

at_S15_A3_SL18_10_desenvolvimento_software

Atividade Prática

Nome: _____ Turma: _____

Atividade : Simulação de gerenciamento de testes em desenvolvimento de software

Você é um Gerente de Teste no desenvolvimento de um software inovador, que seria um aplicativo de celular. Seu desafio é planejar e gerir eficientemente os testes deste software, equilibrando tempo, orçamento e recursos, enquanto lida com imprevistos, como bugs críticos.

Objetivo da atividade:

Desenvolver habilidades práticas em planejamento de testes, gestão de recursos e resolução de problemas em um cenário dinâmico de desenvolvimento de software.

Contexto:

• “Você recebeu um e-mail do cliente relatando que alguns usuários estão achando o aplicativo difícil de usar em dispositivos diferentes, e estão preocupados com possíveis falhas de segurança. O cliente solicita uma resposta urgente com um plano de ação para testar e corrigir esses problemas.” Materiais necessários:

- Folhas de cenários (incluindo bugs, recursos, tempo e orçamento)
- Relógio
- Folhas para representar recursos (testadores, ferramentas de teste etc.)
- Folhas para representar orçamento

Planejamento inicial (5 minutos):

- Distribua O orçamento inicial.
- Defina o escopo do teste. (No mínimo 5 itens)
- Elabore um cronograma inicial de testes.

Execução dos testes (10 minutos):

- A cada 4 minutos, tire uma carta de cenário, que pode introduzir um novo desafio (como um bug crítico) ou um recurso (como aumento de orçamento).
- Ajuste seu plano conforme necessário para responder aos desafios.
- Gerencie seus recursos e orçamento para maximizar a eficiência dos testes.

Revisão final e avaliação (10 minutos):

- Avalie o sucesso dos testes com base nos objetivos definidos.
- Discuta as adaptações feitas e os desafios enfrentados.
- Reflita sobre as lições aprendidas e estratégias utilizadas.