# Práctica 7: Circuitos lógicos CMOS

## **Indice**

- 1. Objetivos
- 2. Material necesario
- 3. Desarrollo práctico
  - 3.1 Puerta NAND de 2 entradas
  - 3.2 Función lógica general
  - 3.3 Multiplexor 2x1 (apartado opcional)

## 1. Objetivos

☐ Diseñar y simular el funcionamiento de circuitos CMOS, empleando lógica complementaria.

## 2. Material necesario

- Entorno de simulación:
  - o Programa PSpice para Windows, de Orcad. Existe una versión de estudiante en PoliformaT.

## 3. Desarrollo práctico

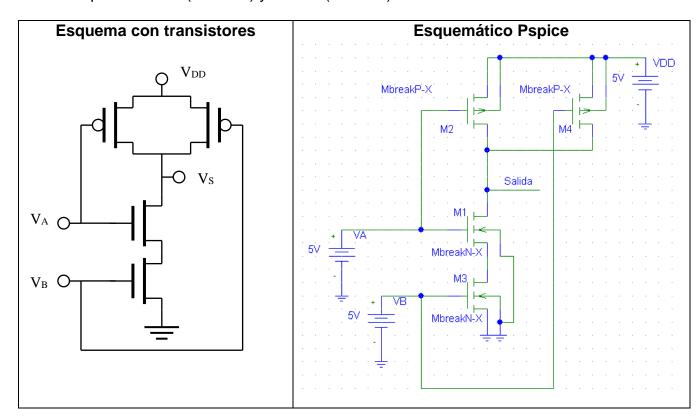
Inicie PSpice haciendo doble clic sobre el icono PSPICE del escritorio y guarde los archivos en W:\TCO\Prac7.

**MUY IMPORTANTE:** cuando guardéis el circuito, poner un nombre de archivo <u>distinto</u> a schematic1, schematic2, etc, utilizando SÓLO CARACTERES ASCII y SIN ESPACIOS EN BLANCO.

## 3.1 Puerta NAND de 2 entradas

- Edite en el *Schematics* el circuito correspondiente a una puerta NAND CMOS de 2 entradas, tal como muestra la figura adjunta. **Aliméntela a VDD= +5V**.
  - \* Para importar los componentes, siga el camino Draw→Get New Part→Part Name en el menú Edit.
    - MbreakP (transistor PMOS)
    - MbreakN (transistor NMOS)
    - EGND (masa)
    - VDC (tensión contínua, para las 2 entradas y la tensión de alimentación)

Para orientarlos correctamente en el esquema, tenga en cuenta que se pueden rotar (CTRL-R) y voltear (CTRL-F).



Observe que los transistores NMOS están en serie, y los PMOS en paralelo.

- Edite el modelo de los transistores MOSFET:
  - Con Edit→Model→Edit Instance Model (Text) ), ajuste Kp (transconductancia o ganancia) y Vto (tensión umbral V<sub>T</sub>)

model MbreakP PMOS	model MbreakN NMOS
vto=-1	vto=1
kp=15u	kp=15u
<b>*\$</b>	*\$

 Especifique el ancho (W) y largo (L) del canal picando dos veces sobre el símbolo del transistor y cambiando los atributos: W = L = 1u (1u = 1 micro = 10<sup>-6</sup>)

Observe que se han asignado los mismos valores de Kp y (W/L) a los 2 transistores, para simplificar.

Importante: cuando hay que replicar un mismo transistor varias veces, conviene editar una sola vez el modelo del transistor, especificando sus parámetros. Después de haber editado el modelo, se selecciona (con un clic sobre él), y se van dejando copias (Edit→Copy) sobre el esquema. Al hacerlo así, nos aseguramos de que todos los modelos son idénticos.

**Otro detalle a recordar**: los **substratos** de los transistores NMOS deben conectarse todos a masa, y los substratos de los transistores PMOS deben conectarse todos a V<sub>DD</sub>

 Simule el funcionamiento de la puerta, reproduciendo la tabla de verdad de la misma.

Α	В	Vs (voltaje)	Vs (valor lógico)	Consumo estático
0V	0V			
0V	5V			
5V	0V			
5V	5V			

#### Para ello:

- \* Habilite el tipo de análisis como Bias Point Analysis. (Analysis → Setup → Bias point detail).
- \* Varíe el valor lógico de las entradas ("0" = 0V, "1" = 5V).
- \* Ejecute la simulación (tecla F11 ó análisis →Simulate).
- \* Verifique el voltaje en la salida, mediante el **botón V** de la pantalla del *Schematics*.



