

## **S4\_A2\_SL8/9 Desenvolvimento de software**

### **Roteiro de Atividade Prática**

#### **Registro-Entrega no AVA**

Nome: \_\_\_\_\_

Turma: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_

Turma: \_\_\_\_\_

### **Título da atividade: Apresentação sobre a utilização da linguagem UML**

#### **Objetivos**

Você é analista de software em uma empresa. Meu colega de trabalho me enviou uma mensagem no Slack com os seguintes dizeres: “Olá! Hoje definimos, em reunião, que vamos começar a documentar os softwares por meio da linguagem UML. Como não conheço essa linguagem, você poderia me ajudar com mais detalhes?”.

Criar uma pequena apresentação escrita sobre UML para compartilhar com seu colega via Slack, destacando a importância da UML para a documentação de softwares e fornecendo um panorama geral sobre seus principais elementos e usos.

**O envio da atividade deve ser realizado pelo AVA, conforme orientação do(a) professor(a).**

#### **Lista de materiais**

- Recursos audiovisuais para exibição de vídeos e imagens;
- Caderno, canetas e lápis;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou à internet.

**Tempo previsto: 30 minutos**

## **Passo a passo do exercício:**

Sua resposta deve seguir os seguintes parâmetros: Preparar o texto de resposta da apresentação:

- Título: “Introdução à UML: Unificando a visão do nosso software”
- Parte 1: “O que é UML?” – Explique o conceito e a origem da UML.
- Parte 2: “Porque UML?” – Discuta a importância da UML para a documentação e comunicação de projetos de software.
- Parte 3: “Elementos básicos da UML” – Introduza classes, objetos, relacionamentos e diagramas.
- Parte 4: “Tipos de diagramas da UML” – Dê uma visão geral sobre os diagramas mais comuns (casos de uso, classe, sequência).
- Parte 5: “UML no ciclo de vida do desenvolvimento” – Explique como a UML se encaixa nas diferentes fases do desenvolvimento de software.
- Parte 6: “UML e desenvolvimento ágil” – Fale sobre como a UML pode ser integrada com metodologias ágeis.