

TEMA 11

Otros contenidos multimedia

- ¿Qué son los plug-ins?
- Añadir contenedores. La etiqueta <DIV>
- Añadir texto en movimiento. La etiqueta <MARQUEE>
- Añadir efecto de sonido. La etiqueta <BGSOUND>
- Añadir applets de Java. La etiqueta <APPLET>
- Añadir plug-ins externos. La etiqueta <EMBED>
- Añadir objetos varios. La etiqueta <OBJECT>

OBJETIVOS:

- Entender el concepto de plug-in o extensión.
- Conocer las diferentes maneras de insertar contenidos multimedia en las páginas HTML.
- Conocer las etiquetas que insertan objetos y contenidos multimedia.

¿QUÉ SON LOS PLUG-INS?

Los navegadores actuales no son capaces de mostrar, de forma nativa, toda la variedad de contenidos multimedia que se pueden incluir en una página Web. Para poder mostrarlos necesitan de unos complementos externos denominados extensiones o plug-ins. Estos complementos enriquecen la capacidad de mostrar todo tipo de contenidos en la Web. Los contenidos se pueden mostrar de dos maneras, o bien insertados directamente, en el cuerpo del documento, mediante una etiqueta específica que reconoce el formato en el que está guardado el contenido; o mediante un enlace que llama a un contenido que a su vez requiere de un plug-in o un programa externo que lo interprete.

Existen numerosos tipos de plug-ins que permiten colocar, en una página Web, animaciones, sonidos, vídeos, realidad virtual, rutinas de Java, etc.



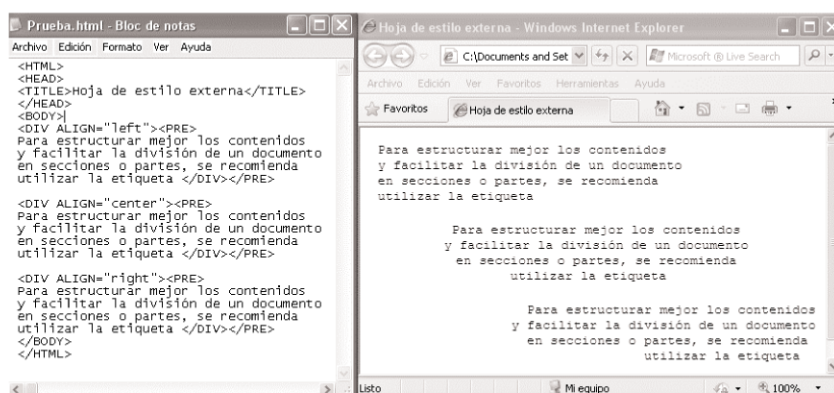
Plugins Adobe Reader, Adobe Flash Player, Apple QuickTime y Real Player

AÑADIR CONTENEDORES. LA ETIQUETA <DIV>

Para estructurar mejor los contenidos y facilitar la división de un documento en secciones o partes, se recomienda utilizar la etiqueta <DIV>. Esta etiqueta es muy práctica para acotar contenidos a los que se les va a aplicar un estilo común, por ejemplo una alineación. En el tema 10 ya se ha hablado del uso de esta etiqueta muy vinculada a la aplicación de las hojas de estilo CSS.

Como contenedor básico dispone de un atributo principal.

- ALIGN: Define la alineación del bloque de contenido definido entre <DIV> y </DIV>.
 - Left: Define el contenido como alineado a la izquierda.
 - Center: Define el contenido como alineado al centro.
 - Right: Define el contenido como alineado a la derecha.



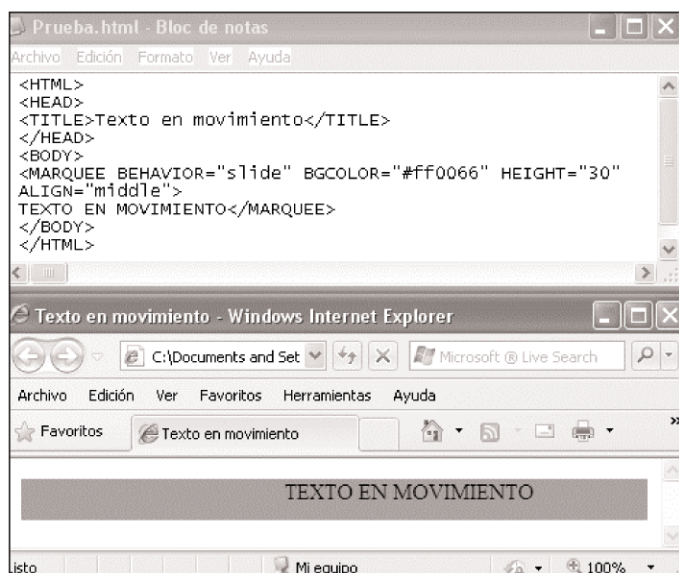
Alineaciones con etiqueta <DIV>

AÑADIR TEXTO EN MOVIMIENTO. LA ETIQUETA <MARQUEE>

Se puede conseguir que un texto se desplace a lo largo de la pantalla como si fuese un cartel publicitario. Para aplicar este efecto se utiliza la etiqueta <MARQUEE>. Esta etiqueta hay que cerrarla con la etiqueta </MARQUEE>, y cualquier contenido colocado entre las dos etiquetas se desplazará por la pantalla según los atributos que tenga definidos la etiqueta.

Los principales atributos de esta etiqueta son los siguientes:

- ALIGN: Define la alineación en vertical del texto.
 - Top: Parte superior.
 - Middle: Centro.
 - Bottom: Parte inferior.
- BEHAVIOR: Define el movimiento aplicado al letrero.
 - Scroll: Cruza la ventana.
 - Slide: Cruza la ventana y se detiene.
 - Alternate: Cruza la ventana y vuelve hacia atrás.
- BGCOLOR: Define el color del fondo.
- DIRECTION: Define la dirección que lleva el texto.
 - Left: Hacia la izquierda.
 - Right: Hacia la derecha.
- HEIGHT: Define la altura del cartel en movimiento.
 - Valor: En píxeles.
 - %: Porcentaje sobre la altura de la pantalla.
- HSPACE: Define los márgenes verticales.
- LOOP: Indica el número de veces que se repetirá el movimiento.
 - Infinite: Indica que el movimiento se repetirá sin parar.
 - Valor: Indica el número de veces que se repetirá.
- SCROLLAMOUNT: Indica el número de píxeles que desplaza el texto en cada salto de su movimiento. A mayor valor, mayor velocidad.



Texto en movimiento con etiqueta <MARQUEE>

- SCROLLDELAY: Indica el número de mili segundos entre salto y salto del movimiento.
- VSPACE: Define los márgenes horizontales.
- WIDTH: Define la anchura del cartel en movimiento.
 - Valor: En píxeles.
 - %: Porcentaje sobre la altura de la pantalla.

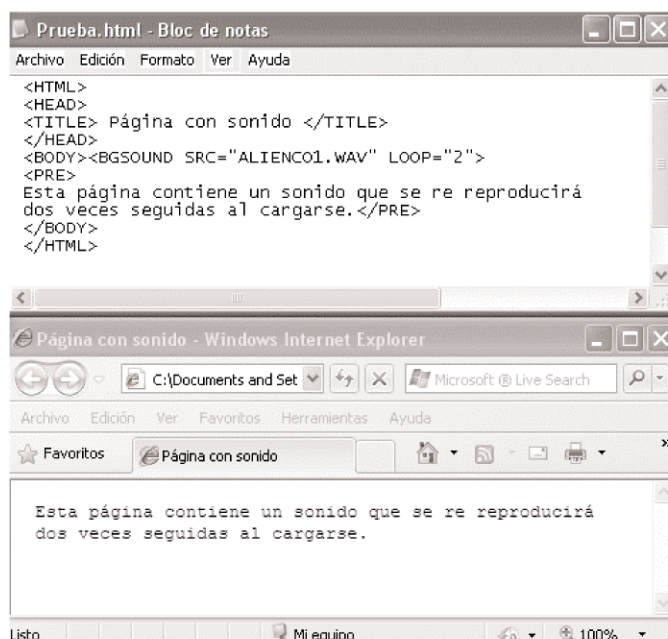
La etiqueta <MARQUEE> no es totalmente compatible ya que no la reconocen todos los navegadores.

AÑADIR EFECTO DE SONIDO. LA ETIQUETA <BGSOUND>

Con la etiqueta <BGSOUND> se puede añadir un sonido que se reproducirá al navegar por la página. Si la etiqueta se coloca en la cabecera del documento el sonido se reproducirá al cargarse la página.

Los principales atributos de esta etiqueta son los siguientes:

- SRC="sonido": Define el sonido que se reproducirá.
- LOOP="valor/infinite". Indica el número de veces que se reproducirá o si lo hará constantemente.



Sonido insertado con la etiqueta <BGSOUND>

AÑADIR APPLETS DE JAVA. LA ETIQUETA <APPLET>

Un applet de Java es una aplicación de tamaño reducido, escrita en lenguaje Java y que una vez insertada en el código de una página Web, permite que el navegador ejecute las instrucciones que contiene. Los applets de Java se utilizan para incorporar efectos visuales avanzados, juegos, personalización de cursores y barras de desplazamiento, validación de formularios, etc. Para que las instrucciones contenidas en un applet sean ejecutadas es necesario que el usuario tenga instalado un software denominado JVM (Java Virtual Machine), que interprete el código Java del applet. Este software no está siempre instalado y activado, y necesita acceder al disco duro del ordenador del usuario, lo que puede interpretarse como una intrusión.

Para insertar applets de Java hay que utilizar la etiqueta <APPLET>. Hay que cerrarla, con la etiqueta </APPLET>, y sus principales atributos son los siguientes:

- ALIGN: Define la alineación horizontal.
- ALT: Define un texto alternativo para el applet, como en las imágenes.
- CODE: Define la clase Java que contiene el applet.
- CODEBASE: Define la Url del archivo Java y todo los recursos necesarios para su ejecución.
- HEIGHT: Define la dimensión vertical en píxeles del área que mostrará el applet.
- HSPACE: Define el margen horizontal en píxeles.
- NAME: Define el nombre del applet.
- VSPACE: Define el margen vertical en píxeles.
- WIDTH: Define la dimensión horizontal en píxeles del área que mostrará el applet.

Se recomienda sustituir esta etiqueta por la etiqueta <OBJECT>.

AÑADIR PLUGINS EXTERNOS. LA ETIQUETA <EMBED>

Esta etiqueta se utiliza para insertar en las páginas Web plug-ins necesarios para que los navegadores interpreten algunos contenidos no reconocidos directamente. Por ejemplo, se utiliza para insertar vídeo en formato .avi, o animaciones en formato .swf de Adobe Flash.

La etiqueta <EMBED> hay que cerrarla con </EMBED>, y los atributos más utilizados son los siguientes:

- HEIGHT: Define la altura en píxeles de la ventana que mostrará el contenido.
- NAME: Define el nombre del objeto contenido.
- PALETTE: Define los colores de primer plano y fondo.
- SRC: Define la dirección del objeto contenido.
- UNITS: Define las unidades empleadas para las dimensiones de la ventana.
- WIDTH: Define la anchura en píxeles de la venta que mostrará el contenido.



