**Projectvoorstel Periode 3**

Productowner: van der gaag (projectdocent)

**Groepsleden Scrummaster :**

projectlid 1 : Navy

projectlid 2 : Ueihtam

projectlid 3 : Mit

projectlid 4 : Kcin

**Spelbeschrijving**

*Beschrijf uitgebreid het spel dat je gaat maken. Neem ook de verplichte onderdelen uit de projectomschrijving mee (database, php, javascript)*

Wij zijn van plan om een tekst-based clicker adventure game te maken, waar je monsters bevecht met de functionaliteiten van een clicker en de “wereld” rond gaat als een tekst-based adventure game.

De eisen met haakjes om hen heen zijn voor als we tijd over hebben.

**Functionaliteiten met eisen (minstens 8-12)/Wat moet de game kunnen?**

1. “random” monsters

2. “random” encounters

3. clicker combat

4. player

5. old-school text-based adventure

6. upgrades

7. consumables

8. money

9. sound-effects

(10.) inventory system

(11.) chickometer

(12.) shops

(13.) towns

(14.) map

(15.) world-level system