

交互设计自查表

类别	设计要素	评估维度	是/否
需求分析	项目背景	能够清晰理解背景，并评估需求的合理性，包括：商业价值，对用户的体验是提升还是伤害；	<input type="checkbox"/>
		清楚解决问题的最佳方式，哪些通过设计解决，哪些通过产品/技术/运营/商务等其他方解决；	<input type="checkbox"/>
		竞品/数据分析；	<input type="checkbox"/>
	用户场景	考虑用户使用场景，包含：角色、时间、地点、设备；	<input type="checkbox"/>
	设计目标	能基于以上三点，拟定设计目标，理清设计思路；	<input type="checkbox"/>
信息架构与流程	业务场景/入口	场景/入口罗列完整；	<input type="checkbox"/>
	产品结构图/用户任务流程图，包含主任务，子任务 (移动端等小界面产品可与界面串联展示)	信息架构层级清晰，分类合理，概念符合用户心理模型；	<input type="checkbox"/>
		任务简单，易操作。路径短，不会造成路径迷失；	<input type="checkbox"/>
		1.拓展性良好、可灵活增减模块，对主体结构影响小；2.对于同类型产品或模块可复用；	<input type="checkbox"/>
界面呈现	主界面 (界面结构图，高保真原型)	遵循系统平台设计原则，符合特卖会APP的设计规范；	<input type="checkbox"/>
		信息层次清晰，分类合理，重要信息凸显，用户视觉浏览顺畅；	<input type="checkbox"/>
		控件样式符合用户认知且具有平台一致性(形状、文字、用色、尺寸、位置)；	<input type="checkbox"/>
		文案句式一致，无语病，通俗易懂，传情达意；	<input type="checkbox"/>
	交互说明 (规则/布局/操作/动效/需视觉设计界面)	规则：使用场景及用法等相关信息能定义描述清晰；	<input type="checkbox"/>
		布局：相关布局拆分说明，情况罗列详尽；	<input type="checkbox"/>
		操作：用户操作过程中的手势、状态的呈现/反馈说明(加载，成功，失败，误操作)详尽合理；	<input type="checkbox"/>
		动效：文字说明、图形示意、类似动效演示均可；	<input type="checkbox"/>
其他	账户/安全	视觉标注：需要视觉设计界面请在相关内容左上角增加标识(可在交互评审之后)；	<input checked="" type="checkbox"/>
	软件/硬件特性	登录态、多终端登录、身份认证、风险控制；	<input type="checkbox"/>
		设备：手机/PAD/PC，分辨率，横竖屏，手持，硬件特性应用(GPS、重力感应、VR)；	<input type="checkbox"/>
		系统：iOS，安卓，H5；	<input type="checkbox"/>
	版本	版本：新老版本兼容；	<input type="checkbox"/>
		授权：定位、相机、麦克风、指纹等；	<input type="checkbox"/>
	网络	无网络、网络超时、网络环境(wifi/4G)；	<input type="checkbox"/>
		有缓存、无缓存、界面部分缓存；	<input type="checkbox"/>
	特殊因素	任务中断、声音、夜间模式(光线较暗)；	<input type="checkbox"/>
撰写：UED 梅艳芳Iris Mei 日期：2017.06.08			