과제





지혜의 마을에 사는 수도승이 1배, 2배, 3배 했을 때 답이 1~9까지의 숫자가 한 번씩 나오는 신비의 수를 찾다가 사라졌다.

신비의 수는 무엇일까?





오답

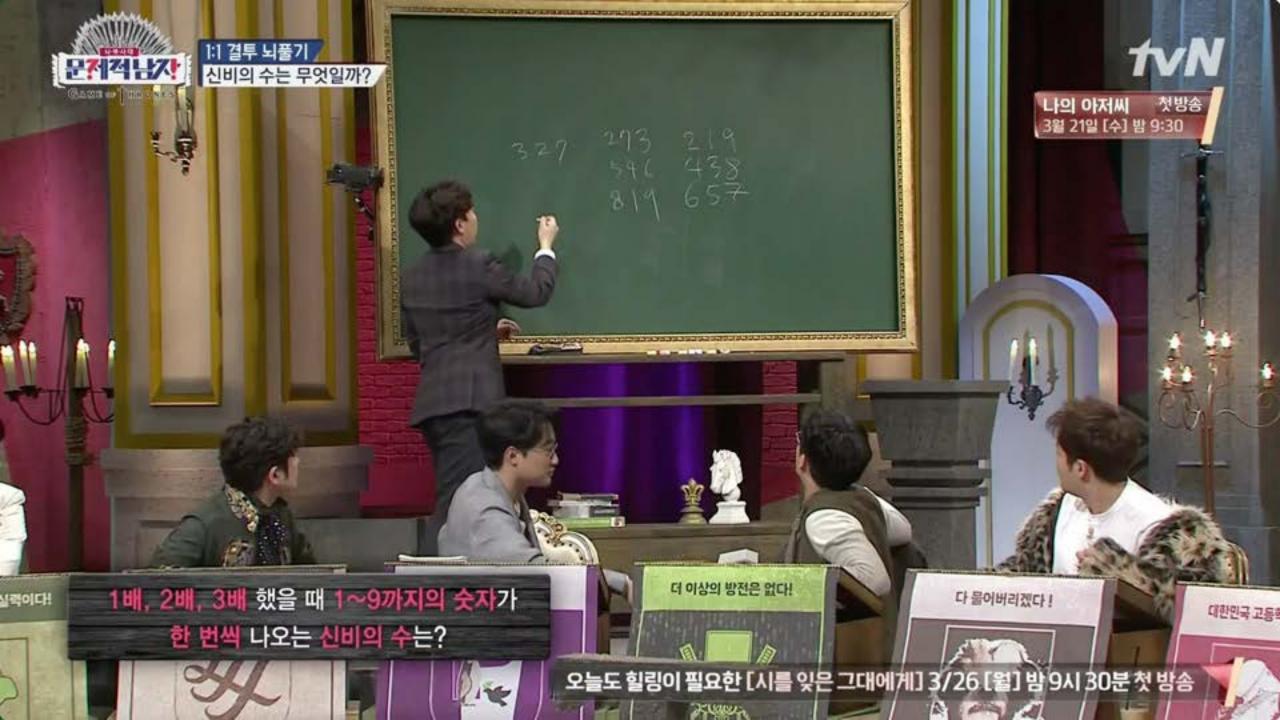
• 1배 : 123

• 2배 : **24**6

• 3배 : **3**69

사용된 숫자 : 1,2,3,4,6,9

• 사용된 횟수 : 2가 두 번, 3이 두 번, 6이 두 번 사용됨.



정답

찾아봅시다~~~

```
#·1배,·2배,·3배·했을·때·답이·1에서9까지의·숫자가·한·번씩·나오는·신비의·수를·찾아라!!!
                       # · 1) · 1에서 · 9까지 · 수자를 · 한 · 번씩만 · 사용하는 · 수를 · 만든다 .
                       # · 2) · 했닸 · 소료 · 1배, · 2배, · 3배 · 한 · 소의 · 소자료 · 나열한다 ·
                       # · 3) · 1에서 · 9까지 · 한 · 번씩 · 사용되었는지 · 검증한다 .
                       # · 4) · 3) 을 · 만족하지 · 못하면, · 2) 로 · 돌아간다.
                       num_in_range ·= ·[]
                       num after range -= ·[]
                       num_final ·= ·[]
                       # · 1 m , · 2 m , · 3 m · o · 수의 · 자릿수가 · 9개 · 인 · 수를 · 찾는다 .
                       for · i · in · range (988):
                        \longrightarrowtwotimes \cdot = \cdot 2 * i

→ str twotimes ·= ·str(twotimes)
                        ——>threetimes ·= ·3*i
                        str threetimes = str(threetimes)
                         →len_threetimes ·=len(str_threetimes)
                        1배, 2배, 3배 한 수의 자릿수가 9개 인 수를 찾는다.
[100, 101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108, 109, 110, 111, 112, 13
리스트에 담은 수에서 숫자가 중복되는 수를 제거한다.
[123, 124, 125, 126, 127, 128, 129, 132, 134, 135, 136, 137, 138, 13
###################################
                   수:홍길동###
                       print (num_final)
                       print · ('#'*30)
                       print · ("전단요: · ", · end · = · ' · ')
```

number-gamexx.py # · 20180326 · Daeuk · jeon

for i in range(len(num final)):

 \rightarrow print · ("%d, ·" · % · num_final[i], · end ·= · ' · ')

234

126

192,

###신 비 의

정 답은: 192,

코드 작성 조건

- 클래스를 사용할 것
- 클래스를 인스턴스로 호출할 것
- 본인의 이름이 출력 될 것 (실행할 때 화면에 출력)
- 클래스, 함수를 생성할 때 사용 목적을 주석으로 달 것

점수

- 만점: 20점
- 제출: 5점 (기본점수)
- 미제출: 0점 (과제와 무관한 내용의 파일은 0점)
- 단, 제출 파일은 실행이 가능 해야함. (실행 되지 않으면 '기본점수'만 부여함.)
- 외부 라이브러리를 사용할 때에는 <u>반드시 **주석**을 달아야 함.</u> (강의에 포함되지 않은 라이브러리인 경우 보너스 점수 2점 부여함.)
- 다만, 불필요하게 복잡한 코드는 감점요인이 됨.