



SIGURD

Alejandro Alonso Rodríguez

Visión general

- Concept. Aventúrate en un mundo desconocido y averigua todos los secretos que esconde
- Género. Aventura RPG
- Metáfora: Mundo mitológico nórdico en el que se descubre un octavo mundo y toca descubrir las amenazas que puede habitar en él
- Plataforma → PC
- Mercado. Jugadores de 14 a 80. Aventureros que les guste explorar y resolver un misterio.





Análisis competitivo

- Referentes. God of War, Portal Knight.
- Competencia: Otros RPG de mundo abierto
- Características diferenciadoras.
 - 3D, con diseño fantástico de un mundo
 - El aventurero recorrerá un mundo nuevo dentro de la mitología nórdica pero con elementos de la misma. Podrá encontrarse con NPC hostiles y no hostiles con los que desarrollará una historia nunca vista



Narrativa

- Sigurd es un explorador veterano que se aventura en un mundo desconocido
- Habitantes del nuevo mundo corrompido por una magia oscura "*Seithr*"
- Averigua el secreto de un nuevo que acaba aparecer en una raíz de Yggdrasil, descubre su misterio y la fuente de un aura oscura que desprende
- El juego constará de un total de 9 distintos escenarios que se irán actualizando a medida que vaya avanzando la aventura

Jugabilidad

- Como objetivo el jugador deberá recorrer el mundo enfrentando sus peligros
- El jugador podrá: Moverse libremente y atacar
- Nivel de los monstruos
- Recursos: Vida, Daño y Energia
- El juego finalizará cuando el jugador llegue al final de la historia, la cuál concluirá con el descubrimiento de la fuente de "*Seithr*"

