Etiquetas básicas de HTML

Las etiquetas más simples y de uso más común en HTML.

Etiquetas Básicas

Headings

Nos definen el tamaño de un título o cabecera.

<h1> nos dá el tipo de letra más grande.

<h6> nos dá el tipo de letra más pequeño.

HTML agrega automaticamente un espacio antes y después de cada título.

<h1> al ser usado como título de una página Web, es de suma importancia ya que es uno de los parámetros que Google y demás buscadores tiene en cuenta, a la hora de indexar un sitio web.

Ejemplo <html> **Heading 1** <head> <title>Headings</title> </head> **Heading 2** <body> **Heading 3** <h1>Heading 1</h1> <h2>Heading 2</h2> **Heading 4** <h3>Heading 3</h3> <h4>Heading 4</h4> **Heading 5** <h5>Heading 5</h5> Heading 6 <h6>Heading 6</h6> </body> </html>

Párrafos

Los párrafos se definen con la etiqueta .

Ejemplo	
Código	

chtml>
<head>
<title>Párrafos</title>
</head>

<body>
Este es el primer párrafo.

Y este es el segundo párrafo.

Y este es el segundo párrafo.

Y este es el segundo párrafo.

/p>
Y este es el segundo párrafo.

/p>

/body>
</html>

Comentarios

La etiqueta <!-- ... --> se utiliza para insertar un comentario dentro del código que estamos escribiendo. El mismo es ignorado por el navegador al momento de leerlo. Los comentarios nos sirven para explicar mejor el código y son de gran ayuda en el momento que necesitemos editarlo.

<!-- Esto es un comentario. -->

* Nota que el signo de exclamación se coloca solo al principio del código.

Salto de línea

El salto de línea está definido con la etiqueta **
br>**. Es utilizado cuando queremos cortar una línea sin necesidad de terminar con el párrafo. La etiqueta **
br>** obliga a saltar de línea dondequiera que la ubiguemos.

Ejemplo	
	Esto es un salto de lí nea.

Trazar una línea

<u>La etiqueta <hr> nos permite trazar una línea horizontal como las que separan las distintas secciones de este tutorial.</u>

La etiqueta **<hr>>** no tiene cierre.

Ejemplo

Código	
<hr/>	

Tabla con las etiquetas básicas

Etiquetas	Descripción	Ej.
<h1> a <h6></h6></h1>	Define el tamaño de los encabezados	\checkmark
	Define un párrafo	\checkmark
	Define un comentario	\checkmark
	Define un salto de línea	\checkmark
<hr/>	Define una línea horizontal	\checkmark

Formato de texto con HTML

Elige como decorar y visualzar los textos de tu sitio.

Formato básico del texto

HTML nos permite definir el formato de visualización del texto en la pantalla.

Muy útil para cuando queramos resaltar o enfatizar un texto en especial.

También muy usado para subrayar o escribir subíndices o superíndices.

Estos, son solo algunos ejemplos de lo que podemos hacer con estos elementos

Para ello utilizamos las siguientes etiquetas:

Ejemplo

Codigo

Texto normal Texto en negrita

Texto normal Texto grande
Texto normal Texto enfatizado
Texto normal Texto en itálica
Texto normal Texto pequeño
Texto normal Texto fuerte

<ins>Texto subrayado</ins> Texto tachado	Texto normal Texto subíndice Texto normal Texto superíndice Texto normal Texto subrayado Texto normal Texto tachado
·	Texto normal Texto teletipo

Etiquetas para dar forma al texto

Etiquetas	Descripción
	Define un texto en negrita
<big></big>	Define un texto grande
	Define un texto enfatizado
<i>></i>	Define un texto en itálica
<small></small>	Define un texto pequeño
	Define un texto fuerte
	Define un texto subíndice
	Define un texto superíndice
<ins></ins>	Define un texto subrayado
	Define un texto tachado
<tt></tt>	Define un texto de teletipo
<s></s>	Define un texto tachado. Desaprobado. Use en su lugar
<strike></strike>	Define un texto tachado. Desaprobado. Use en su lugar
<u></u>	Define un texto subrayado. Desaprobado. Use <ins> en su lugar</ins>

Etiquetas de "Texto estructurado"

Estas estiquetas son usadas comunmente para mostrar códigos de programación.

Etiquetas	Descripción			
<code></code>	Define un texto en código de computadora			
<kbd></kbd>	Define un texto del teclado			
<samp></samp>	Define un texto ejemplo de código de computadora			
<var></var>	Define una variable			
<pre></pre>	Define un texto preformateado			
sting>	Desaprobado. Use <pre> en su lugar</pre>			
<plaintext></plaintext>	Desaprobado. Use <pre> en su lugar</pre>			
<xmp></xmp>	Desaprobado. Use <pre> en su lugar</pre>			

Etiquetas de citaciones y definiciones

Etiquetas	Descripción
<abbr></abbr>	Indica una forma abreviada (p.ej., WWW, HTTP, etc.)
<acronym></acronym>	Indica un acrónimo (p.ej., WAC ,radar, autobús, etc.)
<address></address>	Define la información sobre el autor
<bdo></bdo>	Define la dirección del texto (p.ej., de izq. a der., de der. a izq.)
<blook </blook duote>	Designa una cita larga
<q></q>	Designa una cita corta
<cite></cite>	Contiene una cita o una referencia a otras fuentes
<dfn></dfn>	Indica que aquí es donde se define el término encerrado

Enlaces en HTML

La propiedad más importante de Internet, es la posibilidad de conectarse los unos con los otros.

Los Enlaces o Links

Los enlaces o links(en Inglés) nos permiten conectarnos con otros documentos:

- una imagen
- un video
- un archivo de sonido
- sitios en la web(otra página web)
- mandar un email

Para ello debemos usar la etiqueta <a> que proviene de la primera letra de la palabra**anchor**(ancla).

La etiqueta <a> tiene como cierre .

<u>Sintaxis</u>

Texto del enlace

Ejemplo

Vamos a crear un enlace hacia la home de Virtualnauta.com

Código

<body>

La home de Virtualnauta </body>

La home de Virtualnauta

EL atributo target

Se utiliza para definir donde queremos que se abra el documento al presionar sobre el enlace.

Ejemplo

Vamos a abrir el documento en una nueva página del navegador.

Código

<body>

La home de Virtualnauta </body>

La home de Virtualnauta

EL atributo name

Este atributo se usa para definir una determinada ubicación dentro de la página. Supongamos que definimos un destino de vínculo llamado "destino-uno" en el archivo "uno.html".

Sintaxis

...texto antes del destino de vínculo...

Capítulo 1 <!-- Definimos un destino en el Capítulo 1 -->

...texto después del destino de vínculo...

Y en otra parte de la página, del mismo sitio o de otro sitio, creamos un enlace a **Capítulo 1**. Para ello utilizamos el signo # seguido del nombre del enlace.

Ir al Capítulo 1

O en caso que el enlace esté definido en el mismo documento:

Ir al Capítulo 1

Creando un enlace a un email

Se utiliza en caso que queramos que un enlace mande un email. En el momento que presionamos dicho link se abrirá automaticamente el programa de email que tenemos definido por defecto.

Ejemplo

Código

<body>

Mandar email

</body>

Mandar email

mailto: nos indica la dirección email a la que va dirigida, en este

ejemplo: alguien@gmail.com.

Un enlace a partir de una imagen

Muchas veces queremos usar una imagen como enlace a otro documento. Para ello debemos colocar la etiqueta **** entre las etiquetas <a> y en lugar del texto.

Ejemplo

Código

<body>

</body>



Etiquetas y atributos de los enlaces

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej.
			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

<u><a></u>			Define un vínculo	
	href	URL	Dirección URL a conectar.	✓
	hreflang	código de lenguaje	Especifica el lenguaje de la URL.	✓
	name	nombre de sección	Para crear un marcapáginas dentro de un documento.	✓
	rel	alternate	Especifica la relación entre el documento actual y el destino del vínculo.	
		designates	si desame dei vinediei	
		stylesheet		
		start		
		next		\checkmark
		prev		\checkmark
		contents		
		index		
		glossary		
		copyright		
		chapter		
		section		
		subsection		
		apendix		
		help		
		bookmark		
		nofollow		\
	rev	alternate	Especifica la relación entre el destino del vínculo y	

		designates	el documento actual(vínculo inverso).	
		stylesheet		
		start		
		next		
		prev		
		contents		
		index		
		glossary		
		copyright		
		chapter		
		section		
		subsection		
		apendix		
		help		
		bookmark		
	coords	coordenadas	Especifica las coordenadas de la superficie que contiene el enlace.	
	shape		Define la forma del área.	
		rect	Usamos coords="izquierda, arriba, derecha, abajo"	
		rectangle		
		circ	Usamos coords="centro x, centro y, radio"	
		circle		
		poly	Usamos coords="x1, y1, x2, y2,, xn, yn"	
			Usamos coords="x1, y1, x2, y2,, xn, yn"	

		polygon		
ta	arget		Indica donde abrir el URL.	
		_blank	El URL se abrirá en una nueva ventana.	\checkmark
		_parent	El URL se abrirá en el frameset padre.	\checkmark
		_	El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretado.	\checkmark
		_top	El URL se abriró en una ventana de tamaño completo.	\checkmark
ty		tipo de contenido	Especifica el tipo de contenido a conectar.	

Atributos estándard

id, class, title, style, dir, lang, tabindex, accesskey

Si desea una descripción completa, diríjase a: atributos estándard.

Eventos intrínsecos

onfocus, onblur, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Si desea una descripción completa, diríjase a: eventos intrínsecos.

Frames en HTML

Dividimos la página en partes más pequeñas y en cada una de ellas visualizamos documentos diferentes.

Los Frames

Los frames(marcos en español) permiten a los autores presentar documentos con vistas múltiples.

Esto posibilita mantener cierta información visible mientras otras vistas se desplazan o se sustituyen.

Cada vista es un documento independiente de los otros.

La etiqueta frameset

La etiqueta **<frameset>** se usa para dividir la ventana del navegador en diferentes marcos y a cada uno asignarle una medida distinta.

Cada frameset define un grupo de filas y columnas.

Sintaxis

<frameset rows="valor1, valor2, valor n" cols="valor3, valor4, valor n">
...el resto de la definición...

</frameset>

Los posibles valores para definir el tamaño de las filas y de las columnas

pixels | % | *

La etiqueta frame

La etiqueta **<frame>** asigna que documento colocaremos en cada marco.

Sintaxis

<frameset cols="25%,75%"> <!-- Dividimos la pantalla en una columna de 25% y
otra de 75%-->

<frame src="/URL_1">

<frame src="/URL_2">

</frameset>

Nota: La etiqueta <frame> no debe llevar etiqueta de cierre

La etiqueta noframes

<u>La etiqueta < noframes > muestra un texto para los navegadores que no soportan frames.</u>

- <noframes> se coloca dentro de la etiqueta frameset
- si el navegador soporta frames, el texto del <noframes> no se mostrará
- si usamos la etiqueta <noframes> el texto de la misma debe ir entre las etiquetas <body> </body>

<frameset rows="25%,75%">

<noframes>

<body>

Su navegador no soporta frames

</body>

</noframes>

<frame src="/frame1.htm">
<frame src="/frame2.htm">
</frameset>

La etiqueta iframe

La etiqueta **<iframe>** se usa para crear un frame en línea que contiene otro documento.

El **iframe** puedo mostrar una ventana que contenga otra página Web dentro de la página que estamos diseñando

Sintaxis

<iframe src="/URL del sitio que desea mostrar">

Ejemplo

Código

<iframe src="/http://www.virtualnauta.com" width="100%">
</iframe>

Resultado

En este ejemplo podemos observar que la ventana del resultado nos está mostrando la página principal de Virtualnauta.com.

