



Examen integrador - Gestión ágil de proyectos -



20'

Fecha de entrega No hay fecha de entrega

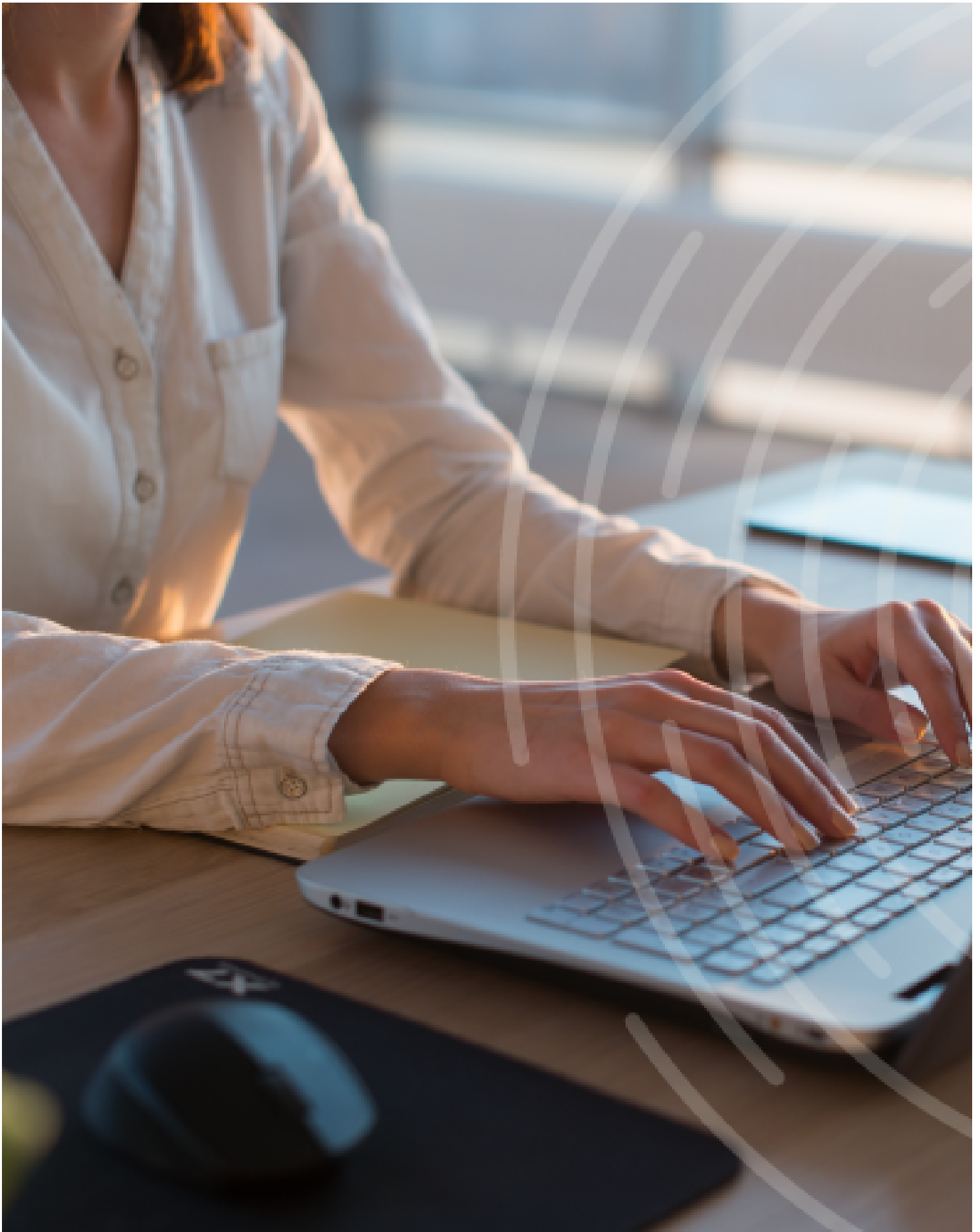
Puntos 10

Preguntas 10

Límite de tiempo 20 minutos

Intentos permitidos 2

Instrucciones



Estimado alumno, a continuación se plantean una serie de preguntas en las cuales usted deberá indicar acuerdo a lo aprendido en el cursado.

Tenga en cuenta que, para aprobar esta actividad, debe obtener una calificación mayor o igual al porcen curso y que tiene dos oportunidades para realizarla.

¡Éxito!

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MANTENER	Intento 2	13 minutos	10 de 10
MÁS RECIENTE	Intento 2	13 minutos	10 de 10
	Intento 1	15 minutos	9 de 10

Puntaje para este intento: **10** de 10
Entregado el 28 de ene en 22:10
Este intento tuvo una duración de 13 minutos.

