

Erstellen Sie einen Bauernhofsimulator

Erzeugen Sie drei Eltern Tier Klassen
Kuh, Schaf, Schwein als beispiel

Erweitern Sie die Elternklassen mit den jeweiligen Kindklassen
Kalb, Lamm, Ferkel

Geben Sie den Elternklassen 3 Sinnvolle Attribute
(name, farbe, gewicht)

Erweitern Sie mit den Kindklassen die Elternklassen um 1 Attribut.

(fleckengröße) Kalb

(augenfarbe) Lamm

(ohrenggröße) Ferkel