Semana 17 - Aula 1

Tópico Principal da Aula: Estruturas de Decisão Composta em Python

Subtítulo/Tema Específico: Introdução às Estruturas de Decisão Composta

Código da aula: [SIS]ANO1C1B3S17A1

Objetivos da Aula:

• Compreender os conceitos sobre o desenvolvimento e a execução prática de programas computacionais utilizando estruturas de decisão compostas.

Desenvolver sistemas computacionais utilizando ambiente de desenvolvimento.

Migrar sistemas implementando rotinas e estruturas de dados mais eficazes.

Resolver problemas computacionais com estratégias criativas.

Recursos Adicionais (Sugestão, pode ser adaptado):

- Caderno para anotações⁵;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou internet⁶;
- Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens⁷.

Exposição do Conteúdo:

Referência do Slide: Slides 06 e 07 - Estruturas de Decisão Compostas

- Definição: Uma estrutura de decisão composta é um componente fundamental na lógica de programação que permite a um programa avaliar uma ou mais condições e, com base no resultado dessa avaliação (verdadeiro ou falso), direcionar o fluxo de execução para diferentes blocos de código. Isso confere ao programa a capacidade de responder de maneira dinâmica a diferentes entradas ou situações, tornando-o mais inteligente e adaptável.
- Aprofundamento/Complemento (se necessário): As condições avaliadas são geralmente expressões booleanas que resultam em true (verdadeiro) ou false (falso). Em Python, a indentação (espaços ou tabulações no início da linha) é crucial para definir os blocos de código associados a cada parte da estrutura de decisão (if, elif, else). Um erro comum é a indentação incorreta, que pode levar a comportamentos inesperados do programa. Embora Python permita aninhar estruturas de decisão (colocar uma dentro da outra), é importante usar essa funcionalidade com moderação, pois o aninhamento excessivo pode dificultar a leitura e a manutenção do código.
- Exemplo Prático: Imagine um sistema de semáforo. Se a luz for verde, o carro pode seguir. Se for amarela, o carro deve diminuir a velocidade. Se for vermelha, o carro deve parar.
- Pvthon

```
if cor_semaforo == "verde":
    print("Siga em frente!")
elif cor_semaforo == "amarelo":
    print("Atenção! Diminua a velocidade.")
else: # Cor vermelha
    print("Pare!")
```

Referência do Slide: Slide 08 - Principais Estruturas em Python: If, Else, Elif

- Definição: As principais estruturas de decisão compostas em Python são if, else e elif.
 - If: É a forma mais básica. O bloco de código sob o
 if será executado somente se a condição especificada for verdadeira (true).
 14
 - Else: Utilizado em conjunto com o if. Se a condição do if não for verdadeira, o bloco de código sob o else será executado. O
 - else é opcional; pode-se ter um if sem um else se não houver necessidade de executar uma ação para a condição falsa.
 - Elif (else if): Permite verificar múltiplas condições em sequência. Se a condição no

if for falsa, o programa verifica as condições nos blocos elif subsequentes.

- Aprofundamento/Complemento (se necessário): A ordem das condições if, elif, else é crucial. O Python avalia as condições de cima para baixo e executa o bloco de código da primeira condição que for verdadeira. Uma vez que um bloco é executado, o restante da estrutura de decisão é ignorado. Isso significa que, mesmo que múltiplas condições sejam verdadeiras, apenas a primeira encontrada será processada.
- Exemplo Prático:
- Python

```
nota = 75

if nota >= 90:
    print("Excelente!")
elif nota >= 70:
    print("Bom!")
elif nota >= 50:
    print("Regular.")
else:
    print("Insatisfatório.")
```

Vídeos Sugeridos:

- Programação Web com Python e Django. Estrutura de Decisão Simples e Composta (IF ELSE ELIF). Link: https://www.youtube.com/watch?v=kYJv9c79yX0
- TreinaWeb. Estruturas Condicionais no Python (if, else, elif). Link: https://www.youtube.com/watch?v=s pW2sR1nuq

