

## Resolución del Segundo Parcial de EDA (27 de Mayo de 2013)

1.- Se pide diseñar un método estático que, dado un array genérico  $v$ , devuelva `true` si sus elementos cumplen la propiedad de orden de un Montículo (*Heap*) maximal y `false` en caso contrario. Además, se deberá analizar su complejidad temporal. (3 puntos)

```
public static <E extends Comparable<E>> boolean esMaxHeap(E[] v){
    for ( int i=1; i<v.length; i++ )
        if ( v[i].compareTo(v[(i-1)/2])>0 ) return false;
    return true;
}
```

**Talla del problema:**  $x = v.length$ , el nº de elementos del array  $v$ .

**Mejor de los Casos:** el dato de la posición 1 (hijo izquierdo de la raíz) es mayor que el de la posición 0 (raíz), por lo que ya en la primera iteración se detecta que se incumple la propiedad de orden y se obtiene la solución.

$$T_{\text{esMaxHeap}}(x) \in \Omega(1)$$

**Peor de los Casos:** todos los elementos del array  $v$  cumplen la propiedad de orden, por lo que hay que recorrer todos sus nodos antes para obtener la solución.

$$T_{\text{esMaxHeap}}(x) \in O(x)$$

2.- El siguiente array representa un *MF-Set*; en él, la raíz de cada clase (o conjunto) está codificada mediante el valor negativo de su rango.

| 0  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5  | 6 | 7 | 8 | 9 |
|----|---|---|---|---|----|---|---|---|---|
| -3 | 0 | 0 | 2 | 2 | -4 | 5 | 6 | 7 | 5 |

Se quiere conocer el estado de dicho array tras realizar cada una de las operaciones de la siguiente secuencia:

`find(3);`

`merge(9,1);`

`find(4);`

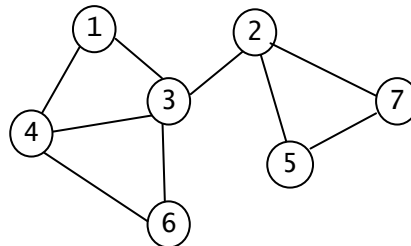
Para ello, y teniendo en cuenta que en estas operaciones se utilizan la unión por rango y la compresión de caminos, se pide completar la siguiente tabla. (2 puntos)

|            | 0  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5  | 6 | 7 | 8 | 9 |
|------------|----|---|---|---|---|----|---|---|---|---|
|            | -3 | 0 | 0 | 2 | 2 | -4 | 5 | 6 | 7 | 5 |
| find(3)    | -3 | 0 | 0 | 0 | 2 | -4 | 5 | 6 | 7 | 5 |
| merge(9,1) | 5  | 0 | 0 | 0 | 2 | -4 | 5 | 6 | 7 | 5 |
| find(4)    | 5  | 0 | 5 | 0 | 5 | -4 | 5 | 6 | 7 | 5 |

3.- Se pide diseñar en la clase Grafo (ver Anexo) un método público getPeso que devuelva el peso del camino definido por la secuencia de vértices contenida en un array secuenciav. Si los vértices de secuenciav no conforman un camino devolverá Double.MaxValue. (2.5 puntos)

```
public double getPeso(int[] secuenciav){
    double peso = 0.0;
    // Búsqueda del primer vértice de secuenciav que no forme parte de un camino,
    // i.e. del primer vértice que no sea adyacente al anterior en secuenciav
    for ( int i=0; i<secuenciav.length-1; i++ ){
        int v = secuenciav[i];
        ListaConPI<Adyacente> l = adyacentesDe(v);
        boolean esta = false;
        // Búsqueda del siguiente a v en secuenciav, secuenciav[i+1], entre sus adyacentes
        for ( l.inicio(); !l.esFin() && !esta; l.siguiente() ){
            Adyacente a = l.recuperar();
            if ( a.getDestino()==secuenciav[i+1] ){ peso += a.getPeso(); esta = true; }
        }
        // Resolución de la búsqueda: si existe un adyacente a v igual a secuenciav[i+1]
        // sigue la comprobación en secuenciav[i+1]; sino, no existe un camino que los una
        // y, por tanto, los vértices de secuenciav no conforman un camino
        if ( !esta ) return Double.MAX_VALUE;
    }
    return peso;
}
```