 Compruebe que los valores de tensión de salida son muy extremos, aproximadamente V<sub>DD</sub> para el "1" lógico o GND para el "0" lógico.

- \* Como hay 4 posibles combinaciones para 2 entradas, deberá efectuar 4 simulaciones.
  - Compruebe (usando el botón I) que en todas ellas el consumo estático es despreciable. El consumo estático es la corriente que sale de la fuente hacia el circuito.

Nota: las abreviaturas

 $\overline{U} = micro = 10^{-6}$ 

 $n = nano = 10^{-9}$ 

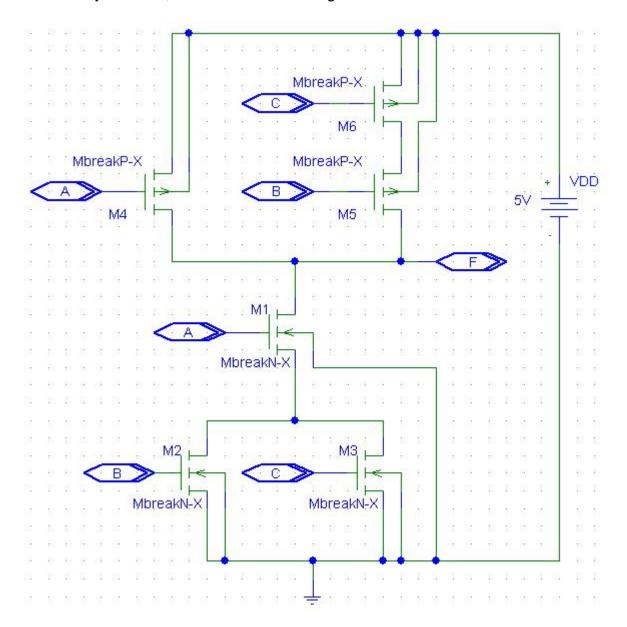
 $p = pico = 10^{-12}$ 

## 3.2 Función lógica general

• Edite en el Schematics el circuito correspondiente a la función lógica:

$$F = \overline{A(B+C)}$$

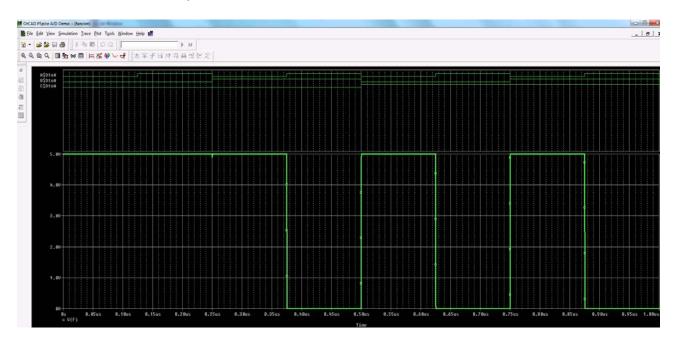
De la expresión lógica se deduce que la función del bloque NMOS es: G = A.(B+C) Asociando el operador AND a una agrupación serie de transistores NMOS, y el operador OR a una agrupación paralela de transistores NMOS, obtenemos el circuito del bloque NMOS, que situamos entre la salida F y la masa, tal como muestra la figura adjunta. Por su parte el circuito del bloque PMOS se obtiene con una estructura dual, cambiando las agrupaciones serie por paralelo, y viceversa. El bloque PMOS se sitúa entre VDD y la salida, tal como muestra la figura.