Referência do Slide: Slide 09 - Exemplo de Indentação e Estrutura if-elif-else

- Definição: O slide apresenta um exemplo prático de como as estruturas if, elif e else são usadas em Python, enfatizando a importância da indentação para definir os blocos de código.
- Aprofundamento/Complemento (se necessário): A indentação em Python não é
 meramente uma questão de estilo; é uma parte fundamental da sintaxe da
 linguagem que define a hierarquia e o escopo dos blocos de código. Blocos de
 código com a mesma indentação são considerados parte do mesmo nível de
 controle. Uma indentação inconsistente pode gerar erros de sintaxe ou, pior, lógica
 errada que não é imediatamente aparente.
- **Exemplo Prático**: (Exemplo do slide com explicação)
- Python

idade = 18

if idade < 13: # Se a idade for menor que 13
 print("Criança") # Este bloco será executado
elif idade < 18: # Se a condição acima for falsa E a idade for menor que 18
 print("Adolescente") # Este bloco será executado
else: # Se NENHUMA das condições acima for verdadeira (idade maior ou igual a 18)
 print("Adulto") # Este bloco será executado

- •
- Neste exemplo, a variável idade é 18. A primeira condição (idade < 13) é falsa. A segunda condição (idade < 18) também é falsa. Portanto, o bloco else é executado, e o programa imprime "Adulto".
- Vídeos Sugeridos:
 - Boson Treinamentos. Python if, elif e else Estruturas Condicionais (Aula 11). Link: https://www.youtube.com/watch?v=1F2b_k_w5zl
 - Curso em Vídeo. Curso Python #08 Condições Aninhadas. Link: https://www.youtube.com/watch?v=t5Jv1Tg r-Y

Semana 17 - Aula 2

Tópico Principal da Aula: Aplicação de Estruturas de Decisão Composta

Subtítulo/Tema Específico: Funções em Python e Sistema de Classificação

Código da aula: [SIS]ANO1C1B3S17A2

Objetivos da Aula:

- Compreender os conceitos sobre o desenvolvimento e a execução prática de programas computacionais utilizando estruturas de decisão compostas.
- Desenvolver sistemas computacionais utilizando ambiente de desenvolvimento.
- Migrar sistemas implementando rotinas e estruturas de dados mais eficazes.
- Resolver problemas computacionais com estratégias criativas.

Recursos Adicionais (Sugestão, pode ser adaptado):

- Caderno para anotações²³;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou internet²⁴;
- Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens²⁵.

Exposição do Conteúdo:

Referência do Slide: Slide 06 - Funções em Python

- Definição: O conceito de funções em Python é introduzido para auxiliar na organização e modularização do código, especialmente ao lidar com decisões compostas.
 Funções são blocos de código reutilizáveis que realizam uma tarefa específica. Elas ajudam a dividir programas complexos em partes menores e mais gerenciáveis, melhorando a legibilidade e a manutenção.
- Aprofundamento/Complemento (se necessário): Funções podem aceitar parâmetros (entradas) e retornar valores (saídas). Ao encapsular lógicas de decisão dentro de funções, o código se torna mais limpo e evita repetições. Por exemplo, uma função pode receber uma idade e retornar a classificação etária, usando estruturas if-elif-else internamente.
- Exemplo Prático:
- Python

def saudar(nome):

"""Esta função saúda a pessoa com o nome fornecido.""" print(f"Olá, {nome}!")

saudar("Ana") # Chama a função, imprimindo "Olá, Ana!" saudar("Pedro") # Chama a função, imprimindo "Olá, Pedro!"

