

## **MCI als Nebenperspektive in unserem Projekt**

Im Rahmen unseres Entwicklungsprojekts haben wir die Mensch-Computer-Interaktion als Nebenperspektive gewählt, um unter Berücksichtigung der Analyse der Benutzererfahrung konsequent ein intuitiv verständliches und ergonomisches Design für unsere Anwendung zu entwickeln. Um dieses Ziel zu erreichen, werden verschiedene Techniken zum Sammeln und Analysieren von Informationen, z. B. Markt-, und Stakeholderanalyse und deren Interessen, verwendet.

Nach der Festlegung der Zielgruppe müssen User Profiles und Personae erstellt und Interviews geführt werden, um die Erwartungen der Benutzer zu ermitteln und darauf aufbauend sowohl funktionale Anforderungen als auch Anforderungen an die Benutzungsschnittstelle zu erstellen.

Aufgrund bestimmter Anforderungen wurden Essential Use Cases entwickelt, in denen festgelegt wurde, wie das System reagieren soll. Anschließend werden sie durch Concrete Use Cases ergänzt, die die spezifische Reaktion des Systems auf bestimmte Benutzeraktionen genau beschreiben. Mit den empfangenen Daten wird ein Aktivitätsmodell gemäß dem Contextual Design erstellt.

Prototypen des User Interface Designs der Benutzungsschnittstelle werden nach dem Prinzip des Analyse-Design-Zyklus entwickelt. Zuerst wird die Bewertung unter Berücksichtigung des Nutzungsinhalts, danach werden die Modelle vom Benutzer mit verschiedenen Bewertungsmethoden (Heuristische Evaluation, Cognitive Walkthrough) bewertet und ein Usability-Test durchgeführt.

Auf diese Weise wird es möglich sein, Schritt für Schritt das Ziel zu erreichen, ein benutzerorientiertes Design mit der Erfüllung der Systemanforderungen zu entwickeln.

Die Projektaufgaben werden gleichmäßig auf die Gruppenmitglieder verteilt. In der ersten Projektphase wird der Markt analysiert, Stakeholder-Analysen durchgeführt, die Zielgruppe sowie deren Erfordernisse und Anforderungen bestimmt, in der zweiten Phase wird in engem Kontakt mit den Benutzern das Design entwickelt, das in der dritten Phase ständig evaluiert und an die Anwendung übertragen wird.