

re_S24_A01_SL06_logica_lingaugem

Entrega no AVA

Nome: _____ Turma: _____

Atividade 1: automatização de relatórios de *Bug Tracking*

Detalhes do exercício:

Contexto:

Você é um estagiário em uma empresa de desenvolvimento de software. Foi atribuído a você um *card* no Jira com a tarefa de automatizar a geração de relatórios semanais de bugs a partir de uma base de dados de erros reportados. Esses relatórios ajudarão a equipe a priorizar as correções na próxima semana.

Card no Jira:

Título: automatização de relatórios de *Bug Tracking*

Descrição: precisamos de um script Python para gerar relatórios semanais dos bugs reportados. O relatório deve categorizar os bugs por gravidade e contar quantas vezes cada bug foi reportado. Priorize bugs que foram reportados mais de 5 vezes na última semana.

Responsável: [Seu Nome]

Objetivo:

Desenvolver um script em Python que analise uma base de dados de bugs reportados, categorize-os por gravidade e identifique quais bugs precisam de atenção imediata.

Enunciado:

1. Crie um programa que leia dados de bugs reportados (simulados para esta atividade).
2. Classifique os bugs por gravidade e conte a frequência de cada bug.
3. Identifique bugs com mais de cinco reportagens na última semana.

4. Gere um relatório resumido com essas informações.

Passo a passo:

1. Simule uma base de dados de bugs reportados com gravidade e contagem.
2. Utilize estruturas de repetição para processar e classificar os dados.
3. Contabilize a frequência de cada bug.
4. Identifique e destaque os bugs mais reportados.
5. Formate e exiba o relatório.

Dicas para solução:

1. Estructure bem os dados simulados para refletir um cenário realista.
2. Use laços `for` para iterar sobre os dados e aplicar as lógicas necessárias.
3. Garanta que a condição de priorização (mais de cinco reportagens) esteja correta.
4. Teste com diferentes conjuntos de dados para assegurar a robustez do seu script.

Tempo estimado: 30 minutos.

Procedimento experimental

1. Desenvolva o código para resolução do programa citado.
2. Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
3. Anote a resolução a seguir e envie pelo AVA:
