Anwendungsentwicklung

Datum: 02.12.2020

Stunde	Lehrstoff
1	Übungs-/Aufgabenbesprechung
2	Java Übungen zu Strings
3	Java
4	Wiederholung Kontrollstrukturen
5	Java Grundlagen zur OOP und Klassendesign in Java Klassen und Datentypen
6	Java Klassen und Datentypen Grundlagen zur OOP und Klassendesign in Java
7	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
8	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
9	Zusätzliche Hilfestellung zui den Aufgaben am Nachmittag
10	Zusätzliche Hilfestellung zui den Aufgaben am Nachmittag