
LENGUAJES, TECNOLOGÍAS Y PARADIGMAS
DE PROGRAMACIÓN

TEMA 3:
PROGRAMACIÓN FUNCIONAL
PARTEs II y III
(EJERCICIOS DE AULA)

Salvador Lucas,
Javier Piris, María José Ramírez, María José
Vicent y Germán Vidal



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  etsinf

PARTE II: MODELO COMPUTACIONAL

1. Indica cuál de las siguientes afirmaciones referentes a la función

```
tres :: Int → Int
tres x = 3
```

es cierta.

- ☐ A La evaluación perezosa y voraz de cualquier expresión de la forma `tres e`, siendo `e` una expresión de tipo `Int`, devuelve el valor 3
- ☐ B Se trata de una definición local
- ☐ C Se trata de una definición parcial
- ☐ D La evaluación perezosa de la expresión `tres 4` llega a la forma normal 3.

2. Dada la siguiente definición

```
ejFun x y = x + 12
```

Indica cuál de las siguientes secuencias de reducciones corresponde a la evaluación perezosa de la expresión “`ejFun (9-3) (ejFun 34 3)`”:

- ☐ A `ejFun (9-3) (ejFun 34 3) → ejFun (9-3) (34 + 12) → ejFun (9-3) 46 → ejFun 6 46 → 6 + 12 → 18`
- ☐ B `ejFun (9-3) (ejFun 34 3) → ejFun (9-3) (34 + 12) → ejFun (9-3) 46 → 6 + 12 → 18`
- ☐ C `ejFun (9-3) (ejFun 34 3) → ejFun 6 (34 + 12) → 6 + 12 → 18`
- ☐ D `ejFun (9-3) (ejFun 34 3) → (9-3) + 12 → 6 + 12 → 18`

3. Indica cuál de los siguientes opciones representa el redex que selecciona la **estrategia voraz** para efectuar un paso de reducción de la expresión “`ejFun2 (9-3) (ejFun2 34 3)`” con respecto al programa:

```
ejFun2 x _ = x + x
```

- ☐ A `(9 - 3)`
- ☐ B `ejFun2 34 3`
- ☐ C `ejFun2 (9 - 3)(ejFun2 34 3)`
- ☐ D la expresión no contiene redexes ya que está en forma normal.

4. Considerando las funciones `if cond then x else z` y `filter` de Haskell definidas por las ecuaciones

```
if True then x else y = x
if False then x else y = y
```

```
filter p [] = []
filter p (x:xs) = if p x then x:(filter p xs)
                  else filter p xs
```

indica cuál de las siguientes secuencias corresponde a la evaluación perezosa de la expresión `f(filter (/=0) [6,0,1,2])` con respecto al siguiente programa funcional:

```
f :: [Int] -> Int
f [] = 0
f (x:xs) = x + 3
```

- ☐ A `f (filter (/=0) [6,0,1,2]) → f (if (/=0) 6 then 6:(filter (/=0) [0,1,2]) else filter (/=0) [0,1,2]) → f (if True then 6:(filter (/=0) [0,1,2]) else filter (/=0) [0,1,2]) → f (6:filter (/=0) [0,1,2]) → f (6: (if (/=0) 0 then 0:(filter (/=0) [1,2]) else filter (/=0) [1,2])) → f (6: (if False then 0:(filter (/=0) [1,2]) else filter (/=0) [1,2])) → f (6:filter (/=0) [1,2]) → f (6: (if (/=0) 1 then 1:(filter (/=0) [2]) else filter (/=0) [2])) → f (6: (if True then 1:(filter (/=0) [2]) else filter (/=0) [2])) → f (6:1:filter (/=0) [2]) → f (6: 1 (if (/=0) 2 then 2:(filter (/=0) []) else filter (/=0) [])) → f (6: 1 (if True then 2:(filter (/=0) []) else filter (/=0) [])) → f (6:1:2:filter (/=0) []) → f (6:1:2:[]) → 6 + 3 → 9`
- ☐ B `f (filter (/=0) [6,0,1,2]) → f (6:1:2:[]) → 6 + 3 → 9`
- ☐ C `f (filter (/=0) [6,0,1,2]) → 6 + 3 → 9`
- ☐ D `f (filter (/=0) [6,0,1,2]) → f (if (/=0) 6 then 6:(filter (/=0) [0,1,2]) else filter (/=0) [0,1,2]) → f (if True then 6:(filter (/=0) [0,1,2]) else filter (/=0) [0,1,2]) → f (6: filter (/=0) [0,1,2]) → 6 + 3 → 9`

5. Indica cuál de las siguientes expresiones **ES** un redex de la expresión `map snd (zip [Cero,Cero+(S Cero),Cero+(S Cero)+(S(S Cero))][0])` en el siguiente programa funcional:

```
data Nat = Cero | S Nat deriving Show
instance Num Nat where
  Cero + x = x
  (S x) + y = S(x+y)
```

map función lista -> no hay lista aún
snd tupla -> snd (x,y) -> no hay tupla aún

- ☐ A Cero
 - ☐ B `zip [Cero,Cero+(S Cero),Cero+(S Cero)+(S(S Cero))][0]`
 - ☐ C `map snd (zip [Cero,Cero+(S Cero),Cero+(S Cero)+(S(S Cero))][0])`
 - ☐ D `snd (zip [Cero,Cero+(S Cero),Cero+(S Cero)+(S(S Cero))][0])`
6. Indica cuál **ES** la forma normal de la expresión `map snd (zip [Cero,Cero+(S Cero),Cero+(S Cero)+(S(S Cero))][0..])` de la pregunta anterior:

- ☐ A `[Cero, S Cero, S (S Cero)]`
- ☐ B `[0,1,2]`
- ☐ C `[(Cero,0), (S Cero,1), (S (S Cero),2)]`
- ☐ D la expresión no tiene forma normal porque, bajo cualquier estrategia de evaluación, la computación no termina

7. Indica cuál **ES** la forma normal de la expresión `(cuadrado Cero)` con respecto al siguiente programa:

```
data Nat = Cero | S Nat deriving Show
instance Num Nat where
  Cero + x = x
  (S x) + y = S(x+y)

cuadrado::Nat -> Nat
cuadrado (S Cero) = S Cero
cuadrado (S x) = cuadrado x + x + (S x)
```

- ☐ A Cero
- ☐ B S Cero
- ☐ C No tiene forma normal ya que da un error de ejecución.
- ☐ D `cuadrado Cero`

8. La evaluación de la expresión (cuadrado Cero) de la pregunta anterior es:

- ☐ A incompleta.
- ☐ B incorrecta.
- ☐ C de éxito.
- ☐ D de fallo.

9. Indica cuál de las siguientes expresiones **NO** es un redex respecto del programa:

```
pair x y = (x,y)
```

```
mapflip f (x,y) = (f y, f x)
```

- ☐ A `mapflip reverse (pair 'Hola' 'mundo')`
- ☐ B `mapflip (2*) (1,10)`
- ☐ C `pair 'Hola' 'mundo'`
- ☐ D `pair (length 'Hola') (length 'mundo')`

10. Indica cuál de los siguientes opciones representa el redex que selecciona la **estrategia perezosa** para efectuar un paso de reducción de la expresión `surface(nudge (Circle (Point 0 0) 2) (fst (centerScreen 30 20)) (snd (centerScreen 30 20)))` con respecto al siguiente programa funcional:

```
data Point = Point Float Float deriving (Show)
data Shape = Circle Point Float | Rectangle Point Point deriving (Show)
```

```
nudge :: Shape -> Float -> Float -> Shape
nudge (Circle (Point x y) r) a b = Circle (Point (x+a) (y+b)) r
nudge (Rectangle (Point x1 y1) (Point x2 y2)) a b =
    Rectangle (Point (x1+a) (y1+b)) (Point (x2+a) (y2+b))
```

```
surface :: Shape -> Float
surface (Circle _ r) = 3.14 * r ^ 2
surface (Rectangle (Point x1 y1) (Point x2 y2)) =
    (abs (x2 - x1)) * (abs(y2 - y1))
```

```
centerScreen :: Float -> Float -> (Float,Float)
centerScreen x y = ((x/2), (y/2))
```

- ☐ A `centerScreen 30 20`
- ☐ B `fst(centerScreen 30 20)`
- ☐ C `nudge(Circle(Point 0 0) 2)(fst(centerScreen 30 20))(snd(centerScreen 30 20))`
- ☐ D `surface(nudge(Circle(Point 0 0) 2)(fst(centerScreen 30 20))
(snd(centerScreen 30 20)))`

11. Indica cuál de las siguientes afirmaciones es **CIERTA**:

- ☐ A No importa la estrategia (voraz o perezosa) que se use para evaluar una expresión ya que ambas generan la misma secuencia de pasos de reducción.
- ☐ B Para algunas expresiones la estrategia perezosa computa la forma normal mientras que la voraz cae en bucles infinitos.
- ☐ C Para algunas expresiones la estrategia voraz computa la forma normal mientras que la perezosa cae en bucles infinitos.
- ☐ D He de indicar en Haskell la estrategia a ser utilizada para evaluar una expresión.

12. Dado el siguiente programa funcional:

```
inc x = x+1
head (x:xs) = x
from x = x : from (x+1)
zip [] _ = []
zip (_:_) [] = []
zip (x:xs) (y:ys) = (x,y) : zip xs ys
```

Indica cuál es la forma normal de:

```
zip ((inc 0) : 2 : []) ((head (from 1)) : 2 : [])
```

- ☐ A No tiene.
- ☐ B `[(1,1), (2,2)]`
- ☐ C `[1,2]`
- ☐ D `[(1,2), (1,2)]`

13. Dado el siguiente programa funcional, marca la respuesta **CORRECTA**:

```
type Nombre = String
type Apellido = String
data Autor = A Nombre Apellido
```

```
richardBird = A "Richard" "Bird"
getName (A fname name) = name
```

- ☐ A La expresión `richardBird` no es un redex.
- ☐ B La expresión `getName richardBird` es un redex de la última ecuación del programa.
- ☐ C La expresión `getName richardBird` contiene un redex. = name = "Bird"
- ☐ D La expresión `getName (A ' ' ' ' ' ' ' ' ' ')` no es un redex.

14. ¿Qué devuelve la evaluación perezosa de la expresión `f 3`?

```
f n = take n [(x,y) | x<-[1..], y<-[1..]]
```

backtracking

- ☐ A $[(1,1), (1,2), (1,3)]$ -
- ☐ B $[(1,1), (2,1), (3,1)]$
- ☐ C la computación no termina.
- ☐ D $[(1,1), (2,2), (3,3)]$

15. Indica la forma normal de la expresión $\text{zip } [1..] \ [1..]$:

- ☐ A (1,1): zip [2..] [2..]
- ☐ B zip [1..] [1..] ya está en forma normal.
- ☐ C ([1..], [1..])
- ☐ D no existe (la computación no termina)

16. ¿Cuál de las siguientes trazas corresponde a la evaluación perezosa de la expresión `select [0,1,0] [(3+2),tres,5]` con respecto al siguiente programa?

```
tres = 3
select [] _ = []
select (1:xs) (y:ys) = y:(select xs ys)
select (0:xs) (y:ys) = select xs ys
```

- ☐ A `select [0,1,0] [(3+2),tres,5] → select [1,0] [tres,5]`
`→`
`tres:(select [0] [5]) → 3:(select [0] [5]) → 3:(select [] [])`
`→ 3: []`
- ☐ B `select [0,1,0] [(3+2),tres,5] → select [1,0] [tres,5]`
`→`
`tres:(select [0] [5]) → tres:[] → 3: []`
- ☐ C `select [0,1,0] [(3+2),tres,5] → select [0,1,0] [5,tres,5]`
`→`
`select [0,1,0] [5,3,5] → select [1,0] [3,5] → 3:(select [0] [5])`
`→ 3: []`
- ☐ D `select [0,1,0] [(3+2),tres,5] → select [1,0] [tres,5]`
`→ 3: []`

17. Dado un programa funcional, un *redex* es:

- ☐ A Una expresión que no puede reducirse.
- ☐ B Una expresión que es una instancia de la parte izquierda de una ecuación del programa.
- ☐ C El resultado final del proceso de evaluación de un programa funcional.
- ☐ D Un tipo de estrategia de evaluación que siempre obtiene la forma normal de una expresión inicial (si ésta existe).

PARTE III: CARACTERISTICAS AVANZADAS

18. Dadas dos funciones f y g con definiciones de tipo $f :: b \rightarrow c$ y $g :: a \rightarrow b$, indica cuál de las siguientes expresiones será el tipo de la composición de funciones (\cdot) , sabiendo que (\cdot) se define por la ecuación $(f \cdot g) x = f(g x)$.

