



Escúchame esta

Tomás Ruiz Martín

Visión general

- **Concept:** Acaba con la patrulla silenciosa y ábrete camino hasta el ayuntamiento para recuperar tu libertad haciendo lo que mejor sabes hacer, música, mientras devuelves a la ciudad a su estado normal.
- **Género:** Rol de acción, aventura
- **Metáfora:** Carreteras llenas de enemigos y una ciudad teñida de gris. La patrulla de un extraño culto y tú sólo con ganas de tocar/cantar.
- **Plataforma:** PC y consolas.
- **Público objetivo:** Jugadores a partir de 12 años. Con dedos rápidos y ganas de explorar.

Análisis competitivo

- **Referentes:** Diablo 3, Transistor, Divinity Original Sin
- **Competencia:** Otros juegos de rol acción
- **Características diferenciadoras:**
 - Cel shading
 - Historia menos seria en la que hay sitio para el humor
 - En lugar de clases habrán tipos de artistas callejeros, cada uno con diferentes habilidades y posibles instrumentos o estilos.



Diablo 3

Transistor



Narrativa

- Eres un artista cansado de la represión causada, quiere poder expresarte sin peligro. Tienes un nuevo instrumento extraño (no a simple vista) que te permitirá usar ciertas habilidades para cumplir con tu cometido.
- **Antagonistas:** Serán guardias de la ciudad y la patrulla de una nueva secta
- **Historia de fondo:** Un grupo de sectarios invoca a un ser y consiguen controlar el ayuntamiento para perseguir a artistas callejeros, lo que nos dificultará avanzar por los escenarios para detener a ese ser tras haber tenido una revelación.
- El juego tendrá tres zonas con pequeñas partes. Las zonas serán una plaza, un parque y los alrededores y el interior del ayuntamiento.

Jugabilidad

- **Objetivo:** llegar al ayuntamiento abriéndote paso entre los enemigos para lograr tu libertad.
- **Mecánicas básicas:** moverse por el mapa, interactuar y usar poderes.
- **Obstáculos:** patrulla sectaria, guardias, “el ser”.
- **Recursos:** vida, puntos de energía, moneda del juego
- **Consumición de recursos:** tienda de simpatizantes con tu causa que otorgarán mejoras de vida, energía y nuevas pasivas.
- Tras superar una mini zona, esta volverá a recuperar su color y habrá una tienda disponible con la que interactuar.