Pregunta 1

1 / 1 pts

La organización ha decidido iniciar un nuevo proyecto con el objetivo de desarrollar un sistema de gestión de conocimiento que debe utilizar una tecnología nueva e incluir varias funcionalidades. Dado que este proyecto tiene mucha incertidumbre, el equipo necesita tener feedback rápido sobre los requisitos y el valor que aportan al negocio, para ir ajustando el diseño. ¿Qué sería lo más apropiado para obtener este feedback?

El Patrocinador debería participar de las planificaciones de la entrega (release) y de la iteración.



El Director del Proyecto debería participar de las revisiones de producto y de las retrospectivas.

¡Correcto!



Planificar iteraciones cortas y asegurar que el Dueño del Producto (Product Owner) participe de las revisiones de producto y, en lo posible, invitar a los clientes y/o usuarios.

La mejor manera de obtener feedback es a través de las revisiones de producto al final de la iteración. Las iteraciones cortas ayudan a tener un feedback más temprano. El Product Owner es el representante del Cliente pero es válido también invitar al Cliente o Usuario a estas demostraciones para obtener su opinión en forma temprana. No es correcto que en las reuniones diarias o en las reuniones de planificación se obtenga el feedback. Ni el Director del Proyecto ni el Patrocinador son quienes pueden proveer la retroalimentación sobre los requisitos y el valor del producto.



El equipo del proyecto debería invitar a las reuniones diarias al cliente.

Pregunta 2

1 / 1 pts

En medio de un proyecto ágil, el Dueño del Producto (Product Owner) se reúne con el cliente y descubre que deberá agregar a la Lista de Trabajo Pendiente del Producto (Product Backlog) un nuevo requisito de alta prioridad. El patrocinador está preocupado que este cambio afecte la fecha de liberación de la versión (Release) del producto. ¿Qué le diría al patrocinador?



Que la fecha no se modificará pero que no se alcanzará a hacer un buen control de calidad.

¡Correcto!



Que la fecha se postergará ya que se deberán agregar varias iteraciones a la liberación.



Que la fecha no se modificará, pero que la liberación no incluirá algunas historias de usuario.

Si se agregan nuevos requisitos al proyecto ágil, luego de las priorizaciones, es probable que los requisitos de menor valor para el negocio queden fuera de la liberación (release). No es correcto que se elimine el control de calidad ni que el equipo trabaje horas extras. En los proyectos ágiles los tiempos definidos (timebox) son fijos, no se modifican. La fecha de entrega de la liberación no se cambia.



Que la fecha no se modificará, pero el equipo deberá trabajar horas extras.

Pregunta 3

1 / 1 pts

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta respecto al ciclo adaptativo?



El ciclo de vida adaptativo se compone de una secuencia de fases.



En el ciclo de vida adaptativo no se realiza planificación.

¡Correcto!



El ciclo de vida adaptativo es apropiado para entornos con incertidumbre y cambios.

El ciclo de vida adaptativo es recomendado para entornos cambiantes y con incertidumbre

- ☐ En el ciclo de vida adaptativo no se aceptan los cambios.

Pregunta 4

1 / 1 pts

¿En cuál de los dominios del modelo Cynefin conviene utilizar Scrum?

- ☐ Caótico
- ☐ Complicado
- ☐ Desordenado
- ☒ Complejo

¡Correcto!

El dominio complejo es el ideal para aplicar Scrum

Pregunta 5

1 / 1 pts

Usted es asignado a un proyecto ágil utilizando el método Kanban y el equipo le informa que se ha establecido un límite de Trabajo en Proceso (WIP - Work in Progress) de 3. ¿Qué de lo siguiente es cierto respecto al WIP?

- ☐ Se limita el trabajo en proceso (WIP) a 3 tareas para tener tiempo de investigar los riesgos.



Se limita el trabajo en proceso (WIP) a 3 personas para enfocarse en la calidad del trabajo.

¡Correcto!



Se limita el trabajo en proceso (WIP) a 3 tareas para evitar la acumulación de trabajo sin terminar.

El trabajo en progreso o proceso (WIP) representa la cantidad de tareas en que el equipo puede trabajar en forma simultánea. No limita la cantidad de personas. Está comprobado que cuanto más bajo es el WIP, más rápido es elaborado el trabajo, ya que el equipo se enfoca en su tarea.

Los límites WIP de Kanban aseguran que su equipo mantendrá un ritmo de trabajo óptimo sin exceder su capacidad de trabajo y sin acumular trabajo sin terminar (desperdicios). Además, se pueden detectar cuellos de botella.

No es cierto que se use el WIP para tener tiempo de investigar riesgos.



Se limita el trabajo en proceso (WIP) a 3 personas para detectar cuellos de botella.

Pregunta 6

1 / 1 pts

Luego de una reunión diaria de pie, el equipo del proyecto ágil ha actualizado el diagrama de Pendientes de Riesgos (Risk Burndown Chart). ¿Qué tendencia en este diagrama se esperaría tener?

¡Correcto!



Una tendencia rápida decreciente.