Etiquetas y atributos de los marcos

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej
<frameset></frameset>			Organiza ventanas múltiples.	
	cols	pixels	Asigna el número y el tamaño de las	\checkmark
		%	columnas.	\checkmark
		*		\checkmark
	rows	pixels	Asigna el número y el tamaño de las filas.	\checkmark
		%		\checkmark
		*		\checkmark
<frame/>			Define una subventana.	
	frameborder	0	Especifica si se mostrará o no el borde	\checkmark
		1	alrededor del frame.	\checkmark
	longdesc	URL	URL con una larga descripción del contenido del frame (se usa para navegadores que no soportan frames).	
	marginheight	pixels	Define el margen superior e inferior del frame.	\checkmark
	marginwidth	pixels	Define el margen izquierdo y derecho del	\checkmark

			frame.	
	name	frame_name	Define un nombre para el frame.	\checkmark
	noresize	noresize	No le permite al usuario modificar el tamaño del frame.	\checkmark
	scrolling	yes	Determina la acción de la barra de	\checkmark
		no	desplazamiento.	\checkmark
		auto		\checkmark
	src	URL	Archivo que va a ser mostrado en el frame.	\checkmark
<noframes></noframes>			Muestra un texto para los navegadores que no soportan frames.	\checkmark
<iframe></iframe>			Crea un frame en línea que contiene otro documento.	
	align	left	Alineación del iframe con respecto al texto.	\checkmark
		right		\checkmark
		top		
		middle		
		bottom		
	frameborder	0	Especifica si se mostrará o no el borde alrededor del iframe.	\checkmark
		1		\checkmark
	height	pixels	Define la altura del iframe.	\checkmark
		%		
	longdesc	URL	URL con una larga descripción del contenido del iframe (se usa para navegadores que no soportan frames).	
	marginheight	pixels	Define el margen superior e inferior del iframe.	
	marginwidth	pixels	Define el margen izquierdo y el derecho del iframe.	
	name	nombre	Define un nombre para el iframe.	\checkmark
	scrolling	yes	Determina la acción de la barra de	\checkmark
		no	desplazamiento.	\checkmark
		auto		1
	src	URL	Archivo que va a ser mostrado en el iframe.	1
	width	pixels	Define el ancho del iframe.	1
		%		1

Atributos estándard

id, class, title, style, lang

Si deseas una descripción completa, dirígete a: atributos estándard.

Eventos intrínsecos

<u>onload, onunload, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup</u>

Si deseas una descripción completa, dirígete a: eventos intrínsecos.

Tablas de HTML

Las usamos para componer un sitio o simplemente como tabla de datos.

Las tablas

Las tablas son herramientas muy útiles para presentar datos en forma de tablas y para el diseño de páginas y ubicación de textos y gráficos dentro de las mismas.

Características de las tablas

Definimos las tablas con la etiqueta .

<u>La tabla está dividida en filas definidas con la etiqueta .

Y a su vez cada fila dividida en celdas definidas con la etiqueta .

Las celdas pueden contener texto, imágenes, formularios, listas, otras tablas, etc.</u>

Sintaxis

<u></u>

contenido celda 1

contenido celda 2

Ejemplo

Garcia

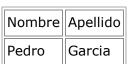
Vamos a crear una pequeña tabla para ver su comportamiento

Código

Nombre

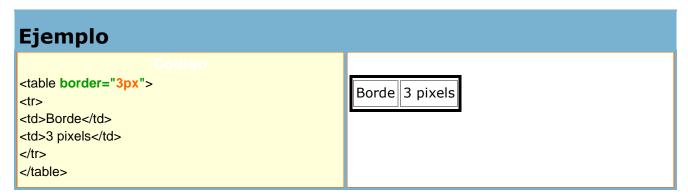
4tr>
Apellido

4tr>
Pedro



Bordes de las tablas

Para que se visualicen los bordes de una tabla, debemos agregar el atributo **border** junto con el valor expresado en pixels, de lo contrario no se verán los bordes que dividen las celdas de la tabla.



Veamos un ejemplo sin bordes



Nota: al no colocar el atributo **border**, los bordes no se visualizan pero la tabla existe.

Encabezados de las tablas

Los encabezados de una tabla se definen con la etiqueta .



Apellido	Pedro	Garcia
	Juan	Perez
Pedro	Jaan	1 0.02
Garcia		
Juan		
Perez		
La etiqueta > siempre muestra los encabeza	idos remarca	ndos.

Márgenes de las celdas

Es el espacio que se encuentra entre los bordes de la celda y su contenido. Definimos los márgenes con el atributo cellpadding.

Ejemplo Nombre **Apellido** Nombre Apellido Pedro García

Nota: en este ejemplo podemos observar que el atributo cellpadding deja 20 pixels mínimo entre las palabras dentro de cada celda y los bordes de las mismas.

Espaciado entre celdas

Es el espacio que se encuentra entre celda y celda. El mismo está definido con el atributo cellspacing.

Ejemplo

Pedro Garcia

Código		
	Nombre	Apellido
Nombre Apellido	Pedro	Garcia
Pedro		
Garcia		

Nota: en este ejemplo el atributo **cellspacing** deja un espacio de 15 pixels entre las celdas de la tabla.

Etiquetas y atributos de las tablas

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej
			Define una tabla.	
	align Desaprobado	left	Alínea las tablas. Use <u>la propiedad position</u> <u>de CSS</u> en su lugar.	×
	·	center		×
		right		×
	bgcolor Desaprobado	rgb(x,x,x)	Color de fondo de las tablas. Use <u>la</u> <u>propiedad background de CSS</u> en su lugar.	×
		#xxxxxx		×
		nombre_color		×
	border	pixels	Espesor del borde de la tabla.	V
	cellpadding	pixels	Espacio entre la pared de la celda y el contenido.	\checkmark
		%		\checkmark
	cellspacing	pixels	Espacio entre celdas.	\checkmark
		%		\checkmark

	frame	void above below hsides Ihs rhs	Especifica cual de los bordes alrededor de la tabla será visible.	> > > > > > > > > > > > > > > > > > >
		box		✓
	rules	none groups rows cols all	Especifica las líneas divisorias horizontales y verticales.	> > > > > > > > > >
	summary	texto	Resumen del contenido de la tabla para navegadores sin visualizador.	
	width	% pixels	Especifica el ancho de la tabla.	✓
<u></u>			Define una fila.	
	align	right left center justify	Alínea horizontalmente el texto en la celda.	>

		char		
	bgcolor Desaprobado	rgb(x,x,x)	Color de fondo de las celdas. Use <u>la</u> <u>propiedad background de CSS</u> en su lugar.	×
	,	#xxxxxx		×
		nombre_color		×
	char	carácter	Especifica que un carácter ("."o",") actúe como eje de alineación. Nota: usar junto con align="char".	
	charoff	pixels	Especifica la distancia entre el borde y el primer carácter de alineación en cada	
		%	línea.	
	valign	top	Especifica la posición vertical de los datos dentro de la celda.	V
		middle		\checkmark
		bottom		\checkmark
		baseline		\checkmark
<u></u> >			Define una celda.	\checkmark
			Define los encabezados de una tabla.	\checkmark
	abbr	texto abreviado	Especifica una versión abreviada del contenido de una celda.	
	align	left	Alínea horizontalmente el texto en la celda.	\checkmark
		right		\checkmark
		center		\checkmark
		justify		\checkmark
		char		
	axis	nombre de la categoría	Sitúa una celda en categorías conceptuales.	

	bgcolor Desaprobado	rgb(x,x,x)	Color de fondo de las celdas. Use <u>la</u> <u>propiedad background de CSS</u> en su lugar.	×
		#xxxxxx		×
		nombre_color		×
	char	carácter	Especifica que un carácter actúe como eje de alineación. Nota: usar junto con align="char".	
	charoff	pixels	Especifica la distancia entre el borde y el primer carácter de alineación en cada	
		%	línea.	
	colspan	número	Indica el número de columnas que esta celda debe anexar.	√
	headers	lista de nombres de celdas	Lista de celdas de encabezado que proporcionan información de encabezado para la celda de datos actual.	
	height Desaprobado	pixels	Especifica la altura de la celda. Use <u>la</u> <u>propiedad height de CSS</u> en su lugar.	×
	nowrap Desaprobado	nowrap	Si está presente, deshabilita el ajuste automático de líneas. Use <u>CSS</u> en su lugar.	×
	rowspan	número	Indica el número de filas que esta celda debe anexar.	✓
	scope	col	Este atributo especifica el conjunto de celdas de datos para las cuales la celda de	\checkmark
		colgroup	encabezado actual proporciona información de encabezado.	
		row		\checkmark
		rowgroup		
	valign	top	Especifica la posición vertical de los datos dentro de una celda.	✓
		middle		\checkmark
		bottom		\checkmark
		baseline		✓

	width Desaprobado	pixels	Especifica el ancho de la celda. Use <u>la</u> <u>propiedad width de CSS</u> en su lugar.	×
		%		×
<caption></caption>			Define el título de la tabla.	\checkmark
	align Desaprobado	top	Ubicación del título con respecto a la tabla. Use <u>la propiedad caption-side de CSS</u> en	×
		bottom	su lugar.	×
		left		×
		right		×
<colgroup> <col/></colgroup>			Crea un grupo explícito de columnas.	
			Permite a los autores compartir atributos entre varias columnas.	
	align	right	Alínea horizontalmente el contenido en el grupo de columnas.	
		left		
		center		
		justify		
		char		
	char	carácter	Especifica que un carácter actúe como eje de alineación. Nota: usar junto con align="char".	
	charoff	pixels	Especifica la distancia entre el borde y el primer carácter de alineación en cada	
		%	línea.	
	span	número	Especifica el número de columnas de un grupo de columnas.	
	valign	top	Alínea verticalmente el contenido en el grupo de columnas.	
		middle	3. 250 20 20.2	
		bottom		

		baseline		
	width	%	Define el ancho del grupo de columnas.	
		pixels		
		longitud relativa		
<thead> <tfoot></tfoot></thead>			Las filas de una tabla pueden agruparse en una cabecera de tabla <thead>, un pie de tabla <tfoot> y una o más secciones de cuerpo de tabla .</tfoot></thead>	✓
	align	right	Alínea horizontalmente el texto en la celda.	
		left	ceiua.	
		center		
		justify		
		char		
	char	character	Especifica que un carácter actúe como eje de alineación. Nota: usar junto con align="char".	
	charoff	pixels	Especifica la distancia entre el borde y el primer carácter de alineación en cada	
		%	línea.	
	valign	top	Especifica la posición vertical de los datos dentro de la celda.	
		middle		
		bottom		
		baseline		

Atributos estándard

id, class, title, style, dir, lang

Si desea una descripción completa, diríjase a: atributos estándard.

Eventos intrínsecos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Si desea una descripción completa, diríjase a: eventos intrínsecos.

Listas - Listados

Las listas son ideales para el diseño de menús.

Las listas

<u>Las listas nos permiten ordenar o enumerar datos o elementos para facilitar su lectura.</u>
<u>Tenemos tres tipos de listas:</u>

- Ordenadas.
- Desordenadas.
- De definición.

Listas Ordenadas

Son aquellas que ordenan la lista anteponiendo números ,letras o signos.

Las listas ordenadas comienzan con la etiqueta y para cada uno de los items de la misma, utilizamos la etiqueta .

Vamos a crear una lista ordenada Código ol> li>Naranjas li>Manzanas li>Bananas li>Bananas li>Io

Dentro de cada Item se pueden agregar imágenes, párrafos, otras listas, etc.

Listas Desordenadas

Exponen la lista anteponiendo un punto, cuadrado o triángulo negro.

<u>Las listas desordenadas comienzan con la etiqueta **ul>** y para cada uno de los Items de la misma utilizamos la etiqueta **li>**.
</u>

Ejemplo				
Código Tomates Pepinos Cebollas 	TomatesPepinosCebollas			

Listas de definición

Se utilizan para definir términos.

Las listas de definición se representan con la etiqueta **<dl>**. Los términos de las mismas con **<dt>**. La definición de esos términos comienza con **<dd>**.

Ejemplo					
<pre>codigo <dl> <dl> <dt>Chocolate</dt> <dd>Chocolate <dd>Elaborado a base de cacao</dd> <dt>Caramelo</dt> <dd>Elaborado a base de azúcar</dd> </dd></dl> </dl></pre>	Chocolate Elaborado a base de cacao Caramelo Elaborado a base de azucar				
Dentro de las etiquetas <dd></dd> se pueden agregar imágenes, párrafos, otras listas, etc.					

Etiquetas y atributos de las listas

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej.
			Define una lista ordenada.	\checkmark
	compact Desaprobado		Representa la lista de un modo más compacto. Use las propiedades de las listas en CSS en su lugar.	×
	start Desaprobado	número del 1º objeto	Especifica el número del primer objeto de una lista. Use las propiedades de las listas en CSS en su lugar.	×
	type	Α	Especifica el estilo de un objeto de lista.	×
	Desaprobado	а	Use las propiedades de las listas en	×

		I	CSSen su lugar.	×
		i		×
		1		×
			Define una lista desordenada.	× × ×
	compact Desaprobado		Representa la lista de un modo más compacto. Use las propiedades de las listas en CSS en su lugar.	×
	type	disc	Especifica el estilo de un objeto de lista.	×
	Desaprobado	square	Use las propiedades de las listas en CSSen su lugar.	× × ×
		circle		×
<			Define el comienzo del Item.	1
	type	disc	Especifica el estilo de un objeto de lista.	×
	Desaprobado	square	Use las propiedades de las listas en CSSen su lugar.	X X X X X X
		circle	sscin su rugun	×
		Α		×
		а		×
		I		×
		i		×
		1		×
	value Desaprobado	número del objeto	Establece el número del objeto de lista actual. Use las propiedades de las listas en CSS en su lugar.	×
<dl></dl>			Define una lista de definición.	\checkmark
<dt></dt>			Términos de los objetos de lista.	\checkmark
<dd></dd>			Descripción de los objetos de lista.	\checkmark
<dir> Desaprobado</dir>			Actúa como .	×
<menu> Desaprobado</menu>			Actúa como .	×

Atributos estándard

id, class, title, style, dir, lang

Si deseas una descripción completa, diríjete a: atributos estándard.

