

<u>re_S26_A01_SL10_logica_lingaugem</u> <u>Entrega no AVA</u>

| | _ |
|---------|---------------|
| Nome: | Turma: |
| 101110. | i di i i i di |

Atividade 1: Controle de estoque

Detalhes do exercício

Contexto:

Para vocês perceberem a utilidade de vetores, digite este código que é de um controle de estoque e descreva quais as estruturas estão presentes nele, e no final print a saídas do código.

Código:

```
idx = produto numero - 1
       if estoque[idx] >= quantidade:
           estoque[idx] -= quantidade
           print(f"Venda de {quantidade} unidades do Produto
[produto numero} realizada.")
           print(f"ERRO: Estoque insuficiente para o Produto
[produto numero].")
           return False
   def adicionar_estoque(estoque, produto_numero, quantidade):
       if produto numero < 1 or produto numero > len(estoque):
           print("ERRO: Produto inválido.")
           return False
           return False
       idx = produto numero - 1
       estoque[idx] += quantidade
       print(f"Adicionado {quantidade} unidades ao Produto
produto numero | . " )
   print(f"Estoque inicial em vetor: {estoque}")
   mostrar estoque(estoque)
   vender(estoque, produto numero=1, quantidade=3)
   print("Após vender 3 unidades do Produto 1:")
   mostrar estoque(estoque)
   vender(estoque, produto numero=4, quantidade=2)
   print("Após vender 2 unidades do Produto 4:")
   mostrar_estoque(estoque)
```



```
# Atualizar o estoque adicionando 10 unidades do produto 5
adicionar_estoque(estoque, produto_numero=5, quantidade=10)
print("Após adicionar 10 unidades do Produto 5:")
mostrar_estoque(estoque)
print(f"Estoque atualizado em vetor: {estoque}")
```

Saída:

Estruturas do código: