

INDICE

1. ¿Qué es un atributo HTML?.....Pag.2
2. Tipos de atributos HTML.....pág.2
3. Listado de atributos HTML5.....pág.3

- **¿QUÉ ES UN ATRIBUTO HTML?**

Antes de entrar en materia, y que veas todos los atributos HTML que ahora mismo existen, quiero explicarte que son exactamente. Un atributo HTML es un valor o propiedad que añades a una etiqueta HTML. Este otorgará una propiedad o comportamiento específico a la propia etiqueta, por lo que es muy importante que los conozcas todos. A menos que te guardes esta página en favoritos para usarla cuando lo necesites ;).

Para añadir el atributo, bastará con que lo introduzcas en la propia etiqueta de inicio del elemento HTML en cuestión. Un ejemplo sería el siguiente, donde vamos a añadir el atributo «id» a una etiqueta <div>:

```
<div id="nombre"></div>
```

Cómo te habrás fijado el atributo se añade dentro de la etiqueta HTML inicial. También verás que, aunque el atributo es «id», este contiene un valor que le hemos asignado, en este caso «nombre».

- **TIPOS DE ATRIBUTOS HTML**

Existen diferentes tipos de atributos para las etiquetas. Algunos son de ámbito global, mientras que otros son más específicos y solo son válidos para algunas etiquetas HTML. En general podemos ordenarlos de la siguiente manera:

- **Atributos requeridos:** son atributos necesarios para la etiqueta HTML. Sin ellos, la etiqueta por si sola no tendrá el comportamiento esperado.
- **Atributos opcionales:** en este caso, estos atributos son utilizados para modificar la funcionalidad por defecto de la etiqueta HTML.
- **Atributos globales:** son atributos de ámbito general que pueden ser utilizados en casi cualquier etiqueta HTML.

Existe otro tipo de atributo llamado: **atributo de eventos**. Este tipo de atributos son utilizados para hacer que las etiquetas HTML, o mejor dicho su «funcionamiento», sean ejecutados siempre que se cumplan unas circunstancias concretas determinadas con el propio atributo.

En esta ocasión voy a dejar para otra entrada estos atributos, ya que considero que merece una entrada específica para ellos.

• LISTADO DE ATRIBUTOS HTML5

Atributo	Etiqueta HTML5	Descripción
accept	<form>, <input>	Tipos de archivos aceptados por el servidor. Puedes definirlos con valores separados por comas, por ejemplo: .doc, .ods, .txt, etc. O también puedes indicarle un conjunto de tipos de archivos, como por ejemplo: «video/*» o «audio/*»
accept-charset	<form>	Define una lista de caracteres soportados en el formulario. Por ejemplo: accept-charset=»ISO-8859-1»
accesskey	Atributo Global	Podrás configurar un botón de tu teclado para que se ejecute acción en la página web. Por ejemplo, un enlace hacia la página de contacto o la home.
autofocus	<button>, <input>, <keygen>, <select>, <textarea>	El elemento debe tener el foco automáticamente una vez se cargue la página web.
autoplay	<audio>, <video>	Hace que el audio o video comience a reproducirse una vez se cargue la página web.
bgcolor	<body>, <col>, <colgroup>, <marquee>, <table>, <tbody>, <tfoot>, <td>, <th>, <tr>	Te permite añadir un color de fondo al elemento HTML. El color debe ser añadido en el modo de color RGB, por ejemplo #FF00AA. <i>Este atributo sigue funcionando pero no es aconsejable usarlo ya que está en desuso. Lo recomendable es usar reglas CSS en su lugar.</i>
border	, <object>, <table>	Permite definir un borde al elemento HTML. <i>Este atributo sigue funcionando pero no es aconsejable usarlo ya que está en desuso. Lo recomendable es usar reglas CSS en su lugar.</i>
buffered	<audio>, <video>	Con este atributo podrás definir un rango de tiempo del elemento
class	Atributo Global	Otorga una clase creada en CSS a un elemento HTML. Se usa principalmente para aplicar estilos a elementos con propiedades en común.
code	<applet>	Especifica la URL del archivo de tipo applet que será cargado y ejecutado.
color	<basefont>, , <hr>	Atributo usado para indicar el color del texto de un elemento. <i>Este atributo sigue funcionando pero no es aconsejable usarlo ya que está en desuso. Lo recomendable es usar reglas CSS en su lugar.</i>

