ELU Maailmalõpukella paigaldusjuhend Visual Studios

1. Läbi android emulaator ja VS 2019

Lugu on teine, kui on vajadus koodi või funktsionaalsuse muuta.

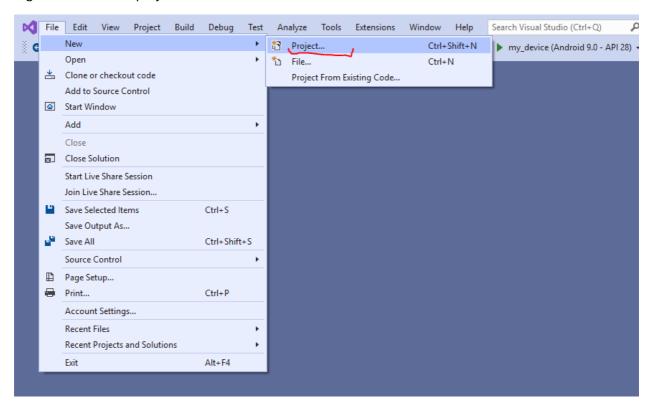
1.1 Vajalikud komponentid

Visual Studio 2019

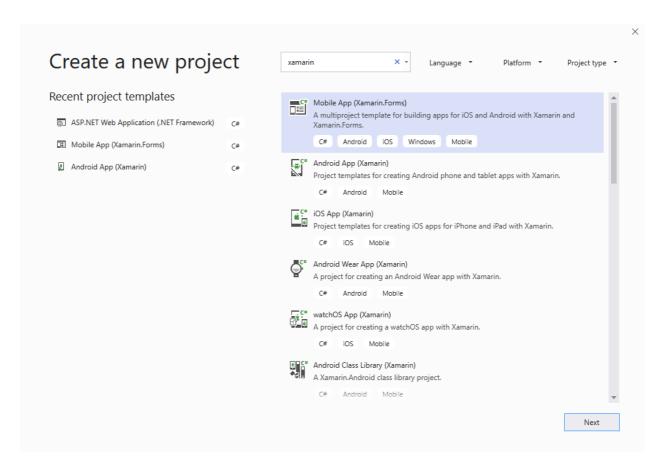
Mobile Development with .NET Visual Studio 2019 extension

1.2 Paigaldamine ja emuleerimine

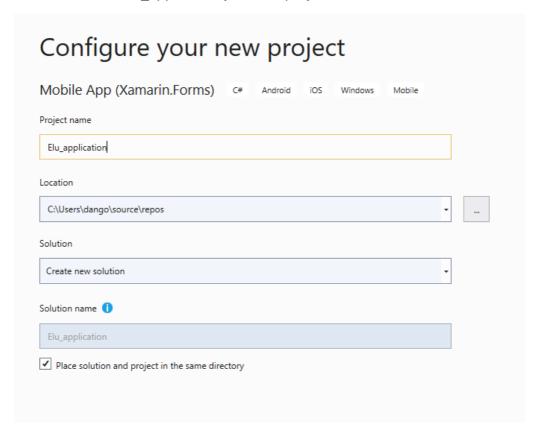
Alguses loome uues projekti



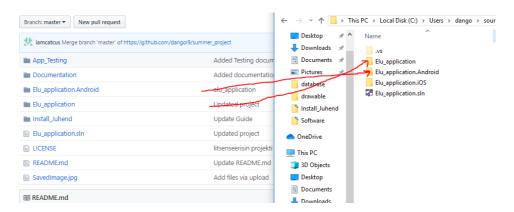
Siin valime Xamarin.Forms Mobile App



Paneme nimeks Elu_application ja loome projekti



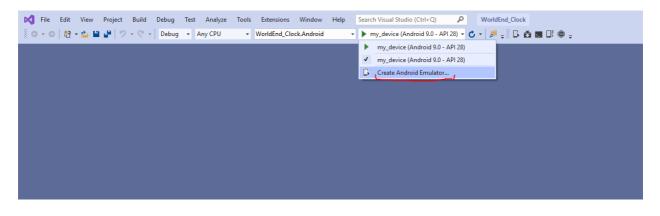
Siis GitHub-ist võtame kaustad Elu_application. Android ja Elu_application ja paneme kõik nende sisu meie projektile samadele kaustadele



