

Ejercicio de seminario - ejercicio 2 borrar hojas en rango

Estructuras de datos y algoritmos (Universitat Politecnica de Valencia)

Soluciones de algunos Ejercicios de Heap

Ejercicio 2: Borrar Hojas en Rango

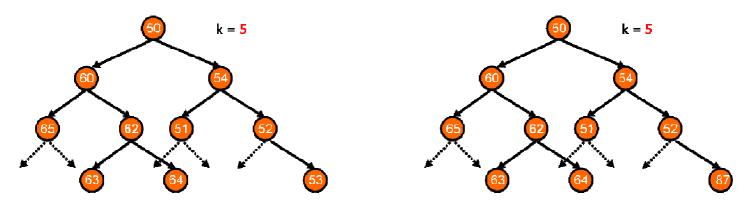


```
public void borrarHojasEnRango(E x, E y){
       // Primer paso: recorrer las Hojas del Heap borrando las que estén en [x,y]
       int i = (talla/2) + 1;
       while ( i \le talla )
              if (elArray[i].compareTo(x) >= 0 && elArray[i].compareTo(y) <= 0)
                     elArray[i] = elArray[talla--];
       // Segundo paso: ¿sique siendo Heap tras borrar las Hojas en [x,y]?
       this.arreglar();
}
```

Ejercicio 1: Esta En

```
public int estaEn(E e){
       int res = -1;
       if ( talla != 0 ) res = estaEn(E e, 1);
       return res;
protected int estaEn(E e, int posActual){
   int res = -1;
   int resC = elArray[posActual].compareTo(e));
   if (resC == 0) res = posActual;
   else if (resC < 0 ){
       if (2*posActual \le talla) res = estaEn(e, 2*posActual);
       if ( res==-1 \&\& 2*posActual+1<=talla ) res=estaEn(e, 2*posActual+1);
  }
  return res;
```

Ejercicio 3: Eliminar K-ésimo



```
Primera Versión:
/** SII 1 \le k \le tamanyo(): elimina el k-ésimo Dato de un Heap **/
public E eliminar(int k){
  E datoEnK = elArray[k]; elArray[k]= elArray[talla--];
  // ¿Sigue siendo Heap tras borrar el k-ésimo?
  this.arreglar();
  return datoEnK;
}
cuyo coste Temporal es T_{eliminar/arreglar}(x=N) \in \Theta(x=N)
Versión eficiente:
public E eliminar(int k){
  E datoEnK = elArray[k]; elArray[k] = elArray[talla--];
  // ¿Sigue siendo Heap tras borrar el k-ésimo?
  // reflotar elArray[k] desde k
   int posK = k; E elK = elArray[k];
   while (posK > 1 \&\& elK.compareTo(elArray[posK/2]) < 0) {elArray[posK] = elArray[posK/2]; posK/= 2; }
   elArray[posK] = elK;
   // hundir elK desde posK hasta una Hoja
  hundir(posK);
  return datoEnK;
cuyo coste Temporal es como máximo T_{eliminar}(x=N) \in O(logx=logN) y como mínimo T_{eliminar}(x=N) \in \Omega(1)
```

Ejercicio 4: Iguales Al Mínimo

```
public int igualesAlMinimo(){
    int res = 0;
    if ( talla != 0 ) res = igualesAlMinimo(1);
    return res;
}
protected int igualesAlMinimo(int posActual){
    int res = 0;
    if ( elArray[posActual].equals(elArray[1]) ){
        res++;
        if ( 2*posActual <= talla ) res += igualesAlMinimo(2*posActual);
        if ( (2*posActual)+1 <= talla ) res += igualesAlMinimo((2*posActual)+1);
    }
    return res;
}</pre>
```

Ejercicio 5: Comprobar Propiedad De Ordenación

```
protected boolean comprobarPO(int i) {
    boolean res = true; int izqI = i*2;
    if ( izqI <= talla )
        if ( elArray[i].compareTo(elArray[izqI]) > 0 ) res = false;
    else{
        int derI = izqI+1;
        if ( derI <= talla ){
          if ( elArray[i].compareTo(elArray[derI]) > 0 ) res = false;
        else res = comprobarPO(derI);
        }
        if ( res ) res = comprobarPO(izqI);
    }
    return res;
}
```