

# Anwendungsentwicklung

Datum: 11.12.2020

Stunde	Lehrstoff
1	Übungs-/Aufgabenbesprechung
2	Übungs-/Aufgabenbesprechung
3	Menügesteuerte und grafische Bedienoberflächen (GUI)
4	Menügesteuerte und grafische Bedienoberflächen (GUI)
5	Übungen zu Java-GUI
6	Java-FX Beispiel
7	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
8	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
9	Bewerbungs- & Integrationsunterstützung
10	Bewerbungs- & Integrationsunterstützung