

Aufgaben Enums

Aufgabe 'Enums - Kaffeeautomat'

- Erstellen Sie eine Konsolenanwendung, die einen Kaffeeautomaten simuliert. Folgende Bedingungen müssen erfüllt werden:

- Der Kaffeeautomat (KA) kann folgende Kaffeesorten verkaufen:

- KAFFEE (1 Euro)
- CAPPUCCINO (1,20 Euro)
- ESPRESSO (1,13 Euro).

Benutzen Sie Enums um diese Sorten zu definieren.

- Verwenden Sie die Klasse "java.util.Scanner" oder `java.io.Console`, um die Kommunikation zw. dem Benutzer und KA zu implementieren. Folgende Schritte der Kommunikation sollen definiert werden:

- Preisliste wird auf dem Bildschirm angezeigt.
 - Der Benutzer kann die gewünschte Sorte auswählen.
 - Danach wird der Benutzer aufgefordert das Geld einzuwerfen. Der Benutzer darf nur gültige Münzen einwerfen (1 Cent, 2 Cent ... 2 Euro). Verwenden Sie Enums, um die Münzentypen zu definieren.
 - Der Benutzer wirft das Geld ein bis die notwendige (oder größere) Summe eingesammelt wurde.
 - Das Getränk wird ausgegeben.
 - Das Rückgeld (falls nötig) wird in den gültigen Münzen ausgegeben.
- Alle Vorgänge sollen mit der entsprechenden Ausgabe auf dem Bildschirm sichtbar gemacht werden.