

Plan de actividades

Fecha	Contenido
lunes, 13 de septiembre de 2021	Presentación asignatura y documentación
jueves, 16 de septiembre de 2021	Ciclo de vida de un VJ
lunes, 20 de septiembre de 2021	Introducción a los VJ
jueves, 23 de septiembre de 2021	Defensa de Pitch Doc
lunes, 27 de septiembre de 2021	Introducción a Unity 3D
jueves, 30 de septiembre de 2021	Introducción a Unity 3D
lunes, 4 de octubre de 2021	Transformaciones, Grafo de escena y Prefabs
jueves, 7 de octubre de 2021	Defensa de GDD
lunes, 11 de octubre de 2021	Puente 12 octubre
jueves, 14 de octubre de 2021	Transformaciones, Grafo de escena y Prefabs
lunes, 18 de octubre de 2021	Scripting y gestión de tiempos
jueves, 21 de octubre de 2021	Acabar Scripting y gestión de tiempos