
 Si eres estudiante de grado o máster universitario oficial, puedes realizar tu evaluación del profesorado de las asignaturas que cursas en la herramienta "Evaluación Profesorado", dentro de cada asignatura en PoliformaT 

Ain ☒ Exámenes

## Exámenes

### Examen 7 Junio 2021

[Volver a la Lista de Exámenes](#)

Parte 1 de 1 -

8.17/ 10.0 Puntos

Preguntas 1 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

Un entorno accesible es:

- ☐ Por ejemplo, el mundo físico diario.
- ☒ Aquel en el que el agente puede obtener información completa, exacta y actualizada del estado del entorno.
- ☐ Aquel en el que se puede asumir que no se producen cambios excepto los provocados por la ejecución de acciones del agente.

Respuesta correcta: B

Preguntas 2 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En una plataforma FIPA, el servicio de páginas amarillas, donde se registran los servicios lo realiza el...

- ☐ AMS.
- ☒ DF.
- ☐ ACC.

Respuesta correcta: B

Preguntas 3 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

### En un agente de tipo matchmaker

---

- ☒ Empareja solicitantes con proveedores.
- ☐ Realiza una función de interfaz entre los agentes que proporcionan servicios y los que los utilizan
- ☐ Ofrece servicios a los agentes proveedores de servicios

Respuesta correcta: A

Preguntas 4 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

### ¿Cuál de las siguientes afirmaciones acerca de las funciones de bienestar social (SWF) es correcta?

---

- ☒ El Teorema de Arrow indica que cualquier SWF sobre 3 o más alternativas, que es Pareto-eficiente e independiente de alternativas irrelevantes, ha de ser dictatorial.
- ☐ Cualquier SWF que es dictatorial NO es independiente de alternativas irrelevantes.
- ☐ Cualquier SWF que es dictatorial NO es Pareto-eficiente.

Respuesta correcta: A

Preguntas 5 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

### El principal problema de un agente de arquitectura híbrida horizontal es:

---

- ☒ El diseño de un control central que tenga en cuenta todas las posibles interacciones entre capas.
- ☐ Ninguno de los anteriores.
- ☐ La falta de flexibilidad, ya que un fallo en una capa puede afectar a la ejecución de todo el agente.

Respuesta correcta: A

Preguntas 6 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

El resultado de la deliberación son:

---

- ☐ Las creencias.
- ☐ Los deseos.
- ☒ Las intenciones.

Respuesta correcta: C

Preguntas 7 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

¿Qué es un sistema intencional?

---

- ☒ Es aquel cuyo comportamiento puede ser predicho por el método de atribuir creencias, deseos y perspicacia racional.
- ☐ Es aquel que se define por medio de indicar las intenciones que puede llegar a tener el sistema.
- ☐ Es aquel que se define mediante un conjunto de planes que modelan su comportamiento.

Respuesta correcta: A

Preguntas 8 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

¿Cuál de las siguientes afirmaciones acerca de los mecanismos directos e indirectos es cierta?

---

- ☐ En los mecanismos indirectos los agentes interactúan con el planificador social una sola vez: pueden reportar o bien su tipo verdadero  $\theta_i$ , o bien otro tipo  $\hat{\theta}_i$ .
- ☒ En un mecanismo directo  $M$  que es compatible con los incentivos, la regla de resultado  $g$  coincide con la SCF  $f$  que implementa  $M$ .
- ☐ La subasta inglesa (donde el precio del bien a subastar va subiendo, posiblemente en múltiples rondas de ofertas) es un mecanismo directo.

Respuesta correcta: B

Preguntas 9 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En la arquitectura de subsunción un comportamiento es...

---

- ☒ Un par (condición, acción).
- ☐ Un plan precompilado.
- ☐ Una intención.

Respuesta correcta: A

Preguntas 10 de 20

-0.17/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

Para un partido de fútbol Real Madrid - Barça en el Bernabéu hay  $k$  entradas a la venta, y  $N$  aficionados deseando asistir al partido (lógicamente  $k < N$ ). El club utiliza una subasta Vickrey-Clarke-Groves (VCG) para asignar las entradas, donde cada aficionado  $i$  anuncia un valor  $\hat{v}_i$  que está dispuesto a pagar por una entrada (se vende como mucho una entrada a cada aficionado). ¿Cómo quedaría la asignación de entradas a aficionados?

---

- ☒ se asignan las entradas a los  $k$  agentes con los valores  $\hat{v}_i$  más altos, que luego pagan un precio correspondiente al valor  $\hat{v}_i$  que han anunciado.
- ☐ se asignan las entradas a los  $k$  agentes con los valores  $\hat{v}_i$  más altos, que luego pagan un precio correspondiente al segundo valor más alto  $\hat{v}^{(2)}$  que se ha anunciado.
- ☐ se asignan las entradas a los  $k$  agentes con los valores  $\hat{v}_i$  más altos, que luego pagan un precio correspondiente al  $k+1$ -ésimo valor más alto  $\hat{v}^{(k+1)}$  que se ha anunciado.

Respuesta correcta: C

Preguntas 11 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

¿Cuál es el significado de la siguiente oferta combinatoria  $\{a,b\},4 \text{ XOR } \{c,d\},7 \text{ XOR } \{e\},8$ ?:

- ☒ Pagaré 4 por un lote que contenga a y b pero no c, d y e. Pagaré 7 por un lote que contenga c y d de pero no a, b y e. Pagaré 8 por un lote que contenga e pero no a, b, c y d. Y pagaré 8 por un lote que contenga a, b, c, d y e.
- ☐ Pagaré 4 por un lote que contenga a y b pero no c, d y e. Pagaré 7 por un lote que contenga c y d de pero no a, b y e. Pagaré 8 por un lote que contenga e pero no a, b, c y d.
- ☐ Pagaré 4 por un lote que contenga a y b. Pagaré 7 por un lote que contenga c y d.

Respuesta correcta: A

Preguntas 12 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En JASON, ¿cuál de las siguientes es una anotación válida?

- ☐ source(plan\_name) - Notas mentales: creencias que provienen del plan con el nombre plan\_name
- ☐ source(id\_conversacion) - Comunicación: aquella que proviene de la conversación con identificador id\_conversacion
- ☒ source(percept) - Informacion perceptual: aquella que percibe del entorno

Respuesta correcta: C

Preguntas 13 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

Dados los siguientes planes `+garbage(r2) : true <- burn(garb).` `+garbage(r2) <- burn(garb).`

- ☒ Son iguales
- ☐ El primero es incorrecto
- ☐ El segundo es incorrecto

Respuesta correcta: A

Preguntas 14 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

El paradigma de la computación como interacción se basa en que:

- ☐ la computación ocurre cuando los agentes están en un mismo entorno.
- ☐ la computación ocurre en cada uno de los agentes que comparten el mismo entorno.
- ☒ la computación ocurre mediante y a través de la comunicación entre entidades computacionales.

Respuesta correcta: C

Preguntas 15 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

La estrategia dominante en la subasta japonesa es:

- ☐ No tiene
- ☒ Decir la verdad
- ☐ Pujar la unidad incremental mínima hasta que el resto de agentes alcanzaron su máximo

Respuesta correcta: B

Preguntas 16 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En JASON dada la instrucción -look(\_)[source(M)]

- ☐ Se borra una creencia look de la fuente M
- ☒ Se borran todas las creencias look de la fuente M
- ☐ Se borra una creencia look independientemente de la fuente

Respuesta correcta: B

Preguntas 17 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

La sociabilidad en agentes es:

- ☒ Es la capacidad de interactuar con otros agentes (y posiblemente con humanos) mediante cooperación, coordinación y negociación.
- ☐ Es la capacidad de mantener reuniones con otros agentes .
- ☐ Es la capacidad de comunicarse

Respuesta correcta: A

Preguntas 18 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

El principal problema de un agente de arquitectura híbrida vertical es:

- ☒ La falta de flexibilidad, ya que un fallo en una capa puede afectar a la ejecución de todo el agente.
- ☐ El diseño de un control central que tenga en cuenta todas las posibles interacciones entre capas.
- ☐ Ninguno de los anteriores.

Respuesta correcta: A

Preguntas 19 de 20

0.0/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

¿Cuáles de los siguientes problemas requieren coordinación a nivel micro?

- ☐ Diseñar un sistema multiagente de gestión de tráfico, donde cada agente genera propuestas para planes de señalización locales, e implementa su parte de un plan de coordinación global confeccionado por un coordinador central.
- ☐ Diseñar un agente que pueje en representación de una persona concreta (su dueño) en un sistema multiagente, que implementa un mercado electrónico, donde varios agentes pueden participar en subastas electrónicas para adquirir un bien.
- ☐ Diseñar las reglas de juego en un mercado electrónico basado en subastas, a fin de maximizar el beneficio del subastador.

Respuesta correcta: B

Preguntas 20 de 20

-0.17/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

¿Cuál de las siguientes afirmaciones acerca de las funciones de elección social (SCF) y de bienestar social (SWF) es correcta?

- ☒ La entrada a una SWF es el conjunto de las posibles alternativas xi.
- ☐ El resultado de una SCF es un orden completo sobre las posibles alternativas xi.
- ☐ El resultado de una SWF es un orden completo sobre las posibles alternativas xi.

Respuesta correcta: C

- [PoliformaT](#)
- [UPV](#)

- Powered by Sakai
- Copyright 2003-2021 The Sakai Foundation. All rights reserved. Portions of Sakai are copyrighted by other parties as described in the Acknowledgments screen.