

Seminario 1: Computación en nubes públicas — Modelos IaaS

Computación de Altas Prestaciones - Master Universitario en Ingeniería Informática

Objetivos



- Presentar una de las plataformas de cloud público más utilizadas y su cobertura internacional.
- Describir los conceptos básicos de las infraestructuras como servicio.
- Describir de forma básica los servicios que gestionan el ciclo de vida en un IaaS.



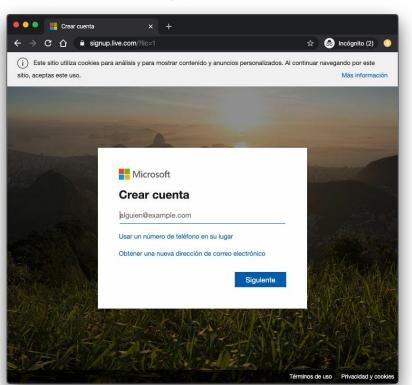
WINDOWS AZURE

Cuenta Live id

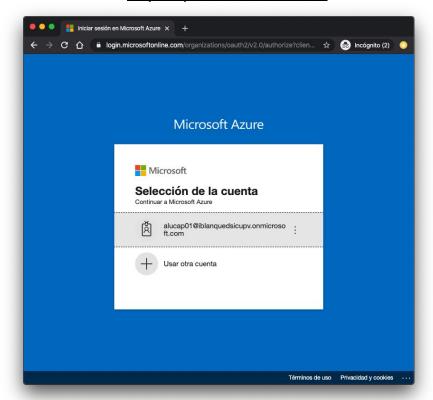


 Para poder acceder a la plataforma de Azure es necesario disponer de una cuenta Live Id

https://signup.live.com



https://portal.azure.com/



Cuentas precreadas



- A cada alumno se le asignará una cuenta
 - <u>alucpaXX@iblanquedsicupv.onmicrosoft.com</u>
 - Se deberá cambiar la contraseña en el primer acceso.
 - Cada Alumno es responsable del uso de la cuenta.

Procedemos a entrar en el portal

https://portal.azure.com/





Acceso



 Además de actualizar la contraseña, tendrás que aprobar el inicio de sesión con Microsoft **Authenticator**

> Es la misma aplicación usada para conectar a la VPN de la

> > Microsoft

Usar otra cuenta Más información

Microsoft Azure

alumusit10@iblanquedsicupv.onmicrosoft.com

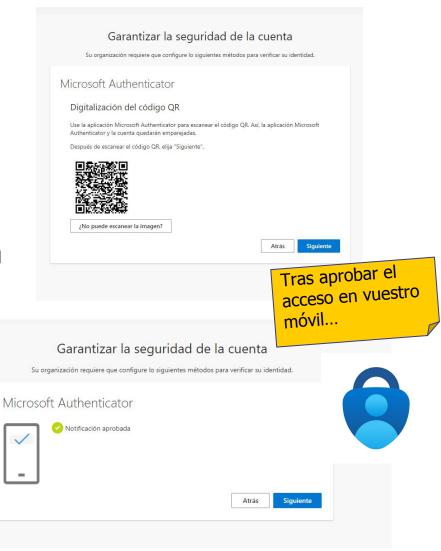
Se necesita más información

Su organización necesita más información para garantizar la seguridad de la cuenta.

Tiene 11 días hasta que esta acción sea necesaria. Preguntar más tarde

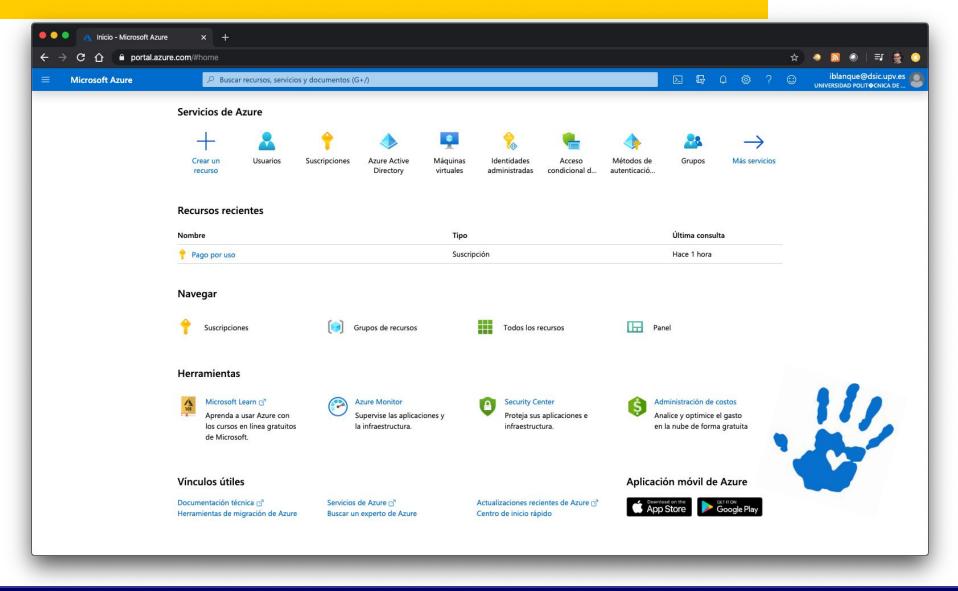
Siguiente

UPV.



Portal de Azure

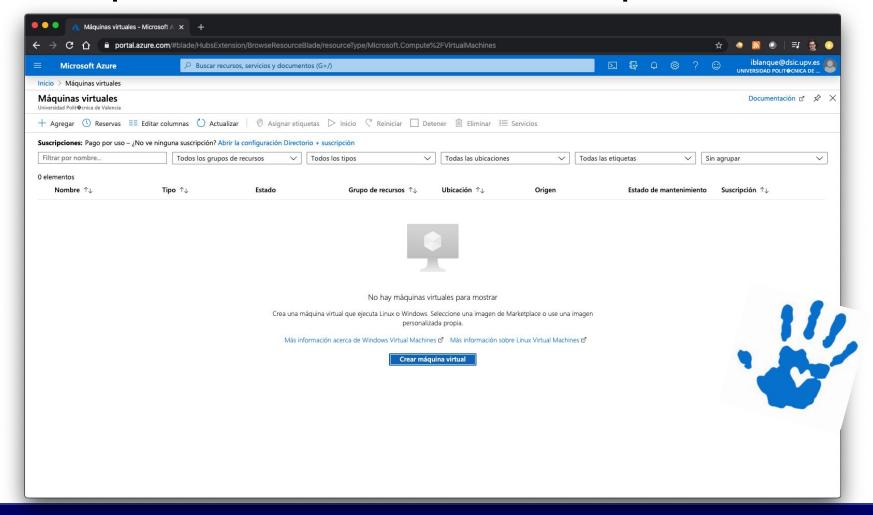




Creación de una VM

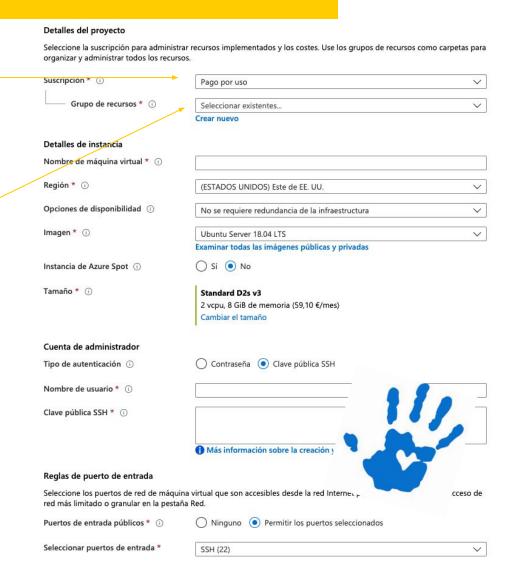


Máquinas Virtuales / Crear Máquina Virtual



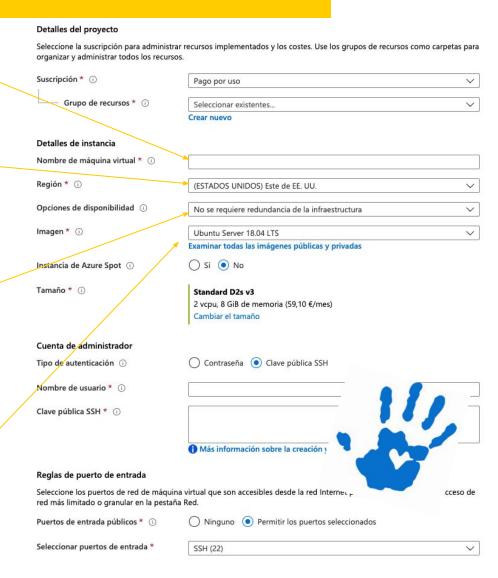


- Subscripción: La suscripción utilizada para pagar los recursos utilizados en Azure.
- **Grupo de Recursos:** Sirve para gestionar los recursos virtuales creados en Azure y crear máquinas con reglas comunes. Se recomienda crear uno la 1^a vez y siempre utilizar el mismo. (ej. grCAPiblanque).



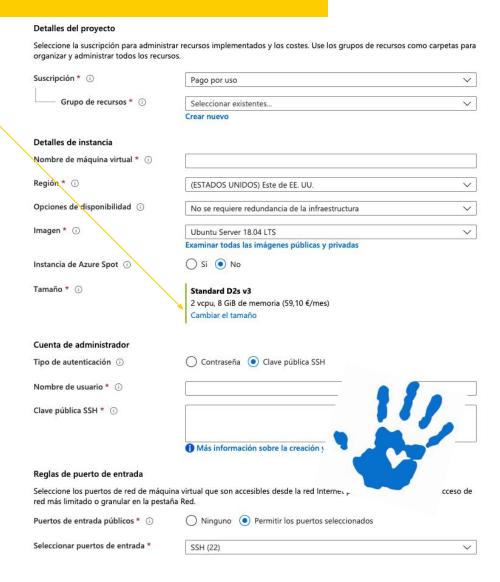


- Nombre de máquina Virtual: Nombre único de la MV (p.e. mvCAPiblanqueLINUX).
- Región: Corresponde la ubicación física del datacenter donde se ubicará la MV a crear. (Ej. Norte de Europa)
- Opciones de disponibilidad:
 Opciones para administrar la disponibilidad y la tolerancia de las aplicaciones. (No se requiere redundancia de la infraestructura).
- Imagen: Imagen predefinida con la aplicación o el sistema operativo base de la máquina virtual (Ej. Ubuntu server 20,04 LTS).





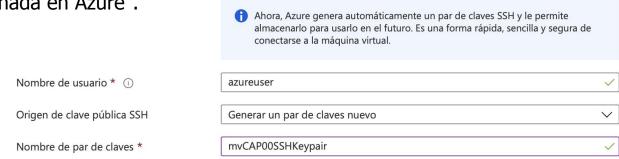
- Tamaño: Características hardware de la Máquina virtual a desplegar. Parámetros que definen el tamaño de los discos, las prestaciones de E/S y el número de núcleos
 - Cambiar a B2s estándar
- Nombre de Usuario: Usuario para iniciar sesión como administrador (Ej. capuser).
- Tipo de autenticación:
 Forma de autenticar el usuario.
 (Ej. Por Clave Pública SSH)
 - Ver la siguiente transparencia.
- Puertos de Entrada
 - Reglas del Firewall para el acceso a la máquina
 - 22 para poder hacer ssh.





- La conexión mediante claves SSH es más segura y reduce el riesgo de intrusiones
- Podemos dejar que Azure genere el par de claves o reutilizar un par de claves existente
 - La primera vez indicamos "Generar un par de claves nuevo" e indicamos un nombre (p.e mvCAPXXSSHKeyPair).
 - El portal generará el par de claves y nos permitirá descargar la clave privada cuando creemos la máquina.
 - La clave privada no puede volver a descargarse.

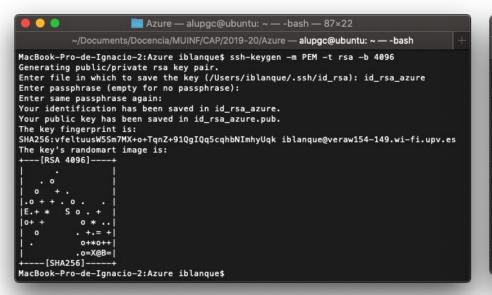
Para la próxima máquina, podemos reutilizar esta clave con la opción "Usar una clave existente almacenada en Azure".

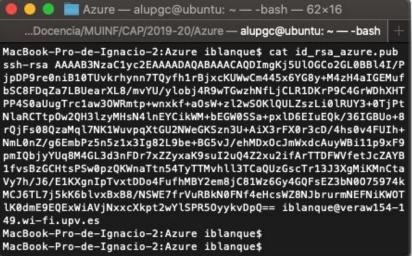


Creación de pares de claves (Linux, MacOS o subsistema Linux de Windows10)



- Podemos suministrar una clave generada por nosotros (opción "Usar la clave pública existente")
 - Generar la clave con el comando ssh-keygen -m PEM -t rsa -b 4096 desde un terminal Local.
 - Indicar un nombre de fichero diferente al de por defecto (p.e. azurekey)
 - No proporcionar contraseña a la clave.
- Copiar la clave pública en la casilla de portal (azurekey.pub).





Creación de pares de claves (Windows)

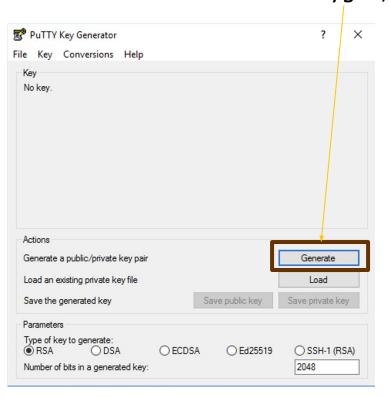


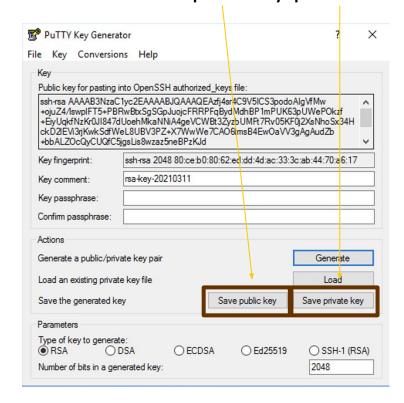
 Para generar un par de claves y conectarnos por ssh desde Windows, podemos utilizar putty



 Putty es un cliente de conexión por línea de comandos (ssh) para windows https://www.chiark.greenend.org.uk/~sqtatham/putty/latest.html.

Creación de la clave con Puttygen, y guardamos la clave pública y privada.

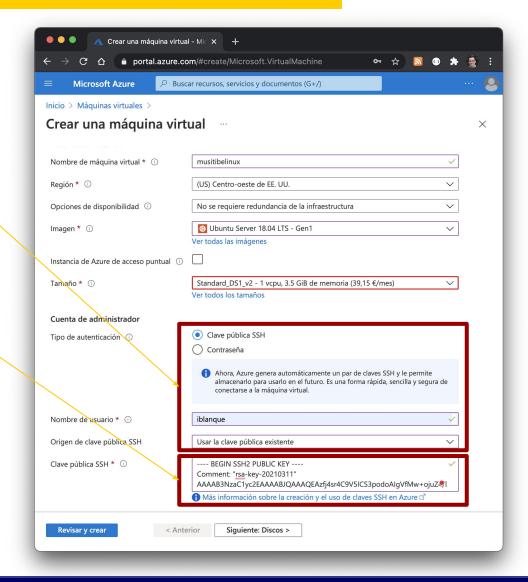




Introducir la clave en la creación de la máquina



- Seleccionar Tipo de Acutenticación "Clave pública SSH", y "Usar la clave pública existente".
- Copiar el contenido del fichero con la clave pública generado en PUTTy.



Otros Parámetros



Discos

Recomendable seleccionar HDD estándar.

Redes

 Crear una subred para las máquinas virtuales propias y asociar una IP pública (p.e. identificador mvCAPiblanqueLINUX-ip).

Grupo de Seguridad

- Conjunto de reglas de Firewall para aplicar a diferentes máquinas.
- Podríamos por ejemplo restringir el acceso ssh únicamente desde nuestra máquina del laboratorio.

Revisar y Crear.

- Nos pedirá un correo y un teléfono
 - Podéis indicar vuestro correo y un número compatible con un teléfono ('666-666-6XX')

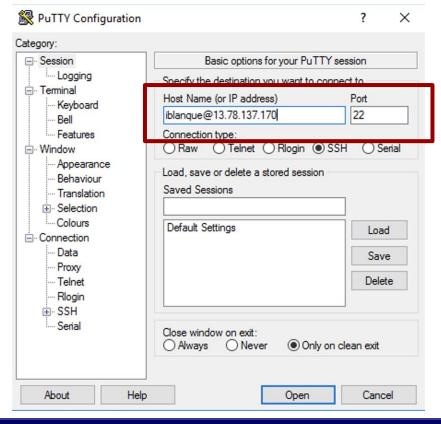


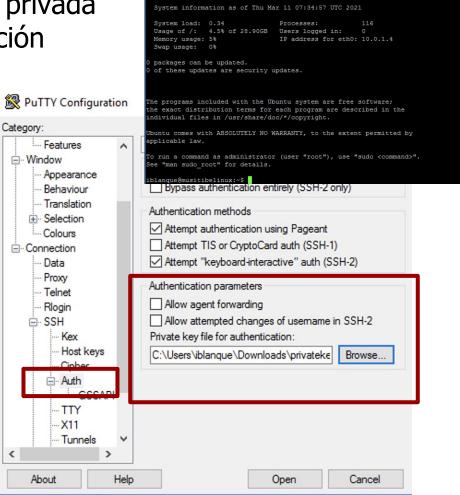
- Podremos acceder mediante SSH
 - Desde windows, podemos usar el subsistema Linux desde el terminal de Windows o putty.
- -
- Desde Linux podemos utilizar el comando (indicar el fichero con la clave privada y el usuario que hayamos utilizado:
 - ssh -i azurekey capuser@IP PÚBLICA
 - La IP Pública la podemos obtener desde el Dashboard.

Acceso mediante pares de claves (Windows)



 Accedemos mediante PUTTY, indicando usuario e IP y cargando la clave privada generada en PuttyGen, en la opción SSH/Auth.

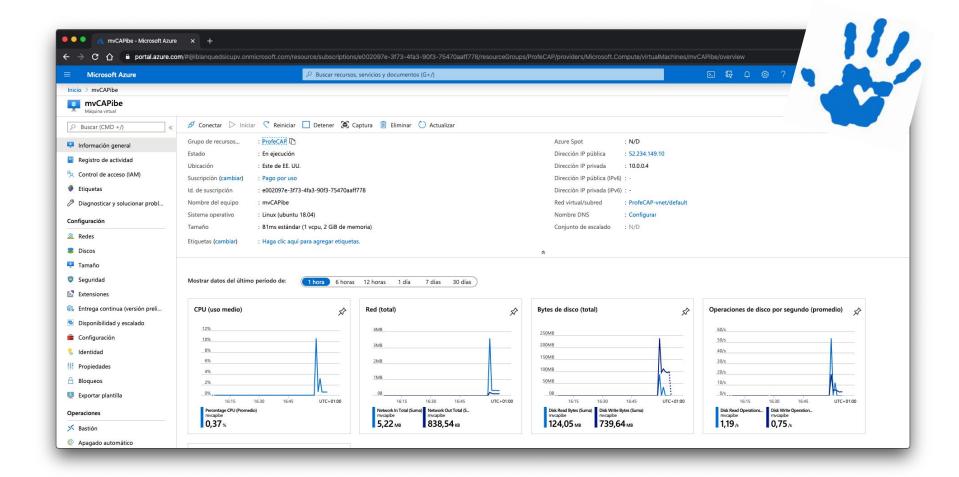




iblanque@musitibelinux: ~

Información desde el panel





Configuración de un servidor web

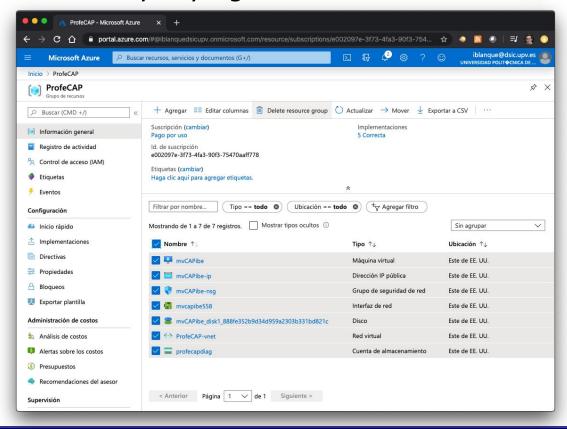


- Poner en funcionamiento una máquina virtual Ubuntu
- Instalar un servidor web apache
 - sudo apt update
 - sudo apt install apache2
 - Modificar /var/www/html/index.html
 - Modificar la línea 224 con nuestro nombre
 - Por ejemplo: sudo vi /var/www/html/index.html
- Probar la conexión con un navegador.
- Abrir el puerto correspondiente para que podamos acceder al servidor web.
 - Configuración / Redes / Agregar Regla de seguridad de Entrada
 - Puerto 80 para las conexiones http
- Volver a probar el acceso desde un navegador.

Destruir los recursos



- Si destruimos una máquina, destruiremos únicamente la instancia activa
 - Los discos, IPs, etc. No se destruyen y siguen facturándose.
- Es recomendable ir al Grupo de recursos y destruirlo completamente
 - Inicio, Seleccionar el grupo de Recursos, marcar todo y hacer "Delete Resource Group".



Instalación MPI



- Azure proporciona máquinas preparadas para funcionar con MPI sobre una red Infiniband.
 - Desde 1€ la hora
- Sin embargo, es posible configurar el MPI entre las instancias convencionales.
- Para ello hay que tener en cuenta los siguientes aspectos
 - Tener en cuenta las limitaciones de los Puertos públicos.
 - Intentar la Máxima proximidad.
 - Configuración apropiada.

Limitaciones MPI y Azure



- Sólo es posible abrir 100 puertos públicos en las máquinas de Azure
 - Además, el interfaz es bastante manual e incómodo para rangos de puertos.
 - MPI es complejo de configurar para que se limite a un rango de puertos.
 - Si se desea crear un cluster MPI se deben crear todas las máquinas en el mismo grupo y subred.
- Se puede comprobar que entre dos máquinas del mismo grupo están los puertos abiertos, pero no desde el exterior
 - Por ejemplo, ping no funcionará desde fuera, pero sí entre ellas, utilizando las IPs privadas o los nombres internos.

Creación de un clúster MPI (1/3)



- Instalación y Configuración OPEN MPI
 - Maquina Master
 - La primera máquina (p.e. <usuario>MasterMPI) se tiene que instalar tanto los binarios de openmpi como el entorno de desarrollo
 - sudo apt-get update
 - sudo apt-get install -y openmpi-bin libopenmpi-dev gcc
 - En el resto de máquinas (p.e. <usuario>Nodo<X>MPI), solamente necesitamos los binarios.
 - sudo apt-get update
 - sudo apt-get install -y openmpi-bin
 - En la máquina master crearemos un fichero "machinefile" con las IPs privadas de las máquinas.



Creación de un clúster MPI (2/3)



Acceso ssh sin contraseña

- Todas las máquinas deberán tener un par de claves ssh y la clave pública en el fichero authorized_keys
- Aunque podemos reutilizar las claves disponibles, es más fácil regenerarlas.
- Generación de las claves (p.e. en la máster)
 - ssh-keygen -m PEM -t rsa -b 4096
 - Sin contraseña, los ficheros deben estar en el directorio .ssh y tener los permisos adecuados.
 - También se podría reaprovechar la clave existente, copiando la clave privada que tenemos en \$HOME/.ssh/id_rsa, con los permisos adecuados (chmod 400 id_rsa)
 - Añadimos la clave pública (contenido de id_rsa.pub) al final del fichero authorized_keys en el directorio \$HOME/.ssh.
 - NO BORRAR LA CLAVE EXISTENTE PORQUE PERDERÍAMOS EL ACCESO.
- Copiamos el contenido de los tres ficheros en todas las máquinas y con los mismos permisos.
- Comprobamos que funciona
 - ssh <usuario>Nodo<X>MPI

Creación de un clúster MPI (3/3)



- Compilamos y ejecutamos el código MPI (Ej. mpihello.c) en la máquina Master.
 - mpicc -o mpihello mpihello.c
- Copiamos el ejecutables a cada Nodo MPI donde se tiene que ejecutar
 - scp mpihello IP_PRIVADA:.
- Ejecutamos desde la maquina Master el programa MPI
 - mpirun -machinefile machinefile
 -np 4 --oversuscribe mpihello

Benchmarking



- Las diferentes instancias tienen una diferente capacidad de proceso.
- Podemos utilizar diferentes benchmarks
 - HPL(http://www.netlib.org/benchmark/hpl/)
 - Linpack(http://www.netlib.org/benchmark/linpackc)
- En poliformaT hay una versión modificada del test de linpack de netlib

Comprobar la capacidad de proceso de instancias diferentes



- Ejecutar en dos tipos de instancias la versión modificada de test de linpack de netlib
 - Descargar de poliformaT el fichero mtlinpack.c.
 - Elegir dos máquinas diferentes de entre las siguientes que pienses que tendrán diferentes prestaciones:
 - B1ls, B1ms, B2s, DS2_v3, B4ms
 - Instalar el compilador de "C"
 - sudo apt install -y gcc
 - Copiar y compila el fichero desde la máquina local
 - scp linpack.tgz -i azurekey capuser@IP_PUB:linpack.tgz
 - tar -xzf linpack.tgz
 - gcc -03 -o linpack -DDP -DUNROLL -w linpack.c -lm
 - Ejecuta el ejecutable de Linpack y compara tiempos (ejecutar un par de veces en cada máquina y obtener la media)
 - ./linpack
 - Unrolled Double Precision XXXX Kflops; 10000 Reps