Fundamentos de los Sistemas Operativos

Departamento de Informática de Sistemas y Computadoras (DISCA) *Universitat Politècnica de València*

fSO

Práctica 7 Sistema de archivos MINIX: Visualización de estructuras

Contenido

1.	Obie	etivos	3
	-	os previos	
		erbloque y directorio raíz	
		lizando una estructura de directorios	
5.	Ider	ntificando tipos de archivo	ε
		xos	
e	5.1	Introducción al sistema de archivos MINIX	9
6	5.2	Manejo de la Herramienta vmfs	10
6	5.3	Experimentando sobre un sistema de archivos Minix: se requieren privilegios para sudo	12

FSO – Práctica 7 – Sistema de archivos MINIX

1. Objetivos

Analizar, mediante la visualización con la herramienta Minix Viewer, las distintas partes de que consta un sistema de archivos MINIX. Se visualizarán y analizarán imágenes sucesivas de un sistema de archivos Minix, resultantes de operaciones de archivo, con el fin de estudiar cómo se gestiona la asignación de bloques de disco a archivos y conocer las distintas estructuras de datos que se emplean para implementar directorios, archivos regulares, enlaces físicos y simbólicos.

2. Pasos previos

Descargar en \$HOME los siguientes archivos de la carpeta de la práctica en PoliformaT:

- El archivo jar correspondiente al visor de sistemas de archivos Minix: MinixViewer.jar
- Los archivos de imagen del sistema de archivos: minixfsXX. Estas imágenes del sistema de archivos se corresponden con una partición de 12 megabytes y son sucesivos estados del mismo, tras realizar las operaciones de archivo mencionadas en la práctica. Si se dispone de un sistema Linux propio se puede crear estas imágenes tal y como se explica en el Anexo 6.3, se requieren privilegios de root (orden "sudo").

3. Superbloque y directorio raíz

Inicie el visor de Minix con la orden:

java -jar MinixViewer.jar &

A continuación, en la ventana del visor, pulse en File y luego en Open y seleccone "minixfs00". **Esta imagen se corresponde con un sistema de archivos Minix recién creado**.

Datos del Superbloque mostrados por Minix Viewer

Cuestión 1: Anote los valores que aparecen en la sección "Superbloque" de Minix Viewer.

Número de nodos-i Superblock structure 4096 Field Value Número de zonas 12288 lumber of i-nodes Number of zones 12288 Primera zona de datos 133 i-node map blocks Zone map blocks 133 First data zone block log2 (Zone size/1024) Cuestión 2: Responda de forma precisa a las siguientes preguntas Maximum file size 268966912 Magic number 4991 ¿Cuántos bloques ocupa el mapa de bits de nodos-i? 1 ¿Qué nodos-i se encuentran ocupados? Se encuentra ocupado el nodo 1. Se corresponde al primer bloque ¿A qué corresponden esos nodos-i? del disco. ¿Cuántos bloques ocupa el mapa de bits de zonas? ¿Cuántos bloques se encuentran ocupados por los Solo 1. nodos-i? Observe en el visor "Zone map" y compruebe que el Se corresponde al bloque primer bloque de la zona de datos se encuentra ocupado. ¿Qué fichero y qué nodo-i corresponde a de arranque. este bloque?

Cuestión 3: Seleccione la ficha "i-nodes" del visor y rellene la tabla para el número de **nodo-i 1** y justifique los valores obtenidos

	Nodo-i 1
Modo	40755
UID	1000
Tamaño	32 bytes
Instante	1544923363
GID	232
Enlaces	2 \
Zona 0	133
Zona 1	/ /
Zona 2	
Zona 3	10
Zona 4	
Zona 5	
Zona 6	
Zona SI	
Zona DI	
_	

Justifique el valor del campo Tamaño	El tamaño de un directorio es de 16 bytes y como hay dos enlaces, pues su tamaño es 32 bytes.		
Justifique el valor del campo Enlaces	Tiene dos enlaces: . (haciendo referencia a sí mismo) y (haciendo referencia a su padre, que también es él mismo).	Path: / I-node Name 1	

4. Analizando una estructura de directorios

Se ha creado en el sistema de archivos Minix la estructura de directorios que se muestra en la figura 1. En la que bin/ls es un enlace físico al archivo users/alfonso/mils, mientras que usr/prac2 es un enlace simbólico a usr/prac1

Enlace físico = nuevo nombre asociado a un archivo. Contendrá los mismos datos.

El enlace aparecerá como otro archivo más en el directorio y apuntará al mismo contenido que el archivo original. Cualquier cambio que se haga se reflejará de la misma manera tanto para el archivo original, como para el nuevo creado.

Enlace simbólico = Acceso directo en Windows. Solo puntero al registro de sistema de archivos donde se encuentran los datos, pero sin almacenarlos.

Si se borra el archivo original, el enlace dejará de funcionar y se dice que está roto.

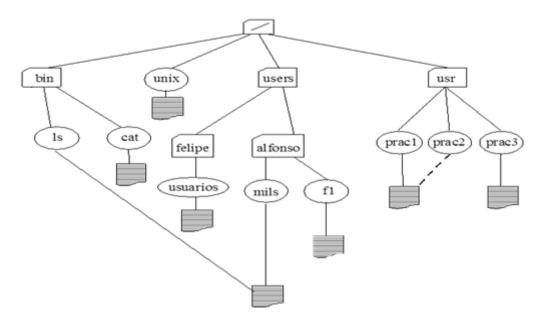


Figura 1: Árbol de archivos y directorios contenidos en el archivo ejemplo.tar

Vaya a la ventana del visor cargue el archivo "minixfs01", que se corresponde con el nuevo estado del sistema de archivos y responda a las siguientes cuestiones.

Cuestión 4: Con la nueva estructura creada

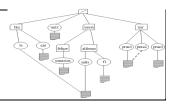
¿Han cambiado los datos del superbloque después de crear la estructura de archivos? Tanto si han cambiado como si no, justifique por qué.	Sí que han cambiado, ya que son particiones distintas.
¿Cuántos y cuáles nodos-i se encuentran ocupados?	Se encuentran ocupados los nodos 1 - 14. -node map
¿Cuántos y cuáles son los bloques de datos que se encuentran ocupados?	

Cuestión 5: Rellene la siguiente tabla para el nodo-i 1

Nodo-i 1			
Modo	40755		
UID	1000		
Tamaño	96 bytes		
Instante	1545058285		
GID	232		
Enlaces	5		
Zona 0	133		
Zona 1	^		
Zona 2			
Zona 3			
Zona 4	0		
Zona 5			
Zona 6			
Zona SI			
Zona DI	V		

Cuestión 6: Justifique los cambios que aparecen en los valores sus campos, comparándolos con los obtenidos anteriormente.

El nodo-i 1 apunta a 6 entradas, así que $16 \cdot 6 = 96$ bytes.



5. Identificando tipos de archivo

Las llamadas al sistema *stat y fstat* proporcionan información de un archivo consultándola en su nodo-i. Consulte en el manual estas llamadas con la orden *man fstat*. En particular confirme los valores (en octal) que identifican los siguientes tipos de archivos en el campo st_mode de la estructura stat:

Tipo de archivo	Valor		
Regular	0 10 0000		
Directorio	0 04 0000		
Enlace Simbólico	0 12 0000		
Fifo	0 01 0000		

Cuestión 7: Fíjese en el campo modo que ha rellenado en la cuestión 5 ¿a qué tipo de archivo corresponde? Compruebe que el valor de "Modo" es coherente con el tipo de archivo y los bits de permiso asociados en la palabra de protección. Indique el significado de la posición de los dígitos del campo "Modo".

Corresponde a Directorio.

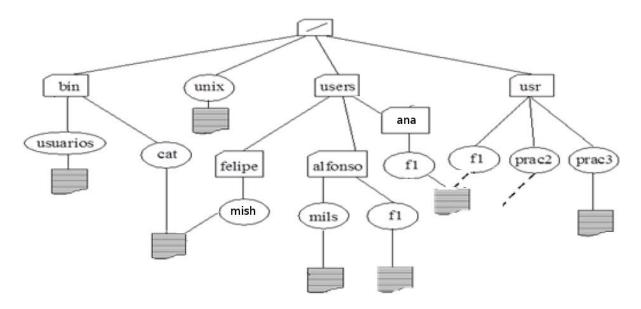
Desde el Shell se han ejecutado las siguientes órdenes sobre el sistema de archivos, con la carpeta raíz del mismo como directorio activo:

```
mkdir users/ana
cp users/alfonso/f1 users/ana
mv users/felipe/usuarios bin
rm bin/ls
rm usr/prac1
ln bin/cat users/felipe/mish
ln -s users/ana/f1 usr/f1

cp = copiar fuente destino
mv = mover fuente destino
rm = remove

In = crea un enlace
In -s = crea un enlace simbólico
```

La figura siguiente describe el estado del sistema de archivos, como aparece en minixfs02:



Cuestión 8: En la ventana del visor cargue el archivo "minixfs02". Utilizando la opción de la aplicación "Contenido de un Fichero o Directorio" visualice el contenido de los ficheros users/felipe/mish y usr/f1, y compárelos con los de bin/cat y users/ana/f1, anotando el contenido ASCII de la primera línea en la tabla siguiente.

