

## Unidad Didáctica 3: Sistemas de Gestión de Bases de Datos Relacionales

### U.D. 3



Bases de Datos y Sistemas de información  
Departamento de Sistemas Informáticos y Computación / Universidad Politécnica de Valencia

V. 15.2

1

## UD 3. Sistemas de bases de datos

### 1. Arquitectura ANSI/SPARC

- 1.1. Esquemas y niveles de abstracción
- 1.2. Funcionamiento básico de un sistema de gestión de bases de datos
- 1.3. Independencia de datos

### 2. Transacciones, integridad y concurrencia

- 2.1. Concepto de transacción
- 2.2. Integridad semántica
- 2.3. Control de accesos concurrentes

### 3. Recuperación y Seguridad

- 3.1. Reconstrucción de la base de datos
- 3.2. Seguridad

## 1.1. Esquemas y Niveles de Abstracción

3

### Arquitectura ANSI/SPARC

---

Propuesta de arquitectura del grupo de estudio ANSI/SPARC (1977) para los SGBD: plantea la definición de la base de datos a tres niveles de abstracción:

- **Nivel interno** → Esquema interno  
Descripción de la BD en términos de su representación física
- **Nivel conceptual** → Esquema conceptual  
Descripción de la BD con independencia del SGBD
- **Nivel externo** → Esquema externo  
Descripción de las vistas parciales de la BD que poseen los distintos usuarios

4

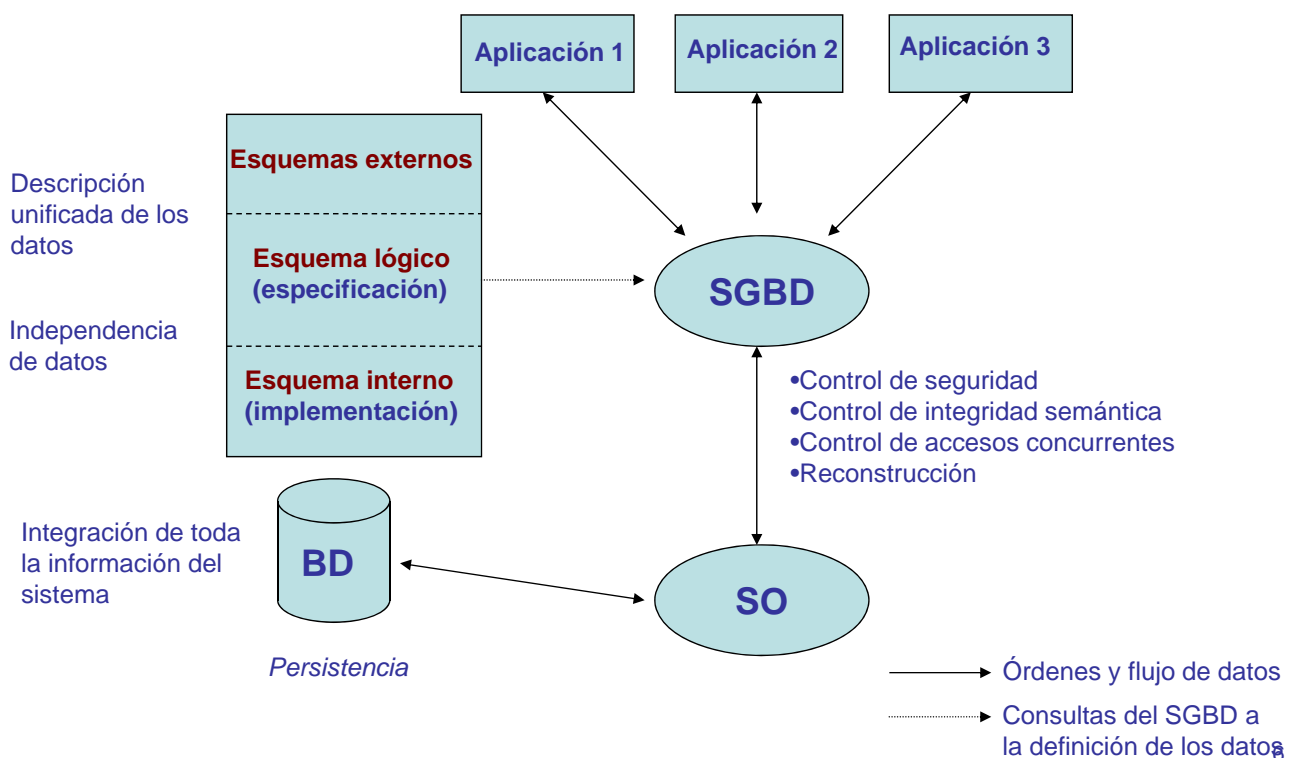
# Arquitectura ANSI/SPARC

No existe un modelo conceptual generalizado y accesible a los distintos tipos de SGBD, se prefiere distinguir cuatro niveles:

- **Nivel conceptual** → Esquema conceptual (UD. 4)  
Descripción organizativa de la BD
- **Nivel lógico** → Esquema lógico (UD. 2)  
Descripción de la BD en términos del modelo de datos del SGBD
- **Nivel interno** → Esquema interno (no se ve en la asignatura)  
Descripción de la BD en términos de su representación física
- **Nivel externo** → Esquema externo (permisos y vistas)  
Descripción de las vistas parciales de la BD que poseen los distintos usuarios

5

# Arquitectura ANSI/SPARC



# Esquemas y Niveles de Abstracción

---

## Esquema **externo** aplicación 1:

```
CREATE VIEW Administrativo (dni, nombre, salario_men)
AS SELECT dni, nombre, salario/14
FROM Empleado
WHERE tipo='AD'
```

## Esquema **lógico**:

```
Empleado(dni, nombre, dirección, salario, tipo)
CP: {dni}
```

## Esquema **interno**:

Fichero **ordenado** *Empleado* con **índice** primario sobre el campo *dni* en el **camino** *h:/disco1/gerencia*

7

# Esquemas y Niveles de Abstracción

---

**Aplicación 1:** accede a la información a través del esquema externo 1

```
SELECT nombre, salario_men
FROM Administrativo
WHERE dni = parámetro
```

**SGBD:** control del acceso y resolución de la operación pedida

**SO:** Manipulación de los controladores de los dispositivos de memoria secundaria

8

## Caso de estudio

---

Una pequeña **inmobiliaria** desea mantener información sobre los edificios cuya venta gestiona. Se quiere saber:

- De cada **edificio**, el código, la ubicación, el distrito, el propietario, el precio solicitado por éste y el agente encargado de la venta si ya está asignado.
- De cada **propietario**, el código, nombre y teléfono.
- De cada **agente** el DNI, el nombre, la comisión por cada venta, los años de antigüedad y el teléfono.

