

Anwendungsentwicklung

Datum: 08.12.2020

Stunde	Lehrstoff
1	Übungs-/Aufgabenbesprechung
2	Übungs-/Aufgabenbesprechung
3	Menügesteuerte und grafische Bedienoberflächen (GUI)
4	Menügesteuerte und grafische Bedienoberflächen (GUI)
5	Java Swing Elemente
6	Java Swing Elemente
7	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
8	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
9	Zusätzliche Hilfestellung zu den Aufgaben am Nachmittag
10	Zusätzliche Hilfestellung zu den Aufgaben am Nachmittag