## Pruebas Unitarias<sup>1</sup>

## Ejercicio sesión teoría 02 de marzo ACG

Curso 2022-23

Se trata de resolver una ecuación de primer grado del tipo: ax + b = c, donde a, b y c son números enteros. Por lo tanto la solución a dicha ecuación es x = (c - b) / a

En el código "a" lo llamamos parte1, "b" lo llamamos parte2, "+" o "-" es el operador y "c" es la parte3.

El proyecto tienes 2 clases:

- **EcuacionPrimerGrado,** con el método que tiene la fórmula para resolver la ecuación y
- Parseador, que se encarga de realizar el parseo de la cadena con la ecuación.

```
package com.softtek.ecuacion;
2
3
    * Ecuacion de primer grado
4
     * Solucion: x = (c - b) / a
5
    * es decir: x = (parte3 - parte2)/parte1
6
    public class EcuacionPrimerGrado {
8
9
10
        private Parseador parseador = new Parseador();
11
12
        public double obtenerResultado(final String ecuacion) {
13
14
            int parte1 = parseador.obtenerParte1(ecuacion);
            int parte2 = parseador.obtenerParte2(ecuacion);
15
            int parte3 = parseador.obtenerParte3(ecuacion);
16
            double resultado = Double.valueOf((parte3 - parte2)) / Double.valueOf(parte1);
17
18
           return resultado;
        }
19
20
21 }
```

El parseador tiene el siguiente código:

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Fuente: https://blog.softtek.com/es/testing-unitario

```
1
     package com.softtek.ecuacion;
 2
 3
     public class Parseador {
 4
         public int obtenerParte1(final String ecuacion) {
 6
 7
             String[] partes1 = obtenerPartes12(ecuacion);
 8
 9
             String parte1 = partes1[0].trim();
10
11
12
             return Integer.valueOf(parte1.substring(0, parte1.length() - 1));
13
14
15
         public int obtenerParte2(final String ecuacion) {
16
17
             String[] partes1 = obtenerPartes12(ecuacion);
18
             String parte2 = partes1[1].trim();
19
20
             String operador = obtenerOperador(ecuacion);
21
22
23
             if ("-".equals(operador)) {
                 return Integer.valueOf(parte2) * (-1);
24
25
26
             return Integer.valueOf(parte2);
27
28
         }
29
         public String obtenerOperador(final String ecuacion) {
30
             if (ecuacion.indexOf('+') > 0) {
31
                 return "+";
32
33
             } else {
                 return "-";
34
35
             }
36
         }
37
38
        public int obtenerParte3(final String ecuacion) {
             String[] partesEcuacion = ecuacion.split("=");
39
             return Integer.valueOf(partesEcuacion[1].trim());
40
41
42
        private String[] obtenerPartes12(final String ecuacion) {
43
44
             String[] partesEcuacion = ecuacion.split("=");
45
46
             String operador = obtenerOperador(ecuacion);
47
             String[] partes1 = partesEcuacion[0].split("\\" + operador);
48
49
             return partes1;
50
        }
51
52
```