

at_S18_A2_SL07_desenvolvimento_software

Roteiro de Atividade Prática

Nome: _____ Turma: _____

Atividade 1 – Sistema de controle de marcas de carros

Objetivos

A partir do código abaixo, faça melhorias de *getters* e *setters* para os outros atributos. Faça testes e mostre os resultados.

```
atividades_praticas_S18 > at_S18_A2_SL07_desenvolvimento_software_pt_1.py > ...
1  class Carro:
2      def __init__(self, marca, modelo, ano, cor, preco):
3          self.__marca = marca
4          self.__modelo = modelo
5          self.__ano = ano
6          self.__cor = cor
7          self.__preco = preco
8
9      def get_marca(self):
10         return self.__marca
11
12     def set_marca(self, nova_marca):
13         self.__marca = nova_marca
```

Descrição do exercício:

Utilizando a linguagem de programação Python, podemos seguir o mesmo padrão utilizado para o atributo *marca*. Assim, adicionaremos métodos *getters* e *setters* para cada um desses atributos.

Tempo estimado: 25 minutos.

1. Anote o código desenvolvido nas linhas seguintes:

Atividade 2 – Sistema de controle de biblioteca

Objetivos

A partir do código abaixo, faça melhorias de *getters* e *setters* para os outros atributos: título, autor, ano de publicação e preço. Faça testes e mostre os resultados.

Descrição do exercício:

Corpo do código:

```
atividades_praticas_S18 > at_S18_A2_SL07_desenvolvimento_software_pt_2.py > Livro > set_autor
1  class Livro:
2      def __init__(self, titulo, autor, ano_publicacao, preco):
3          self.__tiulo = titulo
4          self.__autor = autor
5          self.__ano_publicacao = ano_publicacao
6          self.preco = preco
7
8      def get_titulo(self):
9          return self.__tiulo
10
11     def set_titulo(self, novo_titulo):
12         self.__tiulo = novo_titulo
```

- Neste exercício, utilizando a linguagem de programação Python, seguiremos o mesmo padrão utilizado para o atributo `__tiulo`, buscando implementar métodos *getters* e *setters* para os atributos `__autor`, `__ano_publicacao` e `__preco`.

Você deve criar esses métodos e testá-los, construindo instâncias da classe `Livro` e acessando e modificando os atributos por meio dos métodos implementados. Escreva brevemente os resultados obtidos nas linhas a seguir.