cols	<textarea>	Dentro de una etiqueta <textarea>, se usa para definir el número de columnas que tendrá el campo de texto.
colspan	<td>, <th>	Dentro de una tabla, define el número de columnas que una celda debe ocupar.
content	<meta>	Un atributo que permite definir el contenido de la etiqueta HTML <meta> que acompaña.
contenteditable	Atributo Global	Define si el contenido del elemento HTML podrá ser editable o no.
contextmenu	Atributo Global	Define el ID del elemento <menu> que servirá como menú de contexto para otro elemento.
controls	<audio>, <video>	Indica si el navegador debe mostrar los controles multimedia del reproductor integrado al usuario.
coords	<area>	Un conjunto de valores que especifican las coordenadas dentro de la etiqueta area.
data	<object>	Especifica la URL, absoluta o relativa del objeto o recurso.
data-*	Atributo Global	Permite asociar atributos personalizados a un elemento HTML.
datetime	, <ins>, <time>	Permite definir la fecha y hora asociadas con el elemento.
default	<track>	Con este atributo podrás definir que por defecto, una pista por ejemplo de subtítulos esté habilitada. Siempre y cuando las preferencias del usuario no indiquen algo diferente.
defer	<script>	Indica que el código debe ser ejecutado después de que la página este cargada.
dir	Atributo Global	Con este atributo puedes definir la dirección del texto en un elemento HTML. Los valores permitidos son ltr (Izquierda-a-Derecha) o rtl (Derecha-a-Izquierda).
dirname	<input>, <textarea>	Similar a la anterior. Indica la dirección del texto asociada con el elemento al momento de enviar el formulario.
disabled	<button>, <command>, <fieldset>, <input>, <keygen>, <optgroup>, <option>, <select>, <textarea>	Permite que un elemento HTML esté deshabilitado y el usuario no pueda interactuar con él.
download	<a>, <area>	Si este atributo se añade al elemento HTML, el recurso indicado podrá descargarse al dispositivo del usuario.
draggable	Atributo Global	Define si el elemento puede ser arrastrado.
enctype	<form>	Define el tipo de contenido del formulario cuando el método del mismo es POST.
for	<label>, <output>	Atributo usado para asociar o describir elementos que pertenecen a éste.
form	<button>, <fieldset>, <input>, <keygen>, <label>, <meter>, <object>, <output>, <progress>, <select>, <textarea>	Atributo para indicar el formulario al que pertenece el elemento.
headers	<td>, <th>	A través de «ids» indicados en los encabezados de una tabla <th> podrás asociarlos a diferentes elementos de la tabla <td>. Muy útil de cara a la accesibilidad y por lo tanto para el SEO.
height	<canvas>, <embed>, <iframe>, , <input>, <object>, <video>	Permite especificar la altura de los elementos HTML indicados. <i>Este atributo sigue funcionando pero no es aconsejable usarlo ya que está en desuso. Lo recomendable es usar reglas CSS en su lugar.</i>
hidden	Atributo Global	Este atributo permite indicar que el elemento HTML no debe ser visible. Es habitual usarlo por ejemplo, para ocultar elementos que no deben ser visibles inicialmente pero que después de una acción sí deben verse.

high	<meter>	El atributo especifica el intervalo donde el atributo «value» tomara el valor como alto.
href	<a>, <area>, <base>, <link>	La URL de un recurso asociado.
hreflang	<a>, <area>, <link>	Especifica el lenguaje del recurso asociado.
http-equiv	<meta>	Indica una directiva que puede alterar el comportamiento de la página y como es leida por los exploradores.
id	Atributo Global	Usado para asignar un identificador único a un elemento HTML. Usado generalmente para acceder al mismo desde CSS o Javascript. No pueden existir dos «ids» iguales en una misma página web.
ismap		Indica que la imagen es parte de un mapa de imagen del servidor.
itemprop	Atributo Global	Atributo que permite dar más información a Google acerca de imágenes o datos dentro de cualquier tipo de etiquetas. Por ejemplo se puede indicar propiedades como: actores , clasificación, género, etc .
label	<track>	Especifica el titulo de la pista con un formato legible por el usuario. Usado conjuntamente con el atributo «for»
lang	Atributo Global	Define el lenguaje utilizado en el elemento.
language	<script>	Define el lenguaje (de programación) utilizado en el script.
list	<input>	Identifica una serie de valores predefinidos para ser sugeridos al usuario en un menú desplegable.
loop	<audio>, <bgsound>, <marquee>, <video>	Atributo que habilita al medio a volver a reproducirse desde el principio cuando llega al final.
low	<meter>	Similar al atributo high, solo que en este caso, permite definir cuando un valor estará en el rango bajo.
max	<input>, <meter>, <progress>	Define el máximo valor aceptado.
maxlength	<input>, <textarea>	Define el mayor número de caracteres aceptados.
media	<a>, <area>, <link>, <source>, <style>	Indica el tipo de medio para el cual el recurso vinculado fue creado.
method	<form>	Define el método HTTP a emplear para enviar el formulario. Puede ser GET (predeterminado) o POST.
min	<input>, <meter>	Define el valor minimo aceptado.
multiple	<input>, <select>	Atributo que define si se puede introducir múltiples valores.
muted	<video>	Al reproducir un contenido audiovisual, este atributo indica si el audio será silenciado inicialmente al cargar la página.
name	<button>, <form>, <fieldset>, <iframe>, <input>, <keygen>, <object>, <output>, <select>, <textarea>, <map>, <meta>, <param>	Nombre del elemento. Utilizado a menudo por el servidor para identificar los campos en el envío de formularios.
novalidate	<form>	Con este atributo indicamos al formulario que no valide el contenido del mismo.
open	<details>	Indica si los detalles de la página seran mostrados cuando cargue la misma.
optimum	<meter>	Con este atributo se define el valor numérico óptimo.
pattern	<input>	Este atributo define una expresión regular con la cual el valor del elemento debe ser validado antes de aceptar el contenido del mismo.
ping	<a>, <area>	Indica si se enviara un ping o notificacion a la URL del recurso cuando el usuario utilice el vinculo.

required	<input>, <select>, <textarea>	Con este atributo hacemos que la etiqueta Html sea, o no, de obligada cumplimentación.
reversed		Con este atributo podemos modificar el comportamiento estándar de una lista ordenada haciendo que se vea listada en orden descendente en lugar de ascendente.
rows	<textarea>	Define el número de filas en un área de texto.
rowspan	<td>, <th>	Define el número de filas que una celda de una tabla debe abarcar.
sandbox	<iframe>	Lista de restricciones a ser desactivadas en el iframe.
scope	<th>	En una tabla permite definir las celdas que la cabecera deberá ocupar en este elemento.
seamless	<iframe>	Indica si el iframe debe ser cargado como parte del mismo documento.
selected	<option>	Define un valor que aparecerá por defecto seleccionado al cargar la página.
size	<input>, <select>	Define el ancho del elemento (en píxeles). En este caso es mejor por tanto usar reglas CSS. En cambio, si el atributo del elemento es del tipo «text» o «password», entonces es el número de caracteres que se podrán introducir.
span	<col>, <colgroup>	Indica el número de columnas que se agrupan en una tabla.
spellcheck	Atributo Global	Con este atributo se permite que un texto pueda ser autocorregido ortográficamente, o no.

src	<audio>, <embed>, <iframe>, , <input>, <script>, <source>, <track>, <video>	La URL del contenido integrable en la etiqueta HTML que lo acompaña.
srcdoc	<iframe>	Especifica el contenido de la página incluida.
srclang	<track>	Especifica el lenguaje del contenido de la pista.
srcset		Este atributo define diferentes versiones de la imagen para mostrar una o otra según el tipo de pantalla.
start		Define el número inicial de la lista ordenada (si es diferente a 1).
style	Atributo Global	Define los estilos CSS que anulan los estilos establecidos previamente. En este caso son llamados estilos en línea ya que se introducen directamente en la etiqueta HTML en cuestión.
target	<a>, <area>, <base>, <form>	Con este atributo se determina el marco destino en un vínculo. Valores especiales: «_blank» indica una nueva ventana, «_parent» indica el marco padre del marco que contiene el código fuente, «_self» indica el marco donde está el código fuente y «_top» indica la ventana completa del navegador.
title	Atributo Global	Texto a ser mostrado cuando el cursor esté sobre el elemento. Muy útil de cara a la usabilidad y para una correcto posicionamiento SEO.
type	<button>, <input>, <command>, <embed>, <object>, <script>, <source>, <style>, <menu>	Define el tipo de elemento HTML.
usemap	, <input>, <object>	Indica la URL parcial de un image map asociado con el elemento. Note: Este atributo no puede ser usado si el elemento descende de un <button> o <a>
value	<button>, <option>, <input>, , <meter>, <progress>, <param>	Define el valor predeterminado a ser mostrado al cargar la página.

width	<canvas>, <embed>, <iframe>, , <input>, <object>, <video>	Para los elementos enumerados aqui, esto establece el ancho del elemento. Aunque como en caso anteriores, lo correcto seria usar reglas CSS.
wrap	<textarea>	Indica la forma en la cual el texto debe ser envuelto.

CONCLUSIÓN

Como ocurre con todos los lenguajes de programación, conocer en profundidad cómo funcionan y que recursos tienes como desarrollador, es de vital importancia. Por ello, espero que este listado de atributos HTML te sea de utilidad y puedas aprovecharlo en tus proyectos.

Webgrafia

- 15 junio, 2021, (Víctor Sánchez), Atributos HTML. Recuperado de:
<https://carontestudio.com/blog/atributos-html/>