Eventos intrínsecos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Si desea una descripción completa, diríjete a: eventos intrínsecos.

Formularios en HTML

Guía práctica de como diseñar los formularios HTML para tu sitio.

Los formularios

Los formularios son usados para que el usuario ingrese datos.

Esos datos son enviados a un documento, que se encuentra en un servidor, para que los procese (por ej., a un servidor web, a un servidor de email, etc.).

La etiqueta form

La etiqueta **<form>** se utiliza para definir un formulario.

El atributo **action** es obligatorio y nos indica el documento que procesará los datos del formulario enviado.

<u>También contamos con el atributo **method** que nos define el método por el cual se</u> enviarán los datos del usuario al servidor.

Sintaxis

<form action="URL" method="valor">

...

</form>

La etiqueta input

Nos define el registro donde el usuario puede ingresar los datos. Los usuarios interaccionan con los formularios a través de las llamados **controles**.

Tipos de controles:

- Botones (buttons)
- Casillas de verificación (checkboxes)
- Radiobotones (radio buttons)
- Menúes (menus)
- Entrada de texto (text input)
- Selección de ficheros (file select)
- Controles ocultos (hidden controls)
- Controles tipo objeto (object controls)

El atributo **type** especifica el tipo de control a crear.

Sintaxis

```
</form>
<input type="control" atributo="valor">
</form>
```

El control "text"

Crea un control que nos permite ingresar un texto en una línea.

Ejemplo	
Apellido: <input name="apellido" type="text"/>	Nombre: Apellido:

Nota: la propiedad name le asigna un nombre al elemento que luego puede ser usado en scripts o en hojas de estilo

El control "radio"

Se usa cuando queremos que el usuario elija una sola opción de entre una serie de posibilidades.

Código <form action="edades.asp" method="post"> ¿Edad? <input type="radio" name="edad" value="menor">menor de 17 <input type="radio" name="edad" value="adulto">entre 18 y 60 <input type="radio" name="edad" value="mayor">mayor de 61 </form> ¿Edad? chapter of the post of the p

Nota: la propiedad **name** debe utilizar el mismo valor para todos los elementos de radio. La propiedad **value** asigna un valor al elemento que será utilizado por el documento que procese el formulario.

El control "checkbox"

Permite al usuario elegir varias opciones entre todas las posibilidades.

Ejemplo	
Código	
<form action="hobbie.php" method="get"> ¿Pasatiempos? <input name="pasa" type="checkbox" value="tv"/>TV <input name="pasa" type="checkbox" value="libros"/>Libros <input name="pasa" type="checkbox" value="musica"/>Música <input name="pasa" type="checkbox" value="otros"/>Otros</form>	¿Pasatiempos? □ TV □ Libros

	Música Otros
Nota: la propiedad name debe utilizar el mismo valor para todos los	elementos de checkbox.

Nota: la propiedad **name** debe utilizar el mismo valor para todos los elementos de checkbox. La propiedad **value** asigna un valor al elemento que será utilizado por el documento que procese el formulario.

El control "password"

<u>Funciona igual que text, pero el texto introducido se presenta mediante una serie de</u> puntitos. Es utilizado generalmente para ingresar contraseñas.

Ejemplo	
<pre>Código <form action="verificacion.php" method="post"> Nombre: <input name="nombre" type="text"/> Password: <input name="pass" type="password"/> </form></pre>	Nombre: Password:

El control "submit" y el control "reset"

El control **submit** es el botón de envio de datos del formulario y el control **reset** es el botón de reinicialización. Al ser pulsado reinicializa todos los controles a sus valores iniciales.

Ejemplo	
<pre>codigo <form action="datos_personales.php" method="post"> Nombre: <input name="nombre" type="text"/> Contraseña: <input name="secreto" type="password"/> <input type="submit" value="Enviar"/> <input type="reset" value="Borrar"/> </form></pre>	Nombre: Contraseña: Enviar Borrar
Nota: el valor de la propiedad value define el te	exto dentro del botón.

El control "file"

El control **file** nos permite enviar archivos por medio de un formulario.

Ejemplo	
<pre>codigo <form action="archivo.php" method="post"> Ingrese la foto: <input name="foto" type="file"/> </form></pre>	Ingrese la foto:

El control "hidden"

El control hidden nos permite enviar información oculta a los ojos del usuario.

Ejemplo	
<pre>chaige <form action="oculto.php" method="post"> Nombre: <input name="nombre" type="text"/> Contraseña: <input name="contra" type="password"/> <input type="hidden" value="cookie"/> </form></pre>	Nombre: Contraseña:

El control "image"

El control **image** nos permite utilizar una imagen personalizada como botón de un formulario.

Ejemplo	
<pre>codigo <form action="archivo.php" method="post"> Nombre: <input name="nombre" type="text"/> Contraseña: <input name="contra" type="password"/> <input src="/enviar.jpg" type="image"/> </form></pre>	Nombre: Contraseña:

Las etiquetas select y option

<u>La etiqueta **<select>** es usada para crear un menú desplegable.</u>

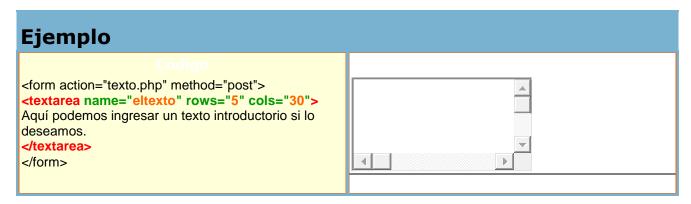
Cada opción ofrecida por el menú se representa con la etiqueta **<option>**

Ejemplo	
<pre>código <form action="continentes.php" method="get"> <select name="continente"> <option value="america">América</option> <option value="europa">Europa</option> <option value="oceania">Oceanía</option> <option value="oceania">Africa</option> <option value="africa">Africa</option> </select></form></pre>	

|--|

La etiqueta textarea

Se usa para crear un control de entrada de texto multilínea.
Los atributo **rows** y **cols** nos indican la cantidad de filas y columnas que tendrá el recuadro del área de texto.



Etiquetas y atributos de los formularios

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej
<form></form>			Define un formulario para el ingreso de datos.	
	action Obligatorio	URL	Especifica un archivo procesador del formularios.	\checkmark
	accept	Lista de tipos de contenido	Especifica una lista de tipos de contenido separados por comas, que un servidor procesador de formularios manejará correctamente.	\
	accept-charset	Lista de codificación de caracteres	Especifica la lista de codificación de caracteres para los datos introducidos que son aceptados por el servidor que procesa este formulario.	✓
	enctype	tipo de contenido	Especifica el tipo de contenido usado para enviar el formulario al servidor.	\checkmark
	method		Especifica que método HTTP se usará para enviar el conjunto de datos del formulario.	
		get	Debería usarse cuando los datos del formulario no tienen efectos secundarios.	√
		post	Debería usarse cuando el formulario causa efectos secundarios(p.ej.,	\checkmark

			subscripción a un servicio o modificar	
			una base de datos.	
	name	cdata	Da nombre al elemento de modo que se pueda hacer referencia a él desde hojas de estilos o scripts.	
	target	_blank	El URL se abrirá es una nueva ventana.	\checkmark
		_self	El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretado.	\checkmark
		_parent	El URL se abrirá en el frameset padre.	\checkmark
		_top	El URL se abrirá en una ventana de tamaño completo.	\checkmark
<input/>			Define el tipo de control de entrada.	
	accept	Lista de tipos de contenido	Especifica una lista de tipos de contenido separados por comas, que un servidor procesador de formularios manejará correctamente. Nota: Usar solo con type="file".	\
	align	left	Define el alineamiento del texto	\checkmark
		right	siguiente a la imagen. Nota: Usar solo con type="image".	\checkmark
		top	sour core con type image i	
		texttop	_	
		middle		
		absmiddle		
		baseline		
		bottom	_	
		absbottom		
	alt	texto	Define un texto alternativo para la imagen. Nota: Usar solo con type="imagen".	\checkmark
	checked		Especifica que el botón esta marcado("on"). Nota: Usar solo con type="radio" o type="checkbox".	\
	disabled		Deshabilita el control para la entrada de datos por parte del usuario. Nota: No debe usarse con type="hidden".	\
	maxlength	número	Número máximo de caracteres que puede introducir el usuario. Nota: Usar solo con type="text" o type="password".	✓
	name	nombre de control	Asigna el nombre de control. Nota: Este atributo es requerido para type="button", type="checkbox", type="file", type="hidden",	\

			type="image", type="password",	
			type="text", type="radio".	
	readonly		Indica que el valor no puede ser modificado por el usuario . Nota: Usar solo con type="text".	\checkmark
	size	número de caracteres	Define el tamaño del elemento input. Nota: No debe usarse con type="hidden".	\
	src	URL	Define el URL de la imagen a mostrar. Nota: Usar solo con type="image".	/
	type	checkbox	Especifica el tipo de control a crear.	\checkmark
		file		\checkmark
		hidden		\checkmark
		image		\checkmark
		password		\checkmark
		radio		\checkmark
		reset		\checkmark
		submit		\checkmark
		text		\checkmark
	value	valor	Para los botones: reset y submit: define el texto en el botón. checkbox y radio: (requerido) define el resultado del elemento input cuando es pulsado. hidden, password y text: define el valor por defecto del elemento.	\
<textarea></td><td></td><td></td><td>Define un área de texto(multi-línea).</td><td></td></tr><tr><td></td><td>col
Obligatorio</td><td>número</td><td>Número de columnas visibles en el área de texto.</td><td><math>\checkmark</math></td></tr><tr><td></td><td>rows
Obligatorio</td><td>número</td><td>Número de filas visibles en el área de texto.</td><td><math>\checkmark</math></td></tr><tr><td></td><td>disabled</td><td></td><td>Deshabilita los controles de entrada.</td><td><math>\checkmark</math></td></tr><tr><td rowspan=2></td><td>name</td><td>nombre del área
de texto</td><td>Especifica un nombre para el área de texto.</td><td><math>\checkmark</math></td></tr><tr><td>readonly</td><td></td><td>El usuario no puede modificar el contenido en el área de texto.</td><td><math>\checkmark</math></td></tr><tr><td><label></td><td></td><td></td><td>Adjunta información a los controles.</td><td><math>\checkmark</math></td></tr><tr><td></td><td>for</td><td>idref</td><td>Referencia a una palabra ID definida por otro atributo.</td><td></td></tr><tr><td><fieldset></td><td></td><td></td><td>Dibuja un recuadro alrededor de los elementos.</td><td><math>\checkmark</math></td></tr><tr><td><legend></td><td></td><td></td><td>Permite a los autores asignar un título</td><td><math>\checkmark</math></td></tr></tbody></table></textarea>				

			a un fieldset.	
	align	top	Especifica la posición de la leyenda con	×
	Desaprobado	bottom	respecto al fieldset.Use las propiedades de ubicación de CSS en su	×
		left	lugar.	×
		right		×
<select></select>			Crea un menú desplegable.	
	disabled		Deshabilita el menú.	1
	multiple		Si está activado permite selecciones múltiples.	1
	name	nombre	Define un único nombre para un menú desplegable.	1
	size	número	Define el número visible de Items en el menú desplegable.	1
<optgroup></optgroup>			Permite a los autores agrupar opciones logicamente.	
	label Obligatorio	texto	Especifica el rótulo del grupo de opción.	1
	disabled		Deshabilita los controles de entrada. No funciona en IE	1
<option></option>			Define una opción en los menús desplegables.	
	label	texto	Permite escribir de forma sintetizada el conternido del atributo <option>. El navegador debería mostrar este valor en lugar del contenido de <option>.</option></option>	1
	disabled		Deshabilita los controles de opción. No funciona en IE	1
	selected		Especifica que opción aparecerá como seleccionada.	1
	value	texto	Especifica el valor inicial del control.	1
<button></button>			Define un botón.	
	disabled		Deshabilita el botón.	1
	name	nombre	Especifica un nombre para el botón.	1
	type	button	Define el tipo de botón.	1
		reset		1
		submit		1
	value	valor	Asigna un valor inicial al botón.	1
<isindex/> Desaprobado			Use <input/> en su lugar.	×

Atributos estándard

Si desea una descripción completa, diríjase a: atributos estándard.

