#### 101 101101

# 汇编语言程序设计 Assembly Language Programming

第二章 8086指令系统

## 8086指令系统分成下列六大类:

- \*数据传送指令
- \* 算术运算指令
- \*逻辑运算和移位指令
- \* 控制转移指令
- \* CPU控制指令
- \* 串操作指令

### 汇编指令学习时应注意的问题

- 一寻址方式的多样性
- 一对标志寄存器的影响
- 一两个操作数大小匹配原则
  - ❖ 隐式匹配:两者之中有一个确定即可,CPU 自动匹配
  - ❖ 显式匹配:两者大小都不确定,显式转换。 不确定操作数: im, Mem (变量确定!)

### 1. 数据传送指令

#### □特点

- \*数据在传送过程中不发生任何变化
- \* 对标志寄存器的内容无任何影响
- \*数据传送的Copy性质。
- ➡ MOV/XCHG/LEA,LDS,LES/PUSH,POP, PUSHF,POPF /XLAT/LAHF,SAHF/...

#### MOV指令

➡格式: MOV Dst, Src

MOV reg/mem/seg, reg/mem/seg/imm

□执行操作:将源操作数src复制到目的操作数dest,

src不变。

#### Notice!

- ➡目的操作数Dst不能为im, IP, CS
- 一大小要匹配
  - \* MOV DL, AX
- → Mem
  - \* Mov [1000H], [2000H]
- 两个段寄存器之间不能直接传送数据;立即数不能直接送入段寄存器中。
  - \* MOV DS,ES
  - \* MOV SS, 3456H
  - \* MOV ES, [1000H]
  - ❖ MOV AX, 1234H
  - MOV DS,AX

➡格式: XCHG OPRD1, OPRD2

XCHG reg/mem, reg/mem

■执行操作: (OPRD1) ↔ (OPRD2)

#### Notice!

- 一不允许使用段寄存器、IP
- 一不能同时为mem
- →类型要匹配

#### **XLAT**

→格式: XLAT

□功能: AL ← DS:(BX)+(AL)所指的单元内

容

- ♂使用XLAT指令预先应做以下工作
  - ※将表的首地址(偏移地址) → BX
  - ❖将信息在表中的行号 → AL
- ➡用途: 查表

#### Notice!

#### 字等价于

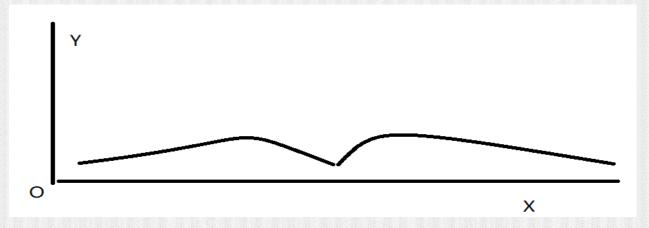
- \* MOV AH, 0
- \* ADD BX, AX
- ❖ MOV AL, [BX]

#### →求0~15的平方

- \*将0~15的平方预先放在从T开始的缓存中
- MOV BX,OFFSET T
- \* MOV AL,n
- \* XLAT

### 例2

#### 由輸入值得到輸出值

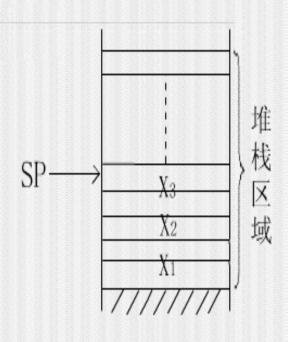


#### ➡方法

- \*将X和Y的对应关系保存到表格中,可以是一维数组,可保存至ROM
- \* 对于输入值,采用二分查找进行计算

### 堆栈操作指令

- → 堆栈概念 (Stack):
  - \* 堆栈是一个特殊的存储区域;
  - ❖ 它的一端固定,另一端浮动;
  - ◆ 数据输入输出均在浮动─端(栈顶)进行;
  - ❖ 按照"先进后出"的原理工作。
- Why need stack:
  - ❖ 函数调用: 断点和局部变量,参数的保存



