

at_S18_A03_SL09_logica_lingaugem

Roteiro de atividade prática

Nome: _____ Turma: _____

Atividade 1: Corrida (Beecrowd)

BEECROWD. *Página inicial*. Disponível em:

<https://judge.beecrowd.com/pt/login?redirect=%2Fpt%2Fproblems%2Fview%2F2413>. Acesso em: 30 abr. 2024.

Detalhes do exercício:

Leonardo é um corredor profissional que participa de diversos campeonatos de atletismo pelo mundo. O tamanho das pistas ao redor do mundo não é padronizado. Por isso, Leonardo, que treina em um clube que tem uma pista circular, resolveu fixar seu treinamento em C metros, em vez de um número fixo de voltas na pista. Após cada treinamento, Leonardo deve tomar meio litro de água antes de fazer qualquer esforço, e por isso quer deixar sua garrafa de água exatamente no ponto da pista onde ele termina o seu treinamento.

Sabendo o comprimento da pista de corrida em que Leonardo pretende treinar, ele resolveu pedir sua ajuda para calcular o local do ponto de término do treinamento. O ponto de término é o local da pista onde ele termina o percurso de C metros, considerando que ele parte do ponto de partida e se movimenta sempre na mesma direção. O ponto de término é dado pelo número de metros entre o ponto de partida e o local onde Leonardo termina seu treinamento, contados na direção do percurso. Leonardo quer deixar sua garrafa de água nesse ponto.

Por exemplo, se a pista tem 12 metros e Leonardo fixou seu treinamento em 22 metros, o ponto de término é 10.

Sua tarefa é, dado o número C de metros que Leonardo pretende correr e o comprimento N em metros da pista circular, determinar o ponto de término de seu treinamento.

Entrada

A entrada consiste em apenas uma linha contendo dois inteiros C ($1 \leq C \leq 10^8$) e N ($1 \leq N \leq 100$) que indicam, respectivamente, o número de metros que Leonardo pretende correr e o comprimento da pista.

Saída

Seu programa deve imprimir apenas uma linha, contendo apenas um inteiro, indicando o ponto de término do treinamento de Leonardo.

Fonte: XXVI OLIMPÍADA BRASILEIRA DE INFORMÁTICA. *Pratique: Corrida*, [s.d.]. Disponível em: <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pl/2012/f1/corrida/>. Acesso em: 30 abr. 2024.

Tempo estimado: 30 minutos.

Lista de materiais

- Computador com internet;
- Caderno para anotações;
- 1 caneta.

Procedimento experimental

1. Desenvolva o código para resolução do programa citado.
2. Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
3. Anote a resolução abaixo:

```
atividades_praticas_S18 > at_S18_A03_SL09_logica_lingaugem.py >
1   c, n = map(int, input().split())
2   if 1 <= c <= 10**8 and 1 <= n <= 100:
3       ponto_de_termino = c % n
4       print(ponto_de_termino)
5   else:
6       print("Valores inválidos. 'c' deve
          estar entre 1 e 10^8 e 'n' entre 1
          e 100.")
```