Las **restricciones** que deben cumplirse son las siguientes:

- La **comisión** de un agente no puede exceder el 3% si su antigüedad es menor de 3 años.
- No se quiere tener información de propietarios si no se tiene al menos un edificio para la venta.

## Caso de estudio

---

**Grupos de trabajo:**

- El personal de **administración** tiene acceso a toda la información comentada.
- El **jefe** de la inmobiliaria sólo desea tener información referente a los edificios con precio solicitado superior a 5 millones. De cada uno desea el código, la ubicación, y el distrito.
- El jefe es el único que puede modificar la información de los agentes.

## Caso de estudio

---

### ESQUEMA LÓGICO:

CREATE SCHEMA Inmobiliaria

CREATE TABLE Edificios

(Código d\_cod PRIMARY KEY,  
Ubicación d\_ubi NOT NULL,  
Distrito d\_dis NOT NULL,  
Precio d\_pre NOT NULL,  
Dni\_age d\_dni FOREIGN KEY REFERENCES Agente  
ON UPDATE CASCADE, ON DELETE NO ACTION  
Dueño d\_cod NOT NULL,  
FOREIGN KEY(Dueño) REFERENCES Propietario (cod)  
ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE)

12

## Caso de estudio

---

CREATE TABLE Propietarios

(Cod d\_cod PRIMARY KEY,  
Nombre d\_nom NOT NULL,  
Teléfono d\_tel NOT NULL)

CREATE TABLE Agentes

(Dni\_age d\_dni PRIMARY KEY,  
Comisión d\_com, Años d\_años NOT NULL,  
Tel d\_tel NOT NULL,  
CHECK NOT (años < 3 AND comisión > 3))

CREATE ASSERTION no\_propet\_sin\_edificios

CHECK NOT EXISTS

(SELECT \* FROM Propietarios WHERE cod NOT IN  
(SELECT Dueño FROM Edificio))

13

## Caso de estudio

---

GRANT ALL ON Edificios TO PUBLIC;  
GRANT ALL ON Propietarios TO PUBLIC;  
GRANT SELECT ON Agentes TO PUBLIC;

### ESQUEMA EXTERNO DEL JEFE:

CREATE VIEW más\_de\_5 AS  
    SELECT código, ubicación, distrito  
    FROM Edificios  
    WHERE E.precio >= 5000000;  
GRANT ALL ON más\_de\_5 TO Jefe;  
GRANT ALL ON Agentes TO Jefe;  
+ El resto de tablas del esquema lógico (excepto edificios)

### ESQUEMA EXTERNO DEL PERSONAL ADMINISTRACIÓN :

Todas las tablas del esquema lógico

14

## Caso de estudio

---

### ESQUEMA INTERNO:

#### Edificios :

Fichero disperso por dni\_age  
Índice B+ sobre (distrito + precio)

#### Propietarios

Fichero disperso por cod  
Índice B+ sobre nombre

#### Agentes

Fichero desordenado (se suponen pocos agentes).

15

# Independencia de datos

---

Un SGBD que soporte la arquitectura de niveles debe:

- Permitir **definir** los distintos **esquemas** de la base de datos (a excepción del esquema conceptual)
- Establecer las **correspondencias** entre los esquemas.
- **Aislar los esquemas**: los cambios en un esquema no deben afectar a los esquemas de nivel superior y por tanto, tampoco a los programas de aplicación.



## **INDEPENDENCIA DE DATOS (1.3)**

16

## 1.2. Funcionamiento Básico de un SGBD

17



# Funcionamiento Básico de un SGBD

---

SGBD: Software que permite la creación y manipulación de bases de datos.



18

# Funcionamiento Básico de un SGBD

---

Los SGBD permiten:

- Descripción unificada de los datos e independiente de las aplicaciones
- Independencia de las aplicaciones respecto a la representación física de los datos
- Definición de vistas parciales de los datos para distintos usuarios
- Gestión de la información
- Integridad y seguridad de los datos

19

# Funcionamiento Básico de un SGBD

---

## Objetivos de técnicas BD

- Descripción unificada e independiente de los datos
- Independencia de las aplicaciones
- Definición de vistas parciales

## Funciones SGBD

Definición de datos a varios niveles:

- esquema lógico
- esquema interno
- esquemas externos

## Componentes SGBD

Lenguajes de definición de esquemas y traductores asociados

20

# Funcionamiento Básico de un SGBD

---

## Objetivos de técnicas BD

Gestión de la información

## Funciones SGBD

Manipulación de los datos:

- consulta
- actualización

Gestión y administración de la base de datos

## Componentes SGBD

Lenguajes de manipulación y traductores asociados

Herramientas para:

- reestructuración
- simulación
- estadísticas
- impresión

21

# Funcionamiento Básico de un SGBD

## Objetivos de técnicas BD

Integridad y seguridad de los datos

## Funciones SGBD

Control de:

- integridad semántica
- accesos concurrentes
- reconstrucción en caso de fallo
- seguridad (privacidad)

## Componentes SGBD

Herramientas para:

- control integridad
- reconstrucción
- control seguridad

22

# Funcionamiento Básico de un SGBD

El jefe se pregunta:

*¿código y ubicación de los edificios del distrito 05?*

1. La aplicación interpreta la selección del jefe como:

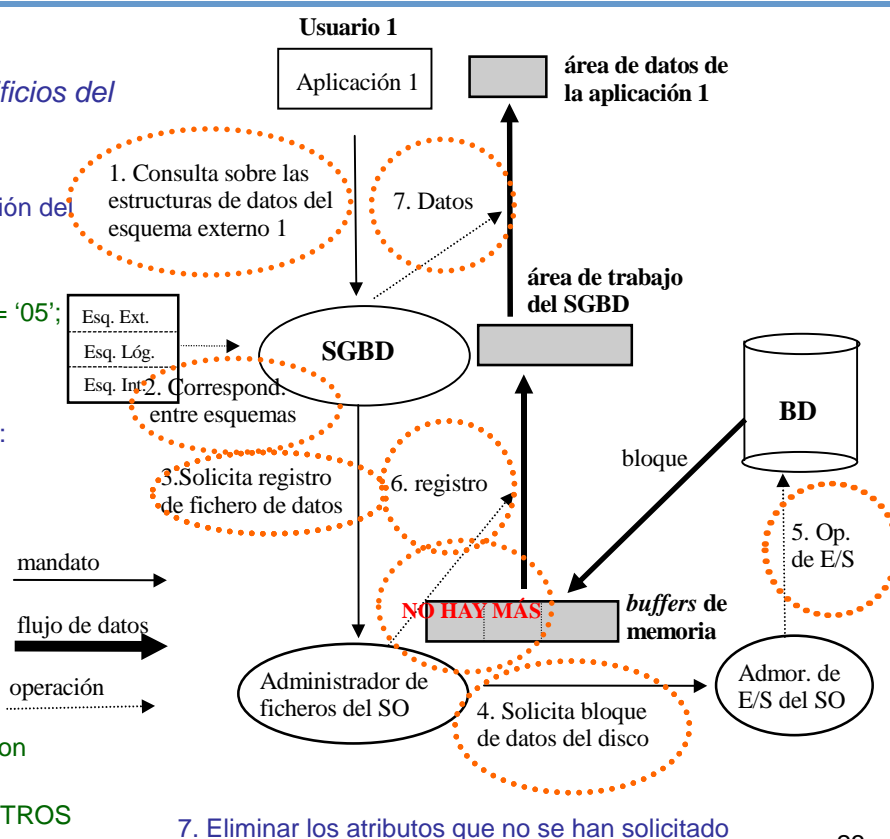
```
SELECT código, ubicación
FROM más_de_5 WHERE distrito = '05';
```

2. El SGBD convierte la consulta del esquema externo al esquema lógico:

```
SELECT código, ubicación
FROM Edificios E
WHERE E.precio >= 5000000
AND E.distrito = '05';
```

3,4,5,6. REPETIR:

"Leer usando el índice B+ sobre (distrito + precio) el primer registro con distrito = '05' y precio >= 5000000:  
HASTA QUE NO HAYA MÁS REGISTROS



7. Eliminar los atributos que no se han solicitado

23

## 1.3. Independencia de datos.

24

### Independencia de datos.

---

Propiedad que asegura que los programas de aplicación sean independientes de

los cambios realizados en datos que no usan

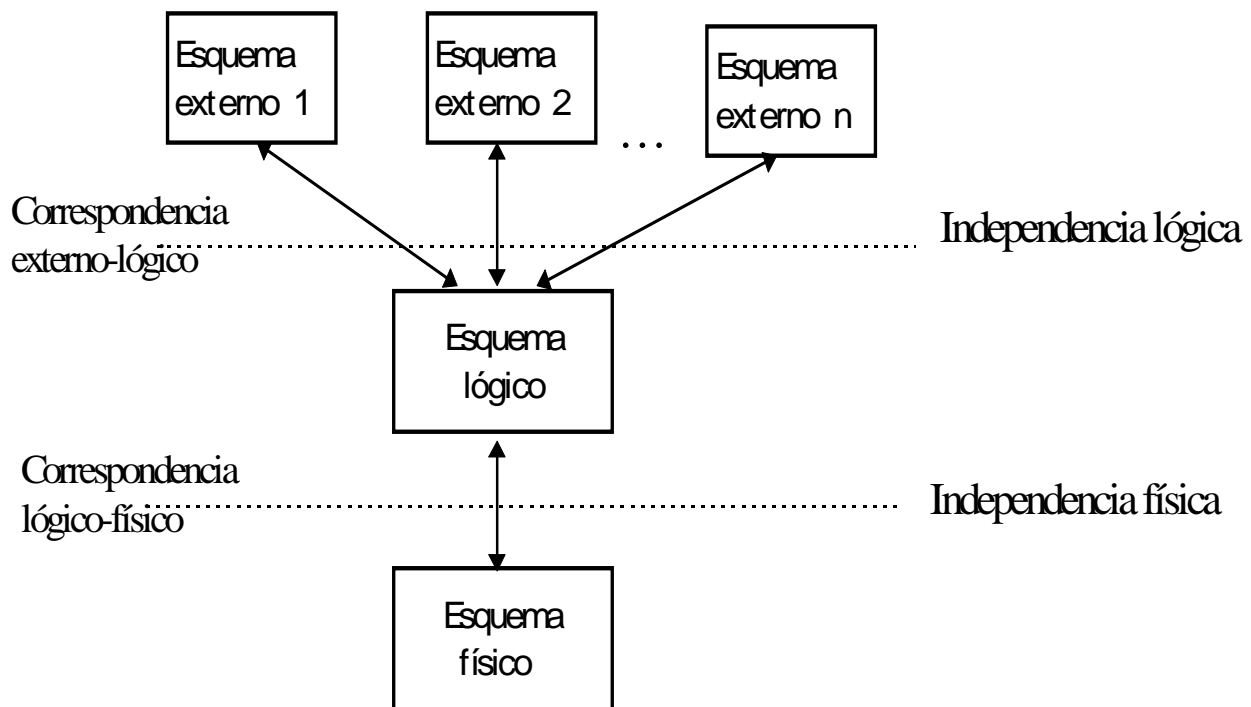
o

en detalles de representación física de los datos a los que acceden.

25

# Independencia de datos.

---



26

## Independencia lógica

---

*Independencia lógica* entre el esquema lógico y los externos:

Los esquemas externos y los programas de aplicación no deben verse afectados por modificaciones del esquema lógico sobre datos que no usan.

EJEMPLO:

Si al edificio se le añade un campo "Estado\_de\_conservación", el esquema externo del jefe no cambia y la aplicación del jefe no se tiene que modificar.

27

# Independencia física

---

*Independencia física* entre el esquema interno y el lógico:

El esquema lógico no debe verse afectado por cambios en el esquema interno referentes a la implementación de las estructuras de datos, modos de acceso, tamaños de páginas, caminos de acceso, etc.

EJEMPLO:

Si la relación edificio se cambia de localización física, el esquema lógico no se ve afectado.

28

## Ligadura

---

### Ligadura:

Transformación del esquema externo en el esquema interno.

**Tipos**

- Ligadura lógica (pasos 2 y 7).
- Ligadura física (pasos 3 y 6).

Cuando se produce la ligadura desaparece la independencia.



Hoy en día, en la mayoría de SGBD y entornos, la ligadura se realiza en **cada acceso** a la base de datos, con lo que los programas no han de alterarse mientras el esquema externo no se modifique.

29

## UD 3. Sistemas de bases de datos

---

### 1. Arquitectura ANSI/SPARC

- 1.1. Esquemas y niveles de abstracción
- 1.2. Funcionamiento básico de un sistema de gestión de bases de datos
- 1.3. Independencia de datos

### 2. Transacciones, integridad y concurrencia

- 2.1. Concepto de transacción
- 2.2. Integridad semántica
- 2.3. Control de accesos concurrentes

### 3. Recuperación y Seguridad

- 3.1. Reconstrucción de la base de datos
- 3.2. Seguridad

30

## 2. Transacciones, Integridad y Concurrencia

---

Objetivo de la tecnología de bases de datos



Calidad de la información:

*“los datos deben estar estructurados reflejando adecuadamente los objetos, relaciones y las restricciones existentes en la **parcela del mundo real** que modela la base de datos”*

- Representación de los objetos, relaciones y restricciones en el **esquema** de la base de datos.
- **Cambios** en la realidad → Actualizaciones de los usuarios
- La información contenida en la base de datos debe preservar la definición del esquema.

31

## 2. Transacciones, Integridad y Concurrency

---

Calidad de la información (perspectiva de la integridad):

- SGBD debe asegurar que los datos se **almacenan** correctamente
- SGBD debe asegurar que las **actualizaciones** de los usuarios sobre la base de datos se ejecutan **correctamente** y que se hacen **permanentes**

32

## 2. Transacciones, Integridad y Concurrency

---

Herramientas del SGBD orientadas a la integridad:

- Comprobar (frente a actualizaciones) las **restricciones de integridad** del esquema
- Controlar la ejecución correcta de las **actualizaciones** (entorno **concurrente**)
- Recuperar (**reconstruir**) la base de datos en caso de pérdidas o accidentes

33



## 2.1. Concepto de Transacción

34

## 2.1. Concepto de Transacción

---

- La **integridad** de la base de datos se ve en **peligro** generalmente por las operaciones de acceso de las **aplicaciones**.
- Las operaciones de **acceso** a una base de datos se organizan en **transacciones**.

TRANSACCIÓN { Secuencia de operaciones de acceso a la base de datos que constituyen una unidad lógica de ejecución

35

## Ejemplo de problema

---

**Emp**(dni, nombre, dir, dept)

CP: {dni}

CAj: {dept} → Dep(cod)

**Dep**(cod, nombre, ubicación)

CP: {cod}

RI1: Todo departamento tiene al menos un empleado

Inserción de un nuevo departamento:

<"d2", "Personal", "Planta 3ª">

cuyo primer empleado es el de *dni* 20

36

## Ejemplo de problema

---

1ª  
Idea

1) Inserción en *Dep*: <d2, "Personal", "Planta 3ª">

**ERROR: la restricción R1 no se cumple**

2) Modificación de *Emp* en la tupla con *dni* 20

2ª  
Idea

1) Modificación de *Emp* en la tupla con *dni* 20

**ERROR: la clave ajena sobre dept en Emp no se cumple**

2) Inserción en *Dep*: <d2, "Personal", "Planta 3ª">

37

# Operaciones de definición de transacciones

---

## principio:

Indica el comienzo de la transacción

## fin:

Indica que se han terminado todas las operaciones de la transacción.

## confirmación:

Indica el **éxito** de la transacción, permitiendo que el SGBD **guarde** los **cambios** efectuados en la base de datos

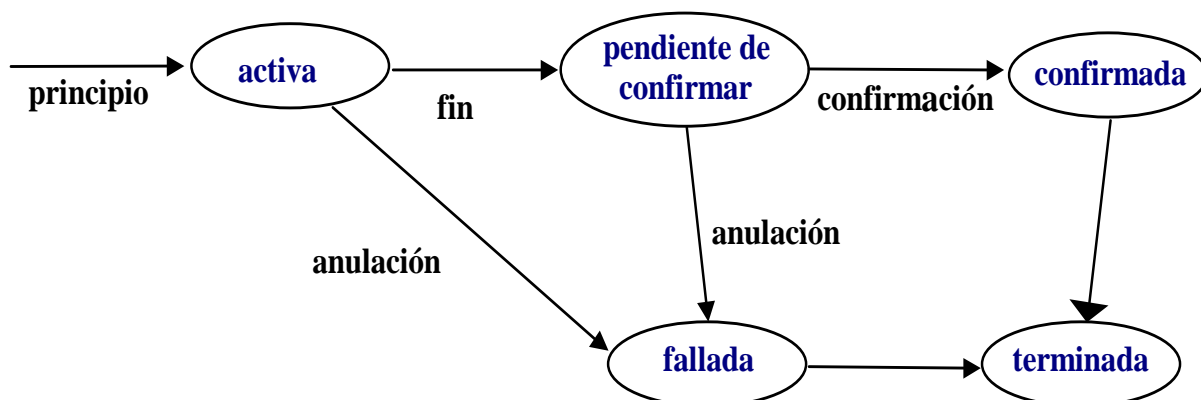
## anulación:

Indica el **fracaso** de la transacción debido a algún motivo. El SGBD **deshace** todos los posibles **cambios** efectuados por la transacción

41

## Estados de una transacción

---



42

# Propiedades de una transacción: ACAP

---

- **Atomicidad:** una transacción es una unidad atómica de ejecución (o se ejecutan **todas** sus operaciones o **ninguna**)
- **Consistencia:** la transacción debe dar lugar a un estado de la base de datos consistente (se cumplen todas las **restricciones de integridad**)
- **Aislamiento:** las **modificaciones** introducidas por una transacción **no confirmada** no son **visibles** al resto de transacciones
- **Persistencia:** la **confirmación** implica la grabación de los **cambios** introducidos en la base de datos, de forma que **no se puedan perder** por fallo del sistema o de otras transacciones

43

## Implementación de las transacciones

---

Depende del SGBD

- **Actualización inmediata**  
Las actualizaciones se realizan inmediatamente en la memoria secundaria. En caso de cancelación tienen que deshacerse
- **Actualización diferida**  
Las actualizaciones solo tienen efecto inmediato en memoria. Las actualizaciones se transfieren a la memoria secundaria cuando se confirman.

