

Anwendungsentwicklung

Datum: 11.01.2021

Stunde	Lehrinhalt
1	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
2	Java
3	Klassen und Datentypen
4	Vererbung
5	Menügesteuerte und grafische Bedienoberflächen (GUI)
6	Listen, Arrays
7	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
8	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
9	Zusätzliche Hilfestellung zu den Aufgaben am Nachmittag
10	Zusätzliche Hilfestellung zu den Aufgaben am Nachmittag