

Otros algoritmos. Búsqueda binaria

- Hay muchas situaciones donde es necesario hacer repetidas búsquedas de elementos dentro de una colección.
- Si la colección de datos no está ordenada, debe realizarse una **búsqueda exhaustiva** (es decir, comenzar por un extremo y buscar el elemento hacia el otro extremo, bien hasta que se encuentra, o en caso de que no esté, hasta que se llega al final) ⇒ **Coste lineal**
- Si la colección de datos está ordenada, se dispone de una estrategia muy eficiente: la **búsqueda dicotómica** ⇒ **Coste logarítmico**

Otros algoritmos. Búsqueda binaria

- Estrategia del algoritmo:
- Se considera que se busca en un intervalo del array v , por ejemplo desde la posición i hasta la j , $v[i..j]$. Inicialmente, $v[0..n-1]$, donde n representa el número de elementos del array ($v.length$).
- Consiste en fijarse en la posición central: $m = (i+j) / 2$, y decidir según los tres casos posibles:
 - $x = v[m]$ \Rightarrow Acabar, ya que se ha encontrado x en v
 - $x < v[m]$ \Rightarrow Buscar en el subarray $v[i..m-1]$
 - $x > v[m]$ \Rightarrow Buscar en el subarray $v[m+1..j]$

Otros algoritmos. Búsqueda binaria

- Implementación

```
/** El array está ordenado ascendentemente */
static int encBinIter(int[] v, int x){
    int i=0, j=v.length-1, mitad=0;
    boolean encontrado=false;
    while(i<=j && !encontrado){
        mitad = (i+j)/2;
        if (x==v[mitad]) encontrado = true;
        else if (x<v[mitad]) j = mitad-1;
        else i = mitad+1;
    }
    if (encontrado) return mitad;
    else return -1;
}
```

Otros algoritmos. Búsqueda binaria

- Costes

- La función de coste depende del tamaño del array.
- Se distinguen las siguientes instancias significativas:
 - **Caso mejor:** El elemento a buscar está donde se realiza la primera comparación (en la posición central). En este caso, el bucle se ejecuta sólo una vez. El coste es constante.

$$T^m(n) \in \Theta(1) \Rightarrow T(n) \in \Omega(1)$$

- **Caso peor:** El elemento no se encuentra en el array. Como cada vez se parte por la mitad el intervalo donde buscarlo, el número de pasos o veces que se repite el bucle es $\log_2(n)$.

$$T^p(n) = \log_2(n) + 1 \in \Theta(\log n) \Rightarrow T(n) \in O(\log n)$$