



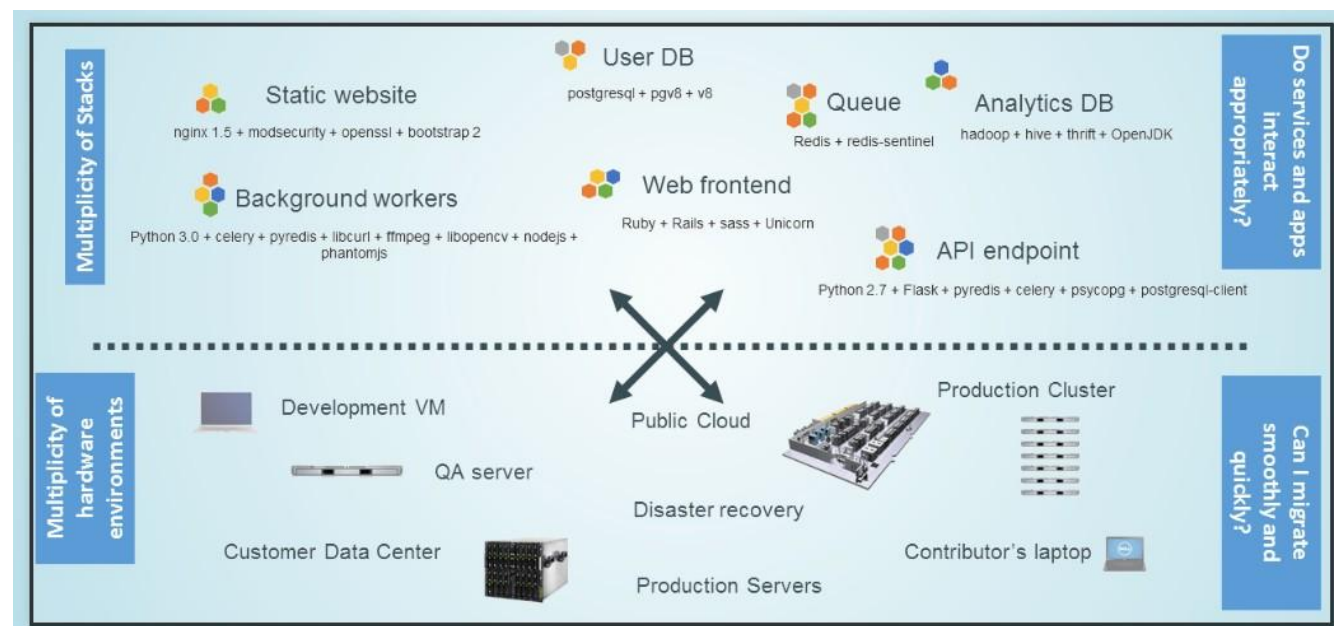
# **Sesión Práctica 2: Introducción a Computación con Contenedores**

