

## at\_S18\_A2\_SL07\_desenvolvimento\_software

### Roteiro de Atividade Prática

Nome: \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_

## **Atividade 1 – Sistema de controle de marcas de carros**

### **Objetivos**

A partir do código abaixo, faça melhorias de *getters* e *setters* para os outros atributos. Faça testes e mostre os resultados.

class Carro:

```
def __init__(self, marca, modelo, ano, cor, preço):
    self.__marca = marca
    self.__modelo = modelo
    self.__ano = ano
    self.__cor = cor
    self.__preço = preço
def get_marca(self):
    return self.__marca
def set_marca(self, nova_marca):
    self.__marca = nova_marca
```

Descrição do exercício:

Utilizando a linguagem de programação Python, podemos seguir o mesmo padrão utilizado para o atributo marca. Assim, adicionaremos métodos *getters* e *setters* para cada um desses atributos.

Tempo estimado: 25 minutos.

### **Lista de materiais**

- Computador com internet;
- Caderno para anotações;
- 1 caneta.

1. Anote o código desenvolvido nas linhas seguintes:

---

---

---

---

---

## Atividade 2 – Sistema de controle de biblioteca

### Objetivos

A partir do código abaixo, faça melhorias de *getters* e *setters* para os outros atributos: título, autor, ano de publicação e preço. Faça testes e mostre os resultados.

Descrição do exercício:

Corpo do código:

```
class Livro:
```

```
    def __init__(self, titulo, autor, ano_publicacao, preco):
```

```
        self.__titulo = titulo
```

```
        self.__autor = autor
```

```
        self.__ano_publicacao = ano_publicacao
```

```
        self.__preco = preco
```

```
# Getter para titulo
```

```
def get_titulo(self):
```

```
    return self.__titulo
```

```
# Setter para titulo
```

```
def set_titulo(self, novo_titulo):
```

```
    self.__titulo = novo_titulo
```

Tempo estimado: 10 minutos.

## Lista de materiais

- Computador com internet;
- Caderno para anotações;
- 1 caneta.

2. Neste exercício, utilizando a linguagem de programação Python, seguiremos o mesmo padrão utilizado para o atributo `__titulo`, buscando implementar métodos *getters* e *setters* para os atributos `__autor`, `__ano_publicacao` e `__preco`.

Você deve criar esses métodos e testá-los, construindo instâncias da classe `Livro` e acessando e modificando os atributos por meio dos métodos implementados. Escreva brevemente os resultados obtidos nas linhas a seguir:

---

---

---

---