#### PUSH指令

- ➡ 格式: PUSH Src
  - PUSH reg16/seg/mem16
- □ 功能:
  - $\star$  (SP)-2  $\rightarrow$  SP, (Src)  $\rightarrow$  SS:SP

#### Notice!

- → 必须是字
- ➡ PUSH SP尽量不使用

#### POP指令

- ➡ 格式: POP Dst
  - POP reg16/seg/mem16
- 功能:
  - \* 16位: (SS:SP) →Dst, (SP)+2 →SP
  - \* 说明:
  - ❖ DST不能是CS/IP
  - ❖ 尽量不要使用SP

### 标志寄存器传送指令

- 占 LAHF (Load AH with Flags) 指令
  - ❖ 格式: LAHF
  - ❖ 功能: F的低8位内容→AH
- ➡ SAHF (Store AH Into Flags) 指令
  - ❖ 格式: SAHF
  - ❖ 功能: (AH) → F的低8位
- ➡ PUSHF (PUSH Flags Into Stack) 指令
  - ❖ 格式: PUSHF
  - ❖ 功能: PUSH FLAGS
- ➡ POPF (POP Flags From Stack) 指令
  - ❖ 格式: POPF
  - ❖ 功能: POP FLAGS (是否影响标志位?)

## 标志处理指令

```
CLC
    CF←0
CMC CF←¬CF
STC
    CF←1
     DF←0
STD
     DF←1
     IF←0
STI IF←1
注意: 只影响本指令指定的标志
```

### 地址传送指令LEA

➡ 格式: LEA Dst, Src

♂ 功能: Dst←Src的偏移地址

➡ 说明: Dst——16位地址寄存器, Src——Mem

➡ 例如: LEA BX,BUFFER

LEA SI, [1000H]

LEA DI, [BX+10]

#### LDS指令

➡ 格式: LDS Dst, Mem32

🗗 说明:Dst——16位地址寄存器

」 功能: Mem32的低字→Dst, Mem32的高字→DS

➡ 例如: LDS BX, [2000H]

LDS BX, BUFFER

### LES指令

→ 格式: LES Dst, Mem32

🗗 说明:Dst——16位地址寄存器

」 功能: Mem32的低字→Dst, Mem32的高字→ES

➡ 例如: LES SI, [1000H]

LES SI, ExtraDATA

#### 1011101101

#### →8086指令系统分成下列六大类:

- \*数据传送指令
- \* 算术运算指令
- \*逻辑运算和移位指令
- \* 控制转移指令
- ❖ CPU控制指令
- \* 串操作指令

### 2. 算术运算指令

- ☞加法指令
- →减法指令
- □乘法指令
- →除法指令
- →十进制/BCD码调整指令(O)

### 加法指令:ADD

- ADD/ADC/INC
- ♂ ADD指令
  - ❖ 格式: ADD Dst,Src
  - ❖ 功能: Dst ←(Dst)+(Src)
  - \* 说明:
    - Dst——Reg, Mem;
    - Src—Reg, Mem, im
  - ❖ 举例:
    - ADD AX, 10000
    - ADD WORD PTR [1000], -1

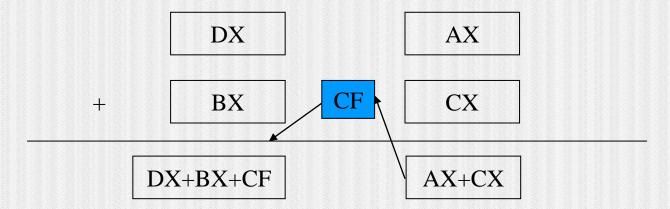
### 加法指令:ADC

#### ➡ ADC指令

- ❖ 格式: ADC Dst,Src
- \* 功能: Dst ←(Dst)+(Src)+CF
- \* 说明:
  - Dst——Reg, Mem;
  - Src—Reg, Mem, im
- \* 用途:用于多字节数相加,不单独使用。
- \* 举例:
  - ADC AX, 10000
  - ADC WORD PTR [1000], -1

### 多字节数相加

- $\Rightarrow$  DX= 0002H AX= 0F365H
- **BX**= 0005H CX= 0E024H
- **→** (1) ADD AX, CX
  - ❖ 执行后, AX= 0D389H CF=1
- **⇒** (2) ADC DX, BX
  - ❖ 执行后, DX= 0008H CF=0



#### 加法指令:INC

#### □INC指令

- ❖格式: INC OP
- \*功能: OP←(OP)+1
- ❖说明: OP——Reg, Mem;
- \*举例:
  - INC BYTE PTR[BX]
  - ADD BYTE PTR[BX],1

#### Notice!

- ♪除INC指令不影响CF标志外,其他均对 条件标志位有影响。
  - Arr BX = 0FFFFH
  - \* ADD BX, 1
    - CF=1 OF=0 SF=0 ZF=1
  - \* INC BX
    - CF不影响 OF=0, SF=0 ZF=1

### 减法指令:SUB

- -SUB/SBB/DEC
- **➡NEG/CMP**
- ♂SUB指令
  - ❖格式: SUB Dst, Src
  - ❖功能: Dst ←(Dst)-(Src)
  - ❖说明:
    - Dst—Reg, Mem; Src—Reg, Mem, im
  - ❖举例: SUB AX, -1 SUB BX, AX

### 减法指令: SBB

→格式: SBB Dst,Src

➡功能: Dst←(Dst)-(Src)-(CF)

♂多字节数相减,不单独使用。

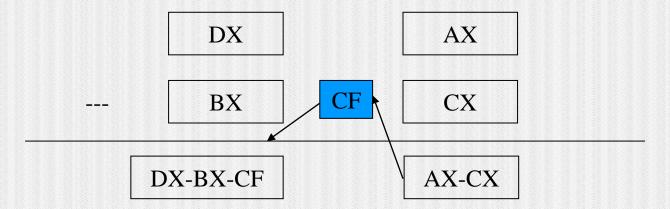
异举例:

**❖** SBB AX, [1000];

\* SBB [BP+SI], DL

### 多字节数相减

- DX = 0005H AX = 0001H
- $\Rightarrow$  BX ) = 0005H CX = 0002H
- **→** (1) SUB AX, CX
  - ❖ 执行后,AX = 0FFFFH CF=1
- **⇒** (2) SBB DX, BX
  - ❖ 执行后,DX = 0FFFFH CF=1



### 减法指令:DEC

- ♂ DEC指令
- ➡ 格式: DEC OP
- 毋 功能: OP←(OP)-1
- ➡ 说明: OP——reg, mem;不影响CF;
- ➡ 举例:
  - DEC AX
  - DEC WORD PTR [1000H]

### 减法指令: NEG

- ➡ 格式: NEG OP
- □ 功能: OP ← (OP)+1, 进行求补运算, 即求 一个有符号数的相反数
- 🗗 说明:
  - ❖ 以0-OP判断标志位;
  - ❖ 仅当(OP)=0时, (CF)=0, 否则CF=1;
  - ❖ 仅当(OP)=-128或-32768时, (OF)=1, 否则OF=0
- ➡ 例如:
  - NEG AL ;  $AL = 0FFH \rightarrow AL = 1$ ;
  - NEG WORD PTR[10H]

### 减法指令:CMP

- ♂ CMP指令
- ➡ 格式: CMP Dst,Src
- → 功能: (Dst)-(Src)结果的特征状态→ F, 但Dst, Src不变
- 🗗 说明:
  - Dst—reg, mem; Src—reg, mem, im
- → 举例:
  - **❖** CMP AL, 60

#### Notice!

- → 除DEC指令不影响CF标志外,其他均对 条件标志位有影响。
  - $\star$  (AX) = 0000H, (CX) = 0001H
  - SUB AX, CX
    - 执行后,(AX)= 0FFFFH
    - CF=1 OF=0 SF=1 ZF=0
  - CMP AX, CX
    - $\bullet$  AX = 0
    - CF=1 OF=0 SF=1 ZF=0
  - \* DEC AX
    - CF不影响 OF=0, SF=1 ZF=0

### 例3

例:  $x \times y \times z$ 均为双精度无符号数,分别存放在地址为X, X+2; Y, Y+2; Z, Z+2的存储单元中,用指令序列实现  $w \leftarrow x+y+24-z$ ,并用W, W+2单元存放w。

MOV CX, X
ADD CX, Y
MOV BX, X+2
ADC BX, Y+2;
ADD CX, 24
ADC BX, 0
SUB CX, Z
SBB BX, Z+2
MOV W, CX
MOV W+2, BX

; **x**+**y** 

x+y+24

x+y+24-z

## 乘除指令

- -MUL/IMUL
- -DIV/IDIV
- 一严格区分有符号数或者无符号数

### 乘法指令: MUL

- ➡ 格式: MUL Src
  - $\star$  MUL reg8/mem8; AX = AL  $\times$  src
  - $\star$  MUL reg16/mem16; DX:AX = AX  $\times$  src

#### 乘法指令: IMUL

- □"IMUL"指令的格式和功能与 "MUL"指令完全相同,只是它用以完成二个带符号数的相乘。
- 一有符号与无符号的差别
  - AL = 0FFH BL = 01H
    - MUL BL;AL为1
    - $\bullet$  AX = 00FFH
    - IMUL BL ;AL为-1
    - $\bullet$  AX = 0FFFFH

(1) IMUL BL ;  $(AX) \leftarrow (AL) * (BL)$ 

;  $A5*11 \Rightarrow 5B*11=060B \Rightarrow F9F5$ 

(AX) = 0F9F5H

(2) MUL BX;  $(DX, AX) \leftarrow (AX) * (BX)$ 

; 16A5\*0611=0089 5EF5

(DX) = 0089H (AX) = 5EF5H

- ➡ 格式: DIV SRC
  - DIV reg8/mem8 :
    - (AL) ← (AX) / (SRC) 的商
    - (AH) ← (AX) / (SRC) 的余数
  - DIV reg16/mem16 :
    - (AX) ← (DX:AX) / (SRC) 的商
    - (DX) ← (DX:AX) / (SRC) 的余数

### 除法指令: IDIV

- □ IDIV指令的格式和功能与 "DIV"指令完全相同,只是它用以完成二个带符号数的相除。
- → 余数与被除数符号─致
  - \* 计算时该数字减去余数/除数得到商
  - ❖ 1 IDIV -2= 商为0.余数为1
  - ❖ -1 IDIV -2 商为0,余数为-1
  - ❖ 3 IDIV -2 商为-1,余数为1
  - ◆ -3 IDIV -2 商为1 余数为-1

#### Notice!

- AX/DX:AX为隐含的被除数寄存器, AL/AX为隐含的商寄存器,AH/DX为隐含的余数寄存器。
- **♂**SRC不能为立即数。
- □除法溢出错误:商太大,若无符号数除法,当被除数高半部分>=除数时,溢出错误,产生0号中断。使用时应该注意。

### 例4同位数相除

- -BL/CL
- ♂无符号数:
  - \* MOV AL,BL
  - \* MOV AH,0
  - \* DIV CL
- →有符号数:
  - \* MOV AL,BL
  - \*MOV AH, 00H/0FFH (怎么办?)
  - \* IDIV CL

### 扩展指令

- ⇒ 符号扩展指令
  - ❖ CBW、CWD功能:将符号位进行扩展
  - $\bullet$  CBW AL  $\rightarrow$  AX
  - $\star$  CWD  $AX \rightarrow (DX,AX)$

#### 例5: x,y,z,v均为16位带符号数, 计算(v-(x\*y+z-540))/x

MOV AX, X

IMUL Y

MOV CX, AX

MOV BX, DX

MOV AX, Z

**CWD** 

ADD CX, AX

ADC BX, DX

SUB CX, 540

SBB BX, 0

MOV AX, V

**CWD** 

SUB AX, CX

SBB DX, BX

IDIV X

; **x**\***y** 

;x\*y+z 加时从低位加

;?减时从低位减

x\*y+z-540

; v-(x\*y+z-540)

(v-(x\*y+z-540))/x