

re_S11_A2_SL15_16desenvolvimento_software

Entrega no AVA

Nome: _____ Turma: _____

Atividade 1: Ataque cibernético à Sony Pictures Entertainment em 2014

Objetivos

Elaborar em grupo um relatório simples sobre o processo de teste funcional de acordo com o contexto apresentado.

Tempo estimado: 25 minutos

Paço a Paço

A partir das informações úteis fornecidas, crie um relatório contendo os pontos citados no incidente.

Lembre-se de que o conteúdo do relatório deve ser baseado no material de estudo que trabalhamos nesta aula.

Caso necessário, você pode criar dados que sejam úteis para a análise, deixando mais clara a importância do plano de teste.

Modelo de relatório preenchido

Introdução: breve descrição do incidente e seus impactos na Sony Pictures Entertainment. Análise do incidente.

Detalhes do ataque:

- Métodos usados pelos hackers, tipos de dados acessados e duração do ataque.
- Vulnerabilidades exploradas: pontos fracos nos sistemas e nas políticas de segurança da Sony.
- Avaliação das práticas de segurança da Sony.
- Análise das medidas de segurança em vigor na Sony na época do ataque.
- Identificação de lacunas nas práticas de segurança.
- Discussão das técnicas de segurança.
- Descrição das técnicas de testes de invasão e vulnerabilidade.
- Relevância dessas técnicas no contexto do incidente da Sony.
- Comparação com as melhores práticas.
- Comparação das práticas de segurança da Sony com as melhores práticas do setor.
- Identificação de áreas de melhoria.
- Recomendações.
- Propostas de medidas de segurança para prevenir incidentes semelhantes.
- Sugestões para melhorias contínuas nas práticas de segurança.
- Conclusão.
- Resumo das principais descobertas e a importância da implementação das recomendações.