

at_S23_A4_SL_6_desenvolvimento software

Roteiro de Atividade Prática

Nome: _____ Turma: _____

Atividade 1: Sistema de gerenciamento de recursos de uma conferência

Objetivo: Desenvolver um programa em Python que gerencie os recursos disponíveis para os palestrantes em uma conferência, com base em seu nível de experiência e tipo de apresentação.

Descrição: Você foi contratado por um organizador de conferências para desenvolver um sistema que gerencie os recursos (como tempo de apresentação, equipamentos e salas) alocados para cada palestrante. Os recursos são alocados com base no nível de experiência do palestrante (novato, experiente, especialista) e no tipo de apresentação (workshop, palestra, demonstração).

Enunciado: Crie um programa que, com base no nível de experiência do palestrante e no tipo de apresentação, determine a quantidade de tempo de apresentação, o tipo de equipamento disponível e a sala apropriada. Por exemplo, especialistas em workshops podem precisar de mais tempo e de equipamentos especiais, enquanto novatos em palestras podem precisar de menos recursos.

Tempo estimado: 30 minutos

Lista de materiais

- Computador com internet
- Caderno para anotações

- 1 caneta

Procedimento experimental

1. Desenvolva o código para resolução do programa citado.
2. Descreva em um papel a estrutura lógica em que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
3. Anote a resolução abaixo:
