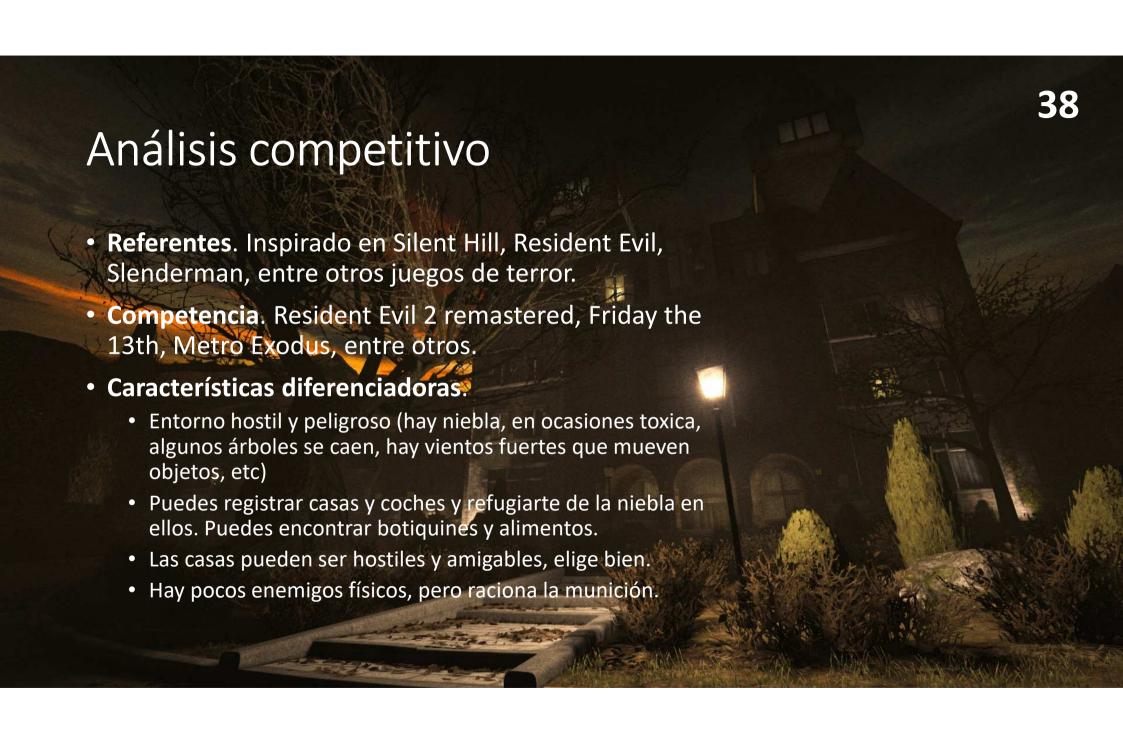


Visión general

- Concept. Intenta sobrevivir en una ciudad fantasma donde ocurren fenómenos paranormales.
- **Género**. Survival horror.
- Metáfora. La ciudad esta vacía, o eso es lo que parece a simple vista, trata de sobrevivir ante los sucesos que van ocurriendo en las calles de la ciudad.

- Plataforma. PC.
- **Público objetivo**. Jugadores entre 12 y 25 años a los que les guste el género de survival y el terror.



Narrativa

- Tu eres el protagonista, un profesor solo en una ciudad fantasma. Cualquier cosa que te rodee puede ser tu enemigo, vigila tu espalda.
- Te despiertas no sabes como has llegado a la ciudad, ni cual es su historia, pero tienes que tratar de descubrirlo y poder salir de ahí, ya que cada vez la ciudad se va volviendo más siniestra.
- El juego es lineal, necesitas ir descubriendo cosas para avanzar en la historia.

Jugabilidad

- Objetivos del juego. Averiguar el secreto de la ciudad y huir.
- Mecánicas básicas. Explorar, encontrar víveres y sobrevivir.
- Obstáculos. Recursos limitados, enemigos, el entorno hostil.
- Recursos. Vida, munición, objetos especiales, como una linterna.
- El juego sigue una historia lineal, en la que según tu exploración de la ciudad, estas más preparado o menos para seguir la historia, si mueres, reapareces en el punto de guardado pero sin los objetos obtenidos después de eso. El juego acaba cuando consigues huir.