El diagrama de Pendientes de Riesgos es un gráfico que muestra la severidad acumulada de las amenazas del proyecto. Cuando este gráfico decrece, significa que los riesgos acumulados del proyecto disminuyen. Lo más rápido que esto ocurra, será mejor para el proyecto.

- ☐ Una tendencia levemente decreciente pero continua.
- ☐ Una tendencia rápida creciente.
- ☐ Una curva que se mantenga estable en el tiempo.

Pregunta 7

1 / 1 pts

¿Cuál de los siguientes **no** es uno de los tres pilares de Scrum?

- ☒ Visibilidad

Visibilidad no es un pilar de Scrum

- ☐ Adaptación
- ☐ Transparencia
- ☐ Inspección

¡Correcto!

Pregunta 8

1 / 1 pts

Marina es coach de un equipo ágil y está trabajando para un nuevo cliente. En medio del proyecto, Marina está disgustada porque el cliente está pidiendo nuevas funciones en el producto que están desarrollando,

pero no está dispuesto a aprobar un monto adicional al contrato. Marina repasa los valores del manifiesto ágil y nota que esta situación debería manejarse de otra forma. ¿A cuál de los valores del manifiesto ágil hace **menor** referencia este problema?

¡Correcto!

- ☒ Software que funciona por sobre documentación exhaustiva.

Según el enunciado, se podría decir que no se están siguiendo los valores de colaboración con el cliente por sobre la negociación del contrato, la respuesta al cambio sobre seguir el plan y la priorización de los individuos y sus interacciones. Lo menos representado en este enunciado es el software que funciona por sobre la documentación exhaustiva.

- ☐ Individuos y sus interacciones por sobre procesos y herramientas.
- ☐ Colaboración con el cliente por sobre negociación del contrato.
- ☐ Respuesta al cambio por sobre seguir un plan.

Pregunta 9

1 / 1 pts

Marcos está comenzando un nuevo proyecto en una organización que tradicionalmente ha trabajado con enfoques de gestión dirigidos por el plan. El nuevo proyecto trata de la creación de una nueva línea de negocio que ofrecerá un servicio en la nube a emprendedores con facilidades para promocionar y vender productos. Marcos está discutiendo con su patrocinador la mejor manera de abordar este proyecto. ¿Qué de lo siguiente no es cierto respecto a los enfoques de gestión de proyectos?

¡Correcto!

- ☒ El mejor enfoque de la gestión del proyecto es aquel con el que la organización esté más familiarizada.

Si bien es cierto que la organización puede generar resistencia a la adopción de un nuevo enfoque, eso no debe impedir adoptar el enfoque que mejor se adapte al proyecto.

El enfoque de la gestión del proyecto debe ser flexible para adaptarse al contexto y a factores que influyen sobre el proyecto.

Por la propia naturaleza de los proyectos, a medida que se cuenta con información más detallada y específica, se define más concretamente el producto a desarrollar. Esta capacidad para evolucionar y adaptarse es más relevante en entornos con alto grado de cambio e incertidumbre o con amplia variación de interpretación y expectativas por parte de los interesados.



El enfoque de la gestión del proyecto debe adaptarse a las características del proyecto.



El enfoque debe permitir definir el producto o servicio en forma gradual, a medida que se cuenta con más información.



En entornos con alto grado de incertidumbre conviene adoptar un enfoque adaptativo.

Pregunta 10

1 / 1 pts

Usted está comenzando un nuevo proyecto en una organización que tradicionalmente ha trabajado con enfoques de gestión dirigidos por el plan. El nuevo proyecto trata de la creación de una nueva línea de negocio que ofrecerá un servicio en la nube a emprendedores con facilidades para promocionar y vender productos. Usted está proponiendo desarrollar un Producto Mínimo Viable (MVP). ¿Qué de lo siguiente no es un beneficio de un producto mínimo viable?



El Producto Mínimo Viable permitirá probar si a los clientes les sirve el servicio, invirtiendo el menor tiempo y presupuesto posible.



El equipo del proyecto puede aprender y recibir feedback del cliente rápidamente.



En caso de tener que cancelar el proyecto, la pérdida es menor.

¡Correcto!



El equipo del proyecto ofrece al cliente las mejores características y funcionalidades con el producto mínimo viable.

El MVP es el menor producto que permita probar la necesidad del mercado o el valor que otorga al negocio, invirtiendo el menor tiempo y presupuesto posible.

El equipo del proyecto puede aprender y recibir feedback del cliente y del mercado en forma temprana y sin haber invertido demasiado. Con el feedback recibido, el proyecto mejora el producto, incrementa sus funciones y genera una nueva versión.

Si se tuviera que cancelar el proyecto, la inversión fue mínima.

No es cierto que el producto mínimo viable le ofrece las mejores características y funcionalidades al cliente. Eso se podrá ir incorporando en versiones sucesivas.

Puntaje del examen: **10** de 10