Procesos en la gestión de la calidad Procesos ISO 21500

Realizar el control de la calidad



Contenidos

Descripción del proceso



Herramientas para el control de la calidad



Objetivos

- ✓ Hacer seguimiento a los entregables y de los procesos que se están cumpliendo y detectar los defectos mediante el uso de herramientas, procedimientos y técnicas establecidas.
- ✓ Analizar las posibles causas de los defectos
- ✓ Determinar las acciones preventivas y las solicitudes de cambio
- ✓ Comunicar las acciones correctivas y las solicitudes de cambio a los miembros adecuados a la organización del proyecto.



Realizar el control de la calidad

Diferencias entre control y aseguramiento de la calidad

- ✓ Cuando un producto no posee una determinada característica de calidad se dice que tiene un defecto.
- ✓ El control de calidad tiene como objetivo detectar los defectos y realizar acciones para corregirlos
- ✓ Mientras que el aseguramiento de la calidad tiene como misión intentar evitar que se produzcan los defectos.



Descripción del proceso

- Datos de progreso
 - Entregables
 - Plan de calidad
- Métricas de calidad (como se va a evaluar)
- Activos en procesos de organización (Estandares, políticas de calidad, etc.)





- Medidas de control de calidad
 - Entregables verificados
 - Informes de inspección
 - Solicitudes de cambios
 - Acciones correctivas

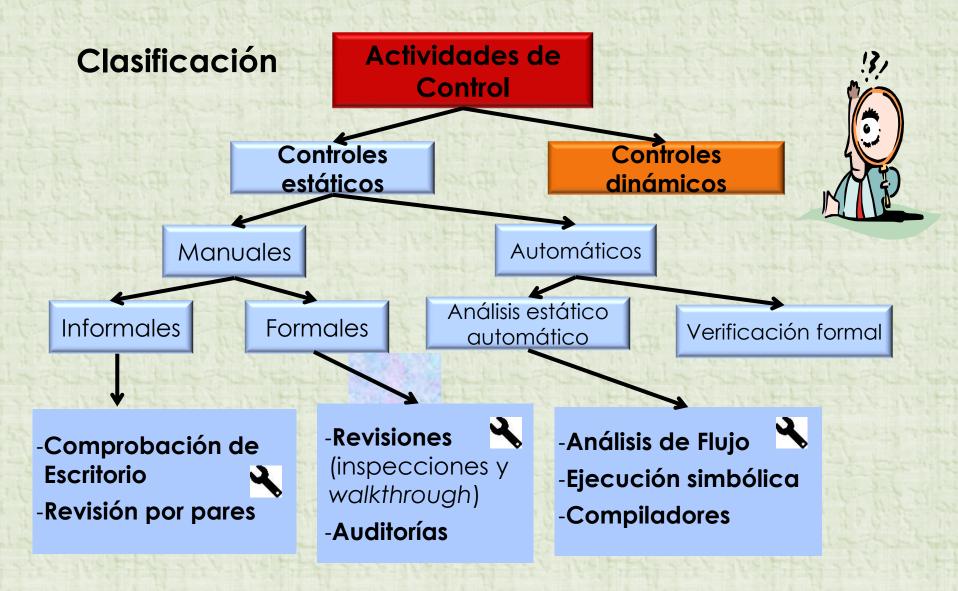


Dos enfoques desde el punto de vista del software

- ✓ Controles estáticos: el software, documentación y procesos son revisados por una o más personas.
- ✓ Controles dinámicos: aquellos que requieren la ejecución del objeto (artefacto software) que se está probando o de un modelo del mismo.









- Revisiones técnicas formales
- Inspecciones
- Auditorías
- Walkthrougth (visita guiada)
- Revisión por pares
- Análisis de flujo de datos



Revisiones Técnicas Formales



Las **revisiones** son **técnicas estáticas** que sirven para detectar defectos que puedan así ser eliminados.

Objetivos:

- ✓ Descubrir errores en la función, lógica o implementación de cualquier representación del software.
- √ Verificar el cumplimiento de los requisitos
- ✓ Garantizar el cumplimiento de los estándares.
- ✓ Conseguir un desarrollo uniforme del software
- ✓ Obtener proyectos que hagan más sencillo los trabajos técnicos (análisis que permitan buenos diseños, diseños que permitan implementaciones sencillas, estrategias de efectivas, etc.)

Revisiones Técnicas Formales



Se revisa un producto

(especificación, módulo, listado,...)

Poca gente, preparación y duración breves



Decisión final:

- Aceptación
- Rechazo
- Aceptación

condicionada a pequeñas modificaciones

Participantes: jefe de revisión, revisores (ingenieros, programadores,...) y productor

Revisiones Técnicas Formales



Se aplican en diversos momentos del desarrollo para detectar defectos.

Las revisiones son un método de control de calidad eficaz en las fases iniciales del desarrollo.

✓ Diseño: entre el 50 y el 60% de los errores del desarrollo.

La diversidad de un grupo de personas para:

- ✓ Señalar la necesidad de mejoras en el producto software (diagramas del análisis, diccionario de datos, diseño, código, estrategia de pruebas,...)
- ✓ Confirmar las partes en las que no es necesaria una mejora.
- ✓ Conseguir un trabajo técnico de calidad más uniforme.

Efectividad: se calcula que son efectivas en un 75%.



- Revisiones técnicas formales

- Inspecciones

Revisiones en las que los participantes van leyendo el documento y comprobando en cada a paso el cumplimiento de los criterios en una lista de comprobación

- Auditorías

Una auditoria consiste en realizar una investigación para certificar conformidad e identificar desviaciones

- Walkthrougth (visita guiada)

Se demuestra la funcionalidad del objeto revisado mediante la simulación de su funcionamiento con casos de prueba y ejemplos

- Revisión por pares

Consiste en la revisión del código de un programador por otros programadores (sus pares)

- Análisis de flujo de datos

Analizar el comportamiento de un programa. Se basa en una representación de grafos (los nodos representan sentencias o segmentos y los arcos transiciones)