- Aspectos a tener en cuenta en la edición:
  - Utilice los mismos parámetros para los transistores que en al apartado 3.1.
    - Especifique un transistor NMOS (con sus parámetros) y replíquelo después las veces que haga falta.
    - Haga lo mismo con el transistor PMOS.
  - \* Alimente el circuito a +5V. Utilice el elemento VDC para V<sub>DD</sub>.
  - Recuerde conectar los substratos de los transistores NMOS a masa y los substratos de los transistores PMOS a V<sub>DD</sub>.
  - \* Para conseguir una simulación más ágil, se van a usar entradas digitales, distintas de las de tipo VDC anteriores. Vaya a Draw→Get New Part→Part Name y seleccione el componente IF\_IN (entradas digitales). Sitúelo en las 3 entradas. Picando 2 veces sobre el símbolo, asóciele su nombre (A, B, C).
  - Del mismo modo, seleccione el componente *IF\_OUT* (salida digital).
     Sitúelo en la salida y asóciele el nombre F.
- Cree un fichero de estímulos, para definir las combinaciones lógicas de las señales de entrada:
  - \* Seleccione Analysis → Edit Stimuli. Aparecerá la ventana del editor de estímulos (Stimulus Editor).
  - \* Especifique las señales de entrada (A, B, C) como ondas cuadradas digitales de distinta frecuencia. Para cada señal de entrada:
    - Stimulus → New
    - Name
    - Digital → Clock
    - Especifique la frecuencia de la señal. Para que aparezcan las 8 combinaciones posibles de A, B, y C, duplique las frecuencias. Por ejemplo:
      - C: 1Meg (1MHz → Período T = 1u (microsegundo))
      - B: 2Meg (2MHz ) → Período T = 0.5u)
      - A: 4Meg ( $4\text{MHz} \rightarrow \text{Periodo T} = 0.25\text{u}$ )
  - \* Guarde el fichero de estímulos (.stl). Guarde por defecto (SAVE), sin modificar ni el nombre ni el directorio destino.
- Efectúe un análisis de tipo Transient, para ver la respuesta (F) en el tiempo:
  - \* Active Analysis → Setup → Transient en la ventana de Schematics.
  - \* Especifique la duración temporal del análisis
    - Como la frecuencia menor es 1MHz, su período es 1us (1 micro-segundo). Indique en Final Time → 1u
  - \* Ejecute la simulación (tecla F11 ó análisis → Simulate).
  - \* Una vez terminada, se abrirá automáticamente la ventana de *Probe,* que permite representar señales gráficamente. Para efectuar la selección de la señal, active la opción *Trace→Add Trace.* Escoja las 3 señales digitales de entrada (V(A), V(B), V(C)) y la señal de salida, V(F).

**OJO**: para ver las entradas se debe deshabilitar la pestaña de voltajes analógicos. De esta forma se muestran solo las señales digitales. Para ver la salida, se selecciona la pestaña de voltajes analógicos. De esta forma se ve con mayor detalle la señal de salida.

Verifique el correcto funcionamiento del circuito, a partir del cronograma.
Como puede observar, en una única simulación aparecen todas las
combinaciones lógicas posibles. Si hubiera definido las entradas como VDC
(como en el caso de la puerta NAND del apartado 3.1), hubiera necesitado
tantas simulaciones Bias point detail como combinaciones de entrada (8
simulaciones). Por ello, en caso de tener un número relativamente grande de
entradas lógicas, es aconsejable definir un fichero de estímulos y realizar un
análisis de tipo Transient.

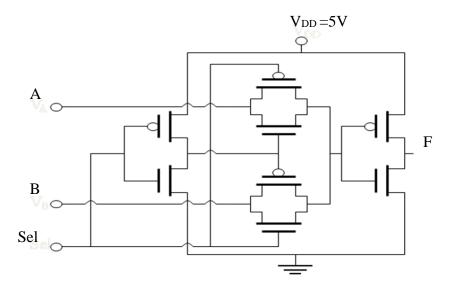


 Verifique que el consumo estático es nulo para todas las combinaciones de entrada. Para ello visualice la corriente que suministra la fuente, I(VDD). Será necesario crear una gráfica nueva con Add\_Plot.

Pueden apreciarse picos de corriente en las transiciones de las entradas, debidos al consumo dinámico de cortocircuito.

# 3.3 APARTADO OPCIONAL: Multiplexor 2x1 con salida inversora

 Edite el esquema de la figura adjunta, correspondiente a un Mux 2x1 con salida inversora. Recuerde conectar los sustratos de los transistores NMOS a GND y los sustratos de los transistores PMOS a V<sub>DD</sub>.



- Utilice el componente VDC para las entradas de los canales A y B. Fije su valor a: A= "1", B= "0".
- Utilice el componente IF\_IN (entrada digital) para la entrada de selección Sel.
- Cree un fichero de estímulos con la señal Sel, definiendo una onda cuadrada de frecuencia 1MHz.
- Simule (Transient) y observe el valor de F en función de *Sel*. Si Sel="1" debe seleccionar el canal B. Si Sel="0" debe seleccionar el canal A. Pero recuerde que el inversor de la salida invertirá el valor del canal seleccionado.

O sea, el multiplexor actúa así:

$$Sel = "1" \rightarrow F = \overline{B}$$

$$Sel = "0" \rightarrow F = \overline{A}$$