

## **Roteiro de Atividade Prática**

### **re\_S7\_A01\_SL11**

Nome: \_\_\_\_\_

Turma: \_\_\_\_\_

## **Título da atividade: Exercícios práticos - Criação de programas**

### **Objetivos**

Compreender o conceito de estruturas de decisão em programação, a introdução à sintaxe da linguagem Python e o início do desenvolvimento de habilidades para criar algoritmos simples utilizando estruturas de decisão.

### **Lista de materiais**

- Recursos audiovisuais para exibição de vídeos e imagens;
- Caderno, canetas e lápis;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou à internet.

### **Tempo previsto: 20 minutos**

### **Procedimento experimental**

1. Crie um programa em Python que solicite ao usuário que digite um número. Em seguida, verifique se o número é positivo, negativo ou zero. Exiba uma mensagem correspondente ao resultado dessa verificação.

#### **Passo a passo do exercício:**

1. Solicite ao usuário que digite um número. Armazene o valor digitado em uma variável chamada "número";
2. Verifique as condições utilizando uma estrutura de decisão (if-elif-else) para determinar se o número é positivo, negativo ou zero;
3. Exiba uma mensagem correspondente ao resultado dessa verificação.

2. Escreva o código que você desenvolveu para a solução do exercício proposto e diga qual foi sua maior dificuldade ao aplicar, na prática, o desenvolvimento utilizando a linguagem Python.

```
re_S7_A01_SL11.py 1, U X
aula_dia_09_04 > re_S7_A01_SL11.py > ...
1  n = float(input("Digite um Número: "))
2  if n > 0:
3      print("Número positivo")
4  elif n < 0:
5      print("Número Negativo")
6  else:
7      print("Número igual a 0")
```