

TALLER 1

↳ Mec. Puntual.

MARU₃

uniforme \Rightarrow Velocidad constante.

↳ no varía respecto al tiempo.

posición

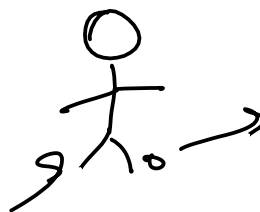
$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

tiempo

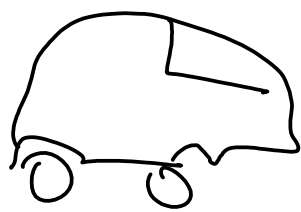
$\Delta \rightarrow x_f - x_0$

cambio.

Punto de referencia
↳ Sistema



$$\boxed{0 + x}$$



$x_0 = 0$



¿Punto?

x_f

velo



Agua random.

$$\vec{v} = \frac{\Delta \vec{x}}{\Delta t}$$

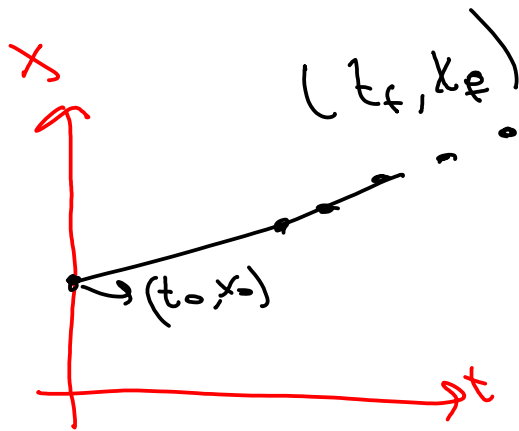
Magnitud
Dirección

(1)

$$\vec{v} = \frac{d\vec{x}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

↑ velocity instantánea.

$$\boxed{x_f = x_0 + vt} \longleftrightarrow y_2 = y_1 + m(x_2 - x_1)$$



MRUV

$$\frac{\Delta v}{\Delta t} \neq 0 \rightarrow \text{Aceleración.}$$

$$\vec{a} = \frac{\Delta v}{\Delta t} \quad \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$\hookrightarrow \boxed{v_f = v_0 + at} \longleftrightarrow \text{¿es? } v-t.$$

$$X_f = X_0 + \underbrace{v_0 t}_{\uparrow} + \underbrace{\frac{1}{2} a t^2}_{\uparrow} \rightarrow \text{"la condition"}$$

$t = ?$

$$\underline{a}x^2 + bx + c = 0$$

$$X = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$\frac{1}{2}at^2 + v_0t + X_0 = X_f$$

$$\hookrightarrow \underbrace{\frac{1}{2}a}_{a}t^2 + \underbrace{v_0}_{b}t + \underbrace{(X_0 - X_f)}_{c} = 0$$

$$\rightarrow v_f^2 - v_0^2 = 2a\Delta x$$

$$\rightarrow X_f - X_0 = \left(\frac{v_f + v_0}{2} \right) t.$$

\vec{v}

Δx

$v \rightarrow \text{rapidez}$
 $d \rightarrow \text{distancia.}$

no son \rightarrow

