

at_S13_A3_SL15_a_16_desenvolvimento_software

Roteiro de Atividade Prática

Nome: _____ Turma: _____

Atividade : Relacionamento entre Casos de Uso e Diagramas de Sequência

Objetivo da atividade:

Desenvolver a habilidade de integrar conceitos de casos de uso com a criação de diagramas de sequência, permitindo aos participantes compreenderem como as interações definidas em um cenário de uso são traduzidas em interações entre objetos em um sistema.

Enunciado da atividade :

Vocês são parte de uma equipe de desenvolvimento responsável por projetar um sistema de gerenciamento de reservas em um restaurante. O sistema deve permitir que os clientes façam reservas, os funcionários registrem e gerenciem essas reservas, e os chefs visualizem as reservas para preparação de insumos.

Crie um modelo de análise que possa ser entregue em sala ao término da atividade.

Paço a Paço:

Identificar um caso de uso:

escolher um dos seguintes casos de uso para o sistema de gerenciamento de reservas:

- Cliente fazendo uma reserva;
- Funcionário confirmando uma reserva;
- Chef visualizando reservas para o dia.

Criar um diagrama de Sequência:

baseado no caso de uso escolhido.

Desenhar um diagrama de sequência que mostre a interação entre os diferentes objetos envolvidos (por exemplo, cliente, sistema de reservas, base de dados).

Ao criar o diagrama de sequência, pensem nas entidades envolvidas e como elas interagem para realizar o objetivo do caso de uso. Não se preocupem com detalhes excessivos; foquem nas principais interações.