

at_S20_A3_SL9_10_desenvolvimento_software

Roteiro de Atividade Prática

Nome: _____ Turma: _____

Atividade 1: Atividade leilão

Elabore um diagrama de atividades em que:

- Um leilão começa como aberto;
- Se o leiloeiro pausá-lo, então ele vira suspenso;
- Se o leiloeiro reiniciá-lo, ele volta a ser aberto;
- Se passou a data limite, ele é encerrado;
- Se ele está pausado e o leiloeiro desistiu, ele é encerrado;
- Encerrado é o estado final.

Atividade 2:

Elabore um diagrama de atividades em que:

- O aluno resolve um exercício;
- Ao perceber um problema, ele submete uma correção/revisão;
- O moderador aprova ou reprov a correção;
- Ao aprovar a correção, as alterações serão aplicadas no exercício e o aluno será notificado.