

# Computación de Altas Prestaciones

## Seminario 6

1

CAP-MUIInf

### Contenido

1. Sistemas de ecuaciones lineales.
2. Vibración de una membrana:
  - 2.1 Formulación matemática.
  - 2.2 Método de resolución.
  - 2.3 Ejercicios.
3. Descomposición LU y resolución de sistemas triangulares (recordatorio).

*DSIC*  
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS  
INFORMÁTICOS Y COMPUTACIONES

2

## 1. Sistemas de ecuaciones lineales

- ◆ Los sistemas de ecuaciones lineales son uno de los principales problemas a resolver en Ingeniería.
- ◆ En algunos casos, hay que resolver muchos sistemas de ecuaciones en poco tiempo.
- ◆ En otros, los problemas requieren la solución de grandes sistemas de ecuaciones lineales, incluso de millones de incógnitas.

3

## 2. Vibración de una membrana. Formulación matemática

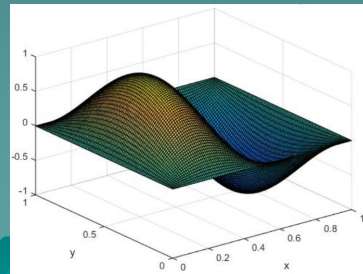
- ◆ El movimiento ondulatorio de una membrana elástica cuadrada de lado  $L$  viene dado por la siguiente ecuación en derivadas parciales:

$$\frac{d^2 u}{dt^2} = \left( \frac{d^2 u}{dx^2} + \frac{d^2 u}{dy^2} \right) \quad 0 \leq x \leq L, \quad 0 \leq y \leq L, \quad t \geq 0$$

donde  $u(x, y, t)$  representa el valor del desplazamiento del punto  $x, y$  en el instante  $t$ .

- ◆ La deformación  $u(x, y, t)$  de la membrana en su contorno es nula para cualquier instante  $t$ :

$$\begin{aligned} u(0, y, t) &= 0; & u(L, y, t) &= 0; \\ u(x, 0, t) &= 0; & u(x, L, t) &= 0 \end{aligned}$$



4

## 2.1. Formulación matemática

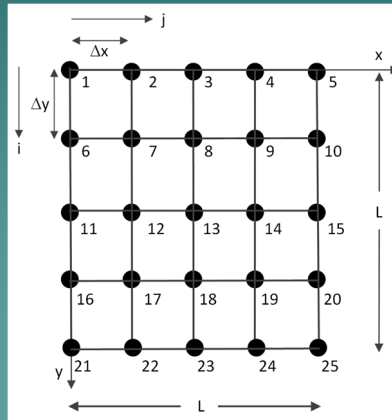
- ◆ En general, este tipo de ecuaciones sólo se pueden resolver mediante aproximaciones, como la de las *diferencias finitas*.
- ◆ Dichas aproximaciones permiten transformar la ecuación diferencial en un sistema de ecuaciones lineales, a resolver para cada instante de tiempo:

$$Au = b$$

5

## 2.2. Método de resolución

- ◆ El primer paso consiste en:
  - Discretizar la membrana mediante un conjunto de nodos  $(i,j)$  igualmente espaciados:



$$\Delta x = \Delta y = \frac{L}{n-1},$$

$$x = (j-1)\Delta x, \quad j = 1, \dots, n$$

$$y = (i-1)\Delta y, \quad i = 1, \dots, n$$

6

## 2.2. Método de resolución

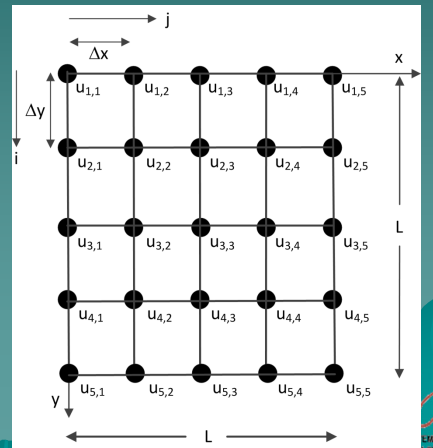
- Discretizar el tiempo en intervalos  $\Delta t$  igualmente espaciados:

$$t = k\Delta t, k \geq 0$$

- Notación:

$$u_{i,j}^k = u((i-1)\Delta y, (j-1)\Delta x, k\Delta t),$$

$$i, j = 1, \dots, n, k \geq 0$$



7

## 2.2. Método de resolución

- ◆ Aproximación por diferencias finitas:

$$\frac{d^2 u}{dx^2} \approx \frac{u_{i,j-1}^k - 2u_{i,j}^k + u_{i,j+1}^k}{\Delta x^2}$$

$$\frac{d^2 u}{dy^2} \approx \frac{u_{i-1,j}^k - 2u_{i,j}^k + u_{i+1,j}^k}{\Delta y^2}$$

$$\frac{d^2 u}{dt^2} \approx \frac{u_{i,j}^k - 2u_{i,j}^{k-1} + u_{i,j}^{k-2}}{\Delta t^2}$$

8

## 2.2. Método de resolución

- La ecuación en derivadas parciales queda como:

$$\frac{d^2 u}{dt^2} = \left( \frac{d^2 u}{dx^2} + \frac{d^2 u}{dy^2} \right)$$

$$\frac{u_{i,j}^k - 2u_{i,j}^{k-1} + u_{i,j}^{k-2}}{\Delta t^2} = \frac{u_{i,j-1}^k - 2u_{i,j}^k + u_{i,j+1}^k}{\Delta x^2} + \frac{u_{i-1,j}^k - 2u_{i,j}^k + u_{i+1,j}^k}{\Delta y^2}$$

$$\left( 1 + 4 \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} \right) u_{i,j}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{i-1,j}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{i,j-1}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{i+1,j}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{i,j+1}^k = 2u_{i,j}^{k-1} - u_{i,j}^{k-2}$$

DSIC  
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS  
INFORMÁTICA Y COMUNICACIÓN

9

## 2.2. Método de resolución

- Resultando un sistema de la forma:

$$u_{1,1}^k = 0$$

$$u_{1,2}^k = 0$$

$$\vdots$$

$$u_{1,n}^k = 0$$

$$u_{2,1}^k = 0$$

$$\left( 1 + 4 \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} \right) u_{2,2}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{1,2}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{2,1}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{3,2}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{2,3}^k = 2u_{2,2}^{k-1} - u_{2,2}^{k-2}$$

$$\left( 1 + 4 \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} \right) u_{2,3}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{1,3}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{2,2}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{3,3}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{2,4}^k = 2u_{2,3}^{k-1} - u_{2,3}^{k-2}$$

$$\vdots$$

$$\left( 1 + 4 \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} \right) u_{n-1,n-1}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{n-2,n}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{n-1,n-2}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{n,n-1}^k - \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2} u_{n-1,n}^k = 2u_{n-1,n-1}^{k-1} - u_{n-1,n-1}^{k-2}$$

$$u_{n-1,n}^k = 0$$

$$u_{n,1}^k = 0$$

$$\vdots$$

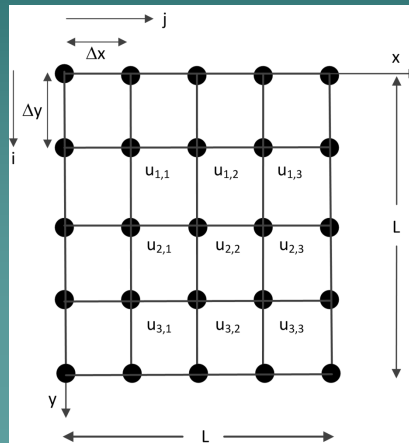
$$u_{n,n}^k = 0$$

DSIC  
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS  
INFORMÁTICA Y COMUNICACIÓN

10

## 2.2. Método de resolución

- ◆ Puesto que la deformación en los nodos frontera será igual a 0, sólo trabajaremos con los nudos interiores:



11

## 2.2. Método de resolución

- ◆ Ejemplo para  $n=3$  (3x3 nodos interiores). Matricialmente:

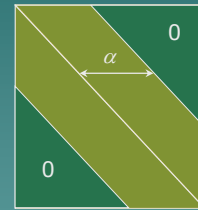
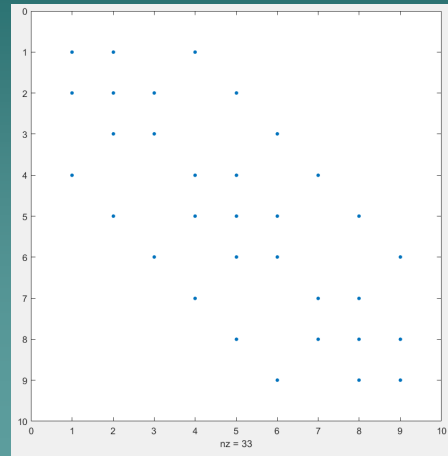
$$\begin{bmatrix}
 1+4\mu & -\mu & 0 & -\mu & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 -\mu & 1+4\mu & -\mu & 0 & -\mu & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & -\mu & 1+4\mu & 0 & 0 & -\mu & 0 & 0 & 0 \\
 -\mu & 0 & 0 & 1+4\mu & -\mu & 0 & -\mu & 0 & 0 \\
 0 & -\mu & 0 & -\mu & 1+4\mu & -\mu & 0 & -\mu & 0 \\
 0 & 0 & -\mu & 0 & -\mu & 1+4\mu & 0 & 0 & -\mu \\
 0 & 0 & 0 & -\mu & 0 & 0 & 1+4\mu & -\mu & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & -\mu & 0 & -\mu & 1+4\mu & -\mu \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -\mu & 0 & -\mu & 1+4\mu
 \end{bmatrix}
 \begin{bmatrix}
 u_{1,1}^k \\
 u_{1,2}^k \\
 u_{1,3}^k \\
 u_{2,1}^k \\
 u_{2,2}^k \\
 u_{2,3}^k \\
 u_{3,1}^k \\
 u_{3,2}^k \\
 u_{3,3}^k
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 2u_{1,1}^{k-1} - u_{1,1}^{k-2} \\
 2u_{1,2}^{k-1} - u_{1,2}^{k-2} \\
 2u_{1,3}^{k-1} - u_{1,3}^{k-2} \\
 2u_{2,1}^{k-1} - u_{2,1}^{k-2} \\
 2u_{2,2}^{k-1} - u_{2,2}^{k-2} \\
 2u_{2,3}^{k-1} - u_{2,3}^{k-2} \\
 2u_{3,1}^{k-1} - u_{3,1}^{k-2} \\
 2u_{3,2}^{k-1} - u_{3,2}^{k-2} \\
 2u_{3,3}^{k-1} - u_{3,3}^{k-2}
 \end{bmatrix}$$

- ◆ siendo  $\mu = \frac{\Delta t^2}{\Delta x^2}$

12

## 2.2. Método de resolución

- ◆ Patrón de dispersidad de la matriz A para  $n=3$  (ancho de banda igual a  $n$ ):



$\alpha = \text{ancho de banda}$

13

## 2.2. Método de resolución

- ◆ Descargarse el archivo *membrana.m* (disponible en poliformaT):
  - La función toma como argumento:
    - ◆  $n$ : número de nodos interiores (en una dimensión y sin contabilizar a los nodos frontera) en los que dividimos a la membrana. Cuantos más nodos, más precisión, pero mayor coste computacional.
    - ◆ *opcion*: determina el modo de resolución del sistema.
  - La función realiza la inicialización, resuelve el problema en 100 pasos de tiempo y genera una película ensamblando las imágenes de la membrana.
  - En cada uno de los 100 pasos se resuelve un sistema de ecuaciones lineales. Si el número de nodos interiores es  $n$ , la dimensión de los sistemas de ecuaciones lineales es  $n^2$ .
- ◆ Descargarse de poliformaT el archivo *crea\_matriz.m*, encargado de generar la matriz A de coeficientes.

14

## 2.2. Método de resolución

- ◆ Los sistemas de ecuaciones lineales se resuelven mediante las funciones recogidas en los siguientes ficheros de Matlab (disponibles en poliformaT) y de acuerdo a la secuencia de tres pasos estudiada en teoría:
  - Cálculo de la descomposición LU (*lu\_kji.m*).
  - Resolución de un sistema de ecuaciones triangular inferior (*solve\_tril\_unidad.m*).
  - Resolución de un sistema de ecuaciones triangular superior (*solve\_triu.m*).

```
...
[LU]=lu_kji(A);
y= solve_tril_unidad(LU,b);
u=solve_triu(LU,y);
...
```

## 2.3. Ejercicio 1

- ◆ Probar el comportamiento de la función *membrana*.
- ◆ Trabajar con un valor de  $n$  igual a 30.
- ◆ Emplear los valores 1 y 2 para la variable *opcion*:
  - opcion = 1 -> resolución mediante el operador "\" de Matlab.
  - opcion = 2 -> resolución mediante las 3 funciones de la transparencia anterior.
- ◆ Anotar el tiempo de ejecución invertido con ambas opciones.



## 2.3. Ejercicio 2

- ◆ Escribir las funciones *lu\_kji.m*, *solve\_tril\_unidad.m* y *solve\_triu.m* en forma de archivos mex.
- ◆ En poliformaT se proporcionan los ficheros *lu\_kji\_mex.c*, *solve\_tril\_unidad\_mex.c* y *solve\_triu\_mex.c* con la implementación en C de las funciones.
- ◆ Invocarlas desde el archivo *membrana.m*, cuando la variable *opcion* sea igual a 3.
- ◆ Comprobar que, al usarlas, la solución se obtiene correctamente (basta con comprobar visualmente que la vibración de la membrana es correcta).
- ◆ Analizar la ganancia o pérdida de tiempo obtenida.

17

## 2.3. Ejercicio 2

- ◆ Aclaración importante:
  - Los argumentos de entrada de un mex (prhs) NO se pueden modificar (const mxArray \*prhs[]), ni por tanto sobreescribir.
  - Sin embargo, las tres funciones anteriores sobreescriben alguno de sus datos de entrada.
  - Es necesario tratar de forma especial los argumentos de entrada que se vayan a modificar. Para ello:
    - ◆ Crearemos una variable auxiliar de la misma dimensión.
    - ◆ Copiaremos el contenido de la variable de entrada a la variable auxiliar.
    - ◆ Emplearemos a dicha variable auxiliar como parámetro en las invocaciones a las funciones correspondientes.

18

## 2.3. Ejercicio 2

- ◆ Ejemplo para la comprobación en la resolución del sistema  $Au=b$  mediante los ficheros mex, siendo:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 8 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

```
>> LU = lu_kji_mex (A)
```

$$LU = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 3 & -4 \\ 3 & 1.3333 & 0.3333 \end{pmatrix}$$

## 2.3. Ejercicio 2

```
>> y = solve_tril_unidad_mex (LU, b)
```

$$y = \begin{pmatrix} 8 \\ -17 \\ 0.6667 \end{pmatrix}$$

```
>> u = solve_triu_mex (LU, y)
```

$$u = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

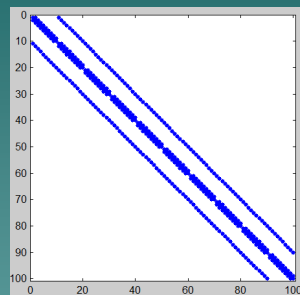
## 2.3. Ejercicio 3

- ◆ La matriz  $A$  se genera fuera del bucle y por lo tanto no varía durante todo el proceso. ¿Te sugiere eso alguna optimización?
- ◆ Incorporar el código necesario en la función *membrana* para resolver el sistema de ecuaciones con dicha optimización, cuando se cumpla que la variable *opcion* valga 4.
- ◆ Tomar el tiempo invertido comparándolo con el de los ejercicios anteriores.

21

## 2.3. Ejercicio 4

- ◆ Como ya sabemos, el número de nodos interiores es  $n$ , la dimensión de la matriz  $A$  es  $n^2$  y tiene estructura de "banda", con un ancho de banda igual a  $n$ .
- ◆ De este modo, los factores  $L$  y  $U$  también presentan el mismo ancho de banda, con lo cual no es necesario realizar cálculos "fuera de la banda".
- ◆ ¿Puedes aprovechar este hecho para optimizar el cálculo en los tres ficheros mex? Incluye esas modificaciones en los ficheros *lu\_kji\_banda\_mex.c*, *solve\_tril\_unidad\_banda\_mex.c* y *solve\_triu\_banda\_mex.c*.
- ◆ Incorpora las invocaciones a los nuevos ficheros en la función *membrana* (*opcion*=5) y toma tiempos de ejecución.