**Computación de Altas  
Prestaciones - Master  
Universitario en Ingeniería  
Informática**



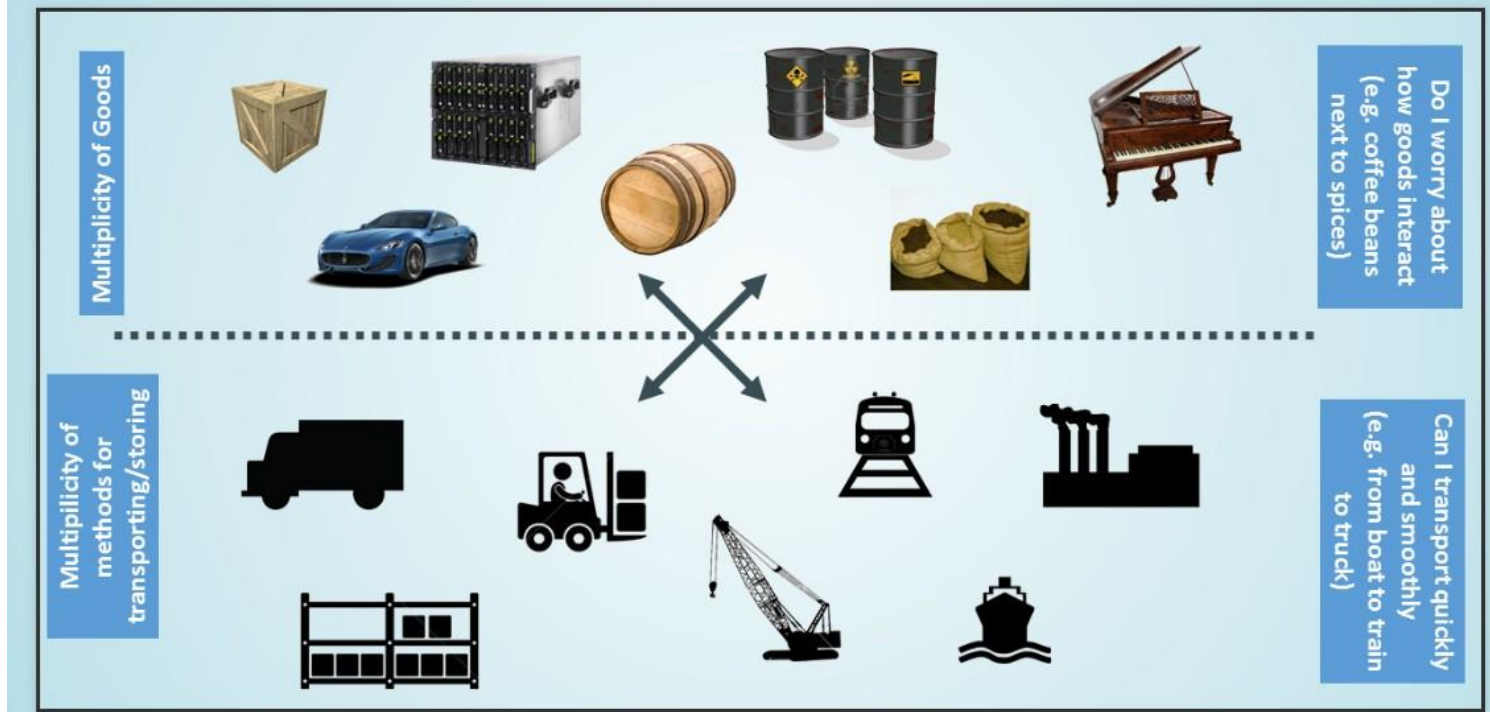
- Se espera que una vez acabes esta presentación seas capaz de:
  - Conocer las diferencias de las tecnologías de contenedores con respecto a la de máquinas virtuales.
  - Conocer la importancia de Docker como herramienta de encapsulación de aplicaciones en contenedores.
  - Comprender los principales conceptos relacionados con Docker.
  - Obtener una experiencia práctica con el entorno Docker.
  - Conocer algunas de las herramientas del amplio ecosistema de Docker.

- Desarrollar aplicaciones distribuidas requiere diferentes SO, lenguajes de programación, entornos de ejecución, librerías, etc. y pueden desplegarse sobre múltiples plataformas.



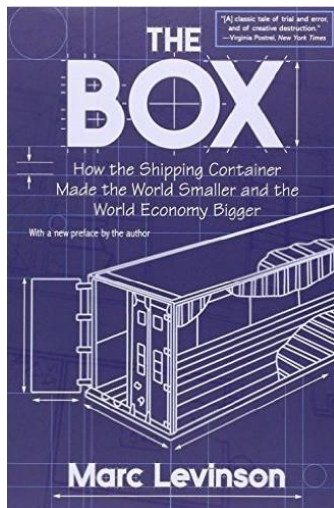
# Analogía con el Mundo Real

## Cargo Transport Pre-1960



# Solución en el Mundo real

## Solution: Intermodal Shipping Container

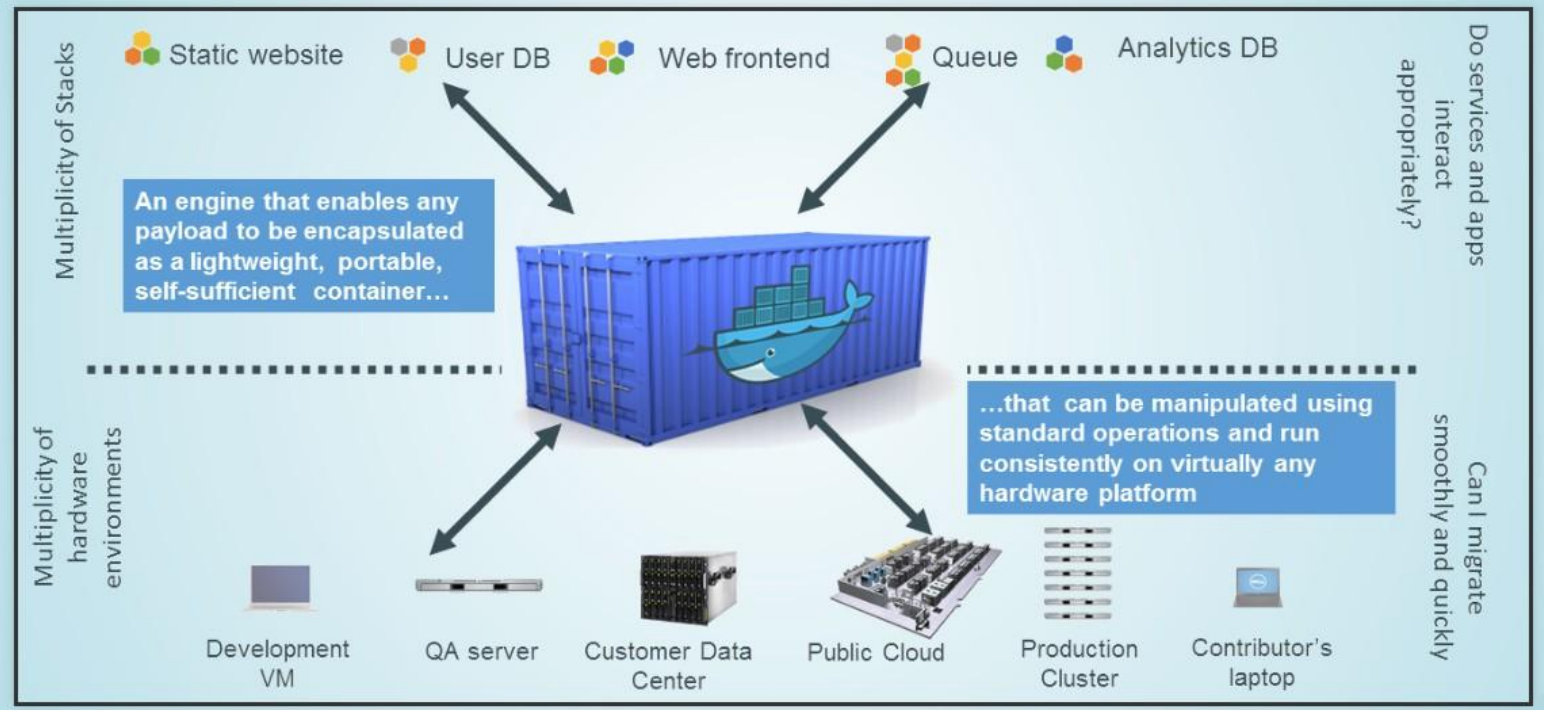


<http://www.amazon.com/The-Box-Shipping-Container-Smaller/dp/0691136408>



# Docker Containers

## Docker is a Container System for Code

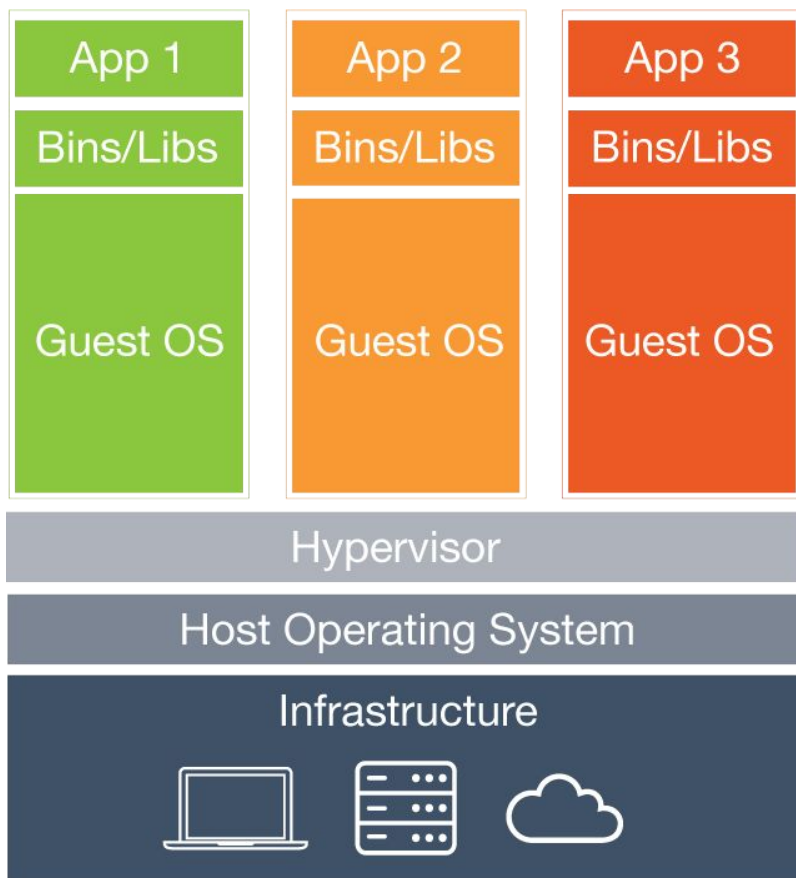


# ¿Qué es Docker?

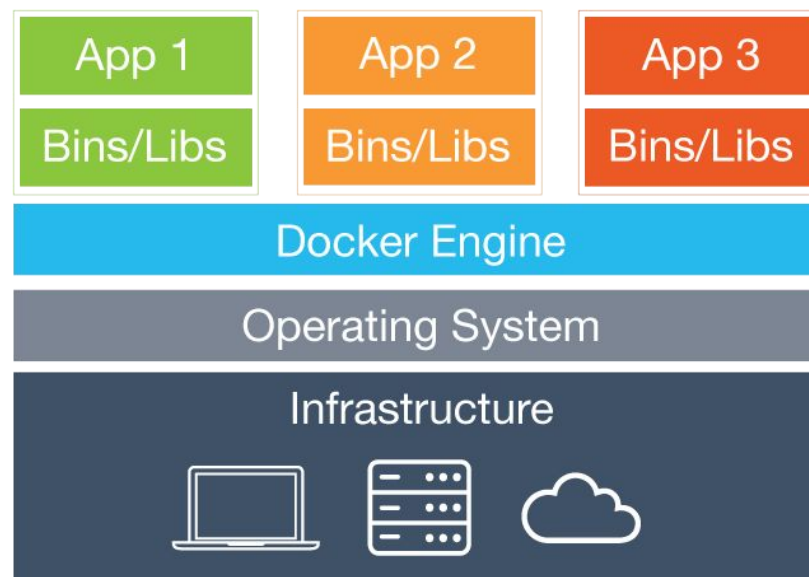
- Docker es una plataforma abierta para desarrolladores y administradores de sistemas para construir, enviar y ejecutar aplicaciones distribuidas.
- Permite empaquetar una aplicación con todas sus dependencias (SO, librerías, aplicaciones, etc.) para ser ejecutada en diferentes plataformas.
- Permite desplegar entornos de ejecución de aplicación rápidamente y de forma repetible.
  - Continuous Integration (CI) / Continuous Delivery (CD)



# Contenedores vs Máquinas Virtuales



Máquina Virtual



Contenedores



# Ventajas del uso de Docker

- Las instancias se arrancan en pocos segundos.
- Es fácil de automatizar e implantar en entornos de integración continua.
- Existen multitud de imágenes que pueden descargarse y modificarse libremente.
- Consume menos recursos de hardware y estos van exclusivamente a la aplicación.
- Tanto las imágenes como las instancias suelen ocupar menos espacio que las máquinas virtuales.

- Las imágenes sólo pueden estar basadas en versiones de Linux modernas (kernel 3.8 mínimo).
- Realmente no proporcionan el aislamiento de máquina lo que genera numerosas suspicacias sobre su seguridad.
  - Especialmente ya que el demonio funciona bajo ejecución privilegiada y en algunas operaciones necesita permisos de root.

- **Docker Hub / Docker Registry**

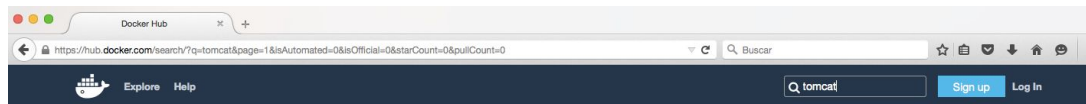
- Catálogo y repositorio de imágenes, accesible mediante CLI, interfaz web y REST API.
  - Docker Hub un catálogo público y el docker Registry es un catálogo propio.

- **Docker Host**

- Es la máquina (o máquinas) que ejecutan contenedores Docker.

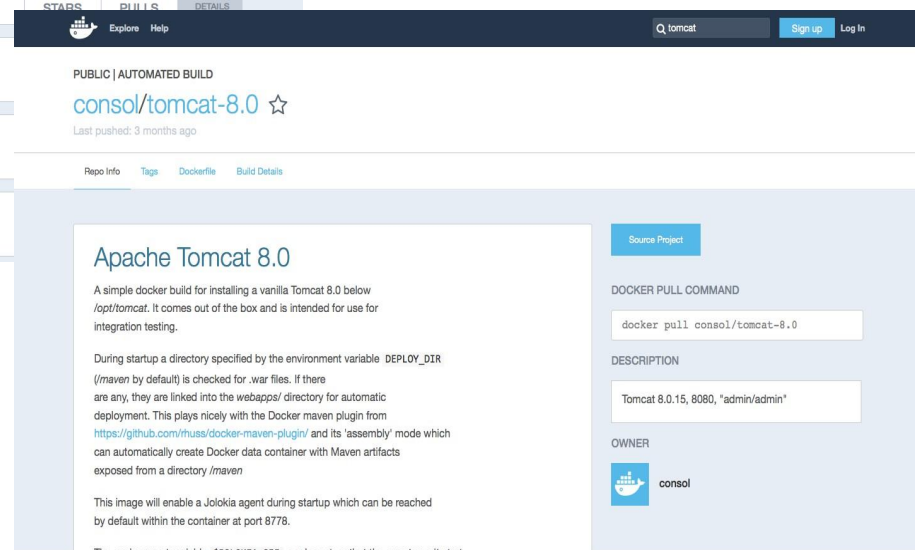
- **Docker Client**

- Máquina desde la que se solicita el despliegue de contenedores Docker (puede coincidir con el Docker Host). También se corresponde con la herramienta cliente para interactuar con Docker.



- Accesible mediante Web GUI, Docker Client, REST API

- Repositorios que contienen imágenes de contenedores Docker
- Automated Builds from GitHub



- Imagen

- Contiene una distribución de SO (e.g Ubuntu 20.04) y una determinada configuración de paquetes / aplicaciones / datos determinada por el creador de la imagen.
- Se almacenan las diferencias del sistema de fichero de forma incremental, de forma que se reduce el espacio en disco.
- Siguen una estructura de tres elementos
  - `organizacion/nombre_imagen:version`

- Contenedor

- Es una instancia de una imagen concreta ejecutada como un proceso aislado en una máquina concreta.

- Dockerfile

- Descripción de las acciones de instalación y configuración que construyen una determinada imagen.
- Las imágenes pueden generarse de forma incrementativa o directamente con el Dockerfile.

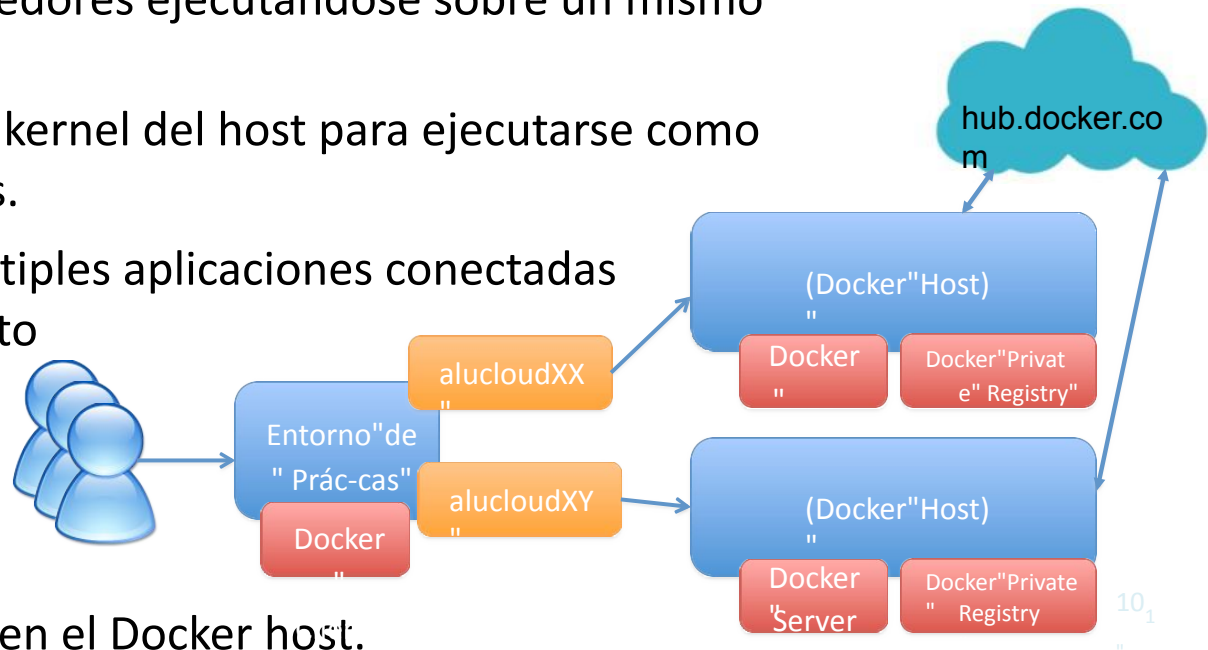


- **FROM** : Imagen que se toma de base.
- **MAINTAINER**: Especifica el autor de la imagen.
- **ENV**: Variables de entorno en la imagen base.
- **RUN**: Comandos a ejecutar sobre la imagen base
  - Incluimos un enlace simbólico porque la versión actual de Ubuntu necesita que se le configure la región al instalar Apache2.
- **EXPOSE**: Exponemos el puerto 80 del contenedor para que pueda ser mapeado por el anfitrión.
- **ENTRYPOINT**: Comando que se ejecutará cuando se arranque el contenedor.

```
FROM ubuntu
RUN apt-get update
ENV TZ=Europe/Madrid
RUN ln -snf /usr/share/zoneinfo/$TZ
/etc/localtime && echo $TZ >
/etc/timezone
RUN apt-get install -y apache2
RUN echo "<h1>Apache with Docker</h1>" >
/var/www/html/index.html
EXPOSE 80
ENTRYPOINT apache2ctl -D FOREGROUND
```

