
 Si eres estudiante de grado o máster universitario oficial, puedes realizar tu evaluación del profesorado de las asignaturas que cursas en la herramienta "Evaluación Profesorado", dentro de cada asignatura en PoliformaT 

Ain ☒ Exámenes

Exámenes

Examen 28 Mayo 2020

[Tabla de Contenidos](#)

Tiempo restante: 0:09:21

[Ocultar/Mostrar el tiempo restante](#)

Parte 1 de 1 -

La duración del examen es de 40 minutos

Cada contestación correcta vale 0,5

Cada contestación incorrecta descuenta 0,5/3

Preguntas 1 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En JASON, la acción interna `.nth(1, Object, Team)`;

- ☐ Crea la creencia `Team` con el elemento que ocupa la posición 1 de la lista `Object`.
- ☐ Guarda en la variable `Object` el elemento que ocupa la posición 1 de la lista `Team`
- ☒ Guarda en la variable `Team` el elemento que ocupa la posición 1 de la lista `Object`.

Borra selección

Preguntas 2 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

2. Supongamos 24 agentes $A_g = \{1, 2, \dots, 24\}$ y tres opciones $O = \{a, b, c\}$, y las siguientes preferencias (Condiciones Condorcet)

10 agentes $c > b > a$

8 agentes $b > c > a$

6 agentes $a > c > b$

¿Cuál sería la opción ganadora si aplicamos pluralidad?

- ☐ Ganará la opción b
- ☐ Ganará la opción a
- ☒ Ganará la opción c

Borra selección

Preguntas 3 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En un agente de razonamiento práctico, la diferencia entre compromiso ciego y fanático es:

- ☒ Son iguales.
- ☐ El compromiso fanático sigue intentando la intención mientras la cree posible.
- ☐ El compromiso ciego sigue intentando la intención mientras la cree posible.

Borra selección

Preguntas 4 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En la arquitectura de subsunción un comportamiento es...

- ☐ Una intención.
- ☒ Un par (condición, acción).
- ☐ Un plan precompilado.

[Borra selección](#)

Preguntas 5 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En JASON, qué habría que poner en lugar de ? si quiero que la acción .send(A, ?, Z) haga que A interprete el contenido de Z como objetivo:

- ☐ order
- ☒ achieve
- ☐ tell

[Borra selección](#)

Preguntas 6 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

1. Supongamos 9 agentes $Ag = \{1, 2, \dots, 9\}$ y tres opciones $O = \{a, b, c\}$, y las siguientes preferencias (Condiciones Condorcet).

2 agentes $a > b > c$

5 agentes $c > b > a$

2 agentes $a > c > b$

¿Cuál sería la opción ganadora Condorcet?

- ☒ Ganará la opción c
- ☐ Ganará la opción b
- ☐ Ganará la opción a

[Borra selección](#)

Preguntas 7 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones acerca de las funciones de bienestar social (SWF) son correctas y cuales son falsas? **Social Welfare Functions**

- ☐ Cualquier SWF que es dictatorial NO es independiente de alternativas irrelevantes.
- ☐ Cualquier SWF que es dictatorial NO es Pareto-eficiente.
- ☐ El Teorema de Arrow indica que cualquier SWF que es Pareto-eficiente e independiente de alternativas irrelevantes ha de ser dictatorial.

[Borra selección](#)

Preguntas 8 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

La estrategia dominante en la subasta holandesa es:

- ☐ Pujar la unidad incremental mínima hasta que el resto de agentes alcanzaron su máximo
- ☒ No tiene
- ☐ Decir la verdad y pujar por nuestro precio límite

[Borra selección](#)

Preguntas 9 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

Un entorno accesible es:

- ☐ Por ejemplo, el mundo físico diario.
- ☐ Aquel en el que se puede asumir que no se producen cambios excepto los provocados por la ejecución de acciones del agente.
- ☒ Aquel en el que el agente puede obtener información completa, exacta y actualizada del estado del entorno.

[Borra selección](#)

Preguntas 10 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

Se dice que un agente BDI tiene una estrategia de compromiso inquebrantable cuando ...

- ☐ Continuará manteniendo una intención mientras la crea posible.
- ☒ Continuará manteniendo una intención hasta que crea que o bien ha logrado la intención, o bien ya no es posible lograrla.
- ☐ Continuará manteniendo una intención

[Borra selección](#)

Preguntas 11 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En JASON, dado el siguiente objetivo de testeo: ?pos(X,Y,Z)

- ☒ Sirve para instanciar en X, Y y Z los valores de la creencia pos.
- ☐ Crea una nueva creencia con los valores X, Y y Z.
- ☐ Lanza el plan pos con los valores de X, Y y Z

[Borra selección](#)

Preguntas 12 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

El mensaje de respuesta normal a una solicitud según el protocolo FIPA-query es...

- ☒ Inform.
- ☐ Agree.
- ☐ Refuse.

[Borra selección](#)

Preguntas 13 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En una plataforma FIPA, el servicio de páginas amarillas, donde se registran los servicios lo realiza el...

- ☐ ACC.
- ☒ DF.
- ☐ AMS.

[Borra selección](#)

Preguntas 14 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

Según la definición de agente de Wooldridge, la flexibilidad de la interacción del agente con su entorno quiere decir que éste es:

- ☐ Se recupera bien ante fallos.
- ☐ Puede comunicarse con otros agentes aunque no compartan arquitectura interna.
- ☒ Reactivo, Proactivo y Social.

[Borra selección](#)

Preguntas 15 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En JASON, qué habría que poner en lugar de ? si quiero que la acción .send(A, ?, Z) añada el contenido de Z a las creencias de A:

- ☐ achieve
- ☒ tell
- ☐ order

[Borra selección](#)

Preguntas 16 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En JASON, ¿cuál de las siguientes es una anotación válida?

- ☐ source(id_conversacion) - Comunicación: aquella que proviene de la conversación con identificador id_conversacion
- ☐ source(plan_name) - Notas mentales: creencias que provienen del plan con el nombre plan_name
- ☒ source(percept) - Informacion perceptual: aquella que percibe del entorno

[Borra selección](#)

Preguntas 17 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En JASON, la acción .send(A, tell, Z) :

- ☒ Envía el contenido de Z al agente cuyo id es A.
- ☐ Envía el Z al agente A.
- ☐ Envía A al agente Z

Borra selección

Preguntas 18 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En JASON un mensaje de tipo tell.

- ☐ Crea un nuevo objetivo en el emisor.
- ☒ Crea una nueva creencia en el receptor.
- ☐ Crea un nuevo objetivo en el receptor.

Borra selección

Preguntas 19 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

¿Cómo le diría un agente del EJE a otro la posición en que se encuentra en pygomas? El nombre del otro agente está instanciado en la variable A.

- ☒ ?position(MiPos); .send(A, tell, MiPos);
- ☐ ?position(MiPos); .send(A, achieve, MiPos);
- ☐ ?position(X,Y,Z); .send(A, tell, (X,Y,Z));

Borra selección

Preguntas 20 de 20

0,5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

3. Supongamos 24 agentes $A_g = \{1, 2, \dots, 24\}$ y tres opciones $O = \{a, b, c\}$, y las siguientes preferencias (Condiciones Condorcet)

6 agentes $a > c > b$

12 agentes $c > b > a$

6 agentes $a > b > c$

¿Cuál sería la opción ganadora si aplicamos conteo Borda?.

-
- ☐ Ganará la opción b
 - ☒ Ganará la opción c
 - ☐ Ganará la opción a

Borra selección

Guardar

Enviar para calificar

PoliformaT

- UPV
- Powered by Sakai
- Copyright 2003-2020 The Sakai Foundation. All rights reserved. Portions of Sakai are copyrighted by other parties as described in the Acknowledgments screen.