

<u>re_S22_A01_SL06_logica_lingaugem</u> <u>Entrega no AVA</u>

Nome:	Turma:
vorrie	Turria

Atividade 1: salário (Beecrowd) (https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1008)

Escreva um programa que leia o número de um funcionário, seu número de horas trabalhadas, o valor que recebe por hora e calcula o salário desse funcionário. A seguir, mostre o número e o salário do funcionário, com duas casas decimais.

Entrada

O arquivo de entrada contém dois números inteiros e um número com duas casas decimais, representando o número, a quantidade de horas trabalhadas e o valor que o funcionário recebe por hora trabalhada, respectivamente.

Saída

Imprima o número e o salário do funcionário, conforme exemplo fornecido, com um espaço em branco antes e depois da igualdade. No caso do salário, também deve haver um espaço em branco após o \$.

Exemplos de	ntrada Exemplos de Saída
25	NUMBER = 25
100	SALARY = U\$ 550.00
5.50	
1	NUMBER = 1
200	SALARY = U\$ 4100.00
20.50	
6	NUMBER = 6
145	SALARY = U\$ 2254.75
15.55	

Fonte da imagem: https://judge.beecrowd.com/pt/problems/view/1008



BEECROWD. Problema 1008: Salário. 2024. Disponível em: https://judge.beecrowd.com/en/problems/view/1008. Acesso em: 3 jul. 2024.

Atividade 2: salário Implemente um validação de dados

Refaça o código anterior onde seja implementada uma validação de dados para não permitir o input(entrada) de números negativos por parte do usuário, caso ocorram deve aparecer um mensagem de erro

Tempo Estimado: 30 minutos.

Lista de materiais

- Computador com internet;
- Caderno para anotações;
- Uma caneta.

Procedimento experimental

2.	Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.		
3.	. Anote a resolução abaixo e envie por meio do AVA:		

1. Desenvolva o código para resolução do programa citado.