



Tema 1. Recursividad

Programación (PRG) Jorge González Mollá

Departamento de Sistemas Informáticos y Computación



Índice

- 1. Introducción
- 2. Pila de Registros de Activación
- 3. Arrays
- 4. Recorrido
- 5. Búsqueda
- 6. Conclusiones





Definición

Dada la declaración de un array a de num elementos de tipo tipoBase:

```
tipoBase[] a = new tipoBase[num];
```

se puede considerar que dicho array forma la siguiente secuencia:

```
a[0], a[1], a[2], ..., a[a.length-2], a[a.length-1] denotada como a[0..a.length-1].
```

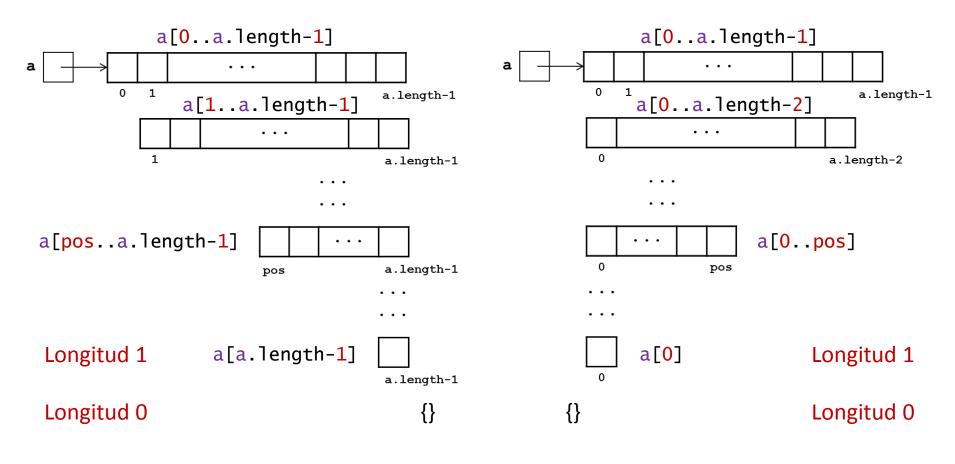
- Dicha secuencia se puede definir recursivamente como la secuencia formada por a[0] y el subarray derecho con el resto de elementos de a, es decir, a[1..a.length-1].
- A su vez, el subarray a [1..a.length-1] puede definirse recursivamente del mismo modo, y así sucesivamente, el tamaño del subarray en cuestión va menguando hasta tener longitud 1, o incluso estar vacío, sin elementos. Es lo que se denomina descomposición recursiva ascendente.
- Análogamente, el array a también se puede definir de forma recursiva considerando por un lado el subarray de la izquierda a [0..a.length-2] y por otro, el último elemento del array, es decir, el dato a [a.length-1]. A esta otra técnica se le denomina descomposición recursiva descendente.



Descomposición recursiva

descomposición recursiva ascendente

descomposición recursiva descendente





Implementación

- Los parámetros formales de un método recursivo que trabaje sobre un (sub)array a serán el propio (sub)array a y también las posiciones que delimitan el inicio y el fin del subarray (dentro del array a) a cuyo ámbito se refiere la aplicación de cada llamada.
- Además, habrá que determinar el tipo de descomposición recursiva:
 - Ascendente: el índice inicio se incrementa de 1 en 1 en cada llamada hasta que finalmente iguala o se cruza con el índice fin en el caso base:

En la primera llamada, el índice fin se fija a a.length-1

- Caso Base de Longitud 1
 inicio == fin siendo 0 ≤ inicio ≤ a.length-1
- Caso Base de Longitud 0
 inicio > fin siendo 0 ≤ inicio ≤ a.length
- Descendente: el índice fin se decrementa de 1 en 1 en cada llamada hasta que finalmente iguala o se cruza con el índice inicio en el caso base:

En la primera llamada, el índice inicio se fija a 0

- Caso Base de Longitud 1
 inicio == fin siendo 0 ≤ fin ≤ a.length-1
- Caso Base de Longitud 0
 inicio > fin siendo -1 ≤ fin ≤ a.length-1





Descomposición recursiva ascendente

```
[...] metodoAscendente(tipoBase[] a, int inicio, int fin)
• Llamada inicial: metodoAscendente(a, 0, a.length-1), o sea,
   inicio se instancia a 0 y fin se instancia a a.length-1.
• Asumimos un Caso Base de Longitud 0:
/** 0 <= inicio <= a.length
                                      Caso Base de Longitud 0
 * fin == a.length-1 */
[...] metodoAscendente(tipoBase[] a, int inicio, int fin) {
    if (inicio>fin) { // Condición de Caso Base de Longitud 0
      // resolver el caso base
       // si procede, devolver el resultado con return
   else {
       // operar localmente sobre a[inicio]
       // llamar a metodoAscendente(a, inicio+1, fin)
       // si procede, devolver el resultado con return
}
```



Descomposición recursiva descendente

```
[...] metodoDescendente(tipoBase[] a, int inicio, int fin)
• Llamada inicial: metodoDescendente(a, 0, a.length-1), o sea,
   inicio se instancia a 0 y fin se instancia a a.length-1.
• Asumimos un Caso Base de Longitud 0:
/** inicio == 0
 * -1 <= fin <= a.length-1
                                   Caso Base de Longitud 0 */
[...] metodoDescendente(tipoBase[] a, int inicio, int fin) {
   if (inicio>fin) { // Condición de Caso Base de Longitud 0
      // resolver el caso base
      // si procede, devolver el resultado con return
   else {
      // operar localmente sobre a[fin]
      // llamar a metodoDescendente(a, inicio, fin-1)
      // si procede, devolver el resultado con return
}
```

