



UNIVERSITAT  
POLITÈCNICA  
DE VALÈNCIA

37



E,  
V,  
W, H, E, N,  
R,  
Y,  
T,  
H,  
I,  
B, E, G, A, N,  
G,

Introducción a la Programación de Videojuegos

Vidal Tárraga Guillén



# Visión general

- **Concepto** Ayuda a Tim en su frenética aventura volviendo al pasado y lucha contra todos sus enemigos que le culpan de haber hecho algo que él nunca hizo. Todo esto en una historia que combina escenas en 2D y 3D.
- **Género** Aventura y acción.
- **Metáfora** Serie de niveles que simulan una línea del tiempo vivida por Tim. Tendrá que ir derrotando a todos los policías y miembros del ejército que se interpongan para superar los niveles.
- **Plataforma** PC y consolas.
- **Público objetivo** Para mayores de 16 años. Este videojuego tiene un lenguaje e historia un tanto complicado.



# Análisis competitivo

- **Referentes** Metal Gear Solid, X2:Wolverine's Revenge, Super Mario Odyssey.
- **Competencias** Juegos de aventura con historia.
- **Características diferenciadores**
  - Combina partes en 3D y en 2D, siendo la parte de 3D la predominante.
  - Convierte en Tim, escapando de la policía mientras vuelve al pasado para reparar una situación fatídica de su vida.
  - Disfruta del cambio de época conforme van pasando los niveles y de su arma con forma de trompeta!!!





# Narrativa

- **Protagonista** Tim Tárraga es un estadounidense que está en búsqueda desde los 15 años por el supuesto asesinato del presidente de los Estados Unidos. Ahora deambula por las calles de un pueblo llamado Riverside buscando poder tener una vida normal.
- **Antagonista** John Benedict, un amigo de Tim de la infancia, fue el que tratando de gastar una broma al presidente, lo intoxicó y lo mató. John dijo que Tim había envenenado al presidente, haciendo que éste tenga que estar huyendo toda su vida. John actualmente es el presidente de los Estados Unidos y no le pondrá las cosas fáciles a Tim para corregir lo que pasó en el pasado.
- **Historia** Washington, diciembre del año 2036, Estados Unidos vive una época dorada desde la entrada a la presidencia de Tony Brown, el demócrata que había conseguido devolver al país su máximo esplendor en todos sus aspectos. Timmy Tárraga un estudiante del colegio Oyster Adams Middle School y su clase tienen una excursión a la Casa Blanca, donde van a tener la oportunidad de conocer al presidente. John Benedict, amigo de Tim, decide gastar una broma con un pastel de cereza que hizo con unas cerezas venenosas. John pretendía hacer reír a la clase pero terminó con la vida del presidente y dijo que Tim se lo había dado a él para que se lo entregase al presidente, pues resulta que Tim había cargado con el pastel todo el viaje porque a John no le cabía en la mochila. Tim salió corriendo y no se volvió a saber nada de él. Ahora tras 25 años, Tim, refugiado en el alcohol y cansado de la vida, conoce a un científico en Riverside que le hace saber que conoce un método para volver al día en el que ocurrió todo y solucionarlo.



# Jugabilidad

- **Objetivos del juego** Acaba con todos los enemigos hasta llegar al final de cada nivel y así poder avanzar a una línea del tiempo del pasado de Tim.
- **Mecánicas básicas** Corre, salta y utiliza la trompeta-arma de Tim para acabar con sus enemigos.
- **Obstáculos** Tenemos los policías que son los enemigos más débiles, tropas del ejército y después jefes finales.
- **Recursos** Vida, dinero, alcohol, balas y agresividad. La vida se va regenerando cuando Tim deja de estar en combate. La muerte de cada adversario hará que ganes dinero y poder reparar tu arma y comprar balas. El alcohol aumentará la agresividad de Tim dándole una fuerza mayor.
- **Como termina el juego** Tras superar todos los niveles y derrotar a todos los jefes finales incluido John Benedict, conseguirás arreglar la situación de Tim del pasado y que de esta manera pueda vivir su vida tranquilamente como una persona más.