

Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»
Отчёт по лабораторной работе №5

Выполнил:
студент группы ИУ5-31Б
Смыслов Дмитрий
Олегович

Подпись: _____

Дата: _____

Проверил:
преподаватель каф. ИУ5
Гапанюк Юрий
Евгеньевич

Подпись: _____

Дата: _____

Москва, 2021 г.

Описание задания

Разработайте простого бота для Telegram. Бот должен использовать функциональность создания кнопок.

Текст программы

Файл main.py

```
import os
import telebot
from telebot import types

# Токен бота
TOKEN = "***"

# Сообщения
mes_emblem = 'вывести герб'
mes_photo = 'вывести фото'

# Путь к текущему каталогу
cur_path = os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))

# Создание бота
bot = telebot.TeleBot(TOKEN)

@bot.message_handler(commands=['start', 'help'])
def give_info(message):
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=2)
    itembtn1 = types.KeyboardButton(mes_emblem)
    itembtn2 = types.KeyboardButton(mes_photo)
    markup.add(itembtn1, itembtn2)
    bot.reply_to(message, 'Нажмите на кнопку на клавиатуре ниже',
reply_markup=markup)

@bot.message_handler(func=lambda message: True)
def echo_all(message):
    # Идентификатор диалога
    chat_id = message.chat.id

    # Текст, введенный пользователем, то есть текст с кнопки
    text = message.text

    # Проверка сообщения и вывод данных
    if text == mes_emblem:
        img = open(os.path.join(cur_path, 'img\IU5-im.png'), 'rb')
        bot.send_photo(chat_id, img)
    elif text == mes_photo:
        img = open(os.path.join(cur_path, 'img\Photo1.jpg'), 'rb')
        bot.send_photo(chat_id, img)
    else:
        markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=2)
        itembtn1 = types.KeyboardButton(mes_emblem)
        itembtn2 = types.KeyboardButton(mes_photo)
        markup.add(itembtn1, itembtn2)
        bot.send_message(chat_id, 'Пожалуйста, нажмите кнопку',
reply_markup=markup)
```

```
bot.infinity_polling()
```

Экранные формы с примерами выполнения программы