# Flujo de Trabajo con Docker

- Los usuarios usan el *Docker Client* para desplegar contenedores en un *Docker Host* a partir de imágenes almacenadas previamente en *Docker Hub* que pueden ser modificadas y almacenadas tanto en Docker Hub como en un *Docker Private Registry*.
  - Múltiples contenedores ejecutándose sobre un mismo Docker Host.
  - Compartiendo el kernel del host para ejecutarse como procesos aislados.
  - Puede haber múltiples aplicaciones conectadas a un mismo puerto (e.g. 80/http) en contenedores diferentes.  
Se mapean a un puerto diferente en el Docker host.



# ¿Qué se puede hacer con Docker ?

- Gestionar el ciclo de vida de contenedores
  - start, stop, kill, restart, etc.
- Gestionar las imágenes de contenedores
  - push, pull, tag, rmi, etc.
- Inspeccionar/acceder el contenedor
  - logs, attach
- ...

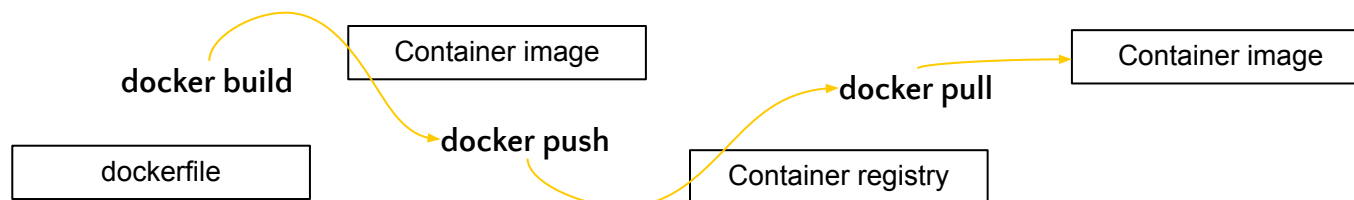
# Ciclo de vida básico

## Uso

- Descarga (docker pull imagen)
- Ejecución (docker run)
- Reactivación (docker start)
- Ejecución (docker exec)
- Parada (docker stop)
- Borrado (docker rm)

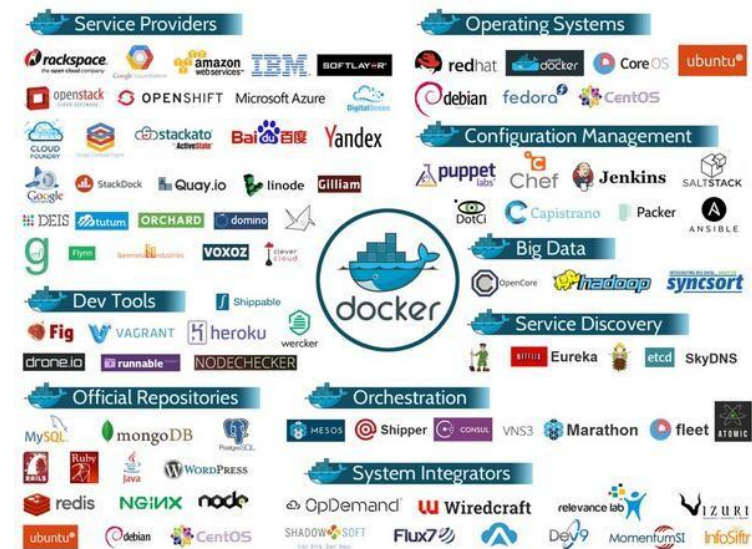
## Creación

- Creación del contenedor
  - Vía creación del Dockerfile
    - Creación de la imagen (docker build).
  - Vía actualización
    - Descarga (docker pull) y actualización.
    - docker commit.
- Publicación (docker push)



# Ecosistema de Docker

- Herramientas basadas en Docker para:
  - Docker as a Service
  - Networking
  - Scheduler / Orchestration
  - Monitoring
  - DevOps
  - Developer



<https://www.google.es/search?q=docker+ecosystem>



- Docker es una plataforma para la creación y ejecución de contenedores así como la gestión y almacenamiento de imágenes de contenedores para facilitar el desarrollo y ejecución de aplicaciones en múltiples entornos.
- En escenarios donde tradicionalmente se ha virtualizado GNU/Linux sobre GNU/Linux se impone como una solución efectiva, sin sobrecargas innecesarias.
- Relación con las Máquinas Virtuales
  - Virtualización para aislamiento en entornos multi-tenancy
  - Contenedores en cada VM para particionar uso de recursos entre aplicaciones.



