

## re\_S27\_A2\_SL11\_desenvolvimento\_software

### Entrega no AVA

Nome: \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_

### **Atividade 1: Reunião de planejamento rápido**

**Tempo estimado:** 25 minutos

#### **Lista de materiais:**

- Computador com internet.

#### **Contextualização:**

A empresa XYZ está prestes a lançar um novo produto no mercado, mas uma análise de mercado de última hora revela que um concorrente está prestes a lançar um produto semelhante com recursos adicionais a um preço mais baixo. Isso cria uma pressão significativa sobre a equipe de desenvolvimento e marketing da empresa para adaptar rapidamente sua estratégia e garantir o sucesso do lançamento.

#### **Descrição da atividade:**

Com base nesse cenário, utilize o mindset ágil para desenvolver um plano de ação rápido e eficaz para enfrentar essa nova situação competitiva. (Mínimo 15 linhas).

### **Atividade 2: Práticas ágeis em desenvolvimento de software**

Baseado no que foi explicado na aula e após assistir ao vídeo

(<https://cursos.alura.com.br/course/praticas-ageis/task/55330>).

Discuta as questões a seguir:

- Qual é a importância de cada prática ágil mencionada para o sucesso de uma equipe de desenvolvimento de software?
- Como essas práticas promovem a colaboração, a adaptação e a eficiência no trabalho em equipe?
- Como as equipes de desenvolvimento podem adaptar essas práticas ao seu próprio contexto e necessidades?
- Ao final, crie um relatório simples(Com 15 Linhas) registrando suas conclusões sobre o tema discutido..