•

- Vídeos Sugeridos:
 - Alura. PYTHON para Data Science: trabalhando com funções, estruturas de dados e exceções. 02 Built-in function.
 - https://cursos.alura.com.br/course/python-data-science-funcoes-estruturas-da dos-excecoes/task/125896
 - Curso em Vídeo. Curso Python #15 Funções (Parte 1). Link: https://www.voutube.com/watch?v=FNf1W0qWw0Q

Referência do Slide: Slides 07 e 08 - Sistema de Classificação de Filmes

- Definição: Este exemplo ilustra a aplicação de estruturas de decisão compostas para classificar filmes com base na faixa etária, utilizando as categorias G (geral), PG (orientação parental, para menores de 10 anos acompanhados) e R (restrito, apenas para maiores de 18 anos).
- elif é usado para verificar múltiplas condições seguencialmente.
- Aprofundamento/Complemento (se necessário): O uso de if-elif-else é ideal para cenários onde você tem várias condições mutuamente exclusivas, ou seja, apenas uma delas pode ser verdadeira por vez. No exemplo, um filme não pode ser "G" e

"R" ao mesmo tempo para a mesma classificação. A estrutura garante que, assim que uma condição é atendida, o bloco correspondente é executado e as demais condições são ignoradas, otimizando o processamento.

- Exemplo Prático: (Exemplo do slide com explicação)
- Python

```
classificacao = input("Digite a classificação do filme (G, PG, R): ")

if classificacao == "G":
    mensagem = "Apropriado para todas as idades."

elif classificacao == "PG":
    mensagem = "Crianças menores de 10 anos devem estar acompanhadas."

elif classificacao == "R":
    mensagem = "Apenas para maiores de 18 anos."

else:
    mensagem = "Classificação desconhecida."

print(mensagem)
```

- •
- Neste programa, o usuário insere uma classificação. O programa verifica as condições em ordem. Se for "G", exibe a primeira mensagem. Se não for "G" mas for "PG", exibe a segunda, e assim por diante. Se nenhuma das classificações conhecidas for inserida, a mensagem de "Classificação desconhecida" será exibida.
- Vídeos Sugeridos:
 - PYTHONANDO. Estrutura de decisão com Python (IF ELSE ELIF) | Aula semanal #9.
 - https://www.youtube.com/watch?v=1brZTXo68
 - Felipe Fialho. Python: if, else, elif Estrutura Condicional | Curso de Python 3 #05. Link: https://www.youtube.com/watch?v=kYJv9c79yX0

Semana 17 - Aula 3

Tópico Principal da Aula: Elaboração de Programas com Decisões Compostas

Subtítulo/Tema Específico: Funções e Programa de Dieta Personalizada

Código da aula: [SIS]ANO1C1B3S17A3

Objetivos da Aula:

- Compreender os conceitos sobre o desenvolvimento e a execução prática de programas computacionais utilizando estruturas de decisão compostas.
- Desenvolver sistemas computacionais utilizando ambiente de desenvolvimento.
- Migrar sistemas implementando rotinas e estruturas de dados mais eficazes.
- Resolver problemas computacionais com estratégias criativas.

Recursos Adicionais (Sugestão, pode ser adaptado):

- Caderno para anotações 35;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou internet³⁶;
- Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens³⁷.

Exposição do Conteúdo:

Referência do Slide: Slide 06 - Funções em Python (continuação)

- Definição: A aula continua aprofundando o desenvolvimento de funções em Python, reforçando sua importância na estruturação de programas complexos que utilizam decisões compostas.
- Aprofundamento/Complemento (se necessário): Funções não apenas evitam a duplicação de código, mas também tornam o programa mais legível e fácil de depurar. Quando uma lógica de decisão é encapsulada em uma função, alterações futuras podem ser feitas em um único lugar, sem a necessidade de modificar várias partes do código. Isso é fundamental para a manutenção de sistemas em larga escala.
- Exemplo Prático:
- Python

```
def calcular_media(n1, n2, n3):
    """Calcula a média de três notas."""
    media = (n1 + n2 + n3) / 3
    return media

nota_final = calcular_media(7, 8, 9)
print(f"A média final é: {nota_final:.2f}")

if nota_final >= 7:
    print("Aprovado!")
else:
    print("Reprovado.")
```

