

# Anwendungsentwicklung

Datum: 15.12.2020

Stunde	Lehrstoff
1	Übungs-/Aufgabenbesprechung
2	Übungs-/Aufgabenbesprechung
3	Java UML
4	Klassendiagramme UML
5	Java Menügesteuerte und grafische Bedienoberflächen (GUI)
6	Menügesteuerte und grafische Bedienoberflächen (GUI)
7	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
8	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
9	Zusätzliche Hilfestellung zu den Aufgaben am Nachmittag
10	Zusätzliche Hilfestellung zu den Aufgaben am Nachmittag