Only Matter Your Own

Tomás Poeta

Visión general

Concept

Guía a tu escuadrón a través de las líneas enemigas aplicando tácticas para a salvar a su país del apocalipsis.

Género

Permite cambiar entre dos géneros. RTS y shooter.

Metáfora

Un juego táctico, realista, y de acción. Que represente un desafío táctico y de manejo de recursos.

• Plataforma

PC

Público

Este juego es para aficionados a los shooters tácticos y conocedores de RTS, que busquen realismo en los videojuegos. Ideal para personas mayores de 12 años.

Análisis competitivo

- Referentes
 - Vista RTS se inspira en Commando 2



Vista shooter, Rainbow Six Siege, SWAT, Desert Storm 2





Competencia



Características diferenciadoras

- Mezclar dos géneros en un juego.
- Cambiar de vista, desafiando al jugador a adaptarse a los dos géneros.
- Cuidar de los recursos, como la vida, a los compañeros, o la munición. Estas no se recuperan fácilmente.





Narrativa

- El mundo está siendo devorado por un hongo que intoxica el aire. Los países intentan desesperadamente abandonar el planeta, pero no lo logran.
- El objetivos es manejar un escuadrón para entrar en el país que ha desarrollado una forma viable de salir del planeta, atacando puntos clave, peleando contra sus tropas y contra las de otros países. Así sí lo logran podrán ayudar a su propio país a quedarse con esta tecnología y evacuar su propia población.

Jugabilidad

- Objetivos: Completar la campaña, cuidar a los miembros del escuadrón.
- Mecánicas básicas: disparar, moverse, guiar y dirigir a los miembros del escuadrón.
- Obstáculos: los escuadrones enemigos, la escasez de recursos, como botiquines o munición.
- Recursos: vida, munición, aliados, estrategias tácticas.
- La mayoría de recursos se nos dan al inicio, por lo que hay que cuidarlos. Es posible encontrar cajas de municiones y suministros médicos a lo largo del juego.
- Una vez terminas la campaña ganas el juego. Y es una derrota en el momento que todos los miembros caen.