Nota. Los nombres de ficheros son relativos al directorio raíz (\$HOME/minix).

users/felipe/mish	Hola, soy cat
usr/f1	users, ana, f1
bin/cat	Hola, soy cat
users/ana/f1	Hola soy f1

Cuestión 9: Consultando las opciones adecuadas de la aplicación rellene la siguiente tabla:

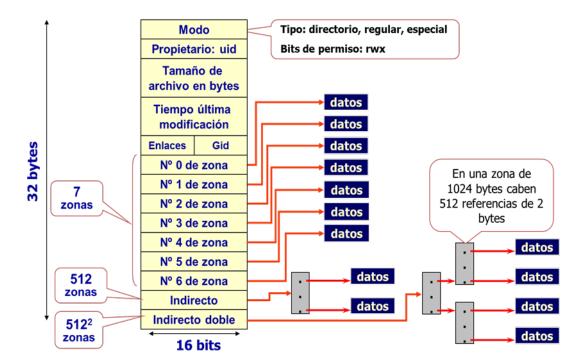
	usr/prac3	bin/usuarios	unix
Tipos de direccionamiento a zonas utilizados en el nodo-i: directo, indirecto, doble indirecto	6 directos	1 directo	Todos
Número de bloques ocupados con referencias a bloque	1	1	1
Tamaño en bytes del fichero	5850	11	535316
Número de bloques ocupados con la información propia del fichero	6	1	525
Total de bloques ocupados	6 + 1 = 7	1 + 1 = 2	1 + 525 = 526

6. Anexos

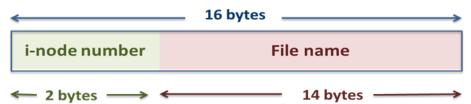
6.1 Introducción al sistema de archivos MINIX

El sistema de archivos MINIX se caracteriza por:

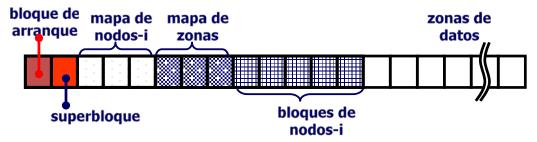
- Utilizar el método de asignación indexada en una variante de esquema combinado para asignar espacio a archivos.
- Gestionar el espacio libre en disco mediante mapa de bits, con el convenio de un 0 en el bit i indica que el bloque de datos i está ocupado y un 1 indica que el bloque de datos i está libre.
- Guardar los atributos de archivos, con excepción del nombre, en estructuras especiales denominadas nodos-i, que constan de 32 bytes y localizadas físicamente en el disco fuera del espacio destinado al archivo.



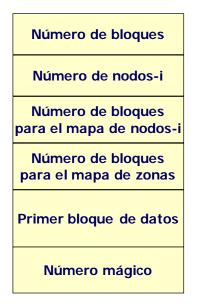
• Las entradas de directorios son de 16 bytes y contienen el número de nodo-i y nombre de archivo.

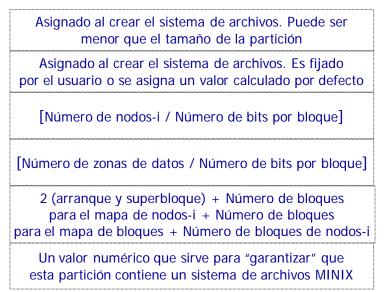


La estructura de un sistema de archivos en MINIX implica interpretar el contenido de una partición de disco. El manejador de dispositivo ofrece una interfaz al sistema operativo, en la que dicha partición es vista como un vector de bloques de tamaño fijo.



En el superbloque se encuentra la descripción de la estructura de la partición como tamaño y ubicación de elementos.



