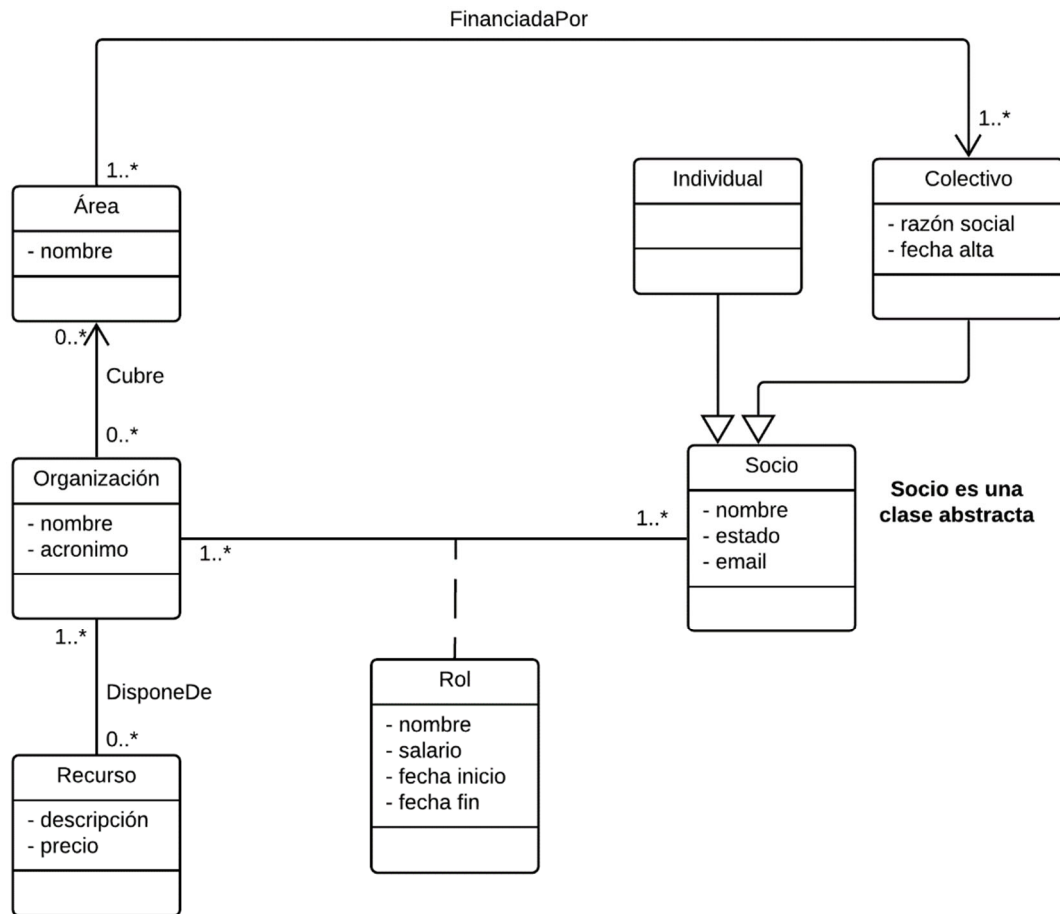


Ejercicio 1. A partir del siguiente fragmento de diagrama de clases en UML:



Nota 1. Existe una restricción de navegabilidad entre Organización → Área y Área → Colectivo.

Nota 2. Solo se piden los atributos, no los métodos.

Ejercicio 2. Dado el siguiente diagrama de clases, obtener el diseño en C# de todas las clases siguiendo las pautas vistas en clase. Se deben declarar todos los atributos que se deducen del modelo, pero **no se pide ningún método**. También se debe definir la cabecera de todos los constructores con sus parámetros, no se pide la implementación de los mismos.

