

### **Exámenes**

## Actividad Bloque 2 - Tema 3

Volver a la Lista de Exámenes

Parte 1 de 1 - 6.0 Puntos

Preguntas 1 de 6

1.0 Puntos

Durante el aprendizaje de un árbol de clasificación, se está considerando un nodo correspondiente a un subconjunto de 4 datos de aprendizaje: ((0,0),A), ((1,1),A), ((3,2),B), ((2,3),B), donde A y B son etiquetas de clase. ¿Cuántas particiones hay que considerar para determinar la mejor partición de este nodo?

- ()2
- 04
- · **~** 06
- 16

#### Respuesta correcta: C

Preguntas 2 de 6

1.0 Puntos

Considérese una decisión de clasificación en 4 clases, A,B,C,D, cuyas probabilidades son P(A)=P(B)=P(C)=P(D). La entropía de esta decisión es:

- ()+inf
- 2 bits
- ★ menor que la de una decisión en la que P(A)=P(B) != P(C)=P(D)

Respuesta correcta: C

Preguntas 3 de 6

1.0 Puntos

# ¿Cuántas invocaciones recursivas se realizan en cada invocación al algoritmo de aprendizaje de Arboles de Clasificación ADC?

- Odos en todos los casos
- ninguna, ya que el algoritmo ADC es iterativo
- ninguna si el nodo se declara terminal o dos en caso contrario
- O una si el nodo se declara terminal o dos en caso contrario

#### Respuesta correcta: C

Preguntas 4 de 6

1.0 Puntos

## El enunciado de la cuestión se muestra en la siguiente figura:

Sea un problema de clasificación en 2 clases, c=1,2, para objetos representados mediante vectores de características reales bidimensionales; esto es, de la forma  $\vec{y}=(y_1,y_2)\in\mathbb{R}^2$ . Sea T un árbol de clasificación para este problema y sea t un nodo interno de T. Sean  $B_1$  y  $B_2$  las cajas de mínima inclusión de los objetos de la clase 1 y 2 en t, respectivamente. Dichas cajas están caracterizadas por las coordenadas de sus esquinas inferior izquierda y superior derecha de la forma  $[\min y_1, \min y_2] \times [\max y_1, \max y_2]$ , siendo  $B_1 = [1,5,0,6] \times [2,3,3,5]$  y  $B_2 = [2,5,1,3] \times [3,8,3,2]$ . En términos de decremento de impureza (medida como entropía), ¿cuál de las siguientes particiones de t es mejor?

- A)  $y_1 \le 3.8$
- B)  $y_1 \le 2.3$
- C)  $y_2 \le 1,3$
- D)  $y_2 \le 3.5$
- La partición A)
- La partición B)
- **★** La partición C)
- La partición D)

Respuesta correcta: B

Preguntas 5 de 6

1.0 Puntos

## El enunciado de la cuestión se muestra en la siguiente figura:

Sea un problema de clasificación en C clases,  $c=1,\ldots,C$ , para el que se ha aprendido un árbol de clasificación T. Sea t un nodo de T cuya impureza viene dada mediante la entropía, H(t), asociada a las probabilidades a posteriori de las clases en t,  $P(1 \mid t),\ldots,P(C \mid t)$ . El nodo t será máximamente puro cuando:

- A) Las clases sean equiprobables; esto es, P(1 | t) = · · · = P(C | t) = <sup>1</sup>/<sub>C</sub>.
- B) Exista una clase  $c^*$  de mayor probabilidad que el resto; esto es,  $P(c^* \mid t) > P(c \mid t)$  para todo  $c \neq c^*$ .
- C) Exista una clase  $c^*$  de probabilidad 1; esto es, tal que  $P(c^* \mid t) = 1$ .
- D) Ninguna de las anteriores.
- se cumpla A)
- se cumpla B)
- ✓ se cumpla C)
- se cumpla D)

#### Respuesta correcta: C

Preguntas 6 de 6

1.0 Puntos

## El enunciado de la cuestión se muestra en la siguiente figura:

Sea un problema de clasificación en C clases,  $c=1,\ldots,C$ , para el que se ha aprendido un árbol de clasificación T. Sea t un nodo terminal de T en el que se han estimado las probabilidades a posteriori de las clases  $\hat{P}(1\mid t),\ldots,\hat{P}(C\mid t)$ . Un criterio simple y eficaz para asignar una etiqueta de clase a t es:

- A) La de una clase de probabilidad a posteriori mínima.
- B) La de una clase de probabilidad a posteriori próxima a la media (i.e. \(\frac{1}{C}\)).
- C) La de una clase de probabilidad a posteriori máxima.
- D) Ninguna de las anteriores.
- El criterio A)
- El criterio B)
- In the second of the second of
- El criterio D)

#### Respuesta correcta: C

- PoliformaT
- <u>UPV</u>
- Powered by Sakai
- Copyright 2003-2021 The Sakai Foundation. All rights reserved. Portions of Sakai are copyrighted by other parties as described in the Acknowledgments screen.