



CiviKa

Kateryna Kitsenko

Visión general

- Este juego es un simulador del origen de la vida en la Tierra. En el proceso, el jugador se sumerge en todas las etapas de la evolución y observa los aspectos científicos desde el lado del entretenimiento.
- Géneros: Simulador de vida, Simulador de Dios, RTS.
- Plataformas: PC, teléfono móvil.
- Público objetivo: personas aficionadas a la historia, con la posibilidad de manifestar diversas decisiones creativas.
- Rango de edad 12+.



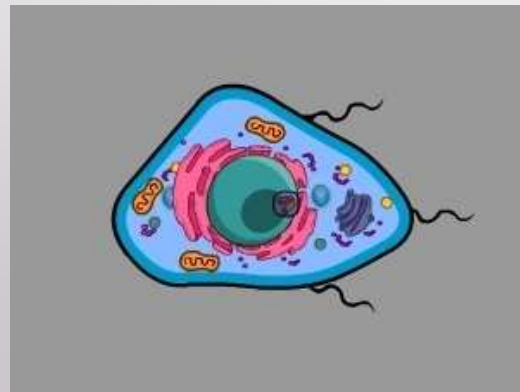
Análisis competitivo

- Un ejemplo de este desarrollo es el juego Spore con aspectos similares del concepto.
- La lista de la competencia incluye muchos juegos con los géneros del simulador de Dios, como Black & White, From Dust, Godus.
- Una característica distintiva de este juego es la inmersión del jugador en todas las etapas de la evolución de la vida. Debido a la atractiva animación, el juego será de interés para todas las generaciones.



Narrativa

- Al comienzo del juego, el usuario selecciona el personaje principal: un microorganismo.
- El mundo circundante actúa como un antagonista, lo que representa un peligro para una criatura tan pequeña.
- El juego presenta un número ilimitado de niveles.



Jugabilidad

- El objetivo principal del juego es alcanzar la etapa máxima de evolución de tu personaje.
- La mecánica básica de control se lleva a cabo utilizando el mouse y el teclado. Un personaje puede moverse en un área abierta.
- Después de pasar por cada etapa de la evolución, el jugador puede mejorar su personaje como quiera.
- El juego puede continuar para siempre con el desarrollo de la tribu y la civilización de las criaturas. Pero también es posible un resultado de pérdida, debido a la muerte del personaje por varias razones.

