

PETANK-IT

Arturo Sampedro Reig



Visión general

- **Concept.** Sé el jugador que mas se acerca al objetivo. Combate con los otros jugadores para alejar sus bolas.
- **Género.** Arcade casual
- **Tema.** Compite en grandes campos de juego para acercarte más al objetivo que los otros jugadores.
- **Plataforma.** PC y consolas.
- **Mercado.** Jugadores casual, grupos de amigos.

Análisis competitivo

- **Referentes.** Golf It, World of Tanks.
- **Competencia.** Otros juegos casual para grupos.
- **Características diferenciadoras.**
 - Combina las características de los juegos de deporte y los juegos de combate con vehiculos
 - Juega con amigos, con desconocidos o contra la maquina



Narrativa

- Tanto tu como los enemigos sois tanques. Cada tanque tiene unos atributos. Mejora tu tanque o desbloquea mas tanques.
- Partidas rápidas. Cada partida consiste de varias rondas.
- Varios mapas de juego de diferentes tamaños con o sin obstáculos.

Jugabilidad

- **Objetivos del juego:** Consigue que tu bola sea la mas cercana al objetivo dentro del tiempo limite. Evita que los enemigos empujen tu bola.
- **Mecánicas básicas:** Moverse y disparar.
- **Obstáculos que determinan la dificultad de realizar las acciones de la mecánica:** Los otros jugadores trabajaran para hacerte perder.
- **Recursos:** Gasolina, proyectiles
- **Formas en que esos recursos se producen y consumen:** Moverse consume gasolina. Disparar (a otros tanques o al objetivo) consume proyectiles. Encuentra recursos explorando el mapa.
- **Formas en que el juego concluye a través de una victoria, derrota o empate:** Al final de cada ronda, cada jugador consigue puntos en función a la distancia entre su bola y el objetivo. El jugador con mas puntos al final de la partida gana.