

Constantes y operadores

Constantes en Java

¿Qué es una constante? Espacio en la memoria del ordenador donde se almacenará un valor que no podrá cambiar durante la ejecución del programa.

¿Por qué hay que utilizar constantes? Porque a la hora de crear un programa a veces surge la necesidad de guardar temporalmente que se necesitarán utilizar en el futuro en ese mismo programa. Dichos datos deberán ser fijos.

¿Cómo se crea una constante en Java? Utilizando la palabra clave **final** y, a continuación, especificando el tipo de dato que almacenará en su interior + el nombre de la constante. P. ej: final double a_pulgadas;

Importante: Recordar que el valor de una constante no se podrá cambiar.

Operadores en Java

- **Aritméticos**
 - **+** : suma
 - **-** : resta
 - ***** : multiplicación
 - **/** : división
- **Lógicos, relacionales y booleanos**
 - **>** : mayor que
 - **<** : menor que
 - **<>** : mayor o menor que
 - **!=** : distinto que
 - **==** : igual que
 - **&&** : y lógico
- **Incremento y decremento**
 - **++** : incremento
 - **--** : decremento
 - **+= n°** : incremento en número (Ej: += 3 o -=6)
- **Concatenación**
 - **+** : une o concatena