

Exámenes

Examen 7 Junio 2021

[Volver a la Lista de Exámenes](#)

Parte 1 de 1 -

8.17/ 10.0 Puntos

Preguntas 1 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

La estrategia dominante en la subasta holandesa es:

- ☒ No tiene
- ☐ Decir la verdad y pujar por nuestro precio límite
- ☐ Pujar la unidad incremental mínima hasta que el resto de agentes alcanzaron su máximo

Respuesta correcta: A

Preguntas 2 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En la arquitectura de subsunción un comportamiento es...

- ☐ Una intención.
- ☐ Un plan precompilado.
- ☒ Un par (condición, acción).

Respuesta correcta: C

Preguntas 3 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

Una estrategia de negociación Conceder es la que realiza:

- ☒ Incremento exponencial inicial hasta la proximidad del precio de reserva y luego no cambia mucho.
- ☐ Aumento muy lento hasta la proximidad del plazo máximo y luego un aumento exponencial.
- ☐ Incremento lineal desde el precio inicial en el instante de inicio hasta el precio de reserva en plazo máximo.

Respuesta correcta: A

Preguntas 4 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

Suponga un escenario de 100 agentes y 3 alternativas a, b y c, donde 35 agentes prefieren $a > c > b$, 33 prefieren agentes $b > a > c$, 32 agentes prefieren $c > b > a$, y se aplica la regla de pluralidad (o: mayoría relativa). ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta?

- ☐ Se elige la alternativa b.
- ☒ En el nuevo escenario que resulta de eliminar la alternativa c, cambia el resultado.
- ☐ En el nuevo escenario que resulta de eliminar la alternativa b, cambia el resultado.

Respuesta correcta: B

Preguntas 5 de 20

-0.17/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

¿Cuál de las siguientes afirmaciones acerca de la participación de un agente i en un mecanismo M es correcta?

- ☒ La estrategia $s_i(\theta_i)$ que elige el agente i es independiente de las estrategias $s_{-i}(\theta_{-i})$ de los demás agentes.
- ☐ El resultado del mecanismo M solo depende de la estrategia $s_i(\theta_i)$ que elige el agente i , y es independiente de las estrategias $s_{-i}(\theta_{-i})$ de los demás agentes.
- ☐ Si los agentes son individualmente racionales, juegan un perfil estratégico $s^*(\theta)$ que es un equilibrio del juego inducido por M .

Respuesta correcta: C

Preguntas 6 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En JASON, la acción .send(A, tell, Z) :

- ☐ Envía A al agente Z
- ☒ Envía el contenido de Z al agente cuyo id es A
- ☐ Envía el Z al agente A.

Respuesta correcta: B

Preguntas 7 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En la arquitectura de subsunción

- ☐ El comportamiento inteligente puede ser logrado mediante razonamiento abstracto explícito.
- ☐ El comportamiento inteligente surge de la introspección del agente.
- ☒ El comportamiento inteligente puede ser logrado sin razonamiento abstracto explícito

Respuesta correcta: C

Preguntas 8 de 20

-0.17/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

Es problemático utilizar un mecanismo Vickrey-Clarke-Groves (VCG)...

- ☒ ...en entornos en los que los agentes pueden NO decir la verdad.
- ☐ ...en entornos en los que puede haber colusión de subasteros.
- ☐ ...cuando hay tres o menos bienes que subastar.

Respuesta correcta: B

Preguntas 9 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

Se dice que un agente BDI tiene una estrategia de compromiso inquebrantable cuando ...

- ☐ Continuará manteniendo una intención
- ☒ Continuará manteniendo una intención hasta que crea que o bien ha logrado la intención, o bien ya no es posible lograrla.
- ☐ Continuará manteniendo una intención mientras la crea posible.

Respuesta correcta: B

Preguntas 10 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

¿Cuál de las siguientes afirmaciones acerca de las funciones de bienestar social (SWF) es correcta?

- ☒ El Teorema de Arrow indica que cualquier SWF sobre 3 o más alternativas, que es Pareto-eficiente e independiente de alternativas irrelevantes, ha de ser dictatorial.
- ☐ Cualquier SWF que es dictatorial NO es Pareto-eficiente.
- ☐ Cualquier SWF que es dictatorial NO es independiente de alternativas irrelevantes.

