



World Bot

Miguel Ángel Zurriaga

41

Visión general

- **Concept.** Conquistar el mundo indagando en el campo de la informática sin ser pillado ni dejando de funcionar ya que eres un robot humanoide.
- **Género.** Simulador social en primera persona con minijuegos.
- **Tema, escenario, metáfora.** Una casa y herramientas para disimular con los demás humanos y para mantenerte como robot. Tienes que disimular y conquistar el mundo.
- **Plataforma.** PC
- **Mercado. Público objetivo. Tipo de jugador. Franja de edades.** Más de 7 años y personas a las que les gusten los simuladores.

Análisis competitivo

- **Referentes.** Los Sims, Youtubers Life, Second Life
- **Competencia.** Otros simuladores sociales.
- **Características diferenciadoras.**
 - 3D en primera persona.
 - Objetivos de dominar el mundo y no solo vivir.
 - Tener un fin de juego. Al ser pillado, quedarte sin batería, sin poder cambiar las piezas que no funcionen, conseguir tu objetivo, etc.. El juego terminara.



Narrativa

- Eres un robot en forma de humano que ha llegado al mundo para conquistarlo adquiriendo conocimientos de informática.
- Necesitaras que no te pillen tus vecinos y amigos de que eres un robot, no dejar que tus piezas te dejen inservible y que tu batería se apague. Tus compañeros de trabajo no deben notar que no actúas como una persona ya que te pillaran.
- El juego es lineal en el transcurso del tiempo ya que se irán planteando retos en el trabajo y una elección correcta puede ser tu perdición. Habrá distintos minijuegos para divertirte o ayudar a tu personaje en sus habilidades.

Jugabilidad

- **Objetivos del juego.** Conquistar el mundo sin levantar sospechas y sin quedarte a medio camino.
- **Mecánicas básicas.** Caminar, interactuar con objetos y decidir.
- **Obstáculos.** Objetos y paredes. Que sospechen de ti.
- **Recursos.** Batería, piezas, sospecha y habilidades/conocimiento.
- Objetos, máquinas, juegos y decisiones alterarán los recursos.
- **Victoria.** Conseguir dominar el mundo sin ser pillado y seguir funcionando como robot.
- **Derrota.** Ser pillado o dejar de funcionar.