Eventos intrínsecos

onsubmit, onreset, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup, onfocus, onblur, onselect, onchange

Si desea una descripción completa, diríjase a: eventos intrínsecos.

Imágenes en HTML

Las imágenes, gráficos y fotos le dan vida y color a las páginas web.

Las imágenes

Para insertar imágenes en un sitio usaremos la etiqueta .

Esta etiqueta debe ir acompañada del atributo **src** que es el que contiene el URL de la ubicación del archivo de la imagen.

El atributo **alt** se utiliza para dar una breve descripción de la imagen, la cual podremos observar en caso que el navegador del usuario, por alguna razón, no muestre la misma.

La etiqueta **<imq>** no tiene cierre.

Sintaxis

Ejemplo

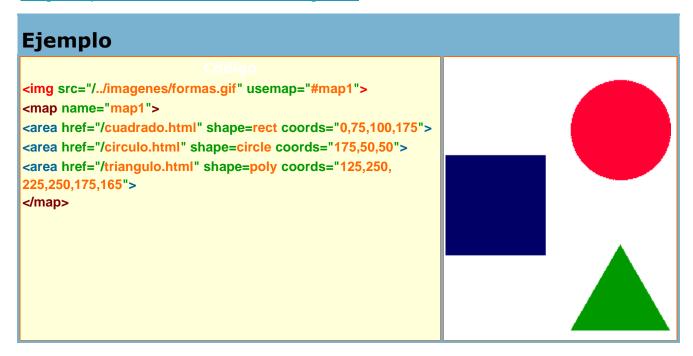
Código



Las etiquetas map y area

La etiqueta **map** especifica un mapa de imágenes. Un mapa de imágenes es una imagen que permite clickear diferentes áreas de la

Esta etiqueta requiere del atributo name, con el mismo nombre usado en el atributo usemap de la etiqueta **img**. De esta forma se establece la relación imagen-mapa. La etiqueta **area** se utiliza para definir regiones o áreas dentro de un mapa de imágenes y los enlaces asociados a esas regiones.



Etiquetas y atributos de las imágenes

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej.
			Define una imagen.	
	alt Requerido	text	Breve descripción de la imagen.	✓
	src Requerido	URL	Dirección URL de la imagen a mostrar.	
	align Desaprobado	top	Alínea la imagen de acuerdo al texto circundante. Use <u>las propiedades de</u>	×
		bottom	ubicación de CSS en su lugar.	×
		middle		×

		left		×
		right		×
	border Desaprobado	pixels	Define el borde alrededor de la imagen. Use <u>las propiedades de los bordes de</u> <u>CSS</u> en su lugar.	×
	height	pixels	Define la altura de la imagen.	\
		%		\checkmark
	hspace Desaprobado	pixels	Deja espacios en blanco a derecha e izquierda de la imagen. Use <u>las</u> propiedades de ubicación de CSS en su lugar.	×
	ismap	URL	Define el mapa de la imagen del lado del servidor.	√
	longdesc	URL	La URL a un documento con una larga descripción de la imagen.	
	usemap	URL	Define el mapa de una imagen del lado del cliente.	√
	vspace Desaprobado	pixels	Deja espacios en blanco arriba y abajo de la imagen. Use <u>las propiedades de ubicación de CSS</u> en su lugar.	×
	width	pixels	Define el ancho de la imagen.	✓
<map></map>			Define el mapa de una imagen del lado del cliente.	
	name	nombre único	Define un único nombre para la etiqueta <map>.</map>	✓
<area/>			Define una región en el mapa de una imagen.	
	alt	text	Breve descripción de la imagen.	

	Requerido							
	coords		Especifica las coordinadas en donde se puede apretar.					
	href	URL	Dirección URL del área.					
	nohref	true	Excluye un área en el mapa de la imagen.					
		false						
	shape		Define la forma del área.					
		rect	Usamos coords="izquierda,arriba,derecha,abajo".					
		rectangle						
		circ	Usamos coords="centro x,centro y, radio".					
		circle						
		poly	Usamos coords="x1,y1,x2,y2,,xn,yn".					
		polygon						
	target		Indica donde abrir el URL.					
		_blank	El URL se abrirá en una nueva ventana.					
		_parent	El URL se abrirá en el frameset padre.					
		_self	El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretado.					
		_top	El URL se abrirá en una ventana de tamaño completo.					
<applet> Desaprobado</applet>			Permite incluir un applet Java en un documento HTML. Use la etiqueta <object> en su lugar.</object>	×				

Atributos estándard

id, class, title, style, dir, lang, tabindex, accesskey

Si desea una descripción completa, diríjase a: atributos estándard.

Eventos intrínsecos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup, onfocus, onblur

Si desea una descripción completa, diríjase a: eventos intrínsecos.

Índice de las etiquetas de HTML

Completo listado de todas las etiquetas HTML.

Guía de referencia

Se expone en esta página una tabla con todos los elementos de HTML. En la primer columna se exibe el nombre del elemento con un enlace a la página específica del mismo.

La columna "Des" con una letra "D" nos indica los elementos que están desaprobados.

La columna "**DTD**" con celdas vacías se refieren a todos los elementos que no han sido desaprobado o no aparecen en documentos con marcos o frames. La letra "**L**" se refiere a todos los elementos que no aparecen en documentos con marcos o frames. La letra "**F**" se refiere a *todos* los elementos incluidos aquellos documentos con marcos.

La última columna nos da una pequeña descripción de cada elemento.

Para una mejor comprensión de cada elemento, presione sobre el nombre del elemento deseado.

Leyenda:

- D: Desaprobado
- L: Loose DTD (Definición del Tipo de Documento Transicional)
- F: Frameset DTD (Definición del Tipo de Documento con Marcos)

Nombre	Etiqueta inicial	Etiqueta final	Des.	DTD	Descripción
a	<a>				Origen o destino del vínculo
abbr	<abbr></abbr>				Abreviatura (p.ej.:WWW, HTTP, etc.)
acronym	<acronym></acronym>				

address	<address></address>				Información sobre el autor	
applet	<applet></applet>		D	L	Applet Java	
area	<area/>	Prohibido			Área de un mapa de imágenes en el lado del cliente	
b					Estilo de texto en negrita	
base	<base/>	Prohibido			URI base del documento	
basefont	<basefont/>	Prohibido	D	L	Tamaño base de fuente	
bdo	<bdo></bdo>				Anular algoritmo BiDi I18N	
big	<big></big>				Estilo de texto grande	
blockquote	<blookquote></blookquote>				Cita larga	
body	Opcional	Opcional			Cuerpo del documento	
br		Prohibido			Salto de línea forzado	
button	<button></button>				Botón	
caption	<caption></caption>				Título de tabla	
center	<center></center>		D	L	Forma abreviada de DIV align=center	
cite	<cite></cite>				Cita	
code	<code></code>				Fragmento de código de computadora	
col	<col/>	Prohibido			Columna de una tabla	
colgroup	<colgroup></colgroup>	Opcional			Grupo de columnas de una tabla	
dd	<dd></dd>	Opcional			Descripción de una definición	
del					Texto borrado	
dfn	<dfn></dfn>				Definición	
dir	<dir></dir>		D	L	Lista tipo directorio	
div	<div></div>				Contenedor genérico de idioma/estilo	
dl	<dl></dl>				Lista de definiciones	
dt	<dt></dt>	Opcional			Término definido	
em					Énfasis	
fieldset	<fieldset></fieldset>				Grupo de controles de un formulario	
font			D	L	Cambio local de la fuente	
form	<form></form>				Formulario interactivo	
frame	<frame/>	Prohibido		F	Subventana	
frameset	<frameset></frameset>			F	Subdivisión en ventanas	
h1	<h1></h1>				Encabezado	
h2	<h2></h2>				Encabezado	
h3	<h3></h3>				Encabezado	
h4	<h4></h4>				Encabezado	
h5	<h5></h5>				Encabezado	
h6	<h6></h6>				Encabezado	
head	Opcional	Opcional			Cabecera del documento	
hr	<hr/>	Prohibido			Separador horizontal	
html	Opcional	Opcional			Elemento raiz del documento	

i	<i>></i>				Estilo de texto en itálica
iframe	<iframe></iframe>			L	Subventana en línea
img		Prohibido			Imagen incluida
input	<input/>	Prohibido			Control de formulario
ins	<ins></ins>				Texto insertado
isindex	<isindex/>	Prohibido	D	L	Entrada de texto en una sola línea con indicador
kbd	<kbd></kbd>				Texto que debe introducir el usuario
label	<label></label>				Texto del rótulo de un campo de formulario
legend	<legend></legend>				Leyenda de un grupo de campos
li	<	Opcional			Objeto de lista
link	k>	Prohibido			Un vínculo independiente del medio
map	<map></map>				Mapa de imágenes en el lado del cliente
menu	<menu></menu>		D	L	Lista tipo menú
meta	<meta/>	Prohibido			Metainformación genérica
noframes	<noframes></noframes>			F	Contenedor de contenidos alternativos para la representación no basada en marcos
noscript	<noscript></noscript>				Contenedor de contenidos alternativos para la representación no basada en scripts
object	<object></object>				Objeto incluido genérico
ol					Lista ordenada
optgroup	<optgroup></optgroup>				Grupo de opciones
option	<option></option>	Opcional			Opción seleccionable
p		Opcional			Párrafo
param	<param/>	Prohibido			Valor de propiedad con nombre
pre	<pre></pre>				Texto preformateado
q	<				Cita corta en línea
S	<s></s>		D	L	Estilo de texto tachado
samp	<samp></samp>				Ejemplo de salida de programas, scripts, etc.
script	<script></td><td></script>			Sentencias de script	
select	<select></select>				Selector de opciones
small	<small></small>				Estilo de texto pequeño
span					Contenedor genérico de idioma/estilo
strike	<strike></strike>		D	L	Estilo de texto tachado
strong					Énfasis fuerte
style	<style></td><td></style>			Información de estilo	
sub					Subíndice

sup					Superíndice		
table							
tbody	Opcional	Opcional			Cuerpo de tabla		
td	>	Opcional			Celda de datos de una tabla		
textarea	<textarea></td><td></textarea>			Campo de texto multilínea			
tfoot	<tfoot></tfoot>	Opcional			Pie de tabla		
th		Opcional			Celda de encabezado de tabla		
thead	<thead></thead>	Opcional			Cabecera de tabla		
title	<title></td><td></title>			Título del documento			
tr		Opcional			Fila de una tabla		
tt	<tt></tt>				Estilo de texto de teletipo o monoespacio		
u	<u></u>		D	L	Estilo de texto subrayado		
ul					Lista no ordenada		
var	<var></var>				Variable o argumento de un programa		

Índice de los atributos de HTML

Completo listado de todos los atributos de cada etiqueta HTML.

Los Atributos

Se expone en esta página una tabla con todos los atributos de HTML y a su lado el elemento al que corresponde con un enlace a la página específica del mismo.

La columna "Des" con una letra "D" nos indica que el atributo está desaprobado.

<u>La columna</u> "**DTD**" con la letra "L" se refiere a atributos de los elementos que no aparecen en documentos con marcos o frames. La letra "F" se refiere a atributos de los elementos incluidos en documentos con marcos.

La última columna nos da una pequeña descripción de cada atributo.

