

at_S18_A3_SL07_desenvolvimento_software

Roteiro de Atividade Prática

Nome: _____ Turma: _____

Atividade 1 – Sistema de controle de marcas de carros com estoque

Objetivos

A partir do código da aula passada, faça melhorias nele para ter um controle de estoque, criando a classe Estoque e os métodos adicionar_carro. Faça testes e mostre os resultados.

Dica:

class Estoque:

```
    def __init__(self):
```

```
        self.__carros = [] # Inicializa a lista de carros vazia
```

```
    def adicionar_carro(self, carro):
```

```
        self.__carros.append(carro)
```

```
        print(f"Carro {carro.get_marca()} {carro.get_modelo()} adicionado ao  
estoque.")
```

Descrição do exercício:

Utilizando a linguagem de programação Python, podemos seguir o mesmo padrão utilizado para o atributo marca. Adicionaremos métodos *getters* e *setters* para cada um desses atributos.

Tempo estimado: 25 minutos

Lista de materiais

- Computador com internet;
- Caderno para anotações;

- 1 caneta.

1. Anote o código desenvolvido nas linhas a seguir:


