

# Unidad Didáctica 4: Diseño de Bases de Datos Relacionales

# Parte 1: Conceptos Básicos de Diseño

U.D. 4.1



Bases de Datos y Sistemas de información Departamento de Sistemas Informáticos y Computación / Universidad Politécnica de Valencia

V. 15.2

# UD 4.1 Conceptos básicos de diseño

- 1 Introducción
- 2 Metodología
- 3 Modelos de datos
- 4 Diseño de Bases de Datos
- 5 Ejemplo

1

## 1. Introducción

En esta unidad se presentará una metodología para el diseño de bases de datos relacionales.

Se incidirá en dos aspectos principalmente:

- Aspectos metodológicos: estrategias y recomendaciones para abordar el problema de diseño.
- Aspectos de lenguaje de modelado: presentación de lenguajes adecuados para representar el sistema a desarrollar (modelo de datos).

3

## UD 4.1 Conceptos básicos de diseño

- 1 Introducción
- 2 Metodología
- 3 Modelos de datos
- 4 Diseño de Bases de Datos
- 5 Ejemplo

## 2. Metodología de diseño de BD

Una metodología es un conjunto de procedimientos, técnicas y ayudas a la documentación para el desarrollo de un producto software (base de datos)

- Técnicas: representan cómo llevar a cabo cada una de las actividades o pasos de que consta la metodología.
  - Procedimentales
  - Heurísticas
- Modelos: instrumentos que se emplean para representar una determinada realidad (modelo de datos).

1ª FASE: Análisis

Investigación

Diseño físico

Esquema físico

Diseño y desarrollo de Programas

3ª FASE: Implantación

Carga de la base de datos

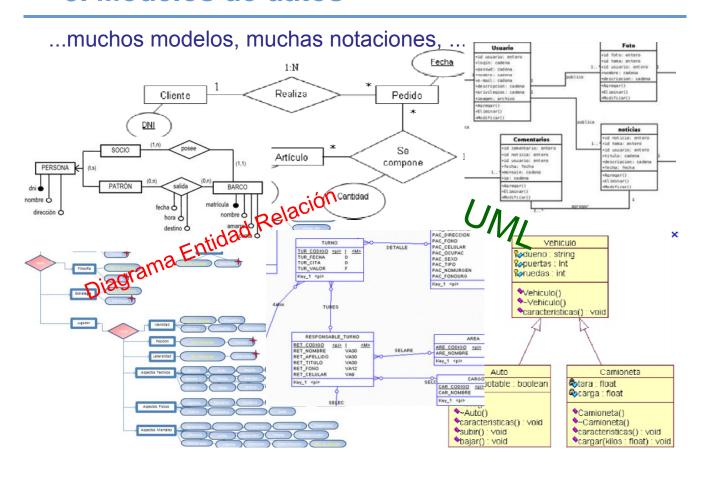
5

## UD 4.1 Conceptos básicos de diseño

- 1 Introducción
- 2 Metodología
- 3 Modelos de datos
- 4 Diseño de Bases de Datos
- 5 Ejemplo

7

## 3. Modelos de datos



Un **modelo de datos** es una herramienta intelectual que permite representar las propiedades **estáticas** y **dinámicas** de la parcela del mundo real que es objeto de estudio.

Los modelos de datos se diferencian entre sí en cuanto a los conceptos que proporcionan y en cuanto al formalismo utilizado para su definición.

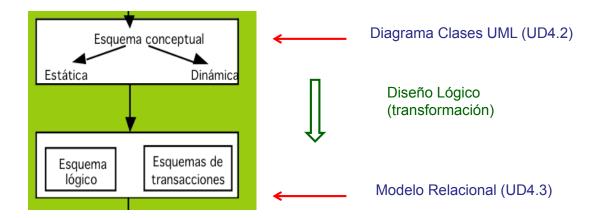
9

# UD 4.1 Conceptos básicos de diseño

- 1 Introducción
- 2 Metodología
- 3 Modelos de datos
- 4 Diseño de Bases de Datos
- 5 Ejemplo

## 4. Diseño de Bases de Datos

## Para el diseño de la Base de Datos seguiremos el esquema



11

# UD 4.1 Conceptos básicos de diseño

- 1 Introducción
- 2 Metodología
- 3 Modelos de datos
- 4 Diseño de Bases de Datos
- 5 Ejemplo

#### 1. Fase de Análisis: requisitos de información

#### **Profesor:**

- dni, nombre, teléfono, provincia y edad,
- departamento al que pertenece,
- asignaturas que imparte, indicando cuántos grupos de teoría y cuántos de práctica imparte de cada una.

#### Asignatura:

- código, nombre, semestre,
- cuántos créditos de teoría y de prácticas tiene en el plan de estudios,
- departamento al que está adscrita

#### **Departamento:**

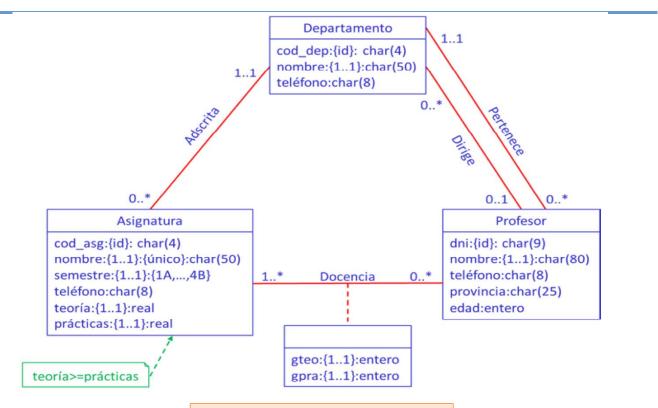
 Código, nombre, director y teléfono.

#### **RESTRICIONES DE INTEGRIDAD:**

- Un profesor debe estar adscrito a un único departamento.
- Una asignatura debe estar adscrita a un único departamento.
- No puede haber dos departamentos con el mismo código.
- No puede haber dos profesores con el mismo dni.
- No puede haber dos asignaturas con el mismo código.
- No puede haber dos asignaturas con el mismo nombre.
- Una asignatura no puede tener más créditos de teoría que de prácticas.
- Todo profesor imparte docencia de al menos una asignatura.
- El semestre de una asignatura debe ser uno de los siguientes valores: '1A', '1B', '2A', '2B', '3A', '3B', '4A', '4B'

13

#### 2a. Fase de Diseño: diseño conceptual (estático)



#### 2a. Fase de Diseño: diseño conceptual (dinámico)

```
Transacción Insertar_profesor
Insertar en Profesor
Insertar en Pertenece
Insertar en Docencia
```

Transacción *Insertar\_asignatura*Insertar en Asignatura
Insertar en Adscrita

Transacción *Insertar\_departamento* Insertar en Departamento

. . .

Descripción de las transacciones

16

### 2b. Fase de Diseño: diseño lógico (estático)

```
Departamento (cod_dep: char(4), nombre: char(50), teléfono: char(8), director. char(9) )

CP: {cod_dep}
VNN:{nombre}
CAj: {director} → Profesor(dni)

Profesor (dni: char(9), nombre: char(80), teléfono: char(8), cod_dep: char(4), provincia: char(25), edad: entero )

CP: {dni}
VNN: {nombre, nom_dep}
CAj: {cod_dep} → Departamento(cod_dep)
```

#### 2b. Fase de Diseño: diseño lógico (estático)

```
Asignatura (cod_asg: char(5), nombre: char(50), semestre: char(2),
         cod_dep: char(4), teoría: real, prácticas: real)
        CP: {cod asg}
        VNN: {nombre, semestre, cod dep, teoría, prácticas}
        Uni:{nombre}
        CAj: \{cod dep\} \rightarrow Departamento(cod dep)
        Rl₁:(teoría □ prácticas)
        Rl<sub>2</sub>:(semestre \square{'1A', '1B', '2A', '2B', '3A', '3B', '4A', '4B'})
Docencia (dni: char(9), cod_asg: char(5), gteo: entero, gpra: entero)
        CP:{dni,cod asq}
        VNN:{gteo,gpra}
        CAj:{dni} Profesor(dni)
        CAj:{cod_asg} □Asignatura(cod asg)
Restricción general: "Todo profesor debe impartir docencia de alguna
asignatura"
                                                                             19
 2b. Fase de Diseño: diseño lógico (dinámico)
```

```
TRANSACCIÓN Insertar_profesor (dnix, nomx, telx, depx, provx, edadx, asgx, gtx, gpx)

INSERT INTO Profesor VALUES (dnix, nomx, telx, depx, provx, edadx);
INSERT INTO Docencia VALUES (dnix, asgx, gtx, gpx);

TRANSACCIÓN Insertar_asignatura (codx, nomx, semx, depx, tx,px)

INSERT INTO Asignatura VALUES (codx, nomx, semx, depx, tx, px)

TRANSACCIÓN Insertar_departamento (codx nomx, telx, dirx)

INSERT INTO Departamento VALUES (codx, nomx, telx, dirx)
```

20

#### 3c. Fase de Diseño: diseño físico

Profesor:

Fichero indizado por *código*; Índice sobre *nombre* 

Asignatura:

Fichero indizado por *cod\_asg;* Índice sobre *nombre* 

Departamento:

Fichero secuencial; Índice sobre *nombre* 

Docencia:

Fichero indizado por *cod\_asg;* Indice sobre *dni* 

21

## Relación con ISW

