

과제

숫자 야구게임

- 1~9까지의 숫자를 한 번씩 사용하여 만든 **세 자리** 숫자를 맞추는 코드를 작성하시오.
- 숫자와 자리가 맞으면 S이고 숫자만 맞으면 B입니다.
- 게임을 시작하면 세 자리 숫자가 임의로 생성되고, 사용자에게 숫자를 입력 받아 S와 B의 개수를 알려줍니다.
- 정답을 맞히면 정답이라고 알려줍니다.
- 예) 정답이 **123**일 때 사용자가 '234'를 입력 시 0**S**2**B**, 사용자가 '139'를 입력 시 1**S**1**B**, 사용자가 '327'을 입력 시 1**S**1**B**입니다.

숫자 야구게임

```
#Baseball_game.py
import random

# .무작위 .숫자를 .생성함.
# .3개의 .숫자이며 .자리 .구분이 .이요
# .1에서 .9사이의 .숫자임.
r_num = ["0", "0", "0"]
r_num[0] = str(random.randint(1, 9))
r_num[1] = r_num[0]
r_num[2] = r_num[0]
while (r_num[0] == r_num[1] or r_num[0] == r_num[2] or r_num[1] == r_num[2]):
    r_num[1] = str(random.randint(1, 9))
while (r_num[0] == r_num[1] or r_num[0] == r_num[2] or r_num[1] == r_num[2]):
    r_num[2] = str(random.randint(1, 9))

# .야구 .게임을 .위한 .스트라이크,
try_count = 0 # .시도
strike_count = 0 # .스트라이크
ball_count = 0 # .볼

print("=====Game start=====")
print("숫자 3자리를 입력하세요 : 456")
print("결과 : [ 0 ] Strike [ 1 ] Ball")
print("숫자 3자리를 입력하세요 : 162")
print("결과 : [ 0 ] Strike [ 1 ] Ball")
print("숫자 3자리를 입력하세요 : 637")
print("결과 : [ 0 ] Strike [ 0 ] Ball")
print("숫자 3자리를 입력하세요 : 248")
print("결과 : [ 3 ] Strike [ 0 ] Ball")
print("=====")
print("4 번 만에 정답을 맞추셨습니다.")
print("=====Game over=====")
```

정답이 "248 " 인 경우의 예제

코드 작성 조건

- 클래스를 사용할 것
- 클래스를 인스턴스로 호출할 것
- 본인의 이름이 출력 될 것 (실행할 때 화면에 출력)
- 클래스, 함수를 생성할 때 사용 목적을 주석으로 달 것

점수

- 만점: 20점
- 제출: 5점 (기본점수)
- 미제출: 0점 (과제와 무관한 내용의 파일은 0점)
- 단, 제출 파일은 **실행**이 가능 해야함. (실행 되지 않으면 ‘기본점수’만 부여함.)
- 외부 라이브러리를 사용할 때에는 반드시 주석을 달아야 함.
(강의에 포함되지 않은 라이브러리인 경우 보너스 점수 2점 부여함.
보너스 점수를 받더라도 **20점을 초과할 수 없음.**)
- 다만, 불필요하게 복잡한 코드는 감점요인이 됨.