

Roteiro de Atividade Prática

Nome: _____ Turma: _____

Atividade 1: Sistema de gerenciamento de uma escola

Objetivos

Desenvolver de maneira prática os temas compreendidos durante o estudo de classes no contexto de programação.

Tempo estimado: 30 minutos

Lista de materiais

- Computador com internet

Descrição do Exercício:

Você está fazendo um estágio em TI e deve desenvolver um sistema de gerenciamento escolar para uma instituição de ensino. O sistema deve permitir o gerenciamento de funcionários e alunos, proporcionando uma maneira eficiente de registrar, atualizar e acessar informações sobre eles.

Muitas vezes, antes de iniciar o desenvolvimento de um sistema, criamos uma versão simplificada que deve ser utilizada para validar o conceito e garantir que está de acordo com o esperado para aquele objetivo.

Nesse sentido, desenvolve-se apenas a construção das classes do sistema utilizando os conceitos de programação orientada a objetos. O sistema deve ser modular, escalável e fácil de manter, então é importante que as classes sejam desenvolvidas seguindo essas características.