

Grupo:

Responde adecuadamente a las siguientes preguntas:

1. Una metodología de desarrollo ...
 - a. Describe de forma explícita un proceso de desarrollo concreto, detallando los roles que realizarán las actividades definidas, en qué punto del proceso lo harán y qué artefactos obtendrán.
 - b. Describe de forma explícita un proceso de desarrollo concreto, detallando Quién / Qué / Cómo y Cuándo realiza las actividades que constituyen dicho proceso.
 - c. Define un proceso que debe ser reproducible, definido, medible y optimizable.
 - ☒ d. Todas las anteriores afirmaciones son ciertas.
2. Qué diferencia existe entre un modelo de proceso y una metodología.
 - a. Una metodología indica únicamente el conjunto de actividades a realizar para desarrollar o evolucionar un producto software, mientras que un modelo de proceso establece no solo el cómo, sino quién, el qué y cuándo.
 - ☒ b. Un modelo de proceso indica únicamente el conjunto de actividades a realizar para desarrollar o evolucionar un producto software, mientras que una metodología establece no solo el cómo, sino quién, qué y cuándo.
 - c. No existen diferencias entre modelo de proceso y metodología, puesto que ambos términos se refieren a un conjunto de actividades bien definido, reproducible, medible y optimizable.
 - d. En un modelo de proceso conocemos los roles a desempeñar y actividades a realizar, mientras que en una metodología sólo se indican las herramientas y notación a utilizar.
3. En el ámbito de una metodología ¿Qué correspondencia es correcta?
 - a. Quien <-> Roles, Qué <-> Artefactos, Cuándo <-> Actividades, Cómo <-> en qué punto del proceso se ponen en marcha las actividades.
 - b. Qué <-> Roles, Quien <-> Artefactos, Cuándo <-> Actividades, Cómo <-> en qué punto del proceso se ponen en marcha las actividades.
 - ☒ c. Quien <-> Roles, Qué <-> Artefactos, Cómo <-> Actividades, Cuándo <-> en qué punto del proceso se ponen en marcha las actividades.
 - d. Quien <-> Roles, Cómo <-> Artefactos, Cuándo <-> Actividades, Qué <-> en qué punto del proceso se ponen en marcha las actividades.
4. Con respecto a RUP, indica la afirmación incorrecta:
 - ☒ a. RUP es un proceso dirigido por los casos de uso, siendo un proceso iterativo e incremental.
 - b. RUP consta de cuatro fases: inicio, elaboración, construcción y transición. Al final de éstas, se obtiene una nueva versión del software.
 - ☐ c. RUP define dos dimensiones, una estática y otra dinámica. La visión estática ofrece la organización a lo largo del tiempo, contemplando las cuatro fases e hitos a alcanzar por cada una. En la visión dinámica se establece quién hace qué, cómo y cuándo dentro de cada fase.
 - d. RUP consta de cuatro fases: inicio, elaboración, construcción y transición. En cada fase pueden realizarse una o más iteraciones de las actividades a realizar.

5. La respuesta de RUP a las preguntas relacionadas con un proceso software:
“Un proceso de desarrollo de software define quién hace qué, cómo y cuándo”.
- ☒ a. Consiste en su dimensión estática, de organización a lo largo del contenido, en el que se establecen los roles (quién), artefactos a obtener (qué), actividades a realizar (cómo) y workflows a seguir (cuándo).
 - b. Consiste en su dimensión dinámica, que ofrece la organización a lo largo del tiempo en cuatro fases a realizar: inicio, elaboración, construcción y transición.
 - c. Consiste en su dimensión dinámica, de organización a lo largo del contenido, en el que se establecen los roles (quién), artefactos a obtener (qué), actividades a realizar (cómo) y *workflows* a seguir (cuándo).
 - d. Ninguna de las anteriores.
6. Con respecto a RUP, indica la afirmación correcta:
- a. RUP es un proceso dirigido por los diagramas de clases, siendo un proceso iterativo e incremental. A lo largo del tiempo se organiza en cuatro fases. En cada una de ellas se realizan una o más iteraciones de una secuencia de actividades de requisitos, análisis, diseño, implementación y pruebas. Dependiendo de la fase en la que esté el proyecto, tendrán más peso unas actividades u otras.
 - b. RUP es un proceso dirigido por los casos de uso, siendo un proceso iterativo e incremental. A lo largo del tiempo se organiza en cuatro fases. En cada una de ellas se realizan una o más iteraciones de una secuencia de actividades de requisitos, análisis, diseño, implementación y pruebas, a las que siempre se les dedica el mismo tiempo.
 - ☒ c. RUP es un proceso dirigido por los casos de uso, siendo un proceso iterativo e incremental. A lo largo del tiempo se organiza en cuatro fases. En cada una de ellas se realizan una o más iteraciones de una secuencia de actividades de requisitos, análisis, diseño, implementación y pruebas. Dependiendo de la fase en la que esté el proyecto, tendrán más peso unas actividades u otras.
 - d. RUP es un proceso dirigido por los diagramas de clases, siendo un proceso iterativo e incremental. A lo largo del tiempo se organiza en cuatro fases. En cada una de ellas se realizan una o más iteraciones de una secuencia de actividades de requisitos, análisis, diseño, implementación y pruebas, a las que siempre se les dedica el mismo tiempo.
7. ¿Qué valoran las metodologías ágiles?
- ☒ a. Minimalismo respecto del modelado y la documentación del sistema.
 - b. Las actividades y las herramientas a utilizar.
 - c. Seguir estrictamente una planificación.
 - d. La negociación de un contrato con el cliente.
8. ¿Cuál no es un principio de las metodologías ágiles?
- a. Satisfacer al cliente mediante tempranas y continuas entregas de software utilizable.
 - ☒ b. Desarrollar modelos es la primera medida de progreso.
 - c. El diálogo cara a cara es el método más eficiente y efectivo dentro de un equipo de desarrollo.
 - d. En intervalos regulares, el equipo reflexiona en cómo llegar a ser más efectivo.
9. Respecto a las metodologías ágiles, indica que afirmación es correcta:
- a. El cliente interactúa con el equipo de desarrollo mediante reuniones.
 - b. El cliente sólo valida el producto final.
 - ☒ c. El cliente es parte del equipo de desarrollo.
 - d. El cliente es tiene pocas interacciones con el equipo de desarrollo.
10. Respecto a las metodologías ágiles, indica que afirmación es incorrecta:
- a. Se crean pocos artefactos.
 - ☒ b. Es resistente a los cambios.
 - c. El proceso está menos controlado.
 - d. Menos énfasis a la arquitectura.