- Vídeos Sugeridos:
 - Alura. PYTHON para Data Science: trabalhando com funções, estruturas de dados e exceções. 05 Criando funções.
 Link:
 - https://cursos.alura.com.br/course/python-data-science-funcoes-estruturas-da-dos-excecoes/task/125897
 - Dev Aprender. Python AULA 18 FUNÇÕES. Link: <u>https://www.youtube.com/watch?v=pTs7B_V8FZM</u>

Referência do Slide: Slides 07 e 08 - Programa de Dieta Personalizada

Definição: Este exemplo demonstra como aplicar estruturas de decisão compostas para recomendar uma dieta personalizada com base no objetivo de saúde do usuário: "perda de peso" (dieta baixa em calorias), "ganho de massa muscular" (alimentos ricos em proteínas) ou "manter a saúde" (dieta balanceada).

- else é destacado como um "caso padrão", executado quando nenhuma das condições if ou elif anteriores é verdadeira.
- Aprofundamento/Complemento (se necessário): O "caso padrão" do else é crucial para garantir que o programa lide com todas as entradas possíveis, mesmo aquelas não explicitamente previstas nas condições if e elif. Sem o else, se o usuário digitasse um objetivo não reconhecido, o programa não forneceria nenhuma recomendação de dieta, o que poderia ser confuso ou frustrante. O else atua como uma "captura" para todas as outras possibilidades.
- Exemplo Prático: (Exemplo do slide com explicação)
- Python

objetivo = input("Qual é o seu objetivo de saúde (perda de peso, ganho de massa, manter a saúde)? ").lower()

Usamos .lower() para converter a entrada para minúsculas e facilitar a comparação

```
if objetivo == "perda de peso":
    dieta = "Dieta baixa em calorias."
elif objetivo == "ganho de massa":
    dieta = "Alimentos ricos em proteínas."
elif objetivo == "manter a saúde":
    dieta = "Dieta balanceada."
else:
    dieta = "Objetivo desconhecido. Consulte um nutricionista."
print(dieta)
```

•

- Neste programa, a entrada do usuário é convertida para minúsculas (.lower()) para garantir que a comparação seja insensível a maiúsculas/minúsculas. Dependendo do objetivo inserido, uma dieta específica é recomendada. Se o objetivo não corresponder a nenhum dos pré-definidos, uma mensagem padrão é exibida, direcionando o usuário para um nutricionista.
- Vídeos Sugeridos:
 - CANAL DO OVIDIO. Algoritmos e Lógica de Programação Aula 01 –
 Contextualização. 42
 - https://www.youtube.com/watch?v=BuTDuahtBurfbmPsIJB2NR8
 - Gustavo Guanabara. Curso em Vídeo Python #08 Condições Aninhadas. Link: https://www.youtube.com/watch?v=t5Jv1Tq_r-Y

Semana 17 - Aula 4

Tópico Principal da Aula: Resolução de Problemas com Estruturas de Decisão Aninhadas

Subtítulo/Tema Específico: Funções com Retorno e Sistema de Controle de Estoque

Código da aula: [SIS]ANO1C1B3S17A4

Objetivos da Aula:

 Compreender os conceitos sobre o desenvolvimento e a execução prática de programas computacionais utilizando estruturas de decisão compostas.

- Desenvolver sistemas computacionais utilizando ambiente de desenvolvimento.
- Migrar sistemas implementando rotinas e estruturas de dados mais eficazes.
- Resolver problemas computacionais com estratégias criativas.

