Java-Gui Zahlenumrechner

Die Klasse "Zahlenumrechner" soll folgende Funktionalitäten aufbieten:

- 1. Eine Methode 'dezimalNachBinaer(int dezimal)', die eine Dezimalzahl als Eingabe bekommt und eine Binärzahl als String zurückgibt.
- 2. Eine Methode 'dezimalNachHexadezimal(int dezimal)', die eine Dezimalzahl als Eingabe bekommt und eine Hexadezimalzahl als String zurückgibt.

In der weiteren Umsetzung soll ein Benutzer grafisch dazu aufgefordert werden eine Dezimalzahl einzugeben und die Auswahl haben "nach Binär", "nach Hezadezimal" oder "beides".

Nach der Eingabe der Dezimalzahl, soll dem Benutzer das Ergebnis angezeigt werden.

Zusatzaufgabe:

Umgekehrte Umrechnung! Also vom Benutzer kann eine Hexadezimal oder Binär eingegeben werden und dann wandelt das Programm dieses in eine Dezimalzahl um und gibt diese aus.