<u>Para una mejor comprensión de cada atributo, presione sobre el nombre del elemento deseado.</u>

Leyenda:

- **D:** Desaprobado
- L: Loose DTD (Definición del Tipo de Documento Transicional)
- **F:** Frameset DTD (Definición del Tipo de Documento con Marcos)

Nombre	Elementos Relacionados	Des.	DTD	Descripción
abbr	td, th			Abreviatura de celda de cabecera
accept-charset	form			Lista de codificaciones de caracteres soportados
accept	form, input			Lista de tipos MIME para subir ficheros
accesskey	a, area, button, input, label, legend, textarea			Carácter de la tecla de accesibilidad
action	form			Procesador de formulario en servidor
align	caption	D	L	Título de una tabla
align	applet, iframe, img, input,object	D	L	Alineación vertical u horizontal
align	legend	D	L	Leyenda de un grupo de campos
align	table	D	L	Posición de la tabla respecto a la ventana
align	hr	D	L	
align	div, h1, h2, h3, h4, h5, h6,p	D	L	Alineación de texto
align	col, colgroup, tbody, td,tfoot, th, thead, tr			
alink	body	D	L	Color de vínculos seleccionados
alt	applet	D	L	Descripción corta
alt	area, img			Descripción corta
alt	input			Descripción corta
archive	applet	D	L	Lista de archivos separados por comas
archive	object			Lista de URIs separados por espacios
axis	td, th			Lista de cabeceras relacionadas separadas por comas
background	body	D	L	Fichero de textura de fondo del documento
bgcolor	table	D	L	Color de fondo de las celdas

bgcolor	tr	D	L	Color de fondo de una fila
bgcolor	td, th	D	L	Color de fondo de una celda
bgcolor	body	D	L	Color de fondo del documento
border	table			Controla la anchura del marco que rodea una tabla
border	img, object	D	L	Anchura del borde de un vínculo
cellpadding	table			Espacio dentro de celdas
cellspacing	table			Espacio entre celdas
char	col, colgroup, tbody, td,tfoot, th, thead, tr			Carácter de alineación, por ej.: char=':'
charoff	col, colgroup, tbody, td,tfoot, th, thead, tr			offset para carácter de alineación
charset	a, link, script			Codificación de caracteres del recurso vinculado
checked	input			Para radiobotones y casillas de verificación
cite	blockquote, q			URI del documento o mensaje fuente
cite	del, ins			Información sobre la razón del cambio
class	Todos los elementosexcepto, base, basefont, head, html, meta, param, script, style, title			Lista de clases separadas por espacios
classid	object			Identifica una implementación
clear	br	D	L	Control del flujo de texto
code	applet	D	L	Fichero de clase applet
codebase	object			URI base para classid, data, archive
codebase	applet	D	L	URI base opcional para applet
codetype	object			Tipo de contenido para code
color	basefont, font	D	L	Color de texto

	6			Lists de la situada
cols	frameset		F	Lista de longitudes, por defecto: 100%(1 col)
cols	textarea			
colspan	td, th			Número de columnas abarcado por celda
compact	dir, dl, menu, ol, ul	D	L	Espacio reducido entre objetos
content	meta			Información asociada
coords	area			Lista de longitudes separadas por coma
coords	a			Para usar con mapas de ímágenes en el cliente
data	object			Referencia a datos del objeto
datetime	del, ins			Fecha y hora del cambio
declare	object			Declara el objeto pero no lo crea
defer	script			El AU puede retrasar la ejecución del script
dir	Todos los elementosexcepto applet, base, basefont, bdo, br, frame, frameset, iframe, param, script			Dirección de texto débil/neutral
dir	bdo			Direccionalidad
disabled	button, input, optgroup,option, select, textarea			No disponible en este contexto
enctype	form			
face	basefont, font	D	L	Lista de nombres de fuentes separados por coma
for	label			Empareja según valor de campo ID
frame	table			Qué partes del marco representar
frameborder	frame, iframe		F	¿pintar bordes del marco?
headers	td, th			Lista de id's de celdas de encabezado
height	iframe		L	Altura del marco
height	td, th	D	L	Altura de una celda

height	img, object			Nueva altura
height	applet	D	L	Altura inicial
href	a, area, link			URI del recurso vinculado
href	base			URI que actúa como URI base
hreflang	a, link			Código de idioma
hspace	applet, img, object	D	L	Espacio de relleno horizontal
http-equiv	meta			Nombre de encabezado HTTP de respuesta
id	Todos los elementos, excepto base, head, html, meta, script, style, title			id único en todo el documento
ismap	img, input			Usar mapa de imágenes en servidor
label	option			Para usar en menúes jerárquicos
label	optgroup			Para usar en menúes jerárquicos
lang	Todos los elementos, excepto applet, base, basefont, br, frame, frameset, iframe, param, script			Código de idioma
language	script	D	L	Nombre del lenguaje predefinido de scripts
link	body	D	L	Color de los vínculos
longdesc	img			Vínculo a descripción larga (complemente a alt)
longdesc	frame, iframe		F	Vínculo a descripción larga (complemente a title)
marginheight	frame, iframe		F	Altura del margen en píxeles
marginwidth	frame, iframe		F	Anchura del margen en pixeles
maxlength	input			Máximo de caracteres para campos de texto
media	style			Diseñado para usar con estos medios

media	link			Para representar en estos medios
method	form			Método HTTP usado para enviar el formulario
multiple	select			Por defecto es selección simple
name	button, textarea			
name	applet	D	L	Permite a loa applets encontrarse entre sí
name	select			Nombre del campo
name	form			Nombre del formulario, para los scripts
name	frame, iframe		F	Nombre del marco, para designarlo como destino
name	img			Nombre de la imagen, para los scripts
name	a			Vínculo destino con nombre
name	input, object			Enviar como parte del formulario
name	map			Para su referencia por usemap
name	param			Nombre de propiedad
name	meta			Nombre de metainformación
nohref	area			Esta región no tiene acción
noresize	frame		F	¿Permitir a los usuarios redimensionar marcos?
noshade	hr	D	L	
nowrap	td, th	D	L	Suprimir ajuste automático de líneas
object	applet	D	L	Fichero applet serializado
onblur	a, area, button, input,label, select, textarea			El elemento perdió el foco
onchange	input, select, textarea			El valor del

			elemento fue modificado
onclick	Todos los elementosexcepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title		Se hizo clic con un botón del apuntador
ondblclick	Todos los elementosexcepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title		Se hizo doble clic con un botón del apuntador
onfocus	a, area, button, input, label, select, textarea		El foco se dirigió hacia el elemento
onkeydown	Todos los elementosexcepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title		Se pulsó una tecla
onkeypress	Todos los elementosexcepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title		Una tecla fue pulsada y soltada
onkeyup	Todos los elementosexcepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title		Una tecla fue soltada
onload	frameset	F	Todos los marcos fueron cargados
onload	body		El documento fue cargado
onmousedown	Todos los elementosexcepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title		Se pulsó un botón del apuntador
onmousemove	Todos los elementosexcepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title		El apuntador se movió al interior del elemento
onmouseout	Todos los elementosexcepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title		El apuntador se quitó de encima del elemento
onmouseover	Todos los elementosexcepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title		El apuntador se movió encima del elemento
onmouseup	Todos los elementosexcepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title		Se soltó un botón del apuntador

onreset	form			El formulario fue
	:			reinicializado
onselect	input, textarea			Se seleccionó parte de un texto
onsubmit	form			El formulario fue enviado
onunload	frameset		F	Se quitaron todos los marcos
onunload	body			El documento ha sido quitado
profile	head			Diccionario con nombres de metainformación
prompt	isindex	D	L	Mensaje indicador
readonly	textarea			
readonly	input			Para texto y contraseñas
rel	a, link			Tipos de vínculos directos
rev	a, link			Tipos de vínculos inversos
rows	frameset		F	Lista de longitudes por defecto: 100%(1 fila)
rows	textarea			
rowspan	td, th			Número de filas abarcado por la celda
rules	table			Líneas de división entre filas y columnas
scheme	meta			Seleccionar forma de contenido
scope	td, th			Campo de aplicación de una celda de cabecera
scrolling	frame, iframe		F	Barra de desplazamiento o no
selected	option			
shape	area			Controla la interpretación de las coordenadas
shape	a			Para usar con mapas de imágenes en el cliente

size	hr	D	L	
size	font	D	L	[+/-]nn p.ej.: size="+1", size="4"
size	input			Específico de cada tipo de campo
size	basefont	D	L	Tamaño de fuente base para elementos "font"
size	select			Filas visibles
span	col			Los atributos de "col" afectan a "n" columnas
span	colgroup			Número de columnas por defecto en el grupo
src	script			URI del script externo
src	input			Para campos con imágenes
src	frame, iframe		F	Fuente del contenido del marco
src	img			URI de la imagen a incluir
standby	object			Mensaje a mostrar mientras se carga
start	ol	D	L	Número inicial de la secuencia
style	Todos los elementos, excepto base, basefont, head, html, meta, param, script, style, title			Información de estilo asociada
summary	table			Propósito/estructura para salida de voz
tabindex	a, area, button, input,object, select, textarea			Posición en el orden de tabulación
target	a, area, base, form, link		L	Representar en este marco
text	body	D	L	Color del texto del documento
title	Todos los elementos, excepto base, basefont, head, html, meta, param, script, title			Título consultivo
type	a, link			Tipo de contenido consultivo
type	object			Tipo de contenido para los datos
type	param			Tipo de contenido para el valor cuando

				valuetype=ref
type	script			Tipo de contenido para lenguaje de scripts
type	style			Tipo de contenido para lenguaje de estilos
type	input			Qué tipo de control hace falta
type	li .	D	L	Estilo de objeto de lista
type	ol	D	L	Estilo de numeración
type	ul	D	L	Estilo de gráfico de lista
type	button			Para usar como botón de formulario
usemap	img, input, object			Usar mapa de imágenes en el cliente
valign	col, colgroup, tbody, td,tfoot, th, thead, tr			Alineción vertical en celdas
value	input			Especificar para radiobotones y casillas de verificación
value	option			Por defecto el contenido del elemento
value	param			Valor de propiedad
value	button			Se manda al servidor cuando se envía
value	li	D	L	Reinicializar número de secuencia
valuetype	param			Cómo interpretar el valor
version	html	D	L	Constante
vlink	body	D	L	Color de los vínculos visitados
vspace	applet, img, object	D	L	Espacio vertical
width	hr	D	L	
width	iframe		L	Anchura del marco
width	img, object			Nueva anchura
width	table			Anchura de la tabla
width	td, th	D	L	Anchura de la celda

width	applet	D	L	Anchura inicial
width	col			Especificación de la achura de la columna
width	colgroup			Anchura por defecto de los COLs contenidos
width	pre	D	L	

Eventos intrínsecos de HTML

Completo listado de todos los eventos que activan diferentes scripts.

Los Eventos

Esta es una lista de los eventos intrínsecos que pueden ser insertados dentro de ciertas etiquetas de HTML.

Los eventos pueden ser, por ejemplo, scripts que se activan al realizar una determinada acción por parte del usuario del sitio.

La tabla nos muestra los eventos, el elemento que lo utiliza y una pequeña descripción del mismo.

Eventos	Usar con	Descripción
onload	frameset body	El script corre cuando el documento es cargado.
onunload	frameset body	El script corre cuando el usuario elimina un documento de una ventana o marco.
onchange	input select textarea	El script corre cuando el valor de entrada ha sido modificado.
onsubmit	form	El script corre cuando se envía un formulario.
onreset	form	El script corre cuando se reinicializa un formulario.
onselect	input textarea	El script corre cuando el usuario selecciona texto de un campo de texto.
onblur	a area	El script corre cuando el elemento pierde el foco ya sea con el mouse o por navegación con tabulador.

	button input label select textarea	
onfocus	a area button input label select textarea	El script corre cuando el foco se dirige hacia un elemento, ya sea con el mouse o por navegación con tabulador.
onkeydown	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title	El script corre cuando se pulsa una tecla.
onkeypress	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title	El script corre cuando se pulsa y se suelta una tecla.
onkeyup	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title	El script corre cuando una tecla se suelta.
onclick	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title	El script corre cuando se hace clic con el mouse.
ondblclick	Todos los elementos excepto <i>applet, base, basefont, bdo, br, font,</i>	El script corre cuando se hace doble clic con el mouse.

	frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title	
onmousedown	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title	El script corre cuando el botón del mouse se pulsa cuando está encima de un elemento.
onmousemove	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title	El script corre cuando el mouse se mueve mientras está sobre un elemento.
onmouseout	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title	El script corre cuando el mouse se aparta de un elemento.
onmouseover	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title	El script corre cuando el mouse se sitúa sobre un elemento.
onmouseup	Todos los elementos excepto applet, base, basefont, bdo, br, font, frame, frameset, head, html, iframe, isindex, meta, param, script, style, title	El script corre cuando el botón del mouse se suelta cuando está encima de un elemento.

Diseño de Páginas Web

Es la forma en que componemos nuestra página web. La ubicación de cada elemento en su lugar.

Disposición de los elementos de una página

La disposición del contenido de nuestra página es importante para que esta sea más simple de navegar o más atractiva al usuario.

<u>La división de las diferentes secciones de una página(logo, menú, banners, publicidad o el contenido mismo) se puede definir por medio de este sistema.</u>

<u>Muchas veces deseamos que el contenido de nuestra página esté dividido en 2 o más columnas.</u>

Otras veces queremos insertar una imagen en algún lugar determinado de la página.

Para ello nos valemos del uso de las tablas, sin bordes y definiendo los diferentes anchos de cada una de las columnas.

Otro sistema más efectivo, es el uso de estilos para la disposición de los diferentes elementos dentro de la página. Pero ese tema lo estudiaremos en el tutorial de CSS.