44

## 2.2. Integridad semántica

45

## 2.2. Integridad semántica

---

### Restricción de integridad:

*Propiedad del mundo real que modela la base de datos*

- Las restricciones se definen en el **esquema lógico** y el SGBD debe velar por su cumplimiento.
- La comprobación se realiza **cuando** la base de datos **cambia** (se ejecuta una operación de actualización)
- **Las restricciones que no** se incluyen en el esquema de la base de datos se han de mantener en los **programas de aplicación**.

Esta situación es, por lo general, **inadecuada** si las restricciones son (o pueden ser) comunes a más de una aplicación, ya que se distribuye y diluye la responsabilidad de mantenerlas.

46

# Tipo de restricción de integridad

---

- **Estáticas:** se deben cumplir en cada estado de la base de datos

EJEMPLOS: Def. de Dominios, CP, CAj, VNN, UNIQUE, Assertions, ...

- **De transición:** se deben cumplir en dos estados consecutivos

EJEMPLO: El precio de un inmueble no puede disminuir

47

## Restricciones en SQL/92

---

- **Estáticas:**

- sobre **dominios**: de valor
- sobre **atributos**: valor no nulo, de rango, etc.
- sobre **relaciones**: clave primaria, unicidad y claves ajenas.
- sobre la **base de datos**: condiciones de búsqueda generales\* (CREATE ASSERTION)

- **cuando** se comprueba:  después de cada operación (**IMMEDIATE**)  
al final de la transacción (**DEFERRED**)

- acciones **compensatorias**:

- **De transición:** se deben cumplir en dos estados consecutivos\*

\* (no suelen mantenerlas los sistemas comerciales)

48

---

## Procedimientos de comprobación de la integridad: reglas de actividad, triggers, ...

- Programación de la comprobación por parte del **diseñador**
- Permiten incluir en el esquema de la base de datos las **restricciones complejas**
- En los procedimientos se debe incluir:
  - **Eventos** u operaciones que los **activan** (evento y condición)
  - **Código** a ejecutar que incluye operaciones sobre la base de datos
  - **Acciones** de rechazo o compensación en caso de **violación**

49

---

Generalmente, las restricciones generales se implementan con:

- **CREATE TRIGGER:**  
Al indicar **qué operaciones** hay que controlar, se pueden definir muchos triggers en el sistema con una **sobrecarga** sobre el mismo **menor**

Y no con

- **CREATE ASSERTION:**  
Si el SGBD lo permite, puede tener un uso puntual, porque si se generaliza el sistema se **enlentece** muy significativamente al tener que ejecutar cada assertion para cualquier actualización de la base de datos.

50

## Disparadores (triggers)

---

Los **triggers** (disparadores) introducen el concepto de reactividad, y tienen muchas otras aplicaciones aparte de la integridad:

- Mantenimiento de **información derivada**.
- Implementación de **reglas** de la organización.
- **Administración** de bases de datos (backups, avisos, etc.) y aspectos relacionados con **seguridad** (trazabilidad, registros, ...)

51

## 2.3. Control de accesos concurrentes

52



## 2.3. Control de accesos concurrentes

---

Para mantener la **integridad** de la base de datos el SGBD debe controlar los **accesos concurrentes**:

- Evitando que los resultados de la ejecución de varios **procesos** (usuarios o programas) **simultáneamente** puedan llevar a **resultados incorrectos, incoherentes** o que se **pierdan**.

53

### Ejemplo de problema

---

#### Cuentas

Nro.	Saldo
123	1000
555	2000

#### Cuentas

Nro.	Saldo
123	800
555	2000

Tiempo	P1	P2
t1	leer(123, saldo)	
t2		leer(123, saldo)
t3	saldo←saldo-100	
t4		saldo←saldo-200
t5	escribir(123, saldo)	
t6		escribir(123, saldo)

54

# Posibles problemas

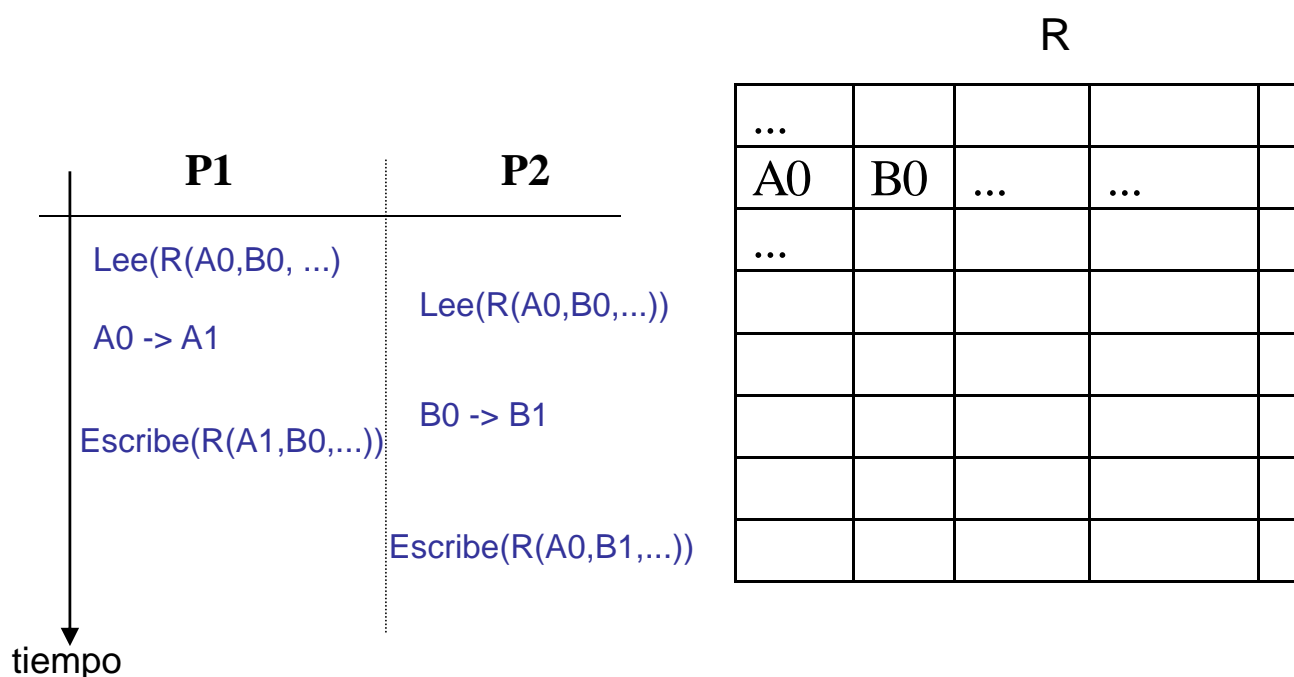
El SGBD debe controlar los accesos concurrentes de las aplicaciones.

**Problemas** por interferencia de accesos concurrentes:

- a. **Pérdida de actualizaciones**,
- b. Obtención de **información incoherente** correspondiente a varios estados válidos de la base de datos
- c. **Lectura de datos actualizados** (no confirmados) que han sido sometidos a cambios que todavía **pueden ser anulados**.

55

## A. Pérdida de actualizaciones



56

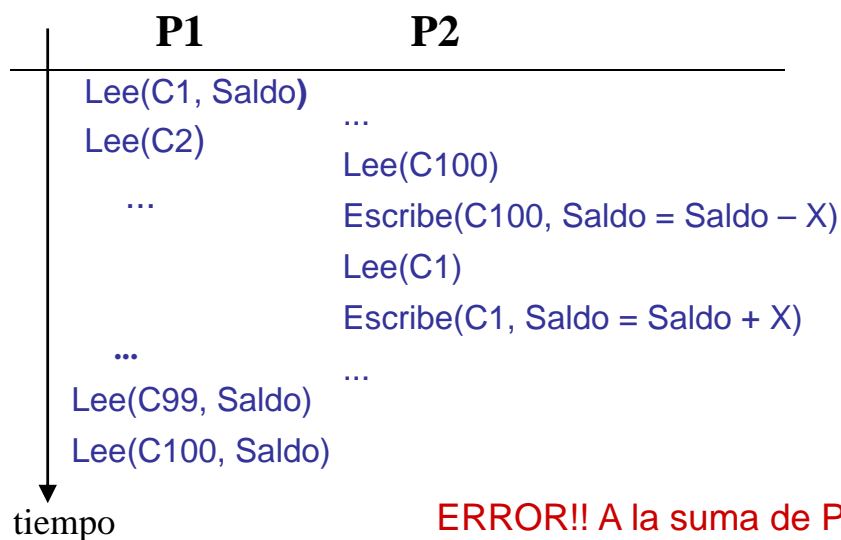
## B. Obtención de información incoherente

P1: Obtención del **total** de saldos.

P2: **Transferencia** de la cuenta 100 a la 1.

Cuentas Corrientes

C1	€200000	
C2	...	..
C100	€200000	..

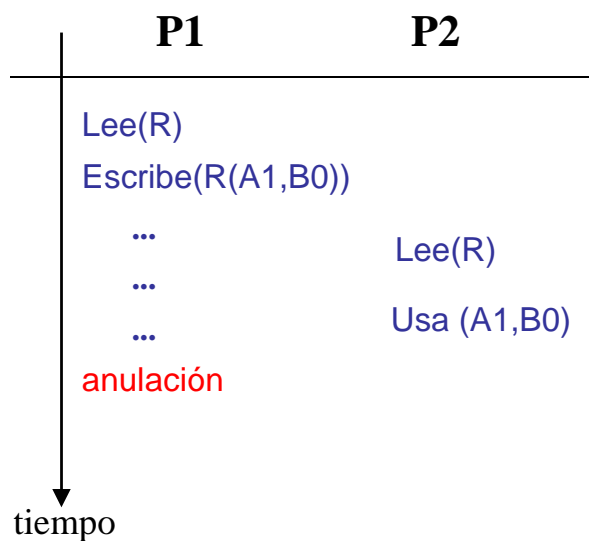


**ERROR!! A la suma de P1 faltan X Euros.**

57

## C. Lectura de datos actualizados sin confirmar

R



...				
A0	B0	...	...	
...				

**ERROR: P2 usa un dato inválido.**

58

## Reserva de Ocurrencias de Datos (Locks)

- Ejemplos a) y c) se reserva un registro.
- Ejemplo b) se reservan todos.
- Necesidad de **controlar bloqueos** (*deadlocks*)

Otras soluciones (para el ejemplo c): anulación en cascada o aislamiento de transacciones.

## UD 3. Sistemas de bases de datos

---

### 1. Arquitectura ANSI/SPARC

- 1.1. Esquemas y niveles de abstracción
- 1.2. Funcionamiento básico de un sistema de gestión de bases de datos
- 1.3. Independencia de datos

### 2. Transacciones, integridad y concurrencia

- 2.1. Concepto de transacción
- 2.2. Integridad semántica
- 2.3. Control de accesos concurrentes

### 3. Recuperación y Seguridad

- 3.1. Reconstrucción de la base de datos
- 3.2. Seguridad

# Recuperación y seguridad

---

Hay dos aspectos irrenunciables en la tecnología actual de bases de datos:

- **Recuperación:**  
(Parte de la integridad, pero no desde el punto de vista de la consistencia):  
Una base de datos ha de poderse **recuperar ante** prácticamente cualquier tipo de **fallo**.
- **Seguridad:**  
Una base de datos **no puede tener accesos no autorizados**.

61

## 3.1. Reconstrucción de la BD

62

# Implementación de las transacciones

---

La implementación depende del SGBD:

- **Actualización inmediata**

Las actualizaciones se realizan inmediatamente en la memoria secundaria. En caso de cancelación tienen que deshacerse

- **Actualización diferida**

Las actualizaciones solo tienen efecto inmediato en memoria. Las actualizaciones se transfieren a la memoria secundaria cuando se confirman.

