

## **at\_S22\_A3\_SL\_9\_desenvolvimento\_software**

### **Roteiro de Atividade Prática**

Nome: \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_

#### **Atividade 1: Gerenciamento de mudanças de requisitos**

Você foi designado como gerente de projeto de um software de gerenciamento de tarefas. Durante o processo de desenvolvimento, ocorreram várias mudanças nos requisitos do projeto devido a solicitações do cliente, descobertas durante o desenvolvimento ou mudanças nas condições de mercado.

- Sua tarefa é elaborar um plano de gerenciamento de mudanças de requisitos para lidar com essas alterações de forma eficaz e minimizar impactos negativos no projeto.
- Em grupos, preparem tabelas que descrevam o plano de gerenciamento de mudanças de requisitos, seguindo os passos vistos durante esta aula.

**OBs: Utilizar o slide 8 desta aula como Base para esta atividade**

#### **Atividade 2: Situação**

Durante o desenvolvimento de um software para uma instituição financeira, uma mudança nos requisitos é solicitada pelo cliente para adicionar uma nova funcionalidade que permitirá acesso a informações sensíveis dos clientes, como números de contas bancárias e histórico de transações. A equipe de desenvolvimento percebe que implementar essa mudança pode comprometer seriamente a segurança e privacidade dos dados dos usuários.

#### **Desafios:**

- Deve-se priorizar a satisfação do cliente, mesmo que isso signifique comprometer a segurança dos dados dos usuários? • Nesse caso, a equipe deve se recusar a implementar a mudança, mesmo que isso possa resultar em

insatisfação do cliente e possível perda de negócios, ou é recomendável conversar com o cliente e expor a justificativa das dúvidas surgidas a respeito de implementar a mudança?