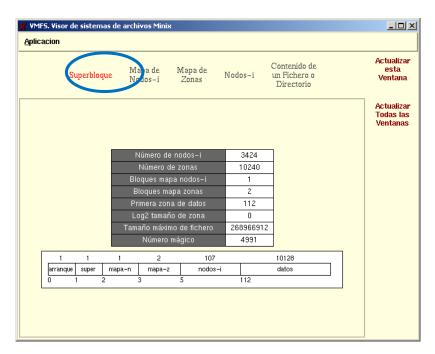


6.2 Manejo de la Herramienta vmfs

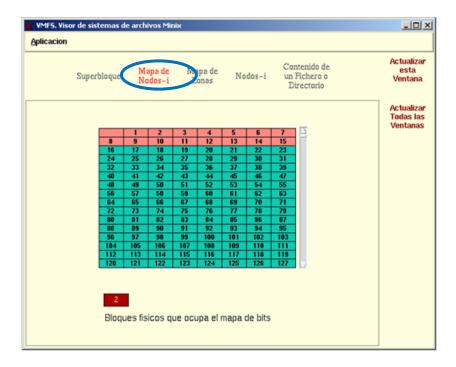
Nota. Esta descripción se corresponde con la versión anterior de la aplicación realizada en Tcl/Tk. La versión actual basada en Java tiene básicamente la misma funcionalidad.

La herramienta vmfs (Visor de sistemas de archivos minix) ha sido implementada por profesores de sistemas operativos con fines totalmente pedagógicos. Vmfs lee los bloques de un dispositivo que contiene un sistema de archivos con formato Minix (v1), y muestra gráficamente la información. Permite visualizar el contenido del superbloque, bloques que contienen mapas de bits, nodos-i, directorios y datos de archivos.

La primera información que aparece está relacionada con el superbloque. La herramienta vmfs proporciona una pantalla con el siguiente aspecto:

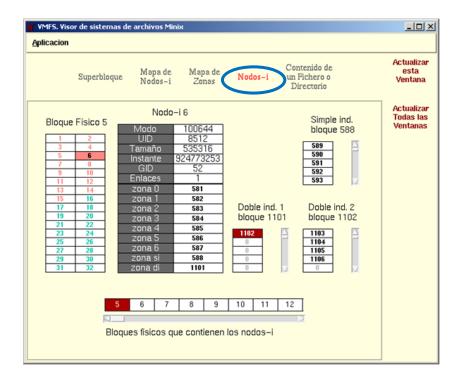


Seleccionando en la parte superior se pueden consultar las diferentes estructuras de un sistema de archivos MINIX. El mapa de nodos-i tendrá el siguiente aspecto:



donde los nodos-i ocupados se encuentran coloreados en rojo y los libres en verde. Algo similar se visualiza si se selecciona el mapa de zonas en el menú.

Para visualizar la estructura de un nodo-i no tiene más que pulsar la opción adecuada del menú.



6.3 Experimentando sobre un sistema de archivos Minix: se requieren privilegios para sudo

1. Verificar que se tiene un JRE con la orden

```
java -version
```

Si no está entonces instale Java desde el gestor de paquetes de Linux, después verifique la instalación con la orden anterior.

2. Prepare un sistema de archivos Minix con las siguientes órdenes:

```
cd
dd if=/dev/zero of=minixfs bs=1024 count=12288
mkfs -t minix -n 14 minixfs
mkdir minix
sudo mount -o loop=/dev/loop0,sync,uid=$(id -u),gid=$(id -g) minixfs minix
```

3. Descargue en \$HOME el archivo jar del visor *MinixViewer.jar*. contenido en la carpeta de la práctica en PoliformaT. Verifique que funciona con la orden:

```
java -jar MinixViewer.jar &
```

Ahora cargue el archivo \$HOME/minixfs y analice el contenido del superbloque y del directorio raíz, se corresponderá con lo realizado en la sección 3 de la práctica.

4. Descargue en \$HOME el archivo "ejemplo.tar" contenido en la subcarpeta "src" de la práctica, seguidamente ejecute las órdenes:

```
cd $HOME/minix
tar xvf ../ejemplo.tar
free && sync
```

- **5.** Vaya a la ventana del visor y cargue el archivo \$HOME/minixfs con File -> Open y observará que se tiene lo mismo que en el punto 4 de la práctica.
- **6.** Descargue en \$HOME el archivo "ordenes.sh" contenido en la subcarpeta "src" de la práctica, y dele permisos de ejecución con la orden:

```
chmod 755 $HOME/ordenes.sh
```

Seguidamente ejecute las órdenes:

```
cd $HOME/minix
../ordenes.sh
free && sync
```

7. Vaya a la ventana del visor y cargue el archivo \$HOME/minixfs con File -> Open y observarla que se tiene lo mismo que en el punto 5 de la práctica.

Repita este ciclo "cambio + visualización" a su conveniencia. Las orden "df" y "ls", con sus diferentes opciones, le permitirá comprobar la información que muestra el visor.