

at_s15_A3_SL11_12_redes_segurança

Roteiro de Atividade Prática

Nome: _____

Turma: _____

Título da atividade: Usando um sniffer para analisar a troca de mensagens DHCP

Objetivos

Atividade Prática em sala

Passo a passo do exercício:

Slide 10 e 12 tem a descrição atividade

Como INSTALAR o Wireshark no Windows 10: Tutorial de Instalação do Wireshark (GUIA RÁPIDO)

video: https://youtu.be/PmkJczWW6OY?si=iIG2Vt_yoRpf-Zi4

COMO UTILIZAR O WIRESHARK E DICAS UTEIS PARA INICIANTEs

video : https://youtu.be/7NzEMeLi7A0?si=-kh9anyahxPv_ssR

Procedimento experimental

1. **Configuração Inicial:** verifique que o Wireshark esteja instalado no computador e pronto para capturar pacotes de rede.
2. Execute o Wireshark e selecione a interface de rede apropriada para a captura de pacotes.
3. Conecte um dispositivo à rede (pode ser um computador, laptop ou qualquer dispositivo com suporte a DHCP) e configure-o para obter,

automaticamente, um endereço IP (normalmente, já estão configurados por padrão como cliente DHCP).

4. Inicie a captura no Wireshark e observe as mensagens DHCP trocadas entre o cliente e o servidor. Analise cada mensagem, incluindo descoberta (*discover*), oferta (*offer*), solicitação (*request*) e reconhecimento (*acknowledgment*).
5. Examine os detalhes dos pacotes: selecione um pacote DHCP específico e examine os detalhes. Explore os campos importantes, como endereço IP do cliente, endereço IP do servidor, máscara de sub-rede, *gateway* padrão, entre outros.
6. Identifique as mensagens DHCP relevantes e observe como o endereço IP é atribuído ao cliente durante a troca de mensagens DHCP.
7. Observe o tempo de locação (*lease time*) no ACK e como o cliente renova a locação ao longo do tempo.
8. Documente suas observações sobre a troca de mensagens DHCP. Compartilhe com colegas de estudo para discussão.
9. Experimente desconectar e reconectar o dispositivo à rede para observar como o DHCP lida com uma nova atribuição de endereço IP.
10. Ao término do processo, todos os parâmetros registrados devem ser enviados por e-mail, de forma que a equipe de desenvolvimento já possa iniciar sua utilização.