



Relevare

*Levantat · Erguir · Enderezar ·
Reconfortar · Restablecer*

Cuando llegas a un entorno nuevo, es necesario **adaptarse para sobrevivir**. Para conseguirlo, la comunidad aprende de sus errores, y guiados por el afán de ir más allá, pasan lo aprendido a la siguiente generación, que seguirá intentando hacerse un hueco en ese lugar.

Ponte en la piel de estas personas y participa de este proceso, descubriendo nuevos lugares y nuevos peligros a los que hacer frente. Lleva un paso más lejos a tu gente, **una gente que se cambia a sí misma para adaptarse, y que cambia su entorno para adaptarlo**.

Características diferenciadoras

Uso significativo de luces, sombras, color y sonido para lograr un **entorno** descriptivo **que hable por sí mismo**

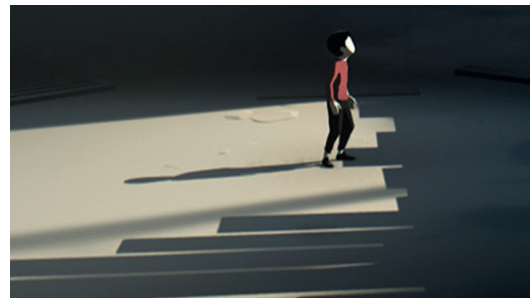
Jugabilidad basada en la **observación** y el **entorno**.

Narrativa innovadora, que nos cuenta la historia de un pueblo a través de diferentes generaciones, que vemos evolucionar. En este juego **la muerte no es el final**, sino que da paso a un relevo generacional.

Competencia

Otros juegos de exploración y supervivencia, com Abzû

Referentes



Inside



Ashen



Abzû

El **protagonista** es siempre un integrante de la comunidad.

Cada vez que muera, pasarás a controlar otro personaje de la comunidad.

Su **antagonista** es el entorno, lleno de peligros, al que debe sobrevivir.

Trama y resolución

Esta comunidad tuvo que huir de su lugar de origen y zarpar buscando dónde vivir. En su viaje encuentran una isla, y deciden instalarse. Esto inicia un proceso de adaptación que durará años, en los que la necesidad de sobrevivir les hará cambiar su forma de ser basándose en lo que van aprendiendo. Habrán conseguido una adaptación total una vez se sean capaces de sobrevivir en toda la isla, ya que en ese momento la comunidad será completamente un integrante más del entorno. Este momento señala el final del juego.

Niveles

Habrán 4 niveles, uno por cada generación que aparecerá.

El **objetivo** es **aprender a sobrevivir** y expandir el territorio conocido.

Las **mecánicas básicas** serán andar, correr, saltar observar.

En este juego **no se pierde**, después de cada muerte simplemente seremos otra persona con el mismo objetivo.

Finaliza una vez se ha explorado toda la isla.