Ejemplo de Prueba de Laboratorio de IIP (ETSInf)

Ten en cuenta que esto es solo un ejemplo para que te hagas una idea del tipo de preguntas que puedes esperar así como de la forma de realización; sin embargo, no tiene puntuación o valor alguno asociado.

Condiciones para la realización de esta prueba:

- Utilizarás exclusivamente los recursos del laboratorio en Linux, en tu cuenta del DSIC. NO podrás utilizar, por lo tanto, portátiles, tablets o cualquier otro tipo de instrumento electrónico. NO tendrás acceso a internet (ni al correo electrónico, ni a PoliformaT, ni a Dropbox, ni a cualquier otra web).
- Esta prueba consta de los dos ejercicios que se describen a continuación y que se resuelven y entregan usando los programas T1Ejercicio1 y T1Ejercicio2. Por tanto, NO tienes que hacer ningún tipo de entrega explícita a través de correo o tareas o exámenes. Puedes entregar varias soluciones y se te asignará la mejor nota obtenida. Tanto si tu solución es calificada como correcta o como no correcta por el programa, podrá ser evaluada (y recalificada de ser necesario) por el profesor.
- Se pide hacer en este orden:
 - 1. Abre el proyecto BlueJ iip, crea un nuevo paquete llamado examExample y cierra el proyecto.
 - 2. Copia en la carpeta examExample (correspondiente al paquete que acabas de crear) los ficheros que tienes en la carpeta asigDSIC/ETSINF/iip/examExample/castellano, disponible en tu Carpeta personal (home): T1Ejercicio1.class, T1Ejercicio2.class, TimeInstant.java y TestTimeInstant.java.
 - 3. Vuelve a abrir el proyecto BlueJ iip y accede al paquete examExample. En las figuras que siguen se muestra el proyecto iip y el paquete examExample en BlueJ.



Es condición necesaria tener dicho paquete *BlueJ* y ser capaz de ubicar los ficheros que se proponen para poder realizar el examen. Si los iconos de las clases de las que no se dispone del código fuente (T1Ejercicio1 y T1Ejercicio2) no aparecen o aparecen sin compilar es porque tienes clases en el proyecto iip que están sin compilar o que no están ubicadas correctamente (nombre o paquete incorrecto).

- 4. Para comprobar que has creado el paquete con los ficheros indicados, compila el código y ejecuta los métodos main de las clases T1Ejercicio1 y T1Ejercicio2 y pulsa *Enviar solución* (1 punto).
- 5. Ejecuta el método main de la clase T1Ejercicio1 y resuelve el problema siguiente:

Ejercicio 1: Completa en la clase TimeInstant el método con perfil:

public void decrement1Min()

tal que decremente en un minuto el TimeInstant en curso (this).

Una vez resuelto, pulsa el botón *Enviar solución* (5.4 puntos).

5. Ejecuta el método main de la clase T1Ejercicio2 y resuelve el problema siguiente:

Ejercicio 2: Completa el main de la Clase Programa TestTimeInstant para que, una vez leídos los datos de una hora desde el teclado:

- 1. Se compruebe si son correctos $(0 \le horas < 24 \text{ y } 0 \le minutos < 60)$ y si lo son se cree un objeto de tipo TimeInstant con dichos datos y si no lo son se cree un objeto de tipo TimeInstant con la hora actual (UTC).
- 2. Haciendo uso obligatoriamente del método decrement1Min del Ejercicio 1, decrementar en un minuto el TimeInstant y mostrarlo por pantalla utilizando el método toString de la clase TimeInstant.

Una vez resuelto, pulsa el botón *Enviar solución* (3.6 puntos).