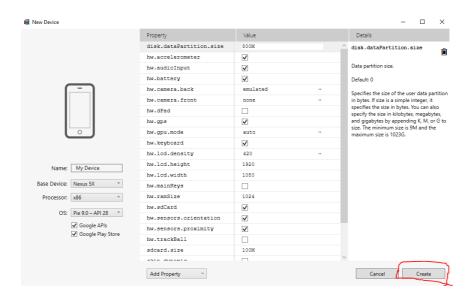
API-d saab kätte Android SDK Manager-is



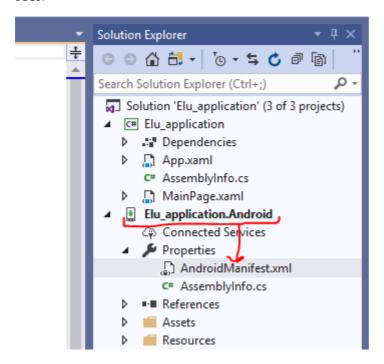
Valime luua emulaatori



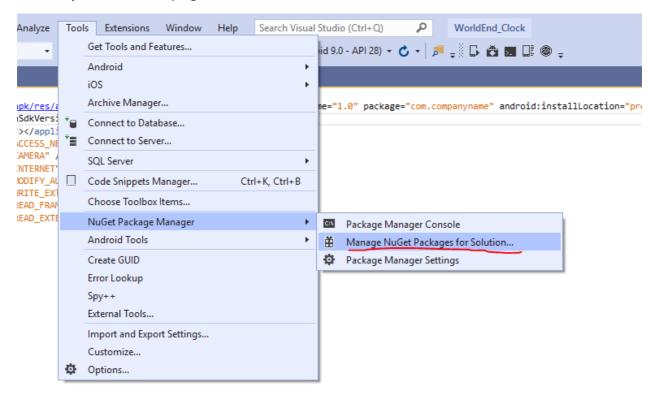
Paigaldame emulaatori (Android Pie 9.0 emulaator (minimaalne API tase – 18, soovitatav API tase - 28)

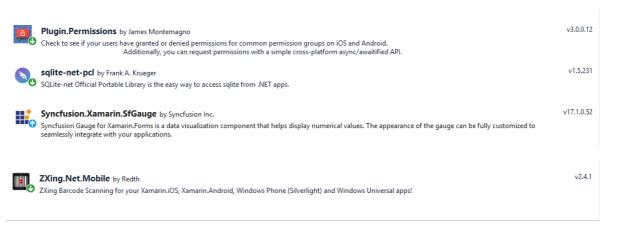


Et minimaalne tase muuta – tuleb AndroidManifest.xml ära muuta Elu_application.Android/Properties sees.

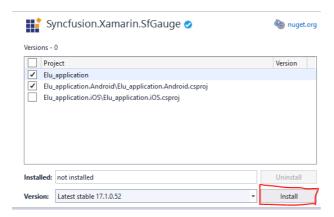


Siis on vaja luua vastavad plugin-id:

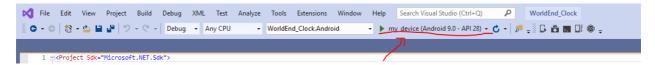




Teha kõikidele plugin-idele:



Siis tuleb rakendus käima panna ja oodata:



Emulaator läks tööle ja rakendus töötab nüüd:



2. Failide lühikirjeldused

cards.cs - see, mis rakendus võtab andmebaasist

DatabaseManager.cs – andmebaasi mänedzer

IDBInterface - andmebaasi ühendus

MainPage.xaml – vormistamis fail (HTML-sarnane)

MainPage.xaml.cs – funktsioonide määramine .xaml failis

QrScanningService – QR-skännerimise fail

DatabaseService.cs – andmebaasi informatsiooni võtamine

Assets/Cards.db – andmebaas

Service/IQrScanningService – QR skannerimise funktsioon