

at_S18_A02_SL09_logica_lingaugem Roteiro de atividade prática

Nome:	Turma:	

Atividade 1: Tacógrafo (Beecrowd)

BEECROWD. *Página inicial*, [s.d.]. Disponível em: https://judge.beecrowd.com/pt/login?redirect=%2Fpt%2Fproblems%2Fview%2F2413. Acesso em: 30 abr. 2024.

Detalhes do exercício:

Tacógrafos são dispositivos instalados em determinados tipos de veículos que registram a velocidade, o tempo e a distância percorrida por tal veículo. É utilizada principalmente em veículos de transporte coletivo e de transporte de cargas, assim ajudando a evitar abusos de velocidade por parte dos motoristas. A empresa SBC (Sociedade Brasileira dos Caminhoneiros) decidiu encomendar uma versão um pouco mais básica (e barata) para seus associados não precisarem gastar tanto na instalação desses aparelhos. Essas versões modificadas registram apenas os intervalos de tempo e as velocidades médias do caminhão naqueles intervalos.

Apesar das restrições dos aparelhos novos, a SBC quer poder saber qual foi a distância percorrida pelos caminhões. Você deverá escrever um programa que recebe uma série de intervalos de tempo com suas respectivas velocidades médias e calcula qual foi a distância total percorrida pelo caminhão de acordo com o tacógrafo.

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro N ($1 \le N \le 1.000$), representando a quantidade de intervalos de tempo registrados no tacógrafo. As N linhas seguintes descrevem os intervalos de tempo. Cada uma dessas linhas possui dois inteiros T e V ($1 \le T \le 100$, $0 \le V \le 120$), que representam, respectivamente, o tempo decorrido (em horas) e a velocidade média (em quilômetros por hora) no intervalo de tempo.

Saída



Seu programa deve imprimir uma única linha, contendo um único número inteiro representando a distância total percorrida, em quilômetros.

Tempo estimado: 30 minutos.

Fonte: XXVI OLIMPÍADA BRASILEIRA DE INFORMÁTICA. *Pratique*: Tacógrafo, [s.d.]. Disponível em: https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/pi/2010/f2/tacografo/. Acesso em: 30 abr. 2024.

Procedimento experimental

- 1. Desenvolva o código para resolução do programa citado.
- 2. Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
- 3. Anote a resolução abaixo: