

at_S13_A3_SL09_logica_lingaugem

Roteiro de Atividade Prática

Nome: _____

Turma: _____

Título da atividade: Desenvolvimento de fluxograma/Algoritmo.

analisar e desenvolver um fluxograma para um sistema de biblioteca que categoriza livros e calcula multas de atraso, utilizando a estrutura de SWITCH (emulado via dicionário em Python).

Paço a Paço:

Descrição da atividade

— Análise da situação:

- A biblioteca tem três categorias de livros: "ficção", "não ficção" e "referência".
- As multas são aplicadas de forma diferente para cada categoria: ficção a R\$ 0,50 por dia, não ficção a R\$ 0,60 por dia, e livros de referência não têm multa.

— Identificação de cenários:

- Livro devolvido no prazo (sem multa).
- Livro de ficção devolvido com atraso.
- Livro de não ficção devolvido com atraso.
- Livro de referência devolvido com atraso.

— Objetivos do sistema:

- Categorizar os livros adequadamente.
- Calcular a multa com base na categoria e nos dias de atraso.

— Construção do fluxograma:

- O fluxograma deve representar o processo de tomada de decisão para determinar a multa com base na categoria do livro e no tempo de atraso.