Tim: login compleet maken bij iedereen (database opzeten) / begin player dynamisch maken

Nick: voorpagina afmaken

Mathieu: de ingame screen af / mooi maken

Yvan: begin aan het exp systeem maken met oop (de monsters staan er voor groot gedeel al)

De player moeten we nog kijken naar welke stats we hem precies geven kwa exp, health en damage dat kunnen we vrijdag doen tijdens de online les

**De deadline van deze opdrachten is: 30-3-2022 / 17:30**

**Mathieu**: maken dat als een monster sterft dat hij geld dropt (en met dat geld damage upgrades maken?)

**Tim**: maken van de area’s (of dat het dynamisch op een pagina is of meerdere)

**Nick**: xp bar maken (aan de onderkant van het scherm)

**Yvan**: png’s van mosters uploaden

**De deadline van deze opdrachten is: 1-4-2022 / 14:45**