☐ A $(\cdot) :: a \rightarrow c$

☐ B $(\cdot) :: (b \rightarrow c) \rightarrow (a \rightarrow b)$

☐ C $(\cdot) :: (b \rightarrow c) \rightarrow (a \rightarrow b) \rightarrow a \rightarrow c$ <-

☐ D $(\cdot) :: (b \rightarrow c) \rightarrow (a \rightarrow b) \rightarrow c$

Primero se hace g , por lo que f debe tener la misma entrada que la salida que g . Después es: entrada de $g \rightarrow$ salida de f

19. Dada la función $pair\ x\ y = (x, y)$, indica cuál de las siguientes ecuaciones define la función estándar zip usando la siguiente función $zipWith$:

-> aplica una función a las listas a concatenar

$zipWith\ f\ (a : as)\ (b : bs) = f\ a\ b : zipWith\ f\ as\ bs$
 $zipWith = []$

☐ A $zip\ xs\ ys = pair\ (zipWith\ xs\ ys)$

☐ B $zip = zipWith \cdot pair$

☐ C $zip = zipWith\ pair$

☐ D ninguna de las anteriores

20. Indica qué computa la siguiente función:

$pippo\ xs = foldl\ (*)\ 1\ xs$ $pippo\ [1,2,5] = 1 * 1 * 2 * 5 = 10$

☐ A suma los elementos de la lista de entrada y multiplica por 1 el resultado

☐ B devuelve la lista de entrada (ya que multiplica por 1 cada elemento)

☐ C calcula el producto de los elementos de una lista <-

☐ D calcula el producto de los elementos de una lista, excepto el primero

21. Indica cuál de las siguientes expresiones **no** es de orden superior

- ☐ A `dosVeces f x = f(f x)`
- ☐ B `(f · g)x = f(g x)`
- ☐ C `aplicar f x = f * x`
- ☐ D `dosVeces f = f · f`

22. Una lista de enteros $[x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n]$ está ordenada si y sólo si $(x_1 \leq x_2 \wedge \dots \wedge x_{n-1} \leq x_n) = \text{True}$. La siguiente definición se basa en la idea anterior

```
esOrdenada xs = and [x ≤ y | (x,y) ← zip xs (tail xs)]
               where and...
```

Indica cuál de las siguientes ecuaciones completa la definición de la función `and`:

- ☐ A `and (x:xs) = (&&) x xs`
- ☐ B `and xs = (&&) True xs`
- ☐ C `and xs = foldr (&&) True xs`
- ☐ D `and xs = (&&) xs xs`

23. Asumiendo definida la función `iSort`, que ordena en orden creciente una lista de enteros, completa la siguiente función para calcular el elemento menor de una lista:

```
minimo :: [Int] -> Int
minimo = f . iSort
```

- ☐ A `f = init` -> Devuelve todos menos el último de la cola
- ☐ B `f = head` <-
- ☐ C `f = (<)`
- ☐ D `f = (:)`

24. Indica cuál de las siguientes funciones `f1`, `f2`, `f3` y `f4` no es equivalente a las otras (es decir, no computa los mismo valores cuando dicha función se aplica a un entero y una lista de entrada no vacía):

- ☐ A `f1 x alist = map (+ x) alist`
- ☐ B `f2 x alist = [x+y | y <- alist]`
- ☐ C `f3 _ [] = []`
`f3 x (y:ys) = (x+y):f3 x ys`
- ☐ D `f4 x = map . (+ x)`

25. ¿Para qué argumentos la siguiente función devuelve el valor `True`?

`3 > mod x 2 = (3 >) · ('mod'2)`

Primero hace `mod 2` y después comprueba si es menor que tres

- ☐ A cualquier número entero.
- ☐ B sólo para los números pares.
- ☐ C sólo para los números impares.
- ☐ D sólo para los múltiplos de 3.

26. Indica cuál de las siguientes ecuaciones **NO** define una función `paraTodo` que dado un predicado `p` y una lista `xs` devuelva `True` si todos sus elementos satisfacen `p` y `False` en caso contrario:

- ☐ A `paraTodo p xs = and [p x | x <- xs]`
- ☐ B `paraTodo p xs = foldr f True xs`
 where `f x y = (p x) && y`
- ☐ C `paraTodo p xs = null (filter p xs)`
- ☐ D `paraTodo p [] = True`
 `paraTodo p (x:xs) = (p x) && (paraTodo p xs)`

27. Indica qué computa la siguiente función, siendo `max` la función que devuelve el mayor de dos números:

`pippo (x:xs) = foldr max x xs`

- ☐ A devuelve `true` si el primer elemento de la lista es el mayor de ésta
- ☐ B devuelve el primer elemento de la lista
- ☐ C computa el máximo de la lista
- ☐ D computa la lista de los elementos más grandes, uno por cada pareja de elementos de la lista

28. Indica cuál de las siguientes afirmaciones es **FALSA**, en relación con el siguiente programa:

`any p xs = or (map p xs)`
`or xs = foldr (||) False xs`

- ☐ A aplicada a un predicado y una lista, la función `any` devuelve `True` si cualquiera de los elementos de la lista satisface el predicado, y `Falso` en caso contrario.
- ☐ B la expresión `any (<11) [10..20]` se evalúa a `True`
- ☐ C el tipo de la función `or` es `:: Bool → Bool → Bool`
- ☐ D el tipo de la función `any` es `:: (a → Bool) → [a] → Bool`

29. ¿Cuál de las siguientes definiciones de función es **INCORRECTA**?

- ☐ A `func1 x y = [x e | e<-y]` `func1 :: (t -> a) -> [t] -> [a]`
- ☐ B `func2 x y = map x y` `func1 (2+) [1,2,3] = [2,4,5]`
- ☐ C `func3 x y = x y`
- ☐ D `func4 x y = take (length x) [x e | y <- e]`

30. Indica qué calcula la función `f n = pro [1..n]`, donde `pro = foldr (*) 1`.

- ☐ A el fibonacci de `n`
- ☐ B el factorial de `n`
- ☐ C el promedio de los valores entre 1 y `n`
- ☐ D la mediana de los valores entre 1 y `n`

31. Indica cuál de las siguientes funciones **NO** es de orden superior:

- ☐ A `takeWhile :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]`
`takeWhile _ [] = []`
`takeWhile p (x:xs)`
 `| p x = x : takeWhile' p xs`
 `| otherwise = []`
- ☐ B `initialUpperCase :: String -> String`
`initialUpperCase [] = []`
`initialUpperCase (x:xs) = toUpper x : [toLower x | x<-xs]`
- ☐ C `productoP :: Num a => (a -> Bool) -> [a] -> a`
`productoP p = foldr (\x y -> if p x then x*y else y) 1`
- ☐ D `anotherSum :: Num b => (a -> b) -> [a] -> b`
`anotherSum f [] = 0`
`anotherSum f (x:xs) = f x + anotherSum f xs`

32. Indica cuál de las siguientes opciones define el significado de la función `succ = toEnum . (1+) . fromEnum`

(donde se recuerda que la función `fromEnum` convierte a entero un valor de un tipo enumerado mientras que `toEnum` hace la conversión contraria):

- ☐ A Calcula el sucesor de un número entero dado.
- ☐ B Calcula el valor que sigue, en la enumeración, a un valor dado. Por ejemplo, para el carácter 'a' tendríamos que `succ 'a' = 'b'`.
- ☐ C Es la función identidad.
- ☐ D Calcula lo mismo que esta función: `succ' v = succ' (fromEnum v)`.

33. Dada la definición habitual de foldr:

```
foldr f z []      = z
foldr f z (x:xs) = f x (foldr f z xs)
```

¿Qué hace la siguiente función?

```
foo xs = foldr dup [] xs
  where dup x y = x:x:y
```

- ☐ A Eleva al cuadrado los elementos de una lista.
- ☐ B Toma una lista de listas y las concatena.
- ☐ C Toma una lista y devuelve una nueva lista en la que cada elemento de la lista original aparece duplicado, por ej., `foo [1,2,3] -> [1,1,2,2,3,3]`.
- ☐ D Toma una lista y devuelve una nueva lista en la que cada elemento de la lista original es reemplazado por un par de listas con dicho elemento, por ejemplo, `foo [1,2,3] -> [[1],[1],[2],[2],[3],[3]]`.