4.- Un grafo es Conexo si cualquier par de sus vértices está conectado por un camino, i.e. si cualquiera de sus vértices es alcanzable desde cualquier otro; por ejemplo, el grafo de la siguiente figura es Conexo, pero si se elimina su arista (2,3) deja de serlo.



Se pide diseñar el método esConexo en la clase Grafo, que devuelva true si un grafo es Conexo y false en caso contrario. Este método debe invocar a una variante del recorrido DFS de un vértice que se debe implementar con perfil protected void recorridoDFS(int v). (2.5 puntos)

```
// SII es un Grafo No Dirigido
public boolean esConexoDFS(){
    // Paso 1: Recorrido DFS de un vértice del Grafo, el 0 por ejemplo
    visitados = new int[numVertices()]; ordenVisita = 0;
    recorridoDFS(0);
    // Paso 2: Comprobar si en el DFS de 0 se han visitado todos los vértices del Grafo
    return ordenVisita==numVertices();
    // Si no se usa ordenVisita: búsqueda del primer vértice NO visitado en él
    // for ( int v=1; v<numVertices(); v++ ) if ( visitados[v]==0 ) return false;
    // return true;
}
protected void recorridoDFS(int v){
    visitados[v] = 1; ordenVisita++;
    ListaConPI<Adyacente> l = adyacentesDe(v);
    for ( l.inicio(); !l.esFin(); l.siguiente() ){
        int w = l.recuperar().getDestino();
        if ( visitados[w]==0 ) recorridoDFS(w);
    }
}
```

## ANEXO

### Las clases Grafo, GrafoDirigido y Adyacente del paquete grafos.

```
public abstract class Grafo {
    protected int visitados[]; // Para marcar los vertices visitados en un DFS o BFS
    protected int ordenVisita; // Orden de visita de un vertice en un DFS o BFS
    public abstract int numVertices();
    public abstract int numAristas();
    public abstract boolean existeArista(int i, int j);
    public abstract void insertarArista(int i, int j);
    public abstract void insertarArista(int i, int j, double p);
    public abstract ListaConPI<Adyacente> adyacentesDe(int i);
    public String toString(){...}

    public int[] toArrayDFS(){
        int res[] = new int[numVertices()];
        visitados = new int[numVertices()]; ordenVisita = 0;
        for ( int i=0; i<numVertices(); i++ )
            if ( visitados[i]==0 ) res = toArrayDFS(i, res);
        return res;
    }
    // Recorrido DFS del vertice origen de un grafo
    protected int[] toArrayDFS(int origen, int[] res){
        res[ordenVisita++] = origen; visitados[origen] = 1;
        ListaConPI<Adyacente> l = adyacentesDe(origen);
        for ( l.inicio(); !l.esFin(); l.siguiente() ){
            int destino = l.recuperar().getDestino();
            if ( visitados[destino]==0 ) res = toArrayDFS(destino, res);
        }
        return res;
    }
    ...
}

public class GrafoDirigido extends Grafo {
    protected int numV, numA;
    protected ListaConPI<Adyacente> elArray[];
    public GrafoDirigido(int numVertices){...}
    public int numVertices(){...}
    public int numAristas(){...}
    public boolean existeArista(int i, int j) {...}
    public void insertarArista(int i, int j) {...}
    public void insertarArista(int i, int j, double p) {...}
    public ListaConPI<Adyacente> adyacentesDe(int i) {...}
}

public class Adyacente {
    protected int destino; protected double peso;
    public Adyacente(int v, double peso){...}
    public int getDestino(){...}
    public double getPeso(){...}
    public String toString(){...}
}
```