22

## 2.3 Tabla de tiempos

- ◆ Completa la siguiente tabla a partir de los tiempos de ejecución obtenidos con  $n=30$  y con los diferentes valores de la variable *opcion*:

opcion	1	2	3	4	5
Tiempo (segs.)					

23

## 3. Recordatorio

- ◆ Resolución de un sistema de ecuaciones lineales  $Ax=b$ , con  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ,  $x \in \mathbb{R}^n$ ,  $b \in \mathbb{R}^n$ . Para ello:

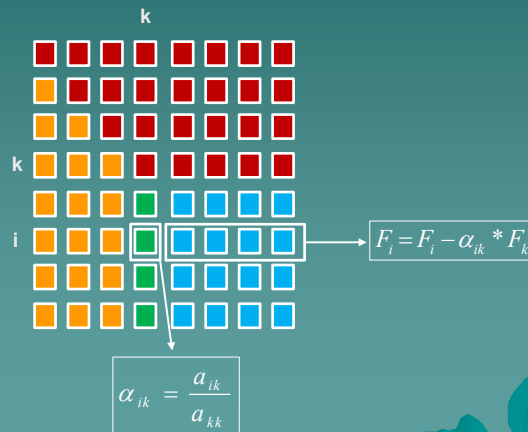
1. Realizamos la descomposición LU de A, tal que  $A=LU$ .
2. Resolvemos dos sistemas de ecuaciones triangulares:

$$Ax = b \leftrightarrow \overset{y}{L(Ux)} = b \begin{cases} 1^\circ : Ly = b. \\ 2^\circ : Ux = y. \end{cases}$$

24

### 3. Recordatorio

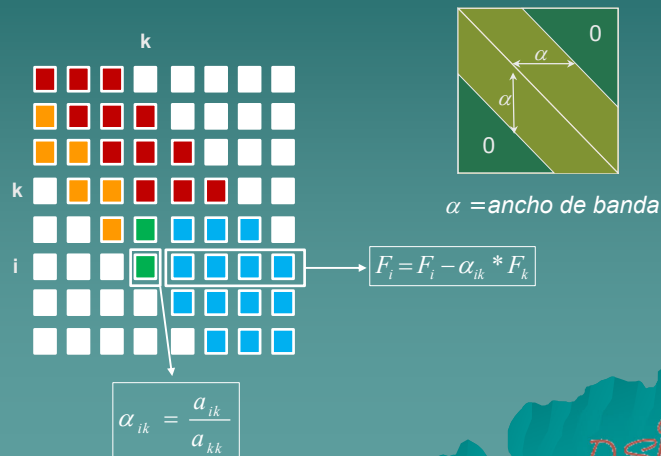
- Descomposición LU: modificamos las filas que están por debajo de la fila  $k$ , desde la columna  $k$  en adelante:



25

### 3. Recordatorio

- Descomposición LU: modificamos las filas que están por debajo de la fila  $k$ , desde la columna  $k$  en adelante:



26

### 3. Recordatorio

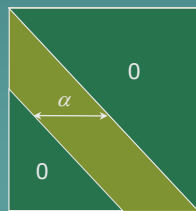
- ♦ Método de sustitución directa o progresiva:

$$\left. \begin{array}{l} a_{11}x_1 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{nn}x_n = b_n \end{array} \right\}$$

Ecuación  $i$ -ésima ( $1 \leq i \leq n$ ):

$$a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \cdots + a_{ii-1}x_{i-1} + a_{ii}x_i = b_i$$

$$x_i = \frac{b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j}{a_{ii}}$$



$\alpha$  = ancho de banda

DSIC  
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS  
INFORMÁTICOS Y COMUNICACIONES

27

### 3. Recordatorio

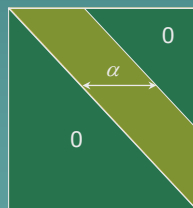
- ♦ Método de sustitución inversa o regresiva:

$$\left. \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{nn}x_n = b_n \end{array} \right\}$$

Ecuación  $i$ -ésima ( $1 \leq i \leq n$ ):

$$a_{ii}x_i + a_{ii+1}x_{i+1} + \cdots + a_{in}x_n = b_i$$

$$x_i = \frac{b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j}{a_{ii}}$$



$\alpha$  = ancho de banda

DSIC  
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS  
INFORMÁTICOS Y COMUNICACIONES

28