

## at\_S18\_A03\_SL09\_logica\_lingaugem

### Roteiro de atividade prática

Nome: \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_

#### **Atividade 1: Corrida (Beecrowd)**

BEECROWD. *Página inicial*. Disponível em:

<https://judge.beecrowd.com/pt/login?redirect=%2Fpt%2Fproblems%2Fview%2F2413>. Acesso em: 30 abr. 2024.

Detalhes do exercício:

Leonardo é um corredor profissional que participa de diversos campeonatos de atletismo pelo mundo. O tamanho das pistas ao redor do mundo não é padronizado. Por isso, Leonardo, que treina em um clube que tem uma pista circular, resolveu fixar seu treinamento em  $C$  metros, em vez de um número fixo de voltas na pista. Após cada treinamento, Leonardo deve tomar meio litro de água antes de fazer qualquer esforço, e por isso quer deixar sua garrafa de água exatamente no ponto da pista onde ele termina o seu treinamento.

Sabendo o comprimento da pista de corrida em que Leonardo pretende treinar, ele resolveu pedir sua ajuda para calcular o local do ponto de término do treinamento. O ponto de término é o local da pista onde ele termina o percurso de  $C$  metros, considerando que ele parte do ponto de partida e se movimenta sempre na mesma direção. O ponto de término é dado pelo número de metros entre o ponto de partida e o local onde Leonardo termina seu treinamento, contados na direção do percurso. Leonardo quer deixar sua garrafa de água nesse ponto.

Por exemplo, se a pista tem 12 metros e Leonardo fixou seu treinamento em 22 metros, o ponto de término é 10.

Sua tarefa é, dado o número  $C$  de metros que Leonardo pretende correr e o comprimento  $N$  em metros da pista circular, determinar o ponto de término de seu treinamento.

#### **Entrada**

A entrada consiste em apenas uma linha contendo dois inteiros  $C$  ( $1 \leq C \leq 10^8$ ) e  $N$  ( $1 \leq N \leq 100$ ) que indicam, respectivamente, o número de metros que Leonardo pretende correr e o comprimento da pista.

## Saída

Seu programa deve imprimir apenas uma linha, contendo apenas um inteiro, indicando o ponto de término do treinamento de Leonardo.

Fonte: XXVI OLIMPÍADA BRASILEIRA DE INFORMÁTICA. *Pratique: Corrida*, [s.d.]. Disponível em: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2012/f1/corrida/>. Acesso em: 30 abr. 2024.

Tempo estimado: 30 minutos.

## Lista de materiais

- Computador com internet;
- Caderno para anotações;
- 1 caneta.

## Procedimento experimental

1. Desenvolva o código para resolução do programa citado.
2. Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
3. Anote a resolução abaixo:

```
atividades_praticas_S18 > at_S18_A03_SL09_logica_lingaugem.py > ...
1  try:
2      c, n = map(int, input().split())
3      if 1 <= c <= 10**8 and 1 <= n <= 100:
4          if c % n == 0:
5              ponto_termino = 0
6          else:
7              ponto_termino = c % n
8          print(ponto_termino)
9  except ValueError:
10     print("Entrada inválida. Por favor, insira dois números inteiros separados por espaço.")
11
```