

# 知识点概要

2020年3月26日 21:21

<b>HTML&amp;CSS</b>	对Web标准的理解（结构、表现、行为）、浏览器内核、渲染原理、依赖管理、兼容性、CSS语法、层次关系，常用属性、布局、选择器、权重、盒模型、Hack、CSS预处理器、CSS3、Flexbox、CSS Modules、Document flow、BFC、HTML5（离线 & 存储、History、多媒体、WebGL\SVG\Canvas）；
<b>JavaScript</b>	数据类型、运算、对象、Function、继承、闭包、作用域、事件、Prototype、RegExp、JSON、Ajax、DOM、BOM、内存泄漏、跨域、异步请求、模板引擎、模块化、Flux、同构、算法、ECMAScript6、Nodejs、HTTP
<b>其他:</b>	主流MVVM框架(React\Vue\Angular)、Hybrid App\React Native\Weex、TypeScript、RESTful、WEB安全、前端工程化、依赖管理、性能优化、重构、团队协作、可维护、易用性、SEO、UED、前端技术选型、快速学习能力等；

## 必须掌握部分

- 1.DOM结构 —— 两个节点之间可能存在哪些关系以及如何在节点之间任意移动。
- 2.DOM操作 —— 如何添加、移除、移动、复制、创建和查找节点等。
- 3.事件 —— 如何使用事件，以及IE和标准DOM事件模型之间存在的差别。
- 4.XMLHttpRequest —— 这是什么、怎样完整地执行一次GET请求、怎样检测错误。
- 5.严格模式与混杂模式 —— 如何触发这两种模式，区分它们有何意义。
- 6.盒模型 —— 外边距、内边距和边框之间的关系，及IE8以下版本的浏览器中的盒模型
- 7.块级元素与行内元素 —— 怎么用CSS控制它们、以及如何合理的使用它们
- 8.浮动元素 —— 怎么使用它们、它们有什么问题以及怎么解决这些问题。
- 9.HTML与XHTML —— 二者有什么区别，你觉得应该使用哪一个并说出理由。
- 10.JSON —— 作用、用途、设计结构。

## 参考

<https://github.com/markyun/My-blog/tree/master/Front-end-Developer-Questions/Questions-and-Answers>