Respuesta correcta: A

Preguntas 11 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En JASON, dado el siguiente objetivo de testeo: ?pos(X,Y,Z)

- ☐ Lanza el plan pos con los valores de X, Y y Z
- ☐ Crea una nueva creencia con los valores X, Y y Z.
- ☒ Sirve para instanciar en X, Y y Z los valores de la creencia pos.

Respuesta correcta: C

Preguntas 12 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

El principal problema de un agente de arquitectura híbrida vertical es:

- ☒ La falta de flexibilidad, ya que un fallo en una capa puede afectar a la ejecución de todo el agente.
- ☐ El diseño de un control central que tenga en cuenta todas las posibles interacciones entre capas.
- ☐ Ninguno de los anteriores.

Respuesta correcta: A

Preguntas 13 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En JASON, qué habría que poner en lugar de ? si quiero que la acción .send(A, ?, Z) haga que A interprete el contenido de Z como objetivo:

- ☒ achieve
- ☐ order
- ☐ tell

Respuesta correcta: A

Preguntas 14 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En el Social Choice, una Función de Bienestar Social devuelve:

- ☐ La opción preferida por la mayoría de los participantes teniendo en cuenta todas las preferencias de dichos participantes.
- ☐ La opción preferida por la mayoría de los participantes como primera opción.
- ☒ Una ordenación de todas las opciones a partir de las preferencias de todos los participantes.

Respuesta correcta: C

Preguntas 15 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

En JASON un mensaje de tipo tell.

- ☒ Crea una nueva creencia en el receptor.
- ☐ Crea un nuevo objetivo en el emisor.
- ☐ Crea un nuevo objetivo en el receptor.

Respuesta correcta: A

Preguntas 16 de 20

0.0/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

¿Cuál de las siguientes afirmaciones acerca de los mecanismos directos e indirectos es cierta?

- ☐ En los mecanismos indirectos los agentes interactúan con el planificador social una sola vez: pueden reportar o bien su tipo verdadero θ_i , o bien otro tipo $\hat{\theta}_i$.
- ☐ En un mecanismo directo M que es compatible con los incentivos, la regla de resultado g coincide con la SCF f que implementa M .
- ☐ La subasta inglesa (donde el precio del bien a subastar va subiendo, posiblemente en múltiples rondas de ofertas) es un mecanismo directo.

Respuesta correcta: B

Preguntas 17 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

Una solución para juegos en forma normal centrada en el individuo es:

- ☒ el equilibrio de Nash
- ☐ la optimalidad de Pareto
- ☐ el bienestar social

Respuesta correcta: A

Preguntas 18 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

Supongamos 24 agentes $Ag = \{1, 2, \dots, 24\}$ y tres opciones $O = \{a, b, c\}$, y las siguientes preferencias

10 agentes $c > b > a$

8 agentes $b > c > a$

6 agentes $a > c > b$

¿Cuál sería la opción ganadora si aplicamos pluralidad?

- ☐ Ganará la opción b
- ☒ Ganará la opción c
- ☐ Ganará la opción a

Respuesta correcta: B

Preguntas 19 de 20

0.5/ 0.5 Puntos. Puntos descontados por fallo: 0.166

La sociabilidad en agentes es:

- ☐ Es la capacidad de comunicarse
- ☒ Es la capacidad de interactuar con otros agentes (y posiblemente con humanos) mediante cooperación, coordinación y negociación.
- ☐ Es la capacidad de mantener reuniones con otros agentes .

Respuesta correcta: B

El principal problema de un agente de arquitectura híbrida horizontal es:

- ☐ La falta de flexibilidad, ya que un fallo en una capa puede afectar a la ejecución de todo el agente.
- ☐ Ninguno de los anteriores.
- ☒ El diseño de un control central que tenga en cuenta todas las posibles interacciones entre capas.

Respuesta correcta: C

- [PoliformaT](#)
- [UPV](#)
- [Powered by Sakai](#)
- Copyright 2003-2021 The Sakai Foundation. All rights reserved. Portions of Sakai are copyrighted by other parties as described in the Acknowledgments screen.