

25-OCT-22

EVENTVERWALTUNG JUKEBOX-SOFT

349441 | SCHIRMER, DANIEL

Es soll eine Software für die Durchführung von Tourneen erstellt werden. Dabei gibt es vom Auftraggeber „Jukebox-Soft“ folgende Anforderungsbeschreibungen:

Eine Tournee besteht immer aus mindestens einer Veranstaltung. Die einzelne Tournee wird durch einen aussagekräftigen Namen, so wie einem Start- und Enddatum beschrieben. Zu einer Tournee können jederzeit weitere Veranstaltungen hinzugefügt werden, jedoch keine Veranstaltungen entfernt werden.

Eine Veranstaltung wird immer durch einen Namen, einem exakten Datum beschrieben. Eine Veranstaltung kann des Weiteren aktiv oder inaktiv (gecancelt) gekennzeichnet werden. Es wird zwischen den Veranstaltungsarten Halle, Club und Open-Air unterschieden. Jede Veranstaltung findet immer an genau einer Location statt.

Eine Location wird durch einen aussagekräftigen Namen, einem Ort und einer maximalen Anzahl an Besuchern beschrieben.

Mitarbeiter der Jukebox-Soft arbeiten an verschiedenen Veranstaltungen. Dabei wird jeder Mitarbeiter eindeutig durch eine Personalnummer identifiziert und besitzt auch einen Vor- und Nachnamen, so wie ein Gehalt. Das Grundgehalt bei der „Jukebox-Soft“ beträgt 2500,50€. Das endgültige Gehalt eines Mitarbeiters errechnet sich durch einen Multiplikator, welche durch die Spezialisierung gegeben ist. Spezialisierungen sind Security, Sanitäter, Catering und Technik – es gibt keine Mitarbeiter ohne Spezialisierung. Mitarbeiter können jederzeit zu Veranstaltungen hinzugefügt oder von diesen abgezogen werden.

Bei der Implementierung der Anforderungen soll darauf geachtet werden, dass die gesamte Software objektorientiert programmiert werden soll. Dabei soll das DRY-Prinzip und auch das MVC-Pattern Anwendung finden.

Alle Klassen halten sich an dasselbe Grundgerüst: Es findet eine strikte Datenkapselung der Attribute statt, d.h. alle Attribute sind privat und besitzen Getter und ggf. Setter Methoden. Des Weiteren besitzt jede Klasse eine toString Methode um eine ordentliche Repräsentation einer Instanz als Zeichenkette auszugeben.

Die Speicherung der Daten soll zunächst über einfache Textdateien geschehen und ggf. auf eine SQLite Datenbank umgestellt werden.

TASK	DUE DATE	DONE
Klassendiagramm erstellen	08.11.2022	✓
ERM erstellen	08.11.2022	✓
RM erstellen	08.11.2022	✓
SQL Befehle erzeugen	09.11.2022	
Implementieren des Klassendiagrammes		
Implementieren der Funktionalitäten		
Testen der Klassen über die Konsole		
Implementieren der DB-Funktionalitäten		
Erstellen einer Skizze/Mockup der GUI		
Implementieren der GUI		
Verbinden der GUI und dem Model		