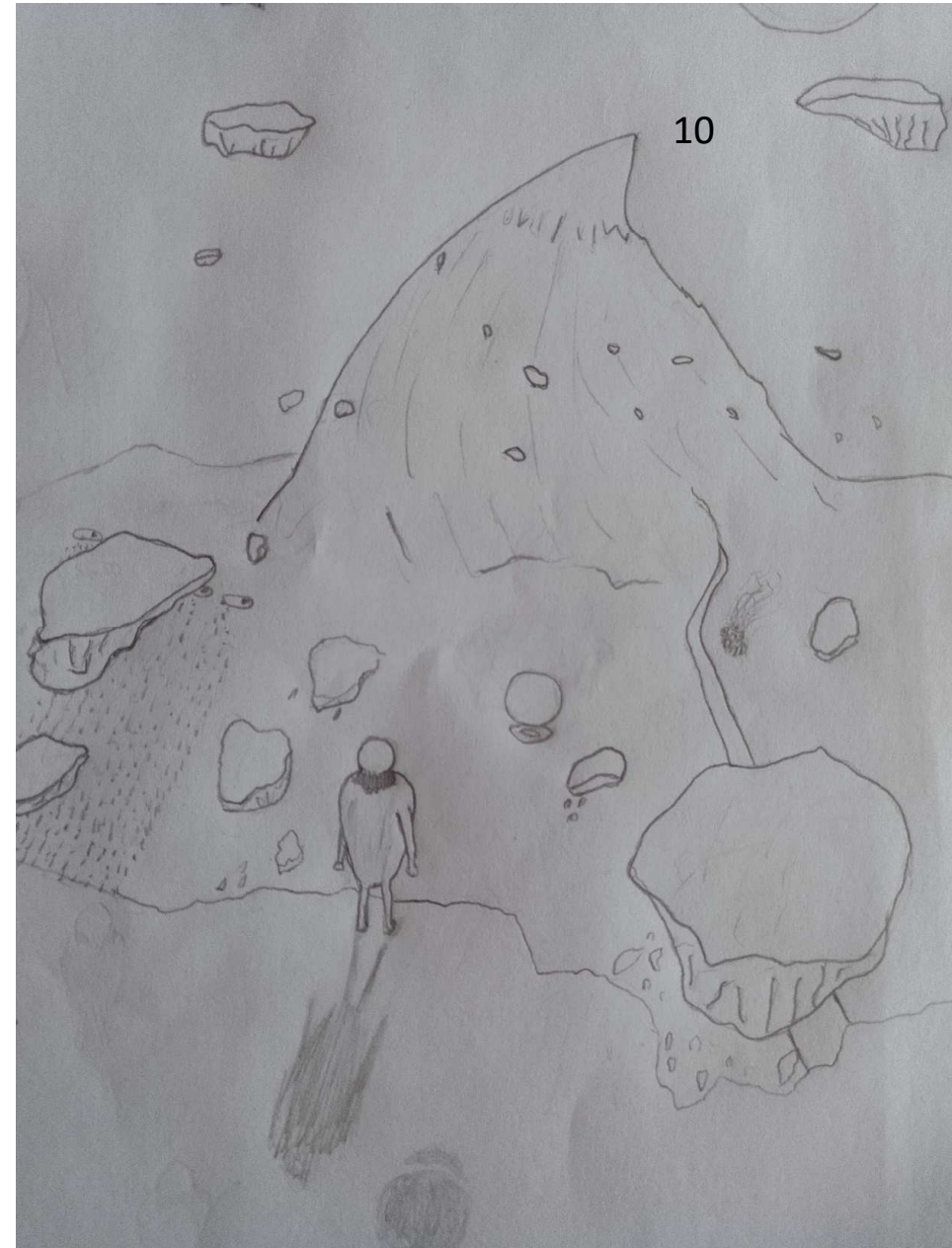


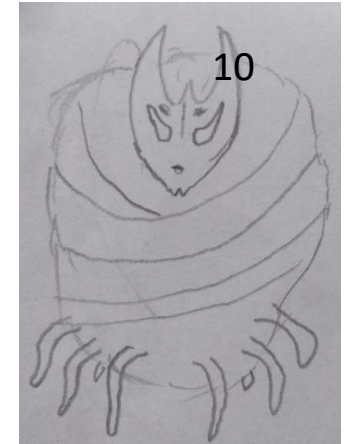
# Torwin

Futurista, Natural, Diversidad de Mundos

Àngel Giner Vidal



# Visión general



- Concept. Viaja a través de mundos con J.R.Y para mejorar tus poderes de repulsión y encontrar la forma de detener a Murwon, el aniquilador de razas.
- Género. Acción-Aventura.
- Metáfora. Diversos mundos con diferentes culturas, tecnología, misiones... Usa tus poderes de repulsión y toda la libertad que conlleva o consigue algunas armas únicas para hacer el viaje más llevadero. Utiliza tu amigo J.R.Y para superar escenarios y para pelear.
- Plataforma. PC y consolas.
- Público objetivo. Jugadores de entre 12 y 30 años. Rápidos, con reflejos y de mente ágil.

# Análisis competitivo

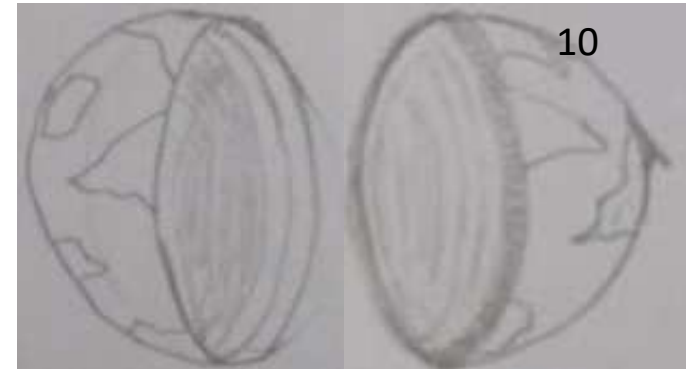
- Referentes. Ratchet y Clank, Darksiders, Zelda.
- Competencia. Otros juegos de varios mundos tecnológicos.
- Características diferenciadoras.
  - 3D, estilo Spyro o Ratchet en sus inicios.



- Es como si el Imperio quisiera destruir tu planeta pero antes de crear la estrella de la muerte. Viajas con J.R.Y, usando tus poderes tipo Iron Man pero sin volar(el protagonista se cansa) Recorriendo diversos mundos, usando destreza, habilidad y estrategia..

# Narrativa

- El glendiano Torwin y droide J.R.Y.
- El imperio, dirigido por Murwon.