- Crear una nueva máquina en Azure
  - Linux 20.04
- Instalar Docker
  - `sudo apt update`
  - `sudo apt install -y apt-transport-https ca-certificates curl software-properties-common`
  - `curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg | sudo apt-key add -`
  - `sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://download.docker.com/linux/ubuntu bionic stable"`
  - `sudo apt update`
  - `apt-cache policy docker-ce`
  - `sudo apt install -y docker-ce`
  - `sudo groupadd docker`
  - `sudo usermod -aG docker $USER`

- No necesario, pero para evitar utilizar sudo en todos los comandos docker, agregamos el usuario al grupo docker
  - `sudo groupadd docker`
  - `sudo gpasswd -a ${USER} docker`
  - `sudo service docker restart`
  - Log out, y volver a entrar en la sesión.



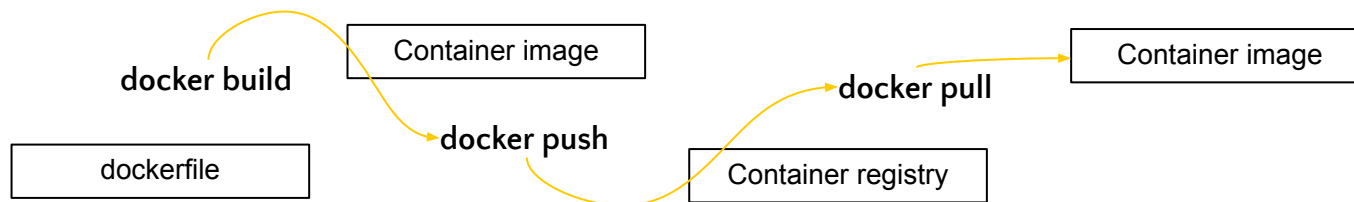
# Recordatorio de comandos

## Uso

- Descarga (docker pull imagen)
- Ejecución (docker run)
- Reactivación (docker start)
- Ejecución (docker exec)
- Parada (docker stop)
- Borrado (docker rm)

## Creación

- Creación del contenedor
  - Vía creación del Dockerfile
    - Creación de la imagen (docker build).
  - Vía actualización
    - Descarga (docker pull) y actualización.
    - docker commit.
- Publicación (docker push)



# Primer ejemplo

- Crear un contenedor y ejecutar un shell

- Descarga la imagen del contenedor "ubuntu"
  - `docker pull ubuntu`
- Lista las imágenes descargadas
  - `docker images`
- Ponemos el contenedor en marcha
  - `docker run -i -t --name micont ubuntu /bin/bash`
- Comandos dentro del contenedor
  - `hostname`
  - `cat /etc/hosts`
  - `ls -l /`
  - `whoami`
- Salimos del contenedor y comprobamos su estado
  - `docker ps -a`
- Borramos el contenedor activo
  - `docker rm -f micont`





## ● Montaje de volúmenes

- Es posible montar un volumen del sistema "host" sobre el contenedor cuando se pone en marcha
- Opción `-v directorio_host:directorio contenedor`

### • Ejemplo

- `docker run -i -t --name micont -v $HOME:/mnt ubuntu /bin/bash`
- Dentro del contenedor comprobamos el montaje
  - `ls -la /mnt`
  - `echo "dentro_del_contenedor" > /mnt/fichero`
- Salir y comprobar la existencia del fichero ¿quién es el propietario?

## ● Copiado de datos host<->contenedor

- Es posible copia datos desde un contenedor activo al host y viceversa
  - `docker cp nombre_cont:/ruta_origen ruta_destino`



- Reglas de Firewall

- La IP de un contenedor coincide con la de su host.
- Docker define unas reglas de redirección de puertos que permiten redireccionar tráfico desde el exterior del host al interior del contenedor
- Se establecen mediante la opción `-p puerto_host:puerto_contenedor`

- Instalar un servidor web y acceder
  - A través de commit y como dockerfile (como el de la transparencia 14).
  - Modificar el fichero index.html y ejecutarlo en background.
  - O utilizar un directorio compartido donde modificar el html.
- Instalar octave y ejecutar una línea de proceso
  - Montar un directorio compartido, un proceso que lea de un directorio y procese cada imagen que recibe.