63

## Reconstrucción de la BD

---

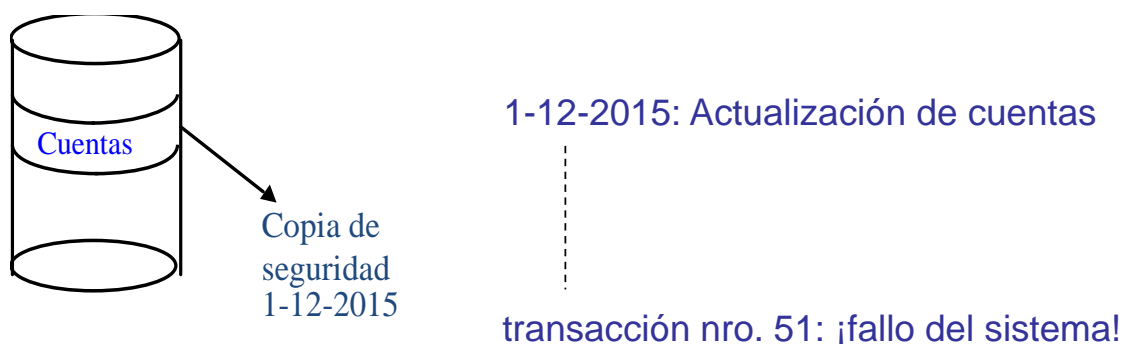
Las propiedades de **atomicidad** y **persistencia** de una transacción obligan al SGBD a asegurar que:

- Si se **confirma**, los cambios efectuados se graban en la base de datos y **no se pierdan**.
- Si se **anula**, los cambios efectuados sobre la base de datos se **deshacen**.

64

## Reconstrucción de la BD

---



Procedimiento de recuperación:

- sustituir el fichero de Cuentas por su copia de seguridad

Efecto negativo:

- se han perdido las actualizaciones de 50 transacciones

65

## Reconstrucción de la BD

---

- Las **copias de seguridad**, por sí mismas, **no** son la **solución** al problema de recuperación.
  - El aumento de la frecuencia de copias de seguridad no es una solución viable.
- La tecnología de bases de datos proporciona técnicas mucho más eficientes y robustas de cara a la reconstrucción de la base de datos.

La pérdida de datos “**confirmados**” es inadmisibles con la tecnología actual.

66

# Causas del fallo de una transacción

---

## 1. Locales a la transacción (funcionamiento del sistema normal)

- Errores en la transacción (acceso a la base de datos incorrecto, cálculos fallidos, etc.)
- Excepciones (violación de la integridad, de la seguridad, etc.)
- Control de la concurrencia (estado de bloqueo entre dos transacciones)
- Decisiones humanas (por programa o explícitas).

## 2. Externas a la transacción (errores del sistema)

- A. Fallos del sistema con pérdida de la memoria principal.
- B. Fallos del sistema de almacenamiento con pérdida de la memoria secundaria.

67

## A. Pérdidas de memoria principal

---

- En el espacio de tiempo entre la confirmación de una transacción y la grabación de sus campos en memoria secundaria.
- La transacción está confirmada y sus cambios están en los bloques de los buffers.
- En dicho intervalo se produce un fallo con pérdida de memoria principal y los bloques de los buffers se pierden.

68



## B. Pérdidas de memoria secundaria

---

- Transacción **confirmada** cuyos cambios están **grabados** en la base de datos.
- **Fallo en la memoria secundaria** y estos cambios se pierden.

69

## Reconstrucción de la BD

---

Reconstrucción frente a fallos del sistema

- Funciones** {
- Recuperar transacciones **confirmadas** que **no** han sido **grabadas**.
  - **Anular** transacciones que han **fallado**.
- Módulo de reconstrucción.
    - Técnica más extendida: uso del **fichero diario** (*log* o *journal*).

70

# Reconstrucción de la BD

---

## Actividades sobre el fichero diario

- **Registrar** las operaciones de actualización de las transacciones.
- Se almacena **en disco** para evitar la desaparición por un fallo del sistema.
- Se **graba periódicamente** a una unidad de almacenamiento masiva.

71

## Tipos de entradas

---

### Tipo de entradas que se graban en el fichero diario

- [**inicio**,  $T$ ]: se ha iniciado la transacción de identificador  $T$ .
- [**escribir**,  $T$ ,  $X$ , valor\_antes, valor\_después]: la transacción  $T$  ha realizado una operación de actualización sobre el dato  $X$ .
- [**leer**,  $T$ ,  $X$ ]: la transacción  $T$  ha leído el dato  $X$ .
- [**confirmar**,  $T$ ]: la transacción  $T$  ha sido confirmada.
- [**anular**,  $T$ ]: la transacción  $T$  ha sido anulada.

72

## Reconstrucción de la BD

---

Supondremos **ACTUALIZACIÓN INMEDIATA**

Fallo de una transacción  $T \rightarrow$  Deshacer cambios de  $T$

- actualizar los datos modificados por  $T$  con su valor original (*valor\_antes*).
- Buscar las entradas en el diario  
[escribir,  $T$ ,  $X$ , *valor\_antes*, *valor\_después*]

Fallo del sistema  $\rightarrow$  Aplicar el proceso anterior a todas las transacciones sin confirmar

73

## Reconstrucción de la BD

---

Fallo del sistema

- Transacciones **sin confirmar**  
[*inicio*,  $T$ ] en el diario sin [*confirmar*,  $T$ ]
- Proceso anterior
- Transacciones **confirmadas**  
[*confirmar*,  $T$ ]
- Volver a ejecutarlas:  
[escribir,  $T$ ,  $X$ , *valor\_antes*, *valor\_después* ]

74

## Reconstrucción de la BD

---

### PROBLEMAS:

- Tamaño del fichero diario puede crecer muy rápidamente.
- Recuperación en caso de fallo muy costosa (hay que rehacer muchas operaciones).

