# Prácticas de Matemática Discreta: Introducción a la teoría de grafos

Sesión 7

Camino de peso mínimo

Algoritmo de Dijkstra

## Camino de peso mínimo

#### Definició

Si  $C = v_0 e_1 v_1, \dots e_n v_n$  es un camino de un grafo  $\Gamma$ , se define el peso de C, w(C), como la suma de los pesos de todas sus aristas. Es decir:

$$w(C) = \sum_{i=1}^{n} w(e_i).$$

## **Problema**

Dados dos vértices  $v_1$  y  $v_2$  de un grafo, encontrar un camino C de vértice inicial  $v_1$  y vértice final  $v_2$  tal que su peso w(C) sea el menor posible (es decir, un *camino de peso mínimo*).

Camino de peso mínimo

2 Algoritmo de Dijkstra

## Algoritmo de Dijkstra (idea)

- Requisito: Existe, al menos, un camino que conecta los vértices v<sub>1</sub> y v<sub>2</sub>.
- La idea del algoritmo de Dijkstra consiste en comenzar por el vértice inicial v<sub>1</sub> y moverse a través del grafo asignando una etiqueta E(u) a cada vértice u que representa el peso del camino más corto descubierto hasta el momento entre v y u.
- Los valores E(u) son considerados, inicialmente, como temporales, y pueden cambiar si descubrimos un camino de  $v_1$  a u que tenga un peso menor que el valor actual de E(u).
- El algoritmo construye un subgrafo, que es un árbol, y que contiene a los vértices v<sub>1</sub> y v<sub>2</sub>.
- Uno de los caminos de peso mínimo entre v<sub>1</sub> y v<sub>2</sub> es el único camino simple del árbol obtenido que conecta v<sub>1</sub> con v<sub>2</sub>.

## Algoritmo de Dijkstra (descripción)

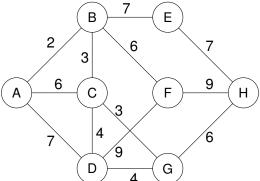
- 1) Si  $v_1$  denota el vértice inicial, asignamos  $E(v_1) = 0$  y diremos que  $v_1$  ha sido *etiquetado* con el valor 0. Además, esta etiqueta es *permanente*, ya que no cambiaremos más el su valor. Como tenemos que construir una secuencia de árboles, empezamos con el árbol T consistente sólo en el vértice  $v_1$  (sin ninguna arista).
- 2) Sea u el vértice que más recientemente ha sido etiquetado de forma permanente. Consideramos cada vértice u' adyacente a u (y sin etiqueta permanente) y le asignamos una etiqueta temporal de la siguiente manera:
  - a) Si u' no tiene etiqueta, entonces definimos E(u') = E(u) + w(e), donde e es la arista que une u y u'. (Si hay más de una arista uniendo u y u', elegimos aquella que tenga el menor peso).
  - b) Si u' ya tiene etiqueta, entonces calculamos E(u) + w(e) como en el apartado a). Si este número es menor que E(u'), entonces cambiamos el valor de E(u') por E(u) + w(e); de lo contrario, E(u') no cambia.

## Algoritmo de Dijkstra (descripción)

- 3) Elegimos un vértice a con etiqueta temporal mínima (no necesariamente adyacente al vértice etiquetado más recientemente) y convertimos en permanente su etiqueta. Añadimos al árbol T la arista que ha dado lugar al valor E(a).
- 4) Repetimos los pasos 2 y 3 hasta que el vértice final  $v_2$  haya recibido una *etiqueta permanente*. Un *camino de peso mínimo* entre  $v_1$  y  $v_2$  es el único camino simple del árbol T que une  $v_1$  y  $v_2$ ; su peso (el *peso mínimo*) es  $E(v_2)$ .

## **Ejemplo**

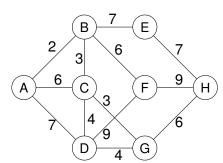
Queremos calcular un camino de peso mínimo entre los vértices A y H del siguiente grafo:



### Paso 1)

Si  $v_1$  denota el vértice inicial, asignaremos  $E(v_1) = 0$  (etiqueta permanente).

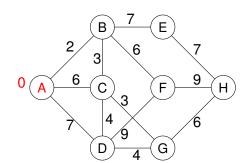
T: árbol consistente sólo en el vértice  $v_1$  (sin ninguna arista).



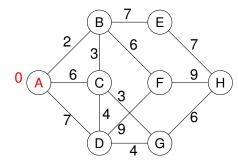
#### Paso 1)

Si  $v_1$  denota el vértice inicial, asignaremos  $E(v_1) = 0$  (etiqueta permanente).

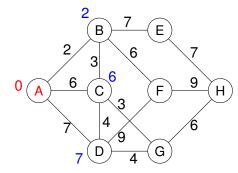
T: árbol consistente sólo en el vértice  $v_1$  (sin ninguna arista).

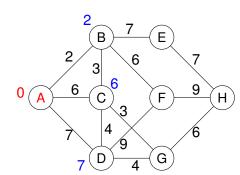


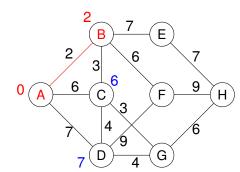
- a) Si u' no tiene etiqueta, entonces definimos E(u') = E(u) + w(e), donde e es la arista que une u y u'. (Si hay más de una arista uniendo u y u', elegimos aquella que tenga el menor peso).
- b) Si u' ya tiene etiqueta, entonces calculamos E(u) + w(e) como en el apartado a). Si este número es menor que E(u'), entonces cambiamos el valor de E(u') por E(u) + w(e); de lo contrario, E(u') no cambia.



- a) Si u' no tiene etiqueta, entonces definimos E(u') = E(u) + w(e), donde e es la arista que une u y u'. (Si hay más de una arista uniendo u y u', elegimos aquella que tenga el menor peso).
- b) Si u' ya tiene etiqueta, entonces calculamos E(u) + w(e) como en el apartado a). Si este número es menor que E(u'), entonces cambiamos el valor de E(u') por E(u) + w(e); de lo contrario, E(u') no cambia.

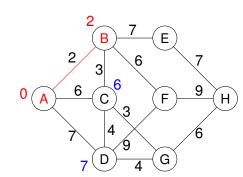




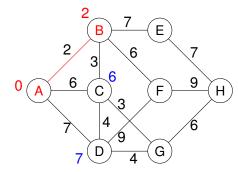


#### Paso 4)

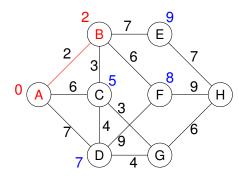
Repetimos los pasos 2 y 3 hasta que el vértice final  $v_2$  haya recibido una etiqueta permanente.

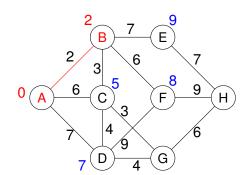


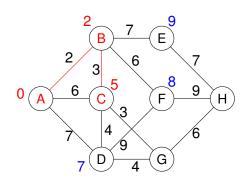
- a) Si u' no tiene etiqueta, entonces definimos E(u') = E(u) + w(e), donde e es la arista que une u y u'. (Si hay más de una arista uniendo u y u', elegimos aquella que tenga el menor peso).
- b) Si u' ya tiene etiqueta, entonces calculamos E(u) + w(e) como en el apartado a). Si este número es menor que E(u'), entonces cambiamos el valor de E(u') por E(u) + w(e); de lo contrario, E(u') no cambia.



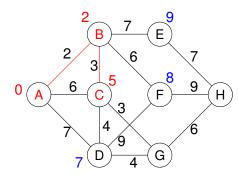
- a) Si u' no tiene etiqueta, entonces definimos E(u') = E(u) + w(e), donde e es la arista que une u y u'. (Si hay más de una arista uniendo u y u', elegimos aquella que tenga el menor peso).
- b) Si u' ya tiene etiqueta, entonces calculamos E(u) + w(e) como en el apartado a). Si este número es menor que E(u'), entonces cambiamos el valor de E(u') por E(u) + w(e); de lo contrario, E(u') no cambia.



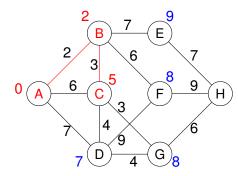


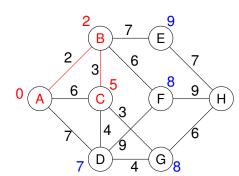


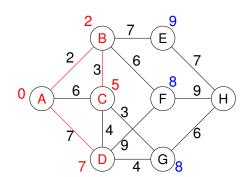
- a) Si u' no tiene etiqueta, entonces definimos E(u') = E(u) + w(e), donde e es la arista que une u y u'. (Si hay más de una arista uniendo u y u', elegimos aquella que tenga el menor peso).
- b) Si u' ya tiene etiqueta, entonces calculamos E(u) + w(e) como en el apartado a). Si este número es menor que E(u'), entonces cambiamos el valor de E(u') por E(u) + w(e); de lo contrario, E(u') no cambia.



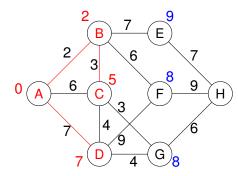
- a) Si u' no tiene etiqueta, entonces definimos E(u') = E(u) + w(e), donde e es la arista que une u y u'. (Si hay más de una arista uniendo u y u', elegimos aquella que tenga el menor peso).
- b) Si u' ya tiene etiqueta, entonces calculamos E(u) + w(e) como en el apartado a). Si este número es menor que E(u'), entonces cambiamos el valor de E(u') por E(u) + w(e); de lo contrario, E(u') no cambia.

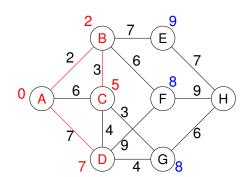


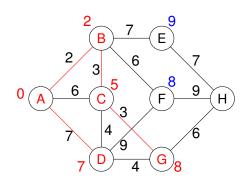




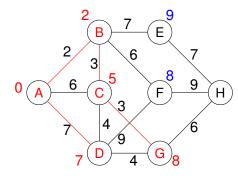
- a) Si u' no tiene etiqueta, entonces definimos E(u') = E(u) + w(e), donde e es la arista que une u y u'. (Si hay más de una arista uniendo u y u', elegimos aquella que tenga el menor peso).
- b) Si u' ya tiene etiqueta, entonces calculamos E(u) + w(e) como en el apartado a). Si este número es menor que E(u'), entonces cambiamos el valor de E(u') por E(u) + w(e); de lo contrario, E(u') no cambia.



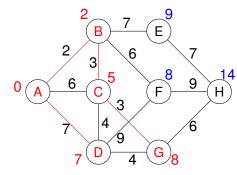


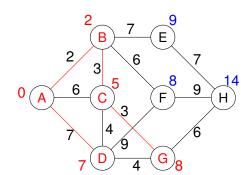


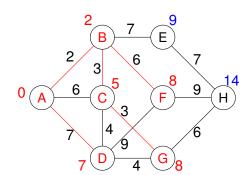
- a) Si u' no tiene etiqueta, entonces definimos E(u') = E(u) + w(e), donde e es la arista que une u y u'. (Si hay más de una arista uniendo u y u', elegimos aquella que tenga el menor peso).
- b) Si u' ya tiene etiqueta, entonces calculamos E(u) + w(e) como en el apartado a). Si este número es menor que E(u'), entonces cambiamos el valor de E(u') por E(u) + w(e); de lo contrario, E(u') no cambia.



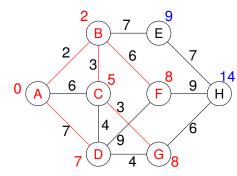
- a) Si u' no tiene etiqueta, entonces definimos E(u') = E(u) + w(e), donde e es la arista que une u y u'. (Si hay más de una arista uniendo u y u', elegimos aquella que tenga el menor peso).
- b) Si u' ya tiene etiqueta, entonces calculamos E(u) + w(e) como en el apartado a). Si este número es menor que E(u'), entonces cambiamos el valor de E(u') por E(u) + w(e); de lo contrario, E(u') no cambia.

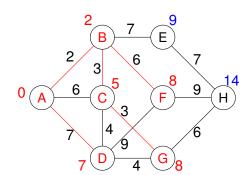


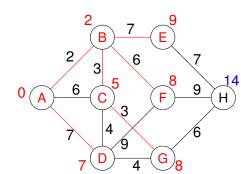




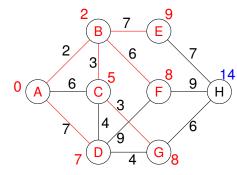
- a) Si u' no tiene etiqueta, entonces definimos E(u') = E(u) + w(e), donde e es la arista que une u y u'. (Si hay más de una arista uniendo u y u', elegimos aquella que tenga el menor peso).
- b) Si u' ya tiene etiqueta, entonces calculamos E(u) + w(e) como en el apartado a). Si este número es menor que E(u'), entonces cambiamos el valor de E(u') por E(u) + w(e); de lo contrario, E(u') no cambia.

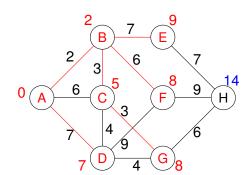


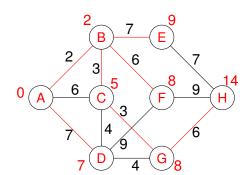




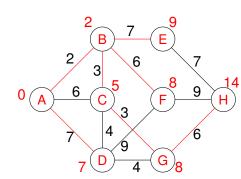
- a) Si u' no tiene etiqueta, entonces definimos E(u') = E(u) + w(e), donde e es la arista que une u y u'. (Si hay más de una arista uniendo u y u', elegimos aquella que tenga el menor peso).
- b) Si u' ya tiene etiqueta, entonces calculamos E(u) + w(e) como en el apartado a). Si este número es menor que E(u'), entonces cambiamos el valor de E(u') por E(u) + w(e); de lo contrario, E(u') no cambia.







Un camino de peso mínimo entre  $v_1$  y  $v_2$  es el único camino simple del árbol T que une  $v_1 = A$  y  $v_2 = H$ ; su peso (el peso mínimo) es  $E(v_2)$ .



Un camino de peso mínimo entre  $v_1$  y  $v_2$  es el único camino simple del árbol T que une  $v_1 = A$  y  $v_2 = H$ ; su peso (el peso mínimo) es  $E(v_2)$ .

