## Gestión de Proyectos (GPR)

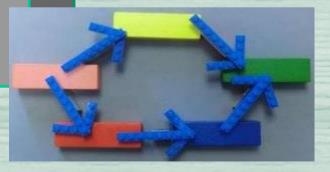
### Procesos en la gestión del tiempo

**Procesos ISO 21500** 



**PLANIFICACIÓN** 





### **Contenidos**

Descripción del proceso Entrada Proceso Salida Herramientas para Secuenciar las Actividades Determinación de Dependencias Tipos de Relación de Dependencia Identificación de Retrasos y Solapes Diagrama de Precedencias Plantillas de Cronogramas

# Secuenciar las actividades



**Actividades** 

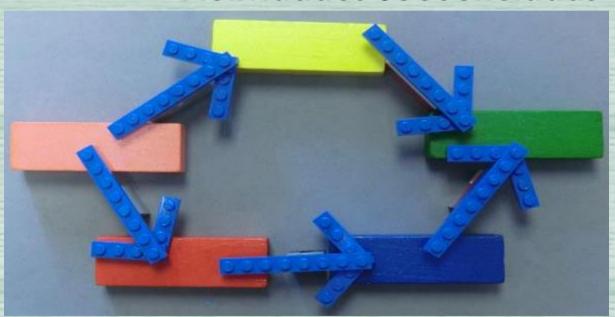
- en la gran mayoría de los proyectos, algunas actividades pueden llevarse a cabo de forma simultánea, e incluso adelantándose o retrasándose, respecto a las siguientes.
- ✓ La tarea de secuenciar determina en qué momento debe realizarse cada actividad en relación al resto.

Secuenciar las actividades



**Actividades** 

#### **Actividades Secuenciadas**



# Secuenciar las actividades

- ✓ Identificar y documentar las relaciones lógicas entre las actividades y los hitos del proyecto.
- ✓ Articularemos las actividades y los hitos en una red indicando en que condiciones (actividades previas concluidas)
  - puede comenzarse una actividad o
  - se ha alcanzado un hito
- √ Hay que identificar y tener en cuenta las relaciones de precedencia
  - con apropiados adelantos, retrasos,
  - Cumpliendo con las restricciones, interdependencias y dependencias externas.
  - Con el objetivo de tener un cronograma realista y alcanzable.

Secuenciar las actividades

Lista de Actividades Cambios Aprobados Secuenciar las Actividades

- Atributos de las actividades
- Lista de hitos
- Ámbito del proyecto
- Activos de la organización

Secuencia de las Actividades

## Herramientas para Secuenciar las Actividades



- ✓ Determinación de Dependencias
- √ Identificación de Retrasos y Solapes
- √ Diagrama de Precedencias
- ✓ Plantillas de Cronogramas





## Determinación de Dependencias

- Situándonos en cada actividad, nos planteamos las siguientes cuestiones:
  - √ ¿Qué debe haberse hecho antes de esto?
  - √ ¿Qué puede hacerse a la vez?
  - √ ¿Que debe seguir a lo que hacemos ahora?

Anotaremos en cada actividad la lista de actividades que la han de preceder.



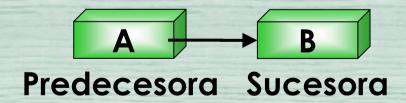
## **Ejemplo**

Actividad	Descripción	Pred.
Α	Análisis de	-
	Requerimientos	
В	Diseño de la B.D.	Α
С	Diseño de Procesos	Α
D	Construcc. Prototipo	C, E
Е	Desarrollo Esquema	В
F	Codificación	C, E
G	Revisión Prototipo	D
Н	Revisión Código con	F, G
	Mejoras Solicitadas	
I	Pruebas	Н
J	Instalación Sistema	I
K	Mantenim. Inicial	J

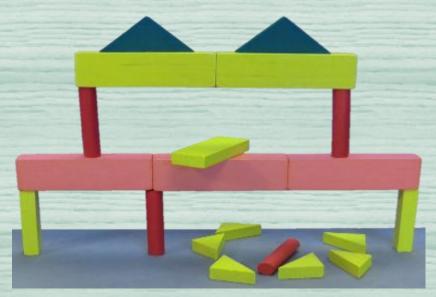


## Determinación de Dependencias.

- Todas actividad tiene predecesoras y sucesoras, excepto las de COMIENZO y FIN del proyecto.
- Hay que identificar y documentar:
  - ✓ Dependencias obligatorias,
  - ✓ Dependencias discrecionales,
  - ✓ Dependencias externas



Diremos que "B depende de A"



### Dependencias Obligatorias.

- Son las inherentes a la naturaleza del trabajo
- Aspectos técnicos.
- Se suelen deber a la necesidad de disponer de un entregable que es punto de partida para la actividad.

Lógica dura

#### **Ejemplo:**

"Prueba del programa XYZ", debe ser precedida de "Codificación del programa XYZ"



### Dependencias Discrecionales.

- Las que define el equipo del proyecto.
- Hay que ser cautelosos, pueden condicionar la programación del proyecto en el futuro.
- · Se basan en:
  - ✓ Las "Mejores Prácticas",
  - ✓ Se prefiere una secuencia porque será más fácil de controlar.
  - ✓ Limitaciones en la asignación de personal.



#### Lógica blanda

### Dependencias Externas.

- Vienen impuestas desde el exterior.
- Se refieren a la interdependencia:
  - ✓ Con otros proyectos.
  - ✓ Con empresas externas o contratos sobre los que no podemos ejercer presión.
- Una actividad no puede comenzar hasta que no dispone de un producto ajeno.

**Ejemplo:** pruebas de programas sobre el Hardware pendiente de instalar.



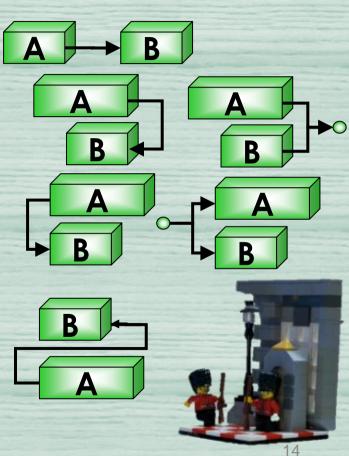
### Tipos de Relación de Dependencia.

- Finalización-Inicio (FI)
   "La tarea B no puede Iniciarse hasta que Finalice la A"
- Finalización-Finalización (FF)
   "La tarea B no puede Finalizar hasta que Finalice la A"
- Inicio-Inicio (II)
   "La tarea B no puede Iniciarse hasta que inicie la A"
- Inicio-Finalización (IF)

  "La tarea B no puede Finalizar hasta que se Inicie la A"

  Fuerza a la idea de que la actividad previa ha
  de terminar lo más tarde posible, o también que
  no puede finalizar hasta que no comienza la
  siguiente.

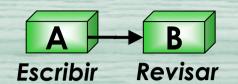
La más habitual es Finalización-Inicio



### Tipos de Relación de Dependencia. Ejemplos

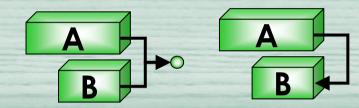
• Finalización-Inicio (FI)

"La revisión de un documento no puede empezar hasta que el documento sea escrito"



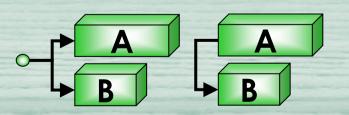
Finalización-Finalización (FF)

"La revisión de un documento no puede finalizar hasta que el documento sea finalizado"



Inicio-Inicio (II)

"La revisión de un documento no se puede iniciar hasta que el documento sea iniciado"



## Identificación de Retrasos y Solapes

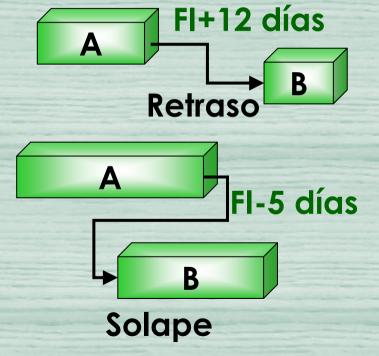


#### Retrasos (Lag)

✓ tiempo que ha de transcurrir desde la finalización de una actividad hasta que pueda empezar la siguiente.

## Solape (Lead)

✓ tiempo anterior a la finalización de una actividad en que ya puede empezar la siguiente.



## Diagrama de Precedencias



Se trata de un grafo dirigido acíclico.

Las actividades las representamos como nodos.

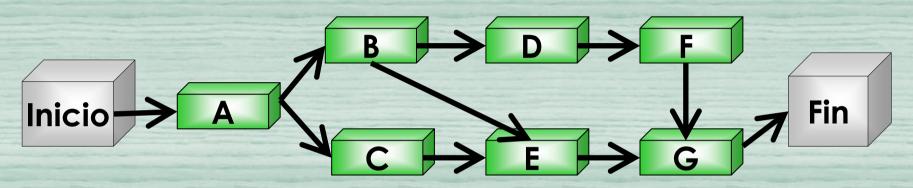
✓ Todos los nodos tienen el mismo tamaño y pueden contener mucha información sobre la actividad.

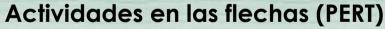
Las relaciones de dependencia las representamos como arcos entre actividades.

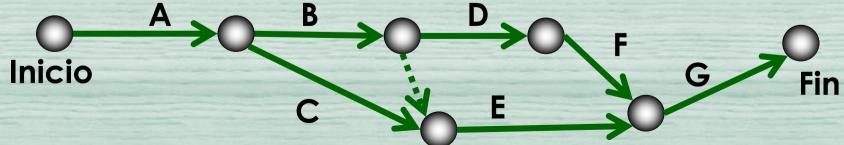
✓ Los arcos van desde la actividad predecesora a la sucesora, indicándolo con una punta de flecha.

### Diagrama de Precedencias.

Actividades en los nodos (CPM)

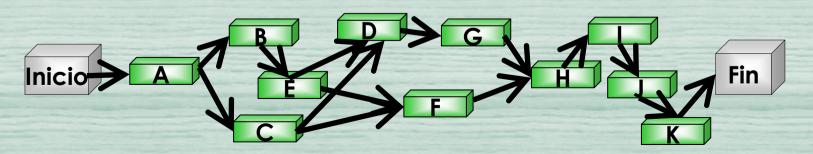






## Ejemplo

Actividad	Descripción	Pred.
Α	Análisis de	-
	Requerimientos	
В	Diseño de la B.D.	Α
С	Diseño de Procesos	Α
D	Construcc. Prototipo	C, E
Е	Desarrollo Esquema	В
F	Codificación	C, E
G	Revisión Prototipo	D
Н	Revisión Código con	F, G
	Mejoras Solicitadas	
I	Pruebas	Н
J	Instalación Sistema	l
K	Mantenim. Inicial	J





### **Plantillas**

