

Universidad de San Carlos de Guatemala Escuela de Ciencias Físicas y Matemáticas Mecánica Clásica

Auxiliar: Diego Sarceño 20 de septiembre de 2022



Taller 5

Instrucciones: Resuelva cada uno de los siguientes problemas a LATEXo a mano con letra clara y legible, dejando constancia de sus procedimientos. No es necesaria la carátula, únicamente su identificaciónn y las respuestas encerradas en un cuadro.

Ejercicio 1

Una partícula de masa m, cuya velocidad inicial es v_o sujeta a una fuerza F(t) como se ve en la figura 1. (a) Realize un bosquejo del comportamiento esperado de v(t) y x(t). (b) Cree una función simple (utilizando la gráfica) y encuentre v(t) y x(t).



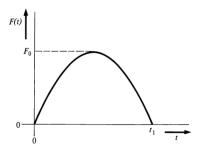


Figura 1: Problema 1

Ejercicio 2

S

Una partícula se mueve en un medio bajo la influencia de una fuerza de retardo igual a $mk(v^3 + a^2v)$, donde k y a son constantes. Muestre que para cualquier valor inicial la velocidad de la partícula nunca se moverá a una distancia mayor a $\pi/2ka$ y que la partícula llega al reposo sólo cuando $t \to \infty$.

Ejercicio 3

La expresión de Prandtl para la resistencia del aire es:

$$W = \frac{1}{2} c_W \rho A v^2$$



donde c_W es una constante de arrastre adimensional, ρ es la resistencia del aire, v es la velocidad y A es la sección transversal del objeto medida perpendicularmente a la velocidad.

Un jugador de softball batea una pelota a 0.7m del suelo. La pelota inicia su trayectoria con ángulo de 35^o y viaja hacia una barda de 2m de alto que se encuentra a 60m de donde se encuentra el jugador. El coeficiente de arrastre del aire es $c_W = 0.5$, el radio de la pelota r = 5cm

y la masa de 200g. Considerando que la resistencia del aire es proporcional al cuadrado de la velocidad de la pelota,

 \mathcal{S}

- a) Encuentre la velocidad inicial que la pelota necesita para salvar la barda. Considere que la densidad del aire es de $1.3kg/m^3$. Realice una gráfica x-y comparando la trayectoria considerando resistencia del aire y también la trayectoria sin considerarla.
- b) Considerando la velocidad inicial calculada en el inciso anterior, calcule el ángulo de elevación que se debiera imprimir a la pelota para que la altura por encima de la barda sea máxima. ¿Cuál es el valor de esa altura?