# Instalar un servidor Web

- Descargar una imagen de ubuntu
  - `docker pull ubuntu`
- Ejecutar en background con un bash
  - `docker run -i -t --name micont ubuntu /bin/bash`
- Entrar en la máquina e instalar apache2
  - `apt-get update`
  - `apt-get install -y apache2`
  - `echo "<h1>Apache with Docker</h1>" > /var/www/html/index.html`
- Salir de la máquina y registrar los cambios en la imagen
  - `docker commit micont miweb`
- Eliminar y volver a crear con la redirección de puertos
  - `docker rm micont`
  - `docker run -d -it -p 8080:80 --name micont miweb apache2ctl -D FOREGROUND`
- El puerto 8080 debe ser accesible en la máquina.
  - `curl localhost:8080`  
`<h1>Apache with Docker</h1>`



# Instalar un servidor Web

- Alternativamente se puede crear desde el dockerfile (Tr. 14)
- Se copia el fichero Dockerfile en un directorio (p.e. **DFileDir**) y con ese nombre.
- Se ejecuta el comando build especificando la etiqueta
  - `docker build -t miweb:latest DFileDir`
- Se puede poner en marcha directamente y sin tener que activar el servicio
  - `docker run -d -it -p 8080:80 --name micont miweb:latest`
- Desde fuera del contenedor
  - `curl localhost:8080`  
`<h1>Apache with Docker</h1>`
- Si quisiéramos acceder desde un navegador, deberíamos abrir el puerto 8888 en la consola de Azure.





# Crear un contenedor con octave

- Queremos resolver un sistema de ecuaciones lineales que tenemos en un fichero (procesa.tgz, en PoliformaT).
- El fichero procesa.tgz contiene 3 ficheros:
  - octave/procesa.m
  - octave/A
  - octave/b
- El contenido de procesa.m es:

```
cd /octave  
load A;  
load b;  
x=A\b;  
save x;  
err=norm(x-ones(size(x)))
```

  - Cambiamos al directorio /octave
  - Cargamos la matriz de coeficientes A
  - Cargamos el vector de términos independientes b
  - Resolvemos el sistema
  - Guardamos la solución del sistema
  - Calculamos el error cometido comparando con la solución esperada.
- Vamos a resolver el problema mediante un contenedor.



# Crear un contenedor con octave

- Descomprimos el fichero procesa.tgz en un directorio de la máquina host (p.e. `$HOME/myvol`)
  - Para copiar a la máquina host procesa.tgz podemos utilizar `scp`
    - `scp procesa.tgz usuario@máquina:.`
- Pondremos en marcha un contenedor con octave
  - Una imagen válida de octave es `simexp/octave`.
  - Podríamos instalar octave sobre un contenedor ubuntu (más costoso) mediante el comando `apt-get install -y octave`
- Lanzamos la imagen con un directorio compartido
  - `docker run -it --name mioctave -v $HOME/myvol:/myvol imagen_cont bash`
- Editamos el fichero procesa.m para que el directorio dentro del contenedor sea `/myvol/octave`
- Ejecutamos el proceso con el siguiente comando
  - `docker exec -it mioctave octave /myvol/procesa.m`



1. Docker Docs. <https://docs.docker.com>
2. Intro to Docker. <http://pointful.github.io/docker-intro>
3. Open Container Ecosystem.  
<https://www.mindmeister.com/es/389671722/open-container-ecosystem-formerly-docker-ecosystem>
4. Docker Slideshare. <http://www.slideshare.net/docker>
5. Containers have arrived -- and no one knows how to secure them.  
– <http://www.infoworld.com/article/2923852/security/containers-have-arrived-and-no-one-knows-how-to-secure-them.html>
6. Docker, Linux Containers (LXC), and security.  
– <http://es.slideshare.net/jpetazzo/docker-linux-containers-lxc-and-security>
7. Docker Ecosystem Survey.  
<https://github.com/weihanwang/docker-ecosystem-survey>
8. Proven Real-World Ways to Use Docker.  
– <https://www.airpair.com/docker/posts/8-proven-real-world-ways-to-use-docker>

- `docker pull <imagen>:<tag>`
- `docker images`
- `docker run -i -t <imagen> <comando>`
- `docker ps -a`
- `docker start <contenedor>`
- `docker rm <contenedor>`
- `docker stop <contenedor>`
- `docker exec -i -t <contenedor>  
<comando>`

- `docker run -it --name nombre -v dir_host:dir_contenedor imagen comando`
- `docker build -t nombre:tag directorio`