

S24_A2_SL10 desenvolvimento software

Entrega no AVA

Nome: _____ Turma: _____

Atividade: Sistema para loja

Objetivo: Estamos desenvolvendo um sistema para uma loja que vende diferentes tipos de **produtos, como livros, eletrônicos e alimentos**. Cada tipo de produto tem suas próprias características e métodos específicos.

Você recebeu um e-mail de uma empresa que está interessada em seu trabalho e, para comprovar seu conhecimento em polimorfismo, foi solicitada a seguinte demanda: crie classes para representar esses diferentes tipos de produtos e demonstre como o polimorfismo pode ser aplicado.

Situação fictícia, elaborada especialmente para o curso.

- Sua tarefa, nesta atividade, é criar uma resposta para esse e-mail, fornecendo as classes que julga serem necessárias.
- **Utilize o código da aula 02 como exemplo para criar suas classes aqui.**