

at_S17_A03_SL09_logica_lingaugem Roteiro de Atividade Prática

| Nome: | Turma: | |
|-------|--------|--|
| | | |

Atividade 1: Sistema de agendamento de reuniões

Objetivo: Criar um programa que, dado o número de participantes e o tipo de reunião (normal ou executiva), recomende o tamanho de sala mais adequado.

Detalhes do Exercício:

Na empresa que você trabalha, identificou que uma das principais dificuldades das pessoas é agendar a sala certa para a realização das reuniões de acordo com o número de pessoas presentes. Dessa forma, você está desenvolvendo um sistema de agendamento de reuniões para uma empresa. O sistema deve ajudar a definir a sala de reunião adequada com base no número de participantes e no tipo de reunião. A empresa tem três tipos de salas:

- 1. Sala Pequena: ideal para reuniões com até 5 pessoas.
- 2. Sala Média: adequada para reuniões de 6 a 15 pessoas.
- 3. **Sala Grande:** para reuniões com mais de 15 pessoas ou reuniões executivas.

Entrada:

- Número de participantes (inteiro);
- Tipo de reunião (string): "normal" ou "executiva".

Saída:

 Recomendação da sala (string): "Sala Pequena", "Sala Média" ou "Sala Grande".



Estrutura da Atividade

1. Definir uma função:

Desenvolva uma função chamada **recomendar_sala** que aceite o número de participantes e o tipo de reunião como parâmetros e retorne a sala recomendada.

2. Lógica de decisão:

Utilize estruturas de decisão compostas dentro da função para determinar a sala adequada.

3. Validação de entradas:

O sistema deve garantir que as entradas sejam válidas (ex.: número de participantes não pode ser negativo).

4. Interface do usuário:

Peça ao usuário para inserir o número de participantes e o tipo de reunião, e exiba a recomendação da sala.

Exemplo-base para resolução:

if tipo_reuniao == "executiva":

Decida qual sala é apropriada para reuniões executivas elif participantes <= 5:

Decida a sala para pequenas reuniões normais elif participantes <= 15:

Decida a sala para reuniões normais de tamanho médio else:

Decida a sala para grandes reuniões normais

Tempo estimado: 30 minutos.



Lista de materiais

- Computador com internet
- Caderno para anotações
- Caneta

Procedimento experimental

- 1. Desenvolva o código para resolução do programa citado.
- 2. Descreva em papel a estrutura lógica que seu grupo pensou para solucionar a atividade.
- 3. Anote a resolução abaixo:

```
at_S17_A03_SL09_logica_lingaugem.py 1 X
exemplo_aula03_slide_09.py
atividades_praticas_S17 > 🍨 at_S17_A03_SL09_logica_lingaugem.py > 🗘 recomendar_sala_reuniao
      def recomendar sala reuniao(numero participantes, tipo reuniao):
          if tipo reuniao == "normal":
          if numero participantes <= 5:
        return "Sala Pequena"
       elif 6 <= numero participantes <= 15:
          return "Sala Média"
       else:
                 return "Sala Grande"
          elif tipo reuniao == "executiva":
       if numero participantes <= 5:
            return "Sala Executiva Pequena"
          elif 6 <= numero_participantes <= 15:
       return "Sala Executiva Média"
 13
       return "Sala Executiva Grande"
       else:
       return "Tipo de reunião inválido"
      numero participantes = int(input("Digite o número de participantes: "))
      tipo reuniao = input("Digite o tipo de reunião (normal/executiva): ").lower()
      sala_reuniao = recomendar_sala_reuniao(numero_participantes, tipo_reuniao)
      print(f"A sala recomendada é: {sala_reuniao}")
```