

at_S12_A1_SL06_backend Roteiro de Atividade Prática

Nome:	Turma:	

Título da atividade: Desenvolvimento e *deploy* de aplicações *mobile* com *containers*

Contexto:

Utilizar containers é uma estratégia que permite criar ambientes de desenvolvimento isolados e replicáveis, facilitando tanto a colaboração entre desenvolvedores quanto o processo de deploy. Nesta atividade, você será desafiado a compreender os conceitos de containers, a modelagem de um ambiente de desenvolvimento e como aplicar práticas de orquestração para múltiplos serviços.

Objetivo:

Guiar o participante na compreensão dos conceitos de *containers* e como eles podem ser usados para criar ambientes de desenvolvimento e *deploy* eficientes. A atividade também aborda como diferentes serviços podem ser orquestrados para formar um sistema completo e robusto para aplicações *mobile*.

Roteiro de atividade:

Passo 1: Conceitos básicos de containers

- 1. Definição de containers:
 - o Pesquise o conceito de *containers* e como eles se diferem de máquinas virtuais. Anote os pontos principais, como a leveza dos

[SIS] [U2] [C2]



containers, a utilização do *kernel* compartilhado e os benefícios para desenvolvimento.

- 2. Vantagens dos containers no desenvolvimento mobile:
 - o Reflita sobre como containers podem ajudar a garantir que todos os membros de uma equipe de desenvolvimento trabalhem com as mesmas versões de bibliotecas e ferramentas. Liste três benefícios dessa abordagem.

Perguntas para conclusão da atividade:

- Como a utilização de containers pode melhorar a consistência entre ambientes de desenvolvimento e produção?
- 2. Por que é importante orquestrar os serviços de *back-end* e banco de dados de forma que a comunicação entre eles seja segura?
- 3. Quais são os principais desafios ao se gerenciar um ambiente com múltiplos serviços, e como eles podem ser superados?
- 4. Como a auditoria de logs pode contribuir para a segurança e a manutenção de uma aplicação em produção?