

LLIÇÓ 16: APROXIMACIÓ PER MÍNIMS QUADRATS

La matriu $A^t A$ (A és una matriu real $n \times n$)

- Les entrades d'aquesta matriu són els productes escalars de les columnes de A
- És simètrica
- $\text{Nul } A^t A = \text{Nul } A$
- $\text{rang } A^t A = \text{rang } A$
- És invertible si i només si $\text{rang } A = n$

Teorema de l'aproximació òptima

El vector del subespai F més pròxim al vector \vec{b} és $P_F(\vec{b})$

El problema dels mínims quadrats

- **Resoldre per mínims quadrats** el sistema lineal (compatible o incompatible) $A\vec{x} = \vec{b}$ és trobar el vector \vec{x} que minimitza la norma $\|A\vec{x} - \vec{b}\|$
- La solució del problema de mínims quadrats és la solució del sistema lineal $A\vec{x} = p_{\text{Col } A}(\vec{b})$
- La solució del problema de mínims quadrats és la solució del sistema lineal $A^t A\vec{x} = A^t \vec{b}$
- L'**error de mínims quadrats** és $\|A\vec{x} - \vec{b}\|$

La recta de regressió

- La recta de regressió associada a una taula de valors $\{(x_i, y_i) : 1 \leq i \leq p\}$ és la recta $y = a + bx$ que millor s'ajusta, en el sentit dels mínims quadrats a aquesta taula de valors.
- La recta de regressió és la recta $y = ax + b$ on (a, b) és la solució per mínims quadrats del sistema

$$\begin{bmatrix} a + x_1 b = y_1 \\ a + x_2 b = y_2 \\ \dots \\ a + x_p b = y_p \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & x_1 \\ 1 & x_2 \\ \dots & \dots \\ 1 & x_p \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_p \end{bmatrix}$$