

at_S25_A3_SL_15_desenvolvimento_software

Atividade Prática

Nome: _____ Turma: _____

Atividade 1: Classificação e discussão de abordagens ágeis

Objetivos

Você foi designado para explicar os métodos ágeis a uma equipe de desenvolvimento tradicional de software.

Para isso, deverá pensar em exemplos de abordagens utilizadas no desenvolvimento de software que se enquadrem nas categorias de método, metodologia, framework e abordagens ágeis.

Apresente esses dados em uma tabela, explicando a diferença entre cada um para a equipe.

Atividade 2: Situação

Objetivos

Uma startup de tecnologia está competindo em um mercado altamente dinâmico, no qual a rapidez na entrega de novos recursos é crucial para manter-se relevante e competitiva. Diante dessa pressão do mercado, a empresa decide adotar o Scrum como framework para desenvolver seu produto de software.

Para acelerar o ritmo de desenvolvimento, decidiu-se priorizar a velocidade de entrega em detrimento da qualidade. Assim, o tempo alocado para as atividades de teste, revisão de código e refatoração foi reduzido, incentivando a equipe a focar a implementação rápida de novos recursos, mesmo que isso significasse comprometer a estabilidade e a usabilidade do produto.

Inicialmente, a abordagem da empresa de priorizar a velocidade de entrega parece trazer resultados positivos.

Situação fictícia elaborada especialmente para o curso.

Responda

Aprendemos que método refere-se a uma abordagem específica para realizar uma tarefa, metodologia é um conjunto de métodos e diretrizes são utilizadas para alcançar um objetivo em uma área específica;

Compreendemos que framework é uma estrutura conceitual ou um conjunto de diretrizes que facilitar o desenvolvimento ou a organização de algo;

Compreendemos que uma metodologia ágil é um conjunto de práticas e técnicas específicas que preenche essas lacunas e utiliza frameworks, métodos e outros conteúdos para ter um passo a passo preciso do que deve ser feito e implementar os princípios ágeis em um projeto ou uma organização.