

at_S5_A2_SL9 Desenvolvimento de software

Roteiro de Atividade Prática

Entrega na Sala

Nome: _____

Turma: _____

Nome: _____

Turma: _____

Título da atividade: Divisão de um contexto em classes

Objetivos

Objetivo: Criar uma resposta com base nas técnicas aprendidas para divisão de um contexto em classes de software, seguindo os princípios da programação orientada a objetos.

Lista de materiais

- Recursos audiovisuais para exibição de vídeos e imagens;
- Caderno, canetas e lápis;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou à internet.

Tempo previsto: 30 minutos

- ❖ Vocês podem propor qual será o tema da classe.
- ❖ Construção de uma classe Registro.
- ❖ Vamos criar uma ou mais classes juntos! Exemplo:
- ❖ **Classe** cachorro (cor, nome, tamanho) (latir, sentar) **Objeto** Bidu (branco, bidu, pequeno) **método** (late e senta)
- ❖ Vamos criar juntos os atributos e os métodos dessas classes.
- ❖ Após esse processo, vamos criar o objeto que será gerado por essa classe.

