

Caterrisco (Nombre provisional)

- Pablo S. Díaz Castelló

Visión general

Bienvenido al mundo de Alporta, donde cuboides y esferoides libran una batalla que dura ya mas de mil años.

Toma el control de K26, un cuboide con un gran potencial para la batalla y con ansias de venganza, sin embargo, no todo es lo que parece en este extraño mundo, y engaños y traiciones acechan a la vuelta de la esquina.

Análisis competitivo

Es un juego de acción con perspectiva isométrica donde el jugador va revelando una fascinante historia que engancha y sorprende a partes iguales.

Mecánicas únicas de movimiento donde se usa el motor de físicas de Unity para dar una sensación realista de movimiento

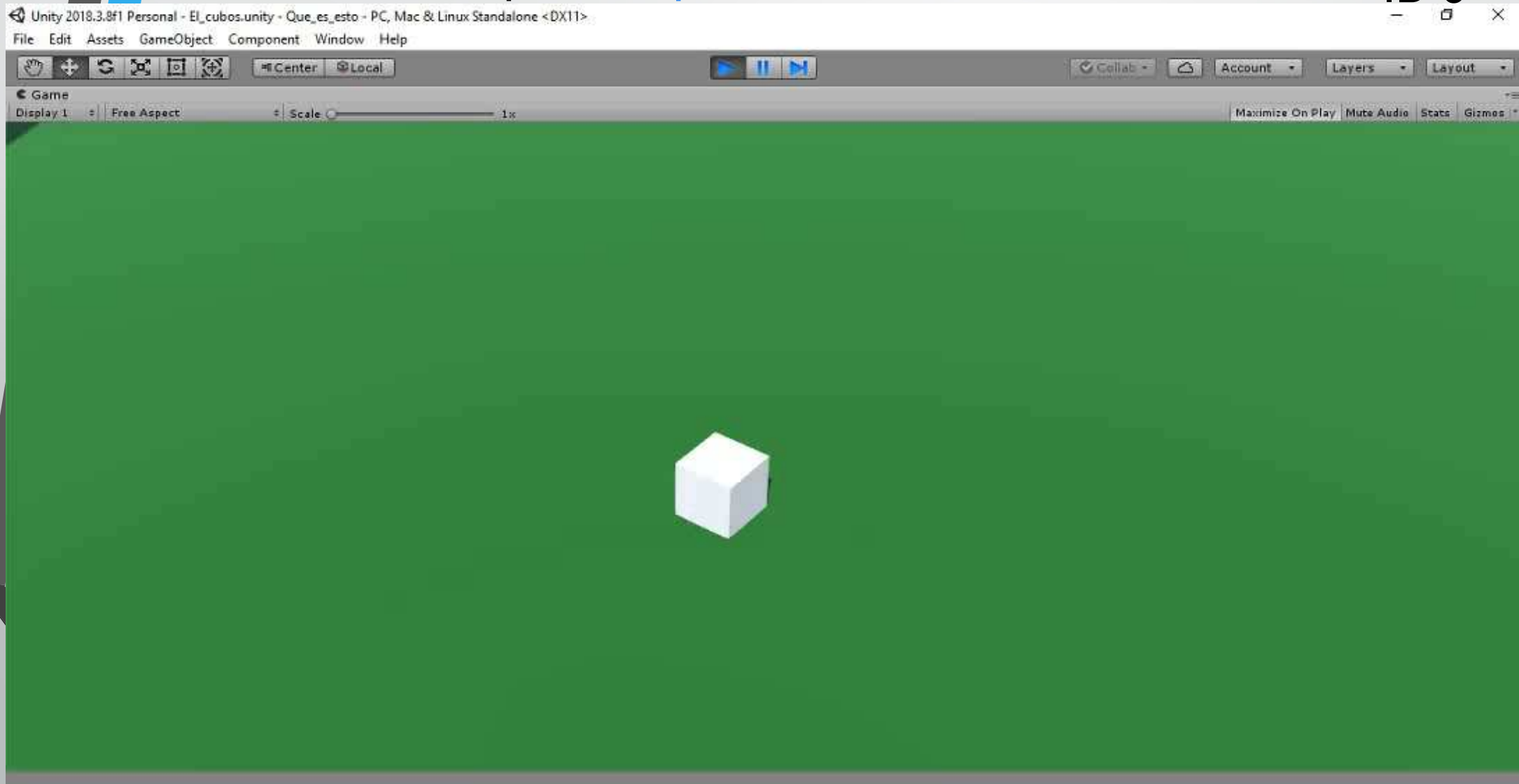
Niveles con escenarios destruibles que el jugador ha de usar para su propio beneficio pues los enemigos no dudarán en entrar a matar, rodeando al jugador, que tendrá que buscar refugio y planear una estrategia que le permita superarlos.

Estética minimalista en algunos niveles y compleja en otros, evitando así que el jugador se confíe demasiado. Escenarios muy elaborados, necesitando así una buena visión espacial para los combates.

A continuación se muestra una pequeña demo para reflejar un posible movimiento del personaje

(Click para [reproducir](#) el vídeo)

ID 6



Jugabilidad

- EL objetivo del juego es completar los distintos niveles e la historia para poder conocer el final de nuestro protagonista
- Mecánicas de movimiento y de disparo, además de ciertas habilidades especiales
- El único recurso obtenible es la experiencia que se obtiene al derrotar enemigos, que puede usarse para potenciar a K26(Jugador)