

ID: 39

# Zero Gravity

First Person Shooter (FPS)

Carlos Zamora Zamora

**DURACIÓN MÁXIMA DE LA  
PRESENTACION: ¡¡3 MINUTOS!!**



ID: 39

## Visión general

- **Concept.** Mata a todos los invasores de la nave amiga de que se hagan con el control de la misma. En el espacio exterior.
- **Género.** Shooter en primera persona (FPS).
- **Metafora.** Historia desarrollada en una nave espacial invasora a la que intentan matarte. Hay que moverse rápidamente.
- **Plataforma.** PC.
- **Mercado.** Jugadores mayores de 13 años que poseen iniciarse en el mundo de los FPS. Rápidos y con reflejos.



## Análisis competitivo

- **Referentes.** Counter Strike, Battlefield, Call of Duty...
- **Competencia.** Otros FPS, Boundary, Genesis Alpha One.
- **Características diferenciadoras.**
  - Los FPS pasan al espacio exterior, con lo que eso conlleva: gravedad cero, mecánicas diferentes...
  - Descubre nuevos formatos de armas no convencionales.





## Narrativa

- Eres un astronauta. O una astronauta. Hay bandos. Combate con los astronautas de tu bando. Mata a todos los invasores enemigos. Dispárales o pon trampas para que caigan en ellas.
- Impide que los invasores se hagan con el control de la nave.
- 10 niveles de juegos, entre los que cambia tanto dificultad como escenario.



## Jugabilidad

- **Objetivos del juego.** Matar a todos los invasores antes de que muera todo tu equipo.
- **Mecánicas básicas.** Caminar, correr, disparar.
- **Obstáculos.** Enemigos.
- **Recursos.** Vida, munición.
- Si consigues matar a todo el bando enemigo ganas. Si el bando enemigo consigue matar a todo tu bando, pierdes.