

## re\_S22\_A01\_SL06\_logica\_lingaugem

### Entrega no AVA

Nome: \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_

### **Atividade 1: salário (Beecrowd)** **(<https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1008>)**

Escreva um programa que leia o número de um funcionário, seu número de horas trabalhadas, o valor que recebe por hora e calcula o salário desse funcionário. A seguir, mostre o número e o salário do funcionário, com duas casas decimais.

Entrada

O arquivo de entrada contém dois números inteiros e um número com duas casas decimais, representando o número, a quantidade de horas trabalhadas e o valor que o funcionário recebe por hora trabalhada, respectivamente.

Saída

Imprima o número e o salário do funcionário, conforme exemplo fornecido, com um espaço em branco antes e depois da igualdade. No caso do salário, também deve haver um espaço em branco após o \$.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
25 100 5.50	NUMBER = 25 SALARY = U\$ 550.00
1 200 20.50	NUMBER = 1 SALARY = U\$ 4100.00
6 145 15.55	NUMBER = 6 SALARY = U\$ 2254.75

Fonte da imagem: <https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1008>

BEECROWD. Problema 1008: Salário. 2024. Disponível em:  
<https://judge.beecrowd.com/en/problems/view/1008>. Acesso em: 3 jul. 2024.

Tempo Estimado: 30 minutos.

## Lista de materiais

- Computador com internet;
- Caderno para anotações;
- Uma caneta.

## Procedimento experimental

1. Desenvolva o código para resolução do programa citado.
2. Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
3. Anote a resolução abaixo e envie por meio do AVA:

---

---

---

---

---