Usando tablas para diseñar una página Web

El uso más común es el de las tablas para dar forma a la disposición de los textos en la página.

Esta sección de la página está diseñada en dos columnas.

Para lograr este efecto debemos usar la etiqueta y dividir el texto en 2 columnas.

El secreto está en usar la tabla sin bordes y agregarle un pequeño valor a cellpadding.

Se puede diseñar mucho más de dos columnas.

No importa cuanto texto le agregue a la página, siempre estará dentro de los bordes de la columna.

Código del ejemplo

<html>

<head>

<title>Disposición del texto</title>

```
<head>
<body>

Texto de la primera columna.

Texto de la segunda columna.

Texto de la segunda columna.

td>Texto de la segunda columna.

texto de la
```

Disposición de una página estándard

Este es un pequeño ejemplo de como diseñar una página estándard.

Por supuesto que a cada sección se le puede agregar un color distinto o gráfica que le de vida a la página.

Menú	Acá va el contenido	
Vínculo 1		
Vínculo 2		
Vínculo 3		

Código del ejemplo

```
            Acá ubicamos el logo o un banner
```

```
Menú
 Vinculo 1
 Vinculo 2
 Vinculo 3
Acá va el contenido
```

Explicación del ejemplo

La primera etiqueta define el tamaño general de la página.

La segunda etiqueta define la sección superior de la página, donde se coloca generalmente el logo o un banner.

La tercera sección está definida por la etiqueta y en el ejemplo colocamos el menú. La última etiqueta nos define el sector que lleva todo el contenido de la página.

Nota: por supuesto que cada una de las secciones se puede seguir subdividiendo cuantas veces sea necesario.

Hojas de estilo en cascada

El uso de CSS es el complemento ideal de HTML para el diseño de tu sitio.

Hojas de Estilo

Las hojas de estilo en cascada (CascadingStyle Sheets, CSS) son un lenguaje usado para definir la **presentación** de un documento escrito en HTML.

Con la versión HTML 4.0 todos los formatos de texto pueden ser definidos en una hoja de estilo por separado o dentro del mismo documento HTML.

El uso de **CSS** es la manera más adecuada de diseñar un sitio Web, ya que nos permite mucho más flexibilidad a la hora de realizar cambios en el sitio.

¿Cómo se usan las hojas de estilos?

<u>Cuando un navegador lee una hoja de estilos, este formatea el documento de acuerdo</u> a la misma.

Hay 3 formas de insertar una hoja de estilos:

- 1. Entre líneas
- 2. Hojas de estilo interna
- 3. Hojas de estilo externas

1. Entre líneas

<u>Debemos usar esta forma cuando un único estilo es aplicado a un solo elemento.</u> Su uso está dado por el atributo **style** que se encuentra en casi todas las etiquetas.

En este ejemplo aplicaremos un estilo(**color rojo y un margen izquierdo de 30 pixels**) a la etiqueta , la cual determina que todo el contenido de la misma será afectado.

Ejemplo

Códiac

Este párrafo es de color rojo y se encuentra a 30 pixels del margen izquierdo.

Este párrafo es de color rojo y se encuentra a 30 pixels del margen izquierdo.

2. Hojas de estilo interna

Las hojas de estilo interna deben usarse cuando **una sola** página tiene un estilo único. Las definimos con la etiqueta **<style>** en la cabecera del documento entre las etiquetas <head> y </head>

Ejemplo	
Código	Resultado
<head> <style type="text/css"> body {background-color:blue} p {color:white} </style> </head>	Fuentes blancas sobre fondo azul
<body> Fuentes blancas sobre fondo azul </body>	

En este ejemplo se muestra que la etiqueta **<style>** con su atributo **type** define una hoja de estilo por medio del valor **text/css**.

En este ejemplo podemos observar que le hemos aplicado estilos a los siguientes elementos:

body : define el color de fondo de la página en azul.p : define todas las fuentes de color blanco.

3. Hojas de estilo externas

Esta es la forma ideal para cuando queremos definir un **sitio entero** con una misma estructura y estilo. Para ello definimos todos los estilos en un documento en común que se utilizará para todas las páginas del sitio Web.

Con realizar los cambios en ese documento, podemos cambiar el aspecto de todo el sitio Web.

<u>Cada página del sitio debe vincularse con la hoja de estilos usando la</u> etiqueta **link>** ubicada en la cabecera del documento.

Ejemplo de un enlace a una hoja de estilo

<head>

rel="stylesheet" type="text/css" href="/estilos.css">

Las hojas de estilo deben llevar la terminación (.css).

Si desea estudiar más en profundidad sobre las **hojas de estilo**, visite nuestro tutorial de CSS.

Etiquetas y atributos de las hojas de estilo.

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción
<style></td><td></td><td></td><td>Define un estilo.</td></tr><tr><td></td><td>type</td><td>text/css</td><td>Define el tipo de contenido.</td></tr><tr><td></td><td>media</td><td></td><td>El medio para la información del estilo.</td></tr><tr><td></td><td></td><td>screen</td><td>Para pantallas no paginadas de computadora.</td></tr><tr><td></td><td></td><td>tty</td><td>Para medios que utilicen una cuadrícula de caracteres de ancho fijo, como teletipos.</td></tr><tr><td></td><td rowspan=3></td><td>tv</td><td>Para dispositivos tipo televisión .</td></tr><tr><td rowspan=3></td><td>projection</td><td>Para proyectores.</td></tr><tr><td>handheld</td><td>Para dispositivos de mano (pantalla pequeña, monocromos, etc).</td></tr><tr><td></td><td>print</td><td>Para material paginado, opaco, y para documentos que se ven en una pantalla en modo de presentación preliminar a la impresión.</td></tr><tr><td></td><td rowspan=3></td><td>braille</td><td>Para dispositivos táctiles braille.</td></tr><tr><td></td><td>aural</td><td>Para sintetizadores de voz.</td></tr><tr><td></td><td>all</td><td>Apropiado para todos los dispositivos.</td></tr><tr><td><div></td><td></td><td></td><td>Define una sección o un documento.</td></tr></tbody></table></style>			

	align	left	Como alinear el texto en el elemento div.
	Desaprobado	right	Use <u>CSS Ubicación</u> en su lugar.
		center	
		justify	
			Agrupa los elementos de una línea para aplicarles estilos.
 Desaprobado			Define el tipo, color y tamaño del texto. Use <u>CSS Fuentes</u> en su lugar.
	color	rgb	Define el color del texto. Use CSS Fuentes en
		#xxxxxx	su lugar.
		nombre del color	
	face	listado de nombres de letras	Define el nombre de la letra. Use <u>CSS</u> <u>Fuentes</u> en su lugar.
	size	Un número entre 1 y 7. Si se ha definido basefont debe especificar un número entre - 6 y 6.	Define el tamaño de la letra. Use <u>CSS</u> <u>Fuentes</u> en su lugar.
 			Define la letra base. Use <u>CSS Fuentes</u> en su lugar.
	color	rgb	Define el color del texto. Use CSS Fuentes en
		#xxxxxx	su lugar.
		nombre del color	
	face	listado de nombres de letras	Define el nombre de la letra. Use <u>CSS</u> <u>Fuentes</u> en su lugar.
	size	Un número entre 1 y 7.	Define el tamaño de la letra. Use <u>CSS</u> <u>Fuentes</u> en su lugar.
<center> Desaprobado</center>			Centra un texto horizontalmente. Use CSS <u>Ubicación</u> en su lugar.

Atributos estándard

id, class, title, style, dir, lang

Si desea una descripción completa, dirígete a: atributos estándard.

Eventos intrínsecos

onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Si desea una descripción completa, dirígete a: eventos intrínsecos.

La sección Head de HTML

Aquí ubicamos datos de importancia para el navegador y para los buscadores

El elemento head

Este elemento está determinado por las etiquetas <head> y </head>. Dentro de las mismas queda determinada la sección head la cual contiene toda la información sobre el documento.

Esta información no será mostrada por el navegador pero es de suma importancia para los navergadores y para los motores de búsqueda.

De acuerdo a los estándares de HTML solo un número reducido de etiquetas pueden incluirse en la sección head:

- 1. <base>
- 2. <link>
- 3. <meta>
- 4. <title>
- 5. <style>
- 6. <script>

El elemento base

En HTML, los vínculos y las referencias a recursos externos como imágenes, hojas de estilo, etc., se especifican siempre mediante una dirección URL.

Sintaxis

<head>

<title>Título del documento</title>

<base href="http://www.virtualnauta.com/imagenes/">

</head>

En este ejemplo podemos observar que la dirección de referencia sirve de base para todas las imagenes que se inserten en la página.

Es decir, que en la sección body para cada imagen que deseo ingresar solo debo escribir:

<body>

<imq src="/paisaje.jpg">

</body>

En lugar de:

El elemento link

Este elemento está definido por la etiqueta **link>** y establece un enlace que solo puede aparecer en la sección *head*.

Sintaxis

<head>

<title>Título del documento</title>

<link href="http://www.susitio.com/fuentes.css" type="text/css" rel="stylesheet">
</head>

<u>En este ejemplo podemos observar como definir un enlace hacia un archivo de hojas de estilo externo.</u>

El elemento meta

Este elemento está definido por la etiqueta <meta> y puede ser usado para identificar propiedades de un documento(autor, descripción, palabras claves, etc.)

Sintaxis

<head>

<title>Título del documento</title>

<meta name="author" content="Jorge Perez">

<meta name="description" content="La sección head de html contiene información
sobre el sitio web">

</head>

En este ejemplo podemos observar como definir el autor y la descripción de un sitio.

<u>Si deseas etudiar en profundidad el uso de las etiquetas **<meta>**, dirígete a las meta etiquetas</u>

El elemento title

Este elemento **debe** figurar en la sección *head* y nos define el título de la página Web. Para ello utilizamos las etiquetas **<title>** y **</title>**.

Es recomendable poner títulos ricos en contexto ya que estos aparecen en los motores de búsqueda y ayudan al usuario a identificar el contenido de la página.

Sintaxis

<head>

<title>Curso introductorio al diseño de páginas Web</title>

</head>

El elemento style

Este elemento define estilos dentro del documento y utiliza las etiquetas **<style>** y **</style>**.

<u>Sintaxis</u>

<head>

<title>Título del documento</title>

<style type="text/css">

p {color:blue}

h2 {color:red}

</style>

</head>

Si deseas etudiar como funcionan las hojas de estilo dirígete al tutorial de CSS

El elemento script

El elemento script se utiliza para insertar scripts en el documento. Lo definimos por medio de las etiquetas **<script>** y **</script>**

Sintaxis

<head>

<title>Título del documento</title>

<script type="text/javascript" src="http://misitio.com/calculos/calculos.js">

</script>

</head>

Para más información sobre scripts dirígete a HTML Scripts

Etiquetas y atributos de los elementos en la sección head

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción
<head></head>	profile	URL	Especifica la localización de uno o más perfiles de metadatos.
<title></td><td></td><td></td><td>Define el título del documento.</td></tr><tr><td><meta></td><td></td><td></td><td>Especifica una pareja propiedad/valor del documento.</td></tr><tr><td></td><td rowspan=3></td><td>author</td><td>Identifica un nombre de propiedad.</td></tr><tr><td></td><td>description</td><td></td></tr><tr><td></td><td>keywords</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>generator</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>revised</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>otros</td><td></td></tr><tr><td></td><td>http-equiv</td><td>content-
type</td><td>Los servidores HTTP utilizan este atributo para obtener información sobre los encabezados.</td></tr><tr><td></td><td></td><td>expires</td><td></td></tr></tbody></table></title>			

		refresh	
		set-cookie	
	content	valor	Este atributo especifica el valor de una propiedad.
	scheme	valor	Proporciona a los agentes de usuario más contexto para la interpretación correcta de los datos.
			Define un vínculo. Solo puede aparecer en la sección head de un documento.
	charset	codif. de caracteres	Especifica la codificación de caracteres. Valor por defecto: ISO=8859-1.
	href	URL	Especifica la localización de un recurso de la web.
	hreflang	código de lenguaje	Especifica el lenguaje de la URL.
	media		El medio para la información del estilo.
		screen	Para pantallas no paginadas de computadora.
		tty	Para medios que utilicen una cuadrícula de caracteres de ancho fijo, como teletipos.
		tv	Para dispositivos tipo televisión.
		projection	Para proyectores.
		handheld	Para dispositivos de mano (pantalla pequeña, monocromos,etc).
		print	Para material paginado, opaco, y para documentos que se ven en una pantalla en modo de presentación preliminar a la impresión.
		braille	Para dispositivos táctiles braille.
		aural	Para sintetizadores de voz.
		all	Apropiado para todos los dispositivos.
	rel	alternate	Especifica la relación entre el documento actual y el
		designates	destino del vínculo.
		stylesheet	
		start	
		next	
		prev	
		contents	
		index	
		glossary	
		copyright	
		chapter	
		section	
		subsection	
		apendix	
		help	
		bookmark	

