## Anwendungsentwicklung

**Datum:** 18.01.2021

Stunde	Lehrinhalte
1	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
2	Softwarearchitekturen anpassen
3	Softwarearchitekturen anpassen
4	Menügesteuerte und grafische Bedienoberflächen (GUI)
5	Menügesteuerte und grafische Bedienoberflächen (GUI)
6	Datenbanken und Schnittstellen
7	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
8	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
9	Zusätzliche Hilfestellung zu den Aufgaben am Nachmittag
10	Zusätzliche Hilfestellung zu den Aufgaben am Nachmittag