

Java Threads IV

Die Cafeteria II

Vorraussetzung:

Nutzung der Klassen aus dem Aufgabenblatt „Java Threads III“

Situation:

Für die Darstellung der Ausgaben aus dem Pausenraum mit den Kaffeeautomaten soll nun eine GUI erstellt werden. Dabei soll das MVC-Pattern beachtet werden.

Aufgabe:

Nutzen Sie die vorher erstellten Klassen als Datenbasis für die Erstellung der GUI.

Die GUI soll folgendermaßen aufgebaut sein:

Zuerst wird dem Benutzer ein Start-Fenster angezeigt mit einem Knopf zu starten der „Pausenraum-Simulation“.

Danach soll das Fenster geändert werden und für jeden Kaffeeautomaten ein eigenes Textfeld erscheinen, in dem die jeweiligen Ausgaben für diesen Kaffeeautomaten erscheinen. Dabei soll über diesem Textfeld in einem Label der Name des Kaffeeautomaten erscheinen, damit ersichtlich wird zu welchem Automaten welches Textfeld gehört.

Es soll auch ein Menü geben, in dem der Benutzer zwischen folgenden Optionen wählen kann:

- Neustarten
- Simulation pausieren (Mit einer Abfrage für wie viele Sekunden)
- Beenden
- Informationen zeigen (Author, Tassengrößen, Anzahl Kaffeeautomaten)

Für die mutigen:

Ein Knopf für jeden Kaffeeautomaten um diesen Kaffeeautomat für eine angegebene Zeit zu pausieren.