

Minimización

M. Simplex



❖ Método de la Gran M

❖ Método de Dos Fases

Minimización

$$\text{Min } Z = X_1 + X_2$$

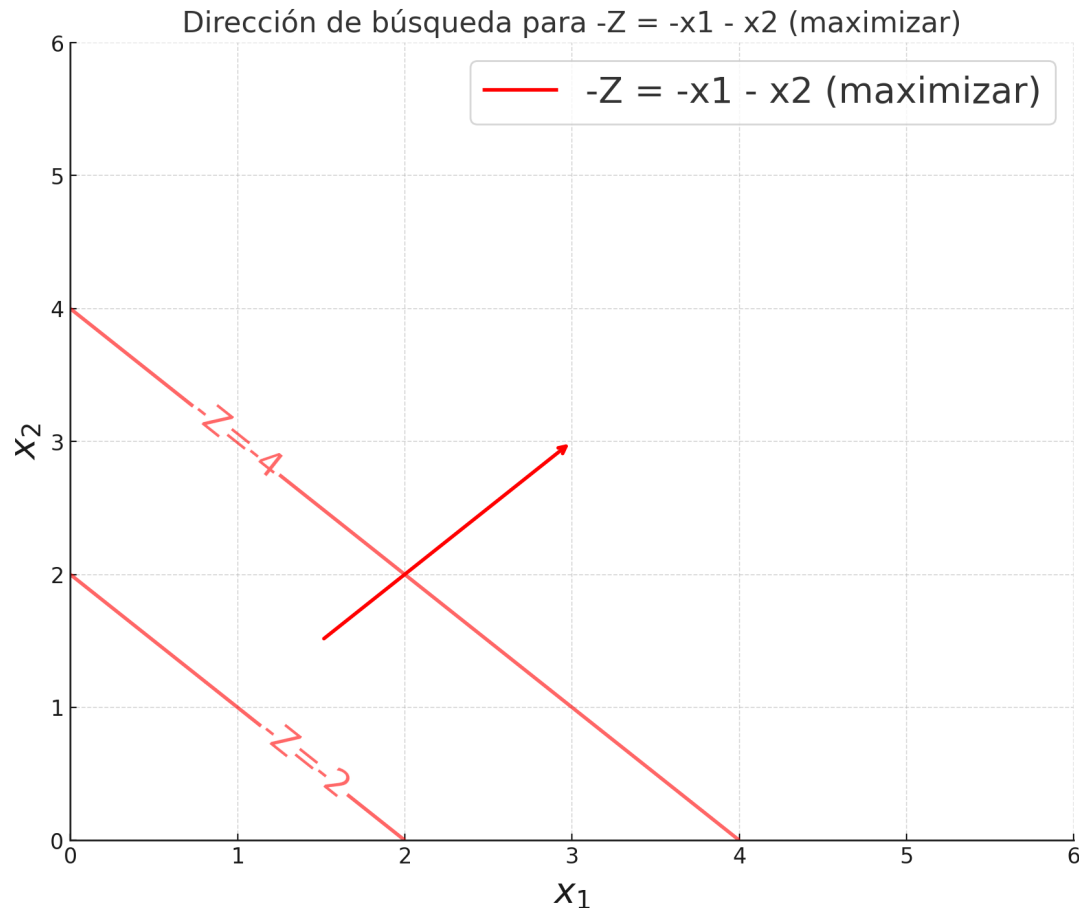
Buscas la **menor** Z posible

Equivalentes

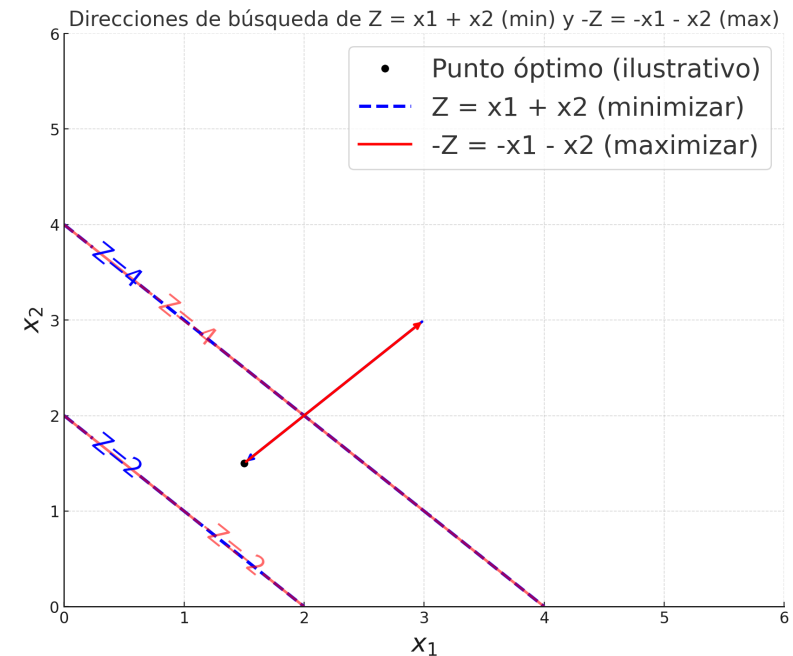


$$\text{Max } -Z = -X_1 - X_2$$

Buscas la **mayor** (-Z) posible



- Mismo punto Optimo
- Diferente orientación del objetivo



Método de la Gran M

- **M** es un número muy grande (conceptualmente $\rightarrow \infty$).
- Agregamos **variables artificiales** para “rellenar” las **restricciones**, obtener una “**solución básica factible inicial**” y poder usar el método simplex
 - Las **variables artificiales** forman la **base inicial factible** en el método símplex
 - cuando hay restricciones \geq o $=$ agregamos **variables artificiales**
 - Restricciones $=$ requieren directamente **variable artificial** (a_i)
 - Penalizamos a FO con M .
 - En **min**: $Z' = Z + M\sum a_i$
 - En **max**: $Z' = Z - M\sum a_i$
 - Z' : FO penalizada
 - **Limpiar el renglón 0** para que las **variables artificiales** queden con **coeficiente cero** en esta, antes de iniciar las iteraciones.

Ejemplo- Minimización

- Minimizar $Z=2x_1+3x_2$