type tipo de contenido Specifica el tipo de contenido a conectar.				
stylesheet start next prev contents index glossary copyright chapter section apendix help bookmark target Indica donde abrir el URLblank				documento actual(vínculo inverso).
start next prev contents index glossary copyright chapter section subsection apendix help bookmark target Indica donde abrir el URLblank El URL se abrirá en una nueva ventanaparent El URL se abrirá en el frameset padreself El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet type tipo de contenido Lop El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet type Lipo de contenido a conectar. Lipo de c				
next prev contents index glossary copyright chapter section subsection apendix help bookmark target Indica donde abrir el URLblank _parent El URL se abrirá en una nueva ventanaparent El URL se abrirá en el frameset padreself El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet type tipo de contenido La se self el upe de contenido a conectar. La self el upe abrirá en una nueva ventana. La self el upe abrirá en una nueva ventana. La self el upe abrirá en el mismo frame donde fue apretado. La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en una ventana de tamaño complete La self el upe abrirá en upe abrirá el upe ab			stylesheet	
prev contents index glossary copyright chapter section subsection apendix help bookmark target Indica donde abrir el URLblank _parent _El URL se abrirá en una nueva ventanaparent _self _luRL se abrirá en el frameset padreself el URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop _top _tipo de contenido Vinculos de la página. target Indica donde abrir el URLblank _El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet contenido Laget Indica donde abrir el URLblank _El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet contenido Laget Indica donde abrir el URLblank _El URL se abrirá en una nueva ventanaparent _blank _El URL se abrirá en una nueva ventanaparent _blank _El URL se abrirá en una nueva ventanaparent _blank _el URL se abrirá en una nueva ventanaparent _blank _parent _blank _parent _blank _el URL se abrirá en una nueva ventanaparent _blank _parent _blank _el URL se abrirá en una nueva ventanaparent _blank _parent _blank _el URL se abrirá en una nueva ventanaparent _blank _parent _blank _el URL _blank _e			start	
contents index glossary copyright chapter section subsection apendix help bookmark target Indica donde abrir el URLblank _parent _self _bluRL se abrirá en una nueva ventanaparent _self _luRL se abrirá en el frameset padreself _bluRL se abrirá en una ventana de tamaño complet type tipo de contenido Vinculos de la página. target Indica donde abrir el URLblank _luRL se abrirá en una ventana de tamaño complet type tipo de contenido Lop _luRL se abrirá en una ventana de tamaño complet gluRL se abrirá en una ventana de tamaño complet [specifica la URL base que será usada para todos lo vínculos de la página. Indica donde abrir el URLblank _luRL se abrirá en una nueva ventanaparent _luRL se abrirá en el frameset padreself _luRL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop _luRL se abrirá en una ventana de tamaño complet <script> Coloca un script dentro del documento. src _URL _Especifica la localización de un script externo. type _tipo de _Especifica el lenguaje de scripts de los contenidos de</td><td></td><td></td><td>next</td><td></td></tr><tr><td>index glossary copyright chapter section subsection apendix help bookmark target Indica donde abrir el URLblank _parent _self El URL se abrirá en una nueva ventanaparetadotop El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet type tipo de contenido Indica donde abrir el URL. _blank El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet type tipo de contenido Sepecifica el tipo de contenido a conectar. Indica donde abrir el URLblank El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet El URL se abrirá en una nueva ventanaparent El URL se abrirá en el frameset padreself El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet <script> Coloca un script dentro del documento. src URL Especifica el lenguaje de scripts de los contenidos de</td><td></td><td></td><td>prev</td><td></td></tr><tr><td>glossary copyright chapter section subsection apendix help bookmark target Indica donde abrir el URL. _blank El URL se abrirá en una nueva ventanaparent El URL se abrirá en el frameset padreself El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet type tipo de contenido La parent La parent La parent </td><td></td><td></td><td>contents</td><td></td></tr><tr><td>copyright chapter section subsection apendix help bookmark target Indica donde abrir el URLblank _parent El URL se abrirá en una nueva ventanaparent El URL se abrirá en el frameset padreself El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet type tipo de contenido VIRL Especifica el tipo de contenido a conectar. URL Especifica la URL base que será usada para todos lo vínculos de la página. target Indica donde abrir el URLblank El URL se abrirá en una nueva ventanaparent El URL se abrirá en el frameset padreself El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet <script> Coloca un script dentro del documento. src URL Especifica la localización de un script externo. type tipo de Especifica el lenguaje de scripts de los contenidos de</td><td></td><td></td><td>index</td><td></td></tr><tr><td>chapter section subsection apendix help bookmark target Indica donde abrir el URLblank _parent El URL se abrirá en una nueva ventanaparent el URL se abrirá en el frameset padreself El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet type tipo de contenido La blank La blank La blank La blank La blank La blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blank La ura blan</td><td></td><td></td><td>glossary</td><td></td></tr><tr><td>section subsection apendix help bookmark target Indica donde abrir el URLblank El URL se abrirá en una nueva ventanaparent El URL se abrirá en el frameset padreself El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet type tipo de contenido Larget Indica donde abrir el URLself El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet type tipo de contenido Larget Indica donde abrir el URLblank El URL se abrirá en una nueva ventanaparent El URL se abrirá en el frameset padreself El URL se abrirá en el frameset padreself El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet Coloca un script dentro del documento. src URL Especifica la localización de un script externo. type Especifica el lenguaje de scripts de los contenidos de</td><td></td><td></td><td>copyright</td><td></td></tr><tr><td>subsection apendix help bookmark target Indica donde abrir el URLblank _parent _self El URL se abrirá en una nueva ventanaparent el URL se abrirá en el frameset padreself El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet type tipo de contenido VIRL Especifica el tipo de contenido a conectar. VBL Especifica la URL base que será usada para todos lo vínculos de la página. target Indica donde abrir el URLblank El URL se abrirá en una nueva ventanaparent El URL se abrirá en el frameset padreself El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet <script> Coloca un script dentro del documento. type tipo de Especifica el lenguaje de scripts de los contenidos de</td><td></td><td></td><td>chapter</td><td></td></tr><tr><td>apendix help bookmark target Indica donde abrir el URL. _blank</td><td></td><td></td><td>section</td><td></td></tr><tr><td>help bookmark target Indica donde abrir el URL. _blank El URL se abrirá en una nueva ventanaparent El URL se abrirá en el frameset padreself El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretadotop El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet type tipo de contenido </td><td></td><td></td><td>subsection</td><td></td></tr><tr><td>target Dookmark </td><td></td><td></td><td>apendix</td><td></td></tr><tr><td>target Indica donde abrir el URL.</td><td></td><td></td><td>help</td><td></td></tr><tr><td>blank</td><td></td><td></td><td>bookmark</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>target</td><td></td><td>Indica donde abrir el URL.</td></tr><tr><td>self</td><td></td><td></td><td>_blank</td><td>El URL se abrirá en una nueva ventana.</td></tr><tr><td>apretadotop</td><td></td><td></td><td>_parent</td><td>El URL se abrirá en el frameset padre.</td></tr><tr><td>type tipo de contenido Specifica el tipo de contenido a conectar. </td><td rowspan=2></td><td></td><td>_self</td><td></td></tr><tr><td>contenido Contenido </td><td></td><td>_top</td><td>El URL se abrirá en una ventana de tamaño completo.</td></tr><tr><td>vínculos de la página. target Indica donde abrir el URL. _blank El URL se abrirá en una nueva ventana. _parent El URL se abrirá en el frameset padre. _self El URL se abrirá en el mismo frame donde fue apretado. _top El URL se abrirá en una ventana de tamaño complet <script> Coloca un script dentro del documento. src URL Especifica la localización de un script externo. type tipo de Especifica el lenguaje de scripts de los contenidos de</td><td></td><td>type</td><td></td><td>Especifica el tipo de contenido a conectar.</td></tr><tr><td>blank</td><td><base></td><td>href</td><td>URL</td><td>Especifica la URL base que será usada para todos los vínculos de la página.</td></tr><tr><td>parent</td><td></td><td>target</td><td></td><td>Indica donde abrir el URL.</td></tr><tr><td>self</td><td></td><td></td><td>_blank</td><td>El URL se abrirá en una nueva ventana.</td></tr><tr><td>apretadotop</td><td></td><td></td><td>_parent</td><td>El URL se abrirá en el frameset padre.</td></tr><tr><td>Coloca un script dentro del documento. src URL Especifica la localización de un script externo. type tipo de Especifica el lenguaje de scripts de los contenidos de</td><td></td><td></td><td>_self</td><td></td></tr><tr><td>src URL Especifica la localización de un script externo. type tipo de Especifica el lenguaje de scripts de los contenidos de</td><td></td><td></td><td>_top</td><td>El URL se abrirá en una ventana de tamaño completo.</td></tr><tr><td>type tipo de Especifica el lenguaje de scripts de los contenidos d</td><td><script></td><td></td><td></td><td>Coloca un script dentro del documento.</td></tr><tr><td></td><td></td><td>src</td><td>URL</td><td>Especifica la localización de un script externo.</td></tr><tr><td>contenido elemento.</td><td rowspan=4></td><td>type</td><td>tipo de contenido</td><td>Especifica el lenguaje de scripts de los contenidos del elemento.</td></tr><tr><td>language javascript Use el atributo <i>type</i> en su lugar.</td><td rowspan=4>Desaprobado li v</td><td>javascript</td><td>Use el atributo type en su lugar.</td></tr><tr><td>Desaprobado livescript</td><td>livescript</td><td></td></tr><tr><td>vbscript</td><td>vbscript</td><td></td></tr><tr><td>otros</td><td></td><td>otros</td><td></td></tr><tr><td>defer Indica al agente de usuario que el script no va a generar ningún contenido en el documento.</td><td></td><td>defer</td><td></td><td></td></tr></tbody></table></script>				

Meta HTML

Aquí veremos la relación que hay entre las etiquetas meta y los buscadores como Google

Etiqueta < meta >

La etiqueta **<meta>** se utiliza para identificar propiedades de un documento(p.ej.,el autor, una lista de palabras claves, la descripción de una página, etc.) y para asignar valores a esas propiedades.

Para ello nos servimos del atributo **name** que especifica la propiedad a usar y del atributo**content** para definir el contenido de dicha propiedad.

El siguiente ejemplo nos muestra un valor para la propiedad **author**:

<head>

<meta name="author" content="Jorge Perez">

</head>

<u>La etiqueta <meta></u> debe ubicarse en la sección head del documento, entre las etiquetas <head> y </head>.
La etiqueta <meta> no tiene cierre.

Meta y los motores de búsqueda

keywords

Uno de los usos más importantes de la etiqueta <meta>, es especificar una lista de palabras claves relacionadas con el contenido de la página. Estas palabras claves (keywords) serán usadas por los motores de búsqueda para identificar el contenido de la página y de esa forma mejorar la calidad de los resultados de una búsqueda. Las palabras claves deben separarse con una coma (,) y se pueden escribir una, dos o más palabras juntas.

<meta name="keywords" content="vacaciones, vacaciones en el Caribe,
Caribe, islas, playas del Caribe, sol">

Nota: observe que **"vacaciones en el Caribe"** y **"Caribe"** son términos diferentes. **"vacaciones en el Caribe"** es un término más *preciso* que la palabra **"Caribe"**. Esto es importante ya que ayuda a los motores de búsqueda a encontrar términos que se adecúan a las exigencias de los usuarios. Lo que nos lleva a entender que hay más posibilidades de aparecer en puestos superiores en los resultados de búsqueda.

description

También es importante dar una descripción lo más precisa posible de la página Web.

<meta name="description" content="Sus próximas vacaciones en el Caribe">

Nota: esta descripción es la que aparece muchas veces por debajo del título del sitio, en los resultados de los motores de búsqueda. Es por eso que debe ser una oración o frase que refleje exactamente el contenido de la página.

Importante: es muy recomendable definir diferentes keywords y descriptions para cada una de las páginas de un sitio.

Meta e información por defecto

<u>Las etiquetas **<meta>** pueden utilizarse para especificar la información por defecto de un documento en los siguientes aspectos:</u>

- El lenguaje de scripts por defecto.
- El lenguaje de hojas de estilo por defecto.
- La codificación de caracteres del documento.

Para ello nos servimos del atributo http-equiv

```
<!-- Lenguaje de scripts por defecto -->
<meta http-equiv="Content-Script-Type" content="text/javascript">

<!-- Lenguaje de hojas de estilo por defecto -->
<meta http-equiv="Content-Style-Type" content="text/css">

<!-- Codificación de caracteres -->
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-5">
```

Etiquetas y atributos de meta.