### SOLUCIÓN:

Puntos de verificación (checkpoints)

75

## Reconstrucción de la BD

---

Puntos de verificación →

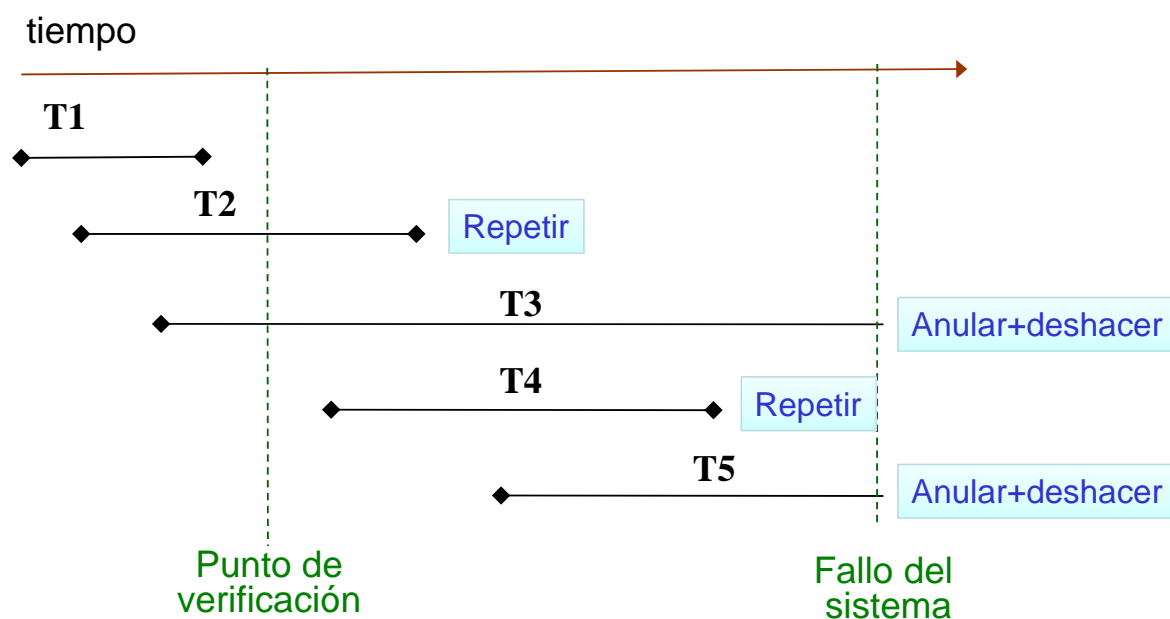
Se graban en el  
diario  
periódicamente

- **Suspender** temporalmente la ejecución de transacciones.
- **Grabar** en el diario el **punto de verificación**.
- Forzar la **grabación** de todas las actualizaciones de las **transacciones confirmadas** (copiar los buffers a disco).
- **Reanudar** la ejecución de las transacciones suspendidas.

76

## Reconstrucción de la BD

Puntos de verificación → Reconstrucción a partir del último



77

## Reconstrucción de la BD

Reconstrucción frente a fallos del sistema de almacenamiento

- Pérdida de memoria secundaria.
- Base de datos puede estar dañada total o parcialmente.
- Técnica: reconstruir la base de datos a partir de
  - La **copia de seguridad** más reciente.
  - A partir del instante de la copia utilizar el **diario** para rehacer las operaciones realizadas por las **transacciones confirmadas**.

78

# Reconstrucción de la BD

---

## Caso **ACTUALIZACIÓN DIFERIDA**

El mecanismo de reconstrucción es el mismo (las confirmadas se deben repetir), exceptuando:

- Las no confirmadas no deben ser deshechas.

79

## 3.2. Seguridad

80

## 3.2. Seguridad

---

Objetivo:

Sólo pueden acceder a la información las personas y procesos autorizados y en la forma autorizada.

81

## Técnicas

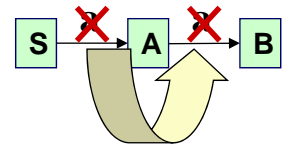
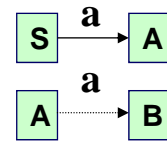
---

- Identificación del usuario.
- Determinación de los accesos permitidos:
  - Modos** {
    - Lista de autorizaciones (objeto y operaciones permitidas) por usuario.
    - Niveles de autorización (menos flexible).
- Gestión de autorizaciones transferibles: traspaso de autorizaciones de un usuario a otro.

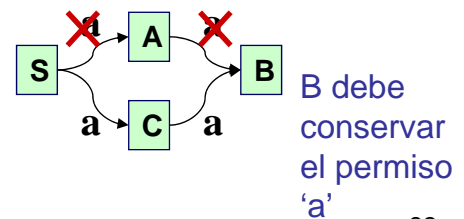
82

## Requisitos para realizar la gestión de autorizaciones transferibles:

- Conocimiento de las **autorizaciones** de acceso de cada **usuario** (cuáles son transferibles a terceros y cuáles no).
- **Transferencia** de una autorización de un usuario a otro (en modo transferible o no).
- **Revocación** posterior de una autorización de acceso:
  - Si se otorgó en modo transferible, revocación de las autorizaciones que partieron de ella.



Revocación independiente de una autorización de acceso otorgada de forma múltiple.



83

## Gestión de autorizaciones en SQL

### Gestión de autorizaciones en SQL:

```
definición_privilegio ::= GRANT
{ ALL |
  SELECT |
  INSERT [(nom_atr1,..., nom_atrn)] |
  DELETE |
  UPDATE [(nom_atr1,..., nom_atrn)]
}
ON nom_relación TO {usuario1,..., usuariom |
PUBLIC}
[WITH GRANT OPTION]
```

- Con la cláusula **PUBLIC** se otorgan los privilegios a todos los usuarios

84



# Gestión de autorizaciones en SQL

---

- Los privilegios otorgados son:
  - **SELECT**: permite que el usuario consulte la relación.
  - **INSERT** [(nom\_atr1,..., nom\_atrn)]: permite que el usuario inserte tuplas en la relación dando valor sólo a los atributos especificados.
  - **DELETE**: permite que el usuario elimine tuplas de la relación.
  - **UPDATE** [(nom\_atr1,..., nom\_atrn)]: permite que el usuario modifique el valor los atributos especificados.
  - **ALL**: se otorgan todos los privilegios anteriores.
- La cláusula **WITH GRANT OPTION** otorga permiso para ceder a terceros los privilegios obtenidos.
- Existe también una instrucción para quitar privilegios (instrucción **REVOKE**).

85

## Seguridad

---

Privacidad, seguridad e implicaciones éticas y legales:

- Proteger el acceso y difusión de **datos personales** por **usuarios no autorizados**.
- Prohibir la cesión de **datos a terceros** de carácter personal o información aparentemente agregada (consultas parametrizadas) que puedan desvelar información particular.
- En algunos caso es necesario **comunicar** la misma **creación** de una **base de datos** (en España, la Agencia de Protección de Datos).
- **Custodia** de copias de seguridad, discos duros retirados, etc.
- Celo en el cuidado de la **contraseña** de **administrador**.

86