

Anwendungsentwicklung

Datum: 17.12.2020

Stunde	Lehrinhalte
1	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
2	UML
3	Java
4	Java
5	Menügesteuerte und grafische Bedienoberflächen (GUI)
6	Interaktive Applikationen mit Dialogen
7	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
8	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
9	Zusätzliche Hilfestellung zu den Aufgaben am Nachmittag
10	Zusätzliche Hilfestellung zu den Aufgaben am Nachmittag