

re_S29_A2_SL12 desenvolvimento software

Entrega no AVA

Nome do Product Owner (PO) _____

Nome do Scrum Master (SM) _____

Nome do Time de desenvolvimento

Atividade 1: “Sprint da Cantina Escolar”

Objetivo

Aplicar os princípios do mindset ágil e metodologias ágeis (Scrum/Kanban) para resolver um problema real do cotidiano escolar, estimulando trabalho em equipe, comunicação, colaboração e entrega de valor.

Tempo estimado: 25 minutos

Lista de materiais:

- Computador com internet.

Contextualização:

A direção da escola identificou que o sistema atual de controle da **cantina escolar** é confuso: os alunos enfrentam filas longas e os pedidos são anotados manualmente.

A proposta é **melhorar a experiência da cantina**, mas sem necessariamente desenvolver código neste momento — o foco é **usar o pensamento ágil para propor e organizar a solução**.

Desafio dos alunos

Em grupos de 5 a 6 alunos, o time deve atuar como uma **equipe ágil** responsável por propor uma **solução digital** para o problema da cantina.

Eles devem:

1. Entender o problema (levantamento rápido de requisitos).
2. Definir o **Produto Mínimo Viável (MVP)**.
3. Organizar o trabalho em **sprints curtos (2 a 3 etapas)**.
4. Apresentar **entregas incrementais** — protótipos, fluxogramas, ou storyboards.

Estrutura da atividade

Parte 1 — Planejamento

1. Problema identificado na escola:

2. Usuários afetados:

3. User stories (mínimo 3):

Exemplo: “Como [tipo de usuário], quero [objetivo], para [benefício].”

4. Backlog do Produto (funcionalidades desejadas):

5. Tarefas do primeiro Sprint:

Parte 2 — Execução

Protótipo / Fluxo da solução: (desenho ou link de ferramenta digital)

Resumo da Daily Scrum:

- O _____ que _____ fizemos?

- O _____ que _____ faremos _____ agora?

- Impedimentos?

Parte 3 — Revisão e Retrospectiva

Resultado final / MVP apresentado:

Feedback recebido:

Reflexão da equipe:

- O _____ que _____ deu _____ certo?

- O _____ que _____ pode _____ melhorar?

- O que aprendemos com o mindset ágil? -----

OBS: Montar uma apresentação em 5 a 7 slides para apresentar para a equipe.

A resposta da atividade deve ser entregue no AVA na semana 29.