- El planeta de Torwin es invadido por Murwon y su ejército para destruir tu raza haciendo honor a su nombre, atraviésalos con J.R.Y para llegar al monte Smak donde la gravedad es mínima para usar tus poderes de repulsión y huir de ellos. Así viajarás entre planetas para mejorar tus habilidades y ampliar tu equipacion. Tras mejorar tus poderes en uno de los planetas encuentras a Sertum, un glendiano del Sud donde tienen poderes de atracción, uníos para conseguir el poder de la gravedad y así acabar con Murwon definitivamente.
- Los niveles irían de la mano con la trama, que puede ampliarse, por lo que mínimo se requieren 4-5.



# Jugabilidad

- Mejorar y desbloquea habilidades y equipamiento, mejora a J.R.Y, todo ello mientras recorres el mundo en busca de la forma de detener al Imperio.
- Saltar, disparar, repeler, correr y esquivar.
- Las acciones y equipamiento no son completas al inicio, los enemigos mejoran sus mecánicas de enfrentamiento con el transcurso de los niveles.
- Vida, Energía(número de usos de poder), Dinero.
- Si te golpean pierdes vida que puedes comprar de los mercantes o conseguirla de ciertas medicinas naturales que puedes guardar en el almacén interno de J.R.Y, si usas los poderes pierdes energía que ganas con reposar, excepto si el mundo tiene una gravedad considerable, si en cambio hay poca gravedad, necesitaras llevar a J.R.Y a tu espalda para no retroceder, y por tanto no puedes usarlo de otra manera, usas el dinero que sueltan algunos enemigos para comprar equipo.
- Si te eliminan vuelves a empezar en el último punto de guardado, mediante decisiones puedes finalizar el juego de diferentes maneras, derrotando al imperio a cambio de la vida de Torwin, Murwon, o con ambos vivos.