

at_S4_A3_SL5_redes_segurança-Redes e Segurança

Roteiro de Atividade Prática

Nome: _____

Turma: _____

Nome: _____

Turma: _____

Título da atividade: Topologia em estrela ou em barramento

Objetivos

Produção de texto –síntese do debate O texto deve ter entre 250 e 500 caracteres com espaços (equivalente a 5 ou 10 linhas).

Lista de materiais

- Recursos audiovisuais para exibição de vídeos e imagens;
- Caderno, canetas e lápis;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou à internet.

Tempo previsto: 20 minutos

Passo a passo do exercício:

Texto de Apoio:

Topologia em estrela ou em barramento

A topologia em estrela é uma das topologias mais comuns. Ela tem uma estrutura simples de entender, com um hub, switch ou roteador como ponto principal de distribuição e diversas máquinas e dispositivos conectados a ele.

A topologia em barramento tem um barramento (cabo) central que conecta os computadores. Esse tipo de rede utiliza o cabo coaxial e era uma topologia muito utilizada antigamente. Agora que já relembramos, vamos ao debate!

Debate

Qual topologia utilizar?

Um cliente deseja interligar os computadores de sua loja de doces em rede e contratou você para executar essa tarefa. Ele possui três computadores, um no caixa, um no atendimento e um na administração. Ele não deseja gastar muito e está com pressa para resolver o problema. Para este caso, qual é a melhor topologia a ser utilizada? Por quê? Qual topologia utilizar? Siga os passos do próximo slide para produzir um texto acerca das reflexões.

1-Mantenha o texto centrado no assunto principal do debate e inclua a conclusão ou a ideia principal logo no início do texto.

2-Resuma os argumentos ou pontos de vista mais significativos da discussão. Seja conciso e direto .

3-Estruture seu texto de maneira clara e lógica. Comece com uma introdução ao tema, seguida de suas reflexões, e conclua com uma ideia final.

4-Use linguagem clara e compreensível. Antes de entregar, revise o texto para garantir correção gramatical, clareza e coerência das ideias