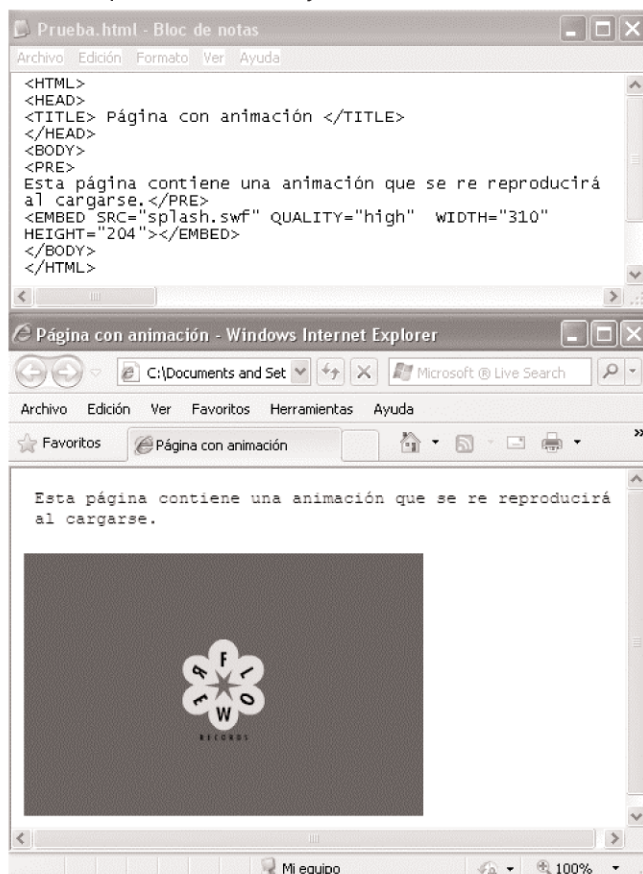
Vídeo insertado con la etiqueta <EMBED>

AÑADIR OBJETOS VARIOS. LA ETIQUETA <OBJECT>

La etiqueta <OBJECT> se incorpora al código HTML para sustituir y reunir, en una sola directiva, todas aquellas utilizadas para insertar contenidos y objetos multimedia. Es tal la variedad de contenidos y la cantidad de directivas y extensiones desarrolladas para cada uno de ellos, que se hacía necesario tratar de reunir en una sola todos los

requerimientos actuales y futuros, con el fin de facilitar la programación de las páginas Web con mucha carga de contenidos multimedia. Esta etiqueta hay que cerrarla con la etiqueta <OBJECT> y sus atributos principales son los siguientes:

- ALIGN: Define la alineación del objeto insertado.
- ARCHIVE: Define la Url del archivo que contiene los recursos que necesita el objeto.
- BORDER: Define la anchura en píxeles del borde del objeto.
- CLASSID: Define la Url del objeto.
- CODEBASE: Define la Url en la que están almacenadas las direcciones de archive, classid y data.
- DATA: Define la Url con los datos del objeto.
- HEIGHT: Define la altura en píxeles o % del objeto.
- HSPACE: Define los márgenes horizontales del objeto.
- ID: Define el número del objeto.
- STANDBY: Define el texto que verá el usuario mientras espera que se descargue el objeto.
- TABINDEX: Define el número de orden que ocupa el objeto en el total de los contenidos en el documento.
- USERMAP: Define un mapa de imagen asociado al objeto.
- VSPACE: Define los márgenes verticales del objeto.
- WIDTH: Define la anchura en píxeles o % del objeto.



Animación insertada con la etiqueta <EMBED>

**LO QUE HEMOS APRENDIDO: tema 11**

- Los navegadores actuales no son capaces de mostrar, de forma nativa, toda la variedad de contenidos multimedia que se pueden incluir en una página Web.
- Para poder mostrarlos necesitan de unos complementos externos denominados extensiones o plug-ins.
- Los contenidos se pueden mostrar de dos maneras, o bien insertados directamente, en el cuerpo del documento, mediante una etiqueta específica que reconoce el formato en el que está guardado el contenido; o mediante un enlace que llama a un contenido que a su vez requiere de un plug-in o un programa externo que lo interprete.
- Existen numerosos tipos de plug-ins que permiten colocar, en una página Web, animaciones, sonidos, vídeos, realidad virtual, rutinas de Java, etc.
- Para estructurar mejor los contenidos y facilitar la división de un documento en secciones o partes, se recomienda utilizar la etiqueta <DIV>.
- La etiqueta <DIV> es muy práctica para acotar contenidos a los que se les va a aplicar un estilo común, por ejemplo una alineación.
- Se puede conseguir que un texto se desplace a lo largo de la pantalla como si fuese un cartel publicitario. Para aplicar este efecto se utiliza la etiqueta <MARQUEE>.
- Con la etiqueta <BGSOUND> se puede añadir un sonido que se reproducirá al navegar por la página. Si la etiqueta se coloca en la cabecera del documento el sonido se reproducirá al cargarse la página.
- Un applet de Java es una aplicación de tamaño reducido, escrita en lenguaje Java y que una vez insertada en el código de una página Web, permite que el navegador ejecute las instrucciones que contiene.
- Los applets de Java se utilizan para incorporar efectos visuales avanzados, juegos, personalización de cursores y barras de desplazamiento, validación de formularios, etc.
- Para insertar applets de Java hay que utilizar la etiqueta <APPLET>.
- La etiqueta <EMBED> se utiliza para insertar en las páginas Web plug-ins necesarios para que los navegadores interpreten algunos contenidos no reconocidos directamente. Por ejemplo, se utiliza para insertar vídeo en formato .avi, o animaciones en formato .swf de Adobe Flash.
- La etiqueta <OBJECT> se incorpora al código HTML para sustituir y reunir, en una sola directiva, todas aquellas utilizadas para insertar contenidos y objetos multimedia.