

## **Roteiro de Atividade Prática**

### **at\_S7\_A2\_SL11**

Nome: \_\_\_\_\_

Turma: \_\_\_\_\_

## **Título da atividade: Exercícios práticos – Criação de programas**

### **Objetivos**

Compreender o conceito de estruturas de decisão em programação, a introdução à sintaxe da linguagem Python e o início do desenvolvimento de habilidades para criar algoritmos simples utilizando estruturas de decisão.

### **Lista de materiais**

- Recursos audiovisuais para exibição de vídeos e imagens;
- Caderno, canetas e lápis;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou internet.

### **Tempo previsto: 20 minutos**

### **Procedimento experimental**

1. Cálculo de desconto em uma loja

#### **Passo a passo do exercício:**

Se o custo total for igual ou superior a R\$100,00, o programa deve calcular e exibir o valor final da compra com um desconto de 10%.

Caso contrário, deve informar que o usuário não ganhou o desconto, exibindo o valor final da compra por inteiro.

Desenvolva um programa em Python que receba o valor de uma compra realizada em uma loja e aplique ou não o desconto quando conveniente.

**Tempo estimado de resolução:** 20 minutos.

2. Escreva o código que você desenvolveu para a solução do exercício proposto. Agora, com exemplos mais complexos, diga o que você acredita que pode deixar mais rápido o desenvolvimento dos programas.

```
at_S7_A2_SL11.py 1, U X
aula_dia_09_04 > at_S7_A2_SL11.py > ...
1 print("Câculo de desconto")
2 valor = float(input("Informe o Valor do Produto R$:"))
3 if valor >= 100:
4     desconto = valor * 0.90
5     valor_novo = desconto
6     print(f"Valor do produto com desconto de 10% é R${valor_novo}")
7 else:
8     print(f"Valor menor que R$ 100,00 não há desconto")
9     print(f"seu valor permanece R${valor}")
10
```