

Anwendungsentwicklung

Datum: 14.12.2020

Stunde	Lehrstoff
1	Übungs-/Aufgabenbesprechung
2	Übungs-/Aufgabenbesprechung
3	UML Klassendiagramme
4	Klassendiagramme
5	Java Klassen und Datentypen
6	Menügesteuerte und grafische Bedienoberflächen (GUI)
7	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
8	Bearbeiten und Besprechen von Aufgaben
9	Zusätzliche Hilfestellung zu den Aufgaben am Nachmittag
10	Zusätzliche Hilfestellung zu den Aufgaben am Nachmittag