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción
<meta/>			Especifica una pareja propiedad/valor del documento.
	name	author	Identifica un nombre de propiedad.
		description	
		keywords	
		generator	
		revised	
		otros	
	exp refr	content-type	Los servidores HTTP utilizan este atributo para
		expires	obtener información sobre los encabezados.
		refresh	
		set-cookie	
	content	valor	Este atributo especifica el valor de una propiedad.

	scheme	Proporciona a los navegadores más contexto para
		la interpretación correcta de los datos.

Atributos estándard

lang, dir

Si deseas una descripción completa, dirígete a: atributos estándard.

La dirección URL

Nos permite encontrar cualquier sitio web en Internet.

¿Qué es la URL?

El **URL** (**U**niform **R**esource **L**ocator - Localizador Uniforme de Recursos) le permite al navegador encontrar una dirección o sitio en Internet.

El **URL** combina el nombre del servidor que proporciona la información, el directorio donde se encuentra, el nombre del fichero y el protocolo o sistema a usar para recuperar los datos.

Sintaxis de la dirección URL

Una dirección Internet completa como esta:

http://www.virtualnauta.com/es/html/una-pagina.html

Sigue estas reglas de sintaxis.

esquema://host.dominio:puerto/ruta/nombre_de_archivo

esquema:

define el tipo de servicio Internet. El más común es http.

host:

por defecto para http es www.

dominio:

define el nombre del dominio como por ej.: virtualnauta.com.

puerto:

define el nombre de puerto en el host. Por lo general este número es omitido. El número por defecto para http es 80.

ruta:

define el camino o subdirectorio en el servidor. Si es omitido, el documento debe encontrarse en el directorio principal, de lo contrario no será localizado.

nombre de archivo:

<u>define el nombre del documento. Se usan como nombres de archivo por</u> defecto *default.htmo index.htm*.

Esquemas URL

El esquema indica el protocolo de red que se usa para recuperar información a través de la red.

Algunos ejemplos de esquemas URL:

- http: recursos http (Hypertext Transfer Protocol Protocolo de Transferencia de Hipertexto).
- https: http sobre ssl (Secure Sockets Layer) proporciona comunicaciones seguras en Internet.
- ftp : File Transfer Protocol Protocolo de Transferencia de Archivos.
- mailto : direcciones Email.
- **file**: recursos disponibles en el ordernador local, o en una red local.
- news : grupo de noticias Usenet.
- telnet : el protocolo telnet, sirve para acceder mediante una red a otra máquina.

Enlace a un sistema de correo electrónico

Si deseas crear un enlace a un Email, debes usar el siguiente código:

 sunombre@susitio.com

Nota: en este ejemplo, al presionar sobre el enlace, se abrirá automaticamente el programa de correo electrónico definido por defecto en el ordenador.

Acceder a un grupo de noticias (Newsgroup).

Los grupos de noticias, son un medio de comunicación en el cual los usuarios leen y envían mensajes textuales a distintos tablones distribuidos entre servidores con la posibilidad de enviar y contestar a los mensajes.

Hay nueve jerarquías dedicadas a discusiones sobre distintos temas:

- **comp.*** : Temas relacionados con las computadoras.
- **news.*** : Discusión de grupos de usuarios.
- **sci.*** : Temas científicos.
- humanities.* : Discusión de humanidades (como literatura o filosofía).
- rec.*: Discusión de actividades recreativas (como juegos y aficiones).
- **soc.*** : Socialización y discusión de temas sociales.
- talk.* : Temas polémicos, como religión y política.
- misc.*: Miscelánea (todo lo que no entra en las restantes jerarquías).
- alt.*: Salió como alternativa a talk, pero es usada por los usuarios P2P.

Si deseas crear un enlace hacia un grupo de noticias, usa este código:

Transferencias ftp

Es un protocolo de transferencia de archivos, de manera que desde un equipo cliente nos podemos conectar a un servidor para descargar archivos desde él o para enviarle nuestros propios archivos.

Si deseas crear un enlace para bajar un archivo, usa un código como este:

Download

Scripts dentro de HTML

Diseño de páginas dinámicas que interactúan con el usuario.

Los scripts

Los **scripts** nos permiten crear páginas Web más dinámicas y atractivas. Un **script** es un programa que puede acompañar a un documento HTML o que puede estar insertado en él.

El programa se ejecuta en el navegador del cliente cuando se carga el documento o junto con los eventos, como por ejemplo cuando se activa un enlace, o cuando se pasa el puntero del mouse por alguna imagen, etc.

Un código **script** puede ser ubicado tanto en la sección **head** como en la sección **body** de un documento.

Insertando un script dentro de un documento HTML

Para insertar un script dentro de HTML, debemos utilizar la etiqueta **<script>** junto con el atributo**type** para especificar el lenguaje de scripts que vamos a utilizar.

Ejemplo	
<pre>Código <html> <head> <title>Inserción de un Script</title> </head> <body> <script type="text/javascript"> document.write("Este es un script en javascript") </script> </body></html></pre>	Este es un script en javascript

</html>

Nota: en este ejemplo el tipo de script insertado "text/javascript" es en JavaScript.

El elemento object

El elemento object está definido por las etiquetas **<object>** y **</object>** y se utiliza para insertar objetos dentro de una página Web. Entendemos por objetos:

- documentos HTML
- imágenes
- audio
- video
- Flash
- documentos PDF
- ActiveX
- Java applets
- etc.

Ejemplo de como insertar una imagen JPEG

Ejemplo

Códiao

<object data="fotos/flores.jpg"
type="image/jpeg"style="width:100px; height:100px">
</object>

Nota: el atributo **data="flores.jpg"** nos especifica la dirección del documento a insertar. El atributo **type="image/jpeg"** el tipo de documento o archivo a insertar.

El elemento param

El elemento param está definido por la etiqueta **<param>** y se utiliza para especificar parámetros que pueden ser necesarios, para un objeto insertado con el elemento object, en tiempo de ejecución.

Veamos este ejemplo de un archivo de audio.

Ejemplo

Código

<object data="media/applause.wav" type="audio/xwav" style="width: 100%; height: 50px">
<param name="src" value="media/applause.wav">
<param name="autoplay" value="false">

<pre><param name="autostart" value="0"/></pre>	

Notas:

- name="src" junto con value="media/applause.wav" Internet Explorer necesita la dirección src para ubicar el archivo a ejecutar.
- name="autoplay" se usa para ejecutar Quicktime value="false" es para que no se autoejecute al cargar la página.
- name="autostart" se usa para ejecutar Windows Media Player y Real Audio value="0" es para que no se autoejecute al cargar la página.

Etiquetas y atributos de los scripts

Etiquetas	Atributos	Valor	Descripción	Ej
<script></td><td></td><td></td><td>Coloca un script dentro de un documento.</td><td></td></tr><tr><td>src</td><td>URL</td><td>Especifica la localización de un script externo.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>type Obligatorio</td><td>tipo de contenido</td><td>Especifica el lenguaje de scripts.</td><td>\checkmark</td></tr><tr><td></td><td>lenguaje Desaprobado</td><td></td><td>Especifica el lenguaje de scripts. Use type en su lugar.</td><td>×</td></tr><tr><td></td><td>defer</td><td></td><td>Indica al navegador, que el script no va a generar ningún contenido en el documento.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>charset</td><td>codificación de caracteres</td><td>Define la codificación de caracteres usadas en el script.</td><td>\checkmark</td></tr><tr><td><noscript></td><td></td><td></td><td>Texto alternativo en caso que el script no se ejecute.</td><td>\checkmark</td></tr><tr><td><object></td><td></td><td></td><td>Define un objeto embebido. Usado para insertar multimedia a la página</td><td></td></tr><tr><td></td><td rowspan=3>align Desaprobado</td><td>left</td><td rowspan=3>Alineamiento del texto alrededor del objeto. Use CSS en su lugar.</td><td>×</td></tr><tr><td></td><td>right</td><td>×</td></tr><tr><td></td><td>top</td><td>×</td></tr><tr><td></td><td></td><td>bottom</td><td></td><td>×</td></tr><tr><td rowspan=3></td><td>archive</td><td>lista URLs</td><td>Especifica una lista de URLs, separados por espacios, de archivos que contienen recursos relevantes para el objeto.</td><td></td></tr><tr><td>border Desaprobado</td><td>píxeles</td><td>Define un borde alrededor del objeto. Use CSS Bordes en su lugar.</td><td>×</td></tr><tr><td>classid</td><td>URL</td><td>Especifica la localización de la implementación de un objeto. Puede usarse junto con el atributo <i>data</i>.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>codebase</td><td>URL</td><td>Especifica la ruta de acceso base de los</td><td></td></tr></tbody></table></script>				

			URLs especificados por los atributosclassid,	
			data y archive.	
	codetype	tipo de contenido	Tipo de contenido de datos cuando se carga el objeto especificado por <i>classid</i> .	
	data	URL	Especifica la localización de los datos del objeto.	
	declare	declaración	Hace que la definición actual de <i>object</i> sea solamente una declaración.	
	height Desaprobado	píxeles	Define la altura del objeto. Use CSS Height en su lugar.	×
	hspace Desaprobado	píxeles	Define los espacios horizontales alrededor del objeto. Use CSS Padding en su lugar.	×
	name	nombre único	Asigna el nombre de control.	
	standby	texto	Especifica un mensaje que puede presentar un navegador mientras carga los datos del objeto.	
	type	tipo de contenido	Especifica el tipo de contenido de los datos especificados por <i>data</i> .	
	usemap	URL	Asocia un mapa de imágenes con un elemento.	
	vspace Desaprobado	píxeles	Define los espacios verticales alrededor del objeto. Use CSS vertical-align en su lugar.	×
	width Desaprobado	píxeles	Define el ancho del objeto. Use CSS width en su lugar.	×
<param/>			Especifica los parámetros para un objeto insertado en el documento.	
	name	nombre único	Define el nombre de un parámetro de ejecución que se supone que el objeto insertado conoce.	
	type	tipo de contenido	Especifica el tipo de medio para el parámetro.	
	value	valor	Especifica el valor del parámetro de ejecución especificado por <i>name</i> .	
	valuetype	data	Especifica el tipo de atributo value.	
		ref		
		object		

Atributos estándard

id, class, title, style, dir, lang

Si deseas una descripción completa, dirígete a: atributos estándard.

Eventos intrínsecos

accesskey, tabindex, onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Atributos estándard de HTML

Lista de los atributos que son comunes para casi todas las etiquetas.

Atributos Comunes

En esta página se encuentran los atributos más comunes de HTML.

Los dividimos en tres grupos de acuerdo a la función que tiene cada uno.

- Atributos identificadores
- Atributos de lenguaje
- Atributos del teclado

Atributos identificadores

Válido para todos los elementos excepto: base, head, html, meta, script, style, title.

Atributos	Valor	Descripción
id	nombre	Asigna un nombre a un elemento. El atributo id actúa: Como selector para las hojas de estilo(CSS). Como vínculo destino para vínculos de hipertexto. Como medio de hacer referencia a un elemento en particular desde un script. Como nombre de un elemento object declarado. Para procesos generales por parte del usuario.
class	nombre de clase	Asigna un nombre de clase. El atributo class actúa: Como selector para las hojas de estilo(CSS), cuando se asigna información de estilo a un conjunto de elementos. Para procesos generales por parte del usuario.
style	estilo	Este atributo especifica información de estilo para el elemento actual.

title	texto	Este atributo ofrece información consultiva sobre el
		elemento para el cual se establece.

Atributos de lenguaje

Válido para todos los elementos excepto: applet, base, basefont, br, frame, frameset, iframe, param, script.

Valor	Descripción
código de lenguaje	Especifica el idioma base de los valores de los atributos y del texto contenido en un elemento. El atributo lang es útil para: Ayudar a los motores de búsqueda. Ayudar a los sintetizadores de voz. Ayudar al agente de usuario a hacer decisiones sobre separación de palabras, ligaduras, y espaciado. Ayudar a los verificadores de ortografía y gramática.
ltr rtl	Especifica la dirección del texto. Valores posibles: Itr : De izquierda a derecha (left to right). rtl : De derecha a izquierda (right to left).
	código de lenguaje

Atributos del teclado

Válido para los elementos: a, area, button, input, label, legend, textarea.

Atributos	Valor	Descripción
accesskey	caracter	Asigna una tecla de acceso a un elemento. Al pulsar esa tecla el foco se dirige hacia ese elemento.
tabindex	número	Especifica el orden de tabulación del elemento dentro del documento actual