S.a:

- (1) $x_1+3x_2\geq 9$
- (2) $2x_1+x_2\geq 8$
- $x_1,x_2\geq 0$

Método de la Gran M

- $(\leq) \rightarrow +s$
- $(\geq) \rightarrow -e$

Minimizar $Z=2x_1+3x_2$

S.a:

- (1) $x_1+3x_2 \geq 9$
- (2) $2x_1+x_2 \geq 8$
- $x_1, x_2 \geq 0$

2. Revisar la Solución Básica Factible Inicial

- $x_1=0$
- $x_2=0$
- $e_1=0$
- $e_2=0$
- $a_1=9$
- $a_2=8$
- $Z=M \cdot 9 + M \cdot 8 = 17M$

Se resuelve el sistema para las variables básicas

1. Formular el problema en su formato estandarizado:

Función objetivo con penalización:

$$Z=2x_1+3x_2 + \mathbf{0}e_1 + \mathbf{0}e_2 + \mathbf{M}a_1 + \mathbf{M}a_2$$

$$x_1+3x_2 - \mathbf{e}_1 + \mathbf{a}_1 = 9$$

$$2x_1+ x_2 - \mathbf{e}_2 + \mathbf{a}_2 = 8$$

- ❖ Variables No básicas x_1, x_2
- ❖ Variables de exceso e_1, e_2
- ❖ Variables artificiales a_1, a_2 (Var. Básicas)
- ❖ M es un número grande (ej. $M=10^6$)

Método de la Gran M

3. Renglón cero (Z'):

$$Z_j = \sum (C_B \cdot a_{ij}) - C_j$$

- C_B : **coeficiente de la variable básica** en la FO penalizada (**M** para a_1 y a_2)
- a_{ij} : **coeficientes en la tabla simplex**
- C_j : **coeficiente original** de la variable no básica en la FO penalizada

Función objetivo con penalización:

$$\text{Min. } Z' = 2x_1 + 3x_2 + 0e_1 + 0e_2 + Ma_1 + Ma_2$$

$$x_1 + 3x_2 - e_1 + a_1 = 9$$

$$2x_1 + x_2 - e_2 + a_2 = 8$$

$$\text{Minimizar } Z = 2x_1 + 3x_2$$

$$\text{Maximizar } -Z = -2x_1 - 3x_2$$

$$\text{Max. } -Z = -2x_1 - 3x_2 - 0e_1 - 0e_2 - Ma_1 - Ma_2$$

Equivalencia en Maximización

$$-Z + 2x_1 + 3x_2 + 0e_1 + 0e_2 + Ma_1 + Ma_2 = 0$$

Renglón Cero Nuevo \rightarrow (R0 Nuevo) = (R0 original) - M × (R1) - M × (R2).

	Z	x_1	x_2	e_1	e_2	a_1	a_2	RHS
	-1	2	3	0	0	M	M	0
-M[0	1	3	-1	0	1	0	9
-M[0	2	1	0	-1	0	1	8
	-1	2-3M	3-4M	M	M	0	0	-17M

En maximización se acostumbra “penalizar” (restar) las filas donde aparecen las artificiales

$$\text{Min. } Z' = 2x_1 + 3x_2 + 0e_1 + 0e_2 + Ma_1 + Ma_2$$

Método de la Gran M

4. Primera tabla símplex

$$x_1 + 3x_2 - e_1 + a_1 = 9$$

$$2x_1 + x_2 - e_2 + a_2 = 8$$

VB		Z	x_1	x_2	e_1	e_2	a_1	a_2	RHS
***	R0	-1	2-3M	3-4M	M	M	0	0	-17M
a1	R1	0	1	3	-1	0	1	0	9
a2	R2	0	2	1	0	-1	0	1	8

$$\bullet a1=9$$

$$\bullet a2=8$$

Iteraciones

- Buscamos en el R0 el más negativo (recordar que estamos “maximizando”)
- Ve: X2
- Vs: Cociente mínimo: $a1 \rightarrow 9/3=3$; $a2 \rightarrow 8/1=8 \rightarrow \text{SALE } a1$

Tabla Simplex Inicial

VB		Z	x_1	x_2	e_1	e_2	a_1	a_2	RHS
***	R0	-1	2-3M	3-4M	M	M	0	0	-17M
a1	R1	0	1	3	-1	0	1	0	9
a2	R2	0	2	1	0	-1	0	1	8

para la selección de la **variable** que **entra** a la base, se basan únicamente en los coeficientes de que están asociados a las variables (cols de $x_1, x_2, e_1, e_2, a_1, a_2$), no en el término independiente (RHS).

Iteración 1

VB		Z	x_1	x_2	e_1	e_2	a_1	a_2	RHS
***	R0	-1	1-5/3M	0	1-1/3M	M	4/3M-1	0	-9-5M
x2	R1	0	1/3	1	-1/3	0	1/3	0	3
a2	R2	0	5/3	0	1/3	-1	-1/3	1	5

OBSR

$$R0 = (4M-3)RP + R0$$

$$RP = RP/3$$

$$R2 = R2 - RP$$

- La fila 0 refleja la nueva expresión de Z
- $x_2=3$
- Siguen existiendo variables negativas en el renglón cero (x_1, e_1)
- Aún queda la variable artificial a_2 en la base, idealmente buscamos dejar las artificiales en 0

Iteración SEGUNDA

- Ve: X1**
- Vs:** Cociente mínimo: $x_2 \rightarrow 3 \cdot 3 = 9$; $a_2 \rightarrow 5 \cdot 3/5 = 3 \rightarrow$ sale **a2**

Iteración 1

a2 ↖

VB		Z	x_1	x_2	e_1	e_2	a_1	a_2	RHS
***	R0	-1	$1-5/3M$	0	$1-1/3M$	M	$4/3M-1$	0	$-9-5M$
X2	R1	0	$1/3$	1	$-1/3$	0	$1/3$	0	3
X1	R2	0	$5/3$	0	$1/3$	-1	$-1/3$	1	5

- Ve: X1
- Vs: a2

Iteración 2

VB		Z	x_1	x_2	e_1	e_2	a_1	a_2	RHS
***	R0	-1	0	0	$4/5$	$3/5$	$M-4/5$	$M-3/5$	-12
X2	R1	0	0	1	$-2/5$	$1/5$	$2/5$	$-1/5$	2
X1	R2	0	1	0	$1/5$	$-3/5$	$-1/5$	$3/5$	3

OBSR
$R0 = (5/3M-1)RP + R0$
$R1 = RP * (-1/3) + R1$
$RP = RP * 3/5$

- La fila 0 no muestra mas M negativas
- La fila 0 refleja la nueva expresión de **Z = 12**
- $X1=3$
- $X2=2$
- $e1, e2, a1, a2=0$
- La ser las artificiales =0, entonces **$M(a1+a2)=0$** , denota que la **penalización** logro **expulsar las artificiales**

Ejemplo 2

- $(\leq) \rightarrow + s$
- $(\geq) \rightarrow - e$

Maximizar $Z = 3x_1 + 2x_2$

S.a:

- (1) $x_1 + x_2 \leq 10$
- (2) $2x_1 + 3x_2 \geq 15$
- (3) $x_1 = 4$
- $x_1, x_2 \geq 0$

2. Revisar la Solución Básica Factible Inicial

- $x_1 = 0$
- $x_2 = 0$
- $s_1 = 10$
- $e_2 = 0$
- $a_2 = 15$
- $a_3 = 4$
- $Z = M \cdot 15 + M \cdot 4 = 19M$

1. Formular el problema en su formato estandarizado:

Función objetivo con penalización:

$$Z' = 3x_1 + 2x_2 + 0s_1 + 0e_2 - Ma_2 - Ma_3$$

$$x_1 + x_2 + s_1 = 10$$

$$2x_1 + 3x_2 - e_2 + a_2 = 15$$

$$x_1 + a_3 = 4$$

$$x_1, x_2, s_1, e_1, a_1, a_2 \geq 0$$

$$Z' - 3x_1 - 2x_2 + Ma_2 + Ma_3 = 0$$

Método de la Gran M

3. Renglón cero (Z'):

$$Z_j = \sum (C_B \cdot a_{ij}) - C_j$$

Función objetivo con penalización:

$$Z' - 3x_1 - 2x_2 + Ma_2 + Ma_3 = 0$$

$$x_1 + x_2 + s_1 = 10$$

$$2x_1 + 3x_2 - e_2 + a_2 = 15$$

$$x_1 + a_3 = 4$$

$$(R0 \text{ Nuevo}) = (R0 \text{ original}) - M \times (R2) - M \times (R3)$$

	Z	x_1	x_2	s_1	e_2	a_2	a_3	RHS
	1	-3	-2	0	0	M	M	0
-M[0	2	3	0	-1	1	0	15
-M[0	1	0	0	0	0	1	4
	1	-3-3M	-2-3M	0	M	0	0	-19M

En maximización se acostumbra “penalizar” (restar) las filas donde aparecen las artificiales

Verificamos que las columnas a_2 y a_3 se hacen 0, reflejando que son variables básicas con valor de 0 en la fila del objetivo.

Método de la Gran M

4. Primera tabla símplex

VB		Z	x_1	x_2	s_1	e_2	a_2	a_3	RHS
***	R0	1	-3-3M	-2-3M	0	M	0	0	-19M
S1	R1	0	1	1	1	0	0	0	10
a2	R2	0	2	3	0	-1	1	0	15
a3	R3	0	1	0	0	0	0	1	4

Función objetivo con penalización:

$$Z' - 3x_1 - 2x_2 + Ma_2 + Ma_3 = 0$$

$$x_1 + x_2 + S_1 = 10$$

$$2x_1 + 3x_2 - e_2 + a_2 = 15$$

$$x_1 + a_3 = 4$$

SBFI

- $S_1=10$
- $a_2=15$
- $a_3=4$

Iteraciones

- Buscamos en el R0 el más negativo (recordar que estamos “maximizando”)
- Ve: X1
- Vs: Cociente mínimo: $s_1: 10/1=10$; $a_2: 15/2=7$; $a_3: 4/1=4 \rightarrow$ SALE a3

Método de la Gran M

5. Primera Iteración

Tabla Simplex Inicial

VB		Z	x_1	x_2	s_1	e_2	a_2	a_3	RHS
***	R0	1	-3-3M	-2-3M	0	M	0	0	-19M
S1	R1	0	1	1	1	0	0	0	10
a2	R2	0	2	3	0	-1	1	0	15
a3	R3	0	1	0	0	0	0	1	4

Tabla Simplex PRIMERA ITERACIÓN

VB		Z	x_1	x_2	s_1	e_2	a_2	a_3	RHS
***	R0	1	0	-2-3M	0	M	0	3M+3	-7M+12
S1	R1	0	0	1	1	0	0	-1	6
a2	R2	0	0	3	0	-1	1	-2	7
X1	R3	0	1	0	0	0	0	1	4

- **Ve: X2** (MAS NEGATIVO)
- **Vs:** Cociente mínimo: $s_1: 6/1=6$; $a_2: 7/3=2$; $X_1: 4/0=IND \rightarrow$ SALE **a2**

OBSR

$$R0 = (3M+3)RP + R0$$

$$R1 = -RP + R1$$

$$R2 = RP * (-2) + R2$$

$$RP = RP$$

Método de la Gran M

5. Segunda Iteración

Tabla Simplex PRIMERA ITERACIÓN

VB		Z	x_1	x_2	s_1	e_2	a_2	a_3	RHS
***	R0	1	0	$-2-3M$	0	M	0	$3M+3$	$-7M+12$
S1	R1	0	0	1	1	0	0	-1	6
$a_2 \nearrow$	X2	0	0	3	0	-1	1	-2	7
$a_3 \nearrow$	X1	0	1	0	0	0	0	1	4

Tabla Simplex SEGUNDA ITERACIÓN

VB		Z	x_1	x_2	s_1	e_2	a_2	a_3	RHS
***	R0	1	0	0	0	$-2/3$	$M+2/3$	$M+5/3$	$50/3$
S1	R1	0	0	0	1	$1/3$	$-1/3$	$-1/3$	$11/3$
X2	R2	0	0	1	0	$-1/3$	$1/3$	$-2/3$	$7/3$
X1	R3	0	1	0	0	0	0	1	4

OBSR

$$R0 = (3M+2)RP + R0$$

$$R1 = -RP + R1$$

$$RP = RP/3$$

VB			Z	x_1	x_2	s_1	e_2	a_2	a_3	RHS	OBSR	
$s_1 \nwarrow$ $a_2 \nwarrow$ $a_3 \nwarrow$	***	R0	1	0	0	0	-2/3	M+2/3	M+5/3	50/3	R0= (2/3)RP+R0	
	e2	R1	0	0	0	1	1/3	-1/3	-1/3	11/3	RP=RP*3	
	X2	R2	0	0	1	0	-1/3	1/3	-2/3	7/3	R2=RP*(1/3)+R2	
	X1	R3	0	1	0	0	0	0	1	4	****	

VB		Z	x_1	x_2	s_1	e_2	a_2	a_3	RHS
***	R0	1	0	0	2	0	M	M+1	24
e2	R1	0	0	0	3	1	-1	-1	11
X2	R2	0	0	1	1	0	0	-1	6
X1	R3	0	1	0	0	0	0	1	4

$x_1=4, x_2=6, Z_{\max}=24$

Ejemplo 2

- $(\leq) \rightarrow + s$
- $(\geq) \rightarrow - e$

Maximizar $Z = 3x_1 + 2x_2$

S.a:

- (1) $x_1 + x_2 \leq 10$
- (2) $2x_1 + 3x_2 \geq 15$
- (3) $x_1 = 4$
 $x_1, x_2 \geq 0$

1. Formular el problema en su formato estandarizado:

$$Z' = 3x_1 + 2x_2 + 0s_1 + 0e_2 - Ma_2 - Ma_3$$

$$x_1 + x_2 + s_1 = 10$$

$$2x_1 + 3x_2 - e_2 + a_2 = 15$$

$$x_1 + a_3 = 4$$

$$x_1, x_2, s_1, e_1, a_1, a_2 \geq 0$$

6. Revisar la Solución Optimizada

- $x_1 = 4$
- $x_2 = 6$
- $Z_{\max} = 24$

$$(1) 4 + 6 = 10$$

$$(2) 2 * 4 + 3 * 6 = 26 > 15$$

$$(3) 4 = 4$$

Existe un excedente de 11 unidades, tal como se ve en la table simplex

DESAFIOS

Desafío 1

Maximizar $Z=3x_1+2x_2$

S.a:

- (1) $x_1 + x_2 \leq 10$
 - (2) $-2x_1 - 3x_2 \leq -15$
 - (3) $x_1 = 4$
- $x_1, x_2 \geq 0$

Desafío 2

Minimizar $Z = 4x_1 + 5x_2$

S.a:

$$3x_1 + x_2 \leq 27$$

$$x_1 + x_2 = 12$$

$$6x_1 + 4x_2 \leq 60$$

Desafío 3

Minimizar $W = x_1 + 3x_2$,

sujeto a:

$$(1) \ x_1 + 2x_2 \geq 8,$$

$$(2) \ 3x_1 + x_2 \leq 7,$$

$$(3) \ x_1 - x_2 = 2,$$

$$x_1, x_2 \geq 0.$$

Desafío 4

Minimizar $W = x_1 + 3x_2$,

sujeto a:

$$(1) \quad x_1 + 2x_2 \geq 8,$$

$$(2) \quad 3x_1 + x_2 \leq 7,$$

$$(3) \quad x_1 - x_2 = 2,$$

$$x_1, x_2 \geq 0.$$

- Si al finalizar la tabla simple, en el R0 se ve una variable no básica con coeficiente 0, significa que esa variable puede entrar sin cambiar el valor de la FO, mostrando hay un **óptimo alternativo**.

Desafío 5

1. Construya el modelo matemático del siguiente enunciado, identifique la función objetivo, las variables de decisión, identifique las restricciones **(20 puntos)**

Ana es una estudiante de ingeniería con dos proyectos importantes por completar: uno en Programación y otro en Simulación de Sistemas. El objetivo de Ana es maximizar el rendimiento académico que obtendrá al completar ambos proyectos. El rendimiento que obtiene es proporcional al tiempo que dedica a cada proyecto, con las siguientes características:

- Cada hora dedicada al proyecto de Programación le genera **5 puntos** de rendimiento.
- Cada hora dedicada al proyecto de Simulación de Sistemas le genera **7 puntos** de rendimiento.

Sin embargo, Ana tiene las siguientes limitaciones:

- Solo puede dedicar **12 horas** en total a los dos proyectos esta semana.
- Debe dedicar al menos **4 horas** al proyecto de Programación para completarlo satisfactoriamente.
- Debe dedicar al menos **3 horas** al proyecto de Simulación de Sistemas para cumplir con los requerimientos mínimos.

2. Resuelva el modelo matemático empleando el método simplex **(50 puntos)**
3. Resuelva el modelo matemático empleando el método grafico **(30 puntos)**

Desafío 6

Maximizar

$$Z = 4x_1 + 5x_2 + 3x_3$$

Sujeto a las restricciones

1. $x_1 + x_2 + x_3 \leq 10$

2. $2x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 15$

3. $x_1 + 4x_2 + 2x_3 \geq 12$