equipo_id) REFERENCES Equipo(id)  
);
```

```
CREATE TABLE Transferencia (  
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
  jugador_id INT,  
  equipo_origen_id INT,  
  equipo_destino_id INT,  
  fecha_transferencia DATE,  
  monto DECIMAL(10, 2),  
  FOREIGN KEY (jugador_id) REFERENCES Jugador(id),  
  FOREIGN KEY (equipo_origen_id) REFERENCES Equipo(id),  
  FOREIGN KEY (equipo_destino_id) REFERENCES Equipo(id)  
);
```