Recursos Adicionais (Sugestão, pode ser adaptado):

- Caderno para anotações⁴⁷;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou internet
- Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens

Exposição do Conteúdo:

Referência do Slide: Slide 06 - Funções em Python (Funções com retorno)

- Definição: A aula avança no estudo de funções em Python, com foco em "Funções com retorno".
 Uma função com retorno é aquela que, após executar sua lógica, devolve um valor para o local onde foi chamada, permitindo que esse valor seja utilizado em outras partes do programa.
- Aprofundamento/Complemento (se necessário): O comando return é usado dentro de uma função para enviar um valor de volta. Isso é extremamente útil quando a função precisa calcular algo ou processar dados e o resultado precisa ser usado fora da função. Funções com retorno são essenciais para construir programas modulares e eficientes, onde diferentes partes do código se comunicam trocando valores.
- Exemplo Prático:
- Python

```
def verificar_aprovacao(media):
    """Verifica se um aluno foi aprovado com base na média."""
    if media >= 7:
        return "Aprovado"
    else:
        return "Reprovado"

media_aluno = 7.5
status = verificar_aprovacao(media_aluno)
print(f"O aluno está: {status}") # Saída: O aluno está: Aprovado
```

Vídeos Sugeridos:

- Alura. PYTHON para Data Science: trabalhando com funções, estruturas de dados e exceções. 08 Funções com retorno.
- https://cursos.alura.com.br/course/python-data-science-funcoes-estruturas-da dos-excecoes/task/125898
- Didática Tech. Funções com retorno em Python. Link: https://www.youtube.com/watch?v=FgS7b1zM34w

Referência do Slide: Slides 07, 08 e 09 - Sistema de Controle de Estoque

- Definição: Este exemplo prático demonstra a criação de um sistema de controle de estoque que alerta quando um item precisa ser reabastecido, com limites diferentes para cada categoria de produto: Smartphones (abaixo de 10), Televisores (abaixo de 5), Laptops (abaixo de 8) e Outros produtos (abaixo de 15).
 A resolução utiliza estruturas de decisão aninhadas para gerenciar as condições específicas de cada produto.
- Aprofundamento/Complemento (se necessário): O exemplo do controle de estoque é um ótimo caso de uso para aninhamento de if-elif-else. Primeiro, o programa decide qual categoria de produto está sendo verificada (if produto == "Smartphone"). Dentro de cada categoria, há outra decisão (if quantidade < limite) para verificar se o estoque está abaixo do limite específico daquela categoria. Isso demonstra como combinar decisões para lidar com lógicas mais complexas e multifacetadas.
- Exemplo Prático: (Exemplo do slide com explicação)
- Python

```
produto = input("Digite o tipo de produto (Smartphone, Televisor, Laptop, Outro): ")
quantidade = int(input("Digite a quantidade em estoque: "))
if produto == "Smartphone":
  if quantidade < 10: # Condição aninhada para Smartphones
     print("Reabastecer estoque de smartphones.")
  else:
    print("Estoque de smartphones está adequado.")
elif produto == "Televisor":
  if quantidade < 5: # Condição aninhada para Televisores
     print("Reabastecer estoque de televisores.")
    print("Estoque de televisores está adequado.")
elif produto == "Laptop":
  if quantidade < 8: # Condição aninhada para Laptops
     print("Reabastecer estoque de laptops.")
     print("Estoque de laptops está adequado.")
else: # Para "Outro" ou qualquer produto não listado
  if quantidade < 15: # Condição aninhada para Outros produtos
     print("Reabastecer estoque de outros produtos.")
  else:
    print("Estoque de outros produtos está adequado.")
```

- Neste código, a primeira camada de if-elif-else determina a categoria do produto.
 Uma vez que a categoria é identificada, uma segunda camada de if-else é usada para verificar a quantidade em estoque em relação ao limite específico daquela categoria, fornecendo a mensagem apropriada.
- Vídeos Sugeridos:
 - CANAL DO OVIDIO. Algoritmos e Lógica de Programação Aula 02 Tipos de Operadores.
 Link:
 - https://www.youtube.com/watch?v=ARZIhDhQ
 - Didática Tech. Estruturas condicionais (if/else/elif) e operadores lógicos em Python. Link: https://www.youtube.com/watch?v=uK4jB2V4f08