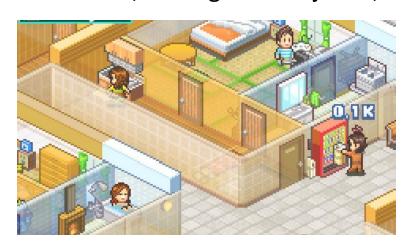


Visión general

- **Concept**. Conquistar el mundo indagando en el campo de la informática sin ser pillado ni dejando de funcionar ya que eres un robot humanoide.
- Género. Simulador social en primera persona con minijuegos.
- **Tema, escenario, metáfora**. Una casa y herramientas para disimular con los demás humanos y para mantenerte como robot. Tienes que disimular y conquistar el mundo.
- Plataforma. PC
- Mercado. Público objetivo. Tipo de jugador. Franja de edades. Más de 7 años y personas a las que les gusten los simuladores.

Análisis competitivo

- Referentes. Los Sims, Youtubers Life, Second Life
- Competencia. Otros simuladores sociales.
- Características diferenciadoras.
 - 3D en primera persona.
 - Objetivos de dominar el mundo y no solo vivir.
 - Tener un fin de juego. Al ser pillado, quedarte sin batería, sin poder cambiar las piezas que no funcionen, conseguir tu objetivo, etc.. El juego terminara.







Narrativa

- Eres un robot en forma de humano que ha llegado al mundo para conquistarlo adquiriendo conocimientos de informática.
- Necesitaras que no te pillen tus vecinos y amigos de que eres un robot, no dejar que tus piezas te dejen inservible y que tu batería se apague. Tus compañeros de trabajo no deben notar que no actúas como una persona ya que te pillaran.
- El juego es lineal en el transcurso del tiempo ya que se irán planteando retos en el trabajo y una elección correcta puede ser tu perdición. Habrá distintos minijuegos para divertirte o ayudar a tu personaje en sus habilidades.

Jugabilidad

- Objetivos del juego. Conquistar el mundo sin levantar sospechas y sin quedarte a medio camino.
- Mecánicas básicas. Caminar, interactuar con objetos y decidir.
- Obstáculos. Objetos y paredes. Que sospechen de ti.
- Recursos. Batería, piezas, sospecha y habilidades/conocimiento.
- Objetos, máquinas, juegos y decisiones alterarán los recursos.
- Victoria. Conseguir dominar el mundo sin ser pillado y seguir funcionando como robot.
- Derrota. Ser pillado o dejar de funcionar.