

Beachten Sie dabei, dass alle Aufgaben eigene Klassen sind

Verwenden Sie sinnvolle und aussagekräftige Namen für die Klassen, Attribute und Methoden

Aufgaben zum 01.12.2020:

Aufgabe 1:

- > Erstellen Sie eine Konsolen-Anwendung, die folgendes Verhalten hat:
- > Ein Anwender soll einen Betrag in Cent eingeben. z.B. 256 und Ihre Anwendung gibt aus, wie viele
- > Euro und Cent der Betrag ausmacht.

Aufgabe 2:

- > Erstellen Sie eine Konsolen-Anwendung, die folgendes Verhalten hat:
- > Ein Anwender soll einen die Länge eines Zeitraums in Sekunden angeben, z.B. 7321 Sekunden. Ihr
- > Programm soll dann ausgeben, wie viele Tage, Stunden, Minuten und Sekunden der angegebene
- > Zeitraum ausmacht.

!Beachten Sie